

## Exercícios

1. Quais os artefatos de entrada e saída da atividade Projetar Arquitetura?
2. Quais elementos de projeto podem ser identificados nesta atividade e qual a relação destes elementos com os de análise?
3. Qual a diferença entre pacotes, subsistemas e componentes?
4. Quais as vantagens associadas à identificação de subsistemas no projeto da arquitetura?
5. Como uma classe é transformada em um subsistema? Exemplifique.
6. Um subsistema pode referenciar elementos da aplicação? A aplicação pode referenciar elementos internos ao subsistema?
7. Quais os conceitos/aspectos lidados separadamente pela arquitetura em camadas? Por que lidar com estes conceitos de forma ortogonal?
8. Mostre a relação de uma classe <<entity collection>> com a respectiva classe de entidade no modelo de análise e como esta estrutura evolui no modelo de projeto (assumindo um BD relacional).
9. Qual a principal classe da camada de negócios que não existe no modelo de análise, mas que surge naturalmente no projeto da arquitetura?
10. Os controladores identificados na Análise de Caso de Uso são mantidos no projeto da arquitetura?
11. Exemplifique critérios para organizar o modelo de projeto em pacotes.
12. No diagrama de pacotes, como são organizados os elementos de um subsistema?
13. Quais são os possíveis relacionamentos entre pacotes?
14. Por que um diagrama de pacotes não deve conter ciclos, com relação à dependência entre pacotes?

15. Considerando o caso de uso transferência entre contas, analisado na lista de exercícios anterior, elabore uma arquitetura em camadas, considerando este único caso de uso.