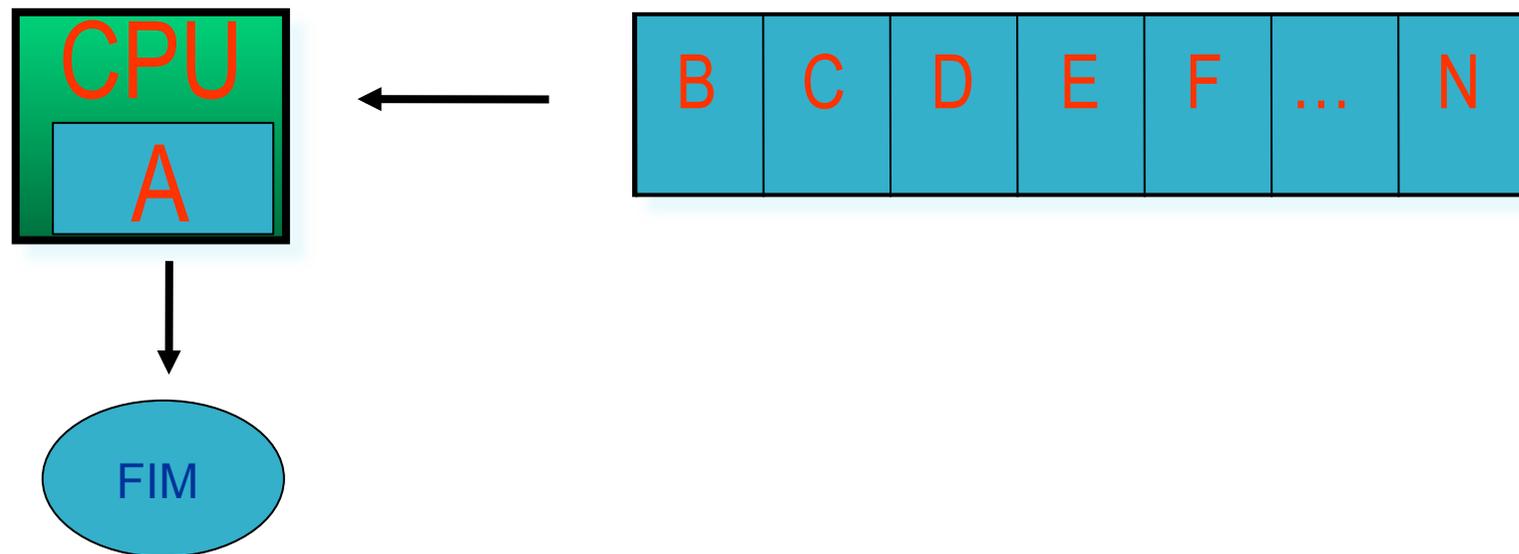


# Escalonamento em Sistemas em Lote

- First-come first-served (ou FIFO)
- Shortest Job First (*job mais curto primeiro*) – SJF
- Shortest Remaining Time/Job First/Next – SRTF/SRJN

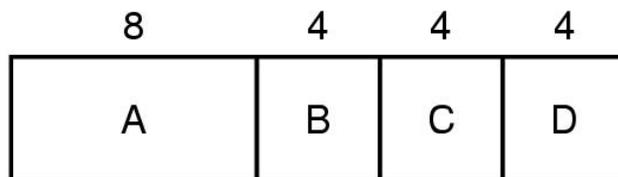
# First-In First-Out (FIFO)

- Uso de uma lista de processos sem prioridade
- Escalonamento não-preemptivo
- Simples e justo

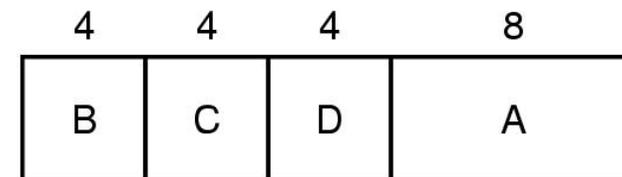


# Escalonamentos baseados no tempo de execução

- Shortest Job First (não-preemptivo)
- Shortest Remaining Job Next (preemptivo)
- Melhora o tempo de resposta
- Não é justo: pode causar estagnação (*starvation*)
  - Pode ser resolvida alterando a prioridade dinamicamente



(a)



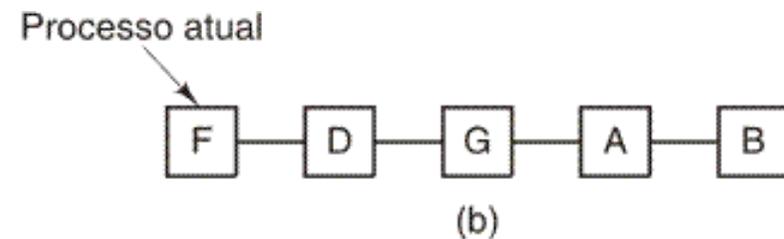
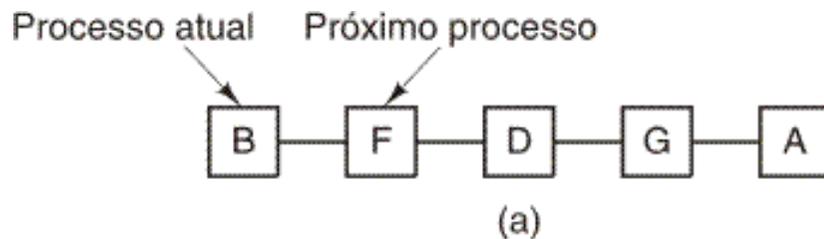
(b)

Exemplo de escalonamento *job mais curto primeiro* (**Shortest Job First – SJF**)

# Escalonamento em Sistemas Interativos

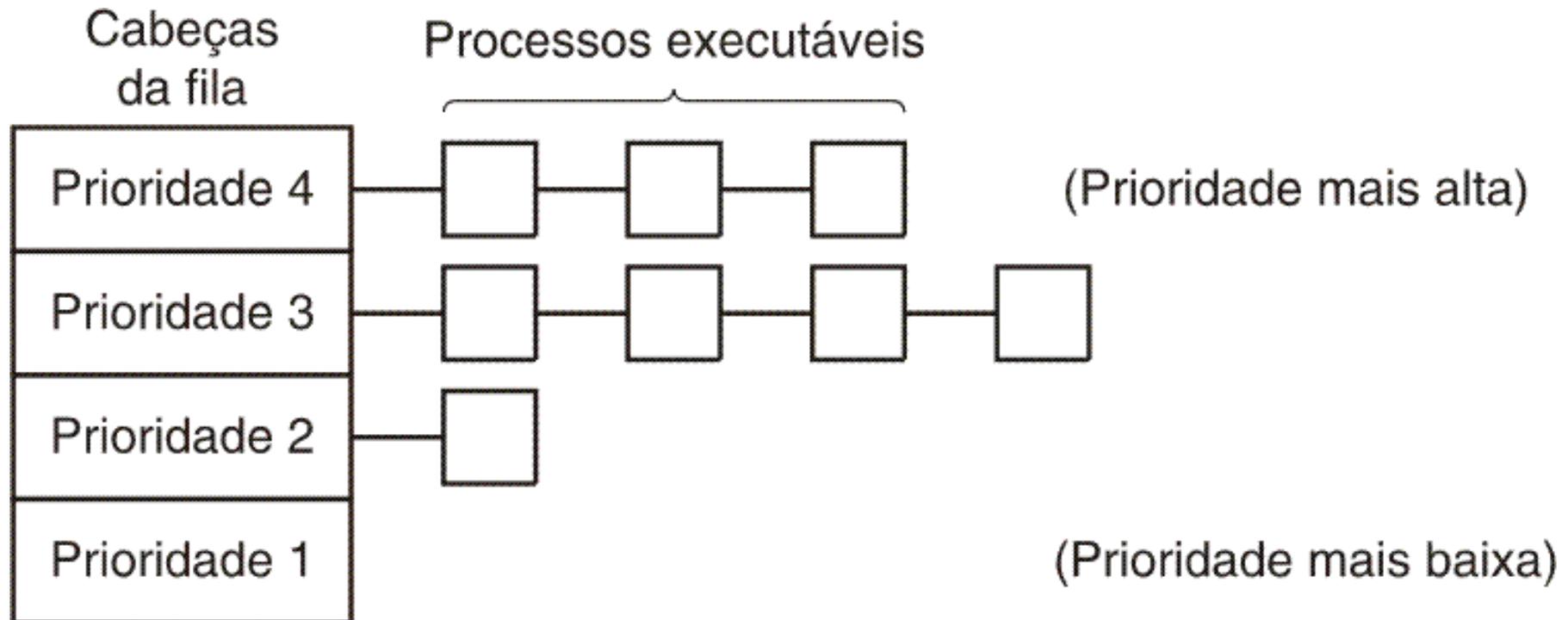
- Round-robin
- Priority
- Multiple queues
- Shortest process next
- Guaranteed scheduling
- Lottery scheduling
- Fair-share scheduling
- Chaveamento circular
- Escalonamento por prioridades
- Filas múltiplas
- Processo mais curto é o próximo
- Escalonamento garantido
- Escalonamento por loteria
- Escalonamento por fração justa

# Escalonamento em Sistemas Interativos (1)



- Escalonamento por chaveamento/alternância circular (*round-robin*)
  - a) lista de processos executáveis
  - b) lista de processos executáveis depois que B usou todo o seu quantum

# Escalonamento em Sistemas Interativos (2)



Um algoritmo de escalonamento com quatro classes de **prioridade**