

Introdução ao Eclipse

Monitoria de Programação I

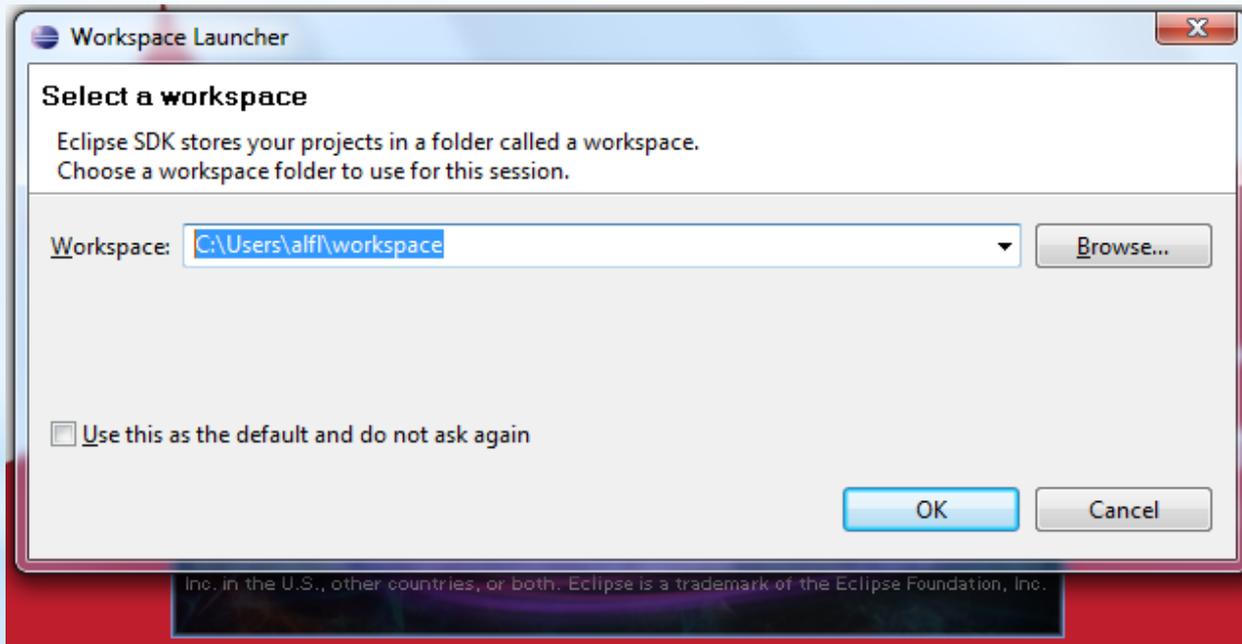
Baixando o Eclipse

- * Caso o Eclipse não esteja instalado na sua máquina:
- * Vá em <http://www.eclipse.org/downloads/>
- * Baixe uma versão para Java:

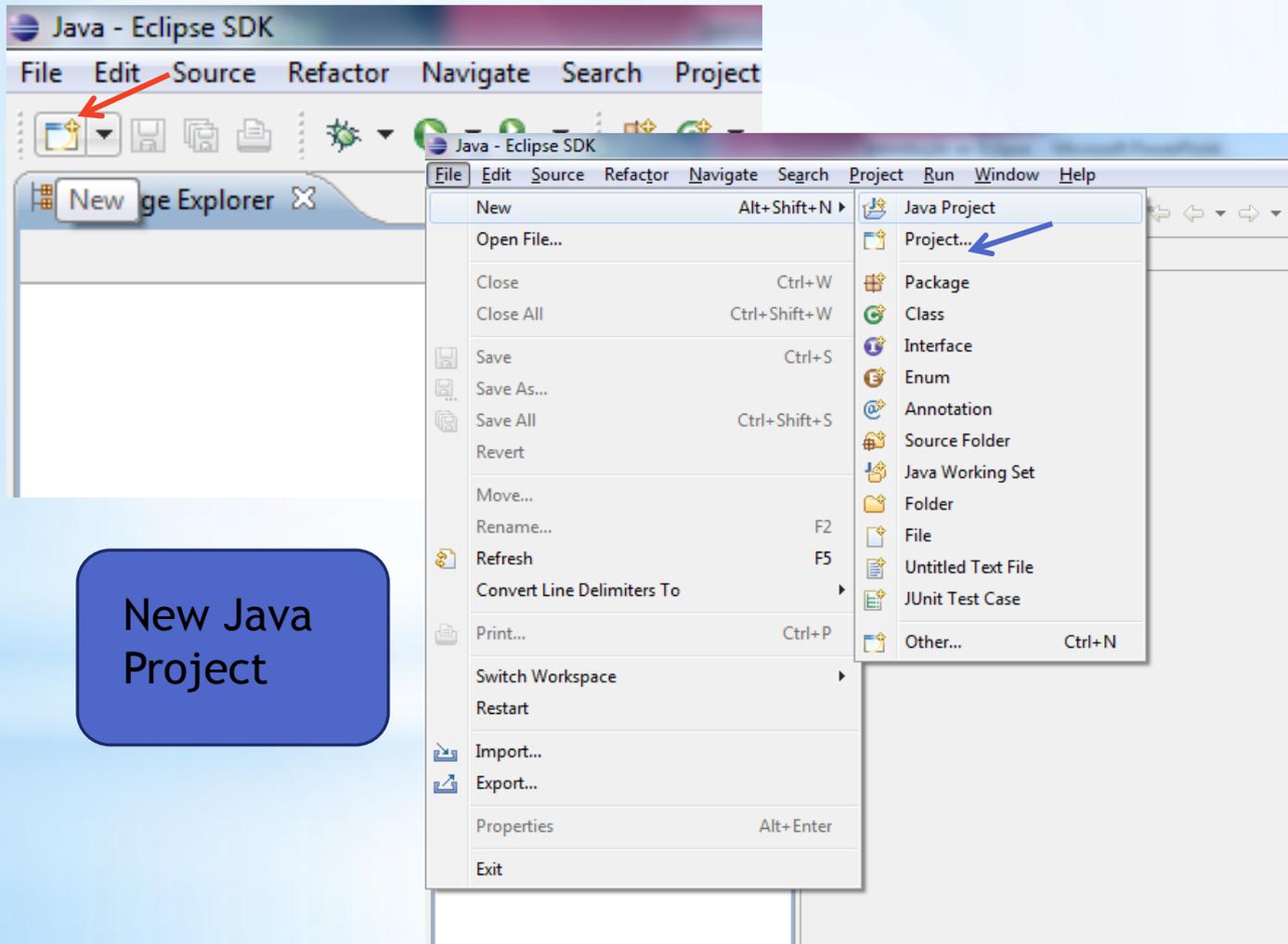
	Eclipse IDE for Java EE Developers , 206 MB Downloaded 1,191,540 Times Details	 Windows 32 Bit Windows 64 Bit
	Eclipse IDE for Java Developers , 99 MB Downloaded 594,904 Times Details	 Windows 32 Bit Windows 64 Bit
	Eclipse Classic 3.6.0 , 170 MB Downloaded 521,158 Times Details Other Downloads	 Windows 32 Bit Windows 64 Bit
	Eclipse IDE for C/C++ Developers , 87 MB Downloaded 231,867 Times Details	 Windows 32 Bit Windows 64 Bit
	Eclipse for PHP Developers , 143 MB Downloaded 224,665 Times Details	 Windows 32 Bit Windows 64 Bit

Abrindo o Eclipse

- * A workspace é a área onde o Eclipse manterá seus projetos (arquivos fonte, arquivos compilados, etc).



Criando um projeto



Criando um projeto

Crie um projeto com o nome AulaPratica1

New Java Project

Create a Java Project

Create a Java project in the workspace or in an external location.

Project name:

Contents

Create new project in workspace

Create project from existing source

Directory:

JRE

Use an execution environment JRE:

Use a project specific JRE:

Use default JRE (currently 'jre6') [Configure JREs...](#)

Project layout

Use project folder as root for sources and class files

Create separate folders for sources and class files [Configure default...](#)

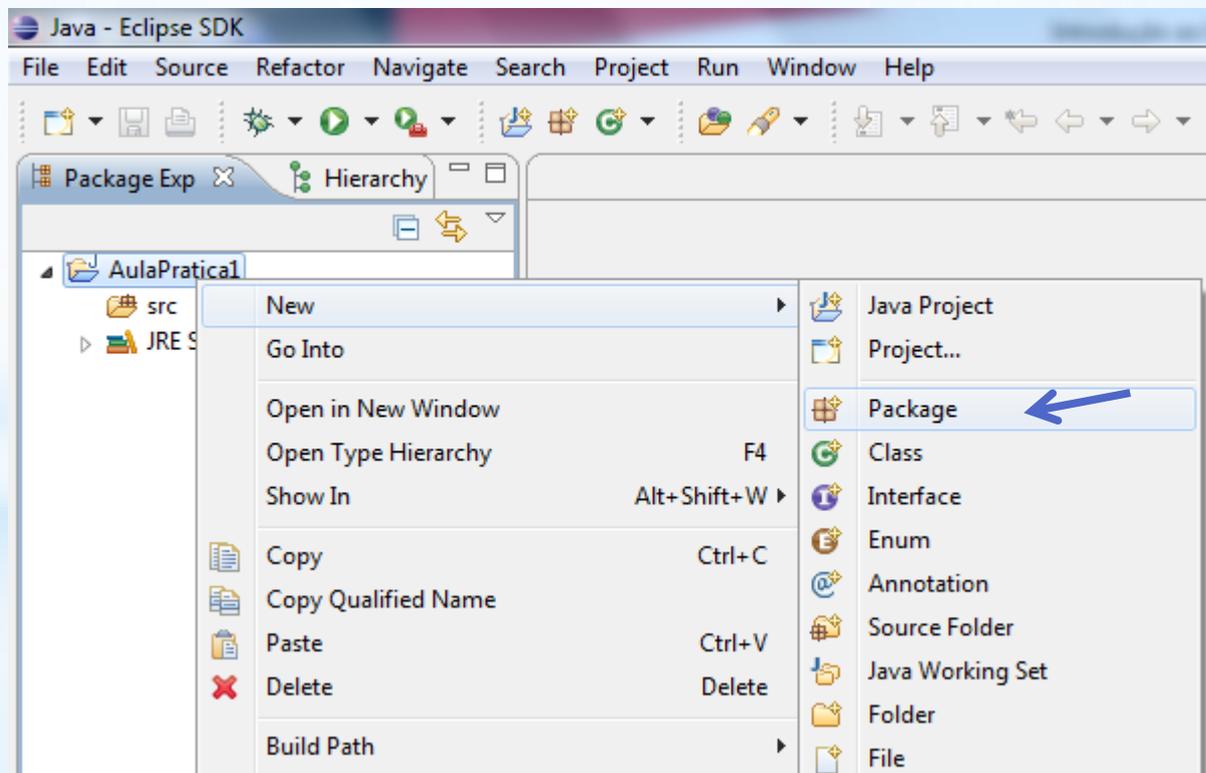
Working sets

Add project to working sets

Working sets:

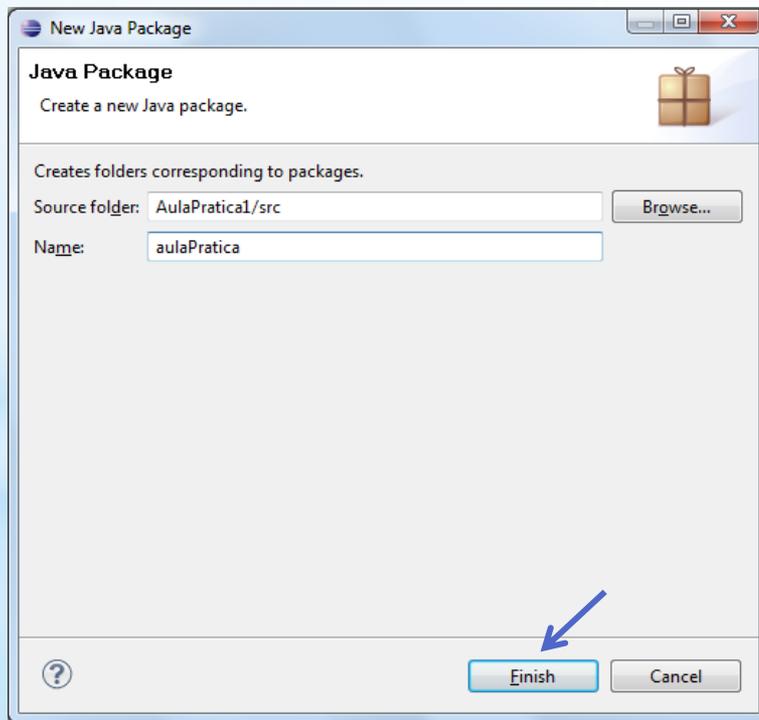
Criando um pacote

- * Os pacotes serão pastas onde os arquivos fonte ficarão.
- * Clique com o botão direito no nome do projeto!



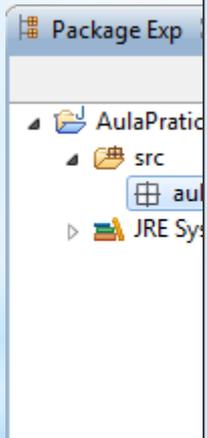
Criando um pacote

- * Por padrão, nome de pacotes devem começar com letra minúscula.
- * Crie o pacote aulaPratica.



Criar

- * Clique o será ins
- * Por pad uma let



New Java Class

Java Class
Create a new Java class.

Source folder:

Package:

Enclosing type:

Name:

Modifiers: public default private protected
 abstract final static

Superclass:

Interfaces:

Which method stubs would you like to create?

public static void main(String[] args)
 Constructors from superclass
 Inherited abstract methods

Do you want to add comments? (Configure templates and default value [here](#))
 Generate comments

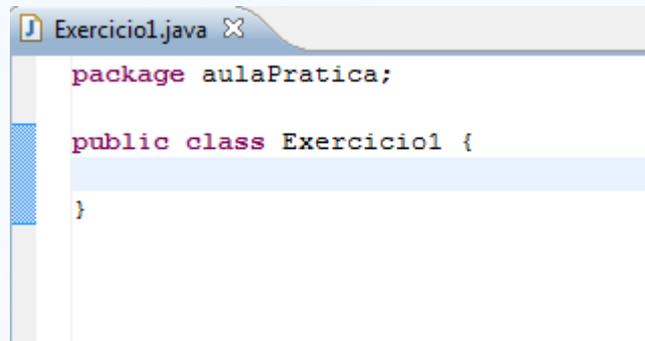
lasse

o com



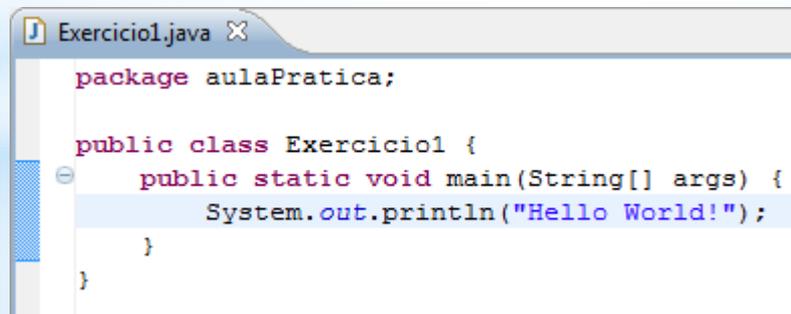
Criando uma classe

- * O Eclipse já gera para você um esqueleto da classe:



```
Exercici01.java ✕  
package aulaPratica;  
  
public class Exercici01 {  
  
}
```

- * Agora vamos brincar no Eclipse!

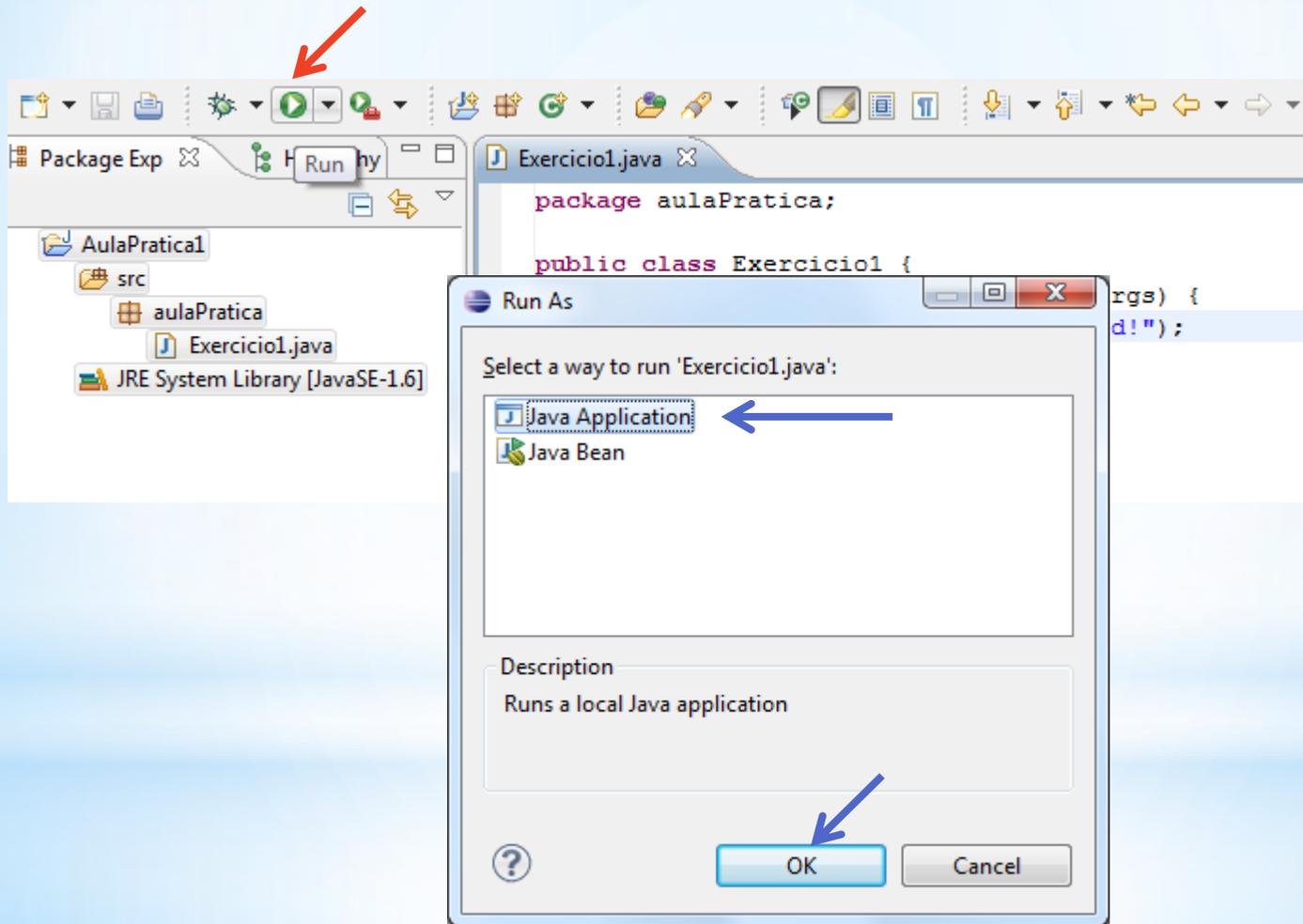


```
Exercici01.java ✕  
package aulaPratica;  
  
public class Exercici01 {  
    public static void main(String[] args) {  
        System.out.println("Hello World!");  
    }  
}
```

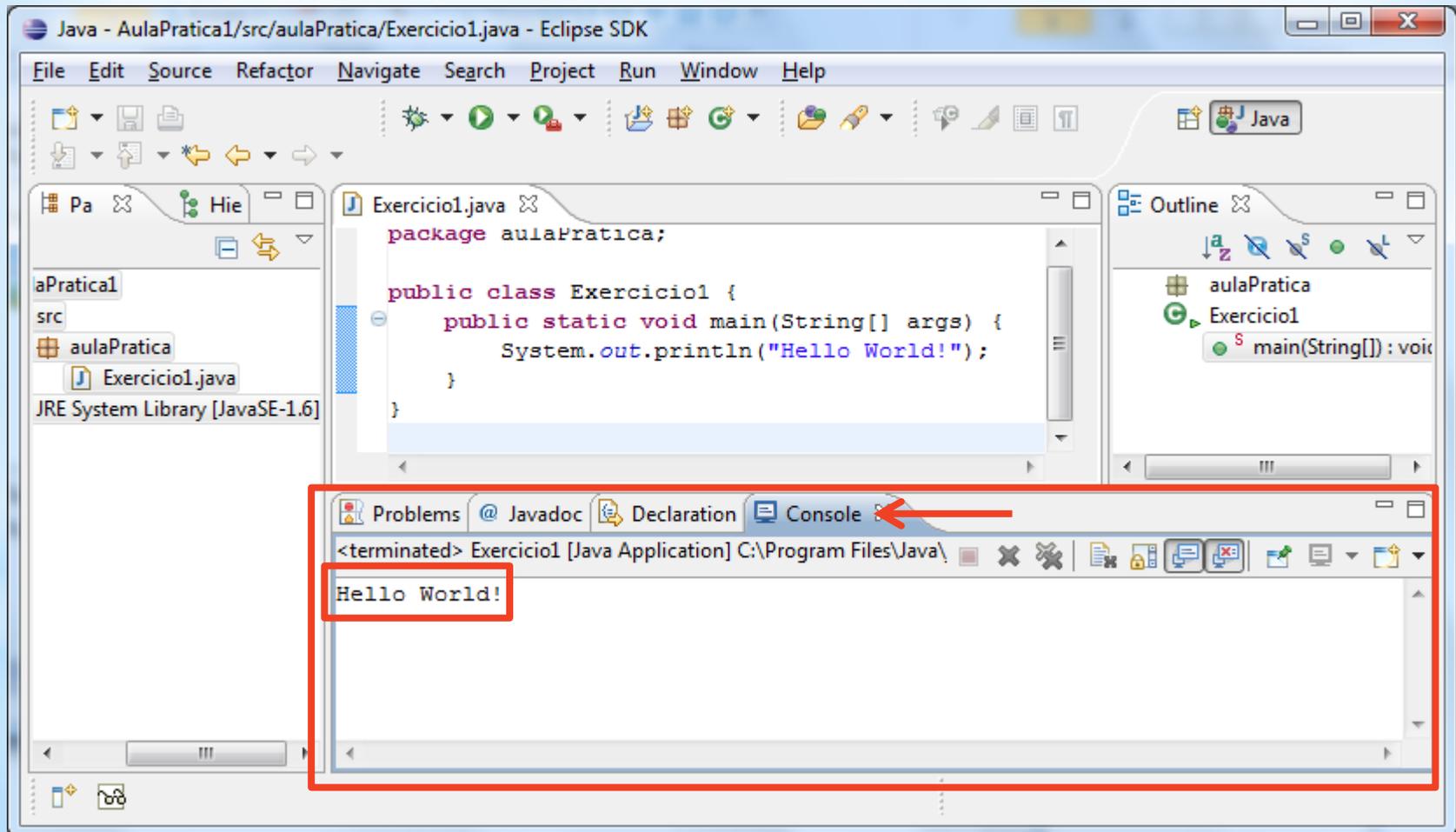
Relembrando

- * Entrada padrão de dados em Java: a classe Scanner.
 - * Importando-a:
 - * `import java.util.*;`
 - * Declarando:
 - * `Scanner in;`
 - * Criando:
 - * `in = new Scanner(System.in);`
- * Saída padrão em Java:
 - * Comandos de escrita no console:
 - * `System.out.println("Hello World");`
 - * `System.out.print("Hello World\n");`

Compilando e rodando



Resultado no Console



Vamos exercitar!

- * Faça um novo pacote chamado “exercicios”;
- * Faça nesse pacote uma classe Exercicio2;
- * Nesta classe, faça a leitura de dois inteiros (int) e imprima a soma dos mesmos.

Sugestão: para lembrar dos métodos de entrada e saída, olhe o slide da aula 3 do professor.

Solução

```
Exercicio2.java X
1 package exercicios;
2
3 import java.util.Scanner;
4
5 public class Exercicio2 {
6     public static void main(String[] args) {
7         int a;
8         int b;
9         int soma;
10        Scanner in;
11
12        in = new Scanner( System.in );
13        System.out.println("Digite o primeiro numero:");
14        a = in.nextInt();
15        System.out.println("Digite o segundo numero:");
16        b = in.nextInt();
17        soma = a + b;
18
19
20 }
```

Problems @ Javadoc Declaration Console X

<terminated> Exercicio2 [Java Application] C:\Program Files\Java\jre6\bin\javaw.exe (08/09/2010 16:30:31)

```
Digite o primeiro numero:
3
Digite o segundo numero:
4
A soma e: 7
```

Exercícios das aulas

- * Agora testem os exercícios que vocês fizeram em sala de aula com o professor.

Exercícios da aula de Comandos Básicos

- * Ler 3 números de tipo double, calcular a sua média aritmética, e depois imprimir os números juntamente com o resultado.

Exercícios da aula de Comandos de Repetição:

- * Calcular a média aritmética de uma série de números de tipo double fornecidos pelo usuário. A leitura dos números deve parar quando um número negativo for lido.
- * Calcular o menor de uma série de números inteiros lidos. A leitura dos números deve parar quando o número zero for lido.
- * Ler um número inteiro e dizer se ele é primo ou não.

**Aproveitem para
tirar suas dúvidas**