

Universidade Federal de Pernambuco
Centro de Informática
Álgebra Vetorial e Linear Para Computação-2010.1
Terceiro Exercício Escolar - 15/06/2010

Nome: _____ Identificação: _____

IDENTIFICAÇÃO ALUNO

0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1
2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2
3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3
4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4
5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5
6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6
7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7
8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8
9	9	9	9	9	9	9	9	9	9	9	9	9	9	9

CONTROLE MIXNFIX

○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○

1	2	3	4	5	6
0 ○○	0 ○○	0 ○○	A ○	0 ○○	0 ○○
1 ○○	1 ○○	1 ○○	B ○	1 ○○	1 ○○
2 ○○	2 ○○	2 ○○	C ○	2 ○○	2 ○○
3 ○○	3 ○○	3 ○○	D ○	3 ○○	3 ○○
4 ○○	4 ○○	4 ○○	E ○	4 ○○	4 ○○
5 ○○	5 ○○	5 ○○		5 ○○	5 ○○
6 ○○	6 ○○	6 ○○		6 ○○	6 ○○
7 ○○	7 ○○	7 ○○		7 ○○	7 ○○
8 ○○	8 ○○	8 ○○		8 ○○	8 ○○
9 ○○	9 ○○	9 ○○		9 ○○	9 ○○

7 V-F
A ○○
B ○○
C ○○
D ○○
E ○○
F ○○
G ○○
H ○○

1. Considere o espaço V de dimensão 3, e as bases: $\alpha = \{v_1, v_2, v_3\}$ e $\beta = \{v_1 - v_3, v_1 + v_2 + v_3, v_1 + 2v_2 + v_3\}$. Marque a soma dos quadrados dos elementos da matriz $[J]_{\beta}^{\alpha}$. (1.250, -1.250)
2. Seja $T : V \rightarrow \mathbb{R}^3$, e $\alpha = \{v_1, v_2, v_3, v_4\}$ base de V tal que $T(v_1) = (1, 2, -1)$, $T(v_2) = (2, 1, 2)$, $T(v_3) = (1, 1, 0)$ e $T(v_4) = (2, 3, -1)$. Se $[v]_{\alpha} = (1 \ 2 \ 3 \ 2)^t$, então, sendo $T(v) = (a, b, c)$, marque $a + b + c$. (1.250, -1.250)
3. Seja $T : V \rightarrow \mathbb{R}^4$, e $\alpha = \{v_1, v_2, v_3, v_4\}$ base de V tal que $Nu(T) = [v_1, v_2]$, $T(v_3) = (1, 1, 0, 1)$ e $T(v_4) = (1, 2, -1, -1)$. Se $[v]_{\alpha} = (3 \ -2 \ 4 \ -1)^t$ e $T(v) = (a, b, c, d)$, então marque $a + b + c + d$. (1.250, -1.250)
4. Das transformações lineares do tipo $P_2 \rightarrow \mathbb{R}^4$ apresentadas a seguir, indique qual possui como núcleo o conjunto dos polinômios que possuem -1 e 2 como raízes, e como imagem o conjunto-solução do sistema $\begin{cases} x + y + z - w = 0 \\ x - y - 2z + 2w = 0 \end{cases}$: (1.500, -1.500)
 - (A) $S(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 - 3a_1 - a_2, -3a_0 + 9a_1 + 3a_2, 2a_0 - 4a_1, 2a_1 + 2a_2)$
 - (B) $R(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 - 3a_1 + a_2, -3a_0 + 9a_1 + 3a_2, a_0 + a_1, a_1 + a_2)$
 - (C) $M(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 + 3a_1 + a_2, a_0 + 3a_1 + a_2, 2a_0 - 4a_1, 2a_1 + 2a_2)$
 - (D) $N(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 + 3a_1 - a_2, -3a_0 + 9a_1 + 3a_2, a_0 + a_1, a_1 + a_2)$
 - (E) $P(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 - 3a_1 - a_2, 3a_0 + 9a_1 + 3a_2, 2a_0 + 4a_1, a_1 + a_2)$
5. Considere o operador do \mathbb{R}^2 que executa uma rotação A.H. de 45° seguida de uma mudança de escala de fator 2 na direção de OX e 3 na direção de OY , seguida de uma rotação horária de 45° . Marque a soma dos quadrados dos elementos da matriz canônica deste operador. (1.500, -1.500)
6. Considere o operador do \mathbb{R}^3 que executa uma rotação anti-horária de 30° em torno da reta cujos pontos (x, y, z) satisfazem $x = y$ e $z = 0$. Marque o inteiro mais próximo da soma dos elementos da matriz canônica deste operador (use a aproximação $\sqrt{3} \approx 1,7$ apenas quando for computar esta soma). (1.500, -1.500)
7. Nesta questão, $T : V \rightarrow W$ é transformação linear e $U \subset V$. Considere as seguintes definições: (A)-Uma partição de um espaço V é formada por subconjuntos de V , dois a dois disjuntos, tais que a união desses subconjuntos é igual a V ; (B)-Se $v_0 \in V$ então $v_0 + U = \{v \in V | v = v_0 + u, u \in U\}$ (a definição para subconjuntos de W é análoga); (C)- $T(U) = \{w \in W | w = T(u), \text{ com } u \in U\}$. Responda V ou F: (1.750, -1.750)
 - (A) Uma transformação linear não pode ter como imagem de um conjunto L.D. um conjunto que é L.I.
 - (B) Se $U \oplus Nu(T) = V$, então os conjuntos da forma $u + Nu(T)$, com $u \in U$ formam uma partição de V .
 - (C) $T(v + Nu(T)) = T(v)$ para todo $v \in V$ somente se T for injetiva.
 - (D) $T(v + U) = T(v) + T(U)$ para todo $v \in V$.
 - (E) Se $U \oplus Nu(T) = V$, então a associação $u \leftrightarrow T(u)$, com $u \in U$, é 1 a 1.
 - (F) Se T é sobrejetiva e $U \oplus Nu(T) = V$, podemos definir uma T.L. $S : W \rightarrow U$ tal que $S(T(u)) = u, u \in U$. Essa T.L. é bijetiva.
 - (G) Se W_2 é espaço vetorial e $S : W \rightarrow W_2$ é T.L., e $\dim(Nu(S)) = 10$ então podemos dizer que $\dim(Nu(S \circ T)) \leq 10$.
 - (H) Se W_2 é espaço vetorial e $S : W \rightarrow W_2$ é T.L., e $\dim(Im(T)) = 10$ então podemos dizer que $\dim(Im(S \circ T)) \geq 10$.

Universidade Federal de Pernambuco
 Centro de Informática
 Álgebra Vetorial e Linear Para Computação-2010.1
 Terceiro Exercício Escolar - 15/06/2010

Nome: _____ Identificação: _____

IDENTIFICAÇÃO ALUNO

0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1
2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2
3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3
4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4
5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5
6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6
7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7
8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8
9	9	9	9	9	9	9	9	9	9	9	9	9	9	9

1	2	3	4	5 V-F
0	0	0	0	A
1	1	1	1	B
2	2	2	2	C
3	3	3	3	D
4	4	4	4	E
5	5	5	5	F
6	6	6	6	G
7	7	7	7	H
8	8	8	8	
9	9	9	9	

CONTROLE MIXNFIX

○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
●	●	●	○	○	○	●	○	○	○
●	○	○	○	●	○	○	○	○	○
○	○	●	○	○	○	○	○	○	○
○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
○	○	○	○	○	○	○	○	○	○

6	7
0	A
1	B
2	C
3	D
4	E
5	
6	
7	
8	
9	

1. Seja $T : V \rightarrow \mathbb{R}^4$, e $\alpha = \{v_1, v_2, v_3, v_4\}$ base de V tal que $Nu(T) = [v_1, v_2]$, $T(v_3) = (1, 1, 0, 1)$ e $T(v_4) = (1, 2, -1, -1)$. Se $[v]_\alpha = \begin{pmatrix} 3 & -2 & 4 & -1 \end{pmatrix}^t$ e $T(v) = (a, b, c, d)$, então marque $a+b+c+d$. (1.250, -1.250)
2. Considere o espaço V de dimensão 3, e as bases: $\alpha = \{v_1, v_2, v_3\}$ e $\beta = \{v_1 - v_3, v_1 + v_2 + v_3, v_1 + 2v_2 + v_3\}$. Marque a soma dos quadrados dos elementos da matriz $[I]_\beta^\alpha$. (1.250, -1.250)
3. Seja $T : V \rightarrow \mathbb{R}^3$, e $\alpha = \{v_1, v_2, v_3, v_4\}$ base de V tal que $T(v_1) = (1, 2, -1)$, $T(v_2) = (2, 1, 2)$, $T(v_3) = (1, 1, 0)$ e $T(v_4) = (2, 3, -1)$. Se $[v]_\alpha = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 & 2 \end{pmatrix}^t$, então, sendo $T(v) = (a, b, c)$, marque $a+b+c$. (1.250, -1.250)
4. Considere o operador do \mathbb{R}^3 que executa uma rotação anti-horária de 30° em torno da reta cujos pontos (x, y, z) satisfazem $x = y$ e $z = 0$. Marque o inteiro mais próximo da soma dos elementos da matriz canônica deste operador (use a aproximação $\sqrt{3} \approx 1,7$ apenas quando for computar esta soma). (1.500, -1.500)
5. Nesta questão, $T : V \rightarrow W$ é transformação linear e $U \subset V$. Considere as seguintes definições: (A)- Uma partição de um espaço V é formada por subconjuntos de V , dois a dois disjuntos, tais que a união desses subconjuntos é igual a V ; (B)-Se $v_0 \in V$ então $v_0 + U = \{v \in V | v = v_0 + u, u \in U\}$ (a definição para subconjuntos de W é análoga); (C)- $T(U) = \{w \in W | w = T(u), \text{ com } u \in U\}$. Responda V ou F: (1.750, -1.750)
 - (A) Se $U \oplus Nu(T) = V$, então os conjuntos da forma $u + Nu(T)$, com $u \in U$ formam uma partição de V .
 - (B) $T(v + Nu(T)) = T(v)$ para todo $v \in V$ somente se T for injetiva.
 - (C) Se $U \oplus Nu(T) = V$, então a associação $u \leftrightarrow T(u)$, com $u \in U$, é 1 a 1.
 - (D) Se W_2 é espaço vetorial e $S : W \rightarrow W_2$ é T.L., e $\dim(Im(T)) = 10$ então podemos dizer que $\dim(Im(S \circ T)) \geq 10$.
 - (E) Se W_2 é espaço vetorial e $S : W \rightarrow W_2$ é T.L., e $\dim(Nu(S)) = 10$ então podemos dizer que $\dim(Nu(S \circ T)) \leq 10$.
 - (F) Se T é sobrejetiva e $U \oplus Nu(T) = V$, podemos definir uma T.L. $S : W \rightarrow U$ tal que $S(T(u)) = u, u \in U$. Essa T.L. é bijetiva.
 - (G) Uma transformação linear não pode ter como imagem de um conjunto L.D. um conjunto que é L.I.
 - (H) $T(v + U) = T(v) + T(U)$ para todo $v \in V$.
6. Considere o operador do \mathbb{R}^2 que executa uma rotação A.H. de 45° seguida de uma mudança de escala de fator 2 na direção de OX e 3 na direção de OY , seguida de uma rotação horária de 45° . Marque a soma dos quadrados dos elementos da matriz canônica deste operador. (1.500, -1.500)
7. Das transformações lineares do tipo $P_2 \rightarrow \mathbb{R}^4$ apresentadas a seguir, indique qual possui como núcleo o conjunto dos polinômios que possuem -1 e 2 como raízes, e como imagem o conjunto-solução do sistema

$$\begin{cases} x + y + z - w = 0 \\ x - y - 2z + 2w = 0 \end{cases} \quad : \quad (1.500, -1.500)$$
 - (A) $N(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 + 3a_1 - a_2, -3a_0 + 9a_1 + 3a_2, a_0 + a_1, a_1 + a_2)$
 - (B) $P(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 - 3a_1 - a_2, 3a_0 + 9a_1 + 3a_2, 2a_0 + 4a_1, a_1 + a_2)$
 - (C) $M(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 + 3a_1 + a_2, a_0 + 3a_1 + a_2, 2a_0 - 4a_1, 2a_1 + 2a_2)$
 - (D) $S(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 - 3a_1 - a_2, -3a_0 + 9a_1 + 3a_2, 2a_0 - 4a_1, 2a_1 + 2a_2)$
 - (E) $R(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 - 3a_1 + a_2, -3a_0 + 9a_1 + 3a_2, a_0 + a_1, a_1 + a_2)$

Universidade Federal de Pernambuco
Centro de Informática
Álgebra Vetorial e Linear Para Computação-2010.1
Terceiro Exercício Escolar - 15/06/2010

Nome: _____ Identificação: _____

IDENTIFICAÇÃO ALUNO

0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1
2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2
3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3
4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4
5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5
6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6
7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7
8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8
9	9	9	9	9	9	9	9	9	9	9	9	9	9	9

CONTROLE MIXNFIX

<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>

1	2	3 V-F	4	5	6
0 <input type="radio"/>	0 <input type="radio"/>	A <input type="radio"/>	A <input type="radio"/>	0 <input type="radio"/>	0 <input type="radio"/>
1 <input type="radio"/>	1 <input type="radio"/>	B <input type="radio"/>	B <input type="radio"/>	1 <input type="radio"/>	1 <input type="radio"/>
2 <input type="radio"/>	2 <input type="radio"/>	C <input type="radio"/>	C <input type="radio"/>	2 <input type="radio"/>	2 <input type="radio"/>
3 <input type="radio"/>	3 <input type="radio"/>	D <input type="radio"/>	D <input type="radio"/>	3 <input type="radio"/>	3 <input type="radio"/>
4 <input type="radio"/>	4 <input type="radio"/>	E <input type="radio"/>	E <input type="radio"/>	4 <input type="radio"/>	4 <input type="radio"/>
5 <input type="radio"/>	5 <input type="radio"/>	F <input type="radio"/>		5 <input type="radio"/>	5 <input type="radio"/>
6 <input type="radio"/>	6 <input type="radio"/>	G <input type="radio"/>		6 <input type="radio"/>	6 <input type="radio"/>
7 <input type="radio"/>	7 <input type="radio"/>	H <input type="radio"/>		7 <input type="radio"/>	7 <input type="radio"/>
8 <input type="radio"/>	8 <input type="radio"/>			8 <input type="radio"/>	8 <input type="radio"/>
9 <input type="radio"/>	9 <input type="radio"/>			9 <input type="radio"/>	9 <input type="radio"/>

7
0 <input type="radio"/>
1 <input type="radio"/>
2 <input type="radio"/>
3 <input type="radio"/>
4 <input type="radio"/>
5 <input type="radio"/>
6 <input type="radio"/>
7 <input type="radio"/>
8 <input type="radio"/>
9 <input type="radio"/>

1. Seja $T : V \rightarrow \mathbb{R}^3$, e $\alpha = \{v_1, v_2, v_3, v_4\}$ base de V tal que $T(v_1) = (1, 2, -1)$, $T(v_2) = (2, 1, 2)$, $T(v_3) = (1, 1, 0)$ e $T(v_4) = (2, 3, -1)$. Se $[v]_\alpha = (1 \ 2 \ 3 \ 2)^t$, então, sendo $T(v) = (a, b, c)$, marque $a+b+c$. (1.250, -1.250)
2. Considere o operador do \mathbb{R}^3 que executa uma rotação anti-horária de 30° em torno da reta cujos pontos (x, y, z) satisfazem $x = y$ e $z = 0$. Marque o inteiro mais próximo da soma dos elementos da matriz canônica deste operador (use a aproximação $\sqrt{3} \approx 1,7$ apenas quando for computar esta soma). (1.500, -1.500)
3. Nesta questão, $T : V \rightarrow W$ é transformação linear e $U \subset V$. Considere as seguintes definições: (A)-Uma partição de um espaço V é formada por subconjuntos de V , dois a dois disjuntos, tais que a união desses subconjuntos é igual a V ; (B)-Se $v_0 \in V$ então $v_0 + U = \{v \in V | v = v_0 + u, u \in U\}$ (a definição para subconjuntos de W é análoga); (C)- $T(U) = \{w \in W | w = T(u), \text{ com } u \in U\}$. Responda V ou F: (1.750, -1.750)
 - (A) $T(v + U) = T(v) + T(U)$ para todo $v \in V$.
 - (B) Se $U \oplus Nu(T) = V$, então a associação $u \leftrightarrow T(u)$, com $u \in U$, é 1 a 1.
 - (C) Se W_2 é espaço vetorial e $S : W \rightarrow W_2$ é T.L., e $\dim(\text{Im}(T)) = 10$ então podemos dizer que $\dim(\text{Im}(S \circ T)) \geq 10$.
 - (D) Se $U \oplus Nu(T) = V$, então os conjuntos da forma $u + Nu(T)$, com $u \in U$ formam uma partição de V .
 - (E) $T(v + Nu(T)) = T(v)$ para todo $v \in V$ somente se T for injetiva.
 - (F) Se T é sobrejetiva e $U \oplus Nu(T) = V$, podemos definir uma T.L. $S : W \rightarrow U$ tal que $S(T(u)) = u, u \in U$. Essa T.L. é bijetiva.
 - (G) Se W_2 é espaço vetorial e $S : W \rightarrow W_2$ é T.L., e $\dim(Nu(S)) = 10$ então podemos dizer que $\dim(Nu(S \circ T)) \leq 10$.
 - (H) Uma transformação linear não pode ter como imagem de um conjunto L.D. um conjunto que é L.I.
4. Das transformações lineares do tipo $P_2 \rightarrow \mathbb{R}^4$ apresentadas a seguir, indique qual possui como núcleo o conjunto dos polinômios que possuem -1 e 2 como raízes, e como imagem o conjunto-solução do sistema

$$\begin{cases} x + y + z - w = 0 \\ x - y - 2z + 2w = 0 \end{cases} : \quad (1.500, -1.500)$$
 - (A) $S(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 - 3a_1 - a_2, -3a_0 + 9a_1 + 3a_2, 2a_0 - 4a_1, 2a_1 + 2a_2)$
 - (B) $P(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 - 3a_1 - a_2, 3a_0 + 9a_1 + 3a_2, 2a_0 + 4a_1, a_1 + a_2)$
 - (C) $N(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 + 3a_1 - a_2, -3a_0 + 9a_1 + 3a_2, a_0 + a_1, a_1 + a_2)$
 - (D) $M(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 + 3a_1 + a_2, a_0 + 3a_1 + a_2, 2a_0 - 4a_1, 2a_1 + 2a_2)$
 - (E) $R(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 - 3a_1 + a_2, -3a_0 + 9a_1 + 3a_2, a_0 + a_1, a_1 + a_2)$
5. Considere o operador do \mathbb{R}^2 que executa uma rotação A.H. de 45° seguida de uma mudança de escala de fator 2 na direção de OX e 3 na direção de OY , seguida de uma rotação horária de 45° . Marque a soma dos quadrados dos elementos da matriz canônica deste operador. (1.500, -1.500)
6. Seja $T : V \rightarrow \mathbb{R}^4$, e $\alpha = \{v_1, v_2, v_3, v_4\}$ base de V tal que $Nu(T) = [v_1, v_2]$, $T(v_3) = (1, 1, 0, 1)$ e $T(v_4) = (1, 2, -1, -1)$. Se $[v]_\alpha = (3 \ -2 \ 4 \ -1)^t$ e $T(v) = (a, b, c, d)$, então marque $a+b+c+d$. (1.250, -1.250)
7. Considere o espaço V de dimensão 3, e as bases: $\alpha = \{v_1, v_2, v_3\}$ e $\beta = \{v_1 - v_3, v_1 + v_2 + v_3, v_1 + 2v_2 + v_3\}$. Marque a soma dos quadrados dos elementos da matriz $[I]_\beta^\alpha$. (1.250, -1.250)

Universidade Federal de Pernambuco
Centro de Informática
Álgebra Vetorial e Linear Para Computação-2010.1
Terceiro Exercício Escolar - 15/06/2010

Nome: _____ Identificação: _____

IDENTIFICAÇÃO ALUNO

0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1
2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2
3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3
4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4
5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5
6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6
7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7
8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8
9	9	9	9	9	9	9	9	9	9	9	9	9	9	9

CONTROLE MIXNFIX

<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>

1	2	3 V-F	4	5	6
0 <input type="radio"/>	0 <input type="radio"/>	A <input type="radio"/>	A <input type="radio"/>	0 <input type="radio"/>	0 <input type="radio"/>
1 <input type="radio"/>	1 <input type="radio"/>	B <input type="radio"/>	B <input type="radio"/>	1 <input type="radio"/>	1 <input type="radio"/>
2 <input type="radio"/>	2 <input type="radio"/>	C <input type="radio"/>	C <input type="radio"/>	2 <input type="radio"/>	2 <input type="radio"/>
3 <input type="radio"/>	3 <input type="radio"/>	D <input type="radio"/>	D <input type="radio"/>	3 <input type="radio"/>	3 <input type="radio"/>
4 <input type="radio"/>	4 <input type="radio"/>	E <input type="radio"/>	E <input type="radio"/>	4 <input type="radio"/>	4 <input type="radio"/>
5 <input type="radio"/>	5 <input type="radio"/>	F <input type="radio"/>		5 <input type="radio"/>	5 <input type="radio"/>
6 <input type="radio"/>	6 <input type="radio"/>	G <input type="radio"/>		6 <input type="radio"/>	6 <input type="radio"/>
7 <input type="radio"/>	7 <input type="radio"/>	H <input type="radio"/>		7 <input type="radio"/>	7 <input type="radio"/>
8 <input type="radio"/>	8 <input type="radio"/>			8 <input type="radio"/>	8 <input type="radio"/>
9 <input type="radio"/>	9 <input type="radio"/>			9 <input type="radio"/>	9 <input type="radio"/>

7
0 <input type="radio"/>
1 <input type="radio"/>
2 <input type="radio"/>
3 <input type="radio"/>
4 <input type="radio"/>
5 <input type="radio"/>
6 <input type="radio"/>
7 <input type="radio"/>
8 <input type="radio"/>
9 <input type="radio"/>

1. Seja $T : V \rightarrow \mathbb{R}^4$, e $\alpha = \{v_1, v_2, v_3, v_4\}$ base de V tal que $Nu(T) = [v_1, v_2]$, $T(v_3) = (1, 1, 0, 1)$ e $T(v_4) = (1, 2, -1, -1)$. Se $[v]_\alpha = (3 \ -2 \ 4 \ -1)^t$ e $T(v) = (a, b, c, d)$, então marque $a+b+c+d$. (1.250, -1.250)

2. Considere o espaço V de dimensão 3, e as bases: $\alpha = \{v_1, v_2, v_3\}$ e $\beta = \{v_1 - v_3, v_1 + v_2 + v_3, v_1 + 2v_2 + v_3\}$. Marque a soma dos quadrados dos elementos da matriz $[I]_\beta^\alpha$. (1.250, -1.250)

3. Nesta questão, $T : V \rightarrow W$ é transformação linear e $U \subset V$. Considere as seguintes definições: (A)- Uma partição de um espaço V é formada por subconjuntos de V , dois a dois disjuntos, tais que a união desses subconjuntos é igual a V ; (B)-Se $v_0 \in V$ então $v_0 + U = \{v \in V | v = v_0 + u, u \in U\}$ (a definição para subconjuntos de W é análoga); (C)- $T(U) = \{w \in W | w = T(u), \text{ com } u \in U\}$. Responda V ou F: (1.750, -1.750)
 - (A) Se W_2 é espaço vetorial e $S : W \rightarrow W_2$ é T.L., e $\dim(Im(T)) = 10$ então podemos dizer que $\dim(Im(S \circ T)) \geq 10$.
 - (B) $T(v + U) = T(v) + T(U)$ para todo $v \in V$.
 - (C) Se T é sobrejetiva e $U \oplus Nu(T) = V$, podemos definir uma T.L. $S : W \rightarrow U$ tal que $S(T(u)) = u, u \in U$. Essa T.L. é bijetiva.
 - (D) Se $U \oplus Nu(T) = V$, então a associação $u \leftrightarrow T(u)$, com $u \in U$, é 1 a 1.
 - (E) Se $U \oplus Nu(T) = V$, então os conjuntos da forma $u + Nu(T)$, com $u \in U$ formam uma partição de V .
 - (F) Se W_2 é espaço vetorial e $S : W \rightarrow W_2$ é T.L., e $\dim(Nu(S)) = 10$ então podemos dizer que $\dim(Nu(S \circ T)) \leq 10$.
 - (G) Uma transformação linear não pode ter como imagem de um conjunto L.D. um conjunto que é L.I.
 - (H) $T(v + Nu(T)) = T(v)$ para todo $v \in V$ somente se T for injetiva.

4. Das transformações lineares do tipo $P_2 \rightarrow \mathbb{R}^4$ apresentadas a seguir, indique qual possui como núcleo o conjunto dos polinômios que possuem -1 e 2 como raízes, e como imagem o conjunto-solução do sistema

$$\begin{cases} x + y + z - w = 0 \\ x - y - 2z + 2w = 0 \end{cases} : \quad (1.500, -1.500)$$
 - (A) $S(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 - 3a_1 - a_2, -3a_0 + 9a_1 + 3a_2, 2a_0 - 4a_1, 2a_1 + 2a_2)$
 - (B) $N(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 + 3a_1 - a_2, -3a_0 + 9a_1 + 3a_2, a_0 + a_1, a_1 + a_2)$
 - (C) $M(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 + 3a_1 + a_2, a_0 + 3a_1 + a_2, 2a_0 - 4a_1, 2a_1 + 2a_2)$
 - (D) $P(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 - 3a_1 - a_2, 3a_0 + 9a_1 + 3a_2, 2a_0 + 4a_1, a_1 + a_2)$
 - (E) $R(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 - 3a_1 + a_2, -3a_0 + 9a_1 + 3a_2, a_0 + a_1, a_1 + a_2)$

5. Considere o operador do \mathbb{R}^3 que executa uma rotação anti-horária de 30° em torno da reta cujos pontos (x, y, z) satisfazem $x = y$ e $z = 0$. Marque o inteiro mais próximo da soma dos elementos da matriz canônica deste operador (use a aproximação $\sqrt{3} \approx 1,7$ apenas quando for computar esta soma). (1.500, -1.500)

6. Seja $T : V \rightarrow \mathbb{R}^3$, e $\alpha = \{v_1, v_2, v_3, v_4\}$ base de V tal que $T(v_1) = (1, 2, -1)$, $T(v_2) = (2, 1, 2)$, $T(v_3) = (1, 1, 0)$ e $T(v_4) = (2, 3, -1)$. Se $[v]_\alpha = (1 \ 2 \ 3 \ 2)^t$, então, sendo $T(v) = (a, b, c)$, marque $a+b+c$. (1.250, -1.250)

7. Considere o operador do \mathbb{R}^2 que executa uma rotação A.H. de 45° seguida de uma mudança de escala de fator 2 na direção de OX e 3 na direção de OY , seguida de uma rotação horária de 45° . Marque a soma dos quadrados dos elementos da matriz canônica deste operador. (1.500, -1.500)

Universidade Federal de Pernambuco
Centro de Informática
Álgebra Vetorial e Linear Para Computação-2010.1
Terceiro Exercício Escolar - 15/06/2010

Nome: _____ Identificação: _____

IDENTIFICAÇÃO ALUNO

0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1
2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2
3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3
4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4
5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5
6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6
7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7
8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8
9	9	9	9	9	9	9	9	9	9	9	9	9	9	9

CONTROLE MIXNFIX

<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>

1	2	3	4	5 V-F	6
A	0	0	0	A	0
B	1	1	1	B	1
C	2	2	2	C	2
D	3	3	3	D	3
E	4	4	4	E	4
	5	5	5	F	5
	6	6	6	G	6
	7	7	7	H	7
	8	8	8		8
	9	9	9		9

7
0
1
2
3
4
5
6
7
8
9

1. Das transformações lineares do tipo $P_2 \rightarrow \mathbb{R}^4$ apresentadas a seguir, indique qual possui como núcleo o conjunto dos polinômios que possuem -1 e 2 como raízes, e como imagem o conjunto-solução do sistema $\begin{cases} x + y + z - w = 0 \\ x - y - 2z + 2w = 0 \end{cases}$: (1.500, -1.500)
- (A) $M(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 + 3a_1 + a_2, a_0 + 3a_1 + a_2, 2a_0 - 4a_1, 2a_1 + 2a_2)$
- (B) $P(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 - 3a_1 - a_2, 3a_0 + 9a_1 + 3a_2, 2a_0 + 4a_1, a_1 + a_2)$
- (C) $N(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 + 3a_1 - a_2, -3a_0 + 9a_1 + 3a_2, a_0 + a_1, a_1 + a_2)$
- (D) $R(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 - 3a_1 + a_2, -3a_0 + 9a_1 + 3a_2, a_0 + a_1, a_1 + a_2)$
- (E) $S(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 - 3a_1 - a_2, -3a_0 + 9a_1 + 3a_2, 2a_0 - 4a_1, 2a_1 + 2a_2)$
2. Seja $T : V \rightarrow \mathbb{R}^4$, e $\alpha = \{v_1, v_2, v_3, v_4\}$ base de V tal que $Nu(T) = [v_1, v_2]$, $T(v_3) = (1, 1, 0, 1)$ e $T(v_4) = (1, 2, -1, -1)$. Se $[v]_\alpha = (3 \ -2 \ 4 \ -1)^t$ e $T(v) = (a, b, c, d)$, então marque $a+b+c+d$. (1.250, -1.250)
3. Considere o operador do \mathbb{R}^3 que executa uma rotação anti-horária de 30° em torno da reta cujos pontos (x, y, z) satisfazem $x = y$ e $z = 0$. Marque o inteiro mais próximo da soma dos elementos da matriz canônica deste operador (use a aproximação $\sqrt{3} \approx 1,7$ apenas quando for computar esta soma). (1.500, -1.500)
4. Considere o espaço V de dimensão 3, e as bases: $\alpha = \{v_1, v_2, v_3\}$ e $\beta = \{v_1 - v_3, v_1 + v_2 + v_3, v_1 + 2v_2 + v_3\}$. Marque a soma dos quadrados dos elementos da matriz $[I]_\beta^\alpha$. (1.250, -1.250)
5. Nesta questão, $T : V \rightarrow W$ é transformação linear e $U \subset V$. Considere as seguintes definições: (A)- Uma partição de um espaço V é formada por subconjuntos de V , dois a dois disjuntos, tais que a união desses subconjuntos é igual a V ; (B)-Se $v_0 \in V$ então $v_0 + U = \{v \in V | v = v_0 + u, u \in U\}$ (a definição para subconjuntos de W é análoga); (C)- $T(U) = \{w \in W | w = T(u), \text{ com } u \in U\}$. Responda V ou F: (1.750, -1.750)
- (A) Se W_2 é espaço vetorial e $S : W \rightarrow W_2$ é T.L., e $\dim(Im(T)) = 10$ então podemos dizer que $\dim(Im(S \circ T)) \geq 10$.
- (B) $T(v + U) = T(v) + T(U)$ para todo $v \in V$.
- (C) Se W_2 é espaço vetorial e $S : W \rightarrow W_2$ é T.L., e $\dim(Nu(S)) = 10$ então podemos dizer que $\dim(Nu(S \circ T)) \leq 10$.
- (D) $T(v + Nu(T)) = T(v)$ para todo $v \in V$ somente se T for injetiva.
- (E) Se T é sobrejetiva e $U \oplus Nu(T) = V$, podemos definir uma T.L. $S : W \rightarrow U$ tal que $S(T(u)) = u, u \in U$. Essa T.L. é bijetiva.
- (F) Se $U \oplus Nu(T) = V$, então a associação $u \leftrightarrow T(u)$, com $u \in U$, é 1 a 1.
- (G) Uma transformação linear não pode ter como imagem de um conjunto L.D. um conjunto que é L.I.
- (H) Se $U \oplus Nu(T) = V$, então os conjuntos da forma $u + Nu(T)$, com $u \in U$ formam uma partição de V .
6. Seja $T : V \rightarrow \mathbb{R}^3$, e $\alpha = \{v_1, v_2, v_3, v_4\}$ base de V tal que $T(v_1) = (1, 2, -1)$, $T(v_2) = (2, 1, 2)$, $T(v_3) = (1, 1, 0)$ e $T(v_4) = (2, 3, -1)$. Se $[v]_\alpha = (1 \ 2 \ 3 \ 2)^t$, então, sendo $T(v) = (a, b, c)$, marque $a+b+c$. (1.250, -1.250)
7. Considere o operador do \mathbb{R}^2 que executa uma rotação A.H. de 45° seguida de uma mudança de escala de fator 2 na direção de OX e 3 na direção de OY , seguida de uma rotação horária de 45° . Marque a soma dos quadrados dos elementos da matriz canônica deste operador. (1.500, -1.500)

Universidade Federal de Pernambuco
Centro de Informática
Álgebra Vetorial e Linear Para Computação-2010.1
Terceiro Exercício Escolar - 15/06/2010

Nome: _____ Identificação: _____

IDENTIFICAÇÃO ALUNO

0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1
2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2
3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3
4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4
5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5
6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6
7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7
8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8
9	9	9	9	9	9	9	9	9	9	9	9	9	9	9

CONTROLE MIXNFIX

<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>

1	2	3 V-F	4	5
0 <input type="radio"/>	0 <input type="radio"/>	A <input type="radio"/>	0 <input type="radio"/>	0 <input type="radio"/>
1 <input type="radio"/>	1 <input type="radio"/>	B <input type="radio"/>	1 <input type="radio"/>	1 <input type="radio"/>
2 <input type="radio"/>	2 <input type="radio"/>	C <input type="radio"/>	2 <input type="radio"/>	2 <input type="radio"/>
3 <input type="radio"/>	3 <input type="radio"/>	D <input type="radio"/>	3 <input type="radio"/>	3 <input type="radio"/>
4 <input type="radio"/>	4 <input type="radio"/>	E <input type="radio"/>	4 <input type="radio"/>	4 <input type="radio"/>
5 <input type="radio"/>	5 <input type="radio"/>	F <input type="radio"/>	5 <input type="radio"/>	5 <input type="radio"/>
6 <input type="radio"/>	6 <input type="radio"/>	G <input type="radio"/>	6 <input type="radio"/>	6 <input type="radio"/>
7 <input type="radio"/>	7 <input type="radio"/>	H <input type="radio"/>	7 <input type="radio"/>	7 <input type="radio"/>
8 <input type="radio"/>	8 <input type="radio"/>		8 <input type="radio"/>	8 <input type="radio"/>
9 <input type="radio"/>	9 <input type="radio"/>		9 <input type="radio"/>	9 <input type="radio"/>

6	7
0 <input type="radio"/>	A <input type="radio"/>
1 <input type="radio"/>	B <input type="radio"/>
2 <input type="radio"/>	C <input type="radio"/>
3 <input type="radio"/>	D <input type="radio"/>
4 <input type="radio"/>	E <input type="radio"/>
5 <input type="radio"/>	
6 <input type="radio"/>	
7 <input type="radio"/>	
8 <input type="radio"/>	
9 <input type="radio"/>	

1. Considere o espaço V de dimensão 3, e as bases: $\alpha = \{v_1, v_2, v_3\}$ e $\beta = \{v_1 - v_3, v_1 + v_2 + v_3, v_1 + 2v_2 + v_3\}$. Marque a soma dos quadrados dos elementos da matriz $[J]_{\beta}^{\alpha}$. (1.250, -1.250)
2. Considere o operador do \mathbb{R}^2 que executa uma rotação A.H. de 45° seguida de uma mudança de escala de fator 2 na direção de OX e 3 na direção de OY , seguida de uma rotação horária de 45° . Marque a soma dos quadrados dos elementos da matriz canônica deste operador. (1.500, -1.500)
3. Nesta questão, $T : V \rightarrow W$ é transformação linear e $U \subset V$. Considere as seguintes definições: (A)-Uma partição de um espaço V é formada por subconjuntos de V , dois a dois disjuntos, tais que a união desses subconjuntos é igual a V ; (B)-Se $v_0 \in V$ então $v_0 + U = \{v \in V | v = v_0 + u, u \in U\}$ (a definição para subconjuntos de W é análoga); (C)- $T(U) = \{w \in W | w = T(u), \text{ com } u \in U\}$. Responda V ou F: (1.750, -1.750)
 - (A) Uma transformação linear não pode ter como imagem de um conjunto L.D. um conjunto que é L.I.
 - (B) $T(v + U) = T(v) + T(U)$ para todo $v \in V$.
 - (C) Se T é sobrejetiva e $U \oplus Nu(T) = V$, podemos definir uma T.L. $S : W \rightarrow U$ tal que $S(T(u)) = u, u \in U$. Essa T.L. é bijetiva.
 - (D) Se $U \oplus Nu(T) = V$, então a associação $u \leftrightarrow T(u), \text{ com } u \in U$, é 1 a 1.
 - (E) Se W_2 é espaço vetorial e $S : W \rightarrow W_2$ é T.L., e $\dim(Nu(S)) = 10$ então podemos dizer que $\dim(Nu(S \circ T)) \leq 10$.
 - (F) Se W_2 é espaço vetorial e $S : W \rightarrow W_2$ é T.L., e $\dim(Im(T)) = 10$ então podemos dizer que $\dim(Im(S \circ T)) \geq 10$.
 - (G) $T(v + Nu(T)) = T(v)$ para todo $v \in V$ somente se T for injetiva.
 - (H) Se $U \oplus Nu(T) = V$, então os conjuntos da forma $u + Nu(T), \text{ com } u \in U$ formam uma partição de V .
4. Considere o operador do \mathbb{R}^3 que executa uma rotação anti-horária de 30° em torno da reta cujos pontos (x, y, z) satisfazem $x = y$ e $z = 0$. Marque o inteiro mais próximo da soma dos elementos da matriz canônica deste operador (use a aproximação $\sqrt{3} \approx 1,7$ apenas quando for computar esta soma). (1.500, -1.500)
5. Seja $T : V \rightarrow \mathbb{R}^4$, e $\alpha = \{v_1, v_2, v_3, v_4\}$ base de V tal que $Nu(T) = [v_1, v_2], T(v_3) = (1, 1, 0, 1)$ e $T(v_4) = (1, 2, -1, -1)$. Se $[v]_{\alpha} = (3 \ -2 \ 4 \ -1)^t$ e $T(v) = (a, b, c, d)$, então marque $a+b+c+d$. (1.250, -1.250)
6. Seja $T : V \rightarrow \mathbb{R}^3$, e $\alpha = \{v_1, v_2, v_3, v_4\}$ base de V tal que $T(v_1) = (1, 2, -1), T(v_2) = (2, 1, 2), T(v_3) = (1, 1, 0)$ e $T(v_4) = (2, 3, -1)$. Se $[v]_{\alpha} = (1 \ 2 \ 3 \ 2)^t$, então, sendo $T(v) = (a, b, c)$, marque $a+b+c$. (1.250, -1.250)
7. Das transformações lineares do tipo $P_2 \rightarrow \mathbb{R}^4$ apresentadas a seguir, indique qual possui como núcleo o conjunto dos polinômios que possuem -1 e 2 como raízes, e como imagem o conjunto-solução do sistema

$$\begin{cases} x + y + z - w = 0 \\ x - y - 2z + 2w = 0 \end{cases} \quad (1.500, -1.500)$$
 - (A) $P(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 - 3a_1 - a_2, 3a_0 + 9a_1 + 3a_2, 2a_0 + 4a_1, a_1 + a_2)$
 - (B) $N(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 + 3a_1 - a_2, -3a_0 + 9a_1 + 3a_2, a_0 + a_1, a_1 + a_2)$
 - (C) $R(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 - 3a_1 + a_2, -3a_0 + 9a_1 + 3a_2, a_0 + a_1, a_1 + a_2)$
 - (D) $S(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 - 3a_1 - a_2, -3a_0 + 9a_1 + 3a_2, 2a_0 - 4a_1, 2a_1 + 2a_2)$
 - (E) $M(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 + 3a_1 + a_2, a_0 + 3a_1 + a_2, 2a_0 - 4a_1, 2a_1 + 2a_2)$

Universidade Federal de Pernambuco
Centro de Informática
Álgebra Vetorial e Linear Para Computação-2010.1
Terceiro Exercício Escolar - 15/06/2010

Nome: _____ Identificação: _____

IDENTIFICAÇÃO ALUNO

0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1
2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2
3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3
4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4
5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5
6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6
7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7
8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8
9	9	9	9	9	9	9	9	9	9	9	9	9	9	9

CONTROLE MIXNFIX

<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>

1	2	3 V-F	4	5	6
0 <input type="radio"/>	0 <input type="radio"/>	A <input type="radio"/>	0 <input type="radio"/>	A <input type="radio"/>	0 <input type="radio"/>
1 <input type="radio"/>	1 <input type="radio"/>	B <input type="radio"/>	1 <input type="radio"/>	B <input type="radio"/>	1 <input type="radio"/>
2 <input type="radio"/>	2 <input type="radio"/>	C <input type="radio"/>	2 <input type="radio"/>	C <input type="radio"/>	2 <input type="radio"/>
3 <input type="radio"/>	3 <input type="radio"/>	D <input type="radio"/>	3 <input type="radio"/>	D <input type="radio"/>	3 <input type="radio"/>
4 <input type="radio"/>	4 <input type="radio"/>	E <input type="radio"/>	4 <input type="radio"/>	E <input type="radio"/>	4 <input type="radio"/>
5 <input type="radio"/>	5 <input type="radio"/>	F <input type="radio"/>	5 <input type="radio"/>		5 <input type="radio"/>
6 <input type="radio"/>	6 <input type="radio"/>	G <input type="radio"/>	6 <input type="radio"/>		6 <input type="radio"/>
7 <input type="radio"/>	7 <input type="radio"/>	H <input type="radio"/>	7 <input type="radio"/>		7 <input type="radio"/>
8 <input type="radio"/>	8 <input type="radio"/>		8 <input type="radio"/>		8 <input type="radio"/>
9 <input type="radio"/>	9 <input type="radio"/>		9 <input type="radio"/>		9 <input type="radio"/>

7
0 <input type="radio"/>
1 <input type="radio"/>
2 <input type="radio"/>
3 <input type="radio"/>
4 <input type="radio"/>
5 <input type="radio"/>
6 <input type="radio"/>
7 <input type="radio"/>
8 <input type="radio"/>
9 <input type="radio"/>

1. Seja $T : V \rightarrow \mathbb{R}^4$, e $\alpha = \{v_1, v_2, v_3, v_4\}$ base de V tal que $Nu(T) = [v_1, v_2]$, $T(v_3) = (1, 1, 0, 1)$ e $T(v_4) = (1, 2, -1, -1)$. Se $[v]_\alpha = \begin{pmatrix} 3 & -2 & 4 & -1 \end{pmatrix}^t$ e $T(v) = (a, b, c, d)$, então marque $a+b+c+d$. (1.250, -1.250)
2. Considere o operador do \mathbb{R}^3 que executa uma rotação anti-horária de 30° em torno da reta cujos pontos (x, y, z) satisfazem $x = y$ e $z = 0$. Marque o inteiro mais próximo da soma dos elementos da matriz canônica deste operador (use a aproximação $\sqrt{3} \approx 1,7$ apenas quando for computar esta soma). (1.500, -1.500)
3. Nesta questão, $T : V \rightarrow W$ é transformação linear e $U \subset V$. Considere as seguintes definições: (A)- Uma partição de um espaço V é formada por subconjuntos de V , dois a dois disjuntos, tais que a união desses subconjuntos é igual a V ; (B)-Se $v_0 \in V$ então $v_0 + U = \{v \in V | v = v_0 + u, u \in U\}$ (a definição para subconjuntos de W é análoga); (C)- $T(U) = \{w \in W | w = T(u), \text{ com } u \in U\}$. Responda V ou F: (1.750, -1.750)
- (A) Se $U \oplus Nu(T) = V$, então a associação $u \leftrightarrow T(u)$, com $u \in U$, é 1 a 1.
- (B) $T(v + U) = T(v) + T(U)$ para todo $v \in V$.
- (C) Se W_2 é espaço vetorial e $S : W \rightarrow W_2$ é T.L., e $\dim(Im(T)) = 10$ então podemos dizer que $\dim(Im(S \circ T)) \geq 10$.
- (D) $T(v + Nu(T)) = T(v)$ para todo $v \in V$ somente se T for injetiva.
- (E) Se $U \oplus Nu(T) = V$, então os conjuntos da forma $u + Nu(T)$, com $u \in U$ formam uma partição de V .
- (F) Uma transformação linear não pode ter como imagem de um conjunto L.D. um conjunto que é L.I.
- (G) Se T é sobrejetiva e $U \oplus Nu(T) = V$, podemos definir uma T.L. $S : W \rightarrow U$ tal que $S(T(u)) = u, u \in U$. Essa T.L. é bijetiva.
- (H) Se W_2 é espaço vetorial e $S : W \rightarrow W_2$ é T.L., e $\dim(Nu(S)) = 10$ então podemos dizer que $\dim(Nu(S \circ T)) \leq 10$.
4. Considere o espaço V de dimensão 3, e as bases: $\alpha = \{v_1, v_2, v_3\}$ e $\beta = \{v_1 - v_3, v_1 + v_2 + v_3, v_1 + 2v_2 + v_3\}$. Marque a soma dos quadrados dos elementos da matriz $[T]_{\beta}^{\alpha}$. (1.250, -1.250)
5. Das transformações lineares do tipo $P_2 \rightarrow \mathbb{R}^4$ apresentadas a seguir, indique qual possui como núcleo o conjunto dos polinômios que possuem -1 e 2 como raízes, e como imagem o conjunto-solução do sistema $\begin{cases} x + y + z - w = 0 \\ x - y - 2z + 2w = 0 \end{cases}$: (1.500, -1.500)
- (A) $M(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 + 3a_1 + a_2, a_0 + 3a_1 + a_2, 2a_0 - 4a_1, 2a_1 + 2a_2)$
- (B) $P(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 - 3a_1 - a_2, 3a_0 + 9a_1 + 3a_2, 2a_0 + 4a_1, a_1 + a_2)$
- (C) $N(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 + 3a_1 - a_2, -3a_0 + 9a_1 + 3a_2, a_0 + a_1, a_1 + a_2)$
- (D) $S(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 - 3a_1 - a_2, -3a_0 + 9a_1 + 3a_2, 2a_0 - 4a_1, 2a_1 + 2a_2)$
- (E) $R(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 - 3a_1 + a_2, -3a_0 + 9a_1 + 3a_2, a_0 + a_1, a_1 + a_2)$
6. Seja $T : V \rightarrow \mathbb{R}^3$, e $\alpha = \{v_1, v_2, v_3, v_4\}$ base de V tal que $T(v_1) = (1, 2, -1)$, $T(v_2) = (2, 1, 2)$, $T(v_3) = (1, 1, 0)$ e $T(v_4) = (2, 3, -1)$. Se $[v]_\alpha = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 & 2 \end{pmatrix}^t$, então, sendo $T(v) = (a, b, c)$, marque $a+b+c$. (1.250, -1.250)
7. Considere o operador do \mathbb{R}^2 que executa uma rotação A.H. de 45° seguida de uma mudança de escala de fator 2 na direção de OX e 3 na direção de OY , seguida de uma rotação horária de 45° . Marque a soma dos quadrados dos elementos da matriz canônica deste operador. (1.500, -1.500)

Universidade Federal de Pernambuco
Centro de Informática
Álgebra Vetorial e Linear Para Computação-2010.1
Terceiro Exercício Escolar - 15/06/2010

Nome: _____ Identificação: _____

IDENTIFICAÇÃO ALUNO

0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1
2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2
3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3
4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4
5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5
6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6
7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7
8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8
9	9	9	9	9	9	9	9	9	9	9	9	9	9	9

CONTROLE MIXNFIX

<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>

1	2 V-F	3	4	5	6
0	A	0	0	0	A
1	B	1	1	1	B
2	C	2	2	2	C
3	D	3	3	3	D
4	E	4	4	4	E
5	F	5	5	5	
6	G	6	6	6	
7	H	7	7	7	
8		8	8	8	
9		9	9	9	

7
0
1
2
3
4
5
6
7
8
9

1. Seja $T : V \rightarrow \mathbb{R}^4$, e $\alpha = \{v_1, v_2, v_3, v_4\}$ base de V tal que $Nu(T) = [v_1, v_2]$, $T(v_3) = (1, 1, 0, 1)$ e $T(v_4) = (1, 2, -1, -1)$. Se $[v]_\alpha = \begin{pmatrix} 3 & -2 & 4 & -1 \end{pmatrix}^t$ e $T(v) = (a, b, c, d)$, então marque $a+b+c+d$. (1.250, -1.250)

2. Nesta questão, $T : V \rightarrow W$ é transformação linear e $U \subset V$. Considere as seguintes definições: (A)- Uma partição de um espaço V é formada por subconjuntos de V , dois a dois disjuntos, tais que a união desses subconjuntos é igual a V ; (B)-Se $v_0 \in V$ então $v_0 + U = \{v \in V | v = v_0 + u, u \in U\}$ (a definição para subconjuntos de W é análoga); (C)- $T(U) = \{w \in W | w = T(u), \text{ com } u \in U\}$. Responda V ou F: (1.750, -1.750)
 - (A) $T(v + U) = T(v) + T(U)$ para todo $v \in V$.
 - (B) Se T é sobrejetiva e $U \oplus Nu(T) = V$, podemos definir uma T.L. $S : W \rightarrow U$ tal que $S(T(u)) = u, u \in U$. Essa T.L. é bijetiva.
 - (C) Se $U \oplus Nu(T) = V$, então os conjuntos da forma $u + Nu(T)$, com $u \in U$ formam uma partição de V .
 - (D) Se $U \oplus Nu(T) = V$, então a associação $u \leftrightarrow T(u)$, com $u \in U$, é 1 a 1.
 - (E) Uma transformação linear não pode ter como imagem de um conjunto L.D. um conjunto que é L.I.
 - (F) $T(v + Nu(T)) = T(v)$ para todo $v \in V$ somente se T for injetiva.
 - (G) Se W_2 é espaço vetorial e $S : W \rightarrow W_2$ é T.L., e $dim(Im(T)) = 10$ então podemos dizer que $dim(Im(S \circ T)) \geq 10$.
 - (H) Se W_2 é espaço vetorial e $S : W \rightarrow W_2$ é T.L., e $dim(Nu(S)) = 10$ então podemos dizer que $dim(Nu(S \circ T)) \leq 10$.

3. Considere o operador do \mathbb{R}^2 que executa uma rotação A.H. de 45° seguida de uma mudança de escala de fator 2 na direção de OX e 3 na direção de OY , seguida de uma rotação horária de 45° . Marque a soma dos quadrados dos elementos da matriz canônica deste operador. (1.500, -1.500)

4. Considere o operador do \mathbb{R}^3 que executa uma rotação anti-horária de 30° em torno da reta cujos pontos (x, y, z) satisfazem $x = y$ e $z = 0$. Marque o inteiro mais próximo da soma dos elementos da matriz canônica deste operador (use a aproximação $\sqrt{3} \approx 1,7$ apenas quando for computar esta soma). (1.500, -1.500)

5. Considere o espaço V de dimensão 3, e as bases: $\alpha = \{v_1, v_2, v_3\}$ e $\beta = \{v_1 - v_3, v_1 + v_2 + v_3, v_1 + 2v_2 + v_3\}$. Marque a soma dos quadrados dos elementos da matriz $[T]_\beta^\alpha$. (1.250, -1.250)

6. Das transformações lineares do tipo $P_2 \rightarrow \mathbb{R}^4$ apresentadas a seguir, indique qual possui como núcleo o conjunto dos polinômios que possuem -1 e 2 como raízes, e como imagem o conjunto-solução do sistema

$$\begin{cases} x + y + z - w = 0 \\ x - y - 2z + 2w = 0 \end{cases} \quad ; \quad (1.500, -1.500)$$
 - (A) $N(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 + 3a_1 - a_2, -3a_0 + 9a_1 + 3a_2, a_0 + a_1, a_1 + a_2)$
 - (B) $P(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 - 3a_1 - a_2, 3a_0 + 9a_1 + 3a_2, 2a_0 + 4a_1, a_1 + a_2)$
 - (C) $R(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 - 3a_1 + a_2, -3a_0 + 9a_1 + 3a_2, a_0 + a_1, a_1 + a_2)$
 - (D) $S(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 - 3a_1 - a_2, -3a_0 + 9a_1 + 3a_2, 2a_0 - 4a_1, 2a_1 + 2a_2)$
 - (E) $M(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 + 3a_1 + a_2, a_0 + 3a_1 + a_2, 2a_0 - 4a_1, 2a_1 + 2a_2)$

7. Seja $T : V \rightarrow \mathbb{R}^3$, e $\alpha = \{v_1, v_2, v_3, v_4\}$ base de V tal que $T(v_1) = (1, 2, -1)$, $T(v_2) = (2, 1, 2)$, $T(v_3) = (1, 1, 0)$ e $T(v_4) = (2, 3, -1)$. Se $[v]_\alpha = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 & 2 \end{pmatrix}^t$, então, sendo $T(v) = (a, b, c)$, marque $a+b+c$. (1.250, -1.250)

Universidade Federal de Pernambuco
Centro de Informática
Álgebra Vetorial e Linear Para Computação-2010.1
Terceiro Exercício Escolar - 15/06/2010

Nome: _____ Identificação: _____

IDENTIFICAÇÃO ALUNO

0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1
2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2
3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3
4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4
5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5
6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6
7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7
8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8
9	9	9	9	9	9	9	9	9	9	9	9	9	9	9

CONTROLE MIXNFIX

<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>

1	2	3	4	5	6 V-F
0 <input type="radio"/>	0 <input type="radio"/>	0 <input type="radio"/>	A <input type="radio"/>	0 <input type="radio"/>	A <input type="radio"/>
1 <input type="radio"/>	1 <input type="radio"/>	1 <input type="radio"/>	B <input type="radio"/>	1 <input type="radio"/>	B <input type="radio"/>
2 <input type="radio"/>	2 <input type="radio"/>	2 <input type="radio"/>	C <input type="radio"/>	2 <input type="radio"/>	C <input type="radio"/>
3 <input type="radio"/>	3 <input type="radio"/>	3 <input type="radio"/>	D <input type="radio"/>	3 <input type="radio"/>	D <input type="radio"/>
4 <input type="radio"/>	4 <input type="radio"/>	4 <input type="radio"/>	E <input type="radio"/>	4 <input type="radio"/>	E <input type="radio"/>
5 <input type="radio"/>	5 <input type="radio"/>	5 <input type="radio"/>		5 <input type="radio"/>	F <input type="radio"/>
6 <input type="radio"/>	6 <input type="radio"/>	6 <input type="radio"/>		6 <input type="radio"/>	G <input type="radio"/>
7 <input type="radio"/>	7 <input type="radio"/>	7 <input type="radio"/>		7 <input type="radio"/>	H <input type="radio"/>
8 <input type="radio"/>	8 <input type="radio"/>	8 <input type="radio"/>		8 <input type="radio"/>	
9 <input type="radio"/>	9 <input type="radio"/>	9 <input type="radio"/>		9 <input type="radio"/>	

7
0 <input type="radio"/>
1 <input type="radio"/>
2 <input type="radio"/>
3 <input type="radio"/>
4 <input type="radio"/>
5 <input type="radio"/>
6 <input type="radio"/>
7 <input type="radio"/>
8 <input type="radio"/>
9 <input type="radio"/>

1. Considere o operador do \mathbb{R}^3 que executa uma rotação anti-horária de 30° em torno da reta cujos pontos (x, y, z) satisfazem $x = y$ e $z = 0$. Marque o inteiro mais próximo da soma dos elementos da matriz canônica deste operador (use a aproximação $\sqrt{3} \approx 1,7$ apenas quando for computar esta soma). (1.500, -1.500)
2. Seja $T : V \rightarrow \mathbb{R}^4$, e $\alpha = \{v_1, v_2, v_3, v_4\}$ base de V tal que $Nu(T) = [v_1, v_2]$, $T(v_3) = (1, 1, 0, 1)$ e $T(v_4) = (1, 2, -1, -1)$. Se $[v]_\alpha = (3 \ -2 \ 4 \ -1)^t$ e $T(v) = (a, b, c, d)$, então marque $a+b+c+d$. (1.250, -1.250)
3. Considere o espaço V de dimensão 3, e as bases: $\alpha = \{v_1, v_2, v_3\}$ e $\beta = \{v_1 - v_3, v_1 + v_2 + v_3, v_1 + 2v_2 + v_3\}$. Marque a soma dos quadrados dos elementos da matriz $[I]_\beta^\alpha$. (1.250, -1.250)
4. Das transformações lineares do tipo $P_2 \rightarrow \mathbb{R}^4$ apresentadas a seguir, indique qual possui como núcleo o conjunto dos polinômios que possuem -1 e 2 como raízes, e como imagem o conjunto-solução do sistema
$$\begin{cases} x + y + z - w = 0 \\ x - y - 2z + 2w = 0 \end{cases} : \quad (1.500, -1.500)$$
 - (A) $M(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 + 3a_1 + a_2, a_0 + 3a_1 + a_2, 2a_0 - 4a_1, 2a_1 + 2a_2)$
 - (B) $S(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 - 3a_1 - a_2, -3a_0 + 9a_1 + 3a_2, 2a_0 - 4a_1, 2a_1 + 2a_2)$
 - (C) $P(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 - 3a_1 - a_2, 3a_0 + 9a_1 + 3a_2, 2a_0 + 4a_1, a_1 + a_2)$
 - (D) $R(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 - 3a_1 + a_2, -3a_0 + 9a_1 + 3a_2, a_0 + a_1, a_1 + a_2)$
 - (E) $N(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 + 3a_1 - a_2, -3a_0 + 9a_1 + 3a_2, a_0 + a_1, a_1 + a_2)$
5. Seja $T : V \rightarrow \mathbb{R}^3$, e $\alpha = \{v_1, v_2, v_3, v_4\}$ base de V tal que $T(v_1) = (1, 2, -1)$, $T(v_2) = (2, 1, 2)$, $T(v_3) = (1, 1, 0)$ e $T(v_4) = (2, 3, -1)$. Se $[v]_\alpha = (1 \ 2 \ 3 \ 2)^t$, então, sendo $T(v) = (a, b, c)$, marque $a+b+c$. (1.250, -1.250)
6. Nesta questão, $T : V \rightarrow W$ é transformação linear e $U \subset V$. Considere as seguintes definições: (A)- Uma partição de um espaço V é formada por subconjuntos de V , dois a dois disjuntos, tais que a união desses subconjuntos é igual a V ; (B)-Se $v_0 \in V$ então $v_0 + U = \{v \in V | v = v_0 + u, u \in U\}$ (a definição para subconjuntos de W é análoga); (C)- $T(U) = \{w \in W | w = T(u), \text{ com } u \in U\}$. Responda V ou F: (1.750, -1.750)
 - (A) Se $U \oplus Nu(T) = V$, então os conjuntos da forma $u + Nu(T)$, com $u \in U$ formam uma partição de V .
 - (B) Se T é sobrejetiva e $U \oplus Nu(T) = V$, podemos definir uma T.L. $S : W \rightarrow U$ tal que $S(T(u)) = u, u \in U$. Essa T.L. é bijetiva.
 - (C) Se W_2 é espaço vetorial e $S : W \rightarrow W_2$ é T.L., e $dim(Nu(S)) = 10$ então podemos dizer que $dim(Nu(S \circ T)) \leq 10$.
 - (D) Se $U \oplus Nu(T) = V$, então a associação $u \leftrightarrow T(u)$, com $u \in U$, é 1 a 1.
 - (E) Uma transformação linear não pode ter como imagem de um conjunto L.D. um conjunto que é L.I.
 - (F) Se W_2 é espaço vetorial e $S : W \rightarrow W_2$ é T.L., e $dim(Im(T)) = 10$ então podemos dizer que $dim(Im(S \circ T)) \geq 10$.
 - (G) $T(v + U) = T(v) + T(U)$ para todo $v \in V$.
 - (H) $T(v + Nu(T)) = T(v)$ para todo $v \in V$ somente se T for injetiva.
7. Considere o operador do \mathbb{R}^2 que executa uma rotação A.H. de 45° seguida de uma mudança de escala de fator 2 na direção de OX e 3 na direção de OY , seguida de uma rotação horária de 45° . Marque a soma dos quadrados dos elementos da matriz canônica deste operador. (1.500, -1.500)

Universidade Federal de Pernambuco
 Centro de Informática
 Álgebra Vetorial e Linear Para Computação-2010.1
 Terceiro Exercício Escolar - 15/06/2010

Nome: _____ Identificação: _____

IDENTIFICAÇÃO ALUNO

0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1
2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2
3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3
4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4
5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5
6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6
7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7
8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8
9	9	9	9	9	9	9	9	9	9	9	9	9	9	9

CONTROLE MIXNFIX

<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>

1	2	3	4	5 V-F	6
0 <input type="radio"/>	A <input type="radio"/>	0 <input type="radio"/>	0 <input type="radio"/>	A <input type="radio"/>	0 <input type="radio"/>
1 <input type="radio"/>	B <input type="radio"/>	1 <input type="radio"/>	1 <input type="radio"/>	B <input type="radio"/>	1 <input type="radio"/>
2 <input type="radio"/>	C <input type="radio"/>	2 <input type="radio"/>	2 <input type="radio"/>	C <input type="radio"/>	2 <input type="radio"/>
3 <input type="radio"/>	D <input type="radio"/>	3 <input type="radio"/>	3 <input type="radio"/>	D <input type="radio"/>	3 <input type="radio"/>
4 <input type="radio"/>	E <input type="radio"/>	4 <input type="radio"/>	4 <input type="radio"/>	E <input type="radio"/>	4 <input type="radio"/>
5 <input type="radio"/>		5 <input type="radio"/>	5 <input type="radio"/>	F <input type="radio"/>	5 <input type="radio"/>
6 <input type="radio"/>		6 <input type="radio"/>	6 <input type="radio"/>	G <input type="radio"/>	6 <input type="radio"/>
7 <input type="radio"/>		7 <input type="radio"/>	7 <input type="radio"/>	H <input type="radio"/>	7 <input type="radio"/>
8 <input type="radio"/>		8 <input type="radio"/>	8 <input type="radio"/>		8 <input type="radio"/>
9 <input type="radio"/>		9 <input type="radio"/>	9 <input type="radio"/>		9 <input type="radio"/>

7
0 <input type="radio"/>
1 <input type="radio"/>
2 <input type="radio"/>
3 <input type="radio"/>
4 <input type="radio"/>
5 <input type="radio"/>
6 <input type="radio"/>
7 <input type="radio"/>
8 <input type="radio"/>
9 <input type="radio"/>

1. Considere o operador do \mathbb{R}^2 que executa uma rotação A.H. de 45° seguida de uma mudança de escala de fator 2 na direção de OX e 3 na direção de OY , seguida de uma rotação horária de 45° . Marque a soma dos quadrados dos elementos da matriz canônica deste operador. (1.500, -1.500)
2. Das transformações lineares do tipo $P_2 \rightarrow \mathbb{R}^4$ apresentadas a seguir, indique qual possui como núcleo o conjunto dos polinômios que possuem -1 e 2 como raízes, e como imagem o conjunto-solução do sistema $\begin{cases} x + y + z - w = 0 \\ x - y - 2z + 2w = 0 \end{cases}$: (1.500, -1.500)
- (A) $N(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 + 3a_1 - a_2, -3a_0 + 9a_1 + 3a_2, a_0 + a_1, a_1 + a_2)$
- (B) $P(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 - 3a_1 - a_2, 3a_0 + 9a_1 + 3a_2, 2a_0 + 4a_1, a_1 + a_2)$
- (C) $R(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 - 3a_1 + a_2, -3a_0 + 9a_1 + 3a_2, a_0 + a_1, a_1 + a_2)$
- (D) $S(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 - 3a_1 - a_2, -3a_0 + 9a_1 + 3a_2, 2a_0 - 4a_1, 2a_1 + 2a_2)$
- (E) $M(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 + 3a_1 + a_2, a_0 + 3a_1 + a_2, 2a_0 - 4a_1, 2a_1 + 2a_2)$
3. Seja $T : V \rightarrow \mathbb{R}^4$, e $\alpha = \{v_1, v_2, v_3, v_4\}$ base de V tal que $Nu(T) = [v_1, v_2]$, $T(v_3) = (1, 1, 0, 1)$ e $T(v_4) = (1, 2, -1, -1)$. Se $[v]_\alpha = (3 \ -2 \ 4 \ -1)^t$ e $T(v) = (a, b, c, d)$, então marque $a+b+c+d$. (1.250, -1.250)
4. Considere o operador do \mathbb{R}^3 que executa uma rotação anti-horária de 30° em torno da reta cujos pontos (x, y, z) satisfazem $x = y$ e $z = 0$. Marque o inteiro mais próximo da soma dos elementos da matriz canônica deste operador (use a aproximação $\sqrt{3} \approx 1,7$ apenas quando for computar esta soma). (1.500, -1.500)
5. Nesta questão, $T : V \rightarrow W$ é transformação linear e $U \subset V$. Considere as seguintes definições: (A)- Uma partição de um espaço V é formada por subconjuntos de V , dois a dois disjuntos, tais que a união desses subconjuntos é igual a V ; (B)-Se $v_0 \in V$ então $v_0 + U = \{v \in V | v = v_0 + u, u \in U\}$ (a definição para subconjuntos de W é análoga); (C)- $T(U) = \{w \in W | w = T(u), \text{ com } u \in U\}$. Responda V ou F: (1.750, -1.750)
- (A) Uma transformação linear não pode ter como imagem de um conjunto L.D. um conjunto que é L.I.
- (B) Se $U \oplus Nu(T) = V$, então a associação $u \leftrightarrow T(u)$, com $u \in U$, é 1 a 1.
- (C) Se $U \oplus Nu(T) = V$, então os conjuntos da forma $u + Nu(T)$, com $u \in U$ formam uma partição de V .
- (D) Se W_2 é espaço vetorial e $S : W \rightarrow W_2$ é T.L., e $\dim(Nu(S)) = 10$ então podemos dizer que $\dim(Nu(S \circ T)) \leq 10$.
- (E) Se W_2 é espaço vetorial e $S : W \rightarrow W_2$ é T.L., e $\dim(Im(T)) = 10$ então podemos dizer que $\dim(Im(S \circ T)) \geq 10$.
- (F) Se T é sobrejetiva e $U \oplus Nu(T) = V$, podemos definir uma T.L. $S : W \rightarrow U$ tal que $S(T(u)) = u, u \in U$. Essa T.L. é bijetiva.
- (G) $T(v + U) = T(v) + T(U)$ para todo $v \in V$.
- (H) $T(v + Nu(T)) = T(v)$ para todo $v \in V$ somente se T for injetiva.
6. Considere o espaço V de dimensão 3, e as bases: $\alpha = \{v_1, v_2, v_3\}$ e $\beta = \{v_1 - v_3, v_1 + v_2 + v_3, v_1 + 2v_2 + v_3\}$. Marque a soma dos quadrados dos elementos da matriz $[T]_\beta^\alpha$. (1.250, -1.250)
7. Seja $T : V \rightarrow \mathbb{R}^3$, e $\alpha = \{v_1, v_2, v_3, v_4\}$ base de V tal que $T(v_1) = (1, 2, -1)$, $T(v_2) = (2, 1, 2)$, $T(v_3) = (1, 1, 0)$ e $T(v_4) = (2, 3, -1)$. Se $[v]_\alpha = (1 \ 2 \ 3 \ 2)^t$, então, sendo $T(v) = (a, b, c)$, marque $a+b+c$. (1.250, -1.250)

Universidade Federal de Pernambuco
Centro de Informática
Álgebra Vetorial e Linear Para Computação-2010.1
Terceiro Exercício Escolar - 15/06/2010

Nome: _____ Identificação: _____

IDENTIFICAÇÃO ALUNO

0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1
2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2
3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3
4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4
5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5
6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6
7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7
8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8
9	9	9	9	9	9	9	9	9	9	9	9	9	9	9

1	2	3	4	5	6
0	0	0	0	0	A
1	1	1	1	1	B
2	2	2	2	2	C
3	3	3	3	3	D
4	4	4	4	4	E
5	5	5	5	5	
6	6	6	6	6	
7	7	7	7	7	
8	8	8	8	8	
9	9	9	9	9	

CONTROLE MIXNFIX

<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>

7 V-F
A
B
C
D
E
F
G
H

1. Considere o operador do \mathbb{R}^2 que executa uma rotação A.H. de 45° seguida de uma mudança de escala de fator 2 na direção de OX e 3 na direção de OY , seguida de uma rotação horária de 45° . Marque a soma dos quadrados dos elementos da matriz canônica deste operador. (1.500, -1.500)
2. Seja $T : V \rightarrow \mathbb{R}^4$, e $\alpha = \{v_1, v_2, v_3, v_4\}$ base de V tal que $Nu(T) = [v_1, v_2]$, $T(v_3) = (1, 1, 0, 1)$ e $T(v_4) = (1, 2, -1, -1)$. Se $[v]_\alpha = (3 \ -2 \ 4 \ -1)^t$ e $T(v) = (a, b, c, d)$, então marque $a+b+c+d$. (1.250, -1.250)
3. Seja $T : V \rightarrow \mathbb{R}^3$, e $\alpha = \{v_1, v_2, v_3, v_4\}$ base de V tal que $T(v_1) = (1, 2, -1)$, $T(v_2) = (2, 1, 2)$, $T(v_3) = (1, 1, 0)$ e $T(v_4) = (2, 3, -1)$. Se $[v]_\alpha = (1 \ 2 \ 3 \ 2)^t$, então, sendo $T(v) = (a, b, c)$, marque $a+b+c$. (1.250, -1.250)
4. Considere o espaço V de dimensão 3, e as bases: $\alpha = \{v_1, v_2, v_3\}$ e $\beta = \{v_1 - v_3, v_1 + v_2 + v_3, v_1 + 2v_2 + v_3\}$. Marque a soma dos quadrados dos elementos da matriz $[I]_\beta^\alpha$. (1.250, -1.250)
5. Considere o operador do \mathbb{R}^3 que executa uma rotação anti-horária de 30° em torno da reta cujos pontos (x, y, z) satisfazem $x = y$ e $z = 0$. Marque o inteiro mais próximo da soma dos elementos da matriz canônica deste operador (use a aproximação $\sqrt{3} \approx 1,7$ apenas quando for computar esta soma). (1.500, -1.500)
6. Das transformações lineares do tipo $P_2 \rightarrow \mathbb{R}^4$ apresentadas a seguir, indique qual possui como núcleo o conjunto dos polinômios que possuem -1 e 2 como raízes, e como imagem o conjunto-solução do sistema
$$\begin{cases} x + y + z - w = 0 \\ x - y - 2z + 2w = 0 \end{cases} : \quad (1.500, -1.500)$$
- (A) $M(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 + 3a_1 + a_2, a_0 + 3a_1 + a_2, 2a_0 - 4a_1, 2a_1 + 2a_2)$
- (B) $P(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 - 3a_1 - a_2, 3a_0 + 9a_1 + 3a_2, 2a_0 + 4a_1, a_1 + a_2)$
- (C) $R(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 - 3a_1 + a_2, -3a_0 + 9a_1 + 3a_2, a_0 + a_1, a_1 + a_2)$
- (D) $S(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 - 3a_1 - a_2, -3a_0 + 9a_1 + 3a_2, 2a_0 - 4a_1, 2a_1 + 2a_2)$
- (E) $N(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 + 3a_1 - a_2, -3a_0 + 9a_1 + 3a_2, a_0 + a_1, a_1 + a_2)$
7. Nesta questão, $T : V \rightarrow W$ é transformação linear e $U \subset V$. Considere as seguintes definições: (A)- Uma partição de um espaço V é formada por subconjuntos de V , dois a dois disjuntos, tais que a união desses subconjuntos é igual a V ; (B)-Se $v_0 \in V$ então $v_0 + U = \{v \in V | v = v_0 + u, u \in U\}$ (a definição para subconjuntos de W é análoga); (C)- $T(U) = \{w \in W | w = T(u), \text{ com } u \in U\}$. Responda V ou F: (1.750, -1.750)
 - (A) Se W_2 é espaço vetorial e $S : W \rightarrow W_2$ é T.L., e $\dim(Nu(S)) = 10$ então podemos dizer que $\dim(Nu(S \circ T)) \leq 10$.
 - (B) Uma transformação linear não pode ter como imagem de um conjunto L.D. um conjunto que é L.I.
 - (C) $T(v + U) = T(v) + T(U)$ para todo $v \in V$.
 - (D) Se T é sobrejetiva e $U \oplus Nu(T) = V$, podemos definir uma T.L. $S : W \rightarrow U$ tal que $S(T(u)) = u, u \in U$. Essa T.L. é bijetiva.
 - (E) Se W_2 é espaço vetorial e $S : W \rightarrow W_2$ é T.L., e $\dim(Im(T)) = 10$ então podemos dizer que $\dim(Im(S \circ T)) \geq 10$.
 - (F) Se $U \oplus Nu(T) = V$, então a associação $u \leftrightarrow T(u)$, com $u \in U$, é 1 a 1.
 - (G) Se $U \oplus Nu(T) = V$, então os conjuntos da forma $u + Nu(T)$, com $u \in U$ formam uma partição de V .
 - (H) $T(v + Nu(T)) = T(v)$ para todo $v \in V$ somente se T for injetiva.

Universidade Federal de Pernambuco
Centro de Informática
Álgebra Vetorial e Linear Para Computação-2010.1
Terceiro Exercício Escolar - 15/06/2010

Nome: _____ Identificação: _____

IDENTIFICAÇÃO ALUNO

0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1
2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2
3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3
4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4
5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5
6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6
7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7
8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8
9	9	9	9	9	9	9	9	9	9	9	9	9	9	9

CONTROLE MIXNFIX

<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>

1	2	3 V-F	4	5	6
0 <input type="radio"/>	0 <input type="radio"/>	A <input type="radio"/>	0 <input type="radio"/>	0 <input type="radio"/>	A <input type="radio"/>
1 <input type="radio"/>	1 <input type="radio"/>	B <input type="radio"/>	1 <input type="radio"/>	1 <input type="radio"/>	B <input type="radio"/>
2 <input type="radio"/>	2 <input type="radio"/>	C <input type="radio"/>	2 <input type="radio"/>	2 <input type="radio"/>	C <input type="radio"/>
3 <input type="radio"/>	3 <input type="radio"/>	D <input type="radio"/>	3 <input type="radio"/>	3 <input type="radio"/>	D <input type="radio"/>
4 <input type="radio"/>	4 <input type="radio"/>	E <input type="radio"/>	4 <input type="radio"/>	4 <input type="radio"/>	E <input type="radio"/>
5 <input type="radio"/>	5 <input type="radio"/>	F <input type="radio"/>	5 <input type="radio"/>	5 <input type="radio"/>	
6 <input type="radio"/>	6 <input type="radio"/>	G <input type="radio"/>	6 <input type="radio"/>	6 <input type="radio"/>	
7 <input type="radio"/>	7 <input type="radio"/>	H <input type="radio"/>	7 <input type="radio"/>	7 <input type="radio"/>	
8 <input type="radio"/>	8 <input type="radio"/>		8 <input type="radio"/>	8 <input type="radio"/>	
9 <input type="radio"/>	9 <input type="radio"/>		9 <input type="radio"/>	9 <input type="radio"/>	

7
0 <input type="radio"/>
1 <input type="radio"/>
2 <input type="radio"/>
3 <input type="radio"/>
4 <input type="radio"/>
5 <input type="radio"/>
6 <input type="radio"/>
7 <input type="radio"/>
8 <input type="radio"/>
9 <input type="radio"/>

1. Considere o operador do \mathbb{R}^2 que executa uma rotação A.H. de 45° seguida de uma mudança de escala de fator 2 na direção de OX e 3 na direção de OY , seguida de uma rotação horária de 45° . Marque a soma dos quadrados dos elementos da matriz canônica deste operador. (1.500, -1.500)
2. Seja $T : V \rightarrow \mathbb{R}^4$, e $\alpha = \{v_1, v_2, v_3, v_4\}$ base de V tal que $Nu(T) = [v_1, v_2]$, $T(v_3) = (1, 1, 0, 1)$ e $T(v_4) = (1, 2, -1, -1)$. Se $[v]_\alpha = \begin{pmatrix} 3 & -2 & 4 & -1 \end{pmatrix}^t$ e $T(v) = (a, b, c, d)$, então marque $a+b+c+d$. (1.250, -1.250)
3. Nesta questão, $T : V \rightarrow W$ é transformação linear e $U \subset V$. Considere as seguintes definições: (A)-Uma partição de um espaço V é formada por subconjuntos de V , dois a dois disjuntos, tais que a união desses subconjuntos é igual a V ; (B)-Se $v_0 \in V$ então $v_0 + U = \{v \in V | v = v_0 + u, u \in U\}$ (a definição para subconjuntos de W é análoga); (C)- $T(U) = \{w \in W | w = T(u), \text{ com } u \in U\}$. Responda V ou F: (1.750, -1.750)
- (A) Se W_2 é espaço vetorial e $S : W \rightarrow W_2$ é T.L., e $\dim(Nu(S)) = 10$ então podemos dizer que $\dim(Nu(S \circ T)) \leq 10$.
- (B) Uma transformação linear não pode ter como imagem de um conjunto L.D. um conjunto que é L.I.
- (C) Se W_2 é espaço vetorial e $S : W \rightarrow W_2$ é T.L., e $\dim(Im(T)) = 10$ então podemos dizer que $\dim(Im(S \circ T)) \geq 10$.
- (D) Se $U \oplus Nu(T) = V$, então os conjuntos da forma $u + Nu(T)$, com $u \in U$ formam uma partição de V .
- (E) Se $U \oplus Nu(T) = V$, então a associação $u \leftrightarrow T(u)$, com $u \in U$, é 1 a 1.
- (F) $T(v + U) = T(v) + T(U)$ para todo $v \in V$.
- (G) $T(v + Nu(T)) = T(v)$ para todo $v \in V$ somente se T for injetiva.
- (H) Se T é sobrejetiva e $U \oplus Nu(T) = V$, podemos definir uma T.L. $S : W \rightarrow U$ tal que $S(T(u)) = u, u \in U$. Essa T.L. é bijetiva.
4. Considere o operador do \mathbb{R}^3 que executa uma rotação anti-horária de 30° em torno da reta cujos pontos (x, y, z) satisfazem $x = y$ e $z = 0$. Marque o inteiro mais próximo da soma dos elementos da matriz canônica deste operador (use a aproximação $\sqrt{3} \approx 1,7$ apenas quando for computar esta soma). (1.500, -1.500)
5. Considere o espaço V de dimensão 3, e as bases: $\alpha = \{v_1, v_2, v_3\}$ e $\beta = \{v_1 - v_3, v_1 + v_2 + v_3, v_1 + 2v_2 + v_3\}$. Marque a soma dos quadrados dos elementos da matriz $[I]_{\beta}^{\alpha}$. (1.250, -1.250)
6. Das transformações lineares do tipo $P_2 \rightarrow \mathbb{R}^4$ apresentadas a seguir, indique qual possui como núcleo o conjunto dos polinômios que possuem -1 e 2 como raízes, e como imagem o conjunto-solução do sistema $\begin{cases} x + y + z - w = 0 \\ x - y - 2z + 2w = 0 \end{cases}$. (1.500, -1.500)
- (A) $N(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 + 3a_1 - a_2, -3a_0 + 9a_1 + 3a_2, a_0 + a_1, a_1 + a_2)$
- (B) $M(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 + 3a_1 + a_2, a_0 + 3a_1 + a_2, 2a_0 - 4a_1, 2a_1 + 2a_2)$
- (C) $P(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 - 3a_1 - a_2, 3a_0 + 9a_1 + 3a_2, 2a_0 + 4a_1, a_1 + a_2)$
- (D) $S(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 - 3a_1 - a_2, -3a_0 + 9a_1 + 3a_2, 2a_0 - 4a_1, 2a_1 + 2a_2)$
- (E) $R(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 - 3a_1 + a_2, -3a_0 + 9a_1 + 3a_2, a_0 + a_1, a_1 + a_2)$
7. Seja $T : V \rightarrow \mathbb{R}^3$, e $\alpha = \{v_1, v_2, v_3, v_4\}$ base de V tal que $T(v_1) = (1, 2, -1)$, $T(v_2) = (2, 1, 2)$, $T(v_3) = (1, 1, 0)$ e $T(v_4) = (2, 3, -1)$. Se $[v]_\alpha = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 & 2 \end{pmatrix}^t$, então, sendo $T(v) = (a, b, c)$, marque $a+b+c$. (1.250, -1.250)

Universidade Federal de Pernambuco
Centro de Informática
Álgebra Vetorial e Linear Para Computação-2010.1
Terceiro Exercício Escolar - 15/06/2010

Nome: _____ Identificação: _____

IDENTIFICAÇÃO ALUNO

0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1
2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2
3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3
4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4
5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5
6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6
7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7
8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8
9	9	9	9	9	9	9	9	9	9	9	9	9	9	9

CONTROLE MIXNFIX

<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>

1	2	3	4 V-F	5	6
0 <input type="radio"/>	0 <input type="radio"/>	0 <input type="radio"/>	A <input type="radio"/>	0 <input type="radio"/>	A <input type="radio"/>
1 <input type="radio"/>	1 <input type="radio"/>	1 <input type="radio"/>	B <input type="radio"/>	1 <input type="radio"/>	B <input type="radio"/>
2 <input type="radio"/>	2 <input type="radio"/>	2 <input type="radio"/>	C <input type="radio"/>	2 <input type="radio"/>	C <input type="radio"/>
3 <input type="radio"/>	3 <input type="radio"/>	3 <input type="radio"/>	D <input type="radio"/>	3 <input type="radio"/>	D <input type="radio"/>
4 <input type="radio"/>	4 <input type="radio"/>	4 <input type="radio"/>	E <input type="radio"/>	4 <input type="radio"/>	E <input type="radio"/>
5 <input type="radio"/>	5 <input type="radio"/>	5 <input type="radio"/>	F <input type="radio"/>	5 <input type="radio"/>	
6 <input type="radio"/>	6 <input type="radio"/>	6 <input type="radio"/>	G <input type="radio"/>	6 <input type="radio"/>	
7 <input type="radio"/>	7 <input type="radio"/>	7 <input type="radio"/>	H <input type="radio"/>	7 <input type="radio"/>	
8 <input type="radio"/>	8 <input type="radio"/>	8 <input type="radio"/>		8 <input type="radio"/>	
9 <input type="radio"/>	9 <input type="radio"/>	9 <input type="radio"/>		9 <input type="radio"/>	

7
0 <input type="radio"/>
1 <input type="radio"/>
2 <input type="radio"/>
3 <input type="radio"/>
4 <input type="radio"/>
5 <input type="radio"/>
6 <input type="radio"/>
7 <input type="radio"/>
8 <input type="radio"/>
9 <input type="radio"/>

1. Considere o espaço V de dimensão 3, e as bases: $\alpha = \{v_1, v_2, v_3\}$ e $\beta = \{v_1 - v_3, v_1 + v_2 + v_3, v_1 + 2v_2 + v_3\}$. Marque a soma dos quadrados dos elementos da matriz $[T]_{\beta}^{\alpha}$. (1.250, -1.250)
2. Seja $T : V \rightarrow \mathbb{R}^3$, e $\alpha = \{v_1, v_2, v_3, v_4\}$ base de V tal que $T(v_1) = (1, 2, -1)$, $T(v_2) = (2, 1, 2)$, $T(v_3) = (1, 1, 0)$ e $T(v_4) = (2, 3, -1)$. Se $[v]_{\alpha} = (1 \ 2 \ 3 \ 2)^t$, então, sendo $T(v) = (a, b, c)$, marque $a + b + c$. (1.250, -1.250)
3. Considere o operador do \mathbb{R}^3 que executa uma rotação anti-horária de 30° em torno da reta cujos pontos (x, y, z) satisfazem $x = y$ e $z = 0$. Marque o inteiro mais próximo da soma dos elementos da matriz canônica deste operador (use a aproximação $\sqrt{3} \approx 1,7$ apenas quando for computar esta soma). (1.500, -1.500)
4. Nesta questão, $T : V \rightarrow W$ é transformação linear e $U \subset V$. Considere as seguintes definições: (A)- Uma partição de um espaço V é formada por subconjuntos de V , dois a dois disjuntos, tais que a união desses subconjuntos é igual a V ; (B)-Se $v_0 \in V$ então $v_0 + U = \{v \in V | v = v_0 + u, u \in U\}$ (a definição para subconjuntos de W é análoga); (C)- $T(U) = \{w \in W | w = T(u), \text{ com } u \in U\}$. Responda V ou F: (1.750, -1.750)
- (A) Se W_2 é espaço vetorial e $S : W \rightarrow W_2$ é T.L., e $\dim(Nu(S)) = 10$ então podemos dizer que $\dim(Nu(S \circ T)) \leq 10$.
- (B) $T(v + U) = T(v) + T(U)$ para todo $v \in V$.
- (C) Se $U \oplus Nu(T) = V$, então os conjuntos da forma $u + Nu(T)$, com $u \in U$ formam uma partição de V .
- (D) $T(v + Nu(T)) = T(v)$ para todo $v \in V$ somente se T for injetiva.
- (E) Uma transformação linear não pode ter como imagem de um conjunto L.D. um conjunto que é L.I.
- (F) Se W_2 é espaço vetorial e $S : W \rightarrow W_2$ é T.L., e $\dim(Im(T)) = 10$ então podemos dizer que $\dim(Im(S \circ T)) \geq 10$.
- (G) Se $U \oplus Nu(T) = V$, então a associação $u \leftrightarrow T(u)$, com $u \in U$, é 1 a 1.
- (H) Se T é sobrejetiva e $U \oplus Nu(T) = V$, podemos definir uma T.L. $S : W \rightarrow U$ tal que $S(T(u)) = u, u \in U$. Essa T.L. é bijetiva.
5. Considere o operador do \mathbb{R}^2 que executa uma rotação A.H. de 45° seguida de uma mudança de escala de fator 2 na direção de OX e 3 na direção de OY , seguida de uma rotação horária de 45° . Marque a soma dos quadrados dos elementos da matriz canônica deste operador. (1.500, -1.500)
6. Das transformações lineares do tipo $P_2 \rightarrow \mathbb{R}^4$ apresentadas a seguir, indique qual possui como núcleo o conjunto dos polinômios que possuem -1 e 2 como raízes, e como imagem o conjunto-solução do sistema $\begin{cases} x + y + z - w = 0 \\ x - y - 2z + 2w = 0 \end{cases}$: (1.500, -1.500)
- (A) $N(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 + 3a_1 - a_2, -3a_0 + 9a_1 + 3a_2, a_0 + a_1, a_1 + a_2)$
- (B) $P(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 - 3a_1 - a_2, 3a_0 + 9a_1 + 3a_2, 2a_0 + 4a_1, a_1 + a_2)$
- (C) $R(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 - 3a_1 + a_2, -3a_0 + 9a_1 + 3a_2, a_0 + a_1, a_1 + a_2)$
- (D) $S(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 - 3a_1 - a_2, -3a_0 + 9a_1 + 3a_2, 2a_0 - 4a_1, 2a_1 + 2a_2)$
- (E) $M(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 + 3a_1 + a_2, a_0 + 3a_1 + a_2, 2a_0 - 4a_1, 2a_1 + 2a_2)$
7. Seja $T : V \rightarrow \mathbb{R}^4$, e $\alpha = \{v_1, v_2, v_3, v_4\}$ base de V tal que $Nu(T) = [v_1, v_2]$, $T(v_3) = (1, 1, 0, 1)$ e $T(v_4) = (1, 2, -1, -1)$. Se $[v]_{\alpha} = (3 \ -2 \ 4 \ -1)^t$ e $T(v) = (a, b, c, d)$, então marque $a + b + c + d$. (1.250, -1.250)

Universidade Federal de Pernambuco
Centro de Informática
Álgebra Vetorial e Linear Para Computação-2010.1
Terceiro Exercício Escolar - 15/06/2010

Nome: _____ Identificação: _____

IDENTIFICAÇÃO ALUNO

0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1
2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2
3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3
4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4
5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5
6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6
7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7
8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8
9	9	9	9	9	9	9	9	9	9	9	9	9	9	9

CONTROLE MIXNFIX

<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>

1	2 V-F	3	4	5	6
0	A	0	0	0	A
1	B	1	1	1	B
2	C	2	2	2	C
3	D	3	3	3	D
4	E	4	4	4	E
5	F	5	5	5	
6	G	6	6	6	
7	H	7	7	7	
8		8	8	8	
9		9	9	9	

7
0
1
2
3
4
5
6
7
8
9

1. Considere o operador do \mathbb{R}^3 que executa uma rotação anti-horária de 30° em torno da reta cujos pontos (x, y, z) satisfazem $x = y$ e $z = 0$. Marque o inteiro mais próximo da soma dos elementos da matriz canônica deste operador (use a aproximação $\sqrt{3} \approx 1,7$ apenas quando for computar esta soma). (1.500, -1.500)

2. Nesta questão, $T : V \rightarrow W$ é transformação linear e $U \subset V$. Considere as seguintes definições: (A)- Uma partição de um espaço V é formada por subconjuntos de V , dois a dois disjuntos, tais que a união desses subconjuntos é igual a V ; (B)-Se $v_0 \in V$ então $v_0 + U = \{v \in V | v = v_0 + u, u \in U\}$ (a definição para subconjuntos de W é análoga); (C)- $T(U) = \{w \in W | w = T(u), \text{ com } u \in U\}$. Responda V ou F: (1.750, -1.750)
 - (A) Uma transformação linear não pode ter como imagem de um conjunto L.D. um conjunto que é L.I.
 - (B) Se $U \oplus Nu(T) = V$, então a associação $u \leftrightarrow T(u)$, com $u \in U$, é 1 a 1.
 - (C) $T(v + Nu(T)) = T(v)$ para todo $v \in V$ somente se T for injetiva.
 - (D) Se T é sobrejetiva e $U \oplus Nu(T) = V$, podemos definir uma T.L. $S : W \rightarrow U$ tal que $S(T(u)) = u, u \in U$. Essa T.L. é bijetiva.
 - (E) Se W_2 é espaço vetorial e $S : W \rightarrow W_2$ é T.L., e $\dim(Nu(S)) = 10$ então podemos dizer que $\dim(Nu(S \circ T)) \leq 10$.
 - (F) Se $U \oplus Nu(T) = V$, então os conjuntos da forma $u + Nu(T)$, com $u \in U$ formam uma partição de V .
 - (G) Se W_2 é espaço vetorial e $S : W \rightarrow W_2$ é T.L., e $\dim(Im(T)) = 10$ então podemos dizer que $\dim(Im(S \circ T)) \geq 10$.
 - (H) $T(v + U) = T(v) + T(U)$ para todo $v \in V$.

3. Seja $T : V \rightarrow \mathbb{R}^4$, e $\alpha = \{v_1, v_2, v_3, v_4\}$ base de V tal que $Nu(T) = [v_1, v_2]$, $T(v_3) = (1, 1, 0, 1)$ e $T(v_4) = (1, 2, -1, -1)$. Se $[v]_\alpha = (3 \ -2 \ 4 \ -1)^t$ e $T(v) = (a, b, c, d)$, então marque $a+b+c+d$. (1.250, -1.250)

4. Considere o espaço V de dimensão 3, e as bases: $\alpha = \{v_1, v_2, v_3\}$ e $\beta = \{v_1 - v_3, v_1 + v_2 + v_3, v_1 + 2v_2 + v_3\}$. Marque a soma dos quadrados dos elementos da matriz $[T]_{\beta}^{\alpha}$. (1.250, -1.250)

5. Considere o operador do \mathbb{R}^2 que executa uma rotação A.H. de 45° seguida de uma mudança de escala de fator 2 na direção de OX e 3 na direção de OY , seguida de uma rotação horária de 45° . Marque a soma dos quadrados dos elementos da matriz canônica deste operador. (1.500, -1.500)

6. Das transformações lineares do tipo $P_2 \rightarrow \mathbb{R}^4$ apresentadas a seguir, indique qual possui como núcleo o conjunto dos polinômios que possuem -1 e 2 como raízes, e como imagem o conjunto-solução do sistema

$$\begin{cases} x + y + z - w = 0 \\ x - y - 2z + 2w = 0 \end{cases} : \quad (1.500, -1.500)$$
 - (A) $R(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 - 3a_1 + a_2, -3a_0 + 9a_1 + 3a_2, a_0 + a_1, a_1 + a_2)$
 - (B) $S(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 - 3a_1 - a_2, -3a_0 + 9a_1 + 3a_2, 2a_0 - 4a_1, 2a_1 + 2a_2)$
 - (C) $M(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 + 3a_1 + a_2, a_0 + 3a_1 + a_2, 2a_0 - 4a_1, 2a_1 + 2a_2)$
 - (D) $P(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 - 3a_1 - a_2, 3a_0 + 9a_1 + 3a_2, 2a_0 + 4a_1, a_1 + a_2)$
 - (E) $N(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 + 3a_1 - a_2, -3a_0 + 9a_1 + 3a_2, a_0 + a_1, a_1 + a_2)$

7. Seja $T : V \rightarrow \mathbb{R}^3$, e $\alpha = \{v_1, v_2, v_3, v_4\}$ base de V tal que $T(v_1) = (1, 2, -1)$, $T(v_2) = (2, 1, 2)$, $T(v_3) = (1, 1, 0)$ e $T(v_4) = (2, 3, -1)$. Se $[v]_\alpha = (1 \ 2 \ 3 \ 2)^t$, então, sendo $T(v) = (a, b, c)$, marque $a+b+c$. (1.250, -1.250)

Universidade Federal de Pernambuco
Centro de Informática
Álgebra Vetorial e Linear Para Computação-2010.1
Terceiro Exercício Escolar - 15/06/2010

Nome: _____ Identificação: _____

IDENTIFICAÇÃO ALUNO

0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1
2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2
3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3
4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4
5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5
6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6
7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7
8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8
9	9	9	9	9	9	9	9	9	9	9	9	9	9	9

CONTROLE MIXNFIX

<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>

1	2	3	4 V-F	5	6
0 <input type="radio"/>	A <input type="radio"/>	0 <input type="radio"/>	A <input type="radio"/>	0 <input type="radio"/>	0 <input type="radio"/>
1 <input type="radio"/>	B <input type="radio"/>	1 <input type="radio"/>	B <input type="radio"/>	1 <input type="radio"/>	1 <input type="radio"/>
2 <input type="radio"/>	C <input type="radio"/>	2 <input type="radio"/>	C <input type="radio"/>	2 <input type="radio"/>	2 <input type="radio"/>
3 <input type="radio"/>	D <input type="radio"/>	3 <input type="radio"/>	D <input type="radio"/>	3 <input type="radio"/>	3 <input type="radio"/>
4 <input type="radio"/>	E <input type="radio"/>	4 <input type="radio"/>	E <input type="radio"/>	4 <input type="radio"/>	4 <input type="radio"/>
5 <input type="radio"/>		5 <input type="radio"/>	F <input type="radio"/>	5 <input type="radio"/>	5 <input type="radio"/>
6 <input type="radio"/>		6 <input type="radio"/>	G <input type="radio"/>	6 <input type="radio"/>	6 <input type="radio"/>
7 <input type="radio"/>		7 <input type="radio"/>	H <input type="radio"/>	7 <input type="radio"/>	7 <input type="radio"/>
8 <input type="radio"/>		8 <input type="radio"/>		8 <input type="radio"/>	8 <input type="radio"/>
9 <input type="radio"/>		9 <input type="radio"/>		9 <input type="radio"/>	9 <input type="radio"/>

7
0 <input type="radio"/>
1 <input type="radio"/>
2 <input type="radio"/>
3 <input type="radio"/>
4 <input type="radio"/>
5 <input type="radio"/>
6 <input type="radio"/>
7 <input type="radio"/>
8 <input type="radio"/>
9 <input type="radio"/>

1. Seja $T : V \rightarrow \mathbb{R}^4$, e $\alpha = \{v_1, v_2, v_3, v_4\}$ base de V tal que $Nu(T) = [v_1, v_2]$, $T(v_3) = (1, 1, 0, 1)$ e $T(v_4) = (1, 2, -1, -1)$. Se $[v]_\alpha = (3 \ -2 \ 4 \ -1)^t$ e $T(v) = (a, b, c, d)$, então marque $a+b+c+d$. (1.250, -1.250)
2. Das transformações lineares do tipo $P_2 \rightarrow \mathbb{R}^4$ apresentadas a seguir, indique qual possui como núcleo o conjunto dos polinômios que possuem -1 e 2 como raízes, e como imagem o conjunto-solução do sistema $\begin{cases} x + y + z - w = 0 \\ x - y - 2z + 2w = 0 \end{cases}$: (1.500, -1.500)
- (A) $M(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 + 3a_1 + a_2, a_0 + 3a_1 + a_2, 2a_0 - 4a_1, 2a_1 + 2a_2)$
- (B) $N(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 + 3a_1 - a_2, -3a_0 + 9a_1 + 3a_2, a_0 + a_1, a_1 + a_2)$
- (C) $S(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 - 3a_1 - a_2, -3a_0 + 9a_1 + 3a_2, 2a_0 - 4a_1, 2a_1 + 2a_2)$
- (D) $R(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 - 3a_1 + a_2, -3a_0 + 9a_1 + 3a_2, a_0 + a_1, a_1 + a_2)$
- (E) $P(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 - 3a_1 - a_2, 3a_0 + 9a_1 + 3a_2, 2a_0 + 4a_1, a_1 + a_2)$
3. Considere o operador do \mathbb{R}^2 que executa uma rotação A.H. de 45° seguida de uma mudança de escala de fator 2 na direção de OX e 3 na direção de OY , seguida de uma rotação horária de 45° . Marque a soma dos quadrados dos elementos da matriz canônica deste operador. (1.500, -1.500)
4. Nesta questão, $T : V \rightarrow W$ é transformação linear e $U \subset V$. Considere as seguintes definições: (A)-Uma partição de um espaço V é formada por subconjuntos de V , dois a dois disjuntos, tais que a união desses subconjuntos é igual a V ; (B)-Se $v_0 \in V$ então $v_0 + U = \{v \in V | v = v_0 + u, u \in U\}$ (a definição para subconjuntos de W é análoga); (C)- $T(U) = \{w \in W | w = T(u), \text{ com } u \in U\}$. Responda V ou F: (1.750, -1.750)
- (A) $T(v + Nu(T)) = T(v)$ para todo $v \in V$ somente se T for injetiva.
- (B) Se $U \oplus Nu(T) = V$, então a associação $u \leftrightarrow T(u)$, com $u \in U$, é 1 a 1.
- (C) Se T é sobrejetiva e $U \oplus Nu(T) = V$, podemos definir uma T.L. $S : W \rightarrow U$ tal que $S(T(u)) = u, u \in U$. Essa T.L. é bijetiva.
- (D) Uma transformação linear não pode ter como imagem de um conjunto L.D. um conjunto que é L.I.
- (E) Se W_2 é espaço vetorial e $S : W \rightarrow W_2$ é T.L., e $\dim(Im(T)) = 10$ então podemos dizer que $\dim(Im(S \circ T)) \geq 10$.
- (F) $T(v + U) = T(v) + T(U)$ para todo $v \in V$.
- (G) Se $U \oplus Nu(T) = V$, então os conjuntos da forma $u + Nu(T)$, com $u \in U$ formam uma partição de V .
- (H) Se W_2 é espaço vetorial e $S : W \rightarrow W_2$ é T.L., e $\dim(Nu(S)) = 10$ então podemos dizer que $\dim(Nu(S \circ T)) \leq 10$.
5. Considere o operador do \mathbb{R}^3 que executa uma rotação anti-horária de 30° em torno da reta cujos pontos (x, y, z) satisfazem $x = y$ e $z = 0$. Marque o inteiro mais próximo da soma dos elementos da matriz canônica deste operador (use a aproximação $\sqrt{3} \approx 1,7$ apenas quando for computar esta soma). (1.500, -1.500)
6. Considere o espaço V de dimensão 3, e as bases: $\alpha = \{v_1, v_2, v_3\}$ e $\beta = \{v_1 - v_3, v_1 + v_2 + v_3, v_1 + 2v_2 + v_3\}$. Marque a soma dos quadrados dos elementos da matriz $[I]_\beta^\alpha$. (1.250, -1.250)
7. Seja $T : V \rightarrow \mathbb{R}^3$, e $\alpha = \{v_1, v_2, v_3, v_4\}$ base de V tal que $T(v_1) = (1, 2, -1)$, $T(v_2) = (2, 1, 2)$, $T(v_3) = (1, 1, 0)$ e $T(v_4) = (2, 3, -1)$. Se $[v]_\alpha = (1 \ 2 \ 3 \ 2)^t$, então, sendo $T(v) = (a, b, c)$, marque $a+b+c$. (1.250, -1.250)

Universidade Federal de Pernambuco
Centro de Informática
Álgebra Vetorial e Linear Para Computação-2010.1
Terceiro Exercício Escolar - 15/06/2010

Nome: _____ Identificação: _____

IDENTIFICAÇÃO ALUNO

0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1
2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2
3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3
4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4
5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5
6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6
7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7
8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8
9	9	9	9	9	9	9	9	9	9	9	9	9	9	9

CONTROLE MIXNFIX

<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>

1	2	3 V-F	4	5	6
0 <input type="radio"/>	0 <input type="radio"/>	A <input type="radio"/>	0 <input type="radio"/>	0 <input type="radio"/>	A <input type="radio"/>
1 <input type="radio"/>	1 <input type="radio"/>	B <input type="radio"/>	1 <input type="radio"/>	1 <input type="radio"/>	B <input type="radio"/>
2 <input type="radio"/>	2 <input type="radio"/>	C <input type="radio"/>	2 <input type="radio"/>	2 <input type="radio"/>	C <input type="radio"/>
3 <input type="radio"/>	3 <input type="radio"/>	D <input type="radio"/>	3 <input type="radio"/>	3 <input type="radio"/>	D <input type="radio"/>
4 <input type="radio"/>	4 <input type="radio"/>	E <input type="radio"/>	4 <input type="radio"/>	4 <input type="radio"/>	E <input type="radio"/>
5 <input type="radio"/>	5 <input type="radio"/>	F <input type="radio"/>	5 <input type="radio"/>	5 <input type="radio"/>	
6 <input type="radio"/>	6 <input type="radio"/>	G <input type="radio"/>	6 <input type="radio"/>	6 <input type="radio"/>	
7 <input type="radio"/>	7 <input type="radio"/>	H <input type="radio"/>	7 <input type="radio"/>	7 <input type="radio"/>	
8 <input type="radio"/>	8 <input type="radio"/>		8 <input type="radio"/>	8 <input type="radio"/>	
9 <input type="radio"/>	9 <input type="radio"/>		9 <input type="radio"/>	9 <input type="radio"/>	

7
0 <input type="radio"/>
1 <input type="radio"/>
2 <input type="radio"/>
3 <input type="radio"/>
4 <input type="radio"/>
5 <input type="radio"/>
6 <input type="radio"/>
7 <input type="radio"/>
8 <input type="radio"/>
9 <input type="radio"/>

1. Considere o espaço V de dimensão 3, e as bases: $\alpha = \{v_1, v_2, v_3\}$ e $\beta = \{v_1 - v_3, v_1 + v_2 + v_3, v_1 + 2v_2 + v_3\}$. Marque a soma dos quadrados dos elementos da matriz $[T]_{\beta}^{\alpha}$. (1.250, -1.250)
2. Seja $T : V \rightarrow \mathbb{R}^3$, e $\alpha = \{v_1, v_2, v_3, v_4\}$ base de V tal que $T(v_1) = (1, 2, -1)$, $T(v_2) = (2, 1, 2)$, $T(v_3) = (1, 1, 0)$ e $T(v_4) = (2, 3, -1)$. Se $[v]_{\alpha} = (1 \ 2 \ 3 \ 2)^t$, então, sendo $T(v) = (a, b, c)$, marque $a+b+c$. (1.250, -1.250)
3. Nesta questão, $T : V \rightarrow W$ é transformação linear e $U \subset V$. Considere as seguintes definições: (A)- Uma partição de um espaço V é formada por subconjuntos de V , dois a dois disjuntos, tais que a união desses subconjuntos é igual a V ; (B)-Se $v_0 \in V$ então $v_0 + U = \{v \in V | v = v_0 + u, u \in U\}$ (a definição para subconjuntos de W é análoga); (C)- $T(U) = \{w \in W | w = T(u), \text{ com } u \in U\}$. Responda V ou F: (1.750, -1.750)
- (A) Se $U \oplus Nu(T) = V$, então os conjuntos da forma $u + Nu(T)$, com $u \in U$ formam uma partição de V .
- (B) $T(v + Nu(T)) = T(v)$ para todo $v \in V$ somente se T for injetiva.
- (C) Se $U \oplus Nu(T) = V$, então a associação $u \leftrightarrow T(u)$, com $u \in U$, é 1 a 1.
- (D) Se T é sobrejetiva e $U \oplus Nu(T) = V$, podemos definir uma T.L. $S : W \rightarrow U$ tal que $S(T(u)) = u$, $u \in U$. Essa T.L. é bijetiva.
- (E) Se W_2 é espaço vetorial e $S : W \rightarrow W_2$ é T.L., e $\dim(Im(T)) = 10$ então podemos dizer que $\dim(Im(S \circ T)) \geq 10$.
- (F) Uma transformação linear não pode ter como imagem de um conjunto L.D. um conjunto que é L.I.
- (G) $T(v + U) = T(v) + T(U)$ para todo $v \in V$.
- (H) Se W_2 é espaço vetorial e $S : W \rightarrow W_2$ é T.L., e $\dim(Nu(S)) = 10$ então podemos dizer que $\dim(Nu(S \circ T)) \leq 10$.
4. Seja $T : V \rightarrow \mathbb{R}^4$, e $\alpha = \{v_1, v_2, v_3, v_4\}$ base de V tal que $Nu(T) = [v_1, v_2]$, $T(v_3) = (1, 1, 0, 1)$ e $T(v_4) = (1, 2, -1, -1)$. Se $[v]_{\alpha} = (3 \ -2 \ 4 \ -1)^t$ e $T(v) = (a, b, c, d)$, então marque $a+b+c+d$. (1.250, -1.250)
5. Considere o operador do \mathbb{R}^3 que executa uma rotação anti-horária de 30° em torno da reta cujos pontos (x, y, z) satisfazem $x = y$ e $z = 0$. Marque o inteiro mais próximo da soma dos elementos da matriz canônica deste operador (use a aproximação $\sqrt{3} \approx 1,7$ apenas quando for computar esta soma). (1.500, -1.500)
6. Das transformações lineares do tipo $P_2 \rightarrow \mathbb{R}^4$ apresentadas a seguir, indique qual possui como núcleo o conjunto dos polinômios que possuem -1 e 2 como raízes, e como imagem o conjunto-solução do sistema $\begin{cases} x + y + z - w = 0 \\ x - y - 2z + 2w = 0 \end{cases}$: (1.500, -1.500)
- (A) $N(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 + 3a_1 - a_2, -3a_0 + 9a_1 + 3a_2, a_0 + a_1, a_1 + a_2)$
- (B) $P(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 - 3a_1 - a_2, 3a_0 + 9a_1 + 3a_2, 2a_0 + 4a_1, a_1 + a_2)$
- (C) $M(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 + 3a_1 + a_2, a_0 + 3a_1 + a_2, 2a_0 - 4a_1, 2a_1 + 2a_2)$
- (D) $R(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 - 3a_1 + a_2, -3a_0 + 9a_1 + 3a_2, a_0 + a_1, a_1 + a_2)$
- (E) $S(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 - 3a_1 - a_2, -3a_0 + 9a_1 + 3a_2, 2a_0 - 4a_1, 2a_1 + 2a_2)$
7. Considere o operador do \mathbb{R}^2 que executa uma rotação A.H. de 45° seguida de uma mudança de escala de fator 2 na direção de OX e 3 na direção de OY , seguida de uma rotação horária de 45° . Marque a soma dos quadrados dos elementos da matriz canônica deste operador. (1.500, -1.500)

Universidade Federal de Pernambuco
Centro de Informática
Álgebra Vetorial e Linear Para Computação-2010.1
Terceiro Exercício Escolar - 15/06/2010

Nome: _____ Identificação: _____

IDENTIFICAÇÃO ALUNO

0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1
2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2
3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3
4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4
5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5
6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6
7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7
8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8
9	9	9	9	9	9	9	9	9	9	9	9	9	9	9

CONTROLE MIXNFIX

<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>

1	2	3	4	5	6 V-F
0 <input type="radio"/>	0 <input type="radio"/>	0 <input type="radio"/>	A <input type="radio"/>	0 <input type="radio"/>	A <input type="radio"/>
1 <input type="radio"/>	1 <input type="radio"/>	1 <input type="radio"/>	B <input type="radio"/>	1 <input type="radio"/>	B <input type="radio"/>
2 <input type="radio"/>	2 <input type="radio"/>	2 <input type="radio"/>	C <input type="radio"/>	2 <input type="radio"/>	C <input type="radio"/>
3 <input type="radio"/>	3 <input type="radio"/>	3 <input type="radio"/>	D <input type="radio"/>	3 <input type="radio"/>	D <input type="radio"/>
4 <input type="radio"/>	4 <input type="radio"/>	4 <input type="radio"/>	E <input type="radio"/>	4 <input type="radio"/>	E <input type="radio"/>
5 <input type="radio"/>	5 <input type="radio"/>	5 <input type="radio"/>		5 <input type="radio"/>	F <input type="radio"/>
6 <input type="radio"/>	6 <input type="radio"/>	6 <input type="radio"/>		6 <input type="radio"/>	G <input type="radio"/>
7 <input type="radio"/>	7 <input type="radio"/>	7 <input type="radio"/>		7 <input type="radio"/>	H <input type="radio"/>
8 <input type="radio"/>	8 <input type="radio"/>	8 <input type="radio"/>		8 <input type="radio"/>	
9 <input type="radio"/>	9 <input type="radio"/>	9 <input type="radio"/>		9 <input type="radio"/>	

7
0 <input type="radio"/>
1 <input type="radio"/>
2 <input type="radio"/>
3 <input type="radio"/>
4 <input type="radio"/>
5 <input type="radio"/>
6 <input type="radio"/>
7 <input type="radio"/>
8 <input type="radio"/>
9 <input type="radio"/>

1. Considere o espaço V de dimensão 3, e as bases: $\alpha = \{v_1, v_2, v_3\}$ e $\beta = \{v_1 - v_3, v_1 + v_2 + v_3, v_1 + 2v_2 + v_3\}$. Marque a soma dos quadrados dos elementos da matriz $[I]_{\beta}^{\alpha}$. (1.250, -1.250)
2. Considere o operador do \mathbb{R}^2 que executa uma rotação A.H. de 45° seguida de uma mudança de escala de fator 2 na direção de OX e 3 na direção de OY , seguida de uma rotação horária de 45° . Marque a soma dos quadrados dos elementos da matriz canônica deste operador. (1.500, -1.500)
3. Considere o operador do \mathbb{R}^3 que executa uma rotação anti-horária de 30° em torno da reta cujos pontos (x, y, z) satisfazem $x = y$ e $z = 0$. Marque o inteiro mais próximo da soma dos elementos da matriz canônica deste operador (use a aproximação $\sqrt{3} \approx 1,7$ apenas quando for computar esta soma). (1.500, -1.500)
4. Das transformações lineares do tipo $P_2 \rightarrow \mathbb{R}^4$ apresentadas a seguir, indique qual possui como núcleo o conjunto dos polinômios que possuem -1 e 2 como raízes, e como imagem o conjunto-solução do sistema $\begin{cases} x + y + z - w = 0 \\ x - y - 2z + 2w = 0 \end{cases}$: (1.500, -1.500)
- (A) $S(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 - 3a_1 - a_2, -3a_0 + 9a_1 + 3a_2, 2a_0 - 4a_1, 2a_1 + 2a_2)$
- (B) $N(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 + 3a_1 - a_2, -3a_0 + 9a_1 + 3a_2, a_0 + a_1, a_1 + a_2)$
- (C) $P(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 - 3a_1 - a_2, 3a_0 + 9a_1 + 3a_2, 2a_0 + 4a_1, a_1 + a_2)$
- (D) $R(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 - 3a_1 + a_2, -3a_0 + 9a_1 + 3a_2, a_0 + a_1, a_1 + a_2)$
- (E) $M(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 + 3a_1 + a_2, a_0 + 3a_1 + a_2, 2a_0 - 4a_1, 2a_1 + 2a_2)$
5. Seja $T : V \rightarrow \mathbb{R}^3$, e $\alpha = \{v_1, v_2, v_3, v_4\}$ base de V tal que $T(v_1) = (1, 2, -1)$, $T(v_2) = (2, 1, 2)$, $T(v_3) = (1, 1, 0)$ e $T(v_4) = (2, 3, -1)$. Se $[v]_{\alpha} = (1 \ 2 \ 3 \ 2)^t$, então, sendo $T(v) = (a, b, c)$, marque $a+b+c$. (1.250, -1.250)
6. Nesta questão, $T : V \rightarrow W$ é transformação linear e $U \subset V$. Considere as seguintes definições: (A)- Uma partição de um espaço V é formada por subconjuntos de V , dois a dois disjuntos, tais que a união desses subconjuntos é igual a V ; (B)-Se $v_0 \in V$ então $v_0 + U = \{v \in V | v = v_0 + u, u \in U\}$ (a definição para subconjuntos de W é análoga); (C)- $T(U) = \{w \in W | w = T(u), \text{ com } u \in U\}$. Responda V ou F: (1.750, -1.750)
- (A) Se W_2 é espaço vetorial e $S : W \rightarrow W_2$ é T.L., e $\dim(Nu(S)) = 10$ então podemos dizer que $\dim(Nu(S \circ T)) \leq 10$.
- (B) Se $U \oplus Nu(T) = V$, então a associação $u \leftrightarrow T(u)$, com $u \in U$, é 1 a 1.
- (C) $T(v + Nu(T)) = T(v)$ para todo $v \in V$ somente se T for injetiva.
- (D) Se $U \oplus Nu(T) = V$, então os conjuntos da forma $u + Nu(T)$, com $u \in U$ formam uma partição de V .
- (E) Se W_2 é espaço vetorial e $S : W \rightarrow W_2$ é T.L., e $\dim(Im(T)) = 10$ então podemos dizer que $\dim(Im(S \circ T)) \geq 10$.
- (F) Uma transformação linear não pode ter como imagem de um conjunto L.D. um conjunto que é L.I.
- (G) $T(v + U) = T(v) + T(U)$ para todo $v \in V$.
- (H) Se T é sobrejetiva e $U \oplus Nu(T) = V$, podemos definir uma T.L. $S : W \rightarrow U$ tal que $S(T(u)) = u, u \in U$. Essa T.L. é bijetiva.
7. Seja $T : V \rightarrow \mathbb{R}^4$, e $\alpha = \{v_1, v_2, v_3, v_4\}$ base de V tal que $Nu(T) = [v_1, v_2]$, $T(v_3) = (1, 1, 0, 1)$ e $T(v_4) = (1, 2, -1, -1)$. Se $[v]_{\alpha} = (3 \ -2 \ 4 \ -1)^t$ e $T(v) = (a, b, c, d)$, então marque $a+b+c+d$. (1.250, -1.250)

Universidade Federal de Pernambuco
Centro de Informática
Álgebra Vetorial e Linear Para Computação-2010.1
Terceiro Exercício Escolar - 15/06/2010

Nome: _____ Identificação: _____

IDENTIFICAÇÃO ALUNO

0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1
2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2
3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3
4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4
5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5
6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6
7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7
8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8
9	9	9	9	9	9	9	9	9	9	9	9	9	9	9

CONTROLE MIXNFIX

<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>

1	2	3	4	5 V-F	6
0 <input type="radio"/>	A <input type="radio"/>	0 <input type="radio"/>	0 <input type="radio"/>	A <input type="radio"/>	0 <input type="radio"/>
1 <input type="radio"/>	B <input type="radio"/>	1 <input type="radio"/>	1 <input type="radio"/>	B <input type="radio"/>	1 <input type="radio"/>
2 <input type="radio"/>	C <input type="radio"/>	2 <input type="radio"/>	2 <input type="radio"/>	C <input type="radio"/>	2 <input type="radio"/>
3 <input type="radio"/>	D <input type="radio"/>	3 <input type="radio"/>	3 <input type="radio"/>	D <input type="radio"/>	3 <input type="radio"/>
4 <input type="radio"/>	E <input type="radio"/>	4 <input type="radio"/>	4 <input type="radio"/>	E <input type="radio"/>	4 <input type="radio"/>
5 <input type="radio"/>		5 <input type="radio"/>	5 <input type="radio"/>	F <input type="radio"/>	5 <input type="radio"/>
6 <input type="radio"/>		6 <input type="radio"/>	6 <input type="radio"/>	G <input type="radio"/>	6 <input type="radio"/>
7 <input type="radio"/>		7 <input type="radio"/>	7 <input type="radio"/>	H <input type="radio"/>	7 <input type="radio"/>
8 <input type="radio"/>		8 <input type="radio"/>	8 <input type="radio"/>		8 <input type="radio"/>
9 <input type="radio"/>		9 <input type="radio"/>	9 <input type="radio"/>		9 <input type="radio"/>

7
0 <input type="radio"/>
1 <input type="radio"/>
2 <input type="radio"/>
3 <input type="radio"/>
4 <input type="radio"/>
5 <input type="radio"/>
6 <input type="radio"/>
7 <input type="radio"/>
8 <input type="radio"/>
9 <input type="radio"/>

1. Considere o operador do \mathbb{R}^3 que executa uma rotação anti-horária de 30° em torno da reta cujos pontos (x, y, z) satisfazem $x = y$ e $z = 0$. Marque o inteiro mais próximo da soma dos elementos da matriz canônica deste operador (use a aproximação $\sqrt{3} \approx 1,7$ apenas quando for computar esta soma). (1.500, -1.500)

2. Das transformações lineares do tipo $P_2 \rightarrow \mathbb{R}^4$ apresentadas a seguir, indique qual possui como núcleo o conjunto dos polinômios que possuem -1 e 2 como raízes, e como imagem o conjunto-solução do sistema
$$\begin{cases} x + y + z - w = 0 \\ x - y - 2z + 2w = 0 \end{cases} : \quad (1.500, -1.500)$$
 - (A) $R(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 - 3a_1 + a_2, -3a_0 + 9a_1 + 3a_2, a_0 + a_1, a_1 + a_2)$
 - (B) $M(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 + 3a_1 + a_2, a_0 + 3a_1 + a_2, 2a_0 - 4a_1, 2a_1 + 2a_2)$
 - (C) $N(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 + 3a_1 - a_2, -3a_0 + 9a_1 + 3a_2, a_0 + a_1, a_1 + a_2)$
 - (D) $S(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 - 3a_1 - a_2, -3a_0 + 9a_1 + 3a_2, 2a_0 - 4a_1, 2a_1 + 2a_2)$
 - (E) $P(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 - 3a_1 - a_2, 3a_0 + 9a_1 + 3a_2, 2a_0 + 4a_1, a_1 + a_2)$

3. Considere o operador do \mathbb{R}^2 que executa uma rotação A.H. de 45° seguida de uma mudança de escala de fator 2 na direção de OX e 3 na direção de OY , seguida de uma rotação horária de 45° . Marque a soma dos quadrados dos elementos da matriz canônica deste operador. (1.500, -1.500)

4. Seja $T : V \rightarrow \mathbb{R}^4$, e $\alpha = \{v_1, v_2, v_3, v_4\}$ base de V tal que $Nu(T) = [v_1, v_2]$, $T(v_3) = (1, 1, 0, 1)$ e $T(v_4) = (1, 2, -1, -1)$. Se $[v]_\alpha = (3 \ -2 \ 4 \ -1)^t$ e $T(v) = (a, b, c, d)$, então marque $a+b+c+d$. (1.250, -1.250)

5. Nesta questão, $T : V \rightarrow W$ é transformação linear e $U \subset V$. Considere as seguintes definições: (A)- Uma partição de um espaço V é formada por subconjuntos de V , dois a dois disjuntos, tais que a união desses subconjuntos é igual a V ; (B)-Se $v_0 \in V$ então $v_0 + U = \{v \in V | v = v_0 + u, u \in U\}$ (a definição para subconjuntos de W é análoga); (C)- $T(U) = \{w \in W | w = T(u), \text{ com } u \in U\}$. Responda V ou F: (1.750, -1.750)
 - (A) Se T é sobrejetiva e $U \oplus Nu(T) = V$, podemos definir uma T.L. $S : W \rightarrow U$ tal que $S(T(u)) = u, u \in U$. Essa T.L. é bijetiva.
 - (B) Se $U \oplus Nu(T) = V$, então a associação $u \leftrightarrow T(u), \text{ com } u \in U$, é 1 a 1.
 - (C) Se $U \oplus Nu(T) = V$, então os conjuntos da forma $u + Nu(T), \text{ com } u \in U$ formam uma partição de V .
 - (D) Uma transformação linear não pode ter como imagem de um conjunto L.D. um conjunto que é L.I.
 - (E) Se W_2 é espaço vetorial e $S : W \rightarrow W_2$ é T.L., e $dim(Nu(S)) = 10$ então podemos dizer que $dim(Nu(S \circ T)) \leq 10$.
 - (F) $T(v + U) = T(v) + T(U)$ para todo $v \in V$.
 - (G) $T(v + Nu(T)) = T(v)$ para todo $v \in V$ somente se T for injetiva.
 - (H) Se W_2 é espaço vetorial e $S : W \rightarrow W_2$ é T.L., e $dim(Im(T)) = 10$ então podemos dizer que $dim(Im(S \circ T)) \geq 10$.

6. Considere o espaço V de dimensão 3, e as bases: $\alpha = \{v_1, v_2, v_3\}$ e $\beta = \{v_1 - v_3, v_1 + v_2 + v_3, v_1 + 2v_2 + v_3\}$. Marque a soma dos quadrados dos elementos da matriz $[I]_\beta^\alpha$. (1.250, -1.250)

7. Seja $T : V \rightarrow \mathbb{R}^3$, e $\alpha = \{v_1, v_2, v_3, v_4\}$ base de V tal que $T(v_1) = (1, 2, -1)$, $T(v_2) = (2, 1, 2)$, $T(v_3) = (1, 1, 0)$ e $T(v_4) = (2, 3, -1)$. Se $[v]_\alpha = (1 \ 2 \ 3 \ 2)^t$, então, sendo $T(v) = (a, b, c)$, marque $a+b+c$. (1.250, -1.250)

Universidade Federal de Pernambuco
Centro de Informática
Álgebra Vetorial e Linear Para Computação-2010.1
Terceiro Exercício Escolar - 15/06/2010

Nome: _____ Identificação: _____

IDENTIFICAÇÃO ALUNO

0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1
2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2
3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3
4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4
5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5
6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6
7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7
8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8
9	9	9	9	9	9	9	9	9	9	9	9	9	9	9

CONTROLE MIXNFIX

<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>
<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>

1	2	3	4	5	6 V-F
0 <input type="radio"/>	0 <input type="radio"/>	0 <input type="radio"/>	0 <input type="radio"/>	A <input type="radio"/>	A <input type="radio"/>
1 <input type="radio"/>	1 <input type="radio"/>	1 <input type="radio"/>	1 <input type="radio"/>	B <input type="radio"/>	B <input type="radio"/>
2 <input type="radio"/>	2 <input type="radio"/>	2 <input type="radio"/>	2 <input type="radio"/>	C <input type="radio"/>	C <input type="radio"/>
3 <input type="radio"/>	3 <input type="radio"/>	3 <input type="radio"/>	3 <input type="radio"/>	D <input type="radio"/>	D <input type="radio"/>
4 <input type="radio"/>	4 <input type="radio"/>	4 <input type="radio"/>	4 <input type="radio"/>	E <input type="radio"/>	E <input type="radio"/>
5 <input type="radio"/>	5 <input type="radio"/>	5 <input type="radio"/>	5 <input type="radio"/>		F <input type="radio"/>
6 <input type="radio"/>	6 <input type="radio"/>	6 <input type="radio"/>	6 <input type="radio"/>		G <input type="radio"/>
7 <input type="radio"/>	7 <input type="radio"/>	7 <input type="radio"/>	7 <input type="radio"/>		H <input type="radio"/>
8 <input type="radio"/>	8 <input type="radio"/>	8 <input type="radio"/>	8 <input type="radio"/>		
9 <input type="radio"/>	9 <input type="radio"/>	9 <input type="radio"/>	9 <input type="radio"/>		

7
0 <input type="radio"/>
1 <input type="radio"/>
2 <input type="radio"/>
3 <input type="radio"/>
4 <input type="radio"/>
5 <input type="radio"/>
6 <input type="radio"/>
7 <input type="radio"/>
8 <input type="radio"/>
9 <input type="radio"/>

1. Considere o operador do \mathbb{R}^3 que executa uma rotação anti-horária de 30° em torno da reta cujos pontos (x, y, z) satisfazem $x = y$ e $z = 0$. Marque o inteiro mais próximo da soma dos elementos da matriz canônica deste operador (use a aproximação $\sqrt{3} \approx 1,7$ apenas quando for computar esta soma). (1.500, -1.500)
2. Seja $T : V \rightarrow \mathbb{R}^4$, e $\alpha = \{v_1, v_2, v_3, v_4\}$ base de V tal que $Nu(T) = [v_1, v_2]$, $T(v_3) = (1, 1, 0, 1)$ e $T(v_4) = (1, 2, -1, -1)$. Se $[v]_\alpha = (3 \ -2 \ 4 \ -1)^t$ e $T(v) = (a, b, c, d)$, então marque $a+b+c+d$. (1.250, -1.250)
3. Considere o operador do \mathbb{R}^2 que executa uma rotação A.H. de 45° seguida de uma mudança de escala de fator 2 na direção de OX e 3 na direção de OY , seguida de uma rotação horária de 45° . Marque a soma dos quadrados dos elementos da matriz canônica deste operador. (1.500, -1.500)
4. Considere o espaço V de dimensão 3, e as bases: $\alpha = \{v_1, v_2, v_3\}$ e $\beta = \{v_1 - v_3, v_1 + v_2 + v_3, v_1 + 2v_2 + v_3\}$. Marque a soma dos quadrados dos elementos da matriz $[I]_\beta^\alpha$. (1.250, -1.250)
5. Das transformações lineares do tipo $P_2 \rightarrow \mathbb{R}^4$ apresentadas a seguir, indique qual possui como núcleo o conjunto dos polinômios que possuem -1 e 2 como raízes, e como imagem o conjunto-solução do sistema
$$\begin{cases} x + y + z - w = 0 \\ x - y - 2z + 2w = 0 \end{cases} : \quad (1.500, -1.500)$$
- (A) $S(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 - 3a_1 - a_2, -3a_0 + 9a_1 + 3a_2, 2a_0 - 4a_1, 2a_1 + 2a_2)$
- (B) $R(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 - 3a_1 + a_2, -3a_0 + 9a_1 + 3a_2, a_0 + a_1, a_1 + a_2)$
- (C) $N(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 + 3a_1 - a_2, -3a_0 + 9a_1 + 3a_2, a_0 + a_1, a_1 + a_2)$
- (D) $M(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 + 3a_1 + a_2, a_0 + 3a_1 + a_2, 2a_0 - 4a_1, 2a_1 + 2a_2)$
- (E) $P(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 - 3a_1 - a_2, 3a_0 + 9a_1 + 3a_2, 2a_0 + 4a_1, a_1 + a_2)$
6. Nesta questão, $T : V \rightarrow W$ é transformação linear e $U \subset V$. Considere as seguintes definições: (A)- Uma partição de um espaço V é formada por subconjuntos de V , dois a dois disjuntos, tais que a união desses subconjuntos é igual a V ; (B)-Se $v_0 \in V$ então $v_0 + U = \{v \in V | v = v_0 + u, u \in U\}$ (a definição para subconjuntos de W é análoga); (C)- $T(U) = \{w \in W | w = T(u), \text{ com } u \in U\}$. Responda V ou F: (1.750, -1.750)
- (A) Se $U \oplus Nu(T) = V$, então os conjuntos da forma $u + Nu(T)$, com $u \in U$ formam uma partição de V .
- (B) Se W_2 é espaço vetorial e $S : W \rightarrow W_2$ é T.L., e $dim(Im(T)) = 10$ então podemos dizer que $dim(Im(S \circ T)) \geq 10$.
- (C) Se $U \oplus Nu(T) = V$, então a associação $u \leftrightarrow T(u)$, com $u \in U$, é 1 a 1.
- (D) Uma transformação linear não pode ter como imagem de um conjunto L.D. um conjunto que é L.I.
- (E) Se W_2 é espaço vetorial e $S : W \rightarrow W_2$ é T.L., e $dim(Nu(S)) = 10$ então podemos dizer que $dim(Nu(S \circ T)) \leq 10$.
- (F) $T(v + U) = T(v) + T(U)$ para todo $v \in V$.
- (G) $T(v + Nu(T)) = T(v)$ para todo $v \in V$ somente se T for injetiva.
- (H) Se T é sobrejetiva e $U \oplus Nu(T) = V$, podemos definir uma T.L. $S : W \rightarrow U$ tal que $S(T(u)) = u, u \in U$. Essa T.L. é bijetiva.
7. Seja $T : V \rightarrow \mathbb{R}^3$, e $\alpha = \{v_1, v_2, v_3, v_4\}$ base de V tal que $T(v_1) = (1, 2, -1)$, $T(v_2) = (2, 1, 2)$, $T(v_3) = (1, 1, 0)$ e $T(v_4) = (2, 3, -1)$. Se $[v]_\alpha = (1 \ 2 \ 3 \ 2)^t$, então, sendo $T(v) = (a, b, c)$, marque $a+b+c$. (1.250, -1.250)

Universidade Federal de Pernambuco
Centro de Informática
Álgebra Vetorial e Linear Para Computação-2010.1
Terceiro Exercício Escolar - 15/06/2010

Nome: _____ Identificação: _____

IDENTIFICAÇÃO ALUNO

0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1
2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2
3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3
4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4
5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5
6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6
7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7
8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8
9	9	9	9	9	9	9	9	9	9	9	9	9	9	9

CONTROLE MIXNFIX

<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>

1	2	3	4 V-F	5	6
A <input type="radio"/>	0 <input type="radio"/>	0 <input type="radio"/>	A <input type="radio"/>	0 <input type="radio"/>	0 <input type="radio"/>
B <input type="radio"/>	1 <input type="radio"/>	1 <input type="radio"/>	B <input type="radio"/>	1 <input type="radio"/>	1 <input type="radio"/>
C <input type="radio"/>	2 <input type="radio"/>	2 <input type="radio"/>	C <input type="radio"/>	2 <input type="radio"/>	2 <input type="radio"/>
D <input type="radio"/>	3 <input type="radio"/>	3 <input type="radio"/>	D <input type="radio"/>	3 <input type="radio"/>	3 <input type="radio"/>
E <input type="radio"/>	4 <input type="radio"/>	4 <input type="radio"/>	E <input type="radio"/>	4 <input type="radio"/>	4 <input type="radio"/>
	5 <input type="radio"/>	5 <input type="radio"/>	F <input type="radio"/>	5 <input type="radio"/>	5 <input type="radio"/>
	6 <input type="radio"/>	6 <input type="radio"/>	G <input type="radio"/>	6 <input type="radio"/>	6 <input type="radio"/>
	7 <input type="radio"/>	7 <input type="radio"/>	H <input type="radio"/>	7 <input type="radio"/>	7 <input type="radio"/>
	8 <input type="radio"/>	8 <input type="radio"/>		8 <input type="radio"/>	8 <input type="radio"/>
	9 <input type="radio"/>	9 <input type="radio"/>		9 <input type="radio"/>	9 <input type="radio"/>

7
0 <input type="radio"/>
1 <input type="radio"/>
2 <input type="radio"/>
3 <input type="radio"/>
4 <input type="radio"/>
5 <input type="radio"/>
6 <input type="radio"/>
7 <input type="radio"/>
8 <input type="radio"/>
9 <input type="radio"/>

1. Das transformações lineares do tipo $P_2 \rightarrow \mathbb{R}^4$ apresentadas a seguir, indique qual possui como núcleo o conjunto dos polinômios que possuem -1 e 2 como raízes, e como imagem o conjunto-solução do sistema $\begin{cases} x + y + z - w = 0 \\ x - y - 2z + 2w = 0 \end{cases}$: (1.500, -1.500)
- (A) $R(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 - 3a_1 + a_2, -3a_0 + 9a_1 + 3a_2, a_0 + a_1, a_1 + a_2)$
- (B) $P(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 - 3a_1 - a_2, 3a_0 + 9a_1 + 3a_2, 2a_0 + 4a_1, a_1 + a_2)$
- (C) $N(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 + 3a_1 - a_2, -3a_0 + 9a_1 + 3a_2, a_0 + a_1, a_1 + a_2)$
- (D) $S(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 - 3a_1 - a_2, -3a_0 + 9a_1 + 3a_2, 2a_0 - 4a_1, 2a_1 + 2a_2)$
- (E) $M(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 + 3a_1 + a_2, a_0 + 3a_1 + a_2, 2a_0 - 4a_1, 2a_1 + 2a_2)$
2. Considere o operador do \mathbb{R}^3 que executa uma rotação anti-horária de 30° em torno da reta cujos pontos (x, y, z) satisfazem $x = y$ e $z = 0$. Marque o inteiro mais próximo da soma dos elementos da matriz canônica deste operador (use a aproximação $\sqrt{3} \approx 1,7$ apenas quando for computar esta soma). (1.500, -1.500)
3. Seja $T : V \rightarrow \mathbb{R}^3$, e $\alpha = \{v_1, v_2, v_3, v_4\}$ base de V tal que $T(v_1) = (1, 2, -1)$, $T(v_2) = (2, 1, 2)$, $T(v_3) = (1, 1, 0)$ e $T(v_4) = (2, 3, -1)$. Se $[v]_\alpha = (1 \ 2 \ 3 \ 2)^t$, então, sendo $T(v) = (a, b, c)$, marque $a + b + c$. (1.250, -1.250)
4. Nesta questão, $T : V \rightarrow W$ é transformação linear e $U \subset V$. Considere as seguintes definições: (A)-Uma partição de um espaço V é formada por subconjuntos de V , dois a dois disjuntos, tais que a união desses subconjuntos é igual a V ; (B)-Se $v_0 \in V$ então $v_0 + U = \{v \in V | v = v_0 + u, u \in U\}$ (a definição para subconjuntos de W é análoga); (C)- $T(U) = \{w \in W | w = T(u), \text{ com } u \in U\}$. Responda V ou F: (1.750, -1.750)
- (A) Uma transformação linear não pode ter como imagem de um conjunto L.D. um conjunto que é L.I.
- (B) Se $U \oplus Nu(T) = V$, então a associação $u \leftrightarrow T(u)$, com $u \in U$, é 1 a 1.
- (C) Se W_2 é espaço vetorial e $S : W \rightarrow W_2$ é T.L., e $\dim(Nu(S)) = 10$ então podemos dizer que $\dim(Nu(S \circ T)) \leq 10$.
- (D) $T(v + Nu(T)) = T(v)$ para todo $v \in V$ somente se T for injetiva.
- (E) $T(v + U) = T(v) + T(U)$ para todo $v \in V$.
- (F) Se $U \oplus Nu(T) = V$, então os conjuntos da forma $u + Nu(T)$, com $u \in U$ formam uma partição de V .
- (G) Se W_2 é espaço vetorial e $S : W \rightarrow W_2$ é T.L., e $\dim(Im(T)) = 10$ então podemos dizer que $\dim(Im(S \circ T)) \geq 10$.
- (H) Se T é sobrejetiva e $U \oplus Nu(T) = V$, podemos definir uma T.L. $S : W \rightarrow U$ tal que $S(T(u)) = u, u \in U$. Essa T.L. é bijetiva.
5. Seja $T : V \rightarrow \mathbb{R}^4$, e $\alpha = \{v_1, v_2, v_3, v_4\}$ base de V tal que $Nu(T) = [v_1, v_2]$, $T(v_3) = (1, 1, 0, 1)$ e $T(v_4) = (1, 2, -1, -1)$. Se $[v]_\alpha = (3 \ -2 \ 4 \ -1)^t$ e $T(v) = (a, b, c, d)$, então marque $a + b + c + d$. (1.250, -1.250)
6. Considere o operador do \mathbb{R}^2 que executa uma rotação A.H. de 45° seguida de uma mudança de escala de fator 2 na direção de OX e 3 na direção de OY , seguida de uma rotação horária de 45° . Marque a soma dos quadrados dos elementos da matriz canônica deste operador. (1.500, -1.500)
7. Considere o espaço V de dimensão 3, e as bases: $\alpha = \{v_1, v_2, v_3\}$ e $\beta = \{v_1 - v_3, v_1 + v_2 + v_3, v_1 + 2v_2 + v_3\}$. Marque a soma dos quadrados dos elementos da matriz $[I]_\beta^\alpha$. (1.250, -1.250)

Universidade Federal de Pernambuco
Centro de Informática
Álgebra Vetorial e Linear Para Computação-2010.1
Terceiro Exercício Escolar - 15/06/2010

Nome: _____ Identificação: _____

IDENTIFICAÇÃO ALUNO

0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1
2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2
3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3
4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4
5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5
6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6
7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7
8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8
9	9	9	9	9	9	9	9	9	9	9	9	9	9	9

CONTROLE MIXNFIX

<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>

1 V-F	2	3	4	5	6
A <input type="radio"/>	0 <input type="radio"/>	A <input type="radio"/>	0 <input type="radio"/>	0 <input type="radio"/>	0 <input type="radio"/>
B <input type="radio"/>	1 <input type="radio"/>	B <input type="radio"/>	1 <input type="radio"/>	1 <input type="radio"/>	1 <input type="radio"/>
C <input type="radio"/>	2 <input type="radio"/>	C <input type="radio"/>	2 <input type="radio"/>	2 <input type="radio"/>	2 <input type="radio"/>
D <input type="radio"/>	3 <input type="radio"/>	D <input type="radio"/>	3 <input type="radio"/>	3 <input type="radio"/>	3 <input type="radio"/>
E <input type="radio"/>	4 <input type="radio"/>	E <input type="radio"/>	4 <input type="radio"/>	4 <input type="radio"/>	4 <input type="radio"/>
F <input type="radio"/>	5 <input type="radio"/>		5 <input type="radio"/>	5 <input type="radio"/>	5 <input type="radio"/>
G <input type="radio"/>	6 <input type="radio"/>		6 <input type="radio"/>	6 <input type="radio"/>	6 <input type="radio"/>
H <input type="radio"/>	7 <input type="radio"/>		7 <input type="radio"/>	7 <input type="radio"/>	7 <input type="radio"/>
	8 <input type="radio"/>		8 <input type="radio"/>	8 <input type="radio"/>	8 <input type="radio"/>
	9 <input type="radio"/>		9 <input type="radio"/>	9 <input type="radio"/>	9 <input type="radio"/>

7
0 <input type="radio"/>
1 <input type="radio"/>
2 <input type="radio"/>
3 <input type="radio"/>
4 <input type="radio"/>
5 <input type="radio"/>
6 <input type="radio"/>
7 <input type="radio"/>
8 <input type="radio"/>
9 <input type="radio"/>

1. Nesta questão, $T : V \rightarrow W$ é transformação linear e $U \subset V$. Considere as seguintes definições: (A)- Uma partição de um espaço V é formada por subconjuntos de V , dois a dois disjuntos, tais que a união desses subconjuntos é igual a V ; (B)-Se $v_0 \in V$ então $v_0 + U = \{v \in V | v = v_0 + u, u \in U\}$ (a definição para subconjuntos de W é análoga); (C)- $T(U) = \{w \in W | w = T(u), \text{ com } u \in U\}$. Responda V ou F: (1.750, -1.750)

- (A) Se $U \oplus Nu(T) = V$, então os conjuntos da forma $u + Nu(T)$, com $u \in U$ formam uma partição de V .
- (B) Se W_2 é espaço vetorial e $S : W \rightarrow W_2$ é T.L., e $\dim(Nu(S)) = 10$ então podemos dizer que $\dim(Nu(S \circ T)) \leq 10$.
- (C) Se $U \oplus Nu(T) = V$, então a associação $u \leftrightarrow T(u)$, com $u \in U$, é 1 a 1.
- (D) $T(v + U) = T(v) + T(U)$ para todo $v \in V$.
- (E) Se T é sobrejetiva e $U \oplus Nu(T) = V$, podemos definir uma T.L. $S : W \rightarrow U$ tal que $S(T(u)) = u, u \in U$. Essa T.L. é bijetiva.
- (F) Se W_2 é espaço vetorial e $S : W \rightarrow W_2$ é T.L., e $\dim(Im(T)) = 10$ então podemos dizer que $\dim(Im(S \circ T)) \geq 10$.
- (G) $T(v + Nu(T)) = T(v)$ para todo $v \in V$ somente se T for injetiva.
- (H) Uma transformação linear não pode ter como imagem de um conjunto L.D. um conjunto que é L.I.

2. Considere o operador do \mathbb{R}^2 que executa uma rotação A.H. de 45° seguida de uma mudança de escala de fator 2 na direção de OX e 3 na direção de OY , seguida de uma rotação horária de 45° . Marque a soma dos quadrados dos elementos da matriz canônica deste operador. (1.500, -1.500)

3. Das transformações lineares do tipo $P_2 \rightarrow \mathbb{R}^4$ apresentadas a seguir, indique qual possui como núcleo o conjunto dos polinômios que possuem -1 e 2 como

raízes, e como imagem o conjunto-solução do sistema $\begin{cases} x + y + z - w = 0 \\ x - y - 2z + 2w = 0 \end{cases}$: (1.500, -1.500)

- (A) $R(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 - 3a_1 + a_2, -3a_0 + 9a_1 + 3a_2, a_0 + a_1, a_1 + a_2)$
- (B) $P(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 - 3a_1 - a_2, 3a_0 + 9a_1 + 3a_2, 2a_0 + 4a_1, a_1 + a_2)$
- (C) $S(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 - 3a_1 - a_2, -3a_0 + 9a_1 + 3a_2, 2a_0 - 4a_1, 2a_1 + 2a_2)$
- (D) $M(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 + 3a_1 + a_2, a_0 + 3a_1 + a_2, 2a_0 - 4a_1, 2a_1 + 2a_2)$
- (E) $N(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 + 3a_1 - a_2, -3a_0 + 9a_1 + 3a_2, a_0 + a_1, a_1 + a_2)$

4. Seja $T : V \rightarrow \mathbb{R}^3$, e $\alpha = \{v_1, v_2, v_3, v_4\}$ base de V tal que $T(v_1) = (1, 2, -1)$, $T(v_2) = (2, 1, 2)$, $T(v_3) = (1, 1, 0)$ e $T(v_4) = (2, 3, -1)$. Se $[v]_\alpha = (1 \ 2 \ 3 \ 2)^t$, então, sendo $T(v) = (a, b, c)$, marque $a+b+c$. (1.250, -1.250)

5. Seja $T : V \rightarrow \mathbb{R}^4$, e $\alpha = \{v_1, v_2, v_3, v_4\}$ base de V tal que $Nu(T) = [v_1, v_2]$, $T(v_3) = (1, 1, 0, 1)$ e $T(v_4) = (1, 2, -1, -1)$. Se $[v]_\alpha = (3 \ -2 \ 4 \ -1)^t$ e $T(v) = (a, b, c, d)$, então marque $a+b+c+d$. (1.250, -1.250)

6. Considere o espaço V de dimensão 3, e as bases: $\alpha = \{v_1, v_2, v_3\}$ e $\beta = \{v_1 - v_3, v_1 + v_2 + v_3, v_1 + 2v_2 + v_3\}$. Marque a soma dos quadrados dos elementos da matriz $[T]_\beta^\alpha$. (1.250, -1.250)

7. Considere o operador do \mathbb{R}^3 que executa uma rotação anti-horária de 30° em torno da reta cujos pontos (x, y, z) satisfazem $x = y$ e $z = 0$. Marque o inteiro mais próximo da soma dos elementos da matriz canônica deste operador (use a aproximação $\sqrt{3} \approx 1,7$ apenas quando for computar esta soma). (1.500, -1.500)

Universidade Federal de Pernambuco
Centro de Informática
Álgebra Vetorial e Linear Para Computação-2010.1
Terceiro Exercício Escolar - 15/06/2010

Nome: _____ Identificação: _____

IDENTIFICAÇÃO ALUNO

0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1
2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2
3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3
4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4
5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5
6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6
7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7
8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8
9	9	9	9	9	9	9	9	9	9	9	9	9	9	9

CONTROLE MIXNFIX

<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>
<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>

1	2 V-F	3	4	5	6
0 <input type="radio"/>	A <input type="radio"/>	0 <input type="radio"/>	A <input type="radio"/>	0 <input type="radio"/>	0 <input type="radio"/>
1 <input type="radio"/>	B <input type="radio"/>	1 <input type="radio"/>	B <input type="radio"/>	1 <input type="radio"/>	1 <input type="radio"/>
2 <input type="radio"/>	C <input type="radio"/>	2 <input type="radio"/>	C <input type="radio"/>	2 <input type="radio"/>	2 <input type="radio"/>
3 <input type="radio"/>	D <input type="radio"/>	3 <input type="radio"/>	D <input type="radio"/>	3 <input type="radio"/>	3 <input type="radio"/>
4 <input type="radio"/>	E <input type="radio"/>	4 <input type="radio"/>	E <input type="radio"/>	4 <input type="radio"/>	4 <input type="radio"/>
5 <input type="radio"/>	F <input type="radio"/>	5 <input type="radio"/>		5 <input type="radio"/>	5 <input type="radio"/>
6 <input type="radio"/>	G <input type="radio"/>	6 <input type="radio"/>		6 <input type="radio"/>	6 <input type="radio"/>
7 <input type="radio"/>	H <input type="radio"/>	7 <input type="radio"/>		7 <input type="radio"/>	7 <input type="radio"/>
8 <input type="radio"/>		8 <input type="radio"/>		8 <input type="radio"/>	8 <input type="radio"/>
9 <input type="radio"/>		9 <input type="radio"/>		9 <input type="radio"/>	9 <input type="radio"/>

7
0 <input type="radio"/>
1 <input type="radio"/>
2 <input type="radio"/>
3 <input type="radio"/>
4 <input type="radio"/>
5 <input type="radio"/>
6 <input type="radio"/>
7 <input type="radio"/>
8 <input type="radio"/>
9 <input type="radio"/>

1. Considere o operador do \mathbb{R}^2 que executa uma rotação A.H. de 45° seguida de uma mudança de escala de fator 2 na direção de OX e 3 na direção de OY , seguida de uma rotação horária de 45° . Marque a soma dos quadrados dos elementos da matriz canônica deste operador. (1.500, -1.500)

2. Nesta questão, $T : V \rightarrow W$ é transformação linear e $U \subset V$. Considere as seguintes definições: (A)- Uma partição de um espaço V é formada por subconjuntos de V , dois a dois disjuntos, tais que a união desses subconjuntos é igual a V ; (B)-Se $v_0 \in V$ então $v_0 + U = \{v \in V | v = v_0 + u, u \in U\}$ (a definição para subconjuntos de W é análoga); (C)- $T(U) = \{w \in W | w = T(u), \text{ com } u \in U\}$. Responda V ou F: (1.750, -1.750)
 - (A) $T(v + Nu(T)) = T(v)$ para todo $v \in V$ somente se T for injetiva.
 - (B) Se T é sobrejetiva e $U \oplus Nu(T) = V$, podemos definir uma T.L. $S : W \rightarrow U$ tal que $S(T(u)) = u, u \in U$. Essa T.L. é bijetiva.
 - (C) Se W_2 é espaço vetorial e $S : W \rightarrow W_2$ é T.L., e $\dim(Nu(S)) = 10$ então podemos dizer que $\dim(Nu(S \circ T)) \leq 10$.
 - (D) Se $U \oplus Nu(T) = V$, então a associação $u \leftrightarrow T(u)$, com $u \in U$, é 1 a 1.
 - (E) Se W_2 é espaço vetorial e $S : W \rightarrow W_2$ é T.L., e $\dim(Im(T)) = 10$ então podemos dizer que $\dim(Im(S \circ T)) \geq 10$.
 - (F) Se $U \oplus Nu(T) = V$, então os conjuntos da forma $u + Nu(T)$, com $u \in U$ formam uma partição de V .
 - (G) $T(v + U) = T(v) + T(U)$ para todo $v \in V$.
 - (H) Uma transformação linear não pode ter como imagem de um conjunto L.D. um conjunto que é L.I.

3. Considere o espaço V de dimensão 3, e as bases: $\alpha = \{v_1, v_2, v_3\}$ e $\beta = \{v_1 - v_3, v_1 + v_2 + v_3, v_1 + 2v_2 + v_3\}$. Marque a soma dos quadrados dos elementos da matriz $[I]_{\beta}^{\alpha}$. (1.250, -1.250)

4. Das transformações lineares do tipo $P_2 \rightarrow \mathbb{R}^4$ apresentadas a seguir, indique qual possui como núcleo o conjunto dos polinômios que possuem -1 e 2 como raízes, e como imagem o conjunto-solução do sistema $\begin{cases} x + y + z - w = 0 \\ x - y - 2z + 2w = 0 \end{cases}$: (1.500, -1.500)
 - (A) $N(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 + 3a_1 - a_2, -3a_0 + 9a_1 + 3a_2, a_0 + a_1, a_1 + a_2)$
 - (B) $S(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 - 3a_1 - a_2, -3a_0 + 9a_1 + 3a_2, 2a_0 - 4a_1, 2a_1 + 2a_2)$
 - (C) $P(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 - 3a_1 - a_2, 3a_0 + 9a_1 + 3a_2, 2a_0 + 4a_1, a_1 + a_2)$
 - (D) $M(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 + 3a_1 + a_2, a_0 + 3a_1 + a_2, 2a_0 - 4a_1, 2a_1 + 2a_2)$
 - (E) $R(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 - 3a_1 + a_2, -3a_0 + 9a_1 + 3a_2, a_0 + a_1, a_1 + a_2)$

5. Seja $T : V \rightarrow \mathbb{R}^4$, e $\alpha = \{v_1, v_2, v_3, v_4\}$ base de V tal que $Nu(T) = [v_1, v_2]$, $T(v_3) = (1, 1, 0, 1)$ e $T(v_4) = (1, 2, -1, -1)$. Se $[v]_{\alpha} = (3 \ -2 \ 4 \ -1)^t$ e $T(v) = (a, b, c, d)$, então marque $a + b + c + d$. (1.250, -1.250)

6. Considere o operador do \mathbb{R}^3 que executa uma rotação anti-horária de 30° em torno da reta cujos pontos (x, y, z) satisfazem $x = y$ e $z = 0$. Marque o inteiro mais próximo da soma dos elementos da matriz canônica deste operador (use a aproximação $\sqrt{3} \approx 1,7$ apenas quando for computar esta soma). (1.500, -1.500)

7. Seja $T : V \rightarrow \mathbb{R}^3$, e $\alpha = \{v_1, v_2, v_3, v_4\}$ base de V tal que $T(v_1) = (1, 2, -1)$, $T(v_2) = (2, 1, 2)$, $T(v_3) = (1, 1, 0)$ e $T(v_4) = (2, 3, -1)$. Se $[v]_{\alpha} = (1 \ 2 \ 3 \ 2)^t$, então, sendo $T(v) = (a, b, c)$, marque $a + b + c$. (1.250, -1.250)

Universidade Federal de Pernambuco
Centro de Informática
Álgebra Vetorial e Linear Para Computação-2010.1
Terceiro Exercício Escolar - 15/06/2010

Nome: _____ Identificação: _____

IDENTIFICAÇÃO ALUNO

0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1
2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2
3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3
4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4
5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5
6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6
7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7
8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8
9	9	9	9	9	9	9	9	9	9	9	9	9	9	9

CONTROLE MIXNFIX

<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>

1	2	3	4	5
0 <input type="radio"/>	0 <input type="radio"/>	0 <input type="radio"/>	0 <input type="radio"/>	0 <input type="radio"/>
1 <input type="radio"/>	1 <input type="radio"/>	1 <input type="radio"/>	1 <input type="radio"/>	1 <input type="radio"/>
2 <input type="radio"/>	2 <input type="radio"/>	2 <input type="radio"/>	2 <input type="radio"/>	2 <input type="radio"/>
3 <input type="radio"/>	3 <input type="radio"/>	3 <input type="radio"/>	3 <input type="radio"/>	3 <input type="radio"/>
4 <input type="radio"/>	4 <input type="radio"/>	4 <input type="radio"/>	4 <input type="radio"/>	4 <input type="radio"/>
5 <input type="radio"/>	5 <input type="radio"/>	5 <input type="radio"/>	5 <input type="radio"/>	5 <input type="radio"/>
6 <input type="radio"/>	6 <input type="radio"/>	6 <input type="radio"/>	6 <input type="radio"/>	6 <input type="radio"/>
7 <input type="radio"/>	7 <input type="radio"/>	7 <input type="radio"/>	7 <input type="radio"/>	7 <input type="radio"/>
8 <input type="radio"/>	8 <input type="radio"/>	8 <input type="radio"/>	8 <input type="radio"/>	8 <input type="radio"/>
9 <input type="radio"/>	9 <input type="radio"/>	9 <input type="radio"/>	9 <input type="radio"/>	9 <input type="radio"/>

6 V-F	7
A <input type="radio"/>	A <input type="radio"/>
B <input type="radio"/>	B <input type="radio"/>
C <input type="radio"/>	C <input type="radio"/>
D <input type="radio"/>	D <input type="radio"/>
E <input type="radio"/>	E <input type="radio"/>
F <input type="radio"/>	
G <input type="radio"/>	
H <input type="radio"/>	

1. Seja $T : V \rightarrow \mathbb{R}^3$, e $\alpha = \{v_1, v_2, v_3, v_4\}$ base de V tal que $T(v_1) = (1, 2, -1)$, $T(v_2) = (2, 1, 2)$, $T(v_3) = (1, 1, 0)$ e $T(v_4) = (2, 3, -1)$. Se $[v]_\alpha = (1 \ 2 \ 3 \ 2)^t$, então, sendo $T(v) = (a, b, c)$, marque $a+b+c$. (1.250, -1.250)
2. Considere o operador do \mathbb{R}^2 que executa uma rotação A.H. de 45° seguida de uma mudança de escala de fator 2 na direção de OX e 3 na direção de OY , seguida de uma rotação horária de 45° . Marque a soma dos quadrados dos elementos da matriz canônica deste operador. (1.500, -1.500)
3. Considere o espaço V de dimensão 3, e as bases: $\alpha = \{v_1, v_2, v_3\}$ e $\beta = \{v_1 - v_3, v_1 + v_2 + v_3, v_1 + 2v_2 + v_3\}$. Marque a soma dos quadrados dos elementos da matriz $[I]_{\beta}^{\alpha}$. (1.250, -1.250)
4. Seja $T : V \rightarrow \mathbb{R}^4$, e $\alpha = \{v_1, v_2, v_3, v_4\}$ base de V tal que $Nu(T) = [v_1, v_2]$, $T(v_3) = (1, 1, 0, 1)$ e $T(v_4) = (1, 2, -1, -1)$. Se $[v]_\alpha = (3 \ -2 \ 4 \ -1)^t$ e $T(v) = (a, b, c, d)$, então marque $a+b+c+d$. (1.250, -1.250)
5. Considere o operador do \mathbb{R}^3 que executa uma rotação anti-horária de 30° em torno da reta cujos pontos (x, y, z) satisfazem $x = y$ e $z = 0$. Marque o inteiro mais próximo da soma dos elementos da matriz canônica deste operador (use a aproximação $\sqrt{3} \approx 1,7$ apenas quando for computar esta soma). (1.500, -1.500)
6. Nesta questão, $T : V \rightarrow W$ é transformação linear e $U \subset V$. Considere as seguintes definições: (A)-Uma partição de um espaço V é formada por subconjuntos de V , dois a dois disjuntos, tais que a união desses subconjuntos é igual a V ; (B)-Se $v_0 \in V$ então $v_0 + U = \{v \in V | v = v_0 + u, u \in U\}$ (a definição para subconjuntos de W é análoga); (C)- $T(U) = \{w \in W | w = T(u), \text{ com } u \in U\}$. Responda V ou F: (1.750, -1.750)
 - (A) Se T é sobrejetiva e $U \oplus Nu(T) = V$, podemos definir uma T.L. $S : W \rightarrow U$ tal que $S(T(u)) = u, u \in U$. Essa T.L. é bijetiva.
 - (B) Uma transformação linear não pode ter como imagem de um conjunto L.D. um conjunto que é L.I.
 - (C) Se W_2 é espaço vetorial e $S : W \rightarrow W_2$ é T.L., e $\dim(Im(T)) = 10$ então podemos dizer que $\dim(Im(S \circ T)) \geq 10$.
 - (D) $T(v + U) = T(v) + T(U)$ para todo $v \in V$.
 - (E) Se $U \oplus Nu(T) = V$, então a associação $u \leftrightarrow T(u)$, com $u \in U$, é 1 a 1.
 - (F) Se W_2 é espaço vetorial e $S : W \rightarrow W_2$ é T.L., e $\dim(Nu(S)) = 10$ então podemos dizer que $\dim(Nu(S \circ T)) \leq 10$.
 - (G) Se $U \oplus Nu(T) = V$, então os conjuntos da forma $u + Nu(T)$, com $u \in U$ formam uma partição de V .
 - (H) $T(v + Nu(T)) = T(v)$ para todo $v \in V$ somente se T for injetiva.
7. Das transformações lineares do tipo $P_2 \rightarrow \mathbb{R}^4$ apresentadas a seguir, indique qual possui como núcleo o conjunto dos polinômios que possuem -1 e 2 como raízes, e como imagem o conjunto-solução do sistema

$$\begin{cases} x + y + z - w = 0 \\ x - y - 2z + 2w = 0 \end{cases} \quad : \quad (1.500, -1.500)$$
 - (A) $S(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 - 3a_1 - a_2, -3a_0 + 9a_1 + 3a_2, 2a_0 - 4a_1, 2a_1 + 2a_2)$
 - (B) $N(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 + 3a_1 - a_2, -3a_0 + 9a_1 + 3a_2, a_0 + a_1, a_1 + a_2)$
 - (C) $P(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 - 3a_1 - a_2, 3a_0 + 9a_1 + 3a_2, 2a_0 + 4a_1, a_1 + a_2)$
 - (D) $M(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 + 3a_1 + a_2, a_0 + 3a_1 + a_2, 2a_0 - 4a_1, 2a_1 + 2a_2)$
 - (E) $R(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 - 3a_1 + a_2, -3a_0 + 9a_1 + 3a_2, a_0 + a_1, a_1 + a_2)$

Universidade Federal de Pernambuco
Centro de Informática
Álgebra Vetorial e Linear Para Computação-2010.1
Terceiro Exercício Escolar - 15/06/2010

Nome: _____ Identificação: _____

IDENTIFICAÇÃO ALUNO

0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1
2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2
3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3
4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4
5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5
6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6
7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7
8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8
9	9	9	9	9	9	9	9	9	9	9	9	9	9	9

CONTROLE MIXNFIX

<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>

1	2	3	4 V-F	5	6
0 <input type="radio"/>	0 <input type="radio"/>	A <input type="radio"/>	A <input type="radio"/>	0 <input type="radio"/>	0 <input type="radio"/>
1 <input type="radio"/>	1 <input type="radio"/>	B <input type="radio"/>	B <input type="radio"/>	1 <input type="radio"/>	1 <input type="radio"/>
2 <input type="radio"/>	2 <input type="radio"/>	C <input type="radio"/>	C <input type="radio"/>	2 <input type="radio"/>	2 <input type="radio"/>
3 <input type="radio"/>	3 <input type="radio"/>	D <input type="radio"/>	D <input type="radio"/>	3 <input type="radio"/>	3 <input type="radio"/>
4 <input type="radio"/>	4 <input type="radio"/>	E <input type="radio"/>	E <input type="radio"/>	4 <input type="radio"/>	4 <input type="radio"/>
5 <input type="radio"/>	5 <input type="radio"/>		F <input type="radio"/>	5 <input type="radio"/>	5 <input type="radio"/>
6 <input type="radio"/>	6 <input type="radio"/>		G <input type="radio"/>	6 <input type="radio"/>	6 <input type="radio"/>
7 <input type="radio"/>	7 <input type="radio"/>		H <input type="radio"/>	7 <input type="radio"/>	7 <input type="radio"/>
8 <input type="radio"/>	8 <input type="radio"/>			8 <input type="radio"/>	8 <input type="radio"/>
9 <input type="radio"/>	9 <input type="radio"/>			9 <input type="radio"/>	9 <input type="radio"/>

7
0 <input type="radio"/>
1 <input type="radio"/>
2 <input type="radio"/>
3 <input type="radio"/>
4 <input type="radio"/>
5 <input type="radio"/>
6 <input type="radio"/>
7 <input type="radio"/>
8 <input type="radio"/>
9 <input type="radio"/>

- 1.** Considere o operador do \mathbb{R}^3 que executa uma rotação anti-horária de 30° em torno da reta cujos pontos (x, y, z) satisfazem $x = y$ e $z = 0$. Marque o inteiro mais próximo da soma dos elementos da matriz canônica deste operador (use a aproximação $\sqrt{3} \approx 1,7$ apenas quando for computar esta soma). (1.500, -1.500)
- 2.** Seja $T : V \rightarrow \mathbb{R}^4$, e $\alpha = \{v_1, v_2, v_3, v_4\}$ base de V tal que $Nu(T) = [v_1, v_2]$, $T(v_3) = (1, 1, 0, 1)$ e $T(v_4) = (1, 2, -1, -1)$. Se $[v]_\alpha = (3 \ -2 \ 4 \ -1)^t$ e $T(v) = (a, b, c, d)$, então marque $a+b+c+d$. (1.250, -1.250)
- 3.** Das transformações lineares do tipo $P_2 \rightarrow \mathbb{R}^4$ apresentadas a seguir, indique qual possui como núcleo o conjunto dos polinômios que possuem -1 e 2 como raízes, e como imagem o conjunto-solução do sistema $\begin{cases} x + y + z - w = 0 \\ x - y - 2z + 2w = 0 \end{cases}$: (1.500, -1.500)
- (A) $R(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 - 3a_1 + a_2, -3a_0 + 9a_1 + 3a_2, a_0 + a_1, a_1 + a_2)$
- (B) $P(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 - 3a_1 - a_2, 3a_0 + 9a_1 + 3a_2, 2a_0 + 4a_1, a_1 + a_2)$
- (C) $N(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 + 3a_1 - a_2, -3a_0 + 9a_1 + 3a_2, a_0 + a_1, a_1 + a_2)$
- (D) $M(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 + 3a_1 + a_2, a_0 + 3a_1 + a_2, 2a_0 - 4a_1, 2a_1 + 2a_2)$
- (E) $S(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 - 3a_1 - a_2, -3a_0 + 9a_1 + 3a_2, 2a_0 - 4a_1, 2a_1 + 2a_2)$
- 4.** Nesta questão, $T : V \rightarrow W$ é transformação linear e $U \subset V$. Considere as seguintes definições: (A)-Uma partição de um espaço V é formada por subconjuntos de V , dois a dois disjuntos, tais que a união desses subconjuntos é igual a V ; (B)-Se $v_0 \in V$ então $v_0 + U = \{v \in V | v = v_0 + u, u \in U\}$ (a definição para subconjuntos de W é análoga); (C)- $T(U) = \{w \in W | w = T(u), \text{ com } u \in U\}$. Responda V ou F: (1.750, -1.750)
- (A) Se W_2 é espaço vetorial e $S : W \rightarrow W_2$ é T.L., e $\dim(Im(T)) = 10$ então podemos dizer que $\dim(Im(S \circ T)) \geq 10$.
- (B) Se W_2 é espaço vetorial e $S : W \rightarrow W_2$ é T.L., e $\dim(Nu(S)) = 10$ então podemos dizer que $\dim(Nu(S \circ T)) \leq 10$.
- (C) $T(v + Nu(T)) = T(v)$ para todo $v \in V$ somente se T for injetiva.
- (D) $T(v + U) = T(v) + T(U)$ para todo $v \in V$.
- (E) Se $U \oplus Nu(T) = V$, então a associação $u \leftrightarrow T(u)$, com $u \in U$, é 1 a 1.
- (F) Uma transformação linear não pode ter como imagem de um conjunto L.D. um conjunto que é L.I.
- (G) Se T é sobrejetiva e $U \oplus Nu(T) = V$, podemos definir uma T.L. $S : W \rightarrow U$ tal que $S(T(u)) = u, u \in U$. Essa T.L. é bijetiva.
- (H) Se $U \oplus Nu(T) = V$, então os conjuntos da forma $u + Nu(T)$, com $u \in U$ formam uma partição de V .
- 5.** Considere o operador do \mathbb{R}^2 que executa uma rotação A.H. de 45° seguida de uma mudança de escala de fator 2 na direção de OX e 3 na direção de OY , seguida de uma rotação horária de 45° . Marque a soma dos quadrados dos elementos da matriz canônica deste operador. (1.500, -1.500)
- 6.** Considere o espaço V de dimensão 3, e as bases: $\alpha = \{v_1, v_2, v_3\}$ e $\beta = \{v_1 - v_3, v_1 + v_2 + v_3, v_1 + 2v_2 + v_3\}$. Marque a soma dos quadrados dos elementos da matriz $[T]_\beta^\alpha$. (1.250, -1.250)
- 7.** Seja $T : V \rightarrow \mathbb{R}^3$, e $\alpha = \{v_1, v_2, v_3, v_4\}$ base de V tal que $T(v_1) = (1, 2, -1)$, $T(v_2) = (2, 1, 2)$, $T(v_3) = (1, 1, 0)$ e $T(v_4) = (2, 3, -1)$. Se $[v]_\alpha = (1 \ 2 \ 3 \ 2)^t$, então, sendo $T(v) = (a, b, c)$, marque $a+b+c$. (1.250, -1.250)

Universidade Federal de Pernambuco
Centro de Informática
Álgebra Vetorial e Linear Para Computação-2010.1
Terceiro Exercício Escolar - 15/06/2010

Nome: _____ Identificação: _____

IDENTIFICAÇÃO ALUNO

0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1
2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2
3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3
4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4
5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5
6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6
7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7
8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8
9	9	9	9	9	9	9	9	9	9	9	9	9	9

CONTROLE MIXNFIX

<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>

1	2	3 V-F	4	5	6
0 <input type="radio"/>	0 <input type="radio"/>	A <input type="radio"/>	A <input type="radio"/>	0 <input type="radio"/>	0 <input type="radio"/>
1 <input type="radio"/>	1 <input type="radio"/>	B <input type="radio"/>	B <input type="radio"/>	1 <input type="radio"/>	1 <input type="radio"/>
2 <input type="radio"/>	2 <input type="radio"/>	C <input type="radio"/>	C <input type="radio"/>	2 <input type="radio"/>	2 <input type="radio"/>
3 <input type="radio"/>	3 <input type="radio"/>	D <input type="radio"/>	D <input type="radio"/>	3 <input type="radio"/>	3 <input type="radio"/>
4 <input type="radio"/>	4 <input type="radio"/>	E <input type="radio"/>	E <input type="radio"/>	4 <input type="radio"/>	4 <input type="radio"/>
5 <input type="radio"/>	5 <input type="radio"/>	F <input type="radio"/>		5 <input type="radio"/>	5 <input type="radio"/>
6 <input type="radio"/>	6 <input type="radio"/>	G <input type="radio"/>		6 <input type="radio"/>	6 <input type="radio"/>
7 <input type="radio"/>	7 <input type="radio"/>	H <input type="radio"/>		7 <input type="radio"/>	7 <input type="radio"/>
8 <input type="radio"/>	8 <input type="radio"/>			8 <input type="radio"/>	8 <input type="radio"/>
9 <input type="radio"/>	9 <input type="radio"/>			9 <input type="radio"/>	9 <input type="radio"/>

7
0 <input type="radio"/>
1 <input type="radio"/>
2 <input type="radio"/>
3 <input type="radio"/>
4 <input type="radio"/>
5 <input type="radio"/>
6 <input type="radio"/>
7 <input type="radio"/>
8 <input type="radio"/>
9 <input type="radio"/>

1. Considere o espaço V de dimensão 3, e as bases: $\alpha = \{v_1, v_2, v_3\}$ e $\beta = \{v_1 - v_3, v_1 + v_2 + v_3, v_1 + 2v_2 + v_3\}$. Marque a soma dos quadrados dos elementos da matriz $[T]_{\beta}^{\alpha}$. (1.250, -1.250)
2. Seja $T : V \rightarrow \mathbb{R}^4$, e $\alpha = \{v_1, v_2, v_3, v_4\}$ base de V tal que $Nu(T) = [v_1, v_2]$, $T(v_3) = (1, 1, 0, 1)$ e $T(v_4) = (1, 2, -1, -1)$. Se $[v]_{\alpha} = (3 \ -2 \ 4 \ -1)^t$ e $T(v) = (a, b, c, d)$, então marque $a+b+c+d$. (1.250, -1.250)
3. Nesta questão, $T : V \rightarrow W$ é transformação linear e $U \subset V$. Considere as seguintes definições: (A)- Uma partição de um espaço V é formada por subconjuntos de V , dois a dois disjuntos, tais que a união desses subconjuntos é igual a V ; (B)-Se $v_0 \in V$ então $v_0 + U = \{v \in V | v = v_0 + u, u \in U\}$ (a definição para subconjuntos de W é análoga); (C)- $T(U) = \{w \in W | w = T(u), \text{ com } u \in U\}$. Responda V ou F: (1.750, -1.750)
- (A) $T(v + U) = T(v) + T(U)$ para todo $v \in V$.
- (B) Se $U \oplus Nu(T) = V$, então a associação $u \leftrightarrow T(u)$, com $u \in U$, é 1 a 1.
- (C) Se T é sobrejetiva e $U \oplus Nu(T) = V$, podemos definir uma T.L. $S : W \rightarrow U$ tal que $S(T(u)) = u, u \in U$. Essa T.L. é bijetiva.
- (D) Se W_2 é espaço vetorial e $S : W \rightarrow W_2$ é T.L., e $\dim(Im(T)) = 10$ então podemos dizer que $\dim(Im(S \circ T)) \geq 10$.
- (E) $T(v + Nu(T)) = T(v)$ para todo $v \in V$ somente se T for injetiva.
- (F) Se W_2 é espaço vetorial e $S : W \rightarrow W_2$ é T.L., e $\dim(Nu(S)) = 10$ então podemos dizer que $\dim(Nu(S \circ T)) \leq 10$.
- (G) Uma transformação linear não pode ter como imagem de um conjunto L.D. um conjunto que é L.I.
- (H) Se $U \oplus Nu(T) = V$, então os conjuntos da forma $u + Nu(T)$, com $u \in U$ formam uma partição de V .
4. Das transformações lineares do tipo $P_2 \rightarrow \mathbb{R}^4$ apresentadas a seguir, indique qual possui como núcleo o conjunto dos polinômios que possuem -1 e 2 como raízes, e como imagem o conjunto-solução do sistema $\begin{cases} x + y + z - w = 0 \\ x - y - 2z + 2w = 0 \end{cases}$: (1.500, -1.500)
- (A) $N(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 + 3a_1 - a_2, -3a_0 + 9a_1 + 3a_2, a_0 + a_1, a_1 + a_2)$
- (B) $P(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 - 3a_1 - a_2, 3a_0 + 9a_1 + 3a_2, 2a_0 + 4a_1, a_1 + a_2)$
- (C) $R(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 - 3a_1 + a_2, -3a_0 + 9a_1 + 3a_2, a_0 + a_1, a_1 + a_2)$
- (D) $M(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 + 3a_1 + a_2, a_0 + 3a_1 + a_2, 2a_0 - 4a_1, 2a_1 + 2a_2)$
- (E) $S(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 - 3a_1 - a_2, -3a_0 + 9a_1 + 3a_2, 2a_0 - 4a_1, 2a_1 + 2a_2)$
5. Considere o operador do \mathbb{R}^2 que executa uma rotação A.H. de 45° seguida de uma mudança de escala de fator 2 na direção de OX e 3 na direção de OY , seguida de uma rotação horária de 45° . Marque a soma dos quadrados dos elementos da matriz canônica deste operador. (1.500, -1.500)
6. Seja $T : V \rightarrow \mathbb{R}^3$, e $\alpha = \{v_1, v_2, v_3, v_4\}$ base de V tal que $T(v_1) = (1, 2, -1)$, $T(v_2) = (2, 1, 2)$, $T(v_3) = (1, 1, 0)$ e $T(v_4) = (2, 3, -1)$. Se $[v]_{\alpha} = (1 \ 2 \ 3 \ 2)^t$, então, sendo $T(v) = (a, b, c)$, marque $a+b+c$. (1.250, -1.250)
7. Considere o operador do \mathbb{R}^3 que executa uma rotação anti-horária de 30° em torno da reta cujos pontos (x, y, z) satisfazem $x = y$ e $z = 0$. Marque o inteiro mais próximo da soma dos elementos da matriz canônica deste operador (use a aproximação $\sqrt{3} \approx 1,7$ apenas quando for computar esta soma). (1.500, -1.500)

Universidade Federal de Pernambuco
Centro de Informática
Álgebra Vetorial e Linear Para Computação-2010.1
Terceiro Exercício Escolar - 15/06/2010

Nome: _____ Identificação: _____

IDENTIFICAÇÃO ALUNO

0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1
2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2
3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3
4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4
5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5
6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6
7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7
8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8
9	9	9	9	9	9	9	9	9	9	9	9	9	9	9

CONTROLE MIXNFIX

<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>

1	2	3	4	5 V-F	6
0 <input type="radio"/>	0 <input type="radio"/>	A <input type="radio"/>	0 <input type="radio"/>	A <input type="radio"/>	0 <input type="radio"/>
1 <input type="radio"/>	1 <input type="radio"/>	B <input type="radio"/>	1 <input type="radio"/>	B <input type="radio"/>	1 <input type="radio"/>
2 <input type="radio"/>	2 <input type="radio"/>	C <input type="radio"/>	2 <input type="radio"/>	C <input type="radio"/>	2 <input type="radio"/>
3 <input type="radio"/>	3 <input type="radio"/>	D <input type="radio"/>	3 <input type="radio"/>	D <input type="radio"/>	3 <input type="radio"/>
4 <input type="radio"/>	4 <input type="radio"/>	E <input type="radio"/>	4 <input type="radio"/>	E <input type="radio"/>	4 <input type="radio"/>
5 <input type="radio"/>	5 <input type="radio"/>		5 <input type="radio"/>	F <input type="radio"/>	5 <input type="radio"/>
6 <input type="radio"/>	6 <input type="radio"/>		6 <input type="radio"/>	G <input type="radio"/>	6 <input type="radio"/>
7 <input type="radio"/>	7 <input type="radio"/>		7 <input type="radio"/>	H <input type="radio"/>	7 <input type="radio"/>
8 <input type="radio"/>	8 <input type="radio"/>		8 <input type="radio"/>		8 <input type="radio"/>
9 <input type="radio"/>	9 <input type="radio"/>		9 <input type="radio"/>		9 <input type="radio"/>

7
0 <input type="radio"/>
1 <input type="radio"/>
2 <input type="radio"/>
3 <input type="radio"/>
4 <input type="radio"/>
5 <input type="radio"/>
6 <input type="radio"/>
7 <input type="radio"/>
8 <input type="radio"/>
9 <input type="radio"/>

1. Considere o operador do \mathbb{R}^2 que executa uma rotação A.H. de 45° seguida de uma mudança de escala de fator 2 na direção de OX e 3 na direção de OY , seguida de uma rotação horária de 45° . Marque a soma dos quadrados dos elementos da matriz canônica deste operador. **(1.500, -1.500)**

2. Seja $T : V \rightarrow \mathbb{R}^3$, e $\alpha = \{v_1, v_2, v_3, v_4\}$ base de V tal que $T(v_1) = (1, 2, -1)$, $T(v_2) = (2, 1, 2)$, $T(v_3) = (1, 1, 0)$ e $T(v_4) = (2, 3, -1)$. Se $[v]_\alpha = (1 \ 2 \ 3 \ 2)^t$, então, sendo $T(v) = (a, b, c)$, marque $a+b+c$. **(1.250, -1.250)**

3. Das transformações lineares do tipo $P_2 \rightarrow \mathbb{R}^4$ apresentadas a seguir, indique qual possui como núcleo o conjunto dos polinômios que possuem -1 e 2 como raízes, e como imagem o conjunto-solução do sistema $\begin{cases} x + y + z - w = 0 \\ x - y - 2z + 2w = 0 \end{cases}$: **(1.500, -1.500)**
 - (A) $N(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 + 3a_1 - a_2, -3a_0 + 9a_1 + 3a_2, a_0 + a_1, a_1 + a_2)$
 - (B) $M(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 + 3a_1 + a_2, a_0 + 3a_1 + a_2, 2a_0 - 4a_1, 2a_1 + 2a_2)$
 - (C) $P(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 - 3a_1 - a_2, 3a_0 + 9a_1 + 3a_2, 2a_0 + 4a_1, a_1 + a_2)$
 - (D) $R(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 - 3a_1 + a_2, -3a_0 + 9a_1 + 3a_2, a_0 + a_1, a_1 + a_2)$
 - (E) $S(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 - 3a_1 - a_2, -3a_0 + 9a_1 + 3a_2, 2a_0 - 4a_1, 2a_1 + 2a_2)$

4. Seja $T : V \rightarrow \mathbb{R}^4$, e $\alpha = \{v_1, v_2, v_3, v_4\}$ base de V tal que $Nu(T) = [v_1, v_2]$, $T(v_3) = (1, 1, 0, 1)$ e $T(v_4) = (1, 2, -1, -1)$. Se $[v]_\alpha = (3 \ -2 \ 4 \ -1)^t$ e $T(v) = (a, b, c, d)$, então marque $a+b+c+d$. **(1.250, -1.250)**

5. Nesta questão, $T : V \rightarrow W$ é transformação linear e $U \subset V$. Considere as seguintes definições: (A)- Uma partição de um espaço V é formada por subconjuntos de V , dois a dois disjuntos, tais que a união

desses subconjuntos é igual a V ; (B)-Se $v_0 \in V$ então $v_0 + U = \{v \in V | v = v_0 + u, u \in U\}$ (a definição para subconjuntos de W é análoga); (C)- $T(U) = \{w \in W | w = T(u), \text{ com } u \in U\}$. Responda V ou F: **(1.750, -1.750)**

- (A) Se W_2 é espaço vetorial e $S : W \rightarrow W_2$ é T.L., e $\dim(Im(T)) = 10$ então podemos dizer que $\dim(Im(S \circ T)) \geq 10$.
- (B) Uma transformação linear não pode ter como imagem de um conjunto L.D. um conjunto que é L.I.
- (C) Se W_2 é espaço vetorial e $S : W \rightarrow W_2$ é T.L., e $\dim(Nu(S)) = 10$ então podemos dizer que $\dim(Nu(S \circ T)) \leq 10$.
- (D) $T(v + Nu(T)) = T(v)$ para todo $v \in V$ somente se T for injetiva.
- (E) $T(v + U) = T(v) + T(U)$ para todo $v \in V$.
- (F) Se $U \oplus Nu(T) = V$, então a associação $u \leftrightarrow T(u)$, com $u \in U$, é 1 a 1.
- (G) Se T é sobrejetiva e $U \oplus Nu(T) = V$, podemos definir uma T.L. $S : W \rightarrow U$ tal que $S(T(u)) = u, u \in U$. Essa T.L. é bijetiva.
- (H) Se $U \oplus Nu(T) = V$, então os conjuntos da forma $u + Nu(T)$, com $u \in U$ formam uma partição de V .

6. Considere o espaço V de dimensão 3, e as bases: $\alpha = \{v_1, v_2, v_3\}$ e $\beta = \{v_1 - v_3, v_1 + v_2 + v_3, v_1 + 2v_2 + v_3\}$. Marque a soma dos quadrados dos elementos da matriz $[I]_\beta^\alpha$. **(1.250, -1.250)**

7. Considere o operador do \mathbb{R}^3 que executa uma rotação anti-horária de 30° em torno da reta cujos pontos (x, y, z) satisfazem $x = y$ e $z = 0$. Marque o inteiro mais próximo da soma dos elementos da matriz canônica deste operador (use a aproximação $\sqrt{3} \approx 1,7$ apenas quando for computar esta soma). **(1.500, -1.500)**

Universidade Federal de Pernambuco
 Centro de Informática
 Álgebra Vetorial e Linear Para Computação-2010.1
 Terceiro Exercício Escolar - 15/06/2010

Nome: _____ Identificação: _____

IDENTIFICAÇÃO ALUNO

0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1
2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2
3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3
4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4
5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5
6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6
7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7
8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8
9	9	9	9	9	9	9	9	9	9	9	9	9	9

CONTROLE MIXNFIX

○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
○	○	●	○	○	○	●	●	●	○
●	○	●	○	○	○	○	○	●	○
●	○	○	○	○	○	○	○	○	○
○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
○	○	○	○	○	○	○	○	○	○

1	2 V-F	3	4	5	6
0	A	A	0	0	0
1	B	B	1	1	1
2	C	C	2	2	2
3	D	D	3	3	3
4	E	E	4	4	4
5	F		5	5	5
6	G		6	6	6
7	H		7	7	7
8			8	8	8
9			9	9	9

7
0
1
2
3
4
5
6
7
8
9

1. Considere o espaço V de dimensão 3, e as bases: $\alpha = \{v_1, v_2, v_3\}$ e $\beta = \{v_1 - v_3, v_1 + v_2 + v_3, v_1 + 2v_2 + v_3\}$. Marque a soma dos quadrados dos elementos da matriz $[T]_{\beta}^{\alpha}$. (1.250, -1.250)
2. Nesta questão, $T : V \rightarrow W$ é transformação linear e $U \subset V$. Considere as seguintes definições: (A)- Uma partição de um espaço V é formada por subconjuntos de V , dois a dois disjuntos, tais que a união desses subconjuntos é igual a V ; (B)-Se $v_0 \in V$ então $v_0 + U = \{v \in V | v = v_0 + u, u \in U\}$ (a definição para subconjuntos de W é análoga); (C)- $T(U) = \{w \in W | w = T(u), \text{ com } u \in U\}$. Responda V ou F: (1.750, -1.750)
- (A) Se $U \oplus Nu(T) = V$, então a associação $u \leftrightarrow T(u)$, com $u \in U$, é 1 a 1.
 - (B) Se W_2 é espaço vetorial e $S : W \rightarrow W_2$ é T.L., e $dim(Nu(S)) = 10$ então podemos dizer que $dim(Nu(S \circ T)) \leq 10$.
 - (C) Uma transformação linear não pode ter como imagem de um conjunto L.D. um conjunto que é L.I.
 - (D) $T(v + Nu(T)) = T(v)$ para todo $v \in V$ somente se T for injetiva.
 - (E) $T(v + U) = T(v) + T(U)$ para todo $v \in V$.
 - (F) Se W_2 é espaço vetorial e $S : W \rightarrow W_2$ é T.L., e $dim(Im(T)) = 10$ então podemos dizer que $dim(Im(S \circ T)) \geq 10$.
 - (G) Se T é sobrejetiva e $U \oplus Nu(T) = V$, podemos definir uma T.L. $S : W \rightarrow U$ tal que $S(T(u)) = u, u \in U$. Essa T.L. é bijetiva.
 - (H) Se $U \oplus Nu(T) = V$, então os conjuntos da forma $u + Nu(T)$, com $u \in U$ formam uma partição de V .
3. Das transformações lineares do tipo $P_2 \rightarrow \mathbb{R}^4$ apresentadas a seguir, indique qual possui como núcleo o conjunto dos polinômios que possuem -1 e 2 como raízes, e como imagem o conjunto-solução do sistema $\begin{cases} x + y + z - w = 0 \\ x - y - 2z + 2w = 0 \end{cases}$: (1.500, -1.500)
- (A) $M(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 + 3a_1 + a_2, a_0 + 3a_1 + a_2, 2a_0 - 4a_1, 2a_1 + 2a_2)$
 - (B) $S(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 - 3a_1 - a_2, -3a_0 + 9a_1 + 3a_2, 2a_0 - 4a_1, 2a_1 + 2a_2)$
 - (C) $P(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 - 3a_1 - a_2, 3a_0 + 9a_1 + 3a_2, 2a_0 + 4a_1, a_1 + a_2)$
 - (D) $N(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 + 3a_1 - a_2, -3a_0 + 9a_1 + 3a_2, a_0 + a_1, a_1 + a_2)$
 - (E) $R(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 - 3a_1 + a_2, -3a_0 + 9a_1 + 3a_2, a_0 + a_1, a_1 + a_2)$
4. Seja $T : V \rightarrow \mathbb{R}^4$, e $\alpha = \{v_1, v_2, v_3, v_4\}$ base de V tal que $Nu(T) = [v_1, v_2]$, $T(v_3) = (1, 1, 0, 1)$ e $T(v_4) = (1, 2, -1, -1)$. Se $[v]_{\alpha} = (3 \ -2 \ 4 \ -1)^t$ e $T(v) = (a, b, c, d)$, então marque $a + b + c + d$. (1.250, -1.250)
5. Seja $T : V \rightarrow \mathbb{R}^3$, e $\alpha = \{v_1, v_2, v_3, v_4\}$ base de V tal que $T(v_1) = (1, 2, -1)$, $T(v_2) = (2, 1, 2)$, $T(v_3) = (1, 1, 0)$ e $T(v_4) = (2, 3, -1)$. Se $[v]_{\alpha} = (1 \ 2 \ 3 \ 2)^t$, então, sendo $T(v) = (a, b, c)$, marque $a + b + c$. (1.250, -1.250)
6. Considere o operador do \mathbb{R}^2 que executa uma rotação A.H. de 45° seguida de uma mudança de escala de fator 2 na direção de OX e 3 na direção de OY , seguida de uma rotação horária de 45° . Marque a soma dos quadrados dos elementos da matriz canônica deste operador. (1.500, -1.500)
7. Considere o operador do \mathbb{R}^3 que executa uma rotação anti-horária de 30° em torno da reta cujos pontos (x, y, z) satisfazem $x = y$ e $z = 0$. Marque o inteiro mais próximo da soma dos elementos da matriz canônica deste operador (use a aproximação $\sqrt{3} \approx 1,7$ apenas quando for computar esta soma). (1.500, -1.500)

Universidade Federal de Pernambuco
Centro de Informática
Álgebra Vetorial e Linear Para Computação-2010.1
Terceiro Exercício Escolar - 15/06/2010

Nome: _____ Identificação: _____

IDENTIFICAÇÃO ALUNO

0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1
2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2
3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3
4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4
5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5
6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6
7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7
8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8
9	9	9	9	9	9	9	9	9	9	9	9	9	9	9

CONTROLE MIXNFIX

<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>

1	2 V-F	3	4	5	6
A <input type="radio"/>	A <input type="radio"/>	0 <input type="radio"/>	0 <input type="radio"/>	0 <input type="radio"/>	0 <input type="radio"/>
B <input type="radio"/>	B <input type="radio"/>	1 <input type="radio"/>	1 <input type="radio"/>	1 <input type="radio"/>	1 <input type="radio"/>
C <input type="radio"/>	C <input type="radio"/>	2 <input type="radio"/>	2 <input type="radio"/>	2 <input type="radio"/>	2 <input type="radio"/>
D <input type="radio"/>	D <input type="radio"/>	3 <input type="radio"/>	3 <input type="radio"/>	3 <input type="radio"/>	3 <input type="radio"/>
E <input type="radio"/>	E <input type="radio"/>	4 <input type="radio"/>	4 <input type="radio"/>	4 <input type="radio"/>	4 <input type="radio"/>
	F <input type="radio"/>	5 <input type="radio"/>	5 <input type="radio"/>	5 <input type="radio"/>	5 <input type="radio"/>
	G <input type="radio"/>	6 <input type="radio"/>	6 <input type="radio"/>	6 <input type="radio"/>	6 <input type="radio"/>
	H <input type="radio"/>	7 <input type="radio"/>	7 <input type="radio"/>	7 <input type="radio"/>	7 <input type="radio"/>
		8 <input type="radio"/>	8 <input type="radio"/>	8 <input type="radio"/>	8 <input type="radio"/>
		9 <input type="radio"/>	9 <input type="radio"/>	9 <input type="radio"/>	9 <input type="radio"/>

7
0 <input type="radio"/>
1 <input type="radio"/>
2 <input type="radio"/>
3 <input type="radio"/>
4 <input type="radio"/>
5 <input type="radio"/>
6 <input type="radio"/>
7 <input type="radio"/>
8 <input type="radio"/>
9 <input type="radio"/>

1. Das transformações lineares do tipo $P_2 \rightarrow \mathbb{R}^4$ apresentadas a seguir, indique qual possui como núcleo o conjunto dos polinômios que possuem -1 e 2 como raízes, e como imagem o conjunto-solução do sistema
- $$\begin{cases} x + y + z - w = 0 \\ x - y - 2z + 2w = 0 \end{cases} : \quad (1.500, -1.500)$$
- (A) $N(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 + 3a_1 - a_2, -3a_0 + 9a_1 + 3a_2, a_0 + a_1, a_1 + a_2)$
- (B) $R(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 - 3a_1 + a_2, -3a_0 + 9a_1 + 3a_2, a_0 + a_1, a_1 + a_2)$
- (C) $M(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 + 3a_1 + a_2, a_0 + 3a_1 + a_2, 2a_0 - 4a_1, 2a_1 + 2a_2)$
- (D) $P(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 - 3a_1 - a_2, 3a_0 + 9a_1 + 3a_2, 2a_0 + 4a_1, a_1 + a_2)$
- (E) $S(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 - 3a_1 - a_2, -3a_0 + 9a_1 + 3a_2, 2a_0 - 4a_1, 2a_1 + 2a_2)$
2. Nesta questão, $T : V \rightarrow W$ é transformação linear e $U \subset V$. Considere as seguintes definições: (A)-Uma partição de um espaço V é formada por subconjuntos de V , dois a dois disjuntos, tais que a união desses subconjuntos é igual a V ; (B)-Se $v_0 \in V$ então $v_0 + U = \{v \in V | v = v_0 + u, u \in U\}$ (a definição para subconjuntos de W é análoga); (C)- $T(U) = \{w \in W | w = T(u), \text{ com } u \in U\}$. Responda V ou F: (1.750, -1.750)
- (A) Uma transformação linear não pode ter como imagem de um conjunto L.D. um conjunto que é L.I.
- (B) $T(v + U) = T(v) + T(U)$ para todo $v \in V$.
- (C) Se $U \oplus Nu(T) = V$, então a associação $u \leftrightarrow T(u)$, com $u \in U$, é 1 a 1.
- (D) Se T é sobrejetiva e $U \oplus Nu(T) = V$, podemos definir uma T.L. $S : W \rightarrow U$ tal que $S(T(u)) = u, u \in U$. Essa T.L. é bijetiva.
- (E) $T(v + Nu(T)) = T(v)$ para todo $v \in V$ somente se T for injetiva.
- (F) Se $U \oplus Nu(T) = V$, então os conjuntos da forma $u + Nu(T)$, com $u \in U$ formam uma partição de V .
- (G) Se W_2 é espaço vetorial e $S : W \rightarrow W_2$ é T.L., e $\dim(Nu(S)) = 10$ então podemos dizer que $\dim(Nu(S \circ T)) \leq 10$.
- (H) Se W_2 é espaço vetorial e $S : W \rightarrow W_2$ é T.L., e $\dim(Im(T)) = 10$ então podemos dizer que $\dim(Im(S \circ T)) \geq 10$.
3. Considere o espaço V de dimensão 3, e as bases: $\alpha = \{v_1, v_2, v_3\}$ e $\beta = \{v_1 - v_3, v_1 + v_2 + v_3, v_1 + 2v_2 + v_3\}$. Marque a soma dos quadrados dos elementos da matriz $[I]_{\beta}^{\alpha}$. (1.250, -1.250)
4. Considere o operador do \mathbb{R}^2 que executa uma rotação A.H. de 45° seguida de uma mudança de escala de fator 2 na direção de OX e 3 na direção de OY , seguida de uma rotação horária de 45° . Marque a soma dos quadrados dos elementos da matriz canônica deste operador. (1.500, -1.500)
5. Seja $T : V \rightarrow \mathbb{R}^4$, e $\alpha = \{v_1, v_2, v_3, v_4\}$ base de V tal que $Nu(T) = [v_1, v_2]$, $T(v_3) = (1, 1, 0, 1)$ e $T(v_4) = (1, 2, -1, -1)$. Se $[v]_{\alpha} = (3 \ -2 \ 4 \ -1)^t$ e $T(v) = (a, b, c, d)$, então marque $a + b + c + d$. (1.250, -1.250)
6. Seja $T : V \rightarrow \mathbb{R}^3$, e $\alpha = \{v_1, v_2, v_3, v_4\}$ base de V tal que $T(v_1) = (1, 2, -1)$, $T(v_2) = (2, 1, 2)$, $T(v_3) = (1, 1, 0)$ e $T(v_4) = (2, 3, -1)$. Se $[v]_{\alpha} = (1 \ 2 \ 3 \ 2)^t$, então, sendo $T(v) = (a, b, c)$, marque $a + b + c$. (1.250, -1.250)
7. Considere o operador do \mathbb{R}^3 que executa uma rotação anti-horária de 30° em torno da reta cujos pontos (x, y, z) satisfazem $x = y$ e $z = 0$. Marque o inteiro mais próximo da soma dos elementos da matriz canônica deste operador (use a aproximação $\sqrt{3} \approx 1,7$ apenas quando for computar esta soma). (1.500, -1.500)

Universidade Federal de Pernambuco
Centro de Informática
Álgebra Vetorial e Linear Para Computação-2010.1
Terceiro Exercício Escolar - 15/06/2010

Nome: _____ Identificação: _____

IDENTIFICAÇÃO ALUNO

0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1
2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2
3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3
4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4
5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5
6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6
7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7
8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8
9	9	9	9	9	9	9	9	9	9	9	9	9	9	9

CONTROLE MIXNFIX

<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>

1	2	3	4 V-F	5	6
0 <input type="radio"/>	0 <input type="radio"/>	A <input type="radio"/>	A <input type="radio"/>	0 <input type="radio"/>	0 <input type="radio"/>
1 <input type="radio"/>	1 <input type="radio"/>	B <input type="radio"/>	B <input type="radio"/>	1 <input type="radio"/>	1 <input type="radio"/>
2 <input type="radio"/>	2 <input type="radio"/>	C <input type="radio"/>	C <input type="radio"/>	2 <input type="radio"/>	2 <input type="radio"/>
3 <input type="radio"/>	3 <input type="radio"/>	D <input type="radio"/>	D <input type="radio"/>	3 <input type="radio"/>	3 <input type="radio"/>
4 <input type="radio"/>	4 <input type="radio"/>	E <input type="radio"/>	E <input type="radio"/>	4 <input type="radio"/>	4 <input type="radio"/>
5 <input type="radio"/>	5 <input type="radio"/>		F <input type="radio"/>	5 <input type="radio"/>	5 <input type="radio"/>
6 <input type="radio"/>	6 <input type="radio"/>		G <input type="radio"/>	6 <input type="radio"/>	6 <input type="radio"/>
7 <input type="radio"/>	7 <input type="radio"/>		H <input type="radio"/>	7 <input type="radio"/>	7 <input type="radio"/>
8 <input type="radio"/>	8 <input type="radio"/>			8 <input type="radio"/>	8 <input type="radio"/>
9 <input type="radio"/>	9 <input type="radio"/>			9 <input type="radio"/>	9 <input type="radio"/>

7
0 <input type="radio"/>
1 <input type="radio"/>
2 <input type="radio"/>
3 <input type="radio"/>
4 <input type="radio"/>
5 <input type="radio"/>
6 <input type="radio"/>
7 <input type="radio"/>
8 <input type="radio"/>
9 <input type="radio"/>

1. Considere o espaço V de dimensão 3, e as bases: $\alpha = \{v_1, v_2, v_3\}$ e $\beta = \{v_1 - v_3, v_1 + v_2 + v_3, v_1 + 2v_2 + v_3\}$. Marque a soma dos quadrados dos elementos da matriz $[T]_{\beta}^{\alpha}$. (1.250, -1.250)
2. Considere o operador do \mathbb{R}^3 que executa uma rotação anti-horária de 30° em torno da reta cujos pontos (x, y, z) satisfazem $x = y$ e $z = 0$. Marque o inteiro mais próximo da soma dos elementos da matriz canônica deste operador (use a aproximação $\sqrt{3} \approx 1,7$ apenas quando for computar esta soma). (1.500, -1.500)
3. Das transformações lineares do tipo $P_2 \rightarrow \mathbb{R}^4$ apresentadas a seguir, indique qual possui como núcleo o conjunto dos polinômios que possuem -1 e 2 como raízes, e como imagem o conjunto-solução do sistema $\begin{cases} x + y + z - w = 0 \\ x - y - 2z + 2w = 0 \end{cases}$. (1.500, -1.500)
- (A) $M(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 + 3a_1 + a_2, a_0 + 3a_1 + a_2, 2a_0 - 4a_1, 2a_1 + 2a_2)$
- (B) $N(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 + 3a_1 - a_2, -3a_0 + 9a_1 + 3a_2, a_0 + a_1, a_1 + a_2)$
- (C) $S(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 - 3a_1 - a_2, -3a_0 + 9a_1 + 3a_2, 2a_0 - 4a_1, 2a_1 + 2a_2)$
- (D) $P(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 - 3a_1 - a_2, 3a_0 + 9a_1 + 3a_2, 2a_0 + 4a_1, a_1 + a_2)$
- (E) $R(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 - 3a_1 + a_2, -3a_0 + 9a_1 + 3a_2, a_0 + a_1, a_1 + a_2)$
4. Nesta questão, $T : V \rightarrow W$ é transformação linear e $U \subset V$. Considere as seguintes definições: (A)- Uma partição de um espaço V é formada por subconjuntos de V , dois a dois disjuntos, tais que a união desses subconjuntos é igual a V ; (B)-Se $v_0 \in V$ então $v_0 + U = \{v \in V | v = v_0 + u, u \in U\}$ (a definição para subconjuntos de W é análoga); (C)- $T(U) = \{w \in W | w = T(u), \text{ com } u \in U\}$. Responda V ou F: (1.750, -1.750)
- (A) $T(v + Nu(T)) = T(v)$ para todo $v \in V$ somente se T for injetiva.
- (B) Se $U \oplus Nu(T) = V$, então a associação $u \leftrightarrow T(u)$, com $u \in U$, é 1 a 1.
- (C) Se T é sobrejetiva e $U \oplus Nu(T) = V$, podemos definir uma T.L. $S : W \rightarrow U$ tal que $S(T(u)) = u, u \in U$. Essa T.L. é bijetiva.
- (D) Se W_2 é espaço vetorial e $S : W \rightarrow W_2$ é T.L., e $\dim(\text{Im}(T)) = 10$ então podemos dizer que $\dim(\text{Im}(S \circ T)) \geq 10$.
- (E) Uma transformação linear não pode ter como imagem de um conjunto L.D. um conjunto que é L.I.
- (F) $T(v + U) = T(v) + T(U)$ para todo $v \in V$.
- (G) Se $U \oplus Nu(T) = V$, então os conjuntos da forma $u + Nu(T)$, com $u \in U$ formam uma partição de V .
- (H) Se W_2 é espaço vetorial e $S : W \rightarrow W_2$ é T.L., e $\dim(Nu(S)) = 10$ então podemos dizer que $\dim(Nu(S \circ T)) \leq 10$.
5. Seja $T : V \rightarrow \mathbb{R}^4$, e $\alpha = \{v_1, v_2, v_3, v_4\}$ base de V tal que $Nu(T) = [v_1, v_2]$, $T(v_3) = (1, 1, 0, 1)$ e $T(v_4) = (1, 2, -1, -1)$. Se $[v]_{\alpha} = (3 \ -2 \ 4 \ -1)^t$ e $T(v) = (a, b, c, d)$, então marque $a + b + c + d$. (1.250, -1.250)
6. Considere o operador do \mathbb{R}^2 que executa uma rotação A.H. de 45° seguida de uma mudança de escala de fator 2 na direção de OX e 3 na direção de OY , seguida de uma rotação horária de 45° . Marque a soma dos quadrados dos elementos da matriz canônica deste operador. (1.500, -1.500)
7. Seja $T : V \rightarrow \mathbb{R}^3$, e $\alpha = \{v_1, v_2, v_3, v_4\}$ base de V tal que $T(v_1) = (1, 2, -1)$, $T(v_2) = (2, 1, 2)$, $T(v_3) = (1, 1, 0)$ e $T(v_4) = (2, 3, -1)$. Se $[v]_{\alpha} = (1 \ 2 \ 3 \ 2)^t$, então, sendo $T(v) = (a, b, c)$, marque $a + b + c$. (1.250, -1.250)

Universidade Federal de Pernambuco
Centro de Informática
Álgebra Vetorial e Linear Para Computação-2010.1
Terceiro Exercício Escolar - 15/06/2010

Nome: _____ Identificação: _____

IDENTIFICAÇÃO ALUNO

0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1
2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2
3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3
4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4
5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5
6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6
7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7
8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8
9	9	9	9	9	9	9	9	9	9	9	9	9	9	9

CONTROLE MIXNFIX

<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>

1	2	3	4	5 V-F	6
A	0	0	0	A	0
B	1	1	1	B	1
C	2	2	2	C	2
D	3	3	3	D	3
E	4	4	4	E	4
	5	5	5	F	5
	6	6	6	G	6
	7	7	7	H	7
	8	8	8		8
	9	9	9		9

7
0
1
2
3
4
5
6
7
8
9

- 1.** Das transformações lineares do tipo $P_2 \rightarrow \mathbb{R}^4$ apresentadas a seguir, indique qual possui como núcleo o conjunto dos polinômios que possuem -1 e 2 como raízes, e como imagem o conjunto-solução do sistema $\begin{cases} x + y + z - w = 0 \\ x - y - 2z + 2w = 0 \end{cases}$: (1.500, -1.500)
- (A) $R(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 - 3a_1 + a_2, -3a_0 + 9a_1 + 3a_2, a_0 + a_1, a_1 + a_2)$
- (B) $M(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 + 3a_1 + a_2, a_0 + 3a_1 + a_2, 2a_0 - 4a_1, 2a_1 + 2a_2)$
- (C) $N(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 + 3a_1 - a_2, -3a_0 + 9a_1 + 3a_2, a_0 + a_1, a_1 + a_2)$
- (D) $P(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 - 3a_1 - a_2, 3a_0 + 9a_1 + 3a_2, 2a_0 + 4a_1, a_1 + a_2)$
- (E) $S(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 - 3a_1 - a_2, -3a_0 + 9a_1 + 3a_2, 2a_0 - 4a_1, 2a_1 + 2a_2)$
- 2.** Considere o espaço V de dimensão 3, e as bases: $\alpha = \{v_1, v_2, v_3\}$ e $\beta = \{v_1 - v_3, v_1 + v_2 + v_3, v_1 + 2v_2 + v_3\}$. Marque a soma dos quadrados dos elementos da matriz $[I]_{\beta}^{\alpha}$. (1.250, -1.250)
- 3.** Considere o operador do \mathbb{R}^3 que executa uma rotação anti-horária de 30° em torno da reta cujos pontos (x, y, z) satisfazem $x = y$ e $z = 0$. Marque o inteiro mais próximo da soma dos elementos da matriz canônica deste operador (use a aproximação $\sqrt{3} \approx 1,7$ apenas quando for computar esta soma). (1.500, -1.500)
- 4.** Seja $T : V \rightarrow \mathbb{R}^3$, e $\alpha = \{v_1, v_2, v_3, v_4\}$ base de V tal que $T(v_1) = (1, 2, -1)$, $T(v_2) = (2, 1, 2)$, $T(v_3) = (1, 1, 0)$ e $T(v_4) = (2, 3, -1)$. Se $[v]_{\alpha} = (1 \ 2 \ 3 \ 2)^t$, então, sendo $T(v) = (a, b, c)$, marque $a + b + c$. (1.250, -1.250)
- 5.** Nesta questão, $T : V \rightarrow W$ é transformação linear e $U \subset V$. Considere as seguintes definições: (A)- Uma partição de um espaço V é formada por subconjuntos de V , dois a dois disjuntos, tais que a união desses subconjuntos é igual a V ; (B)-Se $v_0 \in V$ então $v_0 + U = \{v \in V | v = v_0 + u, u \in U\}$ (a definição para subconjuntos de W é análoga); (C)- $T(U) = \{w \in W | w = T(u), \text{ com } u \in U\}$. Responda V ou F: (1.750, -1.750)
- (A) Se $U \oplus Nu(T) = V$, então a associação $u \leftrightarrow T(u)$, com $u \in U$, é 1 a 1.
- (B) $T(v + Nu(T)) = T(v)$ para todo $v \in V$ somente se T for injetiva.
- (C) Uma transformação linear não pode ter como imagem de um conjunto L.D. um conjunto que é L.I.
- (D) Se W_2 é espaço vetorial e $S : W \rightarrow W_2$ é T.L., e $\dim(Nu(S)) = 10$ então podemos dizer que $\dim(Nu(S \circ T)) \leq 10$.
- (E) $T(v + U) = T(v) + T(U)$ para todo $v \in V$.
- (F) Se $U \oplus Nu(T) = V$, então os conjuntos da forma $u + Nu(T)$, com $u \in U$ formam uma partição de V .
- (G) Se W_2 é espaço vetorial e $S : W \rightarrow W_2$ é T.L., e $\dim(Im(T)) = 10$ então podemos dizer que $\dim(Im(S \circ T)) \geq 10$.
- (H) Se T é sobrejetiva e $U \oplus Nu(T) = V$, podemos definir uma T.L. $S : W \rightarrow U$ tal que $S(T(u)) = u, u \in U$. Essa T.L. é bijetiva.
- 6.** Seja $T : V \rightarrow \mathbb{R}^4$, e $\alpha = \{v_1, v_2, v_3, v_4\}$ base de V tal que $Nu(T) = [v_1, v_2]$, $T(v_3) = (1, 1, 0, 1)$ e $T(v_4) = (1, 2, -1, -1)$. Se $[v]_{\alpha} = (3 \ -2 \ 4 \ -1)^t$ e $T(v) = (a, b, c, d)$, então marque $a + b + c + d$. (1.250, -1.250)
- 7.** Considere o operador do \mathbb{R}^2 que executa uma rotação A.H. de 45° seguida de uma mudança de escala de fator 2 na direção de OX e 3 na direção de OY , seguida de uma rotação horária de 45° . Marque a soma dos quadrados dos elementos da matriz canônica deste operador. (1.500, -1.500)

Universidade Federal de Pernambuco
Centro de Informática
Álgebra Vetorial e Linear Para Computação-2010.1
Terceiro Exercício Escolar - 15/06/2010

Nome: _____ Identificação: _____

IDENTIFICAÇÃO ALUNO

0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1
2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2
3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3
4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4
5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5
6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6
7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7
8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8
9	9	9	9	9	9	9	9	9	9	9	9	9	9	9

CONTROLE MIXNFIX

<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>

1	2	3	4	5	6
0 <input type="radio"/>	A <input type="radio"/>	0 <input type="radio"/>	0 <input type="radio"/>	0 <input type="radio"/>	0 <input type="radio"/>
1 <input type="radio"/>	B <input type="radio"/>	1 <input type="radio"/>	1 <input type="radio"/>	1 <input type="radio"/>	1 <input type="radio"/>
2 <input type="radio"/>	C <input type="radio"/>	2 <input type="radio"/>	2 <input type="radio"/>	2 <input type="radio"/>	2 <input type="radio"/>
3 <input type="radio"/>	D <input type="radio"/>	3 <input type="radio"/>	3 <input type="radio"/>	3 <input type="radio"/>	3 <input type="radio"/>
4 <input type="radio"/>	E <input type="radio"/>	4 <input type="radio"/>	4 <input type="radio"/>	4 <input type="radio"/>	4 <input type="radio"/>
5 <input type="radio"/>		5 <input type="radio"/>	5 <input type="radio"/>	5 <input type="radio"/>	5 <input type="radio"/>
6 <input type="radio"/>		6 <input type="radio"/>	6 <input type="radio"/>	6 <input type="radio"/>	6 <input type="radio"/>
7 <input type="radio"/>		7 <input type="radio"/>	7 <input type="radio"/>	7 <input type="radio"/>	7 <input type="radio"/>
8 <input type="radio"/>		8 <input type="radio"/>	8 <input type="radio"/>	8 <input type="radio"/>	8 <input type="radio"/>
9 <input type="radio"/>		9 <input type="radio"/>	9 <input type="radio"/>	9 <input type="radio"/>	9 <input type="radio"/>

7 V-F
A <input type="radio"/>
B <input type="radio"/>
C <input type="radio"/>
D <input type="radio"/>
E <input type="radio"/>
F <input type="radio"/>
G <input type="radio"/>
H <input type="radio"/>

1. Considere o operador do \mathbb{R}^2 que executa uma rotação A.H. de 45° seguida de uma mudança de escala de fator 2 na direção de OX e 3 na direção de OY , seguida de uma rotação horária de 45° . Marque a soma dos quadrados dos elementos da matriz canônica deste operador. (1.500, -1.500)
2. Das transformações lineares do tipo $P_2 \rightarrow \mathbb{R}^4$ apresentadas a seguir, indique qual possui como núcleo o conjunto dos polinômios que possuem -1 e 2 como raízes, e como imagem o conjunto-solução do sistema
$$\begin{cases} x + y + z - w = 0 \\ x - y - 2z + 2w = 0 \end{cases} : \quad (1.500, -1.500)$$
- (A) $R(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 - 3a_1 + a_2, -3a_0 + 9a_1 + 3a_2, a_0 + a_1, a_1 + a_2)$
- (B) $S(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 - 3a_1 - a_2, -3a_0 + 9a_1 + 3a_2, 2a_0 - 4a_1, 2a_1 + 2a_2)$
- (C) $N(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 + 3a_1 - a_2, -3a_0 + 9a_1 + 3a_2, a_0 + a_1, a_1 + a_2)$
- (D) $M(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 + 3a_1 + a_2, a_0 + 3a_1 + a_2, 2a_0 - 4a_1, 2a_1 + 2a_2)$
- (E) $P(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 - 3a_1 - a_2, 3a_0 + 9a_1 + 3a_2, 2a_0 + 4a_1, a_1 + a_2)$
3. Considere o espaço V de dimensão 3, e as bases: $\alpha = \{v_1, v_2, v_3\}$ e $\beta = \{v_1 - v_3, v_1 + v_2 + v_3, v_1 + 2v_2 + v_3\}$. Marque a soma dos quadrados dos elementos da matriz $[I]_{\beta}^{\alpha}$. (1.250, -1.250)
4. Seja $T : V \rightarrow \mathbb{R}^4$, e $\alpha = \{v_1, v_2, v_3, v_4\}$ base de V tal que $Nu(T) = [v_1, v_2]$, $T(v_3) = (1, 1, 0, 1)$ e $T(v_4) = (1, 2, -1, -1)$. Se $[v]_{\alpha} = (3 \ -2 \ 4 \ -1)^t$ e $T(v) = (a, b, c, d)$, então marque $a+b+c+d$. (1.250, -1.250)
5. Seja $T : V \rightarrow \mathbb{R}^3$, e $\alpha = \{v_1, v_2, v_3, v_4\}$ base de V tal que $T(v_1) = (1, 2, -1)$, $T(v_2) = (2, 1, 2)$, $T(v_3) = (1, 1, 0)$ e $T(v_4) = (2, 3, -1)$. Se $[v]_{\alpha} = (1 \ 2 \ 3 \ 2)^t$, então, sendo $T(v) = (a, b, c)$, marque $a+b+c$. (1.250, -1.250)
6. Considere o operador do \mathbb{R}^3 que executa uma rotação anti-horária de 30° em torno da reta cujos pontos (x, y, z) satisfazem $x = y$ e $z = 0$. Marque o inteiro mais próximo da soma dos elementos da matriz canônica deste operador (use a aproximação $\sqrt{3} \approx 1,7$ apenas quando for computar esta soma). (1.500, -1.500)
7. Nesta questão, $T : V \rightarrow W$ é transformação linear e $U \subset V$. Considere as seguintes definições: (A)- Uma partição de um espaço V é formada por subconjuntos de V , dois a dois disjuntos, tais que a união desses subconjuntos é igual a V ; (B)-Se $v_0 \in V$ então $v_0 + U = \{v \in V | v = v_0 + u, u \in U\}$ (a definição para subconjuntos de W é análoga); (C)- $T(U) = \{w \in W | w = T(u), \text{ com } u \in U\}$. Responda V ou F: (1.750, -1.750)
- (A) Se W_2 é espaço vetorial e $S : W \rightarrow W_2$ é T.L., e $\dim(Im(T)) = 10$ então podemos dizer que $\dim(Im(S \circ T)) \geq 10$.
- (B) $T(v + U) = T(v) + T(U)$ para todo $v \in V$.
- (C) Se W_2 é espaço vetorial e $S : W \rightarrow W_2$ é T.L., e $\dim(Nu(S)) = 10$ então podemos dizer que $\dim(Nu(S \circ T)) \leq 10$.
- (D) Se $U \oplus Nu(T) = V$, então a associação $u \leftrightarrow T(u)$, com $u \in U$, é 1 a 1.
- (E) Uma transformação linear não pode ter como imagem de um conjunto L.D. um conjunto que é L.I.
- (F) $T(v + Nu(T)) = T(v)$ para todo $v \in V$ somente se T for injetiva.
- (G) Se $U \oplus Nu(T) = V$, então os conjuntos da forma $u + Nu(T)$, com $u \in U$ formam uma partição de V .
- (H) Se T é sobrejetiva e $U \oplus Nu(T) = V$, podemos definir uma T.L. $S : W \rightarrow U$ tal que $S(T(u)) = u, u \in U$. Essa T.L. é bijetiva.

Universidade Federal de Pernambuco
Centro de Informática
Álgebra Vetorial e Linear Para Computação-2010.1
Terceiro Exercício Escolar - 15/06/2010

Nome: _____ Identificação: _____

IDENTIFICAÇÃO ALUNO

0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1
2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2
3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3
4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4
5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5
6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6
7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7
8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8
9	9	9	9	9	9	9	9	9	9	9	9	9	9	9

CONTROLE MIXNFIX

<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>
<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>

1	2	3	4	5	6 V-F
0 <input type="radio"/>	0 <input type="radio"/>	0 <input type="radio"/>	0 <input type="radio"/>	A <input type="radio"/>	A <input type="radio"/>
1 <input type="radio"/>	1 <input type="radio"/>	1 <input type="radio"/>	1 <input type="radio"/>	B <input type="radio"/>	B <input type="radio"/>
2 <input type="radio"/>	2 <input type="radio"/>	2 <input type="radio"/>	2 <input type="radio"/>	C <input type="radio"/>	C <input type="radio"/>
3 <input type="radio"/>	3 <input type="radio"/>	3 <input type="radio"/>	3 <input type="radio"/>	D <input type="radio"/>	D <input type="radio"/>
4 <input type="radio"/>	4 <input type="radio"/>	4 <input type="radio"/>	4 <input type="radio"/>	E <input type="radio"/>	E <input type="radio"/>
5 <input type="radio"/>	5 <input type="radio"/>	5 <input type="radio"/>	5 <input type="radio"/>		F <input type="radio"/>
6 <input type="radio"/>	6 <input type="radio"/>	6 <input type="radio"/>	6 <input type="radio"/>		G <input type="radio"/>
7 <input type="radio"/>	7 <input type="radio"/>	7 <input type="radio"/>	7 <input type="radio"/>		H <input type="radio"/>
8 <input type="radio"/>	8 <input type="radio"/>	8 <input type="radio"/>	8 <input type="radio"/>		
9 <input type="radio"/>	9 <input type="radio"/>	9 <input type="radio"/>	9 <input type="radio"/>		

7
0 <input type="radio"/>
1 <input type="radio"/>
2 <input type="radio"/>
3 <input type="radio"/>
4 <input type="radio"/>
5 <input type="radio"/>
6 <input type="radio"/>
7 <input type="radio"/>
8 <input type="radio"/>
9 <input type="radio"/>

1. Considere o operador do \mathbb{R}^2 que executa uma rotação A.H. de 45° seguida de uma mudança de escala de fator 2 na direção de OX e 3 na direção de OY , seguida de uma rotação horária de 45° . Marque a soma dos quadrados dos elementos da matriz canônica deste operador. (1.500, -1.500)
2. Considere o espaço V de dimensão 3, e as bases: $\alpha = \{v_1, v_2, v_3\}$ e $\beta = \{v_1 - v_3, v_1 + v_2 + v_3, v_1 + 2v_2 + v_3\}$. Marque a soma dos quadrados dos elementos da matriz $[I]_{\beta}^{\alpha}$. (1.250, -1.250)
3. Seja $T : V \rightarrow \mathbb{R}^3$, e $\alpha = \{v_1, v_2, v_3, v_4\}$ base de V tal que $T(v_1) = (1, 2, -1)$, $T(v_2) = (2, 1, 2)$, $T(v_3) = (1, 1, 0)$ e $T(v_4) = (2, 3, -1)$. Se $[v]_{\alpha} = (1 \ 2 \ 3 \ 2)^t$, então, sendo $T(v) = (a, b, c)$, marque $a+b+c$. (1.250, -1.250)
4. Considere o operador do \mathbb{R}^3 que executa uma rotação anti-horária de 30° em torno da reta cujos pontos (x, y, z) satisfazem $x = y$ e $z = 0$. Marque o inteiro mais próximo da soma dos elementos da matriz canônica deste operador (use a aproximação $\sqrt{3} \approx 1,7$ apenas quando for computar esta soma). (1.500, -1.500)
5. Das transformações lineares do tipo $P_2 \rightarrow \mathbb{R}^4$ apresentadas a seguir, indique qual possui como núcleo o conjunto dos polinômios que possuem -1 e 2 como raízes, e como imagem o conjunto-solução do sistema $\begin{cases} x + y + z - w = 0 \\ x - y - 2z + 2w = 0 \end{cases}$: (1.500, -1.500)
- (A) $R(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 - 3a_1 + a_2, -3a_0 + 9a_1 + 3a_2, a_0 + a_1, a_1 + a_2)$
- (B) $S(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 - 3a_1 - a_2, -3a_0 + 9a_1 + 3a_2, 2a_0 - 4a_1, 2a_1 + 2a_2)$
- (C) $P(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 - 3a_1 - a_2, 3a_0 + 9a_1 + 3a_2, 2a_0 + 4a_1, a_1 + a_2)$
- (D) $N(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 + 3a_1 - a_2, -3a_0 + 9a_1 + 3a_2, a_0 + a_1, a_1 + a_2)$
- (E) $M(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 + 3a_1 + a_2, a_0 + 3a_1 + a_2, 2a_0 - 4a_1, 2a_1 + 2a_2)$
6. Nesta questão, $T : V \rightarrow W$ é transformação linear e $U \subset V$. Considere as seguintes definições: (A)- Uma partição de um espaço V é formada por subconjuntos de V , dois a dois disjuntos, tais que a união desses subconjuntos é igual a V ; (B)-Se $v_0 \in V$ então $v_0 + U = \{v \in V | v = v_0 + u, u \in U\}$ (a definição para subconjuntos de W é análoga); (C)- $T(U) = \{w \in W | w = T(u), \text{ com } u \in U\}$. Responda V ou F: (1.750, -1.750)
- (A) Se T é sobrejetiva e $U \oplus Nu(T) = V$, podemos definir uma T.L. $S : W \rightarrow U$ tal que $S(T(u)) = u, u \in U$. Essa T.L. é bijetiva.
- (B) Se W_2 é espaço vetorial e $S : W \rightarrow W_2$ é T.L., e $\dim(Im(T)) = 10$ então podemos dizer que $\dim(Im(S \circ T)) \geq 10$.
- (C) Uma transformação linear não pode ter como imagem de um conjunto L.D. um conjunto que é L.I.
- (D) Se $U \oplus Nu(T) = V$, então a associação $u \leftrightarrow T(u)$, com $u \in U$, é 1 a 1.
- (E) $T(v + U) = T(v) + T(U)$ para todo $v \in V$.
- (F) Se W_2 é espaço vetorial e $S : W \rightarrow W_2$ é T.L., e $\dim(Nu(S)) = 10$ então podemos dizer que $\dim(Nu(S \circ T)) \leq 10$.
- (G) $T(v + Nu(T)) = T(v)$ para todo $v \in V$ somente se T for injetiva.
- (H) Se $U \oplus Nu(T) = V$, então os conjuntos da forma $u + Nu(T)$, com $u \in U$ formam uma partição de V .
7. Seja $T : V \rightarrow \mathbb{R}^4$, e $\alpha = \{v_1, v_2, v_3, v_4\}$ base de V tal que $Nu(T) = [v_1, v_2]$, $T(v_3) = (1, 1, 0, 1)$ e $T(v_4) = (1, 2, -1, -1)$. Se $[v]_{\alpha} = (3 \ -2 \ 4 \ -1)^t$ e $T(v) = (a, b, c, d)$, então marque $a+b+c+d$. (1.250, -1.250)

Universidade Federal de Pernambuco
Centro de Informática
Álgebra Vetorial e Linear Para Computação-2010.1
Terceiro Exercício Escolar - 15/06/2010

Nome: _____ Identificação: _____

IDENTIFICAÇÃO ALUNO

0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1
2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2
3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3
4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4
5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5
6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6
7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7
8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8
9	9	9	9	9	9	9	9	9	9	9	9	9	9	9

CONTROLE MIXNFIX

<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>

1	2	3	4	5 V-F
0 <input type="radio"/>	0 <input type="radio"/>	0 <input type="radio"/>	0 <input type="radio"/>	A <input type="radio"/>
1 <input type="radio"/>	1 <input type="radio"/>	1 <input type="radio"/>	1 <input type="radio"/>	B <input type="radio"/>
2 <input type="radio"/>	2 <input type="radio"/>	2 <input type="radio"/>	2 <input type="radio"/>	C <input type="radio"/>
3 <input type="radio"/>	3 <input type="radio"/>	3 <input type="radio"/>	3 <input type="radio"/>	D <input type="radio"/>
4 <input type="radio"/>	4 <input type="radio"/>	4 <input type="radio"/>	4 <input type="radio"/>	E <input type="radio"/>
5 <input type="radio"/>	5 <input type="radio"/>	5 <input type="radio"/>	5 <input type="radio"/>	F <input type="radio"/>
6 <input type="radio"/>	6 <input type="radio"/>	6 <input type="radio"/>	6 <input type="radio"/>	G <input type="radio"/>
7 <input type="radio"/>	7 <input type="radio"/>	7 <input type="radio"/>	7 <input type="radio"/>	H <input type="radio"/>
8 <input type="radio"/>	8 <input type="radio"/>	8 <input type="radio"/>	8 <input type="radio"/>	
9 <input type="radio"/>	9 <input type="radio"/>	9 <input type="radio"/>	9 <input type="radio"/>	

6	7
0 <input type="radio"/>	A <input type="radio"/>
1 <input type="radio"/>	B <input type="radio"/>
2 <input type="radio"/>	C <input type="radio"/>
3 <input type="radio"/>	D <input type="radio"/>
4 <input type="radio"/>	E <input type="radio"/>
5 <input type="radio"/>	
6 <input type="radio"/>	
7 <input type="radio"/>	
8 <input type="radio"/>	
9 <input type="radio"/>	

1. Considere o operador do \mathbb{R}^2 que executa uma rotação A.H. de 45° seguida de uma mudança de escala de fator 2 na direção de OX e 3 na direção de OY , seguida de uma rotação horária de 45° . Marque a soma dos quadrados dos elementos da matriz canônica deste operador. (1.500, -1.500)
2. Seja $T : V \rightarrow \mathbb{R}^3$, e $\alpha = \{v_1, v_2, v_3, v_4\}$ base de V tal que $T(v_1) = (1, 2, -1)$, $T(v_2) = (2, 1, 2)$, $T(v_3) = (1, 1, 0)$ e $T(v_4) = (2, 3, -1)$. Se $[v]_\alpha = (1 \ 2 \ 3 \ 2)^t$, então, sendo $T(v) = (a, b, c)$, marque $a+b+c$. (1.250, -1.250)
3. Considere o espaço V de dimensão 3, e as bases: $\alpha = \{v_1, v_2, v_3\}$ e $\beta = \{v_1 - v_3, v_1 + v_2 + v_3, v_1 + 2v_2 + v_3\}$. Marque a soma dos quadrados dos elementos da matriz $[I]_\beta^\alpha$. (1.250, -1.250)
4. Seja $T : V \rightarrow \mathbb{R}^4$, e $\alpha = \{v_1, v_2, v_3, v_4\}$ base de V tal que $Nu(T) = [v_1, v_2]$, $T(v_3) = (1, 1, 0, 1)$ e $T(v_4) = (1, 2, -1, -1)$. Se $[v]_\alpha = (3 \ -2 \ 4 \ -1)^t$ e $T(v) = (a, b, c, d)$, então marque $a+b+c+d$. (1.250, -1.250)
5. Nesta questão, $T : V \rightarrow W$ é transformação linear e $U \subset V$. Considere as seguintes definições: (A)-Uma partição de um espaço V é formada por subconjuntos de V , dois a dois disjuntos, tais que a união desses subconjuntos é igual a V ; (B)-Se $v_0 \in V$ então $v_0 + U = \{v \in V | v = v_0 + u, u \in U\}$ (a definição para subconjuntos de W é análoga); (C)- $T(U) = \{w \in W | w = T(u), \text{ com } u \in U\}$. Responda V ou F: (1.750, -1.750)
 - (A) Se W_2 é espaço vetorial e $S : W \rightarrow W_2$ é T.L., e $\dim(Im(T)) = 10$ então podemos dizer que $\dim(Im(S \circ T)) \geq 10$.
 - (B) $T(v + U) = T(v) + T(U)$ para todo $v \in V$.
 - (C) Se $U \oplus Nu(T) = V$, então a associação $u \leftrightarrow T(u)$, com $u \in U$, é 1 a 1.
- (D) Uma transformação linear não pode ter como imagem de um conjunto L.D. um conjunto que é L.I.
- (E) Se W_2 é espaço vetorial e $S : W \rightarrow W_2$ é T.L., e $\dim(Nu(S)) = 10$ então podemos dizer que $\dim(Nu(S \circ T)) \leq 10$.
- (F) Se T é sobrejetiva e $U \oplus Nu(T) = V$, podemos definir uma T.L. $S : W \rightarrow U$ tal que $S(T(u)) = u, u \in U$. Essa T.L. é bijetiva.
- (G) Se $U \oplus Nu(T) = V$, então os conjuntos da forma $u + Nu(T)$, com $u \in U$ formam uma partição de V .
- (H) $T(v + Nu(T)) = T(v)$ para todo $v \in V$ somente se T for injetiva.
6. Considere o operador do \mathbb{R}^3 que executa uma rotação anti-horária de 30° em torno da reta cujos pontos (x, y, z) satisfazem $x = y$ e $z = 0$. Marque o inteiro mais próximo da soma dos elementos da matriz canônica deste operador (use a aproximação $\sqrt{3} \approx 1,7$ apenas quando for computar esta soma). (1.500, -1.500)
7. Das transformações lineares do tipo $P_2 \rightarrow \mathbb{R}^4$ apresentadas a seguir, indique qual possui como núcleo o conjunto dos polinômios que possuem -1 e 2 como raízes, e como imagem o conjunto-solução do sistema

$$\begin{cases} x + y + z - w = 0 \\ x - y - 2z + 2w = 0 \end{cases} \quad ; \quad (1.500, -1.500)$$
 - (A) $R(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 - 3a_1 + a_2, -3a_0 + 9a_1 + 3a_2, a_0 + a_1, a_1 + a_2)$
 - (B) $M(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 + 3a_1 + a_2, a_0 + 3a_1 + a_2, 2a_0 - 4a_1, 2a_1 + 2a_2)$
 - (C) $P(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 - 3a_1 - a_2, 3a_0 + 9a_1 + 3a_2, 2a_0 + 4a_1, a_1 + a_2)$
 - (D) $N(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 + 3a_1 - a_2, -3a_0 + 9a_1 + 3a_2, a_0 + a_1, a_1 + a_2)$
 - (E) $S(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 - 3a_1 - a_2, -3a_0 + 9a_1 + 3a_2, 2a_0 - 4a_1, 2a_1 + 2a_2)$

Universidade Federal de Pernambuco
Centro de Informática
Álgebra Vetorial e Linear Para Computação-2010.1
Terceiro Exercício Escolar - 15/06/2010

Nome: _____ Identificação: _____

IDENTIFICAÇÃO ALUNO

0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1
2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2
3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3
4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4
5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5
6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6
7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7
8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8
9	9	9	9	9	9	9	9	9	9	9	9	9	9	9

CONTROLE MIXNFIX

<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>

1	2	3	4	5	6 V-F
0 <input type="radio"/>	0 <input type="radio"/>	0 <input type="radio"/>	0 <input type="radio"/>	A <input type="radio"/>	A <input type="radio"/>
1 <input type="radio"/>	1 <input type="radio"/>	1 <input type="radio"/>	1 <input type="radio"/>	B <input type="radio"/>	B <input type="radio"/>
2 <input type="radio"/>	2 <input type="radio"/>	2 <input type="radio"/>	2 <input type="radio"/>	C <input type="radio"/>	C <input type="radio"/>
3 <input type="radio"/>	3 <input type="radio"/>	3 <input type="radio"/>	3 <input type="radio"/>	D <input type="radio"/>	D <input type="radio"/>
4 <input type="radio"/>	4 <input type="radio"/>	4 <input type="radio"/>	4 <input type="radio"/>	E <input type="radio"/>	E <input type="radio"/>
5 <input type="radio"/>	5 <input type="radio"/>	5 <input type="radio"/>	5 <input type="radio"/>		F <input type="radio"/>
6 <input type="radio"/>	6 <input type="radio"/>	6 <input type="radio"/>	6 <input type="radio"/>		G <input type="radio"/>
7 <input type="radio"/>	7 <input type="radio"/>	7 <input type="radio"/>	7 <input type="radio"/>		H <input type="radio"/>
8 <input type="radio"/>	8 <input type="radio"/>	8 <input type="radio"/>	8 <input type="radio"/>		
9 <input type="radio"/>	9 <input type="radio"/>	9 <input type="radio"/>	9 <input type="radio"/>		

7
0 <input type="radio"/>
1 <input type="radio"/>
2 <input type="radio"/>
3 <input type="radio"/>
4 <input type="radio"/>
5 <input type="radio"/>
6 <input type="radio"/>
7 <input type="radio"/>
8 <input type="radio"/>
9 <input type="radio"/>

1. Seja $T : V \rightarrow \mathbb{R}^4$, e $\alpha = \{v_1, v_2, v_3, v_4\}$ base de V tal que $Nu(T) = [v_1, v_2]$, $T(v_3) = (1, 1, 0, 1)$ e $T(v_4) = (1, 2, -1, -1)$. Se $[v]_\alpha = (3 \ -2 \ 4 \ -1)^t$ e $T(v) = (a, b, c, d)$, então marque $a+b+c+d$. (1.250, -1.250)
2. Considere o operador do \mathbb{R}^3 que executa uma rotação anti-horária de 30° em torno da reta cujos pontos (x, y, z) satisfazem $x = y$ e $z = 0$. Marque o inteiro mais próximo da soma dos elementos da matriz canônica deste operador (use a aproximação $\sqrt{3} \approx 1,7$ apenas quando for computar esta soma). (1.500, -1.500)
3. Considere o espaço V de dimensão 3, e as bases: $\alpha = \{v_1, v_2, v_3\}$ e $\beta = \{v_1 - v_3, v_1 + v_2 + v_3, v_1 + 2v_2 + v_3\}$. Marque a soma dos quadrados dos elementos da matriz $[I]_\beta^\alpha$. (1.250, -1.250)
4. Seja $T : V \rightarrow \mathbb{R}^3$, e $\alpha = \{v_1, v_2, v_3, v_4\}$ base de V tal que $T(v_1) = (1, 2, -1)$, $T(v_2) = (2, 1, 2)$, $T(v_3) = (1, 1, 0)$ e $T(v_4) = (2, 3, -1)$. Se $[v]_\alpha = (1 \ 2 \ 3 \ 2)^t$, então, sendo $T(v) = (a, b, c)$, marque $a+b+c$. (1.250, -1.250)
5. Das transformações lineares do tipo $P_2 \rightarrow \mathbb{R}^4$ apresentadas a seguir, indique qual possui como núcleo o conjunto dos polinômios que possuem -1 e 2 como raízes, e como imagem o conjunto-solução do sistema
$$\begin{cases} x + y + z - w = 0 \\ x - y - 2z + 2w = 0 \end{cases} : \quad (1.500, -1.500)$$
 - (A) $N(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 + 3a_1 - a_2, -3a_0 + 9a_1 + 3a_2, a_0 + a_1, a_1 + a_2)$
 - (B) $M(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 + 3a_1 + a_2, a_0 + 3a_1 + a_2, 2a_0 - 4a_1, 2a_1 + 2a_2)$
 - (C) $S(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 - 3a_1 - a_2, -3a_0 + 9a_1 + 3a_2, 2a_0 - 4a_1, 2a_1 + 2a_2)$
 - (D) $P(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 - 3a_1 - a_2, 3a_0 + 9a_1 + 3a_2, 2a_0 + 4a_1, a_1 + a_2)$
 - (E) $R(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 - 3a_1 + a_2, -3a_0 + 9a_1 + 3a_2, a_0 + a_1, a_1 + a_2)$
6. Nesta questão, $T : V \rightarrow W$ é transformação linear e $U \subset V$. Considere as seguintes definições: (A)- Uma partição de um espaço V é formada por subconjuntos de V , dois a dois disjuntos, tais que a união desses subconjuntos é igual a V ; (B)-Se $v_0 \in V$ então $v_0 + U = \{v \in V | v = v_0 + u, u \in U\}$ (a definição para subconjuntos de W é análoga); (C)- $T(U) = \{w \in W | w = T(u), \text{ com } u \in U\}$. Responda V ou F: (1.750, -1.750)
 - (A) $T(v + Nu(T)) = T(v)$ para todo $v \in V$ somente se T for injetiva.
 - (B) Se T é sobrejetiva e $U \oplus Nu(T) = V$, podemos definir uma T.L. $S : W \rightarrow U$ tal que $S(T(u)) = u, u \in U$. Essa T.L. é bijetiva.
 - (C) $T(v + U) = T(v) + T(U)$ para todo $v \in V$.
 - (D) Se W_2 é espaço vetorial e $S : W \rightarrow W_2$ é T.L., e $dim(Im(T)) = 10$ então podemos dizer que $dim(Im(S \circ T)) \geq 10$.
 - (E) Se $U \oplus Nu(T) = V$, então os conjuntos da forma $u + Nu(T)$, com $u \in U$ formam uma partição de V .
 - (F) Uma transformação linear não pode ter como imagem de um conjunto L.D. um conjunto que é L.I.
 - (G) Se $U \oplus Nu(T) = V$, então a associação $u \leftrightarrow T(u)$, com $u \in U$, é 1 a 1.
 - (H) Se W_2 é espaço vetorial e $S : W \rightarrow W_2$ é T.L., e $dim(Nu(S)) = 10$ então podemos dizer que $dim(Nu(S \circ T)) \leq 10$.
7. Considere o operador do \mathbb{R}^2 que executa uma rotação A.H. de 45° seguida de uma mudança de escala de fator 2 na direção de OX e 3 na direção de OY , seguida de uma rotação horária de 45° . Marque a soma dos quadrados dos elementos da matriz canônica deste operador. (1.500, -1.500)

Universidade Federal de Pernambuco
Centro de Informática
Álgebra Vetorial e Linear Para Computação-2010.1
Terceiro Exercício Escolar - 15/06/2010

Nome: _____ Identificação: _____

IDENTIFICAÇÃO ALUNO

0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1
2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2
3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3
4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4
5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5
6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6
7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7
8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8
9	9	9	9	9	9	9	9	9	9	9	9	9	9	9

CONTROLE MIXNFIX

<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>

1	2	3 V-F	4	5	6
0	<input type="radio"/>	A	<input type="radio"/>	0	<input type="radio"/>
1	<input type="radio"/>	B	<input type="radio"/>	1	<input type="radio"/>
2	<input type="radio"/>	C	<input type="radio"/>	2	<input type="radio"/>
3	<input type="radio"/>	D	<input type="radio"/>	3	<input type="radio"/>
4	<input type="radio"/>	E	<input type="radio"/>	4	<input type="radio"/>
5	<input type="radio"/>	F		5	<input type="radio"/>
6	<input type="radio"/>	G		6	<input type="radio"/>
7	<input type="radio"/>	H		7	<input type="radio"/>
8	<input type="radio"/>			8	<input type="radio"/>
9	<input type="radio"/>			9	<input type="radio"/>

7	
0	<input type="radio"/>
1	<input type="radio"/>
2	<input type="radio"/>
3	<input type="radio"/>
4	<input type="radio"/>
5	<input type="radio"/>
6	<input type="radio"/>
7	<input type="radio"/>
8	<input type="radio"/>
9	<input type="radio"/>

1. Seja $T : V \rightarrow \mathbb{R}^3$, e $\alpha = \{v_1, v_2, v_3, v_4\}$ base de V tal que $T(v_1) = (1, 2, -1)$, $T(v_2) = (2, 1, 2)$, $T(v_3) = (1, 1, 0)$ e $T(v_4) = (2, 3, -1)$. Se $[v]_\alpha = (1 \ 2 \ 3 \ 2)^t$, então, sendo $T(v) = (a, b, c)$, marque $a+b+c$. (1.250, -1.250)

2. Seja $T : V \rightarrow \mathbb{R}^4$, e $\alpha = \{v_1, v_2, v_3, v_4\}$ base de V tal que $Nu(T) = [v_1, v_2]$, $T(v_3) = (1, 1, 0, 1)$ e $T(v_4) = (1, 2, -1, -1)$. Se $[v]_\alpha = (3 \ -2 \ 4 \ -1)^t$ e $T(v) = (a, b, c, d)$, então marque $a+b+c+d$. (1.250, -1.250)

3. Nesta questão, $T : V \rightarrow W$ é transformação linear e $U \subset V$. Considere as seguintes definições: (A)- Uma partição de um espaço V é formada por subconjuntos de V , dois a dois disjuntos, tais que a união desses subconjuntos é igual a V ; (B)-Se $v_0 \in V$ então $v_0 + U = \{v \in V | v = v_0 + u, u \in U\}$ (a definição para subconjuntos de W é análoga); (C)- $T(U) = \{w \in W | w = T(u), \text{ com } u \in U\}$. Responda V ou F: (1.750, -1.750)
 - (A) Se $U \oplus Nu(T) = V$, então a associação $u \leftrightarrow T(u)$, com $u \in U$, é 1 a 1.
 - (B) Se W_2 é espaço vetorial e $S : W \rightarrow W_2$ é T.L., e $\dim(Nu(S)) = 10$ então podemos dizer que $\dim(Nu(S \circ T)) \leq 10$.
 - (C) $T(v + U) = T(v) + T(U)$ para todo $v \in V$.
 - (D) Uma transformação linear não pode ter como imagem de um conjunto L.D. um conjunto que é L.I.
 - (E) Se T é sobrejetiva e $U \oplus Nu(T) = V$, podemos definir uma T.L. $S : W \rightarrow U$ tal que $S(T(u)) = u, u \in U$. Essa T.L. é bijetiva.
 - (F) Se W_2 é espaço vetorial e $S : W \rightarrow W_2$ é T.L., e $\dim(Im(T)) = 10$ então podemos dizer que $\dim(Im(S \circ T)) \geq 10$.
 - (G) $T(v + Nu(T)) = T(v)$ para todo $v \in V$ somente se T for injetiva.
 - (H) Se $U \oplus Nu(T) = V$, então os conjuntos da forma $u + Nu(T)$, com $u \in U$ formam uma partição de V .

4. Das transformações lineares do tipo $P_2 \rightarrow \mathbb{R}^4$ apresentadas a seguir, indique qual possui como núcleo o conjunto dos polinômios que possuem -1 e 2 como raízes, e como imagem o conjunto-solução do sistema

$$\begin{cases} x + y + z - w = 0 \\ x - y - 2z + 2w = 0 \end{cases} \quad : \quad (1.500, -1.500)$$
 - (A) $N(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 + 3a_1 - a_2, -3a_0 + 9a_1 + 3a_2, a_0 + a_1, a_1 + a_2)$
 - (B) $P(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 - 3a_1 - a_2, 3a_0 + 9a_1 + 3a_2, 2a_0 + 4a_1, a_1 + a_2)$
 - (C) $R(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 - 3a_1 + a_2, -3a_0 + 9a_1 + 3a_2, a_0 + a_1, a_1 + a_2)$
 - (D) $S(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 - 3a_1 - a_2, -3a_0 + 9a_1 + 3a_2, 2a_0 - 4a_1, 2a_1 + 2a_2)$
 - (E) $M(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 + 3a_1 + a_2, a_0 + 3a_1 + a_2, 2a_0 - 4a_1, 2a_1 + 2a_2)$

5. Considere o operador do \mathbb{R}^2 que executa uma rotação A.H. de 45° seguida de uma mudança de escala de fator 2 na direção de OX e 3 na direção de OY , seguida de uma rotação horária de 45° . Marque a soma dos quadrados dos elementos da matriz canônica deste operador. (1.500, -1.500)

6. Considere o operador do \mathbb{R}^3 que executa uma rotação anti-horária de 30° em torno da reta cujos pontos (x, y, z) satisfazem $x = y$ e $z = 0$. Marque o inteiro mais próximo da soma dos elementos da matriz canônica deste operador (use a aproximação $\sqrt{3} \approx 1,7$ apenas quando for computar esta soma). (1.500, -1.500)

7. Considere o espaço V de dimensão 3, e as bases: $\alpha = \{v_1, v_2, v_3\}$ e $\beta = \{v_1 - v_3, v_1 + v_2 + v_3, v_1 + 2v_2 + v_3\}$. Marque a soma dos quadrados dos elementos da matriz $[I]_\beta^\alpha$. (1.250, -1.250)

Universidade Federal de Pernambuco
Centro de Informática
Álgebra Vetorial e Linear Para Computação-2010.1
Terceiro Exercício Escolar - 15/06/2010

Nome: _____ Identificação: _____

IDENTIFICAÇÃO ALUNO

0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1
2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2
3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3
4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4
5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5
6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6
7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7
8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8
9	9	9	9	9	9	9	9	9	9	9	9	9	9	9

CONTROLE MIXNFIX

<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>

	1	2	3	4	5	6
A	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
B	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
C	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
D	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
E	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>

7 V-F	
A	<input type="radio"/>
B	<input type="radio"/>
C	<input type="radio"/>
D	<input type="radio"/>
E	<input type="radio"/>
F	<input type="radio"/>
G	<input type="radio"/>
H	<input type="radio"/>

1. Das transformações lineares do tipo $P_2 \rightarrow \mathbb{R}^4$ apresentadas a seguir, indique qual possui como núcleo o conjunto dos polinômios que possuem -1 e 2 como raízes, e como imagem o conjunto-solução do sistema $\begin{cases} x + y + z - w = 0 \\ x - y - 2z + 2w = 0 \end{cases}$: (1.500, -1.500)
- (A) $P(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 - 3a_1 - a_2, 3a_0 + 9a_1 + 3a_2, 2a_0 + 4a_1, a_1 + a_2)$
- (B) $R(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 - 3a_1 + a_2, -3a_0 + 9a_1 + 3a_2, a_0 + a_1, a_1 + a_2)$
- (C) $M(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 + 3a_1 + a_2, a_0 + 3a_1 + a_2, 2a_0 - 4a_1, 2a_1 + 2a_2)$
- (D) $S(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 - 3a_1 - a_2, -3a_0 + 9a_1 + 3a_2, 2a_0 - 4a_1, 2a_1 + 2a_2)$
- (E) $N(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 + 3a_1 - a_2, -3a_0 + 9a_1 + 3a_2, a_0 + a_1, a_1 + a_2)$
2. Considere o espaço V de dimensão 3, e as bases: $\alpha = \{v_1, v_2, v_3\}$ e $\beta = \{v_1 - v_3, v_1 + v_2 + v_3, v_1 + 2v_2 + v_3\}$. Marque a soma dos quadrados dos elementos da matriz $[I]_{\beta}^{\alpha}$. (1.250, -1.250)
3. Seja $T : V \rightarrow \mathbb{R}^4$, e $\alpha = \{v_1, v_2, v_3, v_4\}$ base de V tal que $Nu(T) = [v_1, v_2]$, $T(v_3) = (1, 1, 0, 1)$ e $T(v_4) = (1, 2, -1, -1)$. Se $[v]_{\alpha} = (3 \ -2 \ 4 \ -1)^t$ e $T(v) = (a, b, c, d)$, então marque $a+b+c+d$. (1.250, -1.250)
4. Considere o operador do \mathbb{R}^3 que executa uma rotação anti-horária de 30° em torno da reta cujos pontos (x, y, z) satisfazem $x = y$ e $z = 0$. Marque o inteiro mais próximo da soma dos elementos da matriz canônica deste operador (use a aproximação $\sqrt{3} \approx 1,7$ apenas quando for computar esta soma). (1.500, -1.500)
5. Considere o operador do \mathbb{R}^2 que executa uma rotação A.H. de 45° seguida de uma mudança de escala de fator 2 na direção de OX e 3 na direção de OY , seguida de uma rotação horária de 45° . Marque a soma dos quadrados dos elementos da matriz canônica deste operador. (1.500, -1.500)
6. Seja $T : V \rightarrow \mathbb{R}^3$, e $\alpha = \{v_1, v_2, v_3, v_4\}$ base de V tal que $T(v_1) = (1, 2, -1)$, $T(v_2) = (2, 1, 2)$, $T(v_3) = (1, 1, 0)$ e $T(v_4) = (2, 3, -1)$. Se $[v]_{\alpha} = (1 \ 2 \ 3 \ 2)^t$, então, sendo $T(v) = (a, b, c)$, marque $a+b+c$. (1.250, -1.250)
7. Nesta questão, $T : V \rightarrow W$ é transformação linear e $U \subset V$. Considere as seguintes definições: (A)- Uma partição de um espaço V é formada por subconjuntos de V , dois a dois disjuntos, tais que a união desses subconjuntos é igual a V ; (B)-Se $v_0 \in V$ então $v_0 + U = \{v \in V | v = v_0 + u, u \in U\}$ (a definição para subconjuntos de W é análoga); (C)- $T(U) = \{w \in W | w = T(u), \text{ com } u \in U\}$. Responda V ou F: (1.750, -1.750)
- (A) $T(v + U) = T(v) + T(U)$ para todo $v \in V$.
- (B) $T(v + Nu(T)) = T(v)$ para todo $v \in V$ somente se T for injetiva.
- (C) Se $U \oplus Nu(T) = V$, então os conjuntos da forma $u + Nu(T)$, com $u \in U$ formam uma partição de V .
- (D) Se W_2 é espaço vetorial e $S : W \rightarrow W_2$ é T.L., e $\dim(Nu(S)) = 10$ então podemos dizer que $\dim(Nu(S \circ T)) \leq 10$.
- (E) Se $U \oplus Nu(T) = V$, então a associação $u \leftrightarrow T(u)$, com $u \in U$, é 1 a 1.
- (F) Se T é sobrejetiva e $U \oplus Nu(T) = V$, podemos definir uma T.L. $S : W \rightarrow U$ tal que $S(T(u)) = u, u \in U$. Essa T.L. é bijetiva.
- (G) Se W_2 é espaço vetorial e $S : W \rightarrow W_2$ é T.L., e $\dim(Im(T)) = 10$ então podemos dizer que $\dim(Im(S \circ T)) \geq 10$.
- (H) Uma transformação linear não pode ter como imagem de um conjunto L.D. um conjunto que é L.I.

Universidade Federal de Pernambuco
Centro de Informática
Álgebra Vetorial e Linear Para Computação-2010.1
Terceiro Exercício Escolar - 15/06/2010

Nome: _____ Identificação: _____

IDENTIFICAÇÃO ALUNO

0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1
2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2
3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3
4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4
5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5
6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6
7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7
8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8
9	9	9	9	9	9	9	9	9	9	9	9	9	9	9

CONTROLE MIXNFIX

<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>

1	2 V-F	3	4	5	6
0	A	0	A	0	0
1	B	1	B	1	1
2	C	2	C	2	2
3	D	3	D	3	3
4	E	4	E	4	4
5	F	5		5	5
6	G	6		6	6
7	H	7		7	7
8		8		8	8
9		9		9	9

7
0
1
2
3
4
5
6
7
8
9

1. Considere o operador do \mathbb{R}^3 que executa uma rotação anti-horária de 30° em torno da reta cujos pontos (x, y, z) satisfazem $x = y$ e $z = 0$. Marque o inteiro mais próximo da soma dos elementos da matriz canônica deste operador (use a aproximação $\sqrt{3} \approx 1,7$ apenas quando for computar esta soma). (1.500, -1.500)

2. Nesta questão, $T : V \rightarrow W$ é transformação linear e $U \subset V$. Considere as seguintes definições: (A)- Uma partição de um espaço V é formada por subconjuntos de V , dois a dois disjuntos, tais que a união desses subconjuntos é igual a V ; (B)-Se $v_0 \in V$ então $v_0 + U = \{v \in V | v = v_0 + u, u \in U\}$ (a definição para subconjuntos de W é análoga); (C)- $T(U) = \{w \in W | w = T(u), \text{ com } u \in U\}$. Responda V ou F: (1.750, -1.750)
 - (A) Se W_2 é espaço vetorial e $S : W \rightarrow W_2$ é T.L., e $\dim(\text{Nu}(S)) = 10$ então podemos dizer que $\dim(\text{Nu}(S \circ T)) \leq 10$.
 - (B) Se W_2 é espaço vetorial e $S : W \rightarrow W_2$ é T.L., e $\dim(\text{Im}(T)) = 10$ então podemos dizer que $\dim(\text{Im}(S \circ T)) \geq 10$.
 - (C) Se T é sobrejetiva e $U \oplus \text{Nu}(T) = V$, podemos definir uma T.L. $S : W \rightarrow U$ tal que $S(T(u)) = u, u \in U$. Essa T.L. é bijetiva.
 - (D) Se $U \oplus \text{Nu}(T) = V$, então os conjuntos da forma $u + \text{Nu}(T)$, com $u \in U$ formam uma partição de V .
 - (E) Se $U \oplus \text{Nu}(T) = V$, então a associação $u \leftrightarrow T(u)$, com $u \in U$, é 1 a 1.
 - (F) $T(v + U) = T(v) + T(U)$ para todo $v \in V$.
 - (G) Uma transformação linear não pode ter como imagem de um conjunto L.D. um conjunto que é L.I.
 - (H) $T(v + \text{Nu}(T)) = T(v)$ para todo $v \in V$ somente se T for injetiva.

3. Considere o operador do \mathbb{R}^2 que executa uma rotação A.H. de 45° seguida de uma mudança de escala de fator 2 na direção de OX e 3 na direção de OY , seguida de uma rotação horária de 45° . Marque a soma dos quadrados dos elementos da matriz canônica deste operador. (1.500, -1.500)

4. Das transformações lineares do tipo $P_2 \rightarrow \mathbb{R}^4$ apresentadas a seguir, indique qual possui como núcleo o conjunto dos polinômios que possuem -1 e 2 como raízes, e como imagem o conjunto-solução do sistema

$$\begin{cases} x + y + z - w = 0 \\ x - y - 2z + 2w = 0 \end{cases} : \quad (1.500, -1.500)$$
 - (A) $N(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 + 3a_1 - a_2, -3a_0 + 9a_1 + 3a_2, a_0 + a_1, a_1 + a_2)$
 - (B) $M(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 + 3a_1 + a_2, a_0 + 3a_1 + a_2, 2a_0 - 4a_1, 2a_1 + 2a_2)$
 - (C) $R(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 - 3a_1 + a_2, -3a_0 + 9a_1 + 3a_2, a_0 + a_1, a_1 + a_2)$
 - (D) $S(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 - 3a_1 - a_2, -3a_0 + 9a_1 + 3a_2, 2a_0 - 4a_1, 2a_1 + 2a_2)$
 - (E) $P(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 - 3a_1 - a_2, 3a_0 + 9a_1 + 3a_2, 2a_0 + 4a_1, a_1 + a_2)$

5. Seja $T : V \rightarrow \mathbb{R}^3$, e $\alpha = \{v_1, v_2, v_3, v_4\}$ base de V tal que $T(v_1) = (1, 2, -1)$, $T(v_2) = (2, 1, 2)$, $T(v_3) = (1, 1, 0)$ e $T(v_4) = (2, 3, -1)$. Se $[v]_\alpha = (1 \ 2 \ 3 \ 2)^t$, então, sendo $T(v) = (a, b, c)$, marque $a+b+c$. (1.250, -1.250)

6. Seja $T : V \rightarrow \mathbb{R}^4$, e $\alpha = \{v_1, v_2, v_3, v_4\}$ base de V tal que $\text{Nu}(T) = [v_1, v_2]$, $T(v_3) = (1, 1, 0, 1)$ e $T(v_4) = (1, 2, -1, -1)$. Se $[v]_\alpha = (3 \ -2 \ 4 \ -1)^t$ e $T(v) = (a, b, c, d)$, então marque $a+b+c+d$. (1.250, -1.250)

7. Considere o espaço V de dimensão 3, e as bases: $\alpha = \{v_1, v_2, v_3\}$ e $\beta = \{v_1 - v_3, v_1 + v_2 + v_3, v_1 + 2v_2 + v_3\}$. Marque a soma dos quadrados dos elementos da matriz $[I]_\beta^\alpha$. (1.250, -1.250)

Universidade Federal de Pernambuco
Centro de Informática
Álgebra Vetorial e Linear Para Computação-2010.1
Terceiro Exercício Escolar - 15/06/2010

Nome: _____ Identificação: _____

IDENTIFICAÇÃO ALUNO

0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1
2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2
3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3
4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4
5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5
6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6
7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7
8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8
9	9	9	9	9	9	9	9	9	9	9	9	9	9	9

CONTROLE MIXNFIX

<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>

1 V-F	2	3	4	5	6
A <input type="radio"/>	A <input type="radio"/>	0 <input type="radio"/>	0 <input type="radio"/>	0 <input type="radio"/>	0 <input type="radio"/>
B <input type="radio"/>	B <input type="radio"/>	1 <input type="radio"/>	1 <input type="radio"/>	1 <input type="radio"/>	1 <input type="radio"/>
C <input type="radio"/>	C <input type="radio"/>	2 <input type="radio"/>	2 <input type="radio"/>	2 <input type="radio"/>	2 <input type="radio"/>
D <input type="radio"/>	D <input type="radio"/>	3 <input type="radio"/>	3 <input type="radio"/>	3 <input type="radio"/>	3 <input type="radio"/>
E <input type="radio"/>	E <input type="radio"/>	4 <input type="radio"/>	4 <input type="radio"/>	4 <input type="radio"/>	4 <input type="radio"/>
F <input type="radio"/>		5 <input type="radio"/>	5 <input type="radio"/>	5 <input type="radio"/>	5 <input type="radio"/>
G <input type="radio"/>		6 <input type="radio"/>	6 <input type="radio"/>	6 <input type="radio"/>	6 <input type="radio"/>
H <input type="radio"/>		7 <input type="radio"/>	7 <input type="radio"/>	7 <input type="radio"/>	7 <input type="radio"/>
		8 <input type="radio"/>	8 <input type="radio"/>	8 <input type="radio"/>	8 <input type="radio"/>
		9 <input type="radio"/>	9 <input type="radio"/>	9 <input type="radio"/>	9 <input type="radio"/>

7
0 <input type="radio"/>
1 <input type="radio"/>
2 <input type="radio"/>
3 <input type="radio"/>
4 <input type="radio"/>
5 <input type="radio"/>
6 <input type="radio"/>
7 <input type="radio"/>
8 <input type="radio"/>
9 <input type="radio"/>

1. Nesta questão, $T : V \rightarrow W$ é transformação linear e $U \subset V$. Considere as seguintes definições: (A)- Uma partição de um espaço V é formada por subconjuntos de V , dois a dois disjuntos, tais que a união desses subconjuntos é igual a V ; (B)-Se $v_0 \in V$ então $v_0 + U = \{v \in V | v = v_0 + u, u \in U\}$ (a definição para subconjuntos de W é análoga); (C)- $T(U) = \{w \in W | w = T(u), \text{ com } u \in U\}$. Responda V ou F: **(1.750, -1.750)**

- (A) Se W_2 é espaço vetorial e $S : W \rightarrow W_2$ é T.L., e $\dim(\text{Im}(T)) = 10$ então podemos dizer que $\dim(\text{Im}(S \circ T)) \geq 10$.
- (B) $T(v + U) = T(v) + T(U)$ para todo $v \in V$.
- (C) Se $U \oplus \text{Nu}(T) = V$, então os conjuntos da forma $u + \text{Nu}(T)$, com $u \in U$ formam uma partição de V .
- (D) Uma transformação linear não pode ter como imagem de um conjunto L.D. um conjunto que é L.I.
- (E) Se $U \oplus \text{Nu}(T) = V$, então a associação $u \leftrightarrow T(u)$, com $u \in U$, é 1 a 1.
- (F) Se W_2 é espaço vetorial e $S : W \rightarrow W_2$ é T.L., e $\dim(\text{Nu}(S)) = 10$ então podemos dizer que $\dim(\text{Nu}(S \circ T)) \leq 10$.
- (G) Se T é sobrejetiva e $U \oplus \text{Nu}(T) = V$, podemos definir uma T.L. $S : W \rightarrow U$ tal que $S(T(u)) = u, u \in U$. Essa T.L. é bijetiva.
- (H) $T(v + \text{Nu}(T)) = T(v)$ para todo $v \in V$ somente se T for injetiva.

2. Das transformações lineares do tipo $P_2 \rightarrow \mathbb{R}^4$ apresentadas a seguir, indique qual possui como núcleo o conjunto dos polinômios que possuem -1 e 2 como raízes, e como imagem o conjunto-solução do sistema $\begin{cases} x + y + z - w = 0 \\ x - y - 2z + 2w = 0 \end{cases}$: **(1.500, -1.500)**

- (A) $R(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 - 3a_1 + a_2, -3a_0 + 9a_1 + 3a_2, a_0 + a_1, a_1 + a_2)$
- (B) $M(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 + 3a_1 + a_2, a_0 + 3a_1 + a_2, 2a_0 - 4a_1, 2a_1 + 2a_2)$
- (C) $S(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 - 3a_1 - a_2, -3a_0 + 9a_1 + 3a_2, 2a_0 - 4a_1, 2a_1 + 2a_2)$

(D) $P(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 - 3a_1 - a_2, 3a_0 + 9a_1 + 3a_2, 2a_0 + 4a_1, a_1 + a_2)$

(E) $N(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 + 3a_1 - a_2, -3a_0 + 9a_1 + 3a_2, a_0 + a_1, a_1 + a_2)$

3. Considere o operador do \mathbb{R}^2 que executa uma rotação A.H. de 45° seguida de uma mudança de escala de fator 2 na direção de OX e 3 na direção de OY , seguida de uma rotação horária de 45° . Marque a soma dos quadrados dos elementos da matriz canônica deste operador. **(1.500, -1.500)**

4. Seja $T : V \rightarrow \mathbb{R}^3$, e $\alpha = \{v_1, v_2, v_3, v_4\}$ base de V tal que $T(v_1) = (1, 2, -1)$, $T(v_2) = (2, 1, 2)$, $T(v_3) = (1, 1, 0)$ e $T(v_4) = (2, 3, -1)$. Se $[v]_\alpha = (1 \ 2 \ 3 \ 2)^t$, então, sendo $T(v) = (a, b, c)$, marque $a+b+c$. **(1.250, -1.250)**

5. Considere o operador do \mathbb{R}^3 que executa uma rotação anti-horária de 30° em torno da reta cujos pontos (x, y, z) satisfazem $x = y$ e $z = 0$. Marque o inteiro mais próximo da soma dos elementos da matriz canônica deste operador (use a aproximação $\sqrt{3} \approx 1,7$ apenas quando for computar esta soma). **(1.500, -1.500)**

6. Seja $T : V \rightarrow \mathbb{R}^4$, e $\alpha = \{v_1, v_2, v_3, v_4\}$ base de V tal que $\text{Nu}(T) = [v_1, v_2]$, $T(v_3) = (1, 1, 0, 1)$ e $T(v_4) = (1, 2, -1, -1)$. Se $[v]_\alpha = (3 \ -2 \ 4 \ -1)^t$ e $T(v) = (a, b, c, d)$, então marque $a+b+c+d$. **(1.250, -1.250)**

7. Considere o espaço V de dimensão 3, e as bases: $\alpha = \{v_1, v_2, v_3\}$ e $\beta = \{v_1 - v_3, v_1 + v_2 + v_3, v_1 + 2v_2 + v_3\}$. Marque a soma dos quadrados dos elementos da matriz $[I]_\beta^\alpha$. **(1.250, -1.250)**

Universidade Federal de Pernambuco
Centro de Informática
Álgebra Vetorial e Linear Para Computação-2010.1
Terceiro Exercício Escolar - 15/06/2010

Nome: _____ Identificação: _____

IDENTIFICAÇÃO ALUNO

0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1
2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2
3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3
4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4
5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5
6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6
7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7
8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8
9	9	9	9	9	9	9	9	9	9	9	9	9	9	9

CONTROLE MIXNFIX

<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>

	1	2	3	4	5	6
0	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	A <input type="radio"/>
1	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	B <input type="radio"/>
2	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	C <input type="radio"/>
3	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	D <input type="radio"/>
4	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	E <input type="radio"/>
5	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	
6	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	
7	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	
8	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	
9	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	

7 V-F	
A	<input type="radio"/>
B	<input type="radio"/>
C	<input type="radio"/>
D	<input type="radio"/>
E	<input type="radio"/>
F	<input type="radio"/>
G	<input type="radio"/>
H	<input type="radio"/>

1. Seja $T : V \rightarrow \mathbb{R}^3$, e $\alpha = \{v_1, v_2, v_3, v_4\}$ base de V tal que $T(v_1) = (1, 2, -1)$, $T(v_2) = (2, 1, 2)$, $T(v_3) = (1, 1, 0)$ e $T(v_4) = (2, 3, -1)$. Se $[v]_\alpha = (1 \ 2 \ 3 \ 2)^t$, então, sendo $T(v) = (a, b, c)$, marque $a+b+c$. (1.250, -1.250)
2. Considere o espaço V de dimensão 3, e as bases: $\alpha = \{v_1, v_2, v_3\}$ e $\beta = \{v_1 - v_3, v_1 + v_2 + v_3, v_1 + 2v_2 + v_3\}$. Marque a soma dos quadrados dos elementos da matriz $[I]_\beta^\alpha$. (1.250, -1.250)
3. Considere o operador do \mathbb{R}^3 que executa uma rotação anti-horária de 30° em torno da reta cujos pontos (x, y, z) satisfazem $x = y$ e $z = 0$. Marque o inteiro mais próximo da soma dos elementos da matriz canônica deste operador (use a aproximação $\sqrt{3} \approx 1,7$ apenas quando for computar esta soma). (1.500, -1.500)
4. Seja $T : V \rightarrow \mathbb{R}^4$, e $\alpha = \{v_1, v_2, v_3, v_4\}$ base de V tal que $Nu(T) = [v_1, v_2]$, $T(v_3) = (1, 1, 0, 1)$ e $T(v_4) = (1, 2, -1, -1)$. Se $[v]_\alpha = (3 \ -2 \ 4 \ -1)^t$ e $T(v) = (a, b, c, d)$, então marque $a+b+c+d$. (1.250, -1.250)
5. Considere o operador do \mathbb{R}^2 que executa uma rotação A.H. de 45° seguida de uma mudança de escala de fator 2 na direção de OX e 3 na direção de OY , seguida de uma rotação horária de 45° . Marque a soma dos quadrados dos elementos da matriz canônica deste operador. (1.500, -1.500)
6. Das transformações lineares do tipo $P_2 \rightarrow \mathbb{R}^4$ apresentadas a seguir, indique qual possui como núcleo o conjunto dos polinômios que possuem -1 e 2 como raízes, e como imagem o conjunto-solução do sistema
$$\begin{cases} x + y + z - w = 0 \\ x - y - 2z + 2w = 0 \end{cases} : \quad (1.500, -1.500)$$
- (A) $M(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 + 3a_1 + a_2, a_0 + 3a_1 + a_2, 2a_0 - 4a_1, 2a_1 + 2a_2)$
- (B) $N(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 + 3a_1 - a_2, -3a_0 + 9a_1 + 3a_2, a_0 + a_1, a_1 + a_2)$
- (C) $R(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 - 3a_1 + a_2, -3a_0 + 9a_1 + 3a_2, a_0 + a_1, a_1 + a_2)$
- (D) $P(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 - 3a_1 - a_2, 3a_0 + 9a_1 + 3a_2, 2a_0 + 4a_1, a_1 + a_2)$
- (E) $S(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 - 3a_1 - a_2, -3a_0 + 9a_1 + 3a_2, 2a_0 - 4a_1, 2a_1 + 2a_2)$
7. Nesta questão, $T : V \rightarrow W$ é transformação linear e $U \subset V$. Considere as seguintes definições: (A)- Uma partição de um espaço V é formada por subconjuntos de V , dois a dois disjuntos, tais que a união desses subconjuntos é igual a V ; (B)-Se $v_0 \in V$ então $v_0 + U = \{v \in V | v = v_0 + u, u \in U\}$ (a definição para subconjuntos de W é análoga); (C)- $T(U) = \{w \in W | w = T(u), \text{ com } u \in U\}$. Responda V ou F: (1.750, -1.750)
 - (A) Se W_2 é espaço vetorial e $S : W \rightarrow W_2$ é T.L., e $\dim(Im(T)) = 10$ então podemos dizer que $\dim(Im(S \circ T)) \geq 10$.
 - (B) $T(v + U) = T(v) + T(U)$ para todo $v \in V$.
 - (C) Se $U \oplus Nu(T) = V$, então a associação $u \leftrightarrow T(u)$, com $u \in U$, é 1 a 1.
 - (D) Se $U \oplus Nu(T) = V$, então os conjuntos da forma $u + Nu(T)$, com $u \in U$ formam uma partição de V .
 - (E) Se T é sobrejetiva e $U \oplus Nu(T) = V$, podemos definir uma T.L. $S : W \rightarrow U$ tal que $S(T(u)) = u, u \in U$. Essa T.L. é bijetiva.
 - (F) Se W_2 é espaço vetorial e $S : W \rightarrow W_2$ é T.L., e $\dim(Nu(S)) = 10$ então podemos dizer que $\dim(Nu(S \circ T)) \leq 10$.
 - (G) Uma transformação linear não pode ter como imagem de um conjunto L.D. um conjunto que é L.I.
 - (H) $T(v + Nu(T)) = T(v)$ para todo $v \in V$ somente se T for injetiva.

Universidade Federal de Pernambuco
Centro de Informática
Álgebra Vetorial e Linear Para Computação-2010.1
Terceiro Exercício Escolar - 15/06/2010

Nome: _____ Identificação: _____

IDENTIFICAÇÃO ALUNO

0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1
2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2
3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3
4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4
5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5
6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6
7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7
8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8
9	9	9	9	9	9	9	9	9	9	9	9	9	9	9

CONTROLE MIXNFIX

<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>

1	2	3	4	5	6 V-F
0 <input type="radio"/>	A <input type="radio"/>	0 <input type="radio"/>	0 <input type="radio"/>	0 <input type="radio"/>	A <input type="radio"/>
1 <input type="radio"/>	B <input type="radio"/>	1 <input type="radio"/>	1 <input type="radio"/>	1 <input type="radio"/>	B <input type="radio"/>
2 <input type="radio"/>	C <input type="radio"/>	2 <input type="radio"/>	2 <input type="radio"/>	2 <input type="radio"/>	C <input type="radio"/>
3 <input type="radio"/>	D <input type="radio"/>	3 <input type="radio"/>	3 <input type="radio"/>	3 <input type="radio"/>	D <input type="radio"/>
4 <input type="radio"/>	E <input type="radio"/>	4 <input type="radio"/>	4 <input type="radio"/>	4 <input type="radio"/>	E <input type="radio"/>
5 <input type="radio"/>		5 <input type="radio"/>	5 <input type="radio"/>	5 <input type="radio"/>	F <input type="radio"/>
6 <input type="radio"/>		6 <input type="radio"/>	6 <input type="radio"/>	6 <input type="radio"/>	G <input type="radio"/>
7 <input type="radio"/>		7 <input type="radio"/>	7 <input type="radio"/>	7 <input type="radio"/>	H <input type="radio"/>
8 <input type="radio"/>		8 <input type="radio"/>	8 <input type="radio"/>	8 <input type="radio"/>	
9 <input type="radio"/>		9 <input type="radio"/>	9 <input type="radio"/>	9 <input type="radio"/>	

7
0 <input type="radio"/>
1 <input type="radio"/>
2 <input type="radio"/>
3 <input type="radio"/>
4 <input type="radio"/>
5 <input type="radio"/>
6 <input type="radio"/>
7 <input type="radio"/>
8 <input type="radio"/>
9 <input type="radio"/>

1. Considere o operador do \mathbb{R}^3 que executa uma rotação anti-horária de 30° em torno da reta cujos pontos (x, y, z) satisfazem $x = y$ e $z = 0$. Marque o inteiro mais próximo da soma dos elementos da matriz canônica deste operador (use a aproximação $\sqrt{3} \approx 1,7$ apenas quando for computar esta soma). (1.500, -1.500)
2. Das transformações lineares do tipo $P_2 \rightarrow \mathbb{R}^4$ apresentadas a seguir, indique qual possui como núcleo o conjunto dos polinômios que possuem -1 e 2 como raízes, e como imagem o conjunto-solução do sistema
$$\begin{cases} x + y + z - w = 0 \\ x - y - 2z + 2w = 0 \end{cases} : \quad (1.500, -1.500)$$
- (A) $N(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 + 3a_1 - a_2, -3a_0 + 9a_1 + 3a_2, a_0 + a_1, a_1 + a_2)$
- (B) $S(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 - 3a_1 - a_2, -3a_0 + 9a_1 + 3a_2, 2a_0 - 4a_1, 2a_1 + 2a_2)$
- (C) $M(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 + 3a_1 + a_2, a_0 + 3a_1 + a_2, 2a_0 - 4a_1, 2a_1 + 2a_2)$
- (D) $P(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 - 3a_1 - a_2, 3a_0 + 9a_1 + 3a_2, 2a_0 + 4a_1, a_1 + a_2)$
- (E) $R(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 - 3a_1 + a_2, -3a_0 + 9a_1 + 3a_2, a_0 + a_1, a_1 + a_2)$
3. Seja $T : V \rightarrow \mathbb{R}^4$, e $\alpha = \{v_1, v_2, v_3, v_4\}$ base de V tal que $Nu(T) = [v_1, v_2]$, $T(v_3) = (1, 1, 0, 1)$ e $T(v_4) = (1, 2, -1, -1)$. Se $[v]_\alpha = (3 \ -2 \ 4 \ -1)^t$ e $T(v) = (a, b, c, d)$, então marque $a+b+c+d$. (1.250, -1.250)
4. Considere o espaço V de dimensão 3, e as bases: $\alpha = \{v_1, v_2, v_3\}$ e $\beta = \{v_1 - v_3, v_1 + v_2 + v_3, v_1 + 2v_2 + v_3\}$. Marque a soma dos quadrados dos elementos da matriz $[J]_\beta^\alpha$. (1.250, -1.250)
5. Seja $T : V \rightarrow \mathbb{R}^3$, e $\alpha = \{v_1, v_2, v_3, v_4\}$ base de V tal que $T(v_1) = (1, 2, -1)$, $T(v_2) = (2, 1, 2)$, $T(v_3) = (1, 1, 0)$ e $T(v_4) = (2, 3, -1)$. Se $[v]_\alpha = (1 \ 2 \ 3 \ 2)^t$, então, sendo $T(v) = (a, b, c)$, marque $a+b+c$. (1.250, -1.250)
6. Nesta questão, $T : V \rightarrow W$ é transformação linear e $U \subset V$. Considere as seguintes definições: (A)- Uma partição de um espaço V é formada por subconjuntos de V , dois a dois disjuntos, tais que a união desses subconjuntos é igual a V ; (B)-Se $v_0 \in V$ então $v_0 + U = \{v \in V | v = v_0 + u, u \in U\}$ (a definição para subconjuntos de W é análoga); (C)- $T(U) = \{w \in W | w = T(u), \text{ com } u \in U\}$. Responda V ou F: (1.750, -1.750)
- (A) Se W_2 é espaço vetorial e $S : W \rightarrow W_2$ é T.L., e $\dim(Nu(S)) = 10$ então podemos dizer que $\dim(Nu(S \circ T)) \leq 10$.
- (B) $T(v + U) = T(v) + T(U)$ para todo $v \in V$.
- (C) Se $U \oplus Nu(T) = V$, então os conjuntos da forma $u + Nu(T)$, com $u \in U$ formam uma partição de V .
- (D) Se $U \oplus Nu(T) = V$, então a associação $u \leftrightarrow T(u)$, com $u \in U$, é 1 a 1.
- (E) Se W_2 é espaço vetorial e $S : W \rightarrow W_2$ é T.L., e $\dim(Im(T)) = 10$ então podemos dizer que $\dim(Im(S \circ T)) \geq 10$.
- (F) $T(v + Nu(T)) = T(v)$ para todo $v \in V$ somente se T for injetiva.
- (G) Uma transformação linear não pode ter como imagem de um conjunto L.D. um conjunto que é L.I.
- (H) Se T é sobrejetiva e $U \oplus Nu(T) = V$, podemos definir uma T.L. $S : W \rightarrow U$ tal que $S(T(u)) = u, u \in U$. Essa T.L. é bijetiva.
7. Considere o operador do \mathbb{R}^2 que executa uma rotação A.H. de 45° seguida de uma mudança de escala de fator 2 na direção de OX e 3 na direção de OY , seguida de uma rotação horária de 45° . Marque a soma dos quadrados dos elementos da matriz canônica deste operador. (1.500, -1.500)

Universidade Federal de Pernambuco
Centro de Informática
Álgebra Vetorial e Linear Para Computação-2010.1
Terceiro Exercício Escolar - 15/06/2010

Nome: _____ Identificação: _____

IDENTIFICAÇÃO ALUNO

0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1
2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2
3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3
4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4
5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5
6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6
7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7
8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8
9	9	9	9	9	9	9	9	9	9	9	9	9	9	9

CONTROLE MIXNFIX

<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>

1	2	3	4	5	6
0 <input type="radio"/>	0 <input type="radio"/>	0 <input type="radio"/>	0 <input type="radio"/>	A <input type="radio"/>	0 <input type="radio"/>
1 <input type="radio"/>	1 <input type="radio"/>	1 <input type="radio"/>	1 <input type="radio"/>	B <input type="radio"/>	1 <input type="radio"/>
2 <input type="radio"/>	2 <input type="radio"/>	2 <input type="radio"/>	2 <input type="radio"/>	C <input type="radio"/>	2 <input type="radio"/>
3 <input type="radio"/>	3 <input type="radio"/>	3 <input type="radio"/>	3 <input type="radio"/>	D <input type="radio"/>	3 <input type="radio"/>
4 <input type="radio"/>	4 <input type="radio"/>	4 <input type="radio"/>	4 <input type="radio"/>	E <input type="radio"/>	4 <input type="radio"/>
5 <input type="radio"/>	5 <input type="radio"/>	5 <input type="radio"/>	5 <input type="radio"/>		5 <input type="radio"/>
6 <input type="radio"/>	6 <input type="radio"/>	6 <input type="radio"/>	6 <input type="radio"/>		6 <input type="radio"/>
7 <input type="radio"/>	7 <input type="radio"/>	7 <input type="radio"/>	7 <input type="radio"/>		7 <input type="radio"/>
8 <input type="radio"/>	8 <input type="radio"/>	8 <input type="radio"/>	8 <input type="radio"/>		8 <input type="radio"/>
9 <input type="radio"/>	9 <input type="radio"/>	9 <input type="radio"/>	9 <input type="radio"/>		9 <input type="radio"/>

7 V-F
A <input type="radio"/>
B <input type="radio"/>
C <input type="radio"/>
D <input type="radio"/>
E <input type="radio"/>
F <input type="radio"/>
G <input type="radio"/>
H <input type="radio"/>

1. Considere o operador do \mathbb{R}^3 que executa uma rotação anti-horária de 30° em torno da reta cujos pontos (x, y, z) satisfazem $x = y$ e $z = 0$. Marque o inteiro mais próximo da soma dos elementos da matriz canônica deste operador (use a aproximação $\sqrt{3} \approx 1,7$ apenas quando for computar esta soma). (1.500, -1.500)

2. Considere o espaço V de dimensão 3, e as bases: $\alpha = \{v_1, v_2, v_3\}$ e $\beta = \{v_1 - v_3, v_1 + v_2 + v_3, v_1 + 2v_2 + v_3\}$. Marque a soma dos quadrados dos elementos da matriz $[I]_{\beta}^{\alpha}$. (1.250, -1.250)

3. Seja $T : V \rightarrow \mathbb{R}^4$, e $\alpha = \{v_1, v_2, v_3, v_4\}$ base de V tal que $Nu(T) = [v_1, v_2]$, $T(v_3) = (1, 1, 0, 1)$ e $T(v_4) = (1, 2, -1, -1)$. Se $[v]_{\alpha} = (3 \ -2 \ 4 \ -1)^t$ e $T(v) = (a, b, c, d)$, então marque $a+b+c+d$. (1.250, -1.250)

4. Seja $T : V \rightarrow \mathbb{R}^3$, e $\alpha = \{v_1, v_2, v_3, v_4\}$ base de V tal que $T(v_1) = (1, 2, -1)$, $T(v_2) = (2, 1, 2)$, $T(v_3) = (1, 1, 0)$ e $T(v_4) = (2, 3, -1)$. Se $[v]_{\alpha} = (1 \ 2 \ 3 \ 2)^t$, então, sendo $T(v) = (a, b, c)$, marque $a+b+c$. (1.250, -1.250)

5. Das transformações lineares do tipo $P_2 \rightarrow \mathbb{R}^4$ apresentadas a seguir, indique qual possui como núcleo o conjunto dos polinômios que possuem -1 e 2 como raízes, e como imagem o conjunto-solução do sistema
$$\begin{cases} x + y + z - w = 0 \\ x - y - 2z + 2w = 0 \end{cases} : \quad (1.500, -1.500)$$
 - (A) $M(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 + 3a_1 + a_2, a_0 + 3a_1 + a_2, 2a_0 - 4a_1, 2a_1 + 2a_2)$
 - (B) $S(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 - 3a_1 - a_2, -3a_0 + 9a_1 + 3a_2, 2a_0 - 4a_1, 2a_1 + 2a_2)$
 - (C) $P(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 - 3a_1 - a_2, 3a_0 + 9a_1 + 3a_2, 2a_0 + 4a_1, a_1 + a_2)$
 - (D) $R(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 - 3a_1 + a_2, -3a_0 + 9a_1 + 3a_2, a_0 + a_1, a_1 + a_2)$
 - (E) $N(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 + 3a_1 - a_2, -3a_0 + 9a_1 + 3a_2, a_0 + a_1, a_1 + a_2)$

6. Considere o operador do \mathbb{R}^2 que executa uma rotação A.H. de 45° seguida de uma mudança de escala de fator 2 na direção de OX e 3 na direção de OY , seguida de uma rotação horária de 45° . Marque a soma dos quadrados dos elementos da matriz canônica deste operador. (1.500, -1.500)

7. Nesta questão, $T : V \rightarrow W$ é transformação linear e $U \subset V$. Considere as seguintes definições: (A)- Uma partição de um espaço V é formada por subconjuntos de V , dois a dois disjuntos, tais que a união desses subconjuntos é igual a V ; (B)-Se $v_0 \in V$ então $v_0 + U = \{v \in V | v = v_0 + u, u \in U\}$ (a definição para subconjuntos de W é análoga); (C)- $T(U) = \{w \in W | w = T(u), \text{ com } u \in U\}$. Responda V ou F: (1.750, -1.750)
 - (A) $T(v + U) = T(v) + T(U)$ para todo $v \in V$.
 - (B) Se T é sobrejetiva e $U \oplus Nu(T) = V$, podemos definir uma T.L. $S : W \rightarrow U$ tal que $S(T(u)) = u, u \in U$. Essa T.L. é bijetiva.
 - (C) $T(v + Nu(T)) = T(v)$ para todo $v \in V$ somente se T for injetiva.
 - (D) Uma transformação linear não pode ter como imagem de um conjunto L.D. um conjunto que é L.I.
 - (E) Se W_2 é espaço vetorial e $S : W \rightarrow W_2$ é T.L., e $\dim(Im(T)) = 10$ então podemos dizer que $\dim(Im(S \circ T)) \geq 10$.
 - (F) Se W_2 é espaço vetorial e $S : W \rightarrow W_2$ é T.L., e $\dim(Nu(S)) = 10$ então podemos dizer que $\dim(Nu(S \circ T)) \leq 10$.
 - (G) Se $U \oplus Nu(T) = V$, então os conjuntos da forma $u + Nu(T)$, com $u \in U$ formam uma partição de V .
 - (H) Se $U \oplus Nu(T) = V$, então a associação $u \leftrightarrow T(u)$, com $u \in U$, é 1 a 1.

Universidade Federal de Pernambuco
Centro de Informática
Álgebra Vetorial e Linear Para Computação-2010.1
Terceiro Exercício Escolar - 15/06/2010

Nome: _____ Identificação: _____

IDENTIFICAÇÃO ALUNO

0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1
2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2
3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3
4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4
5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5
6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6
7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7
8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8
9	9	9	9	9	9	9	9	9	9	9	9	9	9	9

CONTROLE MIXNFIX

<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>

1	2	3	4	5 V-F	6
A	0	0	0	A	0
B	1	1	1	B	1
C	2	2	2	C	2
D	3	3	3	D	3
E	4	4	4	E	4
	5	5	5	F	5
	6	6	6	G	6
	7	7	7	H	7
	8	8	8		8
	9	9	9		9

7
0
1
2
3
4
5
6
7
8
9

1. Das transformações lineares do tipo $P_2 \rightarrow \mathbb{R}^4$ apresentadas a seguir, indique qual possui como núcleo o conjunto dos polinômios que possuem -1 e 2 como raízes, e como imagem o conjunto-solução do sistema
$$\begin{cases} x + y + z - w = 0 \\ x - y - 2z + 2w = 0 \end{cases} : \quad (1.500, -1.500)$$
- (A) $R(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 - 3a_1 + a_2, -3a_0 + 9a_1 + 3a_2, a_0 + a_1, a_1 + a_2)$
- (B) $N(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 + 3a_1 - a_2, -3a_0 + 9a_1 + 3a_2, a_0 + a_1, a_1 + a_2)$
- (C) $S(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 - 3a_1 - a_2, -3a_0 + 9a_1 + 3a_2, 2a_0 - 4a_1, 2a_1 + 2a_2)$
- (D) $M(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 + 3a_1 + a_2, a_0 + 3a_1 + a_2, 2a_0 - 4a_1, 2a_1 + 2a_2)$
- (E) $P(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 - 3a_1 - a_2, 3a_0 + 9a_1 + 3a_2, 2a_0 + 4a_1, a_1 + a_2)$
2. Considere o operador do \mathbb{R}^2 que executa uma rotação A.H. de 45° seguida de uma mudança de escala de fator 2 na direção de OX e 3 na direção de OY , seguida de uma rotação horária de 45° . Marque a soma dos quadrados dos elementos da matriz canônica deste operador. $(1.500, -1.500)$
3. Considere o operador do \mathbb{R}^3 que executa uma rotação anti-horária de 30° em torno da reta cujos pontos (x, y, z) satisfazem $x = y$ e $z = 0$. Marque o inteiro mais próximo da soma dos elementos da matriz canônica deste operador (use a aproximação $\sqrt{3} \approx 1,7$ apenas quando for computar esta soma). $(1.500, -1.500)$
4. Seja $T : V \rightarrow \mathbb{R}^3$, e $\alpha = \{v_1, v_2, v_3, v_4\}$ base de V tal que $T(v_1) = (1, 2, -1)$, $T(v_2) = (2, 1, 2)$, $T(v_3) = (1, 1, 0)$ e $T(v_4) = (2, 3, -1)$. Se $[v]_\alpha = (1 \ 2 \ 3 \ 2)^t$, então, sendo $T(v) = (a, b, c)$, marque $a+b+c$. $(1.250, -1.250)$
5. Nesta questão, $T : V \rightarrow W$ é transformação linear e $U \subset V$. Considere as seguintes definições: (A)- Uma partição de um espaço V é formada por subconjuntos de V , dois a dois disjuntos, tais que a união desses subconjuntos é igual a V ; (B)-Se $v_0 \in V$ então $v_0 + U = \{v \in V | v = v_0 + u, u \in U\}$ (a definição para subconjuntos de W é análoga); (C)- $T(U) = \{w \in W | w = T(u), \text{ com } u \in U\}$. Responda V ou F: $(1.750, -1.750)$
- (A) Se $U \oplus Nu(T) = V$, então a associação $u \leftrightarrow T(u)$, com $u \in U$, é 1 a 1.
- (B) Se $U \oplus Nu(T) = V$, então os conjuntos da forma $u + Nu(T)$, com $u \in U$ formam uma partição de V .
- (C) Uma transformação linear não pode ter como imagem de um conjunto L.D. um conjunto que é L.I.
- (D) Se W_2 é espaço vetorial e $S : W \rightarrow W_2$ é T.L., e $\dim(Nu(S)) = 10$ então podemos dizer que $\dim(Nu(S \circ T)) \leq 10$.
- (E) Se W_2 é espaço vetorial e $S : W \rightarrow W_2$ é T.L., e $\dim(Im(T)) = 10$ então podemos dizer que $\dim(Im(S \circ T)) \geq 10$.
- (F) Se T é sobrejetiva e $U \oplus Nu(T) = V$, podemos definir uma T.L. $S : W \rightarrow U$ tal que $S(T(u)) = u, u \in U$. Essa T.L. é bijetiva.
- (G) $T(v + Nu(T)) = T(v)$ para todo $v \in V$ somente se T for injetiva.
- (H) $T(v + U) = T(v) + T(U)$ para todo $v \in V$.
6. Seja $T : V \rightarrow \mathbb{R}^4$, e $\alpha = \{v_1, v_2, v_3, v_4\}$ base de V tal que $Nu(T) = [v_1, v_2]$, $T(v_3) = (1, 1, 0, 1)$ e $T(v_4) = (1, 2, -1, -1)$. Se $[v]_\alpha = (3 \ -2 \ 4 \ -1)^t$ e $T(v) = (a, b, c, d)$, então marque $a+b+c+d$. $(1.250, -1.250)$
7. Considere o espaço V de dimensão 3, e as bases: $\alpha = \{v_1, v_2, v_3\}$ e $\beta = \{v_1 - v_3, v_1 + v_2 + v_3, v_1 + 2v_2 + v_3\}$. Marque a soma dos quadrados dos elementos da matriz $[I]_\beta^\alpha$. $(1.250, -1.250)$

Universidade Federal de Pernambuco
Centro de Informática
Álgebra Vetorial e Linear Para Computação-2010.1
Terceiro Exercício Escolar - 15/06/2010

Nome: _____ Identificação: _____

IDENTIFICAÇÃO ALUNO

0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1
2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2
3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3
4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4
5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5
6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6
7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7
8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8
9	9	9	9	9	9	9	9	9	9	9	9	9	9	9

CONTROLE MIXNFIX

<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>

1	2 V-F	3	4	5	6
0 <input type="radio"/>	A <input type="radio"/>	0 <input type="radio"/>	0 <input type="radio"/>	0 <input type="radio"/>	A <input type="radio"/>
1 <input type="radio"/>	B <input type="radio"/>	1 <input type="radio"/>	1 <input type="radio"/>	1 <input type="radio"/>	B <input type="radio"/>
2 <input type="radio"/>	C <input type="radio"/>	2 <input type="radio"/>	2 <input type="radio"/>	2 <input type="radio"/>	C <input type="radio"/>
3 <input type="radio"/>	D <input type="radio"/>	3 <input type="radio"/>	3 <input type="radio"/>	3 <input type="radio"/>	D <input type="radio"/>
4 <input type="radio"/>	E <input type="radio"/>	4 <input type="radio"/>	4 <input type="radio"/>	4 <input type="radio"/>	E <input type="radio"/>
5 <input type="radio"/>	F <input type="radio"/>	5 <input type="radio"/>	5 <input type="radio"/>	5 <input type="radio"/>	
6 <input type="radio"/>	G <input type="radio"/>	6 <input type="radio"/>	6 <input type="radio"/>	6 <input type="radio"/>	
7 <input type="radio"/>	H <input type="radio"/>	7 <input type="radio"/>	7 <input type="radio"/>	7 <input type="radio"/>	
8 <input type="radio"/>		8 <input type="radio"/>	8 <input type="radio"/>	8 <input type="radio"/>	
9 <input type="radio"/>		9 <input type="radio"/>	9 <input type="radio"/>	9 <input type="radio"/>	

7
0 <input type="radio"/>
1 <input type="radio"/>
2 <input type="radio"/>
3 <input type="radio"/>
4 <input type="radio"/>
5 <input type="radio"/>
6 <input type="radio"/>
7 <input type="radio"/>
8 <input type="radio"/>
9 <input type="radio"/>

1. Considere o operador do \mathbb{R}^3 que executa uma rotação anti-horária de 30° em torno da reta cujos pontos (x, y, z) satisfazem $x = y$ e $z = 0$. Marque o inteiro mais próximo da soma dos elementos da matriz canônica deste operador (use a aproximação $\sqrt{3} \approx 1,7$ apenas quando for computar esta soma). (1.500, -1.500)

2. Nesta questão, $T : V \rightarrow W$ é transformação linear e $U \subset V$. Considere as seguintes definições: (A)- Uma partição de um espaço V é formada por subconjuntos de V , dois a dois disjuntos, tais que a união desses subconjuntos é igual a V ; (B)-Se $v_0 \in V$ então $v_0 + U = \{v \in V | v = v_0 + u, u \in U\}$ (a definição para subconjuntos de W é análoga); (C)- $T(U) = \{w \in W | w = T(u), \text{ com } u \in U\}$. Responda V ou F: (1.750, -1.750)
 - (A) Se $U \oplus Nu(T) = V$, então os conjuntos da forma $u + Nu(T)$, com $u \in U$ formam uma partição de V .
 - (B) Uma transformação linear não pode ter como imagem de um conjunto L.D. um conjunto que é L.I.
 - (C) $T(v + Nu(T)) = T(v)$ para todo $v \in V$ somente se T for injetiva.
 - (D) Se W_2 é espaço vetorial e $S : W \rightarrow W_2$ é T.L., e $\dim(Im(T)) = 10$ então podemos dizer que $\dim(Im(S \circ T)) \geq 10$.
 - (E) Se W_2 é espaço vetorial e $S : W \rightarrow W_2$ é T.L., e $\dim(Nu(S)) = 10$ então podemos dizer que $\dim(Nu(S \circ T)) \leq 10$.
 - (F) Se $U \oplus Nu(T) = V$, então a associação $u \leftrightarrow T(u)$, com $u \in U$, é 1 a 1.
 - (G) $T(v + U) = T(v) + T(U)$ para todo $v \in V$.
 - (H) Se T é sobrejetiva e $U \oplus Nu(T) = V$, podemos definir uma T.L. $S : W \rightarrow U$ tal que $S(T(u)) = u, u \in U$. Essa T.L. é bijetiva.

3. Seja $T : V \rightarrow \mathbb{R}^3$, e $\alpha = \{v_1, v_2, v_3, v_4\}$ base de V tal que $T(v_1) = (1, 2, -1)$, $T(v_2) = (2, 1, 2)$, $T(v_3) = (1, 1, 0)$ e $T(v_4) = (2, 3, -1)$. Se $[v]_\alpha = (1 \ 2 \ 3 \ 2)^t$, então, sendo $T(v) = (a, b, c)$, marque $a+b+c$. (1.250, -1.250)

4. Seja $T : V \rightarrow \mathbb{R}^4$, e $\alpha = \{v_1, v_2, v_3, v_4\}$ base de V tal que $Nu(T) = [v_1, v_2]$, $T(v_3) = (1, 1, 0, 1)$ e $T(v_4) = (1, 2, -1, -1)$. Se $[v]_\alpha = (3 \ -2 \ 4 \ -1)^t$ e $T(v) = (a, b, c, d)$, então marque $a+b+c+d$. (1.250, -1.250)

5. Considere o espaço V de dimensão 3, e as bases: $\alpha = \{v_1, v_2, v_3\}$ e $\beta = \{v_1 - v_3, v_1 + v_2 + v_3, v_1 + 2v_2 + v_3\}$. Marque a soma dos quadrados dos elementos da matriz $[I]_\beta^\alpha$. (1.250, -1.250)

6. Das transformações lineares do tipo $P_2 \rightarrow \mathbb{R}^4$ apresentadas a seguir, indique qual possui como núcleo o conjunto dos polinômios que possuem -1 e 2 como raízes, e como imagem o conjunto-solução do sistema

$$\begin{cases} x + y + z - w = 0 \\ x - y - 2z + 2w = 0 \end{cases} \quad : \quad (1.500, -1.500)$$
 - (A) $M(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 + 3a_1 + a_2, a_0 + 3a_1 + a_2, 2a_0 - 4a_1, 2a_1 + 2a_2)$
 - (B) $N(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 + 3a_1 - a_2, -3a_0 + 9a_1 + 3a_2, a_0 + a_1, a_1 + a_2)$
 - (C) $R(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 - 3a_1 + a_2, -3a_0 + 9a_1 + 3a_2, a_0 + a_1, a_1 + a_2)$
 - (D) $P(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 - 3a_1 - a_2, 3a_0 + 9a_1 + 3a_2, 2a_0 + 4a_1, a_1 + a_2)$
 - (E) $S(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 - 3a_1 - a_2, -3a_0 + 9a_1 + 3a_2, 2a_0 - 4a_1, 2a_1 + 2a_2)$

7. Considere o operador do \mathbb{R}^2 que executa uma rotação A.H. de 45° seguida de uma mudança de escala de fator 2 na direção de OX e 3 na direção de OY , seguida de uma rotação horária de 45° . Marque a soma dos quadrados dos elementos da matriz canônica deste operador. (1.500, -1.500)

Universidade Federal de Pernambuco
Centro de Informática
Álgebra Vetorial e Linear Para Computação-2010.1
Terceiro Exercício Escolar - 15/06/2010

Nome: _____ Identificação: _____

IDENTIFICAÇÃO ALUNO

0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1
2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2
3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3
4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4
5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5
6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6
7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7
8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8
9	9	9	9	9	9	9	9	9	9	9	9	9	9	9

1 V-F	2	3	4	5
A	0	0	0	0
B	1	1	1	1
C	2	2	2	2
D	3	3	3	3
E	4	4	4	4
F	5	5	5	5
G	6	6	6	6
H	7	7	7	7
	8	8	8	8
	9	9	9	9

CONTROLE MIXNFIX

	●		●	●			●	●						
	●						●		●					

6	7
0	A
1	B
2	C
3	D
4	E
5	
6	
7	
8	
9	

- 1.** Nesta questão, $T : V \rightarrow W$ é transformação linear e $U \subset V$. Considere as seguintes definições: (A)- Uma partição de um espaço V é formada por subconjuntos de V , dois a dois disjuntos, tais que a união desses subconjuntos é igual a V ; (B)-Se $v_0 \in V$ então $v_0 + U = \{v \in V | v = v_0 + u, u \in U\}$ (a definição para subconjuntos de W é análoga); (C)- $T(U) = \{w \in W | w = T(u), \text{ com } u \in U\}$. Responda V ou F: (1.750, -1.750)
- (A) $T(v + U) = T(v) + T(U)$ para todo $v \in V$.
 - (B) Se W_2 é espaço vetorial e $S : W \rightarrow W_2$ é T.L., e $\dim(\text{Im}(T)) = 10$ então podemos dizer que $\dim(\text{Im}(S \circ T)) \geq 10$.
 - (C) Se $U \oplus \text{Nu}(T) = V$, então os conjuntos da forma $u + \text{Nu}(T)$, com $u \in U$ formam uma partição de V .
 - (D) Se W_2 é espaço vetorial e $S : W \rightarrow W_2$ é T.L., e $\dim(\text{Nu}(S)) = 10$ então podemos dizer que $\dim(\text{Nu}(S \circ T)) \leq 10$.
 - (E) Uma transformação linear não pode ter como imagem de um conjunto L.D. um conjunto que é L.I.
 - (F) Se $U \oplus \text{Nu}(T) = V$, então a associação $u \leftrightarrow T(u)$, com $u \in U$, é 1 a 1.
 - (G) Se T é sobrejetiva e $U \oplus \text{Nu}(T) = V$, podemos definir uma T.L. $S : W \rightarrow U$ tal que $S(T(u)) = u, u \in U$. Essa T.L. é bijetiva.
 - (H) $T(v + \text{Nu}(T)) = T(v)$ para todo $v \in V$ somente se T for injetiva.
- 2.** Seja $T : V \rightarrow \mathbb{R}^3$, e $\alpha = \{v_1, v_2, v_3, v_4\}$ base de V tal que $T(v_1) = (1, 2, -1)$, $T(v_2) = (2, 1, 2)$, $T(v_3) = (1, 1, 0)$ e $T(v_4) = (2, 3, -1)$. Se $[v]_\alpha = (1 \ 2 \ 3 \ 2)^t$, então, sendo $T(v) = (a, b, c)$, marque $a+b+c$. (1.250, -1.250)
- 3.** Seja $T : V \rightarrow \mathbb{R}^4$, e $\alpha = \{v_1, v_2, v_3, v_4\}$ base de V tal que $\text{Nu}(T) = [v_1, v_2]$, $T(v_3) = (1, 1, 0, 1)$ e $T(v_4) = (1, 2, -1, -1)$. Se $[v]_\alpha = (3 \ -2 \ 4 \ -1)^t$ e $T(v) = (a, b, c, d)$, então marque $a+b+c+d$. (1.250, -1.250)
- 4.** Considere o espaço V de dimensão 3, e as bases: $\alpha = \{v_1, v_2, v_3\}$ e $\beta = \{v_1 - v_3, v_1 + v_2 + v_3, v_1 + 2v_2 + v_3\}$. Marque a soma dos quadrados dos elementos da matriz $[T]_{\beta}^{\alpha}$. (1.250, -1.250)
- 5.** Considere o operador do \mathbb{R}^3 que executa uma rotação anti-horária de 30° em torno da reta cujos pontos (x, y, z) satisfazem $x = y$ e $z = 0$. Marque o inteiro mais próximo da soma dos elementos da matriz canônica deste operador (use a aproximação $\sqrt{3} \approx 1,7$ apenas quando for computar esta soma). (1.500, -1.500)
- 6.** Considere o operador do \mathbb{R}^2 que executa uma rotação A.H. de 45° seguida de uma mudança de escala de fator 2 na direção de OX e 3 na direção de OY , seguida de uma rotação horária de 45° . Marque a soma dos quadrados dos elementos da matriz canônica deste operador. (1.500, -1.500)
- 7.** Das transformações lineares do tipo $P_2 \rightarrow \mathbb{R}^4$ apresentadas a seguir, indique qual possui como núcleo o conjunto dos polinômios que possuem -1 e 2 como raízes, e como imagem o conjunto-solução do sistema $\begin{cases} x + y + z - w = 0 \\ x - y - 2z + 2w = 0 \end{cases}$. (1.500, -1.500)
- (A) $R(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 - 3a_1 + a_2, -3a_0 + 9a_1 + 3a_2, a_0 + a_1, a_1 + a_2)$
 - (B) $P(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 - 3a_1 - a_2, 3a_0 + 9a_1 + 3a_2, 2a_0 + 4a_1, a_1 + a_2)$
 - (C) $M(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 + 3a_1 + a_2, a_0 + 3a_1 + a_2, 2a_0 - 4a_1, 2a_1 + 2a_2)$
 - (D) $N(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 + 3a_1 - a_2, -3a_0 + 9a_1 + 3a_2, a_0 + a_1, a_1 + a_2)$
 - (E) $S(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 - 3a_1 - a_2, -3a_0 + 9a_1 + 3a_2, 2a_0 - 4a_1, 2a_1 + 2a_2)$

Universidade Federal de Pernambuco
Centro de Informática
Álgebra Vetorial e Linear Para Computação-2010.1
Terceiro Exercício Escolar - 15/06/2010

Nome: _____ Identificação: _____

IDENTIFICAÇÃO ALUNO

0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1
2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2
3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3
4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4
5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5
6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6
7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7
8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8
9	9	9	9	9	9	9	9	9	9	9	9	9	9	9

CONTROLE MIXNFIX

<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>

1	2	3	4	5	6 V-F
0 <input type="radio"/>	A <input type="radio"/>	0 <input type="radio"/>	0 <input type="radio"/>	0 <input type="radio"/>	A <input type="radio"/>
1 <input type="radio"/>	B <input type="radio"/>	1 <input type="radio"/>	1 <input type="radio"/>	1 <input type="radio"/>	B <input type="radio"/>
2 <input type="radio"/>	C <input type="radio"/>	2 <input type="radio"/>	2 <input type="radio"/>	2 <input type="radio"/>	C <input type="radio"/>
3 <input type="radio"/>	D <input type="radio"/>	3 <input type="radio"/>	3 <input type="radio"/>	3 <input type="radio"/>	D <input type="radio"/>
4 <input type="radio"/>	E <input type="radio"/>	4 <input type="radio"/>	4 <input type="radio"/>	4 <input type="radio"/>	E <input type="radio"/>
5 <input type="radio"/>		5 <input type="radio"/>	5 <input type="radio"/>	5 <input type="radio"/>	F <input type="radio"/>
6 <input type="radio"/>		6 <input type="radio"/>	6 <input type="radio"/>	6 <input type="radio"/>	G <input type="radio"/>
7 <input type="radio"/>		7 <input type="radio"/>	7 <input type="radio"/>	7 <input type="radio"/>	H <input type="radio"/>
8 <input type="radio"/>		8 <input type="radio"/>	8 <input type="radio"/>	8 <input type="radio"/>	
9 <input type="radio"/>		9 <input type="radio"/>	9 <input type="radio"/>	9 <input type="radio"/>	

7
0 <input type="radio"/>
1 <input type="radio"/>
2 <input type="radio"/>
3 <input type="radio"/>
4 <input type="radio"/>
5 <input type="radio"/>
6 <input type="radio"/>
7 <input type="radio"/>
8 <input type="radio"/>
9 <input type="radio"/>

1. Considere o operador do \mathbb{R}^3 que executa uma rotação anti-horária de 30° em torno da reta cujos pontos (x, y, z) satisfazem $x = y$ e $z = 0$. Marque o inteiro mais próximo da soma dos elementos da matriz canônica deste operador (use a aproximação $\sqrt{3} \approx 1,7$ apenas quando for computar esta soma). (1.500, -1.500)
2. Das transformações lineares do tipo $P_2 \rightarrow \mathbb{R}^4$ apresentadas a seguir, indique qual possui como núcleo o conjunto dos polinômios que possuem -1 e 2 como raízes, e como imagem o conjunto-solução do sistema
$$\begin{cases} x + y + z - w = 0 \\ x - y - 2z + 2w = 0 \end{cases} : \quad (1.500, -1.500)$$
- (A) $S(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 - 3a_1 - a_2, -3a_0 + 9a_1 + 3a_2, 2a_0 - 4a_1, 2a_1 + 2a_2)$
- (B) $M(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 + 3a_1 + a_2, a_0 + 3a_1 + a_2, 2a_0 - 4a_1, 2a_1 + 2a_2)$
- (C) $P(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 - 3a_1 - a_2, 3a_0 + 9a_1 + 3a_2, 2a_0 + 4a_1, a_1 + a_2)$
- (D) $R(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 - 3a_1 + a_2, -3a_0 + 9a_1 + 3a_2, a_0 + a_1, a_1 + a_2)$
- (E) $N(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 + 3a_1 - a_2, -3a_0 + 9a_1 + 3a_2, a_0 + a_1, a_1 + a_2)$
3. Considere o espaço V de dimensão 3, e as bases: $\alpha = \{v_1, v_2, v_3\}$ e $\beta = \{v_1 - v_3, v_1 + v_2 + v_3, v_1 + 2v_2 + v_3\}$. Marque a soma dos quadrados dos elementos da matriz $[I]_{\beta}^{\alpha}$. (1.250, -1.250)
4. Considere o operador do \mathbb{R}^2 que executa uma rotação A.H. de 45° seguida de uma mudança de escala de fator 2 na direção de OX e 3 na direção de OY , seguida de uma rotação horária de 45° . Marque a soma dos quadrados dos elementos da matriz canônica deste operador. (1.500, -1.500)
5. Seja $T : V \rightarrow \mathbb{R}^4$, e $\alpha = \{v_1, v_2, v_3, v_4\}$ base de V tal que $Nu(T) = [v_1, v_2]$, $T(v_3) = (1, 1, 0, 1)$ e $T(v_4) = (1, 2, -1, -1)$. Se $[v]_{\alpha} = (3 \ -2 \ 4 \ -1)^t$ e $T(v) = (a, b, c, d)$, então marque $a+b+c+d$. (1.250, -1.250)
6. Nesta questão, $T : V \rightarrow W$ é transformação linear e $U \subset V$. Considere as seguintes definições: (A)- Uma partição de um espaço V é formada por subconjuntos de V , dois a dois disjuntos, tais que a união desses subconjuntos é igual a V ; (B)-Se $v_0 \in V$ então $v_0 + U = \{v \in V | v = v_0 + u, u \in U\}$ (a definição para subconjuntos de W é análoga); (C)- $T(U) = \{w \in W | w = T(u), \text{ com } u \in U\}$. Responda V ou F: (1.750, -1.750)
- (A) Uma transformação linear não pode ter como imagem de um conjunto L.D. um conjunto que é L.I.
- (B) Se $U \oplus Nu(T) = V$, então a associação $u \leftrightarrow T(u)$, com $u \in U$, é 1 a 1.
- (C) $T(v + U) = T(v) + T(U)$ para todo $v \in V$.
- (D) Se T é sobrejetiva e $U \oplus Nu(T) = V$, podemos definir uma T.L. $S : W \rightarrow U$ tal que $S(T(u)) = u, u \in U$. Essa T.L. é bijetiva.
- (E) $T(v + Nu(T)) = T(v)$ para todo $v \in V$ somente se T for injetiva.
- (F) Se W_2 é espaço vetorial e $S : W \rightarrow W_2$ é T.L., e $\dim(Nu(S)) = 10$ então podemos dizer que $\dim(Nu(S \circ T)) \leq 10$.
- (G) Se W_2 é espaço vetorial e $S : W \rightarrow W_2$ é T.L., e $\dim(Im(T)) = 10$ então podemos dizer que $\dim(Im(S \circ T)) \geq 10$.
- (H) Se $U \oplus Nu(T) = V$, então os conjuntos da forma $u + Nu(T)$, com $u \in U$ formam uma partição de V .
7. Seja $T : V \rightarrow \mathbb{R}^3$, e $\alpha = \{v_1, v_2, v_3, v_4\}$ base de V tal que $T(v_1) = (1, 2, -1)$, $T(v_2) = (2, 1, 2)$, $T(v_3) = (1, 1, 0)$ e $T(v_4) = (2, 3, -1)$. Se $[v]_{\alpha} = (1 \ 2 \ 3 \ 2)^t$, então, sendo $T(v) = (a, b, c)$, marque $a+b+c$. (1.250, -1.250)

Universidade Federal de Pernambuco
Centro de Informática
Álgebra Vetorial e Linear Para Computação-2010.1
Terceiro Exercício Escolar - 15/06/2010

Nome: _____ Identificação: _____

IDENTIFICAÇÃO ALUNO

0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1
2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2
3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3
4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4
5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5
6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6
7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7
8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8
9	9	9	9	9	9	9	9	9	9	9	9	9	9	9

1	2 V-F	3	4	5
0	A	0	0	0
1	B	1	1	1
2	C	2	2	2
3	D	3	3	3
4	E	4	4	4
5	F	5	5	5
6	G	6	6	6
7	H	7	7	7
8		8	8	8
9		9	9	9

CONTROLE MIXNFIX

●	●			●	●	●	●							
●	●					●		●						
●		●												

6	7
0	A
1	B
2	C
3	D
4	E
5	
6	
7	
8	
9	

1. Seja $T : V \rightarrow \mathbb{R}^3$, e $\alpha = \{v_1, v_2, v_3, v_4\}$ base de V tal que $T(v_1) = (1, 2, -1)$, $T(v_2) = (2, 1, 2)$, $T(v_3) = (1, 1, 0)$ e $T(v_4) = (2, 3, -1)$. Se $[v]_\alpha = (1 \ 2 \ 3 \ 2)^t$, então, sendo $T(v) = (a, b, c)$, marque $a+b+c$. (1.250, -1.250)

2. Nesta questão, $T : V \rightarrow W$ é transformação linear e $U \subset V$. Considere as seguintes definições: (A)- Uma partição de um espaço V é formada por subconjuntos de V , dois a dois disjuntos, tais que a união desses subconjuntos é igual a V ; (B)-Se $v_0 \in V$ então $v_0 + U = \{v \in V | v = v_0 + u, u \in U\}$ (a definição para subconjuntos de W é análoga); (C)- $T(U) = \{w \in W | w = T(u), \text{ com } u \in U\}$. Responda V ou F: (1.750, -1.750)
 - (A) $T(v + U) = T(v) + T(U)$ para todo $v \in V$.
 - (B) $T(v + Nu(T)) = T(v)$ para todo $v \in V$ somente se T for injetiva.
 - (C) Se $U \oplus Nu(T) = V$, então os conjuntos da forma $u + Nu(T)$, com $u \in U$ formam uma partição de V .
 - (D) Uma transformação linear não pode ter como imagem de um conjunto L.D. um conjunto que é L.I.
 - (E) Se W_2 é espaço vetorial e $S : W \rightarrow W_2$ é T.L., e $\dim(Nu(S)) = 10$ então podemos dizer que $\dim(Nu(S \circ T)) \leq 10$.
 - (F) Se W_2 é espaço vetorial e $S : W \rightarrow W_2$ é T.L., e $\dim(Im(T)) = 10$ então podemos dizer que $\dim(Im(S \circ T)) \geq 10$.
 - (G) Se T é sobrejetiva e $U \oplus Nu(T) = V$, podemos definir uma T.L. $S : W \rightarrow U$ tal que $S(T(u)) = u, u \in U$. Essa T.L. é bijetiva.
 - (H) Se $U \oplus Nu(T) = V$, então a associação $u \leftrightarrow T(u)$, com $u \in U$, é 1 a 1.

3. Considere o espaço V de dimensão 3, e as bases: $\alpha = \{v_1, v_2, v_3\}$ e $\beta = \{v_1 - v_3, v_1 + v_2 + v_3, v_1 + 2v_2 + v_3\}$. Marque a soma dos quadrados dos elementos da matriz $[I]_\beta^\alpha$. (1.250, -1.250)

4. Considere o operador do \mathbb{R}^3 que executa uma rotação anti-horária de 30° em torno da reta cujos pontos (x, y, z) satisfazem $x = y$ e $z = 0$. Marque o inteiro mais próximo da soma dos elementos da matriz canônica deste operador (use a aproximação $\sqrt{3} \approx 1,7$ apenas quando for computar esta soma). (1.500, -1.500)

5. Considere o operador do \mathbb{R}^2 que executa uma rotação A.H. de 45° seguida de uma mudança de escala de fator 2 na direção de OX e 3 na direção de OY , seguida de uma rotação horária de 45° . Marque a soma dos quadrados dos elementos da matriz canônica deste operador. (1.500, -1.500)

6. Seja $T : V \rightarrow \mathbb{R}^4$, e $\alpha = \{v_1, v_2, v_3, v_4\}$ base de V tal que $Nu(T) = [v_1, v_2]$, $T(v_3) = (1, 1, 0, 1)$ e $T(v_4) = (1, 2, -1, -1)$. Se $[v]_\alpha = (3 \ -2 \ 4 \ -1)^t$ e $T(v) = (a, b, c, d)$, então marque $a+b+c+d$. (1.250, -1.250)

7. Das transformações lineares do tipo $P_2 \rightarrow \mathbb{R}^4$ apresentadas a seguir, indique qual possui como núcleo o conjunto dos polinômios que possuem -1 e 2 como raízes, e como imagem o conjunto-solução do sistema

$$\begin{cases} x + y + z - w = 0 \\ x - y - 2z + 2w = 0 \end{cases} \quad (1.500, -1.500)$$
 - (A) $R(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 - 3a_1 + a_2, -3a_0 + 9a_1 + 3a_2, a_0 + a_1, a_1 + a_2)$
 - (B) $S(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 - 3a_1 - a_2, -3a_0 + 9a_1 + 3a_2, 2a_0 - 4a_1, 2a_1 + 2a_2)$
 - (C) $N(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 + 3a_1 - a_2, -3a_0 + 9a_1 + 3a_2, a_0 + a_1, a_1 + a_2)$
 - (D) $P(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 - 3a_1 - a_2, 3a_0 + 9a_1 + 3a_2, 2a_0 + 4a_1, a_1 + a_2)$
 - (E) $M(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 + 3a_1 + a_2, a_0 + 3a_1 + a_2, 2a_0 - 4a_1, 2a_1 + 2a_2)$

Universidade Federal de Pernambuco
Centro de Informática
Álgebra Vetorial e Linear Para Computação-2010.1
Terceiro Exercício Escolar - 15/06/2010

Nome: _____ Identificação: _____

IDENTIFICAÇÃO ALUNO

0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1
2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2
3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3
4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4
5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5
6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6
7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7
8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8
9	9	9	9	9	9	9	9	9	9	9	9	9	9	9

CONTROLE MIXNFIX

<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>

1	2	3	4	5 V-F	6
0 <input type="radio"/>	0 <input type="radio"/>	0 <input type="radio"/>	0 <input type="radio"/>	A <input type="radio"/>	A <input type="radio"/>
1 <input type="radio"/>	1 <input type="radio"/>	1 <input type="radio"/>	1 <input type="radio"/>	B <input type="radio"/>	B <input type="radio"/>
2 <input type="radio"/>	2 <input type="radio"/>	2 <input type="radio"/>	2 <input type="radio"/>	C <input type="radio"/>	C <input type="radio"/>
3 <input type="radio"/>	3 <input type="radio"/>	3 <input type="radio"/>	3 <input type="radio"/>	D <input type="radio"/>	D <input type="radio"/>
4 <input type="radio"/>	4 <input type="radio"/>	4 <input type="radio"/>	4 <input type="radio"/>	E <input type="radio"/>	E <input type="radio"/>
5 <input type="radio"/>	5 <input type="radio"/>	5 <input type="radio"/>	5 <input type="radio"/>	F <input type="radio"/>	
6 <input type="radio"/>	6 <input type="radio"/>	6 <input type="radio"/>	6 <input type="radio"/>	G <input type="radio"/>	
7 <input type="radio"/>	7 <input type="radio"/>	7 <input type="radio"/>	7 <input type="radio"/>	H <input type="radio"/>	
8 <input type="radio"/>	8 <input type="radio"/>	8 <input type="radio"/>	8 <input type="radio"/>		
9 <input type="radio"/>	9 <input type="radio"/>	9 <input type="radio"/>	9 <input type="radio"/>		

7
0 <input type="radio"/>
1 <input type="radio"/>
2 <input type="radio"/>
3 <input type="radio"/>
4 <input type="radio"/>
5 <input type="radio"/>
6 <input type="radio"/>
7 <input type="radio"/>
8 <input type="radio"/>
9 <input type="radio"/>

1. Considere o operador do \mathbb{R}^3 que executa uma rotação anti-horária de 30° em torno da reta cujos pontos (x, y, z) satisfazem $x = y$ e $z = 0$. Marque o inteiro mais próximo da soma dos elementos da matriz canônica deste operador (use a aproximação $\sqrt{3} \approx 1,7$ apenas quando for computar esta soma). (1.500, -1.500)
2. Considere o espaço V de dimensão 3, e as bases: $\alpha = \{v_1, v_2, v_3\}$ e $\beta = \{v_1 - v_3, v_1 + v_2 + v_3, v_1 + 2v_2 + v_3\}$. Marque a soma dos quadrados dos elementos da matriz $[J]_{\beta}^{\alpha}$. (1.250, -1.250)
3. Considere o operador do \mathbb{R}^2 que executa uma rotação A.H. de 45° seguida de uma mudança de escala de fator 2 na direção de OX e 3 na direção de OY , seguida de uma rotação horária de 45° . Marque a soma dos quadrados dos elementos da matriz canônica deste operador. (1.500, -1.500)
4. Seja $T : V \rightarrow \mathbb{R}^3$, e $\alpha = \{v_1, v_2, v_3, v_4\}$ base de V tal que $T(v_1) = (1, 2, -1)$, $T(v_2) = (2, 1, 2)$, $T(v_3) = (1, 1, 0)$ e $T(v_4) = (2, 3, -1)$. Se $[v]_{\alpha} = (1 \ 2 \ 3 \ 2)^t$, então, sendo $T(v) = (a, b, c)$, marque $a+b+c$. (1.250, -1.250)
5. Nesta questão, $T : V \rightarrow W$ é transformação linear e $U \subset V$. Considere as seguintes definições: (A)-Uma partição de um espaço V é formada por subconjuntos de V , dois a dois disjuntos, tais que a união desses subconjuntos é igual a V ; (B)-Se $v_0 \in V$ então $v_0 + U = \{v \in V | v = v_0 + u, u \in U\}$ (a definição para subconjuntos de W é análoga); (C)- $T(U) = \{w \in W | w = T(u), \text{ com } u \in U\}$. Responda V ou F: (1.750, -1.750)
 - (A) $T(v + U) = T(v) + T(U)$ para todo $v \in V$.
 - (B) Se W_2 é espaço vetorial e $S : W \rightarrow W_2$ é T.L., e $\dim(\text{Im}(T)) = 10$ então podemos dizer que $\dim(\text{Im}(S \circ T)) \geq 10$.
 - (C) Se W_2 é espaço vetorial e $S : W \rightarrow W_2$ é T.L., e $\dim(\text{Nu}(S)) = 10$ então podemos dizer que $\dim(\text{Nu}(S \circ T)) \leq 10$.
 - (D) Se $U \oplus \text{Nu}(T) = V$, então a associação $u \leftrightarrow T(u)$, com $u \in U$, é 1 a 1.
 - (E) Uma transformação linear não pode ter como imagem de um conjunto L.D. um conjunto que é L.I.
 - (F) $T(v + \text{Nu}(T)) = T(v)$ para todo $v \in V$ somente se T for injetiva.
 - (G) Se $U \oplus \text{Nu}(T) = V$, então os conjuntos da forma $u + \text{Nu}(T)$, com $u \in U$ formam uma partição de V .
 - (H) Se T é sobrejetiva e $U \oplus \text{Nu}(T) = V$, podemos definir uma T.L. $S : W \rightarrow U$ tal que $S(T(u)) = u, u \in U$. Essa T.L. é bijetiva.
6. Das transformações lineares do tipo $P_2 \rightarrow \mathbb{R}^4$ apresentadas a seguir, indique qual possui como núcleo o conjunto dos polinômios que possuem -1 e 2 como raízes, e como imagem o conjunto-solução do sistema

$$\begin{cases} x + y + z - w = 0 \\ x - y - 2z + 2w = 0 \end{cases} \quad (1.500, -1.500)$$
 - (A) $R(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 - 3a_1 + a_2, -3a_0 + 9a_1 + 3a_2, a_0 + a_1, a_1 + a_2)$
 - (B) $S(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 - 3a_1 - a_2, -3a_0 + 9a_1 + 3a_2, 2a_0 - 4a_1, 2a_1 + 2a_2)$
 - (C) $P(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 - 3a_1 - a_2, 3a_0 + 9a_1 + 3a_2, 2a_0 + 4a_1, a_1 + a_2)$
 - (D) $M(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 + 3a_1 + a_2, a_0 + 3a_1 + a_2, 2a_0 - 4a_1, 2a_1 + 2a_2)$
 - (E) $N(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 + 3a_1 - a_2, -3a_0 + 9a_1 + 3a_2, a_0 + a_1, a_1 + a_2)$
7. Seja $T : V \rightarrow \mathbb{R}^4$, e $\alpha = \{v_1, v_2, v_3, v_4\}$ base de V tal que $\text{Nu}(T) = [v_1, v_2]$, $T(v_3) = (1, 1, 0, 1)$ e $T(v_4) = (1, 2, -1, -1)$. Se $[v]_{\alpha} = (3 \ -2 \ 4 \ -1)^t$ e $T(v) = (a, b, c, d)$, então marque $a+b+c+d$. (1.250, -1.250)

Universidade Federal de Pernambuco
Centro de Informática
Álgebra Vetorial e Linear Para Computação-2010.1
Terceiro Exercício Escolar - 15/06/2010

Nome: _____ Identificação: _____

IDENTIFICAÇÃO ALUNO

0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1
2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2
3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3
4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4
5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5
6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6
7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7
8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8
9	9	9	9	9	9	9	9	9	9	9	9	9	9	9

CONTROLE MIXNFIX

<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>

1	2 V-F	3	4	5	6
0 <input type="radio"/>	A <input type="radio"/>	0 <input type="radio"/>	0 <input type="radio"/>	A <input type="radio"/>	0 <input type="radio"/>
1 <input type="radio"/>	B <input type="radio"/>	1 <input type="radio"/>	1 <input type="radio"/>	B <input type="radio"/>	1 <input type="radio"/>
2 <input type="radio"/>	C <input type="radio"/>	2 <input type="radio"/>	2 <input type="radio"/>	C <input type="radio"/>	2 <input type="radio"/>
3 <input type="radio"/>	D <input type="radio"/>	3 <input type="radio"/>	3 <input type="radio"/>	D <input type="radio"/>	3 <input type="radio"/>
4 <input type="radio"/>	E <input type="radio"/>	4 <input type="radio"/>	4 <input type="radio"/>	E <input type="radio"/>	4 <input type="radio"/>
5 <input type="radio"/>	F <input type="radio"/>	5 <input type="radio"/>	5 <input type="radio"/>		5 <input type="radio"/>
6 <input type="radio"/>	G <input type="radio"/>	6 <input type="radio"/>	6 <input type="radio"/>		6 <input type="radio"/>
7 <input type="radio"/>	H <input type="radio"/>	7 <input type="radio"/>	7 <input type="radio"/>		7 <input type="radio"/>
8 <input type="radio"/>		8 <input type="radio"/>	8 <input type="radio"/>		8 <input type="radio"/>
9 <input type="radio"/>		9 <input type="radio"/>	9 <input type="radio"/>		9 <input type="radio"/>

7
0 <input type="radio"/>
1 <input type="radio"/>
2 <input type="radio"/>
3 <input type="radio"/>
4 <input type="radio"/>
5 <input type="radio"/>
6 <input type="radio"/>
7 <input type="radio"/>
8 <input type="radio"/>
9 <input type="radio"/>

1. Seja $T : V \rightarrow \mathbb{R}^3$, e $\alpha = \{v_1, v_2, v_3, v_4\}$ base de V tal que $T(v_1) = (1, 2, -1)$, $T(v_2) = (2, 1, 2)$, $T(v_3) = (1, 1, 0)$ e $T(v_4) = (2, 3, -1)$. Se $[v]_\alpha = (1 \ 2 \ 3 \ 2)^t$, então, sendo $T(v) = (a, b, c)$, marque $a+b+c$. (1.250, -1.250)

2. Nesta questão, $T : V \rightarrow W$ é transformação linear e $U \subset V$. Considere as seguintes definições: (A)- Uma partição de um espaço V é formada por subconjuntos de V , dois a dois disjuntos, tais que a união desses subconjuntos é igual a V ; (B)-Se $v_0 \in V$ então $v_0 + U = \{v \in V | v = v_0 + u, u \in U\}$ (a definição para subconjuntos de W é análoga); (C)- $T(U) = \{w \in W | w = T(u), \text{ com } u \in U\}$. Responda V ou F: (1.750, -1.750)
 - (A) Uma transformação linear não pode ter como imagem de um conjunto L.D. um conjunto que é L.I.
 - (B) Se T é sobrejetiva e $U \oplus Nu(T) = V$, podemos definir uma T.L. $S : W \rightarrow U$ tal que $S(T(u)) = u, u \in U$. Essa T.L. é bijetiva.
 - (C) Se $U \oplus Nu(T) = V$, então a associação $u \leftrightarrow T(u)$, com $u \in U$, é 1 a 1.
 - (D) Se W_2 é espaço vetorial e $S : W \rightarrow W_2$ é T.L., e $\dim(Im(T)) = 10$ então podemos dizer que $\dim(Im(S \circ T)) \geq 10$.
 - (E) Se W_2 é espaço vetorial e $S : W \rightarrow W_2$ é T.L., e $\dim(Nu(S)) = 10$ então podemos dizer que $\dim(Nu(S \circ T)) \leq 10$.
 - (F) $T(v + U) = T(v) + T(U)$ para todo $v \in V$.
 - (G) $T(v + Nu(T)) = T(v)$ para todo $v \in V$ somente se T for injetiva.
 - (H) Se $U \oplus Nu(T) = V$, então os conjuntos da forma $u + Nu(T)$, com $u \in U$ formam uma partição de V .

3. Considere o operador do \mathbb{R}^2 que executa uma rotação A.H. de 45° seguida de uma mudança de escala de fator 2 na direção de OX e 3 na direção de OY , seguida de uma rotação horária de 45° . Marque a soma dos quadrados dos elementos da matriz canônica deste operador. (1.500, -1.500)

4. Considere o operador do \mathbb{R}^3 que executa uma rotação anti-horária de 30° em torno da reta cujos pontos (x, y, z) satisfazem $x = y$ e $z = 0$. Marque o inteiro mais próximo da soma dos elementos da matriz canônica deste operador (use a aproximação $\sqrt{3} \approx 1,7$ apenas quando for computar esta soma). (1.500, -1.500)

5. Das transformações lineares do tipo $P_2 \rightarrow \mathbb{R}^4$ apresentadas a seguir, indique qual possui como núcleo o conjunto dos polinômios que possuem -1 e 2 como raízes, e como imagem o conjunto-solução do sistema

$$\begin{cases} x + y + z - w = 0 \\ x - y - 2z + 2w = 0 \end{cases} \quad : \quad (1.500, -1.500)$$
 - (A) $P(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 - 3a_1 - a_2, 3a_0 + 9a_1 + 3a_2, 2a_0 + 4a_1, a_1 + a_2)$
 - (B) $S(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 - 3a_1 - a_2, -3a_0 + 9a_1 + 3a_2, 2a_0 - 4a_1, 2a_1 + 2a_2)$
 - (C) $M(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 + 3a_1 + a_2, a_0 + 3a_1 + a_2, 2a_0 - 4a_1, 2a_1 + 2a_2)$
 - (D) $N(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 + 3a_1 - a_2, -3a_0 + 9a_1 + 3a_2, a_0 + a_1, a_1 + a_2)$
 - (E) $R(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 - 3a_1 + a_2, -3a_0 + 9a_1 + 3a_2, a_0 + a_1, a_1 + a_2)$

6. Seja $T : V \rightarrow \mathbb{R}^4$, e $\alpha = \{v_1, v_2, v_3, v_4\}$ base de V tal que $Nu(T) = [v_1, v_2]$, $T(v_3) = (1, 1, 0, 1)$ e $T(v_4) = (1, 2, -1, -1)$. Se $[v]_\alpha = (3 \ -2 \ 4 \ -1)^t$ e $T(v) = (a, b, c, d)$, então marque $a+b+c+d$. (1.250, -1.250)

7. Considere o espaço V de dimensão 3, e as bases: $\alpha = \{v_1, v_2, v_3\}$ e $\beta = \{v_1 - v_3, v_1 + v_2 + v_3, v_1 + 2v_2 + v_3\}$. Marque a soma dos quadrados dos elementos da matriz $[I]_\beta^\alpha$. (1.250, -1.250)

Universidade Federal de Pernambuco
Centro de Informática
Álgebra Vetorial e Linear Para Computação-2010.1
Terceiro Exercício Escolar - 15/06/2010

Nome: _____ Identificação: _____

IDENTIFICAÇÃO ALUNO

0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1
2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2
3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3
4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4
5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5
6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6
7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7
8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8
9	9	9	9	9	9	9	9	9	9	9	9	9	9	9

1 V-F	2	3	4	5
A	0	0	0	0
B	1	1	1	1
C	2	2	2	2
D	3	3	3	3
E	4	4	4	4
F	5	5	5	5
G	6	6	6	6
H	7	7	7	7
	8	8	8	8
	9	9	9	9

CONTROLE MIXNFIX

●		●		●		●			●
	●	●		●		●		●	
●		●							

6	7
0	A
1	B
2	C
3	D
4	E
5	
6	
7	
8	
9	

- 1.** Nesta questão, $T : V \rightarrow W$ é transformação linear e $U \subset V$. Considere as seguintes definições: (A)- Uma partição de um espaço V é formada por subconjuntos de V , dois a dois disjuntos, tais que a união desses subconjuntos é igual a V ; (B)-Se $v_0 \in V$ então $v_0 + U = \{v \in V | v = v_0 + u, u \in U\}$ (a definição para subconjuntos de W é análoga); (C)- $T(U) = \{w \in W | w = T(u), \text{ com } u \in U\}$. Responda V ou F: **(1.750, -1.750)**
- (A) Se T é sobrejetiva e $U \oplus Nu(T) = V$, podemos definir uma T.L. $S : W \rightarrow U$ tal que $S(T(u)) = u, u \in U$. Essa T.L. é bijetiva.
 - (B) $T(v + U) = T(v) + T(U)$ para todo $v \in V$.
 - (C) Se W_2 é espaço vetorial e $S : W \rightarrow W_2$ é T.L., e $\dim(Im(T)) = 10$ então podemos dizer que $\dim(Im(S \circ T)) \geq 10$.
 - (D) Uma transformação linear não pode ter como imagem de um conjunto L.D. um conjunto que é L.I.
 - (E) $T(v + Nu(T)) = T(v)$ para todo $v \in V$ somente se T for injetiva.
 - (F) Se $U \oplus Nu(T) = V$, então os conjuntos da forma $u + Nu(T)$, com $u \in U$ formam uma partição de V .
 - (G) Se W_2 é espaço vetorial e $S : W \rightarrow W_2$ é T.L., e $\dim(Nu(S)) = 10$ então podemos dizer que $\dim(Nu(S \circ T)) \leq 10$.
 - (H) Se $U \oplus Nu(T) = V$, então a associação $u \leftrightarrow T(u)$, com $u \in U$, é 1 a 1.
- 2.** Considere o operador do \mathbb{R}^3 que executa uma rotação anti-horária de 30° em torno da reta cujos pontos (x, y, z) satisfazem $x = y$ e $z = 0$. Marque o inteiro mais próximo da soma dos elementos da matriz canônica deste operador (use a aproximação $\sqrt{3} \approx 1,7$ apenas quando for computar esta soma). **(1.500, -1.500)**
- 3.** Considere o operador do \mathbb{R}^2 que executa uma rotação A.H. de 45° seguida de uma mudança de escala de fator 2 na direção de OX e 3 na direção de OY , seguida de uma rotação horária de 45° . Marque a soma dos quadrados dos elementos da matriz canônica deste operador. **(1.500, -1.500)**
- 4.** Seja $T : V \rightarrow \mathbb{R}^3$, e $\alpha = \{v_1, v_2, v_3, v_4\}$ base de V tal que $T(v_1) = (1, 2, -1)$, $T(v_2) = (2, 1, 2)$, $T(v_3) = (1, 1, 0)$ e $T(v_4) = (2, 3, -1)$. Se $[v]_\alpha = (1 \ 2 \ 3 \ 2)^t$, então, sendo $T(v) = (a, b, c)$, marque $a+b+c$. **(1.250, -1.250)**
- 5.** Considere o espaço V de dimensão 3, e as bases: $\alpha = \{v_1, v_2, v_3\}$ e $\beta = \{v_1 - v_3, v_1 + v_2 + v_3, v_1 + 2v_2 + v_3\}$. Marque a soma dos quadrados dos elementos da matriz $[T]_\beta^\alpha$. **(1.250, -1.250)**
- 6.** Seja $T : V \rightarrow \mathbb{R}^4$, e $\alpha = \{v_1, v_2, v_3, v_4\}$ base de V tal que $Nu(T) = [v_1, v_2]$, $T(v_3) = (1, 1, 0, 1)$ e $T(v_4) = (1, 2, -1, -1)$. Se $[v]_\alpha = (3 \ -2 \ 4 \ -1)^t$ e $T(v) = (a, b, c, d)$, então marque $a+b+c+d$. **(1.250, -1.250)**
- 7.** Das transformações lineares do tipo $P_2 \rightarrow \mathbb{R}^4$ apresentadas a seguir, indique qual possui como núcleo o conjunto dos polinômios que possuem -1 e 2 como raízes, e como imagem o conjunto-solução do sistema $\begin{cases} x + y + z - w = 0 \\ x - y - 2z + 2w = 0 \end{cases}$: **(1.500, -1.500)**
- (A) $N(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 + 3a_1 - a_2, -3a_0 + 9a_1 + 3a_2, a_0 + a_1, a_1 + a_2)$
 - (B) $R(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 - 3a_1 + a_2, -3a_0 + 9a_1 + 3a_2, a_0 + a_1, a_1 + a_2)$
 - (C) $S(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 - 3a_1 - a_2, -3a_0 + 9a_1 + 3a_2, 2a_0 - 4a_1, 2a_1 + 2a_2)$
 - (D) $M(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 + 3a_1 + a_2, a_0 + 3a_1 + a_2, 2a_0 - 4a_1, 2a_1 + 2a_2)$
 - (E) $P(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 - 3a_1 - a_2, 3a_0 + 9a_1 + 3a_2, 2a_0 + 4a_1, a_1 + a_2)$

Universidade Federal de Pernambuco
Centro de Informática
Álgebra Vetorial e Linear Para Computação-2010.1
Terceiro Exercício Escolar - 15/06/2010

Nome: _____ Identificação: _____

IDENTIFICAÇÃO ALUNO

0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1
2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2
3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3
4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4
5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5
6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6
7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7
8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8
9	9	9	9	9	9	9	9	9	9	9	9	9	9	9

CONTROLE MIXNFIX

<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>
<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>

1	2 V-F	3	4	5
0 <input type="radio"/>	A <input type="radio"/>	0 <input type="radio"/>	0 <input type="radio"/>	0 <input type="radio"/>
1 <input type="radio"/>	B <input type="radio"/>	1 <input type="radio"/>	1 <input type="radio"/>	1 <input type="radio"/>
2 <input type="radio"/>	C <input type="radio"/>	2 <input type="radio"/>	2 <input type="radio"/>	2 <input type="radio"/>
3 <input type="radio"/>	D <input type="radio"/>	3 <input type="radio"/>	3 <input type="radio"/>	3 <input type="radio"/>
4 <input type="radio"/>	E <input type="radio"/>	4 <input type="radio"/>	4 <input type="radio"/>	4 <input type="radio"/>
5 <input type="radio"/>	F <input type="radio"/>	5 <input type="radio"/>	5 <input type="radio"/>	5 <input type="radio"/>
6 <input type="radio"/>	G <input type="radio"/>	6 <input type="radio"/>	6 <input type="radio"/>	6 <input type="radio"/>
7 <input type="radio"/>	H <input type="radio"/>	7 <input type="radio"/>	7 <input type="radio"/>	7 <input type="radio"/>
8 <input type="radio"/>		8 <input type="radio"/>	8 <input type="radio"/>	8 <input type="radio"/>
9 <input type="radio"/>		9 <input type="radio"/>	9 <input type="radio"/>	9 <input type="radio"/>

6	7
0 <input type="radio"/>	A <input type="radio"/>
1 <input type="radio"/>	B <input type="radio"/>
2 <input type="radio"/>	C <input type="radio"/>
3 <input type="radio"/>	D <input type="radio"/>
4 <input type="radio"/>	E <input type="radio"/>
5 <input type="radio"/>	
6 <input type="radio"/>	
7 <input type="radio"/>	
8 <input type="radio"/>	
9 <input type="radio"/>	

1. Considere o espaço V de dimensão 3, e as bases: $\alpha = \{v_1, v_2, v_3\}$ e $\beta = \{v_1 - v_3, v_1 + v_2 + v_3, v_1 + 2v_2 + v_3\}$. Marque a soma dos quadrados dos elementos da matriz $[T]_{\beta}^{\alpha}$. (1.250, -1.250)

2. Nesta questão, $T : V \rightarrow W$ é transformação linear e $U \subset V$. Considere as seguintes definições: (A)- Uma partição de um espaço V é formada por subconjuntos de V , dois a dois disjuntos, tais que a união desses subconjuntos é igual a V ; (B)-Se $v_0 \in V$ então $v_0 + U = \{v \in V | v = v_0 + u, u \in U\}$ (a definição para subconjuntos de W é análoga); (C)- $T(U) = \{w \in W | w = T(u), \text{ com } u \in U\}$. Responda V ou F: (1.750, -1.750)
 - (A) Se W_2 é espaço vetorial e $S : W \rightarrow W_2$ é T.L., e $\dim(\text{Im}(T)) = 10$ então podemos dizer que $\dim(\text{Im}(S \circ T)) \geq 10$.
 - (B) Se $U \oplus \text{Nu}(T) = V$, então os conjuntos da forma $u + \text{Nu}(T)$, com $u \in U$ formam uma partição de V .
 - (C) $T(v + U) = T(v) + T(U)$ para todo $v \in V$.
 - (D) Se W_2 é espaço vetorial e $S : W \rightarrow W_2$ é T.L., e $\dim(\text{Nu}(S)) = 10$ então podemos dizer que $\dim(\text{Nu}(S \circ T)) \leq 10$.
 - (E) $T(v + \text{Nu}(T)) = T(v)$ para todo $v \in V$ somente se T for injetiva.
 - (F) Uma transformação linear não pode ter como imagem de um conjunto L.D. um conjunto que é L.I.
 - (G) Se $U \oplus \text{Nu}(T) = V$, então a associação $u \leftrightarrow T(u)$, com $u \in U$, é 1 a 1.
 - (H) Se T é sobrejetiva e $U \oplus \text{Nu}(T) = V$, podemos definir uma T.L. $S : W \rightarrow U$ tal que $S(T(u)) = u, u \in U$. Essa T.L. é bijetiva.

3. Seja $T : V \rightarrow \mathbb{R}^3$, e $\alpha = \{v_1, v_2, v_3, v_4\}$ base de V tal que $T(v_1) = (1, 2, -1)$, $T(v_2) = (2, 1, 2)$, $T(v_3) = (1, 1, 0)$ e $T(v_4) = (2, 3, -1)$. Se $[v]_{\alpha} = (1 \ 2 \ 3 \ 2)^t$, então, sendo $T(v) = (a, b, c)$, marque $a+b+c$. (1.250, -1.250)

4. Seja $T : V \rightarrow \mathbb{R}^4$, e $\alpha = \{v_1, v_2, v_3, v_4\}$ base de V tal que $\text{Nu}(T) = [v_1, v_2]$, $T(v_3) = (1, 1, 0, 1)$ e $T(v_4) = (1, 2, -1, -1)$. Se $[v]_{\alpha} = (3 \ -2 \ 4 \ -1)^t$ e $T(v) = (a, b, c, d)$, então marque $a+b+c+d$. (1.250, -1.250)

5. Considere o operador do \mathbb{R}^3 que executa uma rotação anti-horária de 30° em torno da reta cujos pontos (x, y, z) satisfazem $x = y$ e $z = 0$. Marque o inteiro mais próximo da soma dos elementos da matriz canônica deste operador (use a aproximação $\sqrt{3} \approx 1,7$ apenas quando for computar esta soma). (1.500, -1.500)

6. Considere o operador do \mathbb{R}^2 que executa uma rotação A.H. de 45° seguida de uma mudança de escala de fator 2 na direção de OX e 3 na direção de OY , seguida de uma rotação horária de 45° . Marque a soma dos quadrados dos elementos da matriz canônica deste operador. (1.500, -1.500)

7. Das transformações lineares do tipo $P_2 \rightarrow \mathbb{R}^4$ apresentadas a seguir, indique qual possui como núcleo o conjunto dos polinômios que possuem -1 e 2 como raízes, e como imagem o conjunto-solução do sistema

$$\begin{cases} x + y + z - w = 0 \\ x - y - 2z + 2w = 0 \end{cases} \quad ; \quad (1.500, -1.500)$$
 - (A) $P(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 - 3a_1 - a_2, 3a_0 + 9a_1 + 3a_2, 2a_0 + 4a_1, a_1 + a_2)$
 - (B) $N(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 + 3a_1 - a_2, -3a_0 + 9a_1 + 3a_2, a_0 + a_1, a_1 + a_2)$
 - (C) $S(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 - 3a_1 - a_2, -3a_0 + 9a_1 + 3a_2, 2a_0 - 4a_1, 2a_1 + 2a_2)$
 - (D) $R(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 - 3a_1 + a_2, -3a_0 + 9a_1 + 3a_2, a_0 + a_1, a_1 + a_2)$
 - (E) $M(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 + 3a_1 + a_2, a_0 + 3a_1 + a_2, 2a_0 - 4a_1, 2a_1 + 2a_2)$

Universidade Federal de Pernambuco
Centro de Informática
Álgebra Vetorial e Linear Para Computação-2010.1
Terceiro Exercício Escolar - 15/06/2010

Nome: _____ Identificação: _____

IDENTIFICAÇÃO ALUNO

0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1
2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2
3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3
4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4
5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5
6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6
7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7
8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8
9	9	9	9	9	9	9	9	9	9	9	9	9	9

CONTROLE MIXNFIX

<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>

1	2	3 V-F	4	5	6
0 <input type="radio"/>	0 <input type="radio"/>	A <input type="radio"/>	0 <input type="radio"/>	A <input type="radio"/>	0 <input type="radio"/>
1 <input type="radio"/>	1 <input type="radio"/>	B <input type="radio"/>	1 <input type="radio"/>	B <input type="radio"/>	1 <input type="radio"/>
2 <input type="radio"/>	2 <input type="radio"/>	C <input type="radio"/>	2 <input type="radio"/>	C <input type="radio"/>	2 <input type="radio"/>
3 <input type="radio"/>	3 <input type="radio"/>	D <input type="radio"/>	3 <input type="radio"/>	D <input type="radio"/>	3 <input type="radio"/>
4 <input type="radio"/>	4 <input type="radio"/>	E <input type="radio"/>	4 <input type="radio"/>	E <input type="radio"/>	4 <input type="radio"/>
5 <input type="radio"/>	5 <input type="radio"/>	F <input type="radio"/>	5 <input type="radio"/>		5 <input type="radio"/>
6 <input type="radio"/>	6 <input type="radio"/>	G <input type="radio"/>	6 <input type="radio"/>		6 <input type="radio"/>
7 <input type="radio"/>	7 <input type="radio"/>	H <input type="radio"/>	7 <input type="radio"/>		7 <input type="radio"/>
8 <input type="radio"/>	8 <input type="radio"/>		8 <input type="radio"/>		8 <input type="radio"/>
9 <input type="radio"/>	9 <input type="radio"/>		9 <input type="radio"/>		9 <input type="radio"/>

7
0 <input type="radio"/>
1 <input type="radio"/>
2 <input type="radio"/>
3 <input type="radio"/>
4 <input type="radio"/>
5 <input type="radio"/>
6 <input type="radio"/>
7 <input type="radio"/>
8 <input type="radio"/>
9 <input type="radio"/>

1. Seja $T : V \rightarrow \mathbb{R}^3$, e $\alpha = \{v_1, v_2, v_3, v_4\}$ base de V tal que $T(v_1) = (1, 2, -1)$, $T(v_2) = (2, 1, 2)$, $T(v_3) = (1, 1, 0)$ e $T(v_4) = (2, 3, -1)$. Se $[v]_\alpha = (1 \ 2 \ 3 \ 2)^t$, então, sendo $T(v) = (a, b, c)$, marque $a+b+c$. (1.250, -1.250)
2. Considere o espaço V de dimensão 3, e as bases: $\alpha = \{v_1, v_2, v_3\}$ e $\beta = \{v_1 - v_3, v_1 + v_2 + v_3, v_1 + 2v_2 + v_3\}$. Marque a soma dos quadrados dos elementos da matriz $[I]_\beta^\alpha$. (1.250, -1.250)
3. Nesta questão, $T : V \rightarrow W$ é transformação linear e $U \subset V$. Considere as seguintes definições: (A)- Uma partição de um espaço V é formada por subconjuntos de V , dois a dois disjuntos, tais que a união desses subconjuntos é igual a V ; (B)-Se $v_0 \in V$ então $v_0 + U = \{v \in V | v = v_0 + u, u \in U\}$ (a definição para subconjuntos de W é análoga); (C)- $T(U) = \{w \in W | w = T(u), \text{ com } u \in U\}$. Responda V ou F: (1.750, -1.750)
- (A) Se W_2 é espaço vetorial e $S : W \rightarrow W_2$ é T.L., e $\dim(Nu(S)) = 10$ então podemos dizer que $\dim(Nu(S \circ T)) \leq 10$.
- (B) Se T é sobrejetiva e $U \oplus Nu(T) = V$, podemos definir uma T.L. $S : W \rightarrow U$ tal que $S(T(u)) = u, u \in U$. Essa T.L. é bijetiva.
- (C) $T(v + Nu(T)) = T(v)$ para todo $v \in V$ somente se T for injetiva.
- (D) Se $U \oplus Nu(T) = V$, então a associação $u \leftrightarrow T(u)$, com $u \in U$, é 1 a 1.
- (E) $T(v + U) = T(v) + T(U)$ para todo $v \in V$.
- (F) Se $U \oplus Nu(T) = V$, então os conjuntos da forma $u + Nu(T)$, com $u \in U$ formam uma partição de V .
- (G) Se W_2 é espaço vetorial e $S : W \rightarrow W_2$ é T.L., e $\dim(Im(T)) = 10$ então podemos dizer que $\dim(Im(S \circ T)) \geq 10$.
- (H) Uma transformação linear não pode ter como imagem de um conjunto L.D. um conjunto que é L.I.
4. Seja $T : V \rightarrow \mathbb{R}^4$, e $\alpha = \{v_1, v_2, v_3, v_4\}$ base de V tal que $Nu(T) = [v_1, v_2]$, $T(v_3) = (1, 1, 0, 1)$ e $T(v_4) = (1, 2, -1, -1)$. Se $[v]_\alpha = (3 \ -2 \ 4 \ -1)^t$ e $T(v) = (a, b, c, d)$, então marque $a+b+c+d$. (1.250, -1.250)
5. Das transformações lineares do tipo $P_2 \rightarrow \mathbb{R}^4$ apresentadas a seguir, indique qual possui como núcleo o conjunto dos polinômios que possuem -1 e 2 como raízes, e como imagem o conjunto-solução do sistema
$$\begin{cases} x + y + z - w = 0 \\ x - y - 2z + 2w = 0 \end{cases} : \quad (1.500, -1.500)$$
- (A) $P(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 - 3a_1 - a_2, 3a_0 + 9a_1 + 3a_2, 2a_0 + 4a_1, a_1 + a_2)$
- (B) $N(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 + 3a_1 - a_2, -3a_0 + 9a_1 + 3a_2, a_0 + a_1, a_1 + a_2)$
- (C) $M(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 + 3a_1 + a_2, a_0 + 3a_1 + a_2, 2a_0 - 4a_1, 2a_1 + 2a_2)$
- (D) $R(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 - 3a_1 + a_2, -3a_0 + 9a_1 + 3a_2, a_0 + a_1, a_1 + a_2)$
- (E) $S(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 - 3a_1 - a_2, -3a_0 + 9a_1 + 3a_2, 2a_0 - 4a_1, 2a_1 + 2a_2)$
6. Considere o operador do \mathbb{R}^2 que executa uma rotação A.H. de 45° seguida de uma mudança de escala de fator 2 na direção de OX e 3 na direção de OY , seguida de uma rotação horária de 45° . Marque a soma dos quadrados dos elementos da matriz canônica deste operador. (1.500, -1.500)
7. Considere o operador do \mathbb{R}^3 que executa uma rotação anti-horária de 30° em torno da reta cujos pontos (x, y, z) satisfazem $x = y$ e $z = 0$. Marque o inteiro mais próximo da soma dos elementos da matriz canônica deste operador (use a aproximação $\sqrt{3} \approx 1,7$ apenas quando for computar esta soma). (1.500, -1.500)

Universidade Federal de Pernambuco
Centro de Informática
Álgebra Vetorial e Linear Para Computação-2010.1
Terceiro Exercício Escolar - 15/06/2010

Nome: _____ Identificação: _____

IDENTIFICAÇÃO ALUNO

0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1
2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2
3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3
4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4
5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5
6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6
7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7
8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8
9	9	9	9	9	9	9	9	9	9	9	9	9	9	9

1 V-F	2	3	4	5
A	0	0	0	0
B	1	1	1	1
C	2	2	2	2
D	3	3	3	3
E	4	4	4	4
F	5	5	5	5
G	6	6	6	6
H	7	7	7	7
	8	8	8	8
	9	9	9	9

CONTROLE MIXNFIX

●	●	●	●					●	●
●	●								

6	7
0	A
1	B
2	C
3	D
4	E
5	
6	
7	
8	
9	

- 1.** Nesta questão, $T : V \rightarrow W$ é transformação linear e $U \subset V$. Considere as seguintes definições: (A)- Uma partição de um espaço V é formada por subconjuntos de V , dois a dois disjuntos, tais que a união desses subconjuntos é igual a V ; (B)-Se $v_0 \in V$ então $v_0 + U = \{v \in V | v = v_0 + u, u \in U\}$ (a definição para subconjuntos de W é análoga); (C)- $T(U) = \{w \in W | w = T(u), \text{ com } u \in U\}$. Responda V ou F: **(1.750, -1.750)**
- (A) $T(v + U) = T(v) + T(U)$ para todo $v \in V$.
 - (B) Se W_2 é espaço vetorial e $S : W \rightarrow W_2$ é T.L., e $\dim(\text{Nu}(S)) = 10$ então podemos dizer que $\dim(\text{Nu}(S \circ T)) \leq 10$.
 - (C) Se W_2 é espaço vetorial e $S : W \rightarrow W_2$ é T.L., e $\dim(\text{Im}(T)) = 10$ então podemos dizer que $\dim(\text{Im}(S \circ T)) \geq 10$.
 - (D) $T(v + \text{Nu}(T)) = T(v)$ para todo $v \in V$ somente se T for injetiva.
 - (E) Se $U \oplus \text{Nu}(T) = V$, então os conjuntos da forma $u + \text{Nu}(T)$, com $u \in U$ formam uma partição de V .
 - (F) Uma transformação linear não pode ter como imagem de um conjunto L.D. um conjunto que é L.I.
 - (G) Se $U \oplus \text{Nu}(T) = V$, então a associação $u \leftrightarrow T(u)$, com $u \in U$, é 1 a 1.
 - (H) Se T é sobrejetiva e $U \oplus \text{Nu}(T) = V$, podemos definir uma T.L. $S : W \rightarrow U$ tal que $S(T(u)) = u, u \in U$. Essa T.L. é bijetiva.
- 2.** Considere o operador do \mathbb{R}^3 que executa uma rotação anti-horária de 30° em torno da reta cujos pontos (x, y, z) satisfazem $x = y$ e $z = 0$. Marque o inteiro mais próximo da soma dos elementos da matriz canônica deste operador (use a aproximação $\sqrt{3} \approx 1,7$ apenas quando for computar esta soma). **(1.500, -1.500)**
- 3.** Considere o operador do \mathbb{R}^2 que executa uma rotação A.H. de 45° seguida de uma mudança de escala de fator 2 na direção de OX e 3 na direção de OY , seguida de uma rotação horária de 45° . Marque a soma dos quadrados dos elementos da matriz canônica deste operador. **(1.500, -1.500)**
- 4.** Seja $T : V \rightarrow \mathbb{R}^4$, e $\alpha = \{v_1, v_2, v_3, v_4\}$ base de V tal que $\text{Nu}(T) = [v_1, v_2]$, $T(v_3) = (1, 1, 0, 1)$ e $T(v_4) = (1, 2, -1, -1)$. Se $[v]_\alpha = (3 \ -2 \ 4 \ -1)^t$ e $T(v) = (a, b, c, d)$, então marque $a+b+c+d$. **(1.250, -1.250)**
- 5.** Seja $T : V \rightarrow \mathbb{R}^3$, e $\alpha = \{v_1, v_2, v_3, v_4\}$ base de V tal que $T(v_1) = (1, 2, -1)$, $T(v_2) = (2, 1, 2)$, $T(v_3) = (1, 1, 0)$ e $T(v_4) = (2, 3, -1)$. Se $[v]_\alpha = (1 \ 2 \ 3 \ 2)^t$, então, sendo $T(v) = (a, b, c)$, marque $a+b+c$. **(1.250, -1.250)**
- 6.** Considere o espaço V de dimensão 3, e as bases: $\alpha = \{v_1, v_2, v_3\}$ e $\beta = \{v_1 - v_3, v_1 + v_2 + v_3, v_1 + 2v_2 + v_3\}$. Marque a soma dos quadrados dos elementos da matriz $[T]_\beta^\alpha$. **(1.250, -1.250)**
- 7.** Das transformações lineares do tipo $P_2 \rightarrow \mathbb{R}^4$ apresentadas a seguir, indique qual possui como núcleo o conjunto dos polinômios que possuem -1 e 2 como raízes, e como imagem o conjunto-solução do sistema $\begin{cases} x + y + z - w = 0 \\ x - y - 2z + 2w = 0 \end{cases}$: **(1.500, -1.500)**
- (A) $N(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 + 3a_1 - a_2, -3a_0 + 9a_1 + 3a_2, a_0 + a_1, a_1 + a_2)$
 - (B) $S(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 - 3a_1 - a_2, -3a_0 + 9a_1 + 3a_2, 2a_0 - 4a_1, 2a_1 + 2a_2)$
 - (C) $R(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 - 3a_1 + a_2, -3a_0 + 9a_1 + 3a_2, a_0 + a_1, a_1 + a_2)$
 - (D) $P(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 - 3a_1 - a_2, 3a_0 + 9a_1 + 3a_2, 2a_0 + 4a_1, a_1 + a_2)$
 - (E) $M(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 + 3a_1 + a_2, a_0 + 3a_1 + a_2, 2a_0 - 4a_1, 2a_1 + 2a_2)$

Universidade Federal de Pernambuco
Centro de Informática
Álgebra Vetorial e Linear Para Computação-2010.1
Terceiro Exercício Escolar - 15/06/2010

Nome: _____ Identificação: _____

IDENTIFICAÇÃO ALUNO

0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1
2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2
3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3
4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4
5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5
6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6
7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7
8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8
9	9	9	9	9	9	9	9	9	9	9	9	9	9	9

CONTROLE MIXNFIX

<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>
<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>

1 V-F	2	3	4	5	6
A	0	0	0	A	0
B	1	1	1	B	1
C	2	2	2	C	2
D	3	3	3	D	3
E	4	4	4	E	4
F	5	5	5		5
G	6	6	6		6
H	7	7	7		7
	8	8	8		8
	9	9	9		9

7
0
1
2
3
4
5
6
7
8
9

- 1.** Nesta questão, $T : V \rightarrow W$ é transformação linear e $U \subset V$. Considere as seguintes definições: (A)- Uma partição de um espaço V é formada por subconjuntos de V , dois a dois disjuntos, tais que a união desses subconjuntos é igual a V ; (B)-Se $v_0 \in V$ então $v_0 + U = \{v \in V | v = v_0 + u, u \in U\}$ (a definição para subconjuntos de W é análoga); (C)- $T(U) = \{w \in W | w = T(u), \text{ com } u \in U\}$. Responda V ou F: **(1.750, -1.750)**
- (A) Se $U \oplus Nu(T) = V$, então a associação $u \leftrightarrow T(u)$, com $u \in U$, é 1 a 1.
- (B) Se W_2 é espaço vetorial e $S : W \rightarrow W_2$ é T.L., e $dim(Im(T)) = 10$ então podemos dizer que $dim(Im(S \circ T)) \geq 10$.
- (C) Se T é sobrejetiva e $U \oplus Nu(T) = V$, podemos definir uma T.L. $S : W \rightarrow U$ tal que $S(T(u)) = u, u \in U$. Essa T.L. é bijetiva.
- (D) Se W_2 é espaço vetorial e $S : W \rightarrow W_2$ é T.L., e $dim(Nu(S)) = 10$ então podemos dizer que $dim(Nu(S \circ T)) \leq 10$.
- (E) Se $U \oplus Nu(T) = V$, então os conjuntos da forma $u + Nu(T)$, com $u \in U$ formam uma partição de V .
- (F) Uma transformação linear não pode ter como imagem de um conjunto L.D. um conjunto que é L.I.
- (G) $T(v + Nu(T)) = T(v)$ para todo $v \in V$ somente se T for injetiva.
- (H) $T(v + U) = T(v) + T(U)$ para todo $v \in V$.
- 2.** Considere o operador do \mathbb{R}^3 que executa uma rotação anti-horária de 30° em torno da reta cujos pontos (x, y, z) satisfazem $x = y$ e $z = 0$. Marque o inteiro mais próximo da soma dos elementos da matriz canônica deste operador (use a aproximação $\sqrt{3} \approx 1,7$ apenas quando for computar esta soma). **(1.500, -1.500)**
- 3.** Seja $T : V \rightarrow \mathbb{R}^3$, e $\alpha = \{v_1, v_2, v_3, v_4\}$ base de V tal que $T(v_1) = (1, 2, -1)$, $T(v_2) = (2, 1, 2)$, $T(v_3) = (1, 1, 0)$ e $T(v_4) = (2, 3, -1)$. Se $[v]_\alpha = (1 \ 2 \ 3 \ 2)^t$, então, sendo $T(v) = (a, b, c)$, marque $a+b+c$. **(1.250, -1.250)**
- 4.** Considere o espaço V de dimensão 3, e as bases: $\alpha = \{v_1, v_2, v_3\}$ e $\beta = \{v_1 - v_3, v_1 + v_2 + v_3, v_1 + 2v_2 + v_3\}$. Marque a soma dos quadrados dos elementos da matriz $[T]_{\beta}^{\alpha}$. **(1.250, -1.250)**
- 5.** Das transformações lineares do tipo $P_2 \rightarrow \mathbb{R}^4$ apresentadas a seguir, indique qual possui como núcleo o conjunto dos polinômios que possuem -1 e 2 como raízes, e como imagem o conjunto-solução do sistema $\begin{cases} x + y + z - w = 0 \\ x - y - 2z + 2w = 0 \end{cases}$: **(1.500, -1.500)**
- (A) $S(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 - 3a_1 - a_2, -3a_0 + 9a_1 + 3a_2, 2a_0 - 4a_1, 2a_1 + 2a_2)$
- (B) $R(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 - 3a_1 + a_2, -3a_0 + 9a_1 + 3a_2, a_0 + a_1, a_1 + a_2)$
- (C) $M(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 + 3a_1 + a_2, a_0 + 3a_1 + a_2, 2a_0 - 4a_1, 2a_1 + 2a_2)$
- (D) $N(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 + 3a_1 - a_2, -3a_0 + 9a_1 + 3a_2, a_0 + a_1, a_1 + a_2)$
- (E) $P(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 - 3a_1 - a_2, 3a_0 + 9a_1 + 3a_2, 2a_0 + 4a_1, a_1 + a_2)$
- 6.** Considere o operador do \mathbb{R}^2 que executa uma rotação A.H. de 45° seguida de uma mudança de escala de fator 2 na direção de OX e 3 na direção de OY , seguida de uma rotação horária de 45° . Marque a soma dos quadrados dos elementos da matriz canônica deste operador. **(1.500, -1.500)**
- 7.** Seja $T : V \rightarrow \mathbb{R}^4$, e $\alpha = \{v_1, v_2, v_3, v_4\}$ base de V tal que $Nu(T) = [v_1, v_2]$, $T(v_3) = (1, 1, 0, 1)$ e $T(v_4) = (1, 2, -1, -1)$. Se $[v]_\alpha = (3 \ -2 \ 4 \ -1)^t$ e $T(v) = (a, b, c, d)$, então marque $a+b+c+d$. **(1.250, -1.250)**

Universidade Federal de Pernambuco
Centro de Informática
Álgebra Vetorial e Linear Para Computação-2010.1
Terceiro Exercício Escolar - 15/06/2010

Nome: _____ Identificação: _____

IDENTIFICAÇÃO ALUNO

0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1
2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2
3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3
4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4
5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5
6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6
7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7
8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8
9	9	9	9	9	9	9	9	9	9	9	9	9	9	9

CONTROLE MIXNFIX

<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>

1	2 V-F	3	4	5	6
0	A	0	0	A	0
1	B	1	1	B	1
2	C	2	2	C	2
3	D	3	3	D	3
4	E	4	4	E	4
5	F	5	5		5
6	G	6	6		6
7	H	7	7		7
8		8	8		8
9		9	9		9

7
0
1
2
3
4
5
6
7
8
9

1. Considere o operador do \mathbb{R}^3 que executa uma rotação anti-horária de 30° em torno da reta cujos pontos (x, y, z) satisfazem $x = y$ e $z = 0$. Marque o inteiro mais próximo da soma dos elementos da matriz canônica deste operador (use a aproximação $\sqrt{3} \approx 1,7$ apenas quando for computar esta soma). (1.500, -1.500)

2. Nesta questão, $T : V \rightarrow W$ é transformação linear e $U \subset V$. Considere as seguintes definições: (A)- Uma partição de um espaço V é formada por subconjuntos de V , dois a dois disjuntos, tais que a união desses subconjuntos é igual a V ; (B)-Se $v_0 \in V$ então $v_0 + U = \{v \in V | v = v_0 + u, u \in U\}$ (a definição para subconjuntos de W é análoga); (C)- $T(U) = \{w \in W | w = T(u), \text{ com } u \in U\}$. Responda V ou F: (1.750, -1.750)
 - (A) $T(v + Nu(T)) = T(v)$ para todo $v \in V$ somente se T for injetiva.
 - (B) Se W_2 é espaço vetorial e $S : W \rightarrow W_2$ é T.L., e $\dim(Nu(S)) = 10$ então podemos dizer que $\dim(Nu(S \circ T)) \leq 10$.
 - (C) Uma transformação linear não pode ter como imagem de um conjunto L.D. um conjunto que é L.I.
 - (D) Se $U \oplus Nu(T) = V$, então a associação $u \leftrightarrow T(u)$, com $u \in U$, é 1 a 1.
 - (E) Se T é sobrejetiva e $U \oplus Nu(T) = V$, podemos definir uma T.L. $S : W \rightarrow U$ tal que $S(T(u)) = u, u \in U$. Essa T.L. é bijetiva.
 - (F) Se $U \oplus Nu(T) = V$, então os conjuntos da forma $u + Nu(T)$, com $u \in U$ formam uma partição de V .
 - (G) $T(v + U) = T(v) + T(U)$ para todo $v \in V$.
 - (H) Se W_2 é espaço vetorial e $S : W \rightarrow W_2$ é T.L., e $\dim(Im(T)) = 10$ então podemos dizer que $\dim(Im(S \circ T)) \geq 10$.

3. Considere o operador do \mathbb{R}^2 que executa uma rotação A.H. de 45° seguida de uma mudança de escala de fator 2 na direção de OX e 3 na direção de OY , seguida de uma rotação horária de 45° . Marque a soma dos quadrados dos elementos da matriz canônica deste operador. (1.500, -1.500)

4. Seja $T : V \rightarrow \mathbb{R}^4$, e $\alpha = \{v_1, v_2, v_3, v_4\}$ base de V tal que $Nu(T) = [v_1, v_2]$, $T(v_3) = (1, 1, 0, 1)$ e $T(v_4) = (1, 2, -1, -1)$. Se $[v]_\alpha = (3 \ -2 \ 4 \ -1)^t$ e $T(v) = (a, b, c, d)$, então marque $a+b+c+d$. (1.250, -1.250)

5. Das transformações lineares do tipo $P_2 \rightarrow \mathbb{R}^4$ apresentadas a seguir, indique qual possui como núcleo o conjunto dos polinômios que possuem -1 e 2 como raízes, e como imagem o conjunto-solução do sistema

$$\begin{cases} x + y + z - w = 0 \\ x - y - 2z + 2w = 0 \end{cases} : \quad (1.500, -1.500)$$
 - (A) $M(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 + 3a_1 + a_2, a_0 + 3a_1 + a_2, 2a_0 - 4a_1, 2a_1 + 2a_2)$
 - (B) $P(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 - 3a_1 - a_2, 3a_0 + 9a_1 + 3a_2, 2a_0 + 4a_1, a_1 + a_2)$
 - (C) $N(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 + 3a_1 - a_2, -3a_0 + 9a_1 + 3a_2, a_0 + a_1, a_1 + a_2)$
 - (D) $S(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 - 3a_1 - a_2, -3a_0 + 9a_1 + 3a_2, 2a_0 - 4a_1, 2a_1 + 2a_2)$
 - (E) $R(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 - 3a_1 + a_2, -3a_0 + 9a_1 + 3a_2, a_0 + a_1, a_1 + a_2)$

6. Considere o espaço V de dimensão 3, e as bases: $\alpha = \{v_1, v_2, v_3\}$ e $\beta = \{v_1 - v_3, v_1 + v_2 + v_3, v_1 + 2v_2 + v_3\}$. Marque a soma dos quadrados dos elementos da matriz $[I]_\beta^\alpha$. (1.250, -1.250)

7. Seja $T : V \rightarrow \mathbb{R}^3$, e $\alpha = \{v_1, v_2, v_3, v_4\}$ base de V tal que $T(v_1) = (1, 2, -1)$, $T(v_2) = (2, 1, 2)$, $T(v_3) = (1, 1, 0)$ e $T(v_4) = (2, 3, -1)$. Se $[v]_\alpha = (1 \ 2 \ 3 \ 2)^t$, então, sendo $T(v) = (a, b, c)$, marque $a+b+c$. (1.250, -1.250)

Universidade Federal de Pernambuco
Centro de Informática
Álgebra Vetorial e Linear Para Computação-2010.1
Terceiro Exercício Escolar - 15/06/2010

Nome: _____ Identificação: _____

IDENTIFICAÇÃO ALUNO

0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1
2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2
3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3
4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4
5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5
6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6
7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7
8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8
9	9	9	9	9	9	9	9	9	9	9	9	9	9	9

CONTROLE MIXNFIX

<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>
<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>

1	2	3	4	5	6 V-F
0 <input type="radio"/>	0 <input type="radio"/>	0 <input type="radio"/>	A <input type="radio"/>	0 <input type="radio"/>	A <input type="radio"/>
1 <input type="radio"/>	1 <input type="radio"/>	1 <input type="radio"/>	B <input type="radio"/>	1 <input type="radio"/>	B <input type="radio"/>
2 <input type="radio"/>	2 <input type="radio"/>	2 <input type="radio"/>	C <input type="radio"/>	2 <input type="radio"/>	C <input type="radio"/>
3 <input type="radio"/>	3 <input type="radio"/>	3 <input type="radio"/>	D <input type="radio"/>	3 <input type="radio"/>	D <input type="radio"/>
4 <input type="radio"/>	4 <input type="radio"/>	4 <input type="radio"/>	E <input type="radio"/>	4 <input type="radio"/>	E <input type="radio"/>
5 <input type="radio"/>	5 <input type="radio"/>	5 <input type="radio"/>		5 <input type="radio"/>	F <input type="radio"/>
6 <input type="radio"/>	6 <input type="radio"/>	6 <input type="radio"/>		6 <input type="radio"/>	G <input type="radio"/>
7 <input type="radio"/>	7 <input type="radio"/>	7 <input type="radio"/>		7 <input type="radio"/>	H <input type="radio"/>
8 <input type="radio"/>	8 <input type="radio"/>	8 <input type="radio"/>		8 <input type="radio"/>	
9 <input type="radio"/>	9 <input type="radio"/>	9 <input type="radio"/>		9 <input type="radio"/>	

7
0 <input type="radio"/>
1 <input type="radio"/>
2 <input type="radio"/>
3 <input type="radio"/>
4 <input type="radio"/>
5 <input type="radio"/>
6 <input type="radio"/>
7 <input type="radio"/>
8 <input type="radio"/>
9 <input type="radio"/>

1. Considere o operador do \mathbb{R}^2 que executa uma rotação A.H. de 45° seguida de uma mudança de escala de fator 2 na direção de OX e 3 na direção de OY , seguida de uma rotação horária de 45° . Marque a soma dos quadrados dos elementos da matriz canônica deste operador. (1.500, -1.500)
2. Seja $T : V \rightarrow \mathbb{R}^4$, e $\alpha = \{v_1, v_2, v_3, v_4\}$ base de V tal que $Nu(T) = [v_1, v_2]$, $T(v_3) = (1, 1, 0, 1)$ e $T(v_4) = (1, 2, -1, -1)$. Se $[v]_\alpha = (3 \ -2 \ 4 \ -1)^t$ e $T(v) = (a, b, c, d)$, então marque $a+b+c+d$. (1.250, -1.250)
3. Considere o espaço V de dimensão 3, e as bases: $\alpha = \{v_1, v_2, v_3\}$ e $\beta = \{v_1 - v_3, v_1 + v_2 + v_3, v_1 + 2v_2 + v_3\}$. Marque a soma dos quadrados dos elementos da matriz $[I]_\beta^\alpha$. (1.250, -1.250)
4. Das transformações lineares do tipo $P_2 \rightarrow \mathbb{R}^4$ apresentadas a seguir, indique qual possui como núcleo o conjunto dos polinômios que possuem -1 e 2 como raízes, e como imagem o conjunto-solução do sistema

$$\begin{cases} x + y + z - w = 0 \\ x - y - 2z + 2w = 0 \end{cases} : \quad (1.500, -1.500)$$
 - (A) $N(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 + 3a_1 - a_2, -3a_0 + 9a_1 + 3a_2, a_0 + a_1, a_1 + a_2)$
 - (B) $P(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 - 3a_1 - a_2, 3a_0 + 9a_1 + 3a_2, 2a_0 + 4a_1, a_1 + a_2)$
 - (C) $R(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 - 3a_1 + a_2, -3a_0 + 9a_1 + 3a_2, a_0 + a_1, a_1 + a_2)$
 - (D) $M(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 + 3a_1 + a_2, a_0 + 3a_1 + a_2, 2a_0 - 4a_1, 2a_1 + 2a_2)$
 - (E) $S(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 - 3a_1 - a_2, -3a_0 + 9a_1 + 3a_2, 2a_0 - 4a_1, 2a_1 + 2a_2)$
5. Seja $T : V \rightarrow \mathbb{R}^3$, e $\alpha = \{v_1, v_2, v_3, v_4\}$ base de V tal que $T(v_1) = (1, 2, -1)$, $T(v_2) = (2, 1, 2)$, $T(v_3) = (1, 1, 0)$ e $T(v_4) = (2, 3, -1)$. Se $[v]_\alpha = (1 \ 2 \ 3 \ 2)^t$, então, sendo $T(v) = (a, b, c)$, marque $a+b+c$. (1.250, -1.250)
6. Nesta questão, $T : V \rightarrow W$ é transformação linear e $U \subset V$. Considere as seguintes definições: (A)- Uma partição de um espaço V é formada por subconjuntos de V , dois a dois disjuntos, tais que a união desses subconjuntos é igual a V ; (B)-Se $v_0 \in V$ então $v_0 + U = \{v \in V | v = v_0 + u, u \in U\}$ (a definição para subconjuntos de W é análoga); (C)- $T(U) = \{w \in W | w = T(u), \text{ com } u \in U\}$. Responda V ou F: (1.750, -1.750)
 - (A) $T(v + U) = T(v) + T(U)$ para todo $v \in V$.
 - (B) Se $U \oplus Nu(T) = V$, então a associação $u \leftrightarrow T(u)$, com $u \in U$, é 1 a 1.
 - (C) Se W_2 é espaço vetorial e $S : W \rightarrow W_2$ é T.L., e $\dim(Nu(S)) = 10$ então podemos dizer que $\dim(Nu(S \circ T)) \leq 10$.
 - (D) Uma transformação linear não pode ter como imagem de um conjunto L.D. um conjunto que é L.I.
 - (E) Se W_2 é espaço vetorial e $S : W \rightarrow W_2$ é T.L., e $\dim(Im(T)) = 10$ então podemos dizer que $\dim(Im(S \circ T)) \geq 10$.
 - (F) Se $U \oplus Nu(T) = V$, então os conjuntos da forma $u + Nu(T)$, com $u \in U$ formam uma partição de V .
 - (G) $T(v + Nu(T)) = T(v)$ para todo $v \in V$ somente se T for injetiva.
 - (H) Se T é sobrejetiva e $U \oplus Nu(T) = V$, podemos definir uma T.L. $S : W \rightarrow U$ tal que $S(T(u)) = u, u \in U$. Essa T.L. é bijetiva.
7. Considere o operador do \mathbb{R}^3 que executa uma rotação anti-horária de 30° em torno da reta cujos pontos (x, y, z) satisfazem $x = y$ e $z = 0$. Marque o inteiro mais próximo da soma dos elementos da matriz canônica deste operador (use a aproximação $\sqrt{3} \approx 1,7$ apenas quando for computar esta soma). (1.500, -1.500)

Universidade Federal de Pernambuco
Centro de Informática
Álgebra Vetorial e Linear Para Computação-2010.1
Terceiro Exercício Escolar - 15/06/2010

Nome: _____ Identificação: _____

IDENTIFICAÇÃO ALUNO

0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1
2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2
3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3
4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4
5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5
6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6
7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7
8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8
9	9	9	9	9	9	9	9	9	9	9	9	9	9	9

CONTROLE MIXNFIX

<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>

1	2	3 V-F	4	5	6
0 <input type="radio"/>	0 <input type="radio"/>	A <input type="radio"/>	A <input type="radio"/>	0 <input type="radio"/>	0 <input type="radio"/>
1 <input type="radio"/>	1 <input type="radio"/>	B <input type="radio"/>	B <input type="radio"/>	1 <input type="radio"/>	1 <input type="radio"/>
2 <input type="radio"/>	2 <input type="radio"/>	C <input type="radio"/>	C <input type="radio"/>	2 <input type="radio"/>	2 <input type="radio"/>
3 <input type="radio"/>	3 <input type="radio"/>	D <input type="radio"/>	D <input type="radio"/>	3 <input type="radio"/>	3 <input type="radio"/>
4 <input type="radio"/>	4 <input type="radio"/>	E <input type="radio"/>	E <input type="radio"/>	4 <input type="radio"/>	4 <input type="radio"/>
5 <input type="radio"/>	5 <input type="radio"/>	F <input type="radio"/>		5 <input type="radio"/>	5 <input type="radio"/>
6 <input type="radio"/>	6 <input type="radio"/>	G <input type="radio"/>		6 <input type="radio"/>	6 <input type="radio"/>
7 <input type="radio"/>	7 <input type="radio"/>	H <input type="radio"/>		7 <input type="radio"/>	7 <input type="radio"/>
8 <input type="radio"/>	8 <input type="radio"/>			8 <input type="radio"/>	8 <input type="radio"/>
9 <input type="radio"/>	9 <input type="radio"/>			9 <input type="radio"/>	9 <input type="radio"/>

7
0 <input type="radio"/>
1 <input type="radio"/>
2 <input type="radio"/>
3 <input type="radio"/>
4 <input type="radio"/>
5 <input type="radio"/>
6 <input type="radio"/>
7 <input type="radio"/>
8 <input type="radio"/>
9 <input type="radio"/>

1. Considere o espaço V de dimensão 3, e as bases: $\alpha = \{v_1, v_2, v_3\}$ e $\beta = \{v_1 - v_3, v_1 + v_2 + v_3, v_1 + 2v_2 + v_3\}$. Marque a soma dos quadrados dos elementos da matriz $[T]_{\beta}^{\alpha}$. (1.250, -1.250)
2. Seja $T : V \rightarrow \mathbb{R}^3$, e $\alpha = \{v_1, v_2, v_3, v_4\}$ base de V tal que $T(v_1) = (1, 2, -1)$, $T(v_2) = (2, 1, 2)$, $T(v_3) = (1, 1, 0)$ e $T(v_4) = (2, 3, -1)$. Se $[v]_{\alpha} = (1 \ 2 \ 3 \ 2)^t$, então, sendo $T(v) = (a, b, c)$, marque $a+b+c$. (1.250, -1.250)
3. Nesta questão, $T : V \rightarrow W$ é transformação linear e $U \subset V$. Considere as seguintes definições: (A)- Uma partição de um espaço V é formada por subconjuntos de V , dois a dois disjuntos, tais que a união desses subconjuntos é igual a V ; (B)-Se $v_0 \in V$ então $v_0 + U = \{v \in V | v = v_0 + u, u \in U\}$ (a definição para subconjuntos de W é análoga); (C)- $T(U) = \{w \in W | w = T(u), \text{ com } u \in U\}$. Responda V ou F: (1.750, -1.750)
- (A) Se W_2 é espaço vetorial e $S : W \rightarrow W_2$ é T.L., e $\dim(\text{Nu}(S)) = 10$ então podemos dizer que $\dim(\text{Nu}(S \circ T)) \leq 10$.
- (B) Se $U \oplus \text{Nu}(T) = V$, então a associação $u \leftrightarrow T(u)$, com $u \in U$, é 1 a 1.
- (C) Se W_2 é espaço vetorial e $S : W \rightarrow W_2$ é T.L., e $\dim(\text{Im}(T)) = 10$ então podemos dizer que $\dim(\text{Im}(S \circ T)) \geq 10$.
- (D) Se T é sobrejetiva e $U \oplus \text{Nu}(T) = V$, podemos definir uma T.L. $S : W \rightarrow U$ tal que $S(T(u)) = u, u \in U$. Essa T.L. é bijetiva.
- (E) Uma transformação linear não pode ter como imagem de um conjunto L.D. um conjunto que é L.I.
- (F) $T(v + U) = T(v) + T(U)$ para todo $v \in V$.
- (G) $T(v + \text{Nu}(T)) = T(v)$ para todo $v \in V$ somente se T for injetiva.
- (H) Se $U \oplus \text{Nu}(T) = V$, então os conjuntos da forma $u + \text{Nu}(T)$, com $u \in U$ formam uma partição de V .
4. Das transformações lineares do tipo $P_2 \rightarrow \mathbb{R}^4$ apresentadas a seguir, indique qual possui como núcleo o conjunto dos polinômios que possuem -1 e 2 como raízes, e como imagem o conjunto-solução do sistema
$$\begin{cases} x + y + z - w = 0 \\ x - y - 2z + 2w = 0 \end{cases} : \quad (1.500, -1.500)$$
- (A) $N(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 + 3a_1 - a_2, -3a_0 + 9a_1 + 3a_2, a_0 + a_1, a_1 + a_2)$
- (B) $R(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 - 3a_1 + a_2, -3a_0 + 9a_1 + 3a_2, a_0 + a_1, a_1 + a_2)$
- (C) $M(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 + 3a_1 + a_2, a_0 + 3a_1 + a_2, 2a_0 - 4a_1, 2a_1 + 2a_2)$
- (D) $S(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 - 3a_1 - a_2, -3a_0 + 9a_1 + 3a_2, 2a_0 - 4a_1, 2a_1 + 2a_2)$
- (E) $P(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 - 3a_1 - a_2, 3a_0 + 9a_1 + 3a_2, 2a_0 + 4a_1, a_1 + a_2)$
5. Considere o operador do \mathbb{R}^2 que executa uma rotação A.H. de 45° seguida de uma mudança de escala de fator 2 na direção de OX e 3 na direção de OY , seguida de uma rotação horária de 45° . Marque a soma dos quadrados dos elementos da matriz canônica deste operador. (1.500, -1.500)
6. Considere o operador do \mathbb{R}^3 que executa uma rotação anti-horária de 30° em torno da reta cujos pontos (x, y, z) satisfazem $x = y$ e $z = 0$. Marque o inteiro mais próximo da soma dos elementos da matriz canônica deste operador (use a aproximação $\sqrt{3} \approx 1,7$ apenas quando for computar esta soma). (1.500, -1.500)
7. Seja $T : V \rightarrow \mathbb{R}^4$, e $\alpha = \{v_1, v_2, v_3, v_4\}$ base de V tal que $\text{Nu}(T) = [v_1, v_2]$, $T(v_3) = (1, 1, 0, 1)$ e $T(v_4) = (1, 2, -1, -1)$. Se $[v]_{\alpha} = (3 \ -2 \ 4 \ -1)^t$ e $T(v) = (a, b, c, d)$, então marque $a+b+c+d$. (1.250, -1.250)

Universidade Federal de Pernambuco
Centro de Informática
Álgebra Vetorial e Linear Para Computação-2010.1
Terceiro Exercício Escolar - 15/06/2010

Nome: _____ Identificação: _____

IDENTIFICAÇÃO ALUNO

0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1
2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2
3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3
4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4
5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5
6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6
7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7
8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8
9	9	9	9	9	9	9	9	9	9	9	9	9	9	9

CONTROLE MIXNFIX

<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>

1 V-F	2	3	4	5	6
A <input type="radio"/>	0 <input type="radio"/>	A <input type="radio"/>	0 <input type="radio"/>	0 <input type="radio"/>	0 <input type="radio"/>
B <input type="radio"/>	1 <input type="radio"/>	B <input type="radio"/>	1 <input type="radio"/>	1 <input type="radio"/>	1 <input type="radio"/>
C <input type="radio"/>	2 <input type="radio"/>	C <input type="radio"/>	2 <input type="radio"/>	2 <input type="radio"/>	2 <input type="radio"/>
D <input type="radio"/>	3 <input type="radio"/>	D <input type="radio"/>	3 <input type="radio"/>	3 <input type="radio"/>	3 <input type="radio"/>
E <input type="radio"/>	4 <input type="radio"/>	E <input type="radio"/>	4 <input type="radio"/>	4 <input type="radio"/>	4 <input type="radio"/>
F <input type="radio"/>	5 <input type="radio"/>		5 <input type="radio"/>	5 <input type="radio"/>	5 <input type="radio"/>
G <input type="radio"/>	6 <input type="radio"/>		6 <input type="radio"/>	6 <input type="radio"/>	6 <input type="radio"/>
H <input type="radio"/>	7 <input type="radio"/>		7 <input type="radio"/>	7 <input type="radio"/>	7 <input type="radio"/>
	8 <input type="radio"/>		8 <input type="radio"/>	8 <input type="radio"/>	8 <input type="radio"/>
	9 <input type="radio"/>		9 <input type="radio"/>	9 <input type="radio"/>	9 <input type="radio"/>

7
0 <input type="radio"/>
1 <input type="radio"/>
2 <input type="radio"/>
3 <input type="radio"/>
4 <input type="radio"/>
5 <input type="radio"/>
6 <input type="radio"/>
7 <input type="radio"/>
8 <input type="radio"/>
9 <input type="radio"/>

1. Nesta questão, $T : V \rightarrow W$ é transformação linear e $U \subset V$. Considere as seguintes definições: (A)- Uma partição de um espaço V é formada por subconjuntos de V , dois a dois disjuntos, tais que a união desses subconjuntos é igual a V ; (B)-Se $v_0 \in V$ então $v_0 + U = \{v \in V | v = v_0 + u, u \in U\}$ (a definição para subconjuntos de W é análoga); (C)- $T(U) = \{w \in W | w = T(u), \text{ com } u \in U\}$. Responda V ou F: (1.750, -1.750)

- (A) Se W_2 é espaço vetorial e $S : W \rightarrow W_2$ é T.L., e $\dim(\text{Im}(T)) = 10$ então podemos dizer que $\dim(\text{Im}(S \circ T)) \geq 10$.
- (B) $T(v + \text{Nu}(T)) = T(v)$ para todo $v \in V$ somente se T for injetiva.
- (C) Se T é sobrejetiva e $U \oplus \text{Nu}(T) = V$, podemos definir uma T.L. $S : W \rightarrow U$ tal que $S(T(u)) = u, u \in U$. Essa T.L. é bijetiva.
- (D) $T(v + U) = T(v) + T(U)$ para todo $v \in V$.
- (E) Se $U \oplus \text{Nu}(T) = V$, então os conjuntos da forma $u + \text{Nu}(T)$, com $u \in U$ formam uma partição de V .
- (F) Se W_2 é espaço vetorial e $S : W \rightarrow W_2$ é T.L., e $\dim(\text{Nu}(S)) = 10$ então podemos dizer que $\dim(\text{Nu}(S \circ T)) \leq 10$.
- (G) Uma transformação linear não pode ter como imagem de um conjunto L.D. um conjunto que é L.I.
- (H) Se $U \oplus \text{Nu}(T) = V$, então a associação $u \leftrightarrow T(u)$, com $u \in U$, é 1 a 1.

2. Considere o operador do \mathbb{R}^2 que executa uma rotação A.H. de 45° seguida de uma mudança de escala de fator 2 na direção de OX e 3 na direção de OY , seguida de uma rotação horária de 45° . Marque a soma dos quadrados dos elementos da matriz canônica deste operador. (1.500, -1.500)

3. Das transformações lineares do tipo $P_2 \rightarrow \mathbb{R}^4$ apresentadas a seguir, indique qual possui como núcleo o conjunto dos polinômios que possuem -1 e 2 como

raízes, e como imagem o conjunto-solução do sistema $\begin{cases} x + y + z - w = 0 \\ x - y - 2z + 2w = 0 \end{cases}$: (1.500, -1.500)

- (A) $P(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 - 3a_1 - a_2, 3a_0 + 9a_1 + 3a_2, 2a_0 + 4a_1, a_1 + a_2)$
- (B) $N(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 + 3a_1 - a_2, -3a_0 + 9a_1 + 3a_2, a_0 + a_1, a_1 + a_2)$
- (C) $M(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 + 3a_1 + a_2, a_0 + 3a_1 + a_2, 2a_0 - 4a_1, 2a_1 + 2a_2)$
- (D) $S(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 - 3a_1 - a_2, -3a_0 + 9a_1 + 3a_2, 2a_0 - 4a_1, 2a_1 + 2a_2)$
- (E) $R(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 - 3a_1 + a_2, -3a_0 + 9a_1 + 3a_2, a_0 + a_1, a_1 + a_2)$

4. Considere o espaço V de dimensão 3, e as bases: $\alpha = \{v_1, v_2, v_3\}$ e $\beta = \{v_1 - v_3, v_1 + v_2 + v_3, v_1 + 2v_2 + v_3\}$. Marque a soma dos quadrados dos elementos da matriz $[T]_{\beta}^{\alpha}$. (1.250, -1.250)

5. Seja $T : V \rightarrow \mathbb{R}^4$, e $\alpha = \{v_1, v_2, v_3, v_4\}$ base de V tal que $\text{Nu}(T) = [v_1, v_2]$, $T(v_3) = (1, 1, 0, 1)$ e $T(v_4) = (1, 2, -1, -1)$. Se $[v]_{\alpha} = (3 \ -2 \ 4 \ -1)^t$ e $T(v) = (a, b, c, d)$, então marque $a + b + c + d$. (1.250, -1.250)

6. Seja $T : V \rightarrow \mathbb{R}^3$, e $\alpha = \{v_1, v_2, v_3, v_4\}$ base de V tal que $T(v_1) = (1, 2, -1)$, $T(v_2) = (2, 1, 2)$, $T(v_3) = (1, 1, 0)$ e $T(v_4) = (2, 3, -1)$. Se $[v]_{\alpha} = (1 \ 2 \ 3 \ 2)^t$, então, sendo $T(v) = (a, b, c)$, marque $a + b + c$. (1.250, -1.250)

7. Considere o operador do \mathbb{R}^3 que executa uma rotação anti-horária de 30° em torno da reta cujos pontos (x, y, z) satisfazem $x = y$ e $z = 0$. Marque o inteiro mais próximo da soma dos elementos da matriz canônica deste operador (use a aproximação $\sqrt{3} \approx 1,7$ apenas quando for computar esta soma). (1.500, -1.500)

Universidade Federal de Pernambuco
Centro de Informática
Álgebra Vetorial e Linear Para Computação-2010.1
Terceiro Exercício Escolar - 15/06/2010

Nome: _____ Identificação: _____

IDENTIFICAÇÃO ALUNO

0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1
2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2
3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3
4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4
5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5
6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6
7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7
8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8
9	9	9	9	9	9	9	9	9	9	9	9	9	9	9

CONTROLE MIXNFIX

<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>
<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>

1	2	3 V-F	4	5	6
0 <input type="radio"/>	0 <input type="radio"/>	A <input type="radio"/>	A <input type="radio"/>	0 <input type="radio"/>	0 <input type="radio"/>
1 <input type="radio"/>	1 <input type="radio"/>	B <input type="radio"/>	B <input type="radio"/>	1 <input type="radio"/>	1 <input type="radio"/>
2 <input type="radio"/>	2 <input type="radio"/>	C <input type="radio"/>	C <input type="radio"/>	2 <input type="radio"/>	2 <input type="radio"/>
3 <input type="radio"/>	3 <input type="radio"/>	D <input type="radio"/>	D <input type="radio"/>	3 <input type="radio"/>	3 <input type="radio"/>
4 <input type="radio"/>	4 <input type="radio"/>	E <input type="radio"/>	E <input type="radio"/>	4 <input type="radio"/>	4 <input type="radio"/>
5 <input type="radio"/>	5 <input type="radio"/>	F <input type="radio"/>		5 <input type="radio"/>	5 <input type="radio"/>
6 <input type="radio"/>	6 <input type="radio"/>	G <input type="radio"/>		6 <input type="radio"/>	6 <input type="radio"/>
7 <input type="radio"/>	7 <input type="radio"/>	H <input type="radio"/>		7 <input type="radio"/>	7 <input type="radio"/>
8 <input type="radio"/>	8 <input type="radio"/>			8 <input type="radio"/>	8 <input type="radio"/>
9 <input type="radio"/>	9 <input type="radio"/>			9 <input type="radio"/>	9 <input type="radio"/>

7
0 <input type="radio"/>
1 <input type="radio"/>
2 <input type="radio"/>
3 <input type="radio"/>
4 <input type="radio"/>
5 <input type="radio"/>
6 <input type="radio"/>
7 <input type="radio"/>
8 <input type="radio"/>
9 <input type="radio"/>

1. Considere o operador do \mathbb{R}^2 que executa uma rotação A.H. de 45° seguida de uma mudança de escala de fator 2 na direção de OX e 3 na direção de OY , seguida de uma rotação horária de 45° . Marque a soma dos quadrados dos elementos da matriz canônica deste operador. **(1.500, -1.500)**

2. Considere o espaço V de dimensão 3, e as bases: $\alpha = \{v_1, v_2, v_3\}$ e $\beta = \{v_1 - v_3, v_1 + v_2 + v_3, v_1 + 2v_2 + v_3\}$. Marque a soma dos quadrados dos elementos da matriz $[I]_{\beta}^{\alpha}$. **(1.250, -1.250)**

3. Nesta questão, $T : V \rightarrow W$ é transformação linear e $U \subset V$. Considere as seguintes definições: (A)- Uma partição de um espaço V é formada por subconjuntos de V , dois a dois disjuntos, tais que a união desses subconjuntos é igual a V ; (B)-Se $v_0 \in V$ então $v_0 + U = \{v \in V | v = v_0 + u, u \in U\}$ (a definição para subconjuntos de W é análoga); (C)- $T(U) = \{w \in W | w = T(u), \text{ com } u \in U\}$. Responda V ou F: **(1.750, -1.750)**
 - (A) Se W_2 é espaço vetorial e $S : W \rightarrow W_2$ é T.L., e $\dim(\text{Im}(T)) = 10$ então podemos dizer que $\dim(\text{Im}(S \circ T)) \geq 10$.
 - (B) Se T é sobrejetiva e $U \oplus \text{Nu}(T) = V$, podemos definir uma T.L. $S : W \rightarrow U$ tal que $S(T(u)) = u, u \in U$. Essa T.L. é bijetiva.
 - (C) Se W_2 é espaço vetorial e $S : W \rightarrow W_2$ é T.L., e $\dim(\text{Nu}(S)) = 10$ então podemos dizer que $\dim(\text{Nu}(S \circ T)) \leq 10$.
 - (D) $T(v + \text{Nu}(T)) = T(v)$ para todo $v \in V$ somente se T for injetiva.
 - (E) Se $U \oplus \text{Nu}(T) = V$, então os conjuntos da forma $u + \text{Nu}(T)$, com $u \in U$ formam uma partição de V .
 - (F) Uma transformação linear não pode ter como imagem de um conjunto L.D. um conjunto que é L.I.
 - (G) $T(v + U) = T(v) + T(U)$ para todo $v \in V$.
 - (H) Se $U \oplus \text{Nu}(T) = V$, então a associação $u \leftrightarrow T(u)$, com $u \in U$, é 1 a 1.

4. Das transformações lineares do tipo $P_2 \rightarrow \mathbb{R}^4$ apresentadas a seguir, indique qual possui como núcleo o conjunto dos polinômios que possuem -1 e 2 como raízes, e como imagem o conjunto-solução do sistema $\begin{cases} x + y + z - w = 0 \\ x - y - 2z + 2w = 0 \end{cases}$: **(1.500, -1.500)**
 - (A) $S(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 - 3a_1 - a_2, -3a_0 + 9a_1 + 3a_2, 2a_0 - 4a_1, 2a_1 + 2a_2)$
 - (B) $N(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 + 3a_1 - a_2, -3a_0 + 9a_1 + 3a_2, a_0 + a_1, a_1 + a_2)$
 - (C) $M(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 + 3a_1 + a_2, a_0 + 3a_1 + a_2, 2a_0 - 4a_1, 2a_1 + 2a_2)$
 - (D) $P(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 - 3a_1 - a_2, 3a_0 + 9a_1 + 3a_2, 2a_0 + 4a_1, a_1 + a_2)$
 - (E) $R(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 - 3a_1 + a_2, -3a_0 + 9a_1 + 3a_2, a_0 + a_1, a_1 + a_2)$

5. Seja $T : V \rightarrow \mathbb{R}^4$, e $\alpha = \{v_1, v_2, v_3, v_4\}$ base de V tal que $\text{Nu}(T) = [v_1, v_2]$, $T(v_3) = (1, 1, 0, 1)$ e $T(v_4) = (1, 2, -1, -1)$. Se $[v]_{\alpha} = (3 \ -2 \ 4 \ -1)^t$ e $T(v) = (a, b, c, d)$, então marque $a + b + c + d$. **(1.250, -1.250)**

6. Considere o operador do \mathbb{R}^3 que executa uma rotação anti-horária de 30° em torno da reta cujos pontos (x, y, z) satisfazem $x = y$ e $z = 0$. Marque o inteiro mais próximo da soma dos elementos da matriz canônica deste operador (use a aproximação $\sqrt{3} \approx 1,7$ apenas quando for computar esta soma). **(1.500, -1.500)**

7. Seja $T : V \rightarrow \mathbb{R}^3$, e $\alpha = \{v_1, v_2, v_3, v_4\}$ base de V tal que $T(v_1) = (1, 2, -1)$, $T(v_2) = (2, 1, 2)$, $T(v_3) = (1, 1, 0)$ e $T(v_4) = (2, 3, -1)$. Se $[v]_{\alpha} = (1 \ 2 \ 3 \ 2)^t$, então, sendo $T(v) = (a, b, c)$, marque $a + b + c$. **(1.250, -1.250)**

Universidade Federal de Pernambuco
Centro de Informática
Álgebra Vetorial e Linear Para Computação-2010.1
Terceiro Exercício Escolar - 15/06/2010

Nome: _____ Identificação: _____

IDENTIFICAÇÃO ALUNO

0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1
2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2
3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3
4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4
5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5
6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6
7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7
8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8
9	9	9	9	9	9	9	9	9	9	9	9	9	9	9

CONTROLE MIXNFIX

<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>

1	2	3	4	5	6 V-F
0 <input type="radio"/>	0 <input type="radio"/>	0 <input type="radio"/>	0 <input type="radio"/>	A <input type="radio"/>	A <input type="radio"/>
1 <input type="radio"/>	1 <input type="radio"/>	1 <input type="radio"/>	1 <input type="radio"/>	B <input type="radio"/>	B <input type="radio"/>
2 <input type="radio"/>	2 <input type="radio"/>	2 <input type="radio"/>	2 <input type="radio"/>	C <input type="radio"/>	C <input type="radio"/>
3 <input type="radio"/>	3 <input type="radio"/>	3 <input type="radio"/>	3 <input type="radio"/>	D <input type="radio"/>	D <input type="radio"/>
4 <input type="radio"/>	4 <input type="radio"/>	4 <input type="radio"/>	4 <input type="radio"/>	E <input type="radio"/>	E <input type="radio"/>
5 <input type="radio"/>	5 <input type="radio"/>	5 <input type="radio"/>	5 <input type="radio"/>		F <input type="radio"/>
6 <input type="radio"/>	6 <input type="radio"/>	6 <input type="radio"/>	6 <input type="radio"/>		G <input type="radio"/>
7 <input type="radio"/>	7 <input type="radio"/>	7 <input type="radio"/>	7 <input type="radio"/>		H <input type="radio"/>
8 <input type="radio"/>	8 <input type="radio"/>	8 <input type="radio"/>	8 <input type="radio"/>		
9 <input type="radio"/>	9 <input type="radio"/>	9 <input type="radio"/>	9 <input type="radio"/>		

7
0 <input type="radio"/>
1 <input type="radio"/>
2 <input type="radio"/>
3 <input type="radio"/>
4 <input type="radio"/>
5 <input type="radio"/>
6 <input type="radio"/>
7 <input type="radio"/>
8 <input type="radio"/>
9 <input type="radio"/>

- 1.** Considere o operador do \mathbb{R}^2 que executa uma rotação A.H. de 45° seguida de uma mudança de escala de fator 2 na direção de OX e 3 na direção de OY , seguida de uma rotação horária de 45° . Marque a soma dos quadrados dos elementos da matriz canônica deste operador. **(1.500, -1.500)**
- 2.** Seja $T : V \rightarrow \mathbb{R}^3$, e $\alpha = \{v_1, v_2, v_3, v_4\}$ base de V tal que $T(v_1) = (1, 2, -1)$, $T(v_2) = (2, 1, 2)$, $T(v_3) = (1, 1, 0)$ e $T(v_4) = (2, 3, -1)$. Se $[v]_\alpha = (1 \ 2 \ 3 \ 2)^t$, então, sendo $T(v) = (a, b, c)$, marque $a+b+c$. **(1.250, -1.250)**
- 3.** Seja $T : V \rightarrow \mathbb{R}^4$, e $\alpha = \{v_1, v_2, v_3, v_4\}$ base de V tal que $Nu(T) = [v_1, v_2]$, $T(v_3) = (1, 1, 0, 1)$ e $T(v_4) = (1, 2, -1, -1)$. Se $[v]_\alpha = (3 \ -2 \ 4 \ -1)^t$ e $T(v) = (a, b, c, d)$, então marque $a+b+c+d$. **(1.250, -1.250)**
- 4.** Considere o operador do \mathbb{R}^3 que executa uma rotação anti-horária de 30° em torno da reta cujos pontos (x, y, z) satisfazem $x = y$ e $z = 0$. Marque o inteiro mais próximo da soma dos elementos da matriz canônica deste operador (use a aproximação $\sqrt{3} \approx 1,7$ apenas quando for computar esta soma). **(1.500, -1.500)**
- 5.** Das transformações lineares do tipo $P_2 \rightarrow \mathbb{R}^4$ apresentadas a seguir, indique qual possui como núcleo o conjunto dos polinômios que possuem -1 e 2 como raízes, e como imagem o conjunto-solução do sistema
$$\begin{cases} x + y + z - w = 0 \\ x - y - 2z + 2w = 0 \end{cases} : \quad \mathbf{(1.500, -1.500)}$$
- (A) $M(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 + 3a_1 + a_2, a_0 + 3a_1 + a_2, 2a_0 - 4a_1, 2a_1 + 2a_2)$
- (B) $N(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 + 3a_1 - a_2, -3a_0 + 9a_1 + 3a_2, a_0 + a_1, a_1 + a_2)$
- (C) $R(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 - 3a_1 + a_2, -3a_0 + 9a_1 + 3a_2, a_0 + a_1, a_1 + a_2)$
- (D) $S(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 - 3a_1 - a_2, -3a_0 + 9a_1 + 3a_2, 2a_0 - 4a_1, 2a_1 + 2a_2)$
- (E) $P(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 - 3a_1 - a_2, 3a_0 + 9a_1 + 3a_2, 2a_0 + 4a_1, a_1 + a_2)$
- 6.** Nesta questão, $T : V \rightarrow W$ é transformação linear e $U \subset V$. Considere as seguintes definições: (A)- Uma partição de um espaço V é formada por subconjuntos de V , dois a dois disjuntos, tais que a união desses subconjuntos é igual a V ; (B)-Se $v_0 \in V$ então $v_0 + U = \{v \in V | v = v_0 + u, u \in U\}$ (a definição para subconjuntos de W é análoga); (C)- $T(U) = \{w \in W | w = T(u), \text{ com } u \in U\}$. Responda V ou F: **(1.750, -1.750)**
- (A) Se T é sobrejetiva e $U \oplus Nu(T) = V$, podemos definir uma T.L. $S : W \rightarrow U$ tal que $S(T(u)) = u, u \in U$. Essa T.L. é bijetiva.
- (B) Se $U \oplus Nu(T) = V$, então a associação $u \leftrightarrow T(u)$, com $u \in U$, é 1 a 1.
- (C) Se $U \oplus Nu(T) = V$, então os conjuntos da forma $u + Nu(T)$, com $u \in U$ formam uma partição de V .
- (D) Se W_2 é espaço vetorial e $S : W \rightarrow W_2$ é T.L., e $\dim(Nu(S)) = 10$ então podemos dizer que $\dim(Nu(S \circ T)) \leq 10$.
- (E) $T(v + Nu(T)) = T(v)$ para todo $v \in V$ somente se T for injetiva.
- (F) Uma transformação linear não pode ter como imagem de um conjunto L.D. um conjunto que é L.I.
- (G) Se W_2 é espaço vetorial e $S : W \rightarrow W_2$ é T.L., e $\dim(Im(T)) = 10$ então podemos dizer que $\dim(Im(S \circ T)) \geq 10$.
- (H) $T(v + U) = T(v) + T(U)$ para todo $v \in V$.
- 7.** Considere o espaço V de dimensão 3, e as bases: $\alpha = \{v_1, v_2, v_3\}$ e $\beta = \{v_1 - v_3, v_1 + v_2 + v_3, v_1 + 2v_2 + v_3\}$. Marque a soma dos quadrados dos elementos da matriz $[I]_\beta^\alpha$. **(1.250, -1.250)**

Universidade Federal de Pernambuco
Centro de Informática
Álgebra Vetorial e Linear Para Computação-2010.1
Terceiro Exercício Escolar - 15/06/2010

Nome: _____ Identificação: _____

IDENTIFICAÇÃO ALUNO

0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1
2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2
3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3
4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4
5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5
6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6
7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7
8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8
9	9	9	9	9	9	9	9	9	9	9	9	9	9	9

CONTROLE MIXNFIX

<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>
<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>

	1	2	3	4	5	6
0	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	A <input type="radio"/>
1	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	B <input type="radio"/>
2	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	C <input type="radio"/>
3	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	D <input type="radio"/>
4	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	E <input type="radio"/>
5	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	
6	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	
7	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	
8	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	
9	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	

7 V-F	
A	<input type="radio"/>
B	<input type="radio"/>
C	<input type="radio"/>
D	<input type="radio"/>
E	<input type="radio"/>
F	<input type="radio"/>
G	<input type="radio"/>
H	<input type="radio"/>

1. Seja $T : V \rightarrow \mathbb{R}^3$, e $\alpha = \{v_1, v_2, v_3, v_4\}$ base de V tal que $T(v_1) = (1, 2, -1)$, $T(v_2) = (2, 1, 2)$, $T(v_3) = (1, 1, 0)$ e $T(v_4) = (2, 3, -1)$. Se $[v]_\alpha = (1 \ 2 \ 3 \ 2)^t$, então, sendo $T(v) = (a, b, c)$, marque $a+b+c$. (1.250, -1.250)
2. Seja $T : V \rightarrow \mathbb{R}^4$, e $\alpha = \{v_1, v_2, v_3, v_4\}$ base de V tal que $Nu(T) = [v_1, v_2]$, $T(v_3) = (1, 1, 0, 1)$ e $T(v_4) = (1, 2, -1, -1)$. Se $[v]_\alpha = (3 \ -2 \ 4 \ -1)^t$ e $T(v) = (a, b, c, d)$, então marque $a+b+c+d$. (1.250, -1.250)
3. Considere o operador do \mathbb{R}^3 que executa uma rotação anti-horária de 30° em torno da reta cujos pontos (x, y, z) satisfazem $x = y$ e $z = 0$. Marque o inteiro mais próximo da soma dos elementos da matriz canônica deste operador (use a aproximação $\sqrt{3} \approx 1,7$ apenas quando for computar esta soma). (1.500, -1.500)
4. Considere o espaço V de dimensão 3, e as bases: $\alpha = \{v_1, v_2, v_3\}$ e $\beta = \{v_1 - v_3, v_1 + v_2 + v_3, v_1 + 2v_2 + v_3\}$. Marque a soma dos quadrados dos elementos da matriz $[I]_\beta^\alpha$. (1.250, -1.250)
5. Considere o operador do \mathbb{R}^2 que executa uma rotação A.H. de 45° seguida de uma mudança de escala de fator 2 na direção de OX e 3 na direção de OY , seguida de uma rotação horária de 45° . Marque a soma dos quadrados dos elementos da matriz canônica deste operador. (1.500, -1.500)
6. Das transformações lineares do tipo $P_2 \rightarrow \mathbb{R}^4$ apresentadas a seguir, indique qual possui como núcleo o conjunto dos polinômios que possuem -1 e 2 como raízes, e como imagem o conjunto-solução do sistema
$$\begin{cases} x + y + z - w = 0 \\ x - y - 2z + 2w = 0 \end{cases} : \quad (1.500, -1.500)$$
- (A) $R(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 - 3a_1 + a_2, -3a_0 + 9a_1 + 3a_2, a_0 + a_1, a_1 + a_2)$
- (B) $M(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 + 3a_1 + a_2, a_0 + 3a_1 + a_2, 2a_0 - 4a_1, 2a_1 + 2a_2)$
- (C) $N(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 + 3a_1 - a_2, -3a_0 + 9a_1 + 3a_2, a_0 + a_1, a_1 + a_2)$
- (D) $S(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 - 3a_1 - a_2, -3a_0 + 9a_1 + 3a_2, 2a_0 - 4a_1, 2a_1 + 2a_2)$
- (E) $P(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 - 3a_1 - a_2, 3a_0 + 9a_1 + 3a_2, 2a_0 + 4a_1, a_1 + a_2)$
7. Nesta questão, $T : V \rightarrow W$ é transformação linear e $U \subset V$. Considere as seguintes definições: (A)- Uma partição de um espaço V é formada por subconjuntos de V , dois a dois disjuntos, tais que a união desses subconjuntos é igual a V ; (B)-Se $v_0 \in V$ então $v_0 + U = \{v \in V | v = v_0 + u, u \in U\}$ (a definição para subconjuntos de W é análoga); (C)- $T(U) = \{w \in W | w = T(u), \text{ com } u \in U\}$. Responda V ou F: (1.750, -1.750)
 - (A) $T(v + U) = T(v) + T(U)$ para todo $v \in V$.
 - (B) Se T é sobrejetiva e $U \oplus Nu(T) = V$, podemos definir uma T.L. $S : W \rightarrow U$ tal que $S(T(u)) = u, u \in U$. Essa T.L. é bijetiva.
 - (C) $T(v + Nu(T)) = T(v)$ para todo $v \in V$ somente se T for injetiva.
 - (D) Uma transformação linear não pode ter como imagem de um conjunto L.D. um conjunto que é L.I.
 - (E) Se W_2 é espaço vetorial e $S : W \rightarrow W_2$ é T.L., e $\dim(Nu(S)) = 10$ então podemos dizer que $\dim(Nu(S \circ T)) \leq 10$.
 - (F) Se W_2 é espaço vetorial e $S : W \rightarrow W_2$ é T.L., e $\dim(Im(T)) = 10$ então podemos dizer que $\dim(Im(S \circ T)) \geq 10$.
 - (G) Se $U \oplus Nu(T) = V$, então a associação $u \leftrightarrow T(u)$, com $u \in U$, é 1 a 1.
 - (H) Se $U \oplus Nu(T) = V$, então os conjuntos da forma $u + Nu(T)$, com $u \in U$ formam uma partição de V .

Universidade Federal de Pernambuco
Centro de Informática
Álgebra Vetorial e Linear Para Computação-2010.1
Terceiro Exercício Escolar - 15/06/2010

Nome: _____ Identificação: _____

IDENTIFICAÇÃO ALUNO

0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1
2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2
3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3
4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4
5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5
6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6
7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7
8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8
9	9	9	9	9	9	9	9	9	9	9	9	9	9	9

CONTROLE MIXNFIX

<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>
<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>

1	2	3	4	5	6 V-F
0 <input type="radio"/>	0 <input type="radio"/>	A <input type="radio"/>	0 <input type="radio"/>	0 <input type="radio"/>	A <input type="radio"/>
1 <input type="radio"/>	1 <input type="radio"/>	B <input type="radio"/>	1 <input type="radio"/>	1 <input type="radio"/>	B <input type="radio"/>
2 <input type="radio"/>	2 <input type="radio"/>	C <input type="radio"/>	2 <input type="radio"/>	2 <input type="radio"/>	C <input type="radio"/>
3 <input type="radio"/>	3 <input type="radio"/>	D <input type="radio"/>	3 <input type="radio"/>	3 <input type="radio"/>	D <input type="radio"/>
4 <input type="radio"/>	4 <input type="radio"/>	E <input type="radio"/>	4 <input type="radio"/>	4 <input type="radio"/>	E <input type="radio"/>
5 <input type="radio"/>	5 <input type="radio"/>		5 <input type="radio"/>	5 <input type="radio"/>	F <input type="radio"/>
6 <input type="radio"/>	6 <input type="radio"/>		6 <input type="radio"/>	6 <input type="radio"/>	G <input type="radio"/>
7 <input type="radio"/>	7 <input type="radio"/>		7 <input type="radio"/>	7 <input type="radio"/>	H <input type="radio"/>
8 <input type="radio"/>	8 <input type="radio"/>		8 <input type="radio"/>	8 <input type="radio"/>	
9 <input type="radio"/>	9 <input type="radio"/>		9 <input type="radio"/>	9 <input type="radio"/>	

7
0 <input type="radio"/>
1 <input type="radio"/>
2 <input type="radio"/>
3 <input type="radio"/>
4 <input type="radio"/>
5 <input type="radio"/>
6 <input type="radio"/>
7 <input type="radio"/>
8 <input type="radio"/>
9 <input type="radio"/>

1. Considere o operador do \mathbb{R}^2 que executa uma rotação A.H. de 45° seguida de uma mudança de escala de fator 2 na direção de OX e 3 na direção de OY , seguida de uma rotação horária de 45° . Marque a soma dos quadrados dos elementos da matriz canônica deste operador. (1.500, -1.500)
2. Seja $T : V \rightarrow \mathbb{R}^3$, e $\alpha = \{v_1, v_2, v_3, v_4\}$ base de V tal que $T(v_1) = (1, 2, -1)$, $T(v_2) = (2, 1, 2)$, $T(v_3) = (1, 1, 0)$ e $T(v_4) = (2, 3, -1)$. Se $[v]_\alpha = (1 \ 2 \ 3 \ 2)^t$, então, sendo $T(v) = (a, b, c)$, marque $a+b+c$. (1.250, -1.250)
3. Das transformações lineares do tipo $P_2 \rightarrow \mathbb{R}^4$ apresentadas a seguir, indique qual possui como núcleo o conjunto dos polinômios que possuem -1 e 2 como raízes, e como imagem o conjunto-solução do sistema
$$\begin{cases} x + y + z - w = 0 \\ x - y - 2z + 2w = 0 \end{cases} : \quad (1.500, -1.500)$$
 - (A) $N(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 + 3a_1 - a_2, -3a_0 + 9a_1 + 3a_2, a_0 + a_1, a_1 + a_2)$
 - (B) $R(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 - 3a_1 + a_2, -3a_0 + 9a_1 + 3a_2, a_0 + a_1, a_1 + a_2)$
 - (C) $P(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 - 3a_1 - a_2, 3a_0 + 9a_1 + 3a_2, 2a_0 + 4a_1, a_1 + a_2)$
 - (D) $S(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 - 3a_1 - a_2, -3a_0 + 9a_1 + 3a_2, 2a_0 - 4a_1, 2a_1 + 2a_2)$
 - (E) $M(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 + 3a_1 + a_2, a_0 + 3a_1 + a_2, 2a_0 - 4a_1, 2a_1 + 2a_2)$
4. Considere o espaço V de dimensão 3, e as bases: $\alpha = \{v_1, v_2, v_3\}$ e $\beta = \{v_1 - v_3, v_1 + v_2 + v_3, v_1 + 2v_2 + v_3\}$. Marque a soma dos quadrados dos elementos da matriz $[T]_\beta^\alpha$. (1.250, -1.250)
5. Seja $T : V \rightarrow \mathbb{R}^4$, e $\alpha = \{v_1, v_2, v_3, v_4\}$ base de V tal que $Nu(T) = [v_1, v_2]$, $T(v_3) = (1, 1, 0, 1)$ e $T(v_4) = (1, 2, -1, -1)$. Se $[v]_\alpha = (3 \ -2 \ 4 \ -1)^t$ e $T(v) = (a, b, c, d)$, então marque $a+b+c+d$. (1.250, -1.250)
6. Nesta questão, $T : V \rightarrow W$ é transformação linear e $U \subset V$. Considere as seguintes definições: (A)- Uma partição de um espaço V é formada por subconjuntos de V , dois a dois disjuntos, tais que a união desses subconjuntos é igual a V ; (B)-Se $v_0 \in V$ então $v_0 + U = \{v \in V | v = v_0 + u, u \in U\}$ (a definição para subconjuntos de W é análoga); (C)- $T(U) = \{w \in W | w = T(u), \text{ com } u \in U\}$. Responda V ou F: (1.750, -1.750)
 - (A) Se W_2 é espaço vetorial e $S : W \rightarrow W_2$ é T.L., e $\dim(Nu(S)) = 10$ então podemos dizer que $\dim(Nu(S \circ T)) \leq 10$.
 - (B) Se T é sobrejetiva e $U \oplus Nu(T) = V$, podemos definir uma T.L. $S : W \rightarrow U$ tal que $S(T(u)) = u, u \in U$. Essa T.L. é bijetiva.
 - (C) Se W_2 é espaço vetorial e $S : W \rightarrow W_2$ é T.L., e $\dim(Im(T)) = 10$ então podemos dizer que $\dim(Im(S \circ T)) \geq 10$.
 - (D) $T(v + Nu(T)) = T(v)$ para todo $v \in V$ somente se T for injetiva.
 - (E) Se $U \oplus Nu(T) = V$, então os conjuntos da forma $u + Nu(T)$, com $u \in U$ formam uma partição de V .
 - (F) Uma transformação linear não pode ter como imagem de um conjunto L.D. um conjunto que é L.I.
 - (G) Se $U \oplus Nu(T) = V$, então a associação $u \leftrightarrow T(u)$, com $u \in U$, é 1 a 1.
 - (H) $T(v + U) = T(v) + T(U)$ para todo $v \in V$.
7. Considere o operador do \mathbb{R}^3 que executa uma rotação anti-horária de 30° em torno da reta cujos pontos (x, y, z) satisfazem $x = y$ e $z = 0$. Marque o inteiro mais próximo da soma dos elementos da matriz canônica deste operador (use a aproximação $\sqrt{3} \approx 1,7$ apenas quando for computar esta soma). (1.500, -1.500)

Universidade Federal de Pernambuco
Centro de Informática
Álgebra Vetorial e Linear Para Computação-2010.1
Terceiro Exercício Escolar - 15/06/2010

Nome: _____ Identificação: _____

IDENTIFICAÇÃO ALUNO

0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1
2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2
3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3
4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4
5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5
6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6
7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7
8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8
9	9	9	9	9	9	9	9	9	9	9	9	9	9	9

CONTROLE MIXNFIX

<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>

1	2	3 V-F	4	5	6
0 <input type="radio"/>	0 <input type="radio"/>	A <input type="radio"/>	0 <input type="radio"/>	0 <input type="radio"/>	A <input type="radio"/>
1 <input type="radio"/>	1 <input type="radio"/>	B <input type="radio"/>	1 <input type="radio"/>	1 <input type="radio"/>	B <input type="radio"/>
2 <input type="radio"/>	2 <input type="radio"/>	C <input type="radio"/>	2 <input type="radio"/>	2 <input type="radio"/>	C <input type="radio"/>
3 <input type="radio"/>	3 <input type="radio"/>	D <input type="radio"/>	3 <input type="radio"/>	3 <input type="radio"/>	D <input type="radio"/>
4 <input type="radio"/>	4 <input type="radio"/>	E <input type="radio"/>	4 <input type="radio"/>	4 <input type="radio"/>	E <input type="radio"/>
5 <input type="radio"/>	5 <input type="radio"/>	F <input type="radio"/>	5 <input type="radio"/>	5 <input type="radio"/>	
6 <input type="radio"/>	6 <input type="radio"/>	G <input type="radio"/>	6 <input type="radio"/>	6 <input type="radio"/>	
7 <input type="radio"/>	7 <input type="radio"/>	H <input type="radio"/>	7 <input type="radio"/>	7 <input type="radio"/>	
8 <input type="radio"/>	8 <input type="radio"/>		8 <input type="radio"/>	8 <input type="radio"/>	
9 <input type="radio"/>	9 <input type="radio"/>		9 <input type="radio"/>	9 <input type="radio"/>	

7
0 <input type="radio"/>
1 <input type="radio"/>
2 <input type="radio"/>
3 <input type="radio"/>
4 <input type="radio"/>
5 <input type="radio"/>
6 <input type="radio"/>
7 <input type="radio"/>
8 <input type="radio"/>
9 <input type="radio"/>

1. Considere o operador do \mathbb{R}^2 que executa uma rotação A.H. de 45° seguida de uma mudança de escala de fator 2 na direção de OX e 3 na direção de OY , seguida de uma rotação horária de 45° . Marque a soma dos quadrados dos elementos da matriz canônica deste operador. (1.500, -1.500)
2. Considere o espaço V de dimensão 3, e as bases: $\alpha = \{v_1, v_2, v_3\}$ e $\beta = \{v_1 - v_3, v_1 + v_2 + v_3, v_1 + 2v_2 + v_3\}$. Marque a soma dos quadrados dos elementos da matriz $[I]_{\beta}^{\alpha}$. (1.250, -1.250)
3. Nesta questão, $T : V \rightarrow W$ é transformação linear e $U \subset V$. Considere as seguintes definições: (A)-Uma partição de um espaço V é formada por subconjuntos de V , dois a dois disjuntos, tais que a união desses subconjuntos é igual a V ; (B)-Se $v_0 \in V$ então $v_0 + U = \{v \in V | v = v_0 + u, u \in U\}$ (a definição para subconjuntos de W é análoga); (C)- $T(U) = \{w \in W | w = T(u), \text{ com } u \in U\}$. Responda V ou F: (1.750, -1.750)
 - (A) Se T é sobrejetiva e $U \oplus Nu(T) = V$, podemos definir uma T.L. $S : W \rightarrow U$ tal que $S(T(u)) = u, u \in U$. Essa T.L. é bijetiva.
 - (B) Se W_2 é espaço vetorial e $S : W \rightarrow W_2$ é T.L., e $\dim(Nu(S)) = 10$ então podemos dizer que $\dim(Nu(S \circ T)) \leq 10$.
 - (C) $T(v + Nu(T)) = T(v)$ para todo $v \in V$ somente se T for injetiva.
 - (D) Se $U \oplus Nu(T) = V$, então a associação $u \leftrightarrow T(u)$, com $u \in U$, é 1 a 1.
 - (E) Se $U \oplus Nu(T) = V$, então os conjuntos da forma $u + Nu(T)$, com $u \in U$ formam uma partição de V .
 - (F) Se W_2 é espaço vetorial e $S : W \rightarrow W_2$ é T.L., e $\dim(Im(T)) = 10$ então podemos dizer que $\dim(Im(S \circ T)) \geq 10$.
 - (G) $T(v + U) = T(v) + T(U)$ para todo $v \in V$.
 - (H) Uma transformação linear não pode ter como imagem de um conjunto L.D. um conjunto que é L.I.
4. Seja $T : V \rightarrow \mathbb{R}^4$, e $\alpha = \{v_1, v_2, v_3, v_4\}$ base de V tal que $Nu(T) = [v_1, v_2]$, $T(v_3) = (1, 1, 0, 1)$ e $T(v_4) = (1, 2, -1, -1)$. Se $[v]_{\alpha} = (3 \ -2 \ 4 \ -1)^t$ e $T(v) = (a, b, c, d)$, então marque $a + b + c + d$. (1.250, -1.250)
5. Seja $T : V \rightarrow \mathbb{R}^3$, e $\alpha = \{v_1, v_2, v_3, v_4\}$ base de V tal que $T(v_1) = (1, 2, -1)$, $T(v_2) = (2, 1, 2)$, $T(v_3) = (1, 1, 0)$ e $T(v_4) = (2, 3, -1)$. Se $[v]_{\alpha} = (1 \ 2 \ 3 \ 2)^t$, então, sendo $T(v) = (a, b, c)$, marque $a + b + c$. (1.250, -1.250)
6. Das transformações lineares do tipo $P_2 \rightarrow \mathbb{R}^4$ apresentadas a seguir, indique qual possui como núcleo o conjunto dos polinômios que possuem -1 e 2 como raízes, e como imagem o conjunto-solução do sistema

$$\begin{cases} x + y + z - w = 0 \\ x - y - 2z + 2w = 0 \end{cases} \quad (1.500, -1.500)$$
 - (A) $S(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 - 3a_1 - a_2, -3a_0 + 9a_1 + 3a_2, 2a_0 - 4a_1, 2a_1 + 2a_2)$
 - (B) $N(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 + 3a_1 - a_2, -3a_0 + 9a_1 + 3a_2, a_0 + a_1, a_1 + a_2)$
 - (C) $R(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 - 3a_1 + a_2, -3a_0 + 9a_1 + 3a_2, a_0 + a_1, a_1 + a_2)$
 - (D) $P(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 - 3a_1 - a_2, 3a_0 + 9a_1 + 3a_2, 2a_0 + 4a_1, a_1 + a_2)$
 - (E) $M(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 + 3a_1 + a_2, a_0 + 3a_1 + a_2, 2a_0 - 4a_1, 2a_1 + 2a_2)$
7. Considere o operador do \mathbb{R}^3 que executa uma rotação anti-horária de 30° em torno da reta cujos pontos (x, y, z) satisfazem $x = y$ e $z = 0$. Marque o inteiro mais próximo da soma dos elementos da matriz canônica deste operador (use a aproximação $\sqrt{3} \approx 1,7$ apenas quando for computar esta soma). (1.500, -1.500)

Universidade Federal de Pernambuco
Centro de Informática
Álgebra Vetorial e Linear Para Computação-2010.1
Terceiro Exercício Escolar - 15/06/2010

Nome: _____ Identificação: _____

IDENTIFICAÇÃO ALUNO

0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1
2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2
3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3
4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4
5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5
6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6
7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7
8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8
9	9	9	9	9	9	9	9	9	9	9	9	9	9	9

CONTROLE MIXNFIX

<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>
<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>

1	2	3	4	5 V-F	6
0 <input type="radio"/>	0 <input type="radio"/>	A <input type="radio"/>	0 <input type="radio"/>	A <input type="radio"/>	0 <input type="radio"/>
1 <input type="radio"/>	1 <input type="radio"/>	B <input type="radio"/>	1 <input type="radio"/>	B <input type="radio"/>	1 <input type="radio"/>
2 <input type="radio"/>	2 <input type="radio"/>	C <input type="radio"/>	2 <input type="radio"/>	C <input type="radio"/>	2 <input type="radio"/>
3 <input type="radio"/>	3 <input type="radio"/>	D <input type="radio"/>	3 <input type="radio"/>	D <input type="radio"/>	3 <input type="radio"/>
4 <input type="radio"/>	4 <input type="radio"/>	E <input type="radio"/>	4 <input type="radio"/>	E <input type="radio"/>	4 <input type="radio"/>
5 <input type="radio"/>	5 <input type="radio"/>		5 <input type="radio"/>	F <input type="radio"/>	5 <input type="radio"/>
6 <input type="radio"/>	6 <input type="radio"/>		6 <input type="radio"/>	G <input type="radio"/>	6 <input type="radio"/>
7 <input type="radio"/>	7 <input type="radio"/>		7 <input type="radio"/>	H <input type="radio"/>	7 <input type="radio"/>
8 <input type="radio"/>	8 <input type="radio"/>		8 <input type="radio"/>		8 <input type="radio"/>
9 <input type="radio"/>	9 <input type="radio"/>		9 <input type="radio"/>		9 <input type="radio"/>

7
0 <input type="radio"/>
1 <input type="radio"/>
2 <input type="radio"/>
3 <input type="radio"/>
4 <input type="radio"/>
5 <input type="radio"/>
6 <input type="radio"/>
7 <input type="radio"/>
8 <input type="radio"/>
9 <input type="radio"/>

1. Seja $T : V \rightarrow \mathbb{R}^4$, e $\alpha = \{v_1, v_2, v_3, v_4\}$ base de V tal que $Nu(T) = [v_1, v_2]$, $T(v_3) = (1, 1, 0, 1)$ e $T(v_4) = (1, 2, -1, -1)$. Se $[v]_\alpha = \begin{pmatrix} 3 & -2 & 4 & -1 \end{pmatrix}^t$ e $T(v) = (a, b, c, d)$, então marque $a+b+c+d$. (1.250, -1.250)
2. Considere o espaço V de dimensão 3, e as bases: $\alpha = \{v_1, v_2, v_3\}$ e $\beta = \{v_1 - v_3, v_1 + v_2 + v_3, v_1 + 2v_2 + v_3\}$. Marque a soma dos quadrados dos elementos da matriz $[I]_\beta^\alpha$. (1.250, -1.250)
3. Das transformações lineares do tipo $P_2 \rightarrow \mathbb{R}^4$ apresentadas a seguir, indique qual possui como núcleo o conjunto dos polinômios que possuem -1 e 2 como raízes, e como imagem o conjunto-solução do sistema $\begin{cases} x + y + z - w = 0 \\ x - y - 2z + 2w = 0 \end{cases}$: (1.500, -1.500)
- (A) $N(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 + 3a_1 - a_2, -3a_0 + 9a_1 + 3a_2, a_0 + a_1, a_1 + a_2)$
- (B) $S(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 - 3a_1 - a_2, -3a_0 + 9a_1 + 3a_2, 2a_0 - 4a_1, 2a_1 + 2a_2)$
- (C) $P(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 - 3a_1 - a_2, 3a_0 + 9a_1 + 3a_2, 2a_0 + 4a_1, a_1 + a_2)$
- (D) $M(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 + 3a_1 + a_2, a_0 + 3a_1 + a_2, 2a_0 - 4a_1, 2a_1 + 2a_2)$
- (E) $R(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 - 3a_1 + a_2, -3a_0 + 9a_1 + 3a_2, a_0 + a_1, a_1 + a_2)$
4. Considere o operador do \mathbb{R}^2 que executa uma rotação A.H. de 45° seguida de uma mudança de escala de fator 2 na direção de OX e 3 na direção de OY , seguida de uma rotação horária de 45° . Marque a soma dos quadrados dos elementos da matriz canônica deste operador. (1.500, -1.500)
5. Nesta questão, $T : V \rightarrow W$ é transformação linear e $U \subset V$. Considere as seguintes definições: (A)- Uma partição de um espaço V é formada por subconjuntos de V , dois a dois disjuntos, tais que a união desses subconjuntos é igual a V ; (B)-Se $v_0 \in V$ então $v_0 + U = \{v \in V | v = v_0 + u, u \in U\}$ (a definição para subconjuntos de W é análoga); (C)- $T(U) = \{w \in W | w = T(u), \text{ com } u \in U\}$. Responda V ou F: (1.750, -1.750)
- (A) $T(v + Nu(T)) = T(v)$ para todo $v \in V$ somente se T for injetiva.
- (B) Uma transformação linear não pode ter como imagem de um conjunto L.D. um conjunto que é L.I.
- (C) Se $U \oplus Nu(T) = V$, então a associação $u \leftrightarrow T(u)$, com $u \in U$, é 1 a 1.
- (D) Se W_2 é espaço vetorial e $S : W \rightarrow W_2$ é T.L., e $\dim(Nu(S)) = 10$ então podemos dizer que $\dim(Nu(S \circ T)) \leq 10$.
- (E) $T(v + U) = T(v) + T(U)$ para todo $v \in V$.
- (F) Se W_2 é espaço vetorial e $S : W \rightarrow W_2$ é T.L., e $\dim(Im(T)) = 10$ então podemos dizer que $\dim(Im(S \circ T)) \geq 10$.
- (G) Se $U \oplus Nu(T) = V$, então os conjuntos da forma $u + Nu(T)$, com $u \in U$ formam uma partição de V .
- (H) Se T é sobrejetiva e $U \oplus Nu(T) = V$, podemos definir uma T.L. $S : W \rightarrow U$ tal que $S(T(u)) = u, u \in U$. Essa T.L. é bijetiva.
6. Seja $T : V \rightarrow \mathbb{R}^3$, e $\alpha = \{v_1, v_2, v_3, v_4\}$ base de V tal que $T(v_1) = (1, 2, -1)$, $T(v_2) = (2, 1, 2)$, $T(v_3) = (1, 1, 0)$ e $T(v_4) = (2, 3, -1)$. Se $[v]_\alpha = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 & 2 \end{pmatrix}^t$, então, sendo $T(v) = (a, b, c)$, marque $a+b+c$. (1.250, -1.250)
7. Considere o operador do \mathbb{R}^3 que executa uma rotação anti-horária de 30° em torno da reta cujos pontos (x, y, z) satisfazem $x = y$ e $z = 0$. Marque o inteiro mais próximo da soma dos elementos da matriz canônica deste operador (use a aproximação $\sqrt{3} \approx 1,7$ apenas quando for computar esta soma). (1.500, -1.500)

Universidade Federal de Pernambuco
Centro de Informática
Álgebra Vetorial e Linear Para Computação-2010.1
Terceiro Exercício Escolar - 15/06/2010

Nome: _____ Identificação: _____

IDENTIFICAÇÃO ALUNO

0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1
2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2
3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3
4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4
5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5
6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6
7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7
8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8
9	9	9	9	9	9	9	9	9	9	9	9	9	9	9

CONTROLE MIXNFIX

<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>

1	2 V-F	3	4	5	6
0 <input type="radio"/>	A <input type="radio"/>	0 <input type="radio"/>	A <input type="radio"/>	0 <input type="radio"/>	0 <input type="radio"/>
1 <input type="radio"/>	B <input type="radio"/>	1 <input type="radio"/>	B <input type="radio"/>	1 <input type="radio"/>	1 <input type="radio"/>
2 <input type="radio"/>	C <input type="radio"/>	2 <input type="radio"/>	C <input type="radio"/>	2 <input type="radio"/>	2 <input type="radio"/>
3 <input type="radio"/>	D <input type="radio"/>	3 <input type="radio"/>	D <input type="radio"/>	3 <input type="radio"/>	3 <input type="radio"/>
4 <input type="radio"/>	E <input type="radio"/>	4 <input type="radio"/>	E <input type="radio"/>	4 <input type="radio"/>	4 <input type="radio"/>
5 <input type="radio"/>	F <input type="radio"/>	5 <input type="radio"/>		5 <input type="radio"/>	5 <input type="radio"/>
6 <input type="radio"/>	G <input type="radio"/>	6 <input type="radio"/>		6 <input type="radio"/>	6 <input type="radio"/>
7 <input type="radio"/>	H <input type="radio"/>	7 <input type="radio"/>		7 <input type="radio"/>	7 <input type="radio"/>
8 <input type="radio"/>		8 <input type="radio"/>		8 <input type="radio"/>	8 <input type="radio"/>
9 <input type="radio"/>		9 <input type="radio"/>		9 <input type="radio"/>	9 <input type="radio"/>

7
0 <input type="radio"/>
1 <input type="radio"/>
2 <input type="radio"/>
3 <input type="radio"/>
4 <input type="radio"/>
5 <input type="radio"/>
6 <input type="radio"/>
7 <input type="radio"/>
8 <input type="radio"/>
9 <input type="radio"/>

1. Considere o operador do \mathbb{R}^2 que executa uma rotação A.H. de 45° seguida de uma mudança de escala de fator 2 na direção de OX e 3 na direção de OY , seguida de uma rotação horária de 45° . Marque a soma dos quadrados dos elementos da matriz canônica deste operador. **(1.500, -1.500)**
2. Nesta questão, $T : V \rightarrow W$ é transformação linear e $U \subset V$. Considere as seguintes definições: (A)- Uma partição de um espaço V é formada por subconjuntos de V , dois a dois disjuntos, tais que a união desses subconjuntos é igual a V ; (B)-Se $v_0 \in V$ então $v_0 + U = \{v \in V | v = v_0 + u, u \in U\}$ (a definição para subconjuntos de W é análoga); (C)- $T(U) = \{w \in W | w = T(u), \text{ com } u \in U\}$. Responda V ou F: **(1.750, -1.750)**
- (A) Se $U \oplus Nu(T) = V$, então a associação $u \leftrightarrow T(u)$, com $u \in U$, é 1 a 1.
- (B) Se W_2 é espaço vetorial e $S : W \rightarrow W_2$ é T.L., e $\dim(Im(T)) = 10$ então podemos dizer que $\dim(Im(S \circ T)) \geq 10$.
- (C) Uma transformação linear não pode ter como imagem de um conjunto L.D. um conjunto que é L.I.
- (D) $T(v + Nu(T)) = T(v)$ para todo $v \in V$ somente se T for injetiva.
- (E) Se W_2 é espaço vetorial e $S : W \rightarrow W_2$ é T.L., e $\dim(Nu(S)) = 10$ então podemos dizer que $\dim(Nu(S \circ T)) \leq 10$.
- (F) $T(v + U) = T(v) + T(U)$ para todo $v \in V$.
- (G) Se T é sobrejetiva e $U \oplus Nu(T) = V$, podemos definir uma T.L. $S : W \rightarrow U$ tal que $S(T(u)) = u, u \in U$. Essa T.L. é bijetiva.
- (H) Se $U \oplus Nu(T) = V$, então os conjuntos da forma $u + Nu(T)$, com $u \in U$ formam uma partição de V .
3. Seja $T : V \rightarrow \mathbb{R}^3$, e $\alpha = \{v_1, v_2, v_3, v_4\}$ base de V tal que $T(v_1) = (1, 2, -1)$, $T(v_2) = (2, 1, 2)$, $T(v_3) = (1, 1, 0)$ e $T(v_4) = (2, 3, -1)$. Se $[v]_\alpha = (1 \ 2 \ 3 \ 2)^t$, então, sendo $T(v) = (a, b, c)$, marque $a+b+c$. **(1.250, -1.250)**
4. Das transformações lineares do tipo $P_2 \rightarrow \mathbb{R}^4$ apresentadas a seguir, indique qual possui como núcleo o conjunto dos polinômios que possuem -1 e 2 como raízes, e como imagem o conjunto-solução do sistema $\begin{cases} x + y + z - w = 0 \\ x - y - 2z + 2w = 0 \end{cases} : \quad \textbf{(1.500, -1.500)}$
- (A) $N(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 + 3a_1 - a_2, -3a_0 + 9a_1 + 3a_2, a_0 + a_1, a_1 + a_2)$
- (B) $M(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 + 3a_1 + a_2, a_0 + 3a_1 + a_2, 2a_0 - 4a_1, 2a_1 + 2a_2)$
- (C) $P(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 - 3a_1 - a_2, 3a_0 + 9a_1 + 3a_2, 2a_0 + 4a_1, a_1 + a_2)$
- (D) $S(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 - 3a_1 - a_2, -3a_0 + 9a_1 + 3a_2, 2a_0 - 4a_1, 2a_1 + 2a_2)$
- (E) $R(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 - 3a_1 + a_2, -3a_0 + 9a_1 + 3a_2, a_0 + a_1, a_1 + a_2)$
5. Seja $T : V \rightarrow \mathbb{R}^4$, e $\alpha = \{v_1, v_2, v_3, v_4\}$ base de V tal que $Nu(T) = [v_1, v_2]$, $T(v_3) = (1, 1, 0, 1)$ e $T(v_4) = (1, 2, -1, -1)$. Se $[v]_\alpha = (3 \ -2 \ 4 \ -1)^t$ e $T(v) = (a, b, c, d)$, então marque $a+b+c+d$. **(1.250, -1.250)**
6. Considere o operador do \mathbb{R}^3 que executa uma rotação anti-horária de 30° em torno da reta cujos pontos (x, y, z) satisfazem $x = y$ e $z = 0$. Marque o inteiro mais próximo da soma dos elementos da matriz canônica deste operador (use a aproximação $\sqrt{3} \approx 1,7$ apenas quando for computar esta soma). **(1.500, -1.500)**
7. Considere o espaço V de dimensão 3, e as bases: $\alpha = \{v_1, v_2, v_3\}$ e $\beta = \{v_1 - v_3, v_1 + v_2 + v_3, v_1 + 2v_2 + v_3\}$. Marque a soma dos quadrados dos elementos da matriz $[T]_\beta^\alpha$. **(1.250, -1.250)**

Universidade Federal de Pernambuco
Centro de Informática
Álgebra Vetorial e Linear Para Computação-2010.1
Terceiro Exercício Escolar - 15/06/2010

Nome: _____ Identificação: _____

IDENTIFICAÇÃO ALUNO

0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1
2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2
3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3
4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4
5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5
6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6
7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7
8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8
9	9	9	9	9	9	9	9	9	9	9	9	9	9	9

CONTROLE MIXNFIX

<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>

1	2	3	4	5 V-F	6
0 <input type="radio"/>	A <input type="radio"/>	0 <input type="radio"/>	0 <input type="radio"/>	A <input type="radio"/>	0 <input type="radio"/>
1 <input type="radio"/>	B <input type="radio"/>	1 <input type="radio"/>	1 <input type="radio"/>	B <input type="radio"/>	1 <input type="radio"/>
2 <input type="radio"/>	C <input type="radio"/>	2 <input type="radio"/>	2 <input type="radio"/>	C <input type="radio"/>	2 <input type="radio"/>
3 <input type="radio"/>	D <input type="radio"/>	3 <input type="radio"/>	3 <input type="radio"/>	D <input type="radio"/>	3 <input type="radio"/>
4 <input type="radio"/>	E <input type="radio"/>	4 <input type="radio"/>	4 <input type="radio"/>	E <input type="radio"/>	4 <input type="radio"/>
5 <input type="radio"/>		5 <input type="radio"/>	5 <input type="radio"/>	F <input type="radio"/>	5 <input type="radio"/>
6 <input type="radio"/>		6 <input type="radio"/>	6 <input type="radio"/>	G <input type="radio"/>	6 <input type="radio"/>
7 <input type="radio"/>		7 <input type="radio"/>	7 <input type="radio"/>	H <input type="radio"/>	7 <input type="radio"/>
8 <input type="radio"/>		8 <input type="radio"/>	8 <input type="radio"/>		8 <input type="radio"/>
9 <input type="radio"/>		9 <input type="radio"/>	9 <input type="radio"/>		9 <input type="radio"/>

7
0 <input type="radio"/>
1 <input type="radio"/>
2 <input type="radio"/>
3 <input type="radio"/>
4 <input type="radio"/>
5 <input type="radio"/>
6 <input type="radio"/>
7 <input type="radio"/>
8 <input type="radio"/>
9 <input type="radio"/>

1. Seja $T : V \rightarrow \mathbb{R}^3$, e $\alpha = \{v_1, v_2, v_3, v_4\}$ base de V tal que $T(v_1) = (1, 2, -1)$, $T(v_2) = (2, 1, 2)$, $T(v_3) = (1, 1, 0)$ e $T(v_4) = (2, 3, -1)$. Se $[v]_\alpha = (1 \ 2 \ 3 \ 2)^t$, então, sendo $T(v) = (a, b, c)$, marque $a+b+c$. (1.250, -1.250)
2. Das transformações lineares do tipo $P_2 \rightarrow \mathbb{R}^4$ apresentadas a seguir, indique qual possui como núcleo o conjunto dos polinômios que possuem -1 e 2 como raízes, e como imagem o conjunto-solução do sistema $\begin{cases} x + y + z - w = 0 \\ x - y - 2z + 2w = 0 \end{cases}$: (1.500, -1.500)
- (A) $S(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 - 3a_1 - a_2, -3a_0 + 9a_1 + 3a_2, 2a_0 - 4a_1, 2a_1 + 2a_2)$
- (B) $N(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 + 3a_1 - a_2, -3a_0 + 9a_1 + 3a_2, a_0 + a_1, a_1 + a_2)$
- (C) $P(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 - 3a_1 - a_2, 3a_0 + 9a_1 + 3a_2, 2a_0 + 4a_1, a_1 + a_2)$
- (D) $R(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 - 3a_1 + a_2, -3a_0 + 9a_1 + 3a_2, a_0 + a_1, a_1 + a_2)$
- (E) $M(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 + 3a_1 + a_2, a_0 + 3a_1 + a_2, 2a_0 - 4a_1, 2a_1 + 2a_2)$
3. Seja $T : V \rightarrow \mathbb{R}^4$, e $\alpha = \{v_1, v_2, v_3, v_4\}$ base de V tal que $Nu(T) = [v_1, v_2]$, $T(v_3) = (1, 1, 0, 1)$ e $T(v_4) = (1, 2, -1, -1)$. Se $[v]_\alpha = (3 \ -2 \ 4 \ -1)^t$ e $T(v) = (a, b, c, d)$, então marque $a+b+c+d$. (1.250, -1.250)
4. Considere o espaço V de dimensão 3, e as bases: $\alpha = \{v_1, v_2, v_3\}$ e $\beta = \{v_1 - v_3, v_1 + v_2 + v_3, v_1 + 2v_2 + v_3\}$. Marque a soma dos quadrados dos elementos da matriz $[T]_\beta^\alpha$. (1.250, -1.250)
5. Nesta questão, $T : V \rightarrow W$ é transformação linear e $U \subset V$. Considere as seguintes definições: (A)- Uma partição de um espaço V é formada por subconjuntos de V , dois a dois disjuntos, tais que a união desses subconjuntos é igual a V ; (B)-Se $v_0 \in V$ então $v_0 + U = \{v \in V | v = v_0 + u, u \in U\}$ (a definição para subconjuntos de W é análoga); (C)- $T(U) = \{w \in W | w = T(u), \text{ com } u \in U\}$. Responda V ou F: (1.750, -1.750)
- (A) Se $U \oplus Nu(T) = V$, então os conjuntos da forma $u + Nu(T)$, com $u \in U$ formam uma partição de V .
- (B) Se $U \oplus Nu(T) = V$, então a associação $u \leftrightarrow T(u)$, com $u \in U$, é 1 a 1.
- (C) Uma transformação linear não pode ter como imagem de um conjunto L.D. um conjunto que é L.I.
- (D) Se W_2 é espaço vetorial e $S : W \rightarrow W_2$ é T.L., e $\dim(Nu(S)) = 10$ então podemos dizer que $\dim(Nu(S \circ T)) \leq 10$.
- (E) $T(v + Nu(T)) = T(v)$ para todo $v \in V$ somente se T for injetiva.
- (F) Se T é sobrejetiva e $U \oplus Nu(T) = V$, podemos definir uma T.L. $S : W \rightarrow U$ tal que $S(T(u)) = u, u \in U$. Essa T.L. é bijetiva.
- (G) $T(v + U) = T(v) + T(U)$ para todo $v \in V$.
- (H) Se W_2 é espaço vetorial e $S : W \rightarrow W_2$ é T.L., e $\dim(Im(T)) = 10$ então podemos dizer que $\dim(Im(S \circ T)) \geq 10$.
6. Considere o operador do \mathbb{R}^3 que executa uma rotação anti-horária de 30° em torno da reta cujos pontos (x, y, z) satisfazem $x = y$ e $z = 0$. Marque o inteiro mais próximo da soma dos elementos da matriz canônica deste operador (use a aproximação $\sqrt{3} \approx 1,7$ apenas quando for computar esta soma). (1.500, -1.500)
7. Considere o operador do \mathbb{R}^2 que executa uma rotação A.H. de 45° seguida de uma mudança de escala de fator 2 na direção de OX e 3 na direção de OY , seguida de uma rotação horária de 45° . Marque a soma dos quadrados dos elementos da matriz canônica deste operador. (1.500, -1.500)

Universidade Federal de Pernambuco
Centro de Informática
Álgebra Vetorial e Linear Para Computação-2010.1
Terceiro Exercício Escolar - 15/06/2010

Nome: _____ Identificação: _____

IDENTIFICAÇÃO ALUNO

0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1
2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2
3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3
4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4
5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5
6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6
7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7
8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8
9	9	9	9	9	9	9	9	9	9	9	9	9	9	9

CONTROLE MIXNFIX

<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>

1	2	3 V-F	4	5	6
0 <input type="radio"/>	0 <input type="radio"/>	A <input type="radio"/>	0 <input type="radio"/>	A <input type="radio"/>	0 <input type="radio"/>
1 <input type="radio"/>	1 <input type="radio"/>	B <input type="radio"/>	1 <input type="radio"/>	B <input type="radio"/>	1 <input type="radio"/>
2 <input type="radio"/>	2 <input type="radio"/>	C <input type="radio"/>	2 <input type="radio"/>	C <input type="radio"/>	2 <input type="radio"/>
3 <input type="radio"/>	3 <input type="radio"/>	D <input type="radio"/>	3 <input type="radio"/>	D <input type="radio"/>	3 <input type="radio"/>
4 <input type="radio"/>	4 <input type="radio"/>	E <input type="radio"/>	4 <input type="radio"/>	E <input type="radio"/>	4 <input type="radio"/>
5 <input type="radio"/>	5 <input type="radio"/>	F <input type="radio"/>	5 <input type="radio"/>		5 <input type="radio"/>
6 <input type="radio"/>	6 <input type="radio"/>	G <input type="radio"/>	6 <input type="radio"/>		6 <input type="radio"/>
7 <input type="radio"/>	7 <input type="radio"/>	H <input type="radio"/>	7 <input type="radio"/>		7 <input type="radio"/>
8 <input type="radio"/>	8 <input type="radio"/>		8 <input type="radio"/>		8 <input type="radio"/>
9 <input type="radio"/>	9 <input type="radio"/>		9 <input type="radio"/>		9 <input type="radio"/>

7
0 <input type="radio"/>
1 <input type="radio"/>
2 <input type="radio"/>
3 <input type="radio"/>
4 <input type="radio"/>
5 <input type="radio"/>
6 <input type="radio"/>
7 <input type="radio"/>
8 <input type="radio"/>
9 <input type="radio"/>

1. Considere o operador do \mathbb{R}^3 que executa uma rotação anti-horária de 30° em torno da reta cujos pontos (x, y, z) satisfazem $x = y$ e $z = 0$. Marque o inteiro mais próximo da soma dos elementos da matriz canônica deste operador (use a aproximação $\sqrt{3} \approx 1,7$ apenas quando for computar esta soma). (1.500, -1.500)
2. Seja $T : V \rightarrow \mathbb{R}^3$, e $\alpha = \{v_1, v_2, v_3, v_4\}$ base de V tal que $T(v_1) = (1, 2, -1)$, $T(v_2) = (2, 1, 2)$, $T(v_3) = (1, 1, 0)$ e $T(v_4) = (2, 3, -1)$. Se $[v]_\alpha = (1 \ 2 \ 3 \ 2)^t$, então, sendo $T(v) = (a, b, c)$, marque $a+b+c$. (1.250, -1.250)
3. Nesta questão, $T : V \rightarrow W$ é transformação linear e $U \subset V$. Considere as seguintes definições: (A)- Uma partição de um espaço V é formada por subconjuntos de V , dois a dois disjuntos, tais que a união desses subconjuntos é igual a V ; (B)-Se $v_0 \in V$ então $v_0 + U = \{v \in V | v = v_0 + u, u \in U\}$ (a definição para subconjuntos de W é análoga); (C)- $T(U) = \{w \in W | w = T(u), \text{ com } u \in U\}$. Responda V ou F: (1.750, -1.750)
 - (A) Se $U \oplus Nu(T) = V$, então a associação $u \leftrightarrow T(u)$, com $u \in U$, é 1 a 1.
 - (B) Se W_2 é espaço vetorial e $S : W \rightarrow W_2$ é T.L., e $\dim(Nu(S)) = 10$ então podemos dizer que $\dim(Nu(S \circ T)) \leq 10$.
 - (C) $T(v + U) = T(v) + T(U)$ para todo $v \in V$.
 - (D) Se $U \oplus Nu(T) = V$, então os conjuntos da forma $u + Nu(T)$, com $u \in U$ formam uma partição de V .
 - (E) Se W_2 é espaço vetorial e $S : W \rightarrow W_2$ é T.L., e $\dim(Im(T)) = 10$ então podemos dizer que $\dim(Im(S \circ T)) \geq 10$.
 - (F) Uma transformação linear não pode ter como imagem de um conjunto L.D. um conjunto que é L.I.
 - (G) Se T é sobrejetiva e $U \oplus Nu(T) = V$, podemos definir uma T.L. $S : W \rightarrow U$ tal que $S(T(u)) = u, u \in U$. Essa T.L. é bijetiva.
- (H) $T(v + Nu(T)) = T(v)$ para todo $v \in V$ somente se T for injetiva.
4. Seja $T : V \rightarrow \mathbb{R}^4$, e $\alpha = \{v_1, v_2, v_3, v_4\}$ base de V tal que $Nu(T) = [v_1, v_2]$, $T(v_3) = (1, 1, 0, 1)$ e $T(v_4) = (1, 2, -1, -1)$. Se $[v]_\alpha = (3 \ -2 \ 4 \ -1)^t$ e $T(v) = (a, b, c, d)$, então marque $a+b+c+d$. (1.250, -1.250)
5. Das transformações lineares do tipo $P_2 \rightarrow \mathbb{R}^4$ apresentadas a seguir, indique qual possui como núcleo o conjunto dos polinômios que possuem -1 e 2 como raízes, e como imagem o conjunto-solução do sistema

$$\begin{cases} x + y + z - w = 0 \\ x - y - 2z + 2w = 0 \end{cases} : \quad (1.500, -1.500)$$
 - (A) $R(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 - 3a_1 + a_2, -3a_0 + 9a_1 + 3a_2, a_0 + a_1, a_1 + a_2)$
 - (B) $P(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 - 3a_1 - a_2, 3a_0 + 9a_1 + 3a_2, 2a_0 + 4a_1, a_1 + a_2)$
 - (C) $N(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 + 3a_1 - a_2, -3a_0 + 9a_1 + 3a_2, a_0 + a_1, a_1 + a_2)$
 - (D) $M(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 + 3a_1 + a_2, a_0 + 3a_1 + a_2, 2a_0 - 4a_1, 2a_1 + 2a_2)$
 - (E) $S(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 - 3a_1 - a_2, -3a_0 + 9a_1 + 3a_2, 2a_0 - 4a_1, 2a_1 + 2a_2)$
6. Considere o operador do \mathbb{R}^2 que executa uma rotação A.H. de 45° seguida de uma mudança de escala de fator 2 na direção de OX e 3 na direção de OY , seguida de uma rotação horária de 45° . Marque a soma dos quadrados dos elementos da matriz canônica deste operador. (1.500, -1.500)
7. Considere o espaço V de dimensão 3, e as bases: $\alpha = \{v_1, v_2, v_3\}$ e $\beta = \{v_1 - v_3, v_1 + v_2 + v_3, v_1 + 2v_2 + v_3\}$. Marque a soma dos quadrados dos elementos da matriz $[I]_\beta^\alpha$. (1.250, -1.250)

Universidade Federal de Pernambuco
Centro de Informática
Álgebra Vetorial e Linear Para Computação-2010.1
Terceiro Exercício Escolar - 15/06/2010

Nome: _____ Identificação: _____

IDENTIFICAÇÃO ALUNO

0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1
2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2
3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3
4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4
5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5
6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6
7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7
8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8
9	9	9	9	9	9	9	9	9	9	9	9	9	9	9

CONTROLE MIXNFIX

<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>

1	2	3	4	5	6
0 <input type="radio"/>	0 <input type="radio"/>	0 <input type="radio"/>	0 <input type="radio"/>	0 <input type="radio"/>	A <input type="radio"/>
1 <input type="radio"/>	1 <input type="radio"/>	1 <input type="radio"/>	1 <input type="radio"/>	1 <input type="radio"/>	B <input type="radio"/>
2 <input type="radio"/>	2 <input type="radio"/>	2 <input type="radio"/>	2 <input type="radio"/>	2 <input type="radio"/>	C <input type="radio"/>
3 <input type="radio"/>	3 <input type="radio"/>	3 <input type="radio"/>	3 <input type="radio"/>	3 <input type="radio"/>	D <input type="radio"/>
4 <input type="radio"/>	4 <input type="radio"/>	4 <input type="radio"/>	4 <input type="radio"/>	4 <input type="radio"/>	E <input type="radio"/>
5 <input type="radio"/>	5 <input type="radio"/>	5 <input type="radio"/>	5 <input type="radio"/>	5 <input type="radio"/>	
6 <input type="radio"/>	6 <input type="radio"/>	6 <input type="radio"/>	6 <input type="radio"/>	6 <input type="radio"/>	
7 <input type="radio"/>	7 <input type="radio"/>	7 <input type="radio"/>	7 <input type="radio"/>	7 <input type="radio"/>	
8 <input type="radio"/>	8 <input type="radio"/>	8 <input type="radio"/>	8 <input type="radio"/>	8 <input type="radio"/>	
9 <input type="radio"/>	9 <input type="radio"/>	9 <input type="radio"/>	9 <input type="radio"/>	9 <input type="radio"/>	

7 V-F
A <input type="radio"/>
B <input type="radio"/>
C <input type="radio"/>
D <input type="radio"/>
E <input type="radio"/>
F <input type="radio"/>
G <input type="radio"/>
H <input type="radio"/>

1. Seja $T : V \rightarrow \mathbb{R}^3$, e $\alpha = \{v_1, v_2, v_3, v_4\}$ base de V tal que $T(v_1) = (1, 2, -1)$, $T(v_2) = (2, 1, 2)$, $T(v_3) = (1, 1, 0)$ e $T(v_4) = (2, 3, -1)$. Se $[v]_\alpha = (1 \ 2 \ 3 \ 2)^t$, então, sendo $T(v) = (a, b, c)$, marque $a+b+c$. (1.250, -1.250)
2. Considere o espaço V de dimensão 3, e as bases: $\alpha = \{v_1, v_2, v_3\}$ e $\beta = \{v_1 - v_3, v_1 + v_2 + v_3, v_1 + 2v_2 + v_3\}$. Marque a soma dos quadrados dos elementos da matriz $[I]_\beta^\alpha$. (1.250, -1.250)
3. Seja $T : V \rightarrow \mathbb{R}^4$, e $\alpha = \{v_1, v_2, v_3, v_4\}$ base de V tal que $Nu(T) = [v_1, v_2]$, $T(v_3) = (1, 1, 0, 1)$ e $T(v_4) = (1, 2, -1, -1)$. Se $[v]_\alpha = (3 \ -2 \ 4 \ -1)^t$ e $T(v) = (a, b, c, d)$, então marque $a+b+c+d$. (1.250, -1.250)
4. Considere o operador do \mathbb{R}^3 que executa uma rotação anti-horária de 30° em torno da reta cujos pontos (x, y, z) satisfazem $x = y$ e $z = 0$. Marque o inteiro mais próximo da soma dos elementos da matriz canônica deste operador (use a aproximação $\sqrt{3} \approx 1,7$ apenas quando for computar esta soma). (1.500, -1.500)
5. Considere o operador do \mathbb{R}^2 que executa uma rotação A.H. de 45° seguida de uma mudança de escala de fator 2 na direção de OX e 3 na direção de OY , seguida de uma rotação horária de 45° . Marque a soma dos quadrados dos elementos da matriz canônica deste operador. (1.500, -1.500)
6. Das transformações lineares do tipo $P_2 \rightarrow \mathbb{R}^4$ apresentadas a seguir, indique qual possui como núcleo o conjunto dos polinômios que possuem -1 e 2 como raízes, e como imagem o conjunto-solução do sistema
$$\begin{cases} x + y + z - w = 0 \\ x - y - 2z + 2w = 0 \end{cases} : \quad (1.500, -1.500)$$
- (A) $N(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 + 3a_1 - a_2, -3a_0 + 9a_1 + 3a_2, a_0 + a_1, a_1 + a_2)$
- (B) $R(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 - 3a_1 + a_2, -3a_0 + 9a_1 + 3a_2, a_0 + a_1, a_1 + a_2)$
- (C) $M(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 + 3a_1 + a_2, a_0 + 3a_1 + a_2, 2a_0 - 4a_1, 2a_1 + 2a_2)$
- (D) $P(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 - 3a_1 - a_2, 3a_0 + 9a_1 + 3a_2, 2a_0 + 4a_1, a_1 + a_2)$
- (E) $S(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 - 3a_1 - a_2, -3a_0 + 9a_1 + 3a_2, 2a_0 - 4a_1, 2a_1 + 2a_2)$
7. Nesta questão, $T : V \rightarrow W$ é transformação linear e $U \subset V$. Considere as seguintes definições: (A)- Uma partição de um espaço V é formada por subconjuntos de V , dois a dois disjuntos, tais que a união desses subconjuntos é igual a V ; (B)-Se $v_0 \in V$ então $v_0 + U = \{v \in V | v = v_0 + u, u \in U\}$ (a definição para subconjuntos de W é análoga); (C)- $T(U) = \{w \in W | w = T(u), \text{ com } u \in U\}$. Responda V ou F: (1.750, -1.750)
 - (A) Se W_2 é espaço vetorial e $S : W \rightarrow W_2$ é T.L., e $\dim(Im(T)) = 10$ então podemos dizer que $\dim(Im(S \circ T)) \geq 10$.
 - (B) Uma transformação linear não pode ter como imagem de um conjunto L.D. um conjunto que é L.I.
 - (C) Se W_2 é espaço vetorial e $S : W \rightarrow W_2$ é T.L., e $\dim(Nu(S)) = 10$ então podemos dizer que $\dim(Nu(S \circ T)) \leq 10$.
 - (D) Se $U \oplus Nu(T) = V$, então os conjuntos da forma $u + Nu(T)$, com $u \in U$ formam uma partição de V .
 - (E) $T(v + Nu(T)) = T(v)$ para todo $v \in V$ somente se T for injetiva.
 - (F) Se T é sobrejetiva e $U \oplus Nu(T) = V$, podemos definir uma T.L. $S : W \rightarrow U$ tal que $S(T(u)) = u, u \in U$. Essa T.L. é bijetiva.
 - (G) $T(v + U) = T(v) + T(U)$ para todo $v \in V$.
 - (H) Se $U \oplus Nu(T) = V$, então a associação $u \leftrightarrow T(u)$, com $u \in U$, é 1 a 1.

Universidade Federal de Pernambuco
Centro de Informática
Álgebra Vetorial e Linear Para Computação-2010.1
Terceiro Exercício Escolar - 15/06/2010

Nome: _____ Identificação: _____

IDENTIFICAÇÃO ALUNO

0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1
2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2
3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3
4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4
5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5
6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6
7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7
8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8
9	9	9	9	9	9	9	9	9	9	9	9	9	9	9

CONTROLE MIXNFIX

<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>

1	2	3	4	5	6 V-F
0 <input type="radio"/>	0 <input type="radio"/>	0 <input type="radio"/>	A <input type="radio"/>	0 <input type="radio"/>	A <input type="radio"/>
1 <input type="radio"/>	1 <input type="radio"/>	1 <input type="radio"/>	B <input type="radio"/>	1 <input type="radio"/>	B <input type="radio"/>
2 <input type="radio"/>	2 <input type="radio"/>	2 <input type="radio"/>	C <input type="radio"/>	2 <input type="radio"/>	C <input type="radio"/>
3 <input type="radio"/>	3 <input type="radio"/>	3 <input type="radio"/>	D <input type="radio"/>	3 <input type="radio"/>	D <input type="radio"/>
4 <input type="radio"/>	4 <input type="radio"/>	4 <input type="radio"/>	E <input type="radio"/>	4 <input type="radio"/>	E <input type="radio"/>
5 <input type="radio"/>	5 <input type="radio"/>	5 <input type="radio"/>		5 <input type="radio"/>	F <input type="radio"/>
6 <input type="radio"/>	6 <input type="radio"/>	6 <input type="radio"/>		6 <input type="radio"/>	G <input type="radio"/>
7 <input type="radio"/>	7 <input type="radio"/>	7 <input type="radio"/>		7 <input type="radio"/>	H <input type="radio"/>
8 <input type="radio"/>	8 <input type="radio"/>	8 <input type="radio"/>		8 <input type="radio"/>	
9 <input type="radio"/>	9 <input type="radio"/>	9 <input type="radio"/>		9 <input type="radio"/>	

7
0 <input type="radio"/>
1 <input type="radio"/>
2 <input type="radio"/>
3 <input type="radio"/>
4 <input type="radio"/>
5 <input type="radio"/>
6 <input type="radio"/>
7 <input type="radio"/>
8 <input type="radio"/>
9 <input type="radio"/>

1. Seja $T : V \rightarrow \mathbb{R}^3$, e $\alpha = \{v_1, v_2, v_3, v_4\}$ base de V tal que $T(v_1) = (1, 2, -1)$, $T(v_2) = (2, 1, 2)$, $T(v_3) = (1, 1, 0)$ e $T(v_4) = (2, 3, -1)$. Se $[v]_\alpha = (1 \ 2 \ 3 \ 2)^t$, então, sendo $T(v) = (a, b, c)$, marque $a+b+c$. (1.250, -1.250)
2. Seja $T : V \rightarrow \mathbb{R}^4$, e $\alpha = \{v_1, v_2, v_3, v_4\}$ base de V tal que $Nu(T) = [v_1, v_2]$, $T(v_3) = (1, 1, 0, 1)$ e $T(v_4) = (1, 2, -1, -1)$. Se $[v]_\alpha = (3 \ -2 \ 4 \ -1)^t$ e $T(v) = (a, b, c, d)$, então marque $a+b+c+d$. (1.250, -1.250)
3. Considere o espaço V de dimensão 3, e as bases: $\alpha = \{v_1, v_2, v_3\}$ e $\beta = \{v_1 - v_3, v_1 + v_2 + v_3, v_1 + 2v_2 + v_3\}$. Marque a soma dos quadrados dos elementos da matriz $[I]_\beta^\alpha$. (1.250, -1.250)
4. Das transformações lineares do tipo $P_2 \rightarrow \mathbb{R}^4$ apresentadas a seguir, indique qual possui como núcleo o conjunto dos polinômios que possuem -1 e 2 como raízes, e como imagem o conjunto-solução do sistema $\begin{cases} x + y + z - w = 0 \\ x - y - 2z + 2w = 0 \end{cases}$: (1.500, -1.500)
 - (A) $N(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 + 3a_1 - a_2, -3a_0 + 9a_1 + 3a_2, a_0 + a_1, a_1 + a_2)$
 - (B) $S(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 - 3a_1 - a_2, -3a_0 + 9a_1 + 3a_2, 2a_0 - 4a_1, 2a_1 + 2a_2)$
 - (C) $R(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 - 3a_1 + a_2, -3a_0 + 9a_1 + 3a_2, a_0 + a_1, a_1 + a_2)$
 - (D) $P(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 - 3a_1 - a_2, 3a_0 + 9a_1 + 3a_2, 2a_0 + 4a_1, a_1 + a_2)$
 - (E) $M(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 + 3a_1 + a_2, a_0 + 3a_1 + a_2, 2a_0 - 4a_1, 2a_1 + 2a_2)$
5. Considere o operador do \mathbb{R}^3 que executa uma rotação anti-horária de 30° em torno da reta cujos pontos (x, y, z) satisfazem $x = y$ e $z = 0$. Marque o inteiro mais próximo da soma dos elementos da matriz canônica deste operador (use a aproximação $\sqrt{3} \approx 1,7$ apenas quando for computar esta soma). (1.500, -1.500)
6. Nesta questão, $T : V \rightarrow W$ é transformação linear e $U \subset V$. Considere as seguintes definições: (A)- Uma partição de um espaço V é formada por subconjuntos de V , dois a dois disjuntos, tais que a união desses subconjuntos é igual a V ; (B)-Se $v_0 \in V$ então $v_0 + U = \{v \in V | v = v_0 + u, u \in U\}$ (a definição para subconjuntos de W é análoga); (C)- $T(U) = \{w \in W | w = T(u), \text{ com } u \in U\}$. Responda V ou F: (1.750, -1.750)
 - (A) $T(v + U) = T(v) + T(U)$ para todo $v \in V$.
 - (B) Se $U \oplus Nu(T) = V$, então os conjuntos da forma $u + Nu(T)$, com $u \in U$ formam uma partição de V .
 - (C) Se W_2 é espaço vetorial e $S : W \rightarrow W_2$ é T.L., e $\dim(Nu(S)) = 10$ então podemos dizer que $\dim(Nu(S \circ T)) \leq 10$.
 - (D) Se $U \oplus Nu(T) = V$, então a associação $u \leftrightarrow T(u)$, com $u \in U$, é 1 a 1.
 - (E) Se W_2 é espaço vetorial e $S : W \rightarrow W_2$ é T.L., e $\dim(Im(T)) = 10$ então podemos dizer que $\dim(Im(S \circ T)) \geq 10$.
 - (F) $T(v + Nu(T)) = T(v)$ para todo $v \in V$ somente se T for injetiva.
 - (G) Se T é sobrejetiva e $U \oplus Nu(T) = V$, podemos definir uma T.L. $S : W \rightarrow U$ tal que $S(T(u)) = u, u \in U$. Essa T.L. é bijetiva.
 - (H) Uma transformação linear não pode ter como imagem de um conjunto L.D. um conjunto que é L.I.
7. Considere o operador do \mathbb{R}^2 que executa uma rotação A.H. de 45° seguida de uma mudança de escala de fator 2 na direção de OX e 3 na direção de OY , seguida de uma rotação horária de 45° . Marque a soma dos quadrados dos elementos da matriz canônica deste operador. (1.500, -1.500)

Universidade Federal de Pernambuco
Centro de Informática
Álgebra Vetorial e Linear Para Computação-2010.1
Terceiro Exercício Escolar - 15/06/2010

Nome: _____ Identificação: _____

IDENTIFICAÇÃO ALUNO

0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1
2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2
3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3
4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4
5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5
6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6
7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7
8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8
9	9	9	9	9	9	9	9	9	9	9	9	9	9	9

CONTROLE MIXNFIX

<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>

1 V-F	2	3	4	5	6
A	0	0	A	0	0
B	1	1	B	1	1
C	2	2	C	2	2
D	3	3	D	3	3
E	4	4	E	4	4
F	5	5		5	5
G	6	6		6	6
H	7	7		7	7
	8	8		8	8
	9	9		9	9

7
0
1
2
3
4
5
6
7
8
9

- 1.** Nesta questão, $T : V \rightarrow W$ é transformação linear e $U \subset V$. Considere as seguintes definições: (A)- Uma partição de um espaço V é formada por subconjuntos de V , dois a dois disjuntos, tais que a união desses subconjuntos é igual a V ; (B)-Se $v_0 \in V$ então $v_0 + U = \{v \in V | v = v_0 + u, u \in U\}$ (a definição para subconjuntos de W é análoga); (C)- $T(U) = \{w \in W | w = T(u), \text{ com } u \in U\}$. Responda V ou F: **(1.750, -1.750)**
- (A) $T(v + U) = T(v) + T(U)$ para todo $v \in V$.
- (B) Se W_2 é espaço vetorial e $S : W \rightarrow W_2$ é T.L., e $\dim(Nu(S)) = 10$ então podemos dizer que $\dim(Nu(S \circ T)) \leq 10$.
- (C) Se $U \oplus Nu(T) = V$, então os conjuntos da forma $u + Nu(T)$, com $u \in U$ formam uma partição de V .
- (D) Uma transformação linear não pode ter como imagem de um conjunto L.D. um conjunto que é L.I.
- (E) Se T é sobrejetiva e $U \oplus Nu(T) = V$, podemos definir uma T.L. $S : W \rightarrow U$ tal que $S(T(u)) = u, u \in U$. Essa T.L. é bijetiva.
- (F) $T(v + Nu(T)) = T(v)$ para todo $v \in V$ somente se T for injetiva.
- (G) Se W_2 é espaço vetorial e $S : W \rightarrow W_2$ é T.L., e $\dim(Im(T)) = 10$ então podemos dizer que $\dim(Im(S \circ T)) \geq 10$.
- (H) Se $U \oplus Nu(T) = V$, então a associação $u \leftrightarrow T(u)$, com $u \in U$, é 1 a 1.
- 2.** Considere o operador do \mathbb{R}^3 que executa uma rotação anti-horária de 30° em torno da reta cujos pontos (x, y, z) satisfazem $x = y$ e $z = 0$. Marque o inteiro mais próximo da soma dos elementos da matriz canônica deste operador (use a aproximação $\sqrt{3} \approx 1,7$ apenas quando for computar esta soma). **(1.500, -1.500)**
- 3.** Considere o operador do \mathbb{R}^2 que executa uma rotação A.H. de 45° seguida de uma mudança de escala de fator 2 na direção de OX e 3 na direção de OY , seguida de uma rotação horária de 45° . Marque a soma dos quadrados dos elementos da matriz canônica deste operador. **(1.500, -1.500)**
- 4.** Das transformações lineares do tipo $P_2 \rightarrow \mathbb{R}^4$ apresentadas a seguir, indique qual possui como núcleo o conjunto dos polinômios que possuem -1 e 2 como raízes, e como imagem o conjunto-solução do sistema $\begin{cases} x + y + z - w = 0 \\ x - y - 2z + 2w = 0 \end{cases}$: **(1.500, -1.500)**
- (A) $S(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 - 3a_1 - a_2, -3a_0 + 9a_1 + 3a_2, 2a_0 - 4a_1, 2a_1 + 2a_2)$
- (B) $N(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 + 3a_1 - a_2, -3a_0 + 9a_1 + 3a_2, a_0 + a_1, a_1 + a_2)$
- (C) $M(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 + 3a_1 + a_2, a_0 + 3a_1 + a_2, 2a_0 - 4a_1, 2a_1 + 2a_2)$
- (D) $R(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 - 3a_1 + a_2, -3a_0 + 9a_1 + 3a_2, a_0 + a_1, a_1 + a_2)$
- (E) $P(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 - 3a_1 - a_2, 3a_0 + 9a_1 + 3a_2, 2a_0 + 4a_1, a_1 + a_2)$
- 5.** Seja $T : V \rightarrow \mathbb{R}^4$, e $\alpha = \{v_1, v_2, v_3, v_4\}$ base de V tal que $Nu(T) = [v_1, v_2]$, $T(v_3) = (1, 1, 0, 1)$ e $T(v_4) = (1, 2, -1, -1)$. Se $[v]_\alpha = (3 \ -2 \ 4 \ -1)^t$ e $T(v) = (a, b, c, d)$, então marque $a + b + c + d$. **(1.250, -1.250)**
- 6.** Seja $T : V \rightarrow \mathbb{R}^3$, e $\alpha = \{v_1, v_2, v_3, v_4\}$ base de V tal que $T(v_1) = (1, 2, -1)$, $T(v_2) = (2, 1, 2)$, $T(v_3) = (1, 1, 0)$ e $T(v_4) = (2, 3, -1)$. Se $[v]_\alpha = (1 \ 2 \ 3 \ 2)^t$, então, sendo $T(v) = (a, b, c)$, marque $a + b + c$. **(1.250, -1.250)**
- 7.** Considere o espaço V de dimensão 3, e as bases: $\alpha = \{v_1, v_2, v_3\}$ e $\beta = \{v_1 - v_3, v_1 + v_2 + v_3, v_1 + 2v_2 + v_3\}$. Marque a soma dos quadrados dos elementos da matriz $[I]_\beta^\alpha$. **(1.250, -1.250)**

Universidade Federal de Pernambuco
Centro de Informática
Álgebra Vetorial e Linear Para Computação-2010.1
Terceiro Exercício Escolar - 15/06/2010

Nome: _____ Identificação: _____

IDENTIFICAÇÃO ALUNO

0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1
2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2
3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3
4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4
5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5
6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6
7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7
8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8
9	9	9	9	9	9	9	9	9	9	9	9	9	9	9

CONTROLE MIXNFIX

●	●	●			●									
●			●			●								
●														

1 V-F	2	3	4	5	6
A ○○	0 ○○	0 ○○	0 ○○	A ○	0 ○○
B ○○	1 ○○	1 ○○	1 ○○	B ○	1 ○○
C ○○	2 ○○	2 ○○	2 ○○	C ○	2 ○○
D ○○	3 ○○	3 ○○	3 ○○	D ○	3 ○○
E ○○	4 ○○	4 ○○	4 ○○	E ○	4 ○○
F ○○	5 ○○	5 ○○	5 ○○		5 ○○
G ○○	6 ○○	6 ○○	6 ○○		6 ○○
H ○○	7 ○○	7 ○○	7 ○○		7 ○○
	8 ○○	8 ○○	8 ○○		8 ○○
	9 ○○	9 ○○	9 ○○		9 ○○

7
0 ○○
1 ○○
2 ○○
3 ○○
4 ○○
5 ○○
6 ○○
7 ○○
8 ○○
9 ○○

- 1.** Nesta questão, $T : V \rightarrow W$ é transformação linear e $U \subset V$. Considere as seguintes definições: (A)- Uma partição de um espaço V é formada por subconjuntos de V , dois a dois disjuntos, tais que a união desses subconjuntos é igual a V ; (B)-Se $v_0 \in V$ então $v_0 + U = \{v \in V | v = v_0 + u, u \in U\}$ (a definição para subconjuntos de W é análoga); (C)- $T(U) = \{w \in W | w = T(u), \text{ com } u \in U\}$. Responda V ou F: (1.750, -1.750)
- (A) Uma transformação linear não pode ter como imagem de um conjunto L.D. um conjunto que é L.I.
 - (B) Se $U \oplus Nu(T) = V$, então os conjuntos da forma $u + Nu(T)$, com $u \in U$ formam uma partição de V .
 - (C) Se $U \oplus Nu(T) = V$, então a associação $u \leftrightarrow T(u)$, com $u \in U$, é 1 a 1.
 - (D) Se W_2 é espaço vetorial e $S : W \rightarrow W_2$ é T.L., e $\dim(Im(T)) = 10$ então podemos dizer que $\dim(Im(S \circ T)) \geq 10$.
 - (E) $T(v + U) = T(v) + T(U)$ para todo $v \in V$.
 - (F) Se T é sobrejetiva e $U \oplus Nu(T) = V$, podemos definir uma T.L. $S : W \rightarrow U$ tal que $S(T(u)) = u, u \in U$. Essa T.L. é bijetiva.
 - (G) Se W_2 é espaço vetorial e $S : W \rightarrow W_2$ é T.L., e $\dim(Nu(S)) = 10$ então podemos dizer que $\dim(Nu(S \circ T)) \leq 10$.
 - (H) $T(v + Nu(T)) = T(v)$ para todo $v \in V$ somente se T for injetiva.
- 2.** Seja $T : V \rightarrow \mathbb{R}^3$, e $\alpha = \{v_1, v_2, v_3, v_4\}$ base de V tal que $T(v_1) = (1, 2, -1)$, $T(v_2) = (2, 1, 2)$, $T(v_3) = (1, 1, 0)$ e $T(v_4) = (2, 3, -1)$. Se $[v]_\alpha = (1 \ 2 \ 3 \ 2)^t$, então, sendo $T(v) = (a, b, c)$, marque $a+b+c$. (1.250, -1.250)
- 3.** Considere o operador do \mathbb{R}^3 que executa uma rotação anti-horária de 30° em torno da reta cujos pontos (x, y, z) satisfazem $x = y$ e $z = 0$. Marque o inteiro mais próximo da soma dos elementos da matriz canônica deste operador (use a aproximação $\sqrt{3} \approx 1,7$ apenas quando for computar esta soma). (1.500, -1.500)
- 4.** Seja $T : V \rightarrow \mathbb{R}^4$, e $\alpha = \{v_1, v_2, v_3, v_4\}$ base de V tal que $Nu(T) = [v_1, v_2]$, $T(v_3) = (1, 1, 0, 1)$ e $T(v_4) = (1, 2, -1, -1)$. Se $[v]_\alpha = (3 \ -2 \ 4 \ -1)^t$ e $T(v) = (a, b, c, d)$, então marque $a+b+c+d$. (1.250, -1.250)
- 5.** Das transformações lineares do tipo $P_2 \rightarrow \mathbb{R}^4$ apresentadas a seguir, indique qual possui como núcleo o conjunto dos polinômios que possuem -1 e 2 como raízes, e como imagem o conjunto-solução do sistema $\begin{cases} x + y + z - w = 0 \\ x - y - 2z + 2w = 0 \end{cases}$: (1.500, -1.500)
- (A) $S(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 - 3a_1 - a_2, -3a_0 + 9a_1 + 3a_2, 2a_0 - 4a_1, 2a_1 + 2a_2)$
 - (B) $R(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 - 3a_1 + a_2, -3a_0 + 9a_1 + 3a_2, a_0 + a_1, a_1 + a_2)$
 - (C) $N(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 + 3a_1 - a_2, -3a_0 + 9a_1 + 3a_2, a_0 + a_1, a_1 + a_2)$
 - (D) $P(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 - 3a_1 - a_2, 3a_0 + 9a_1 + 3a_2, 2a_0 + 4a_1, a_1 + a_2)$
 - (E) $M(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 + 3a_1 + a_2, a_0 + 3a_1 + a_2, 2a_0 - 4a_1, 2a_1 + 2a_2)$
- 6.** Considere o operador do \mathbb{R}^2 que executa uma rotação A.H. de 45° seguida de uma mudança de escala de fator 2 na direção de OX e 3 na direção de OY , seguida de uma rotação horária de 45° . Marque a soma dos quadrados dos elementos da matriz canônica deste operador. (1.500, -1.500)
- 7.** Considere o espaço V de dimensão 3, e as bases: $\alpha = \{v_1, v_2, v_3\}$ e $\beta = \{v_1 - v_3, v_1 + v_2 + v_3, v_1 + 2v_2 + v_3\}$. Marque a soma dos quadrados dos elementos da matriz $[I]_\beta^\alpha$. (1.250, -1.250)

Universidade Federal de Pernambuco
Centro de Informática
Álgebra Vetorial e Linear Para Computação-2010.1
Terceiro Exercício Escolar - 15/06/2010

Nome: _____ Identificação: _____

IDENTIFICAÇÃO ALUNO

0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1
2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2
3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3
4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4
5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5
6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6
7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7
8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8
9	9	9	9	9	9	9	9	9	9	9	9	9	9	9

CONTROLE MIXNFIX

<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>

1	2	3	4 V-F	5	6
A	0	0	A	0	0
B	1	1	B	1	1
C	2	2	C	2	2
D	3	3	D	3	3
E	4	4	E	4	4
	5	5	F	5	5
	6	6	G	6	6
	7	7	H	7	7
	8	8		8	8
	9	9		9	9

7
0
1
2
3
4
5
6
7
8
9

1. Das transformações lineares do tipo $P_2 \rightarrow \mathbb{R}^4$ apresentadas a seguir, indique qual possui como núcleo o conjunto dos polinômios que possuem -1 e 2 como raízes, e como imagem o conjunto-solução do sistema $\begin{cases} x + y + z - w = 0 \\ x - y - 2z + 2w = 0 \end{cases}$: (1.500, -1.500)
- (A) $N(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 + 3a_1 - a_2, -3a_0 + 9a_1 + 3a_2, a_0 + a_1, a_1 + a_2)$
- (B) $S(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 - 3a_1 - a_2, -3a_0 + 9a_1 + 3a_2, 2a_0 - 4a_1, 2a_1 + 2a_2)$
- (C) $P(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 - 3a_1 - a_2, 3a_0 + 9a_1 + 3a_2, 2a_0 + 4a_1, a_1 + a_2)$
- (D) $R(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 - 3a_1 + a_2, -3a_0 + 9a_1 + 3a_2, a_0 + a_1, a_1 + a_2)$
- (E) $M(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 + 3a_1 + a_2, a_0 + 3a_1 + a_2, 2a_0 - 4a_1, 2a_1 + 2a_2)$
2. Seja $T : V \rightarrow \mathbb{R}^3$, e $\alpha = \{v_1, v_2, v_3, v_4\}$ base de V tal que $T(v_1) = (1, 2, -1)$, $T(v_2) = (2, 1, 2)$, $T(v_3) = (1, 1, 0)$ e $T(v_4) = (2, 3, -1)$. Se $[v]_\alpha = (1 \ 2 \ 3 \ 2)^t$, então, sendo $T(v) = (a, b, c)$, marque $a+b+c$. (1.250, -1.250)
3. Considere o operador do \mathbb{R}^2 que executa uma rotação A.H. de 45° seguida de uma mudança de escala de fator 2 na direção de OX e 3 na direção de OY , seguida de uma rotação horária de 45° . Marque a soma dos quadrados dos elementos da matriz canônica deste operador. (1.500, -1.500)
4. Nesta questão, $T : V \rightarrow W$ é transformação linear e $U \subset V$. Considere as seguintes definições: (A)-Uma partição de um espaço V é formada por subconjuntos de V , dois a dois disjuntos, tais que a união desses subconjuntos é igual a V ; (B)-Se $v_0 \in V$ então $v_0 + U = \{v \in V | v = v_0 + u, u \in U\}$ (a definição para subconjuntos de W é análoga); (C)- $T(U) = \{w \in W | w = T(u), \text{ com } u \in U\}$. Responda V ou F: (1.750, -1.750)
- (A) Uma transformação linear não pode ter como imagem de um conjunto L.D. um conjunto que é L.I.
- (B) Se W_2 é espaço vetorial e $S : W \rightarrow W_2$ é T.L., e $\dim(\text{Im}(T)) = 10$ então podemos dizer que $\dim(\text{Im}(S \circ T)) \geq 10$.
- (C) $T(v + U) = T(v) + T(U)$ para todo $v \in V$.
- (D) Se W_2 é espaço vetorial e $S : W \rightarrow W_2$ é T.L., e $\dim(\text{Nu}(S)) = 10$ então podemos dizer que $\dim(\text{Nu}(S \circ T)) \leq 10$.
- (E) Se T é sobrejetiva e $U \oplus \text{Nu}(T) = V$, podemos definir uma T.L. $S : W \rightarrow U$ tal que $S(T(u)) = u, u \in U$. Essa T.L. é bijetiva.
- (F) Se $U \oplus \text{Nu}(T) = V$, então a associação $u \leftrightarrow T(u)$, com $u \in U$, é 1 a 1.
- (G) Se $U \oplus \text{Nu}(T) = V$, então os conjuntos da forma $u + \text{Nu}(T)$, com $u \in U$ formam uma partição de V .
- (H) $T(v + \text{Nu}(T)) = T(v)$ para todo $v \in V$ somente se T for injetiva.
5. Considere o espaço V de dimensão 3, e as bases: $\alpha = \{v_1, v_2, v_3\}$ e $\beta = \{v_1 - v_3, v_1 + v_2 + v_3, v_1 + 2v_2 + v_3\}$. Marque a soma dos quadrados dos elementos da matriz $[T]_\beta^\alpha$. (1.250, -1.250)
6. Considere o operador do \mathbb{R}^3 que executa uma rotação anti-horária de 30° em torno da reta cujos pontos (x, y, z) satisfazem $x = y$ e $z = 0$. Marque o inteiro mais próximo da soma dos elementos da matriz canônica deste operador (use a aproximação $\sqrt{3} \approx 1,7$ apenas quando for computar esta soma). (1.500, -1.500)
7. Seja $T : V \rightarrow \mathbb{R}^4$, e $\alpha = \{v_1, v_2, v_3, v_4\}$ base de V tal que $\text{Nu}(T) = [v_1, v_2]$, $T(v_3) = (1, 1, 0, 1)$ e $T(v_4) = (1, 2, -1, -1)$. Se $[v]_\alpha = (3 \ -2 \ 4 \ -1)^t$ e $T(v) = (a, b, c, d)$, então marque $a+b+c+d$. (1.250, -1.250)

Universidade Federal de Pernambuco
Centro de Informática
Álgebra Vetorial e Linear Para Computação-2010.1
Terceiro Exercício Escolar - 15/06/2010

Nome: _____ Identificação: _____

IDENTIFICAÇÃO ALUNO

0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1
2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2
3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3
4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4
5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5
6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6
7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7
8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8
9	9	9	9	9	9	9	9	9	9	9	9	9	9	9

CONTROLE MIXNFIX

<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>

1 V-F	2	3	4	5	6
A	0	0	0	0	A
B	1	1	1	1	B
C	2	2	2	2	C
D	3	3	3	3	D
E	4	4	4	4	E
F	5	5	5	5	
G	6	6	6	6	
H	7	7	7	7	
	8	8	8	8	
	9	9	9	9	

7
0
1
2
3
4
5
6
7
8
9

- 1.** Nesta questão, $T : V \rightarrow W$ é transformação linear e $U \subset V$. Considere as seguintes definições: (A)- Uma partição de um espaço V é formada por subconjuntos de V , dois a dois disjuntos, tais que a união desses subconjuntos é igual a V ; (B)-Se $v_0 \in V$ então $v_0 + U = \{v \in V | v = v_0 + u, u \in U\}$ (a definição para subconjuntos de W é análoga); (C)- $T(U) = \{w \in W | w = T(u), \text{ com } u \in U\}$. Responda V ou F: (1.750, -1.750)
- (A) Se T é sobrejetiva e $U \oplus Nu(T) = V$, podemos definir uma T.L. $S : W \rightarrow U$ tal que $S(T(u)) = u, u \in U$. Essa T.L. é bijetiva.
- (B) Se W_2 é espaço vetorial e $S : W \rightarrow W_2$ é T.L., e $\dim(Nu(S)) = 10$ então podemos dizer que $\dim(Nu(S \circ T)) \leq 10$.
- (C) Se $U \oplus Nu(T) = V$, então os conjuntos da forma $u + Nu(T)$, com $u \in U$ formam uma partição de V .
- (D) Se $U \oplus Nu(T) = V$, então a associação $u \leftrightarrow T(u)$, com $u \in U$, é 1 a 1.
- (E) $T(v + Nu(T)) = T(v)$ para todo $v \in V$ somente se T for injetiva.
- (F) Se W_2 é espaço vetorial e $S : W \rightarrow W_2$ é T.L., e $\dim(Im(T)) = 10$ então podemos dizer que $\dim(Im(S \circ T)) \geq 10$.
- (G) Uma transformação linear não pode ter como imagem de um conjunto L.D. um conjunto que é L.I.
- (H) $T(v + U) = T(v) + T(U)$ para todo $v \in V$.
- 2.** Seja $T : V \rightarrow \mathbb{R}^3$, e $\alpha = \{v_1, v_2, v_3, v_4\}$ base de V tal que $T(v_1) = (1, 2, -1)$, $T(v_2) = (2, 1, 2)$, $T(v_3) = (1, 1, 0)$ e $T(v_4) = (2, 3, -1)$. Se $[v]_\alpha = (1 \ 2 \ 3 \ 2)^t$, então, sendo $T(v) = (a, b, c)$, marque $a+b+c$. (1.250, -1.250)
- 3.** Considere o operador do \mathbb{R}^3 que executa uma rotação anti-horária de 30° em torno da reta cujos pontos (x, y, z) satisfazem $x = y$ e $z = 0$. Marque o inteiro mais próximo da soma dos elementos da matriz canônica deste operador (use a aproximação $\sqrt{3} \approx 1,7$ apenas quando for computar esta soma). (1.500, -1.500)
- 4.** Seja $T : V \rightarrow \mathbb{R}^4$, e $\alpha = \{v_1, v_2, v_3, v_4\}$ base de V tal que $Nu(T) = [v_1, v_2]$, $T(v_3) = (1, 1, 0, 1)$ e $T(v_4) = (1, 2, -1, -1)$. Se $[v]_\alpha = (3 \ -2 \ 4 \ -1)^t$ e $T(v) = (a, b, c, d)$, então marque $a+b+c+d$. (1.250, -1.250)
- 5.** Considere o operador do \mathbb{R}^2 que executa uma rotação A.H. de 45° seguida de uma mudança de escala de fator 2 na direção de OX e 3 na direção de OY , seguida de uma rotação horária de 45° . Marque a soma dos quadrados dos elementos da matriz canônica deste operador. (1.500, -1.500)
- 6.** Das transformações lineares do tipo $P_2 \rightarrow \mathbb{R}^4$ apresentadas a seguir, indique qual possui como núcleo o conjunto dos polinômios que possuem -1 e 2 como raízes, e como imagem o conjunto-solução do sistema $\begin{cases} x + y + z - w = 0 \\ x - y - 2z + 2w = 0 \end{cases}$: (1.500, -1.500)
- (A) $P(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 - 3a_1 - a_2, 3a_0 + 9a_1 + 3a_2, 2a_0 + 4a_1, a_1 + a_2)$
- (B) $N(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 + 3a_1 - a_2, -3a_0 + 9a_1 + 3a_2, a_0 + a_1, a_1 + a_2)$
- (C) $R(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 - 3a_1 + a_2, -3a_0 + 9a_1 + 3a_2, a_0 + a_1, a_1 + a_2)$
- (D) $S(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 - 3a_1 - a_2, -3a_0 + 9a_1 + 3a_2, 2a_0 - 4a_1, 2a_1 + 2a_2)$
- (E) $M(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 + 3a_1 + a_2, a_0 + 3a_1 + a_2, 2a_0 - 4a_1, 2a_1 + 2a_2)$
- 7.** Considere o espaço V de dimensão 3, e as bases: $\alpha = \{v_1, v_2, v_3\}$ e $\beta = \{v_1 - v_3, v_1 + v_2 + v_3, v_1 + 2v_2 + v_3\}$. Marque a soma dos quadrados dos elementos da matriz $[I]_{\beta}^{\alpha}$. (1.250, -1.250)

Universidade Federal de Pernambuco
Centro de Informática
Álgebra Vetorial e Linear Para Computação-2010.1
Terceiro Exercício Escolar - 15/06/2010

Nome: _____ Identificação: _____

IDENTIFICAÇÃO ALUNO

0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1
2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2
3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3
4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4
5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5
6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6
7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7
8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8
9	9	9	9	9	9	9	9	9	9	9	9	9	9	9

CONTROLE MIXNFIX

<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>

1	2	3	4 V-F	5
0 <input type="radio"/>	0 <input type="radio"/>	0 <input type="radio"/>	A <input type="radio"/>	0 <input type="radio"/>
1 <input type="radio"/>	1 <input type="radio"/>	1 <input type="radio"/>	B <input type="radio"/>	1 <input type="radio"/>
2 <input type="radio"/>	2 <input type="radio"/>	2 <input type="radio"/>	C <input type="radio"/>	2 <input type="radio"/>
3 <input type="radio"/>	3 <input type="radio"/>	3 <input type="radio"/>	D <input type="radio"/>	3 <input type="radio"/>
4 <input type="radio"/>	4 <input type="radio"/>	4 <input type="radio"/>	E <input type="radio"/>	4 <input type="radio"/>
5 <input type="radio"/>	5 <input type="radio"/>	5 <input type="radio"/>	F <input type="radio"/>	5 <input type="radio"/>
6 <input type="radio"/>	6 <input type="radio"/>	6 <input type="radio"/>	G <input type="radio"/>	6 <input type="radio"/>
7 <input type="radio"/>	7 <input type="radio"/>	7 <input type="radio"/>	H <input type="radio"/>	7 <input type="radio"/>
8 <input type="radio"/>	8 <input type="radio"/>	8 <input type="radio"/>		8 <input type="radio"/>
9 <input type="radio"/>	9 <input type="radio"/>	9 <input type="radio"/>		9 <input type="radio"/>

6	7
0 <input type="radio"/>	A <input type="radio"/>
1 <input type="radio"/>	B <input type="radio"/>
2 <input type="radio"/>	C <input type="radio"/>
3 <input type="radio"/>	D <input type="radio"/>
4 <input type="radio"/>	E <input type="radio"/>
5 <input type="radio"/>	
6 <input type="radio"/>	
7 <input type="radio"/>	
8 <input type="radio"/>	
9 <input type="radio"/>	

1. Considere o espaço V de dimensão 3, e as bases: $\alpha = \{v_1, v_2, v_3\}$ e $\beta = \{v_1 - v_3, v_1 + v_2 + v_3, v_1 + 2v_2 + v_3\}$. Marque a soma dos quadrados dos elementos da matriz $[I]_{\beta}^{\alpha}$. (1.250, -1.250)
2. Considere o operador do \mathbb{R}^2 que executa uma rotação A.H. de 45° seguida de uma mudança de escala de fator 2 na direção de OX e 3 na direção de OY , seguida de uma rotação horária de 45° . Marque a soma dos quadrados dos elementos da matriz canônica deste operador. (1.500, -1.500)
3. Seja $T : V \rightarrow \mathbb{R}^3$, e $\alpha = \{v_1, v_2, v_3, v_4\}$ base de V tal que $T(v_1) = (1, 2, -1)$, $T(v_2) = (2, 1, 2)$, $T(v_3) = (1, 1, 0)$ e $T(v_4) = (2, 3, -1)$. Se $[v]_{\alpha} = (1 \ 2 \ 3 \ 2)^t$, então, sendo $T(v) = (a, b, c)$, marque $a+b+c$. (1.250, -1.250)
4. Nesta questão, $T : V \rightarrow W$ é transformação linear e $U \subset V$. Considere as seguintes definições: (A)-Uma partição de um espaço V é formada por subconjuntos de V , dois a dois disjuntos, tais que a união desses subconjuntos é igual a V ; (B)-Se $v_0 \in V$ então $v_0 + U = \{v \in V | v = v_0 + u, u \in U\}$ (a definição para subconjuntos de W é análoga); (C)- $T(U) = \{w \in W | w = T(u), \text{ com } u \in U\}$. Responda V ou F: (1.750, -1.750)
 - (A) Se T é sobrejetiva e $U \oplus Nu(T) = V$, podemos definir uma T.L. $S : W \rightarrow U$ tal que $S(T(u)) = u, u \in U$. Essa T.L. é bijetiva.
 - (B) Se $U \oplus Nu(T) = V$, então a associação $u \leftrightarrow T(u)$, com $u \in U$, é 1 a 1.
 - (C) $T(v + Nu(T)) = T(v)$ para todo $v \in V$ somente se T for injetiva.
 - (D) Se W_2 é espaço vetorial e $S : W \rightarrow W_2$ é T.L., e $\dim(Nu(S)) = 10$ então podemos dizer que $\dim(Nu(S \circ T)) \leq 10$.
 - (E) Uma transformação linear não pode ter como imagem de um conjunto L.D. um conjunto que é L.I.
- (F) Se W_2 é espaço vetorial e $S : W \rightarrow W_2$ é T.L., e $\dim(Im(T)) = 10$ então podemos dizer que $\dim(Im(S \circ T)) \geq 10$.
- (G) Se $U \oplus Nu(T) = V$, então os conjuntos da forma $u + Nu(T)$, com $u \in U$ formam uma partição de V .
- (H) $T(v + U) = T(v) + T(U)$ para todo $v \in V$.
5. Seja $T : V \rightarrow \mathbb{R}^4$, e $\alpha = \{v_1, v_2, v_3, v_4\}$ base de V tal que $Nu(T) = [v_1, v_2]$, $T(v_3) = (1, 1, 0, 1)$ e $T(v_4) = (1, 2, -1, -1)$. Se $[v]_{\alpha} = (3 \ -2 \ 4 \ -1)^t$ e $T(v) = (a, b, c, d)$, então marque $a+b+c+d$. (1.250, -1.250)
6. Considere o operador do \mathbb{R}^3 que executa uma rotação anti-horária de 30° em torno da reta cujos pontos (x, y, z) satisfazem $x = y$ e $z = 0$. Marque o inteiro mais próximo da soma dos elementos da matriz canônica deste operador (use a aproximação $\sqrt{3} \approx 1,7$ apenas quando for computar esta soma). (1.500, -1.500)
7. Das transformações lineares do tipo $P_2 \rightarrow \mathbb{R}^4$ apresentadas a seguir, indique qual possui como núcleo o conjunto dos polinômios que possuem -1 e 2 como raízes, e como imagem o conjunto-solução do sistema

$$\begin{cases} x + y + z - w = 0 \\ x - y - 2z + 2w = 0 \end{cases} \quad : \quad (1.500, -1.500)$$
 - (A) $M(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 + 3a_1 + a_2, a_0 + 3a_1 + a_2, 2a_0 - 4a_1, 2a_1 + 2a_2)$
 - (B) $R(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 - 3a_1 + a_2, -3a_0 + 9a_1 + 3a_2, a_0 + a_1, a_1 + a_2)$
 - (C) $P(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 - 3a_1 - a_2, 3a_0 + 9a_1 + 3a_2, 2a_0 + 4a_1, a_1 + a_2)$
 - (D) $N(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 + 3a_1 - a_2, -3a_0 + 9a_1 + 3a_2, a_0 + a_1, a_1 + a_2)$
 - (E) $S(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 - 3a_1 - a_2, -3a_0 + 9a_1 + 3a_2, 2a_0 - 4a_1, 2a_1 + 2a_2)$

Universidade Federal de Pernambuco
Centro de Informática
Álgebra Vetorial e Linear Para Computação-2010.1
Terceiro Exercício Escolar - 15/06/2010

Nome: _____ Identificação: _____

IDENTIFICAÇÃO ALUNO

0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1
2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2
3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3
4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4
5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5
6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6
7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7
8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8
9	9	9	9	9	9	9	9	9	9	9	9	9	9	9

CONTROLE MIXNFIX

<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>

1 V-F	2	3	4	5	6
A	0	0	0	0	A
B	1	1	1	1	B
C	2	2	2	2	C
D	3	3	3	3	D
E	4	4	4	4	E
F	5	5	5	5	
G	6	6	6	6	
H	7	7	7	7	
	8	8	8	8	
	9	9	9	9	

7
0
1
2
3
4
5
6
7
8
9

- 1.** Nesta questão, $T : V \rightarrow W$ é transformação linear e $U \subset V$. Considere as seguintes definições: (A)- Uma partição de um espaço V é formada por subconjuntos de V , dois a dois disjuntos, tais que a união desses subconjuntos é igual a V ; (B)-Se $v_0 \in V$ então $v_0 + U = \{v \in V | v = v_0 + u, u \in U\}$ (a definição para subconjuntos de W é análoga); (C)- $T(U) = \{w \in W | w = T(u), \text{ com } u \in U\}$. Responda V ou F: **(1.750, -1.750)**
- (A) Se W_2 é espaço vetorial e $S : W \rightarrow W_2$ é T.L., e $\dim(\text{Nu}(S)) = 10$ então podemos dizer que $\dim(\text{Nu}(S \circ T)) \leq 10$.
- (B) Se $U \oplus \text{Nu}(T) = V$, então a associação $u \leftrightarrow T(u)$, com $u \in U$, é 1 a 1.
- (C) Se T é sobrejetiva e $U \oplus \text{Nu}(T) = V$, podemos definir uma T.L. $S : W \rightarrow U$ tal que $S(T(u)) = u, u \in U$. Essa T.L. é bijetiva.
- (D) Uma transformação linear não pode ter como imagem de um conjunto L.D. um conjunto que é L.I.
- (E) Se W_2 é espaço vetorial e $S : W \rightarrow W_2$ é T.L., e $\dim(\text{Im}(T)) = 10$ então podemos dizer que $\dim(\text{Im}(S \circ T)) \geq 10$.
- (F) Se $U \oplus \text{Nu}(T) = V$, então os conjuntos da forma $u + \text{Nu}(T)$, com $u \in U$ formam uma partição de V .
- (G) $T(v + U) = T(v) + T(U)$ para todo $v \in V$.
- (H) $T(v + \text{Nu}(T)) = T(v)$ para todo $v \in V$ somente se T for injetiva.
- 2.** Considere o operador do \mathbb{R}^3 que executa uma rotação anti-horária de 30° em torno da reta cujos pontos (x, y, z) satisfazem $x = y$ e $z = 0$. Marque o inteiro mais próximo da soma dos elementos da matriz canônica deste operador (use a aproximação $\sqrt{3} \approx 1,7$ apenas quando for computar esta soma). **(1.500, -1.500)**
- 3.** Seja $T : V \rightarrow \mathbb{R}^3$, e $\alpha = \{v_1, v_2, v_3, v_4\}$ base de V tal que $T(v_1) = (1, 2, -1)$, $T(v_2) = (2, 1, 2)$, $T(v_3) = (1, 1, 0)$ e $T(v_4) = (2, 3, -1)$. Se $[v]_\alpha = (1 \ 2 \ 3 \ 2)^t$, então, sendo $T(v) = (a, b, c)$, marque $a+b+c$. **(1.250, -1.250)**
- 4.** Seja $T : V \rightarrow \mathbb{R}^4$, e $\alpha = \{v_1, v_2, v_3, v_4\}$ base de V tal que $\text{Nu}(T) = [v_1, v_2]$, $T(v_3) = (1, 1, 0, 1)$ e $T(v_4) = (1, 2, -1, -1)$. Se $[v]_\alpha = (3 \ -2 \ 4 \ -1)^t$ e $T(v) = (a, b, c, d)$, então marque $a+b+c+d$. **(1.250, -1.250)**
- 5.** Considere o operador do \mathbb{R}^2 que executa uma rotação A.H. de 45° seguida de uma mudança de escala de fator 2 na direção de OX e 3 na direção de OY , seguida de uma rotação horária de 45° . Marque a soma dos quadrados dos elementos da matriz canônica deste operador. **(1.500, -1.500)**
- 6.** Das transformações lineares do tipo $P_2 \rightarrow \mathbb{R}^4$ apresentadas a seguir, indique qual possui como núcleo o conjunto dos polinômios que possuem -1 e 2 como raízes, e como imagem o conjunto-solução do sistema
$$\begin{cases} x + y + z - w = 0 \\ x - y - 2z + 2w = 0 \end{cases} \quad ; \quad \text{b)} \quad \text{(1.500, -1.500)}$$
- (A) $M(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 + 3a_1 + a_2, a_0 + 3a_1 + a_2, 2a_0 - 4a_1, 2a_1 + 2a_2)$
- (B) $N(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 + 3a_1 - a_2, -3a_0 + 9a_1 + 3a_2, a_0 + a_1, a_1 + a_2)$
- (C) $R(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 - 3a_1 + a_2, -3a_0 + 9a_1 + 3a_2, a_0 + a_1, a_1 + a_2)$
- (D) $S(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 - 3a_1 - a_2, -3a_0 + 9a_1 + 3a_2, 2a_0 - 4a_1, 2a_1 + 2a_2)$
- (E) $P(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 - 3a_1 - a_2, 3a_0 + 9a_1 + 3a_2, 2a_0 + 4a_1, a_1 + a_2)$
- 7.** Considere o espaço V de dimensão 3, e as bases: $\alpha = \{v_1, v_2, v_3\}$ e $\beta = \{v_1 - v_3, v_1 + v_2 + v_3, v_1 + 2v_2 + v_3\}$. Marque a soma dos quadrados dos elementos da matriz $[I]_\beta^\alpha$. **(1.250, -1.250)**

Universidade Federal de Pernambuco
Centro de Informática
Álgebra Vetorial e Linear Para Computação-2010.1
Terceiro Exercício Escolar - 15/06/2010

Nome: _____ Identificação: _____

IDENTIFICAÇÃO ALUNO

0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1
2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2
3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3
4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4
5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5
6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6
7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7
8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8
9	9	9	9	9	9	9	9	9	9	9	9	9	9	9

CONTROLE MIXNFIX

<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>

1	2	3	4	5	6
0 <input type="radio"/>	0 <input type="radio"/>	A <input type="radio"/>	0 <input type="radio"/>	0 <input type="radio"/>	0 <input type="radio"/>
1 <input type="radio"/>	1 <input type="radio"/>	B <input type="radio"/>	1 <input type="radio"/>	1 <input type="radio"/>	1 <input type="radio"/>
2 <input type="radio"/>	2 <input type="radio"/>	C <input type="radio"/>	2 <input type="radio"/>	2 <input type="radio"/>	2 <input type="radio"/>
3 <input type="radio"/>	3 <input type="radio"/>	D <input type="radio"/>	3 <input type="radio"/>	3 <input type="radio"/>	3 <input type="radio"/>
4 <input type="radio"/>	4 <input type="radio"/>	E <input type="radio"/>	4 <input type="radio"/>	4 <input type="radio"/>	4 <input type="radio"/>
5 <input type="radio"/>	5 <input type="radio"/>		5 <input type="radio"/>	5 <input type="radio"/>	5 <input type="radio"/>
6 <input type="radio"/>	6 <input type="radio"/>		6 <input type="radio"/>	6 <input type="radio"/>	6 <input type="radio"/>
7 <input type="radio"/>	7 <input type="radio"/>		7 <input type="radio"/>	7 <input type="radio"/>	7 <input type="radio"/>
8 <input type="radio"/>	8 <input type="radio"/>		8 <input type="radio"/>	8 <input type="radio"/>	8 <input type="radio"/>
9 <input type="radio"/>	9 <input type="radio"/>		9 <input type="radio"/>	9 <input type="radio"/>	9 <input type="radio"/>

7 V-F
A <input type="radio"/>
B <input type="radio"/>
C <input type="radio"/>
D <input type="radio"/>
E <input type="radio"/>
F <input type="radio"/>
G <input type="radio"/>
H <input type="radio"/>

1. Considere o espaço V de dimensão 3, e as bases: $\alpha = \{v_1, v_2, v_3\}$ e $\beta = \{v_1 - v_3, v_1 + v_2 + v_3, v_1 + 2v_2 + v_3\}$. Marque a soma dos quadrados dos elementos da matriz $[T]_{\beta}^{\alpha}$. (1.250, -1.250)
2. Considere o operador do \mathbb{R}^2 que executa uma rotação A.H. de 45° seguida de uma mudança de escala de fator 2 na direção de OX e 3 na direção de OY , seguida de uma rotação horária de 45° . Marque a soma dos quadrados dos elementos da matriz canônica deste operador. (1.500, -1.500)
3. Das transformações lineares do tipo $P_2 \rightarrow \mathbb{R}^4$ apresentadas a seguir, indique qual possui como núcleo o conjunto dos polinômios que possuem -1 e 2 como raízes, e como imagem o conjunto-solução do sistema
$$\begin{cases} x + y + z - w = 0 \\ x - y - 2z + 2w = 0 \end{cases} : \quad (1.500, -1.500)$$
- (A) $N(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 + 3a_1 - a_2, -3a_0 + 9a_1 + 3a_2, a_0 + a_1, a_1 + a_2)$
- (B) $P(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 - 3a_1 - a_2, 3a_0 + 9a_1 + 3a_2, 2a_0 + 4a_1, a_1 + a_2)$
- (C) $M(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 + 3a_1 + a_2, a_0 + 3a_1 + a_2, 2a_0 - 4a_1, 2a_1 + 2a_2)$
- (D) $S(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 - 3a_1 - a_2, -3a_0 + 9a_1 + 3a_2, 2a_0 - 4a_1, 2a_1 + 2a_2)$
- (E) $R(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 - 3a_1 + a_2, -3a_0 + 9a_1 + 3a_2, a_0 + a_1, a_1 + a_2)$
4. Seja $T : V \rightarrow \mathbb{R}^3$, e $\alpha = \{v_1, v_2, v_3, v_4\}$ base de V tal que $T(v_1) = (1, 2, -1)$, $T(v_2) = (2, 1, 2)$, $T(v_3) = (1, 1, 0)$ e $T(v_4) = (2, 3, -1)$. Se $[v]_{\alpha} = (1 \ 2 \ 3 \ 2)^t$, então, sendo $T(v) = (a, b, c)$, marque $a+b+c$. (1.250, -1.250)
5. Considere o operador do \mathbb{R}^3 que executa uma rotação anti-horária de 30° em torno da reta cujos pontos (x, y, z) satisfazem $x = y$ e $z = 0$. Marque o inteiro mais próximo da soma dos elementos da matriz canônica deste operador (use a aproximação $\sqrt{3} \approx 1,7$ apenas quando for computar esta soma). (1.500, -1.500)
6. Seja $T : V \rightarrow \mathbb{R}^4$, e $\alpha = \{v_1, v_2, v_3, v_4\}$ base de V tal que $Nu(T) = [v_1, v_2]$, $T(v_3) = (1, 1, 0, 1)$ e $T(v_4) = (1, 2, -1, -1)$. Se $[v]_{\alpha} = (3 \ -2 \ 4 \ -1)^t$ e $T(v) = (a, b, c, d)$, então marque $a+b+c+d$. (1.250, -1.250)
7. Nesta questão, $T : V \rightarrow W$ é transformação linear e $U \subset V$. Considere as seguintes definições: (A)-Uma partição de um espaço V é formada por subconjuntos de V , dois a dois disjuntos, tais que a união desses subconjuntos é igual a V ; (B)-Se $v_0 \in V$ então $v_0 + U = \{v \in V | v = v_0 + u, u \in U\}$ (a definição para subconjuntos de W é análoga); (C)- $T(U) = \{w \in W | w = T(u), \text{ com } u \in U\}$. Responda V ou F: (1.750, -1.750)
- (A) Se W_2 é espaço vetorial e $S : W \rightarrow W_2$ é T.L., e $\dim(Im(T)) = 10$ então podemos dizer que $\dim(Im(S \circ T)) \geq 10$.
- (B) Se $U \oplus Nu(T) = V$, então os conjuntos da forma $u + Nu(T)$, com $u \in U$ formam uma partição de V .
- (C) Se $U \oplus Nu(T) = V$, então a associação $u \leftrightarrow T(u)$, com $u \in U$, é 1 a 1.
- (D) $T(v + U) = T(v) + T(U)$ para todo $v \in V$.
- (E) Se W_2 é espaço vetorial e $S : W \rightarrow W_2$ é T.L., e $\dim(Nu(S)) = 10$ então podemos dizer que $\dim(Nu(S \circ T)) \leq 10$.
- (F) Se T é sobrejetiva e $U \oplus Nu(T) = V$, podemos definir uma T.L. $S : W \rightarrow U$ tal que $S(T(u)) = u, u \in U$. Essa T.L. é bijetiva.
- (G) Uma transformação linear não pode ter como imagem de um conjunto L.D. um conjunto que é L.I.
- (H) $T(v + Nu(T)) = T(v)$ para todo $v \in V$ somente se T for injetiva.

Universidade Federal de Pernambuco
Centro de Informática
Álgebra Vetorial e Linear Para Computação-2010.1
Terceiro Exercício Escolar - 15/06/2010

Nome: _____ Identificação: _____

IDENTIFICAÇÃO ALUNO

0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1
2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2
3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3
4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4
5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5
6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6
7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7
8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8
9	9	9	9	9	9	9	9	9	9	9	9	9	9	9

CONTROLE MIXNFIX

<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>

1	2	3	4 V-F	5
0 <input type="radio"/>	0 <input type="radio"/>	0 <input type="radio"/>	A <input type="radio"/>	0 <input type="radio"/>
1 <input type="radio"/>	1 <input type="radio"/>	1 <input type="radio"/>	B <input type="radio"/>	1 <input type="radio"/>
2 <input type="radio"/>	2 <input type="radio"/>	2 <input type="radio"/>	C <input type="radio"/>	2 <input type="radio"/>
3 <input type="radio"/>	3 <input type="radio"/>	3 <input type="radio"/>	D <input type="radio"/>	3 <input type="radio"/>
4 <input type="radio"/>	4 <input type="radio"/>	4 <input type="radio"/>	E <input type="radio"/>	4 <input type="radio"/>
5 <input type="radio"/>	5 <input type="radio"/>	5 <input type="radio"/>	F <input type="radio"/>	5 <input type="radio"/>
6 <input type="radio"/>	6 <input type="radio"/>	6 <input type="radio"/>	G <input type="radio"/>	6 <input type="radio"/>
7 <input type="radio"/>	7 <input type="radio"/>	7 <input type="radio"/>	H <input type="radio"/>	7 <input type="radio"/>
8 <input type="radio"/>	8 <input type="radio"/>	8 <input type="radio"/>		8 <input type="radio"/>
9 <input type="radio"/>	9 <input type="radio"/>	9 <input type="radio"/>		9 <input type="radio"/>

6	7
0 <input type="radio"/>	A <input type="radio"/>
1 <input type="radio"/>	B <input type="radio"/>
2 <input type="radio"/>	C <input type="radio"/>
3 <input type="radio"/>	D <input type="radio"/>
4 <input type="radio"/>	E <input type="radio"/>
5 <input type="radio"/>	
6 <input type="radio"/>	
7 <input type="radio"/>	
8 <input type="radio"/>	
9 <input type="radio"/>	

1. Seja $T : V \rightarrow \mathbb{R}^3$, e $\alpha = \{v_1, v_2, v_3, v_4\}$ base de V tal que $T(v_1) = (1, 2, -1)$, $T(v_2) = (2, 1, 2)$, $T(v_3) = (1, 1, 0)$ e $T(v_4) = (2, 3, -1)$. Se $[v]_\alpha = (1 \ 2 \ 3 \ 2)^t$, então, sendo $T(v) = (a, b, c)$, marque $a+b+c$. (1.250, -1.250)
2. Considere o operador do \mathbb{R}^2 que executa uma rotação A.H. de 45° seguida de uma mudança de escala de fator 2 na direção de OX e 3 na direção de OY , seguida de uma rotação horária de 45° . Marque a soma dos quadrados dos elementos da matriz canônica deste operador. (1.500, -1.500)
3. Considere o espaço V de dimensão 3, e as bases: $\alpha = \{v_1, v_2, v_3\}$ e $\beta = \{v_1 - v_3, v_1 + v_2 + v_3, v_1 + 2v_2 + v_3\}$. Marque a soma dos quadrados dos elementos da matriz $[I]_\beta^\alpha$. (1.250, -1.250)
4. Nesta questão, $T : V \rightarrow W$ é transformação linear e $U \subset V$. Considere as seguintes definições: (A)- Uma partição de um espaço V é formada por subconjuntos de V , dois a dois disjuntos, tais que a união desses subconjuntos é igual a V ; (B)-Se $v_0 \in V$ então $v_0 + U = \{v \in V | v = v_0 + u, u \in U\}$ (a definição para subconjuntos de W é análoga); (C)- $T(U) = \{w \in W | w = T(u), \text{ com } u \in U\}$. Responda V ou F: (1.750, -1.750)
 - (A) Uma transformação linear não pode ter como imagem de um conjunto L.D. um conjunto que é L.I.
 - (B) Se W_2 é espaço vetorial e $S : W \rightarrow W_2$ é T.L., e $\dim(\text{Im}(T)) = 10$ então podemos dizer que $\dim(\text{Im}(S \circ T)) \geq 10$.
 - (C) $T(v + U) = T(v) + T(U)$ para todo $v \in V$.
 - (D) Se $U \oplus \text{Nu}(T) = V$, então os conjuntos da forma $u + \text{Nu}(T)$, com $u \in U$ formam uma partição de V .
 - (E) Se W_2 é espaço vetorial e $S : W \rightarrow W_2$ é T.L., e $\dim(\text{Nu}(S)) = 10$ então podemos dizer que $\dim(\text{Nu}(S \circ T)) \leq 10$.
- (F) Se $U \oplus \text{Nu}(T) = V$, então a associação $u \leftrightarrow T(u)$, com $u \in U$, é 1 a 1.
- (G) Se T é sobrejetiva e $U \oplus \text{Nu}(T) = V$, podemos definir uma T.L. $S : W \rightarrow U$ tal que $S(T(u)) = u, u \in U$. Essa T.L. é bijetiva.
- (H) $T(v + \text{Nu}(T)) = T(v)$ para todo $v \in V$ somente se T for injetiva.
5. Seja $T : V \rightarrow \mathbb{R}^4$, e $\alpha = \{v_1, v_2, v_3, v_4\}$ base de V tal que $\text{Nu}(T) = [v_1, v_2]$, $T(v_3) = (1, 1, 0, 1)$ e $T(v_4) = (1, 2, -1, -1)$. Se $[v]_\alpha = (3 \ -2 \ 4 \ -1)^t$ e $T(v) = (a, b, c, d)$, então marque $a+b+c+d$. (1.250, -1.250)
6. Considere o operador do \mathbb{R}^3 que executa uma rotação anti-horária de 30° em torno da reta cujos pontos (x, y, z) satisfazem $x = y$ e $z = 0$. Marque o inteiro mais próximo da soma dos elementos da matriz canônica deste operador (use a aproximação $\sqrt{3} \approx 1,7$ apenas quando for computar esta soma). (1.500, -1.500)
7. Das transformações lineares do tipo $P_2 \rightarrow \mathbb{R}^4$ apresentadas a seguir, indique qual possui como núcleo o conjunto dos polinômios que possuem -1 e 2 como raízes, e como imagem o conjunto-solução do sistema

$$\begin{cases} x + y + z - w = 0 \\ x - y - 2z + 2w = 0 \end{cases} : \quad (1.500, -1.500)$$
 - (A) $S(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 - 3a_1 - a_2, -3a_0 + 9a_1 + 3a_2, 2a_0 - 4a_1, 2a_1 + 2a_2)$
 - (B) $R(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 - 3a_1 + a_2, -3a_0 + 9a_1 + 3a_2, a_0 + a_1, a_1 + a_2)$
 - (C) $M(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 + 3a_1 + a_2, a_0 + 3a_1 + a_2, 2a_0 - 4a_1, 2a_1 + 2a_2)$
 - (D) $P(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 - 3a_1 - a_2, 3a_0 + 9a_1 + 3a_2, 2a_0 + 4a_1, a_1 + a_2)$
 - (E) $N(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 + 3a_1 - a_2, -3a_0 + 9a_1 + 3a_2, a_0 + a_1, a_1 + a_2)$

Universidade Federal de Pernambuco
Centro de Informática
Álgebra Vetorial e Linear Para Computação-2010.1
Terceiro Exercício Escolar - 15/06/2010

Nome: _____ Identificação: _____

IDENTIFICAÇÃO ALUNO

0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1
2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2
3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3
4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4
5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5
6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6
7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7
8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8
9	9	9	9	9	9	9	9	9	9	9	9	9	9	9

CONTROLE MIXNFIX

<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>

1 V-F	2	3	4	5	6
A <input type="radio"/>	A <input type="radio"/>	0 <input type="radio"/>	0 <input type="radio"/>	0 <input type="radio"/>	0 <input type="radio"/>
B <input type="radio"/>	B <input type="radio"/>	1 <input type="radio"/>	1 <input type="radio"/>	1 <input type="radio"/>	1 <input type="radio"/>
C <input type="radio"/>	C <input type="radio"/>	2 <input type="radio"/>	2 <input type="radio"/>	2 <input type="radio"/>	2 <input type="radio"/>
D <input type="radio"/>	D <input type="radio"/>	3 <input type="radio"/>	3 <input type="radio"/>	3 <input type="radio"/>	3 <input type="radio"/>
E <input type="radio"/>	E <input type="radio"/>	4 <input type="radio"/>	4 <input type="radio"/>	4 <input type="radio"/>	4 <input type="radio"/>
F <input type="radio"/>		5 <input type="radio"/>	5 <input type="radio"/>	5 <input type="radio"/>	5 <input type="radio"/>
G <input type="radio"/>		6 <input type="radio"/>	6 <input type="radio"/>	6 <input type="radio"/>	6 <input type="radio"/>
H <input type="radio"/>		7 <input type="radio"/>	7 <input type="radio"/>	7 <input type="radio"/>	7 <input type="radio"/>
		8 <input type="radio"/>	8 <input type="radio"/>	8 <input type="radio"/>	8 <input type="radio"/>
		9 <input type="radio"/>	9 <input type="radio"/>	9 <input type="radio"/>	9 <input type="radio"/>

7
0 <input type="radio"/>
1 <input type="radio"/>
2 <input type="radio"/>
3 <input type="radio"/>
4 <input type="radio"/>
5 <input type="radio"/>
6 <input type="radio"/>
7 <input type="radio"/>
8 <input type="radio"/>
9 <input type="radio"/>

1. Nesta questão, $T : V \rightarrow W$ é transformação linear e $U \subset V$. Considere as seguintes definições: (A)- Uma partição de um espaço V é formada por subconjuntos de V , dois a dois disjuntos, tais que a união desses subconjuntos é igual a V ; (B)-Se $v_0 \in V$ então $v_0 + U = \{v \in V | v = v_0 + u, u \in U\}$ (a definição para subconjuntos de W é análoga); (C)- $T(U) = \{w \in W | w = T(u), \text{ com } u \in U\}$. Responda V ou F: (1.750, -1.750)

- (A) Uma transformação linear não pode ter como imagem de um conjunto L.D. um conjunto que é L.I.
- (B) Se W_2 é espaço vetorial e $S : W \rightarrow W_2$ é T.L., e $\dim(Nu(S)) = 10$ então podemos dizer que $\dim(Nu(S \circ T)) \leq 10$.
- (C) Se $U \oplus Nu(T) = V$, então a associação $u \leftrightarrow T(u)$, com $u \in U$, é 1 a 1.
- (D) $T(v + Nu(T)) = T(v)$ para todo $v \in V$ somente se T for injetiva.
- (E) $T(v + U) = T(v) + T(U)$ para todo $v \in V$.
- (F) Se W_2 é espaço vetorial e $S : W \rightarrow W_2$ é T.L., e $\dim(Im(T)) = 10$ então podemos dizer que $\dim(Im(S \circ T)) \geq 10$.
- (G) Se T é sobrejetiva e $U \oplus Nu(T) = V$, podemos definir uma T.L. $S : W \rightarrow U$ tal que $S(T(u)) = u, u \in U$. Essa T.L. é bijetiva.
- (H) Se $U \oplus Nu(T) = V$, então os conjuntos da forma $u + Nu(T)$, com $u \in U$ formam uma partição de V .

2. Das transformações lineares do tipo $P_2 \rightarrow \mathbb{R}^4$ apresentadas a seguir, indique qual possui como núcleo o conjunto dos polinômios que possuem -1 e 2 como raízes, e como imagem o conjunto-solução do sistema $\begin{cases} x + y + z - w = 0 \\ x - y - 2z + 2w = 0 \end{cases}$: (1.500, -1.500)

- (A) $R(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 - 3a_1 + a_2, -3a_0 + 9a_1 + 3a_2, a_0 + a_1, a_1 + a_2)$
- (B) $N(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 + 3a_1 - a_2, -3a_0 + 9a_1 + 3a_2, a_0 + a_1, a_1 + a_2)$
- (C) $M(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 + 3a_1 + a_2, a_0 + 3a_1 + a_2, 2a_0 - 4a_1, 2a_1 + 2a_2)$

(D) $P(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 - 3a_1 - a_2, 3a_0 + 9a_1 + 3a_2, 2a_0 + 4a_1, a_1 + a_2)$

(E) $S(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 - 3a_1 - a_2, -3a_0 + 9a_1 + 3a_2, 2a_0 - 4a_1, 2a_1 + 2a_2)$

3. Seja $T : V \rightarrow \mathbb{R}^3$, e $\alpha = \{v_1, v_2, v_3, v_4\}$ base de V tal que $T(v_1) = (1, 2, -1)$, $T(v_2) = (2, 1, 2)$, $T(v_3) = (1, 1, 0)$ e $T(v_4) = (2, 3, -1)$. Se $[v]_\alpha = (1 \ 2 \ 3 \ 2)^t$, então, sendo $T(v) = (a, b, c)$, marque $a + b + c$. (1.250, -1.250)

4. Considere o espaço V de dimensão 3, e as bases: $\alpha = \{v_1, v_2, v_3\}$ e $\beta = \{v_1 - v_3, v_1 + v_2 + v_3, v_1 + 2v_2 + v_3\}$. Marque a soma dos quadrados dos elementos da matriz $[T]_\beta^\alpha$. (1.250, -1.250)

5. Seja $T : V \rightarrow \mathbb{R}^4$, e $\alpha = \{v_1, v_2, v_3, v_4\}$ base de V tal que $Nu(T) = [v_1, v_2]$, $T(v_3) = (1, 1, 0, 1)$ e $T(v_4) = (1, 2, -1, -1)$. Se $[v]_\alpha = (3 \ -2 \ 4 \ -1)^t$ e $T(v) = (a, b, c, d)$, então marque $a + b + c + d$. (1.250, -1.250)

6. Considere o operador do \mathbb{R}^3 que executa uma rotação anti-horária de 30° em torno da reta cujos pontos (x, y, z) satisfazem $x = y$ e $z = 0$. Marque o inteiro mais próximo da soma dos elementos da matriz canônica deste operador (use a aproximação $\sqrt{3} \approx 1,7$ apenas quando for computar esta soma). (1.500, -1.500)

7. Considere o operador do \mathbb{R}^2 que executa uma rotação A.H. de 45° seguida de uma mudança de escala de fator 2 na direção de OX e 3 na direção de OY , seguida de uma rotação horária de 45° . Marque a soma dos quadrados dos elementos da matriz canônica deste operador. (1.500, -1.500)

Universidade Federal de Pernambuco
Centro de Informática
Álgebra Vetorial e Linear Para Computação-2010.1
Terceiro Exercício Escolar - 15/06/2010

Nome: _____ Identificação: _____

IDENTIFICAÇÃO ALUNO

0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1
2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2
3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3
4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4
5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5
6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6
7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7
8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8
9	9	9	9	9	9	9	9	9	9	9	9	9	9	9

CONTROLE MIXNFIX

<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>

	1	2	3	4	5	6
0	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	A <input type="radio"/>
1	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	B <input type="radio"/>
2	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	C <input type="radio"/>
3	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	D <input type="radio"/>
4	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	E <input type="radio"/>
5	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	
6	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	
7	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	
8	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	
9	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	

7 V-F	
A	<input type="radio"/>
B	<input type="radio"/>
C	<input type="radio"/>
D	<input type="radio"/>
E	<input type="radio"/>
F	<input type="radio"/>
G	<input type="radio"/>
H	<input type="radio"/>

1. Seja $T : V \rightarrow \mathbb{R}^4$, e $\alpha = \{v_1, v_2, v_3, v_4\}$ base de V tal que $Nu(T) = [v_1, v_2]$, $T(v_3) = (1, 1, 0, 1)$ e $T(v_4) = (1, 2, -1, -1)$. Se $[v]_\alpha = (3 \ -2 \ 4 \ -1)^t$ e $T(v) = (a, b, c, d)$, então marque $a+b+c+d$. (1.250, -1.250)
2. Considere o operador do \mathbb{R}^3 que executa uma rotação anti-horária de 30° em torno da reta cujos pontos (x, y, z) satisfazem $x = y$ e $z = 0$. Marque o inteiro mais próximo da soma dos elementos da matriz canônica deste operador (use a aproximação $\sqrt{3} \approx 1,7$ apenas quando for computar esta soma). (1.500, -1.500)
3. Considere o espaço V de dimensão 3, e as bases: $\alpha = \{v_1, v_2, v_3\}$ e $\beta = \{v_1 - v_3, v_1 + v_2 + v_3, v_1 + 2v_2 + v_3\}$. Marque a soma dos quadrados dos elementos da matriz $[I]_\beta^\alpha$. (1.250, -1.250)
4. Seja $T : V \rightarrow \mathbb{R}^3$, e $\alpha = \{v_1, v_2, v_3, v_4\}$ base de V tal que $T(v_1) = (1, 2, -1)$, $T(v_2) = (2, 1, 2)$, $T(v_3) = (1, 1, 0)$ e $T(v_4) = (2, 3, -1)$. Se $[v]_\alpha = (1 \ 2 \ 3 \ 2)^t$, então, sendo $T(v) = (a, b, c)$, marque $a+b+c$. (1.250, -1.250)
5. Considere o operador do \mathbb{R}^2 que executa uma rotação A.H. de 45° seguida de uma mudança de escala de fator 2 na direção de OX e 3 na direção de OY , seguida de uma rotação horária de 45° . Marque a soma dos quadrados dos elementos da matriz canônica deste operador. (1.500, -1.500)
6. Das transformações lineares do tipo $P_2 \rightarrow \mathbb{R}^4$ apresentadas a seguir, indique qual possui como núcleo o conjunto dos polinômios que possuem -1 e 2 como raízes, e como imagem o conjunto-solução do sistema
$$\begin{cases} x + y + z - w = 0 \\ x - y - 2z + 2w = 0 \end{cases} : \quad (1.500, -1.500)$$
- (A) $N(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 + 3a_1 - a_2, -3a_0 + 9a_1 + 3a_2, a_0 + a_1, a_1 + a_2)$
- (B) $R(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 - 3a_1 + a_2, -3a_0 + 9a_1 + 3a_2, a_0 + a_1, a_1 + a_2)$
- (C) $P(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 - 3a_1 - a_2, 3a_0 + 9a_1 + 3a_2, 2a_0 + 4a_1, a_1 + a_2)$
- (D) $S(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 - 3a_1 - a_2, -3a_0 + 9a_1 + 3a_2, 2a_0 - 4a_1, 2a_1 + 2a_2)$
- (E) $M(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 + 3a_1 + a_2, a_0 + 3a_1 + a_2, 2a_0 - 4a_1, 2a_1 + 2a_2)$
7. Nesta questão, $T : V \rightarrow W$ é transformação linear e $U \subset V$. Considere as seguintes definições: (A)- Uma partição de um espaço V é formada por subconjuntos de V , dois a dois disjuntos, tais que a união desses subconjuntos é igual a V ; (B)-Se $v_0 \in V$ então $v_0 + U = \{v \in V | v = v_0 + u, u \in U\}$ (a definição para subconjuntos de W é análoga); (C)- $T(U) = \{w \in W | w = T(u), \text{ com } u \in U\}$. Responda V ou F: (1.750, -1.750)
 - (A) Uma transformação linear não pode ter como imagem de um conjunto L.D. um conjunto que é L.I.
 - (B) Se $U \oplus Nu(T) = V$, então os conjuntos da forma $u + Nu(T)$, com $u \in U$ formam uma partição de V .
 - (C) $T(v + U) = T(v) + T(U)$ para todo $v \in V$.
 - (D) Se T é sobrejetiva e $U \oplus Nu(T) = V$, podemos definir uma T.L. $S : W \rightarrow U$ tal que $S(T(u)) = u, u \in U$. Essa T.L. é bijetiva.
 - (E) Se W_2 é espaço vetorial e $S : W \rightarrow W_2$ é T.L., e $\dim(Im(T)) = 10$ então podemos dizer que $\dim(Im(S \circ T)) \geq 10$.
 - (F) Se $U \oplus Nu(T) = V$, então a associação $u \leftrightarrow T(u)$, com $u \in U$, é 1 a 1.
 - (G) Se W_2 é espaço vetorial e $S : W \rightarrow W_2$ é T.L., e $\dim(Nu(S)) = 10$ então podemos dizer que $\dim(Nu(S \circ T)) \leq 10$.
 - (H) $T(v + Nu(T)) = T(v)$ para todo $v \in V$ somente se T for injetiva.