

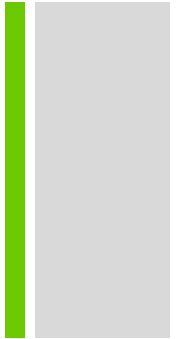
# Curso de Introdução ao Linux Aula 1

Angelo Brito - asb  
Adriano Melo - astm



# Ementa

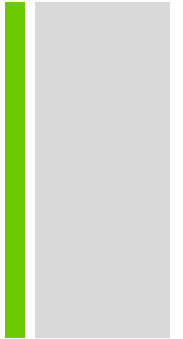
- Introdução a Unix e Linux
  - Conceitos Relacionados ao Linux
  - Distribuições Linux
  - Ambiente desktop gráficos
- Comandos básicos e utilitários
- Dispositivos, Sistema de arquivo Linux e Hierarquia padrão do sistema de arquivo.
- Documentação - Procura de Ajuda na rede (Faq, manuais)

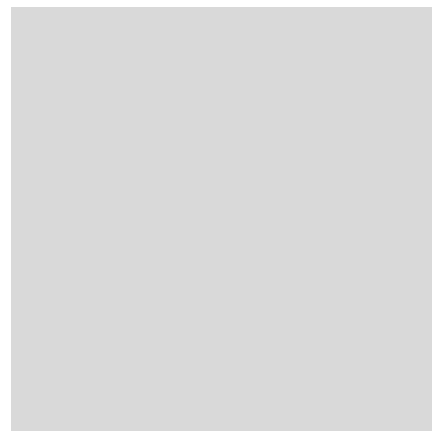
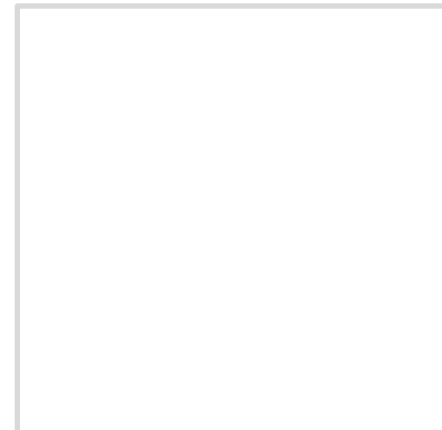




# Ementa

- Gerenciamento Administrativo
  - Gerenciamento de usuários e grupos
  - Usando log do sistema
  - Estratégia de backup
  - Permissões e posses de arquivos e diretórios
  - Gerenciamento de processos
- Instalação do Linux e Gerenciamento de pacote (programas)
- Kernel Linux
- Carregar driver no sistema
- Acesso Remoto, Configuração do PC na rede.
- Shells, Scripting e Makefile

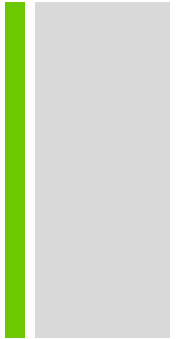




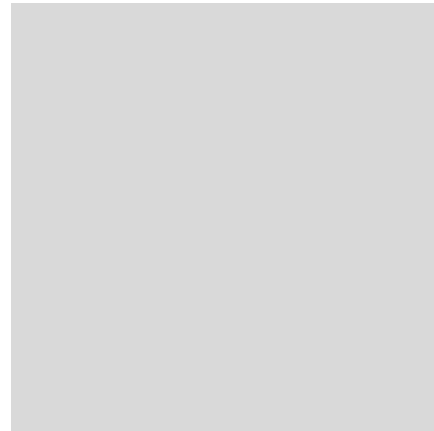
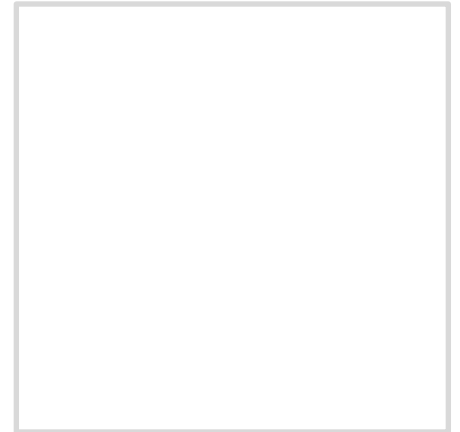
# Introdução a Unix e Linux



# História



- O **Projeto GNU** é um Projeto de software livre e colaboração em massa anunciado em 1983 por Richard Stallman. Ele começou o Sistema Operacional GNU pelo desenvolvimento de softwares, que começou em 1984. O objetivo da fundação, pelas palavras de Stallman, era desenvolver "*a sufficient body of free software [...] to get along without any software that is not free*"<sup>[1]</sup>, ou seja, desenvolver um sistema inteiramente composto de software livre e que fosse capaz de fazer tudo que um sistema proprietário era capaz de fazer.
- Para conseguir cumprir seu objetivo a fundação começou a trabalhar em um sistema chamado GNU, que era basicamente uma cópia, composta de software livre e com algumas modificações, do sistema UNIX. GNU é uma anacronismo recursivo que significa "GNU's Not UNIX". Quando o Kernel Linux foi lançado sob a Licença Pública Geral GNU em 1992, o Projeto GNU deixou de depender de softwares proprietários para executar.



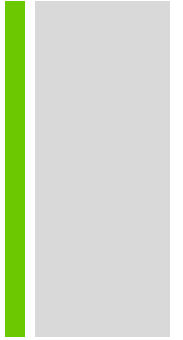
Comandos básicos e  
utilitários

+

Linha de Comando



# Linha de Comando do Unix

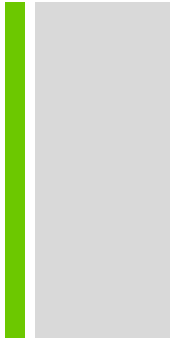


- Idéia: Aprender o essencial para trabalhar com linha de comando:
  - Variáveis de ambiente
  - Histórico de comando
  - Editar arquivos rapidamente
  - Invocar comandos
  - Executar comandos recursivamente





# Linha de Comando do Unix



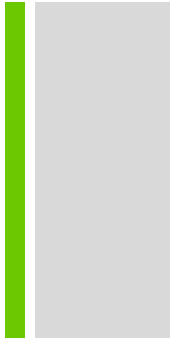
- Um administrador de Linux comumente prefere trabalhar com a interface de texto ao invés de interface gráfica.
- Esta interface possui um *prompt*, \$ ou #, que significa que o sistema está pronto para receber comandos.



# Linha de Comando do Unix

## Shell

- A tarefa do S.O. responsável por gerenciar a linha de comando é chamada de shell. Ele tem as seguintes funções:
  - prover o prompt
  - interpretar os comandos
  - Prover a interface entre o Linux kernel e o usuário
- O primeiro Shell para sistemas Unix foi escrito por Steve Bourne e foi chamado simplesmente de sh. O Shell padrão para o Linux é o bash, o Bourne-Again Shell, que foi derivado do sh e criado pelo Projeto GNU.
- O tcsh Shell também é bastante popular e foi derivado do csh (C shell)

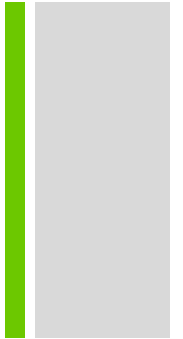




# Linha de Comando do Unix

## Variável do Shell

- Prompt String 1
  - `[\u@\h \W] \$`
    - `\u`: nome do usuário
    - `\h`: nome do sistema
    - `\w`: diretório atual
    - `\$`: \$
- PATH
  - Conter uma lista de todos os diretórios que contém comandos ou programas que você deseje executar



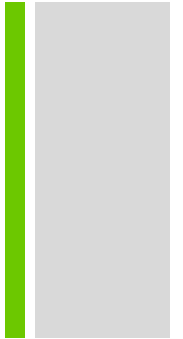


# Linha de Comando do Unix

## Variável do Shell

- Exemplo:

- O comando `less` está em `/usr/bin`. Colocando este diretório na variável `PATH`, você poderá executá-lo simplesmente digitando o nome do programa, ao invés de digitar todo o caminho.

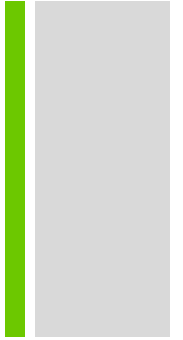




# Linha de Comando do Unix

## Variáveis de ambiente

- Algumas outras variáveis são necessárias durante uma execução de um programa executado a partir do shell. Nesse caso essas variáveis precisam ser exportadas.
  - `$ export ECLIPSE_HOME=/opt/eclipse`
  - `$ export GAME_SHOOT=/home/rgo/jogos`

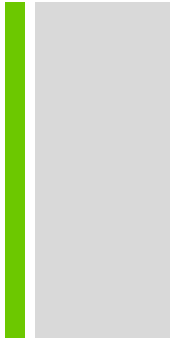




# Linha de Comando do Unix

Executando comandos no prompt

- Para os comandos serem executados no shell, geralmente eles precisam de quatro componentes:
  - Um programa válido (que esteja definido no PATH, através de variável de ambiente ou que seu caminho tenha sido explícito).
  - Opções do comando, geralmente precedido de traço '-'
  - Argumentos
  - Linha de aceitação (tecla Enter)

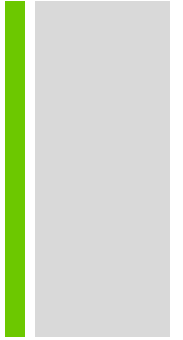




# Linha de Comando do Unix

Executando comandos no prompt

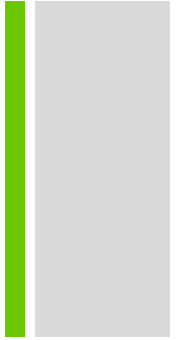
- A maioria dos programas têm sua própria sintaxe, mas pelo menos o nome do programa se torna necessário. Ex.:
  - `$ ls`
  - `$ ls -l`
  - `$ ls -l -a` ou `$ ls -la` ou `$ ls -l --all`





# Linha de Comando do Unix

Executando comandos no prompt



- As opções com traços duplos e palavras completas geralmente são encontrados nos programas do projeto GNU.
- Elas não podem ser combinadas como as opções de um traço.
- A vantagem é o fato de serem fáceis de lembrar e é simples de entender a sua funcionalidade ao lê o comando.

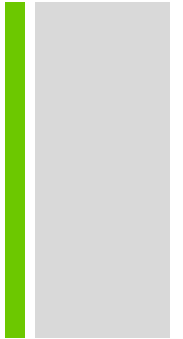




# Linha de Comando do Unix

## Variáveis de ambiente

- Você ainda pode refinar a sua busca usando argumentos.
  - `$ ls -l *.txt`
  - `$ ls --all *.c -l`

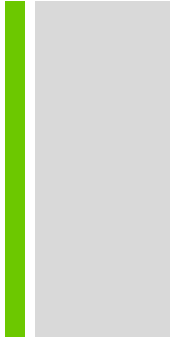




# Linha de Comando do Unix

## Variáveis de ambiente

- Alguns comandos como o *tar* e o *ps* não requerem que a opção tenha um traço, pois é necessário ou esperado pelo menos uma opção.
  - `$ tar cf mytarfile file1 file2 file3`
  - `$ tar -cf mytarfile file1 file2 file3`
  - `$ tar xvf mytarfile.tar`

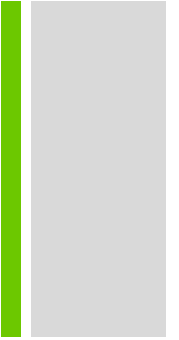




# Linha de Comando do Unix

Executando uma seqüência de comandos

- Para adicionar mais de um comando da linha de comando você pode utilizar o separador de comandos ‘;’
  - \$ ls; ps

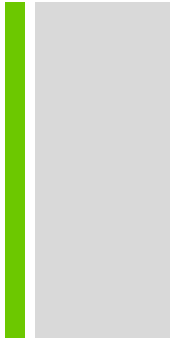




# Linha de Comando do Unix

## Histórico de Comandos

- As vezes é necessário executar um comando várias vezes, ou então o mesmo comando com algumas variações:
  - Para acessar comandos já digitados você pode apertar a tecla com seta para cima.
  - Acessando o arquivo `~/.bash_history`
  - `$ !string`
  - `$ !?string`

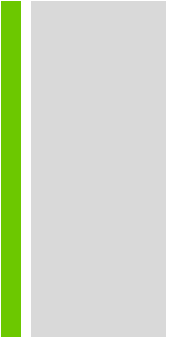




# Linha de Comando do Unix

Executando um comando recursivamente numa árvore de diretório

- Pode ser necessário executar um comando recursivamente
- Isto é uma poderosa ferramenta, mas também pode se tornar perigoso.
  - `$ chmod o+w *.doc`
  - `$ chmod -R o+w Desktop`

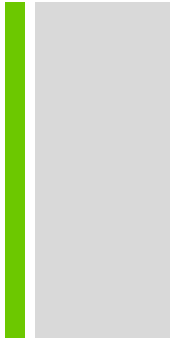




# Linha de Comando do Unix

Executando um comando recursivamente numa árvore de diretório

- Uma abordagem de execução recursiva é o find:
  - `$ find /usr/bin` : arquivos e diretórios são listados recursivamente
  - `$ find /usr/bin -name "*less*"` : arquivos que contém a substring less são listados recursivamente

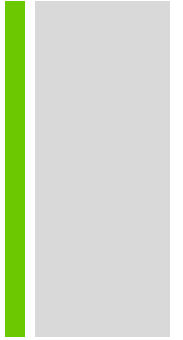




+ Processamento de Texto  
Utilizando Filtros



# Processamento de Texto Utilizando Filtros



Há vários pacotes e bibliotecas do GNU textutils package que podem ser utilizados para manipulação de texto.





# Processamento de Texto Utilizando Filtros

expand

- Sintaxe
  - `expand [options] files`
- Descrição
  - Converte tab em espaços. Este comando elimina a tab substituindo eles por um número de espaços equivalentes. Por padrão, tab são 8 espaços.
- Opções mais frequentes
  - `-t tabs`
    - Especifica o número de espaços
  - `-i`
    - Inicial; converte somente o início das linhas





# Processamento de Texto Utilizando Filtros

expand

- [rgo@g1c06 rgo]\$ expand test.nano

- a b c  
d r f

- rgo@g1c06 rgo]\$ expand -t 1 test.nano

- a b c  
d r f

- [rgo@g1c06 rgo]\$ expand -it 4 test.nano

- a b c  
d r f

test.nano:

```
      a      b      c  
d      r      f
```



# Processamento de Texto Utilizando Filtros

fmt

- Sintaxe

- `fmt [options] [files]`

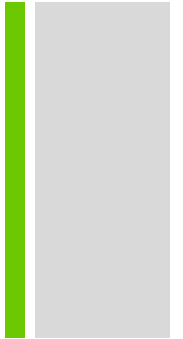
- Descrição

- Formata o texto especificando a largura da linha e remove linhas novas.

- Opção frequentemente usada

- `-u`

- Deixa espaços uniformes: um espaço entre palavras e dois espaços entre sentenças.





# Processamento de Texto Utilizando Filtros

fmt

- \$ fmt test.nano

- a b c. e f g.  
h i j. l m n. o p q.

- \$ fmt -u test.nano

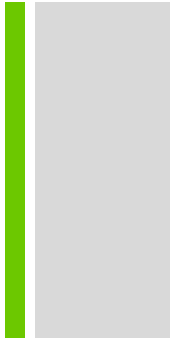
- a b c. e f g.  
h i j. l m n. o p q.

- \$ fmt -u test.nano test2.nano

- a b c. e f g.  
h i j. l m n. o p q.  
r g o =)

- \$ cat test2.nano

- r  
g  
o =)





# Processamento de Texto Utilizando Filtros

## head

- Sintaxe

- head [options] [files]

- Descrição

- Imprimi as primeiras linhas de um ou mais arquivos. Se mais de um arquivo for especificado, é impresso o início de cada arquivo.

- Opções freqüentemente usadas

- -c n

- Imprime os primeiros n bytes. Se n for seguido de k ou de m, imprime os primeiros kilobytes e megabytes.

- -l n

- Imprimi as primeiras n linhas, o padrão é 10.

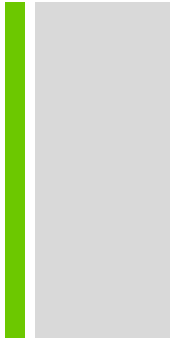




# Processamento de Texto Utilizando Filtros

head

- `$ head -c2 test.nano`
  - `a`
- `$ head -c2 test.nano test2.nano`
  - `==> test.nano <==`
    - `a`
  - `==> test2.nano <==`
    - `r`





# Processamento de Texto Utilizando Filtros

## join

- Sintaxe

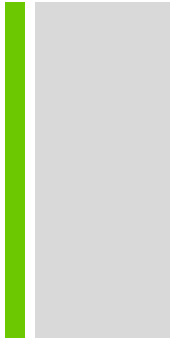
- `join [options] file1 file2`

- Descrição

- Imprime uma linha para cada linha de dois arquivos que tenham os mesmos parâmetros de entrada. Esta função pode ser pensada como um banco de dados muito simples.

- Opção freqüente

- `-j1 field` - Join no campo do arquivo1.





# Processamento de Texto Utilizando Filtros

join

## ■ Exemplos

- Suponha que os seguintes arquivos:

Arquivo1:

```
1 one
2 two
3 three
```

Arquivo2:

```
1 11
2 22
3 33
```

`$ join -j 1 file1 file2`



Saída:

```
1 one 11
2 two 22
3 three 33
```





# Processamento de Texto Utilizando Filtros

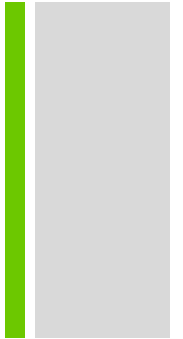
nl

## ■ *Sintaxe*

■ nl [options] [files]

## ■ *Descrição*

■ Numerar as linhas de um arquivo, que são concatenados na saída. *Este comando é usado para numerar as linhas no corpo de um texto, incluindo um cabeçalho especial e opções de rodapé normalmente excluídas da numeração de páginas. A numeração é feita para cada página lógica, que deve conter um cabeçalho, um corpo e um rodapé. Onde cada parte é delimitada, respectivamente, por \: \: \: , \: \: e \:*





# Processamento de Texto Utilizando Filtros

nl

- *Opções freqüentes:*

- *-b style*

- Seta o estilo de numeração do corpo para *style*, *t* por definição.

- *-f style*

- Seta o estilo de numeração do roda-pé para *style*, *n* por definição.

- *-h style*

- Seta o estilo de numeração do cabeçalho para *style*, *n* por definição.

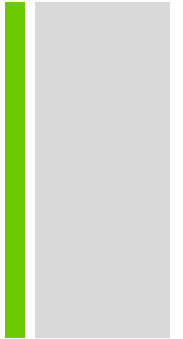




# Processamento de Texto Utilizando Filtros

## nl

- Estilos podem ser da forma:
  - a – numera todas as linhas.
  - t – Só numera as linhas não vazias.
  - n – não numera linhas.
  - **pBRE** – só numera as linhas que contenham a expressão regular BRE.





# Processamento de Texto Utilizando Filtros

## nl

### ■ *Example*

■ Se o seguinte comando for executado:

File1:

```
\:\:\:  
header  
\:\:  
line1  
line2  
line3  
\:  
footer  
\:\:\:  
header  
\:\:  
line1  
\:  
footer
```

\$ nl -h a file1



Output:

```
1 header  
2 line1  
3 line2  
4 line3  
footer  
1 header  
2 line1  
3 line2  
4 line3  
footer
```



# Processamento de Texto Utilizando Filtros

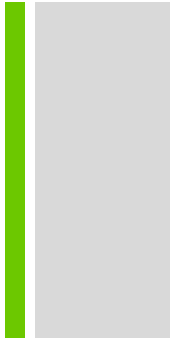
## od

### ■ *Sintaxe*

- *od [options] [files]*

### ■ *Descrição*

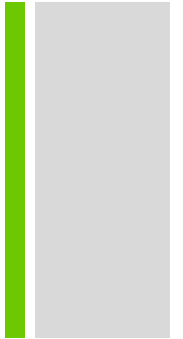
- *Descarrega arquivos no formato octal ou outros. Este comando imprime uma representação não ambígua do conteúdo de um arquivo na forma octal, por definição, ou outra.*
- *Podendo receber mais de um arquivo como entrada, os arquivos serão ordenados em fila e concatenados como uma única entrada. Sua principal utilização é para examinar o código binários de arquivos binários, mas pode ser utilizado em qualquer tipo de arquivo, para examinar uma stream por exemplo.*





# Processamento de Texto Utilizando Filtros

## od



### ■ *Opções freqüentes:*

#### ■ *-t type*

#### ■ Especifica o tipo de saída, *que podem ser:*

- a – caractere nomeado
- c - caracteres ASCII ou backslash escape
- o - Octal (O Padrão)
- x - Hexadecimal

### ■ *Exemplo*

#### ■ *Se file1 contiver:*

a1\n

A1\n

(Onde \n é o caracter de nova linha.)

#### ■ O comando **\$ od -t a file1** vai gerar a seguinte saída:

00000000 a 1 nl A 1 nl

00000006 (essa linha é a contagem dos bytes no arquivo)



# Processamento de Texto Utilizando Filtros

paste

## ■ *Sintaxe*

- `paste [options] files`

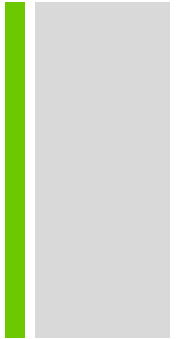
## ■ *Descrição*

- Cola juntas as linhas correspondentes de um ou mais arquivos em colunas verticais.

## ■ *Opções freqüente usadas:*

- `-d'n'` – separa as colunas com caracteres *n* no lugar da *tabulação padrão*.

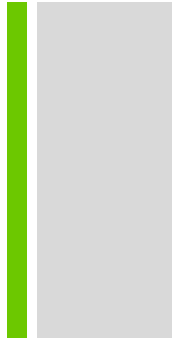
- `-s` – Mistura as linhas de um arquivo em uma única linha. Quando múltiplos arquivos são especificados, seus conteúdos são dispostos individualmente em cada linha da saída, uma linha por arquivo.





# Processamento de Texto Utilizando Filtros

paste



## ■ Exemplo

file1:

```
1  
2  
3
```

file2:

```
A  
B  
C
```

### ■ Exemplo 1

- Um simples paste cria colunas para cada arquivo na saída

```
$ paste file1 file2
```

saida1:

```
1 A  
2 B  
3 C
```

### ■ Exemplo 2

- A opção separadora de colunas tem suas colunas separadas pelo caracteres especifico que foi definido

```
$ paste -d'@' file1 file2
```

saida2:

```
1@A  
2@B  
3@C
```

### ■ Exemplo 3

- A opção de uma linha por arquivo (-s) gera:

```
$ paste -s file1 file2
```

saida3:

```
1 2 3  
A B C
```





# Processamento de Texto Utilizando Filtros

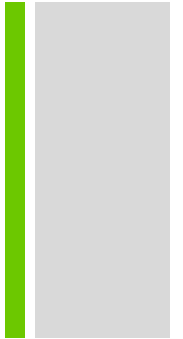
## split

### ■ *Sintaxe*

- `split [option] [infile] [outfile]`

### ■ *Descrição*

- O Split comando split divide um arquivo de entrada em arquivos de saída de tamanhos fixos. Ou seja, é muito utilizado para mandar arquivos grandes pela internet. Onde, os arquivos de saída tem nomes predefinidos: PREFIX (x por padrão) seguido de um grupo de caracteres como aa, ab, ...





# Processamento de Texto Utilizando Filtros

split

## ■ Opções freqüentes

- `-n` – Divide o arquivo em segmentos de n linhas.

## ■ Exemplo

- Suponha *file1*:

file1:

```
1 one
2 two
3 three
4 four
5 five
6 six
```

`$ split -2 file1 splitout_`

splitout\_aa:

```
1 one
2 two
```

splitout\_ab:

```
3 three
4 four
```

splitout\_ac:

```
5 five
6 six
```



# Processamento de Texto Utilizando Filtros

tac

## ■ *Sintaxe*

- `tac [file]`

## ■ *Descrição*

- Este comando é nomeado ao contrario do comando `cat`, pois simplesmente imprime arquivos de texto com as linhas em ordem reversa, que é o contrario do comando `cat`.

## ■ *Exemplo*

file1:

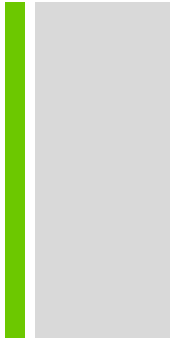
```
1 one
2 two
3 three
```

**\$ tac file1**



saída:

```
3 three
2 two
1 one
```





# Processamento de Texto Utilizando Filtros

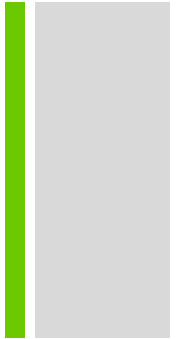
tail

## ■ *Sintaxe*

- tail [*options*] [*files*]

## ■ *Descrição*

- Imprime as últimas linhas de um ou mais arquivos ( “tail” = calda). Quando mais de um arquivo é especificado, um cabeçalho é impresso no começo de cada arquivo e são listadas em sucessão.



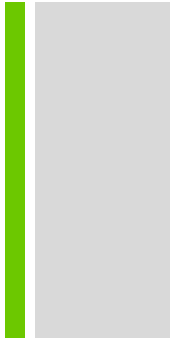


# Processamento de Texto Utilizando Filtros

tail

## ■ *Opções Frequentes*

- *-c n – esta opção imprime os últimos n bytes, ou se n for seguido por um k ou m, imprime as últimas n kilobytes ou n megabytes, respectivamente.*
- *-f – imprime o arquivo continuamente enquanto outro processo escreve no arquivo. Esta opção é útil para acompanhar arquivos de log enquanto o sistema ainda está em execução.*
- *-n m – imprime as últimas m linhas. O padrão é 10.*





# Processamento de Texto Utilizando Filtros

tail

## ■ Exemplo

file1:

```
1 one
2 two
3 three
4 four
5 five
6 six
7 seven
8 eight
9 nine
10 ten
11 eleven
```

**\$ tail file1**

saida1:

```
2 two
3 three
4 four
5 five
6 six
7 seven
8 eight
9 nine
10 ten
11 eleven
```

**\$ tail -n 4 file1**

saida2:

```
8 eight
9 nine
10 ten
11 eleven
```



# Processamento de Texto Utilizando Filtros

tr

## ■ *Sintaxe*

- `tr [options] [[string1 [string2]]`

## ■ *Descrição*

- Traduz os caracteres da `string1` para os caracteres correspondentes da `string2`. `tr` não tem arquivos como argumentos e portanto deve usar um padrão para a entrada e saída. Se a `string 1` e a `string2` estiverem no range (a-z ou A-Z), elas deverão representar o mesmo numero de caracteres.

## ■ *Opções freqüentes*

- `-d` – Deleta os caracteres da `string1` da saída.
- `-s` – ignora caracteres repetidos na `string1`.





# Processamento de Texto Utilizando Filtros

tr

## ■ *Exemplo 1*

- Para mudar todos os caracteres minúsculos para maiúsculos do arquivo 1 use os seguintes comandos:

- `$ cat arquivo1 | tr a-z A-Z` ou `$ tr a-z A-Z < arquivo1`

## ■ *Exemplo 2*

- Para suprimir caracteres “a” repetidos no arquivo1:

- `$ cat arquivo1 | tr -s a`

## ■ *Exemplo 3*

- Para remover todos os “a”, “b” e “c” do arquivo1:

- `$ cat arquivo1 | tr -d abc`

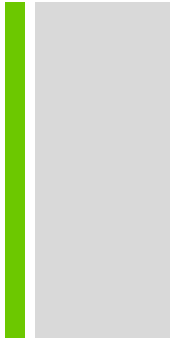






# Processamento de Texto Utilizando Filtros

wc



## ■ *Sintaxe*

- `wc [options] [files]`

## ■ *Descrição*

- Imprime a contagem de caracteres, palavras e linhas para arquivos. Quando múltiplos arquivos são listados são usadas uma linha para cada arquivo e uma linha acumulativa no final.

## ■ *Opções freqüentes*

- `-c` – imprime só a contagem de caracteres.
- `-l` – imprime só a contagem de linhas.
- `-w` – imprime só a contagem de palavras.



# Processamento de Texto Utilizando Filtros

wc

## ■ *Exemplo 1*

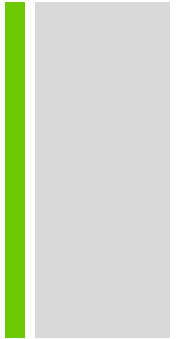
■ Mostra todas as contagens dos arquivos *file1, file2, and file3*:

■ `$ wc file[123]`

## ■ *Exemplo 2*

■ Conta o numero de linhas no arquivo1:

■ `$ wc -l arquivo1`





# Processamento de Texto Utilizando Filtros

sort

## ■ *Sintaxe*

- `sort [options] [files]`

## ■ *Descrição*

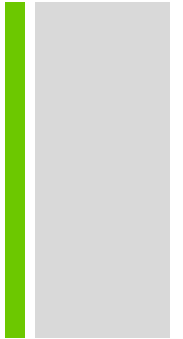
- Imprime uma concatenação ordenada de todos os arquivos na saída padrão.

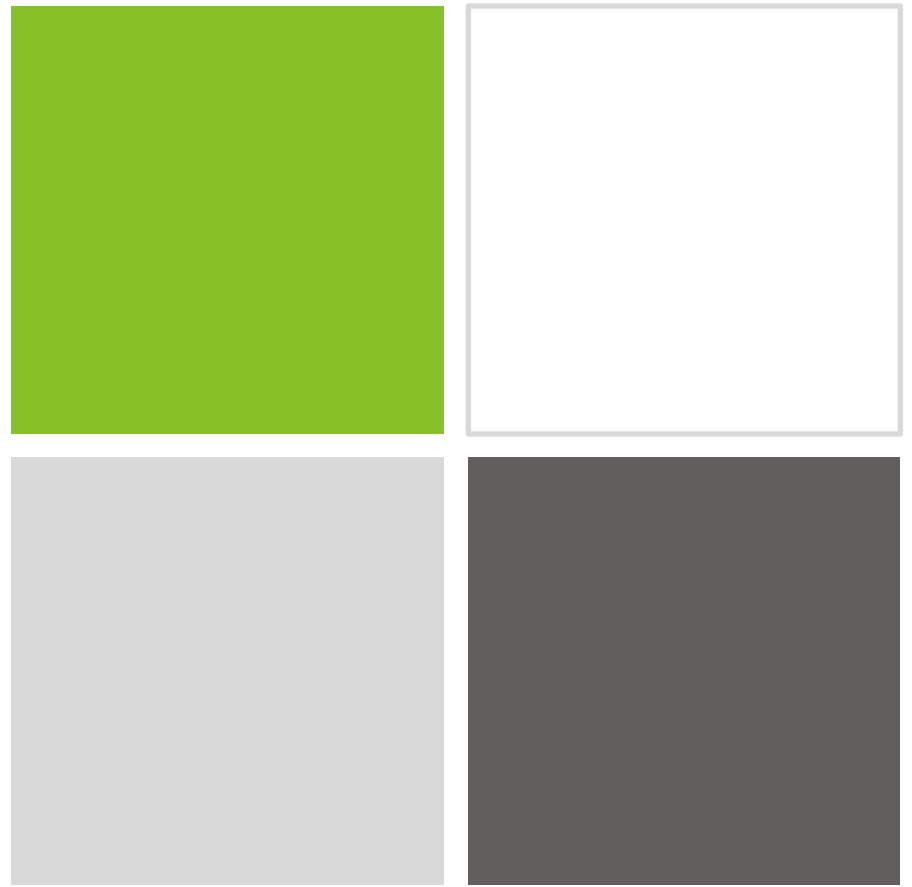
## ■ Opções freqüentes

- `-n` – Compara de acordo com o valor numerico da string
- `-r` – Reverte o resultado da ordenação

## ■ Exemplo

- Ordena reversamente dois arquivos file1 e file2
  - `$ sort -r file1 file2`





# Curso de Introdução ao Linux Aula 1

Angelo Brito - asb  
Adriano Melo - astm