

INFRA-ESTRUTURA DE SOFTWARE

Apresentação

Carlos Ferraz
[`<cagf@cin.ufpe.br>`](mailto:<cagf@cin.ufpe.br>)

Para que serve?

Abstrair do **hardware**



Duro, **difícil!**...

Abstração - guarde esta palavra!

Código de Máquina

```
10111001001100...1  
10111001010000...0  
10100111001100...0  
10111010001100...1
```



```
load R3,b  
load R4,c  
add R3,R4  
store R3,a
```

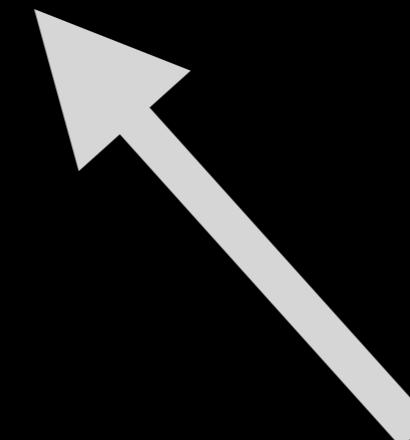


Código de Máquina

```
10111001001100...1  
10111001010000...0  
10100111001100...0  
10111010001100...1
```

Assembly

```
load R3,b  
load R4,c  
add R3,R4  
store R3,a
```

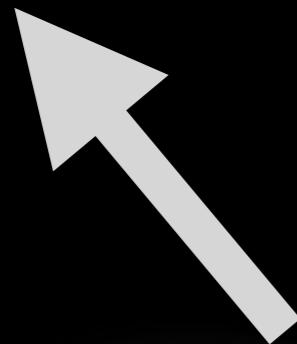


Código de Máquina

```
10111001001100...1  
10111001010000...0  
10100111001100...0  
10111010001100...1
```

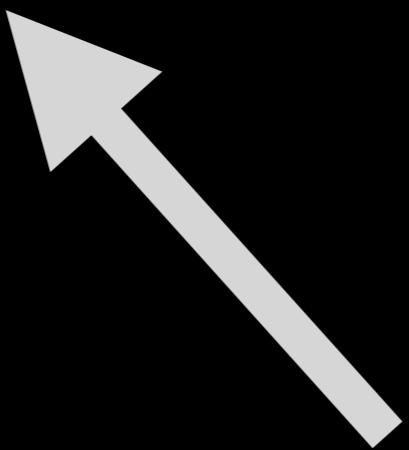
Java

```
a = b + c;
```



Assembly

```
load R3,b  
load R4,c  
add R3,R4  
store R3,a
```



Abstração

Código de Máquina

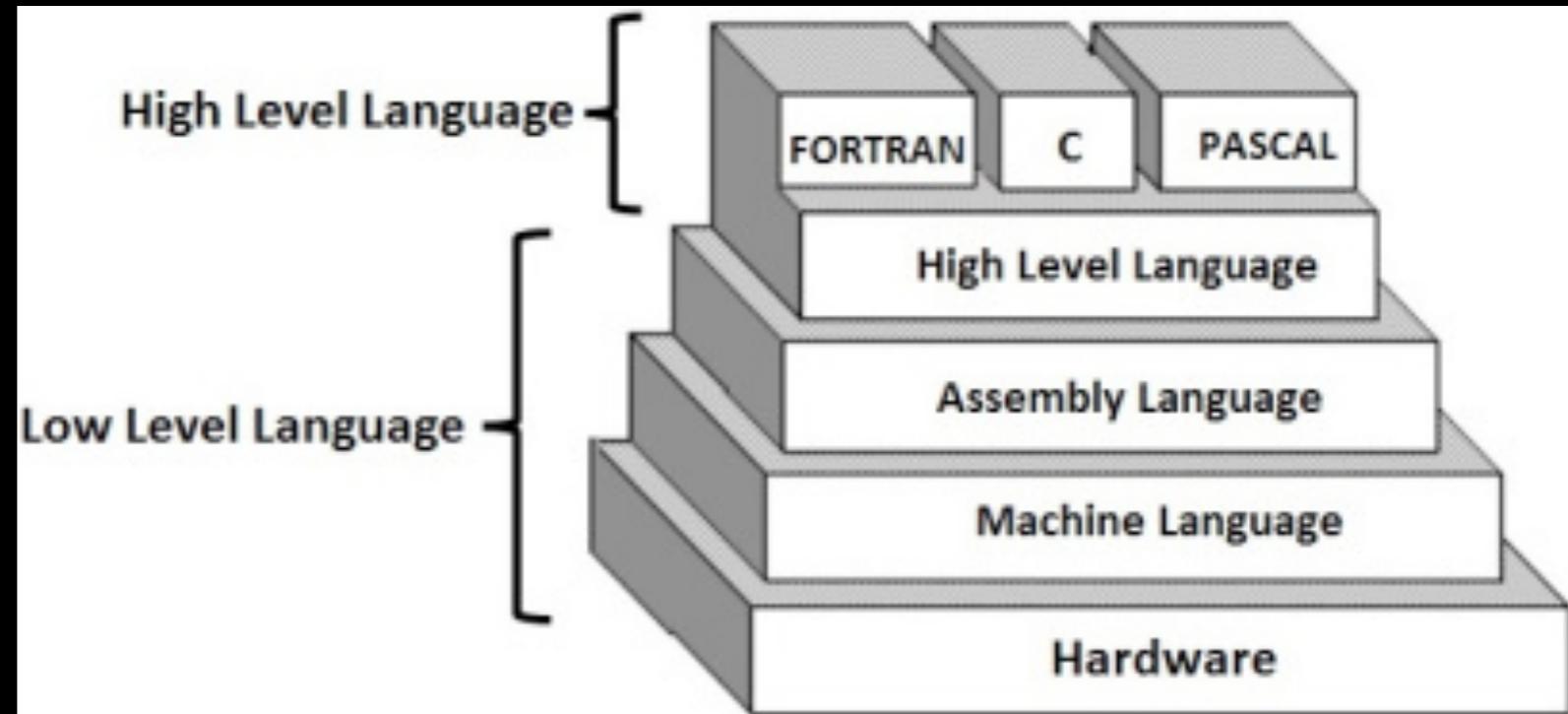
```
10111001001100...1  
10111001010000...0  
10100111001100...0  
10111010001100...1
```



Abstração

Técnica para **acomodar** a **complexidade** de sistemas computacionais

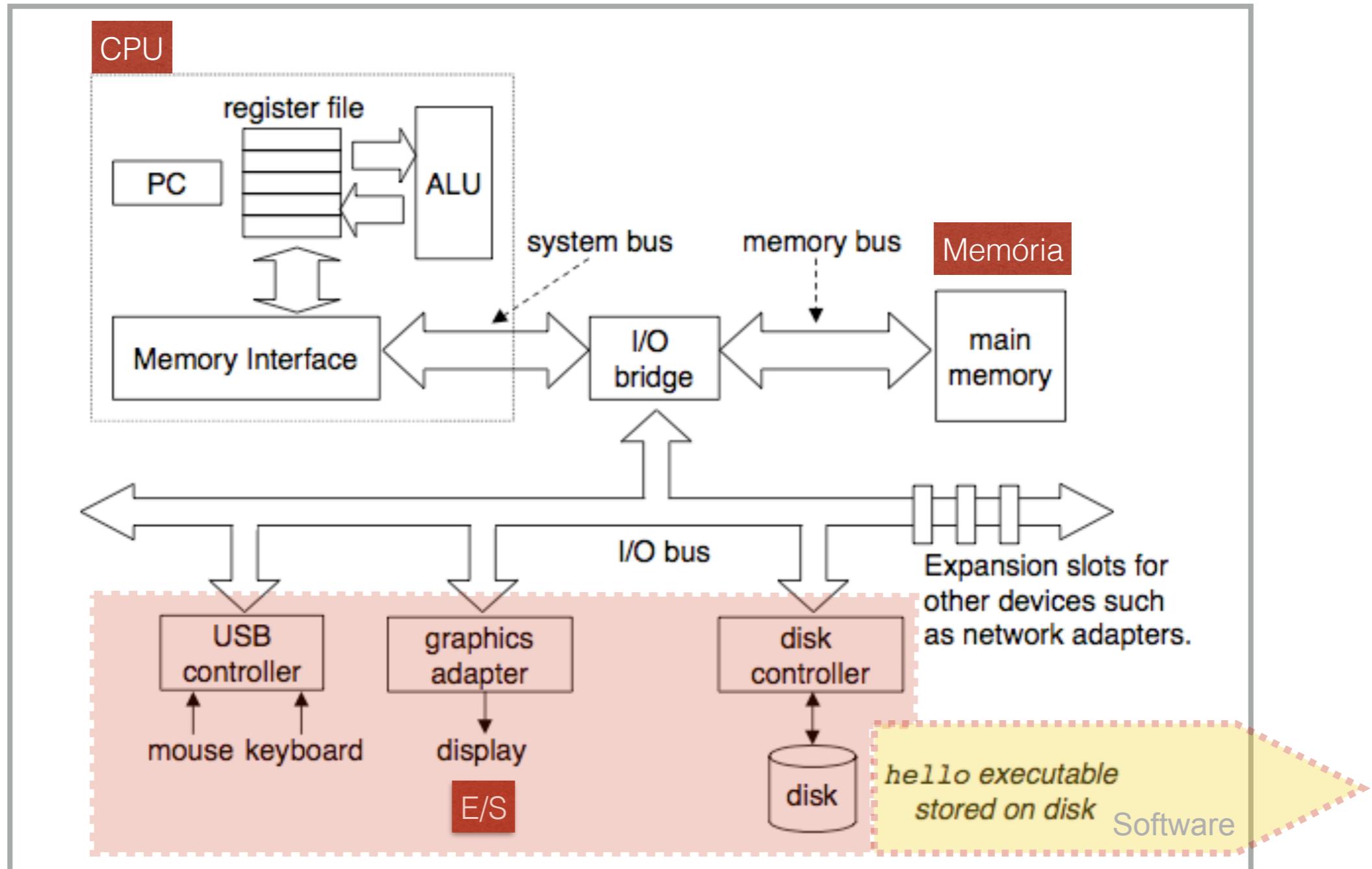
Estabelece um **nível de simplicidade** no qual uma pessoa interage com o sistema, **escondendo os detalhes** mais complexos abaixo deste nível



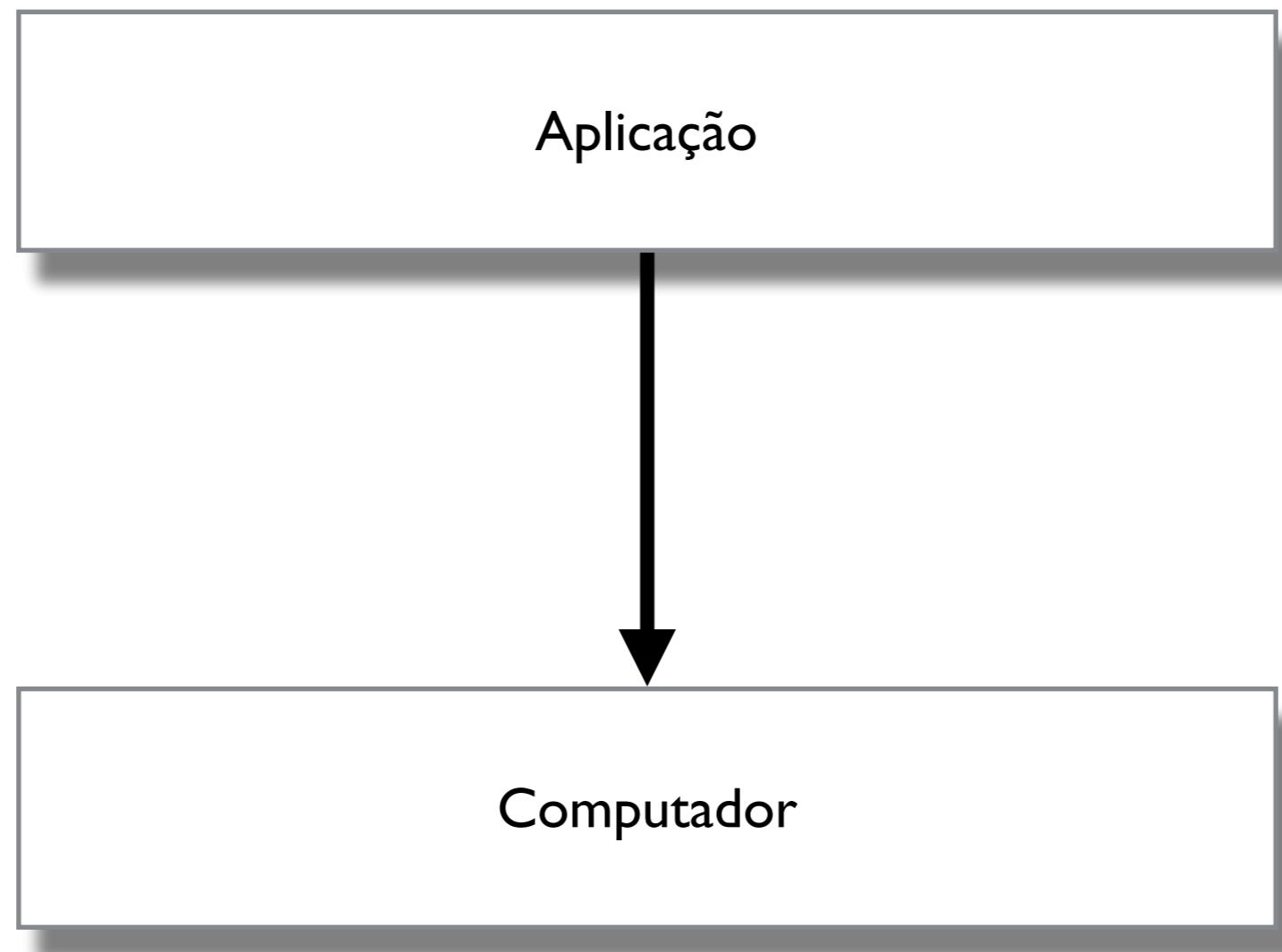
Qual a arquitetura de um computador típico?

Quais os principais componentes?

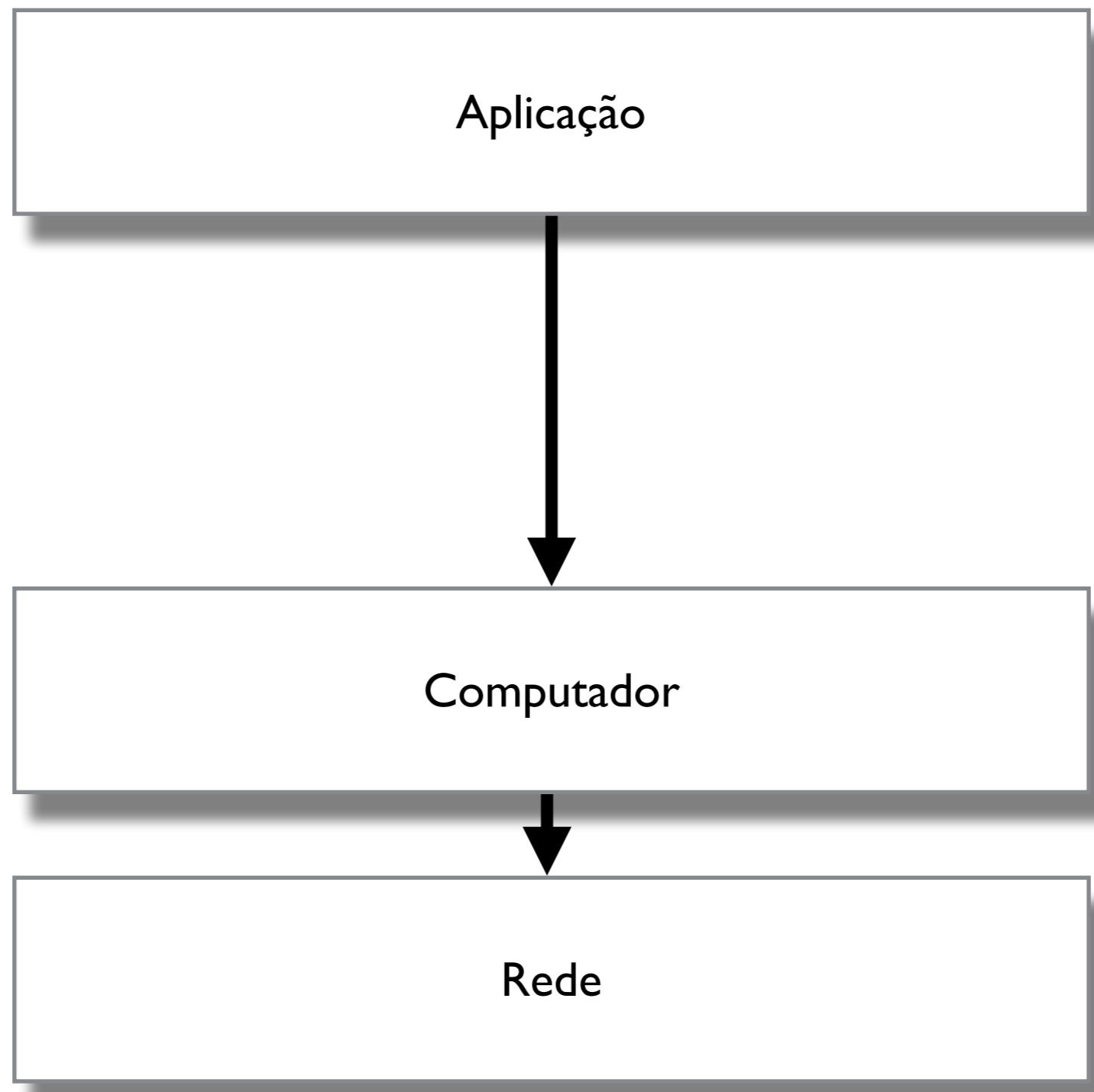
A arquitetura de um computador típico (hardware)



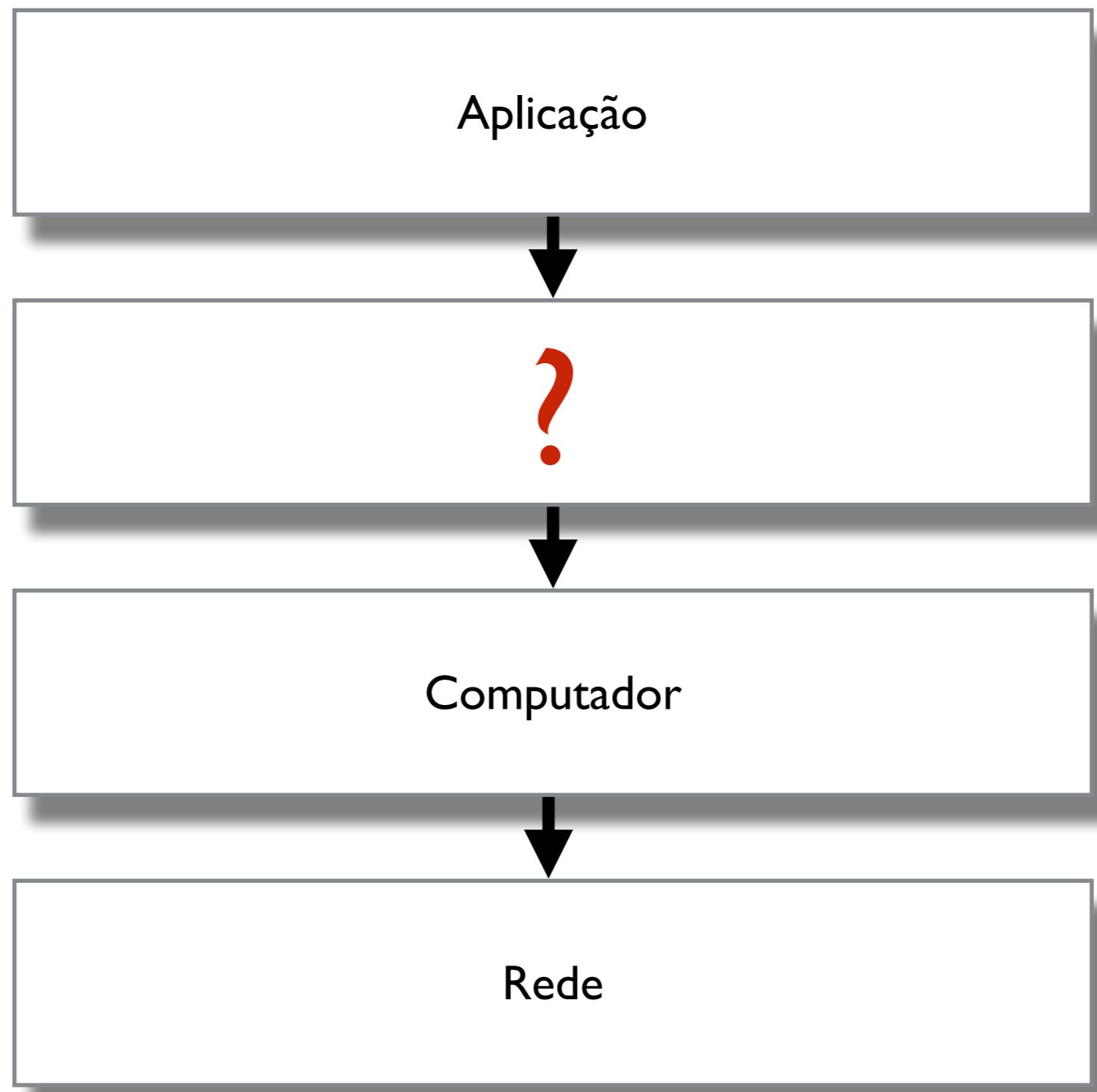
Computação



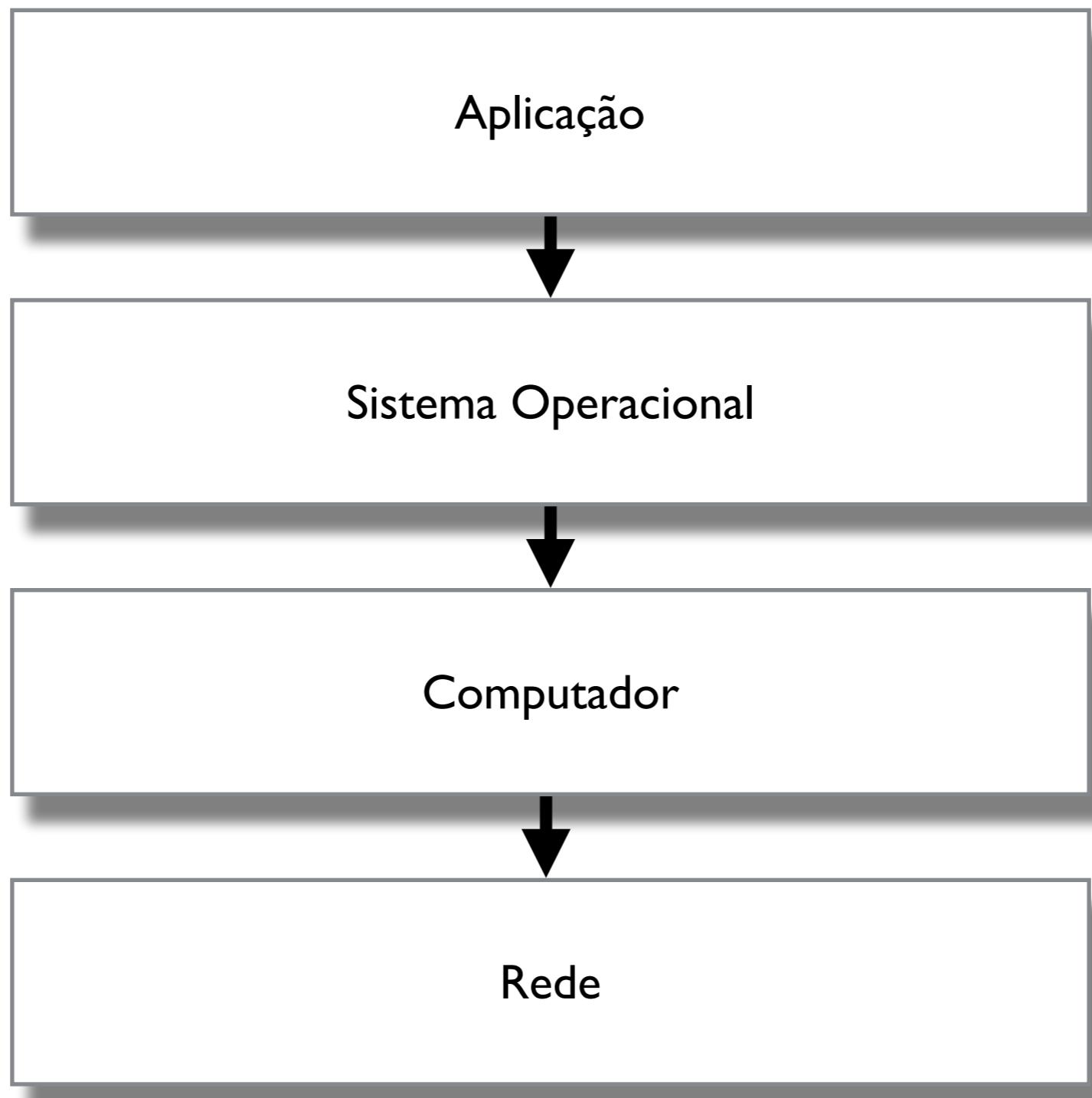
Computação



Computação



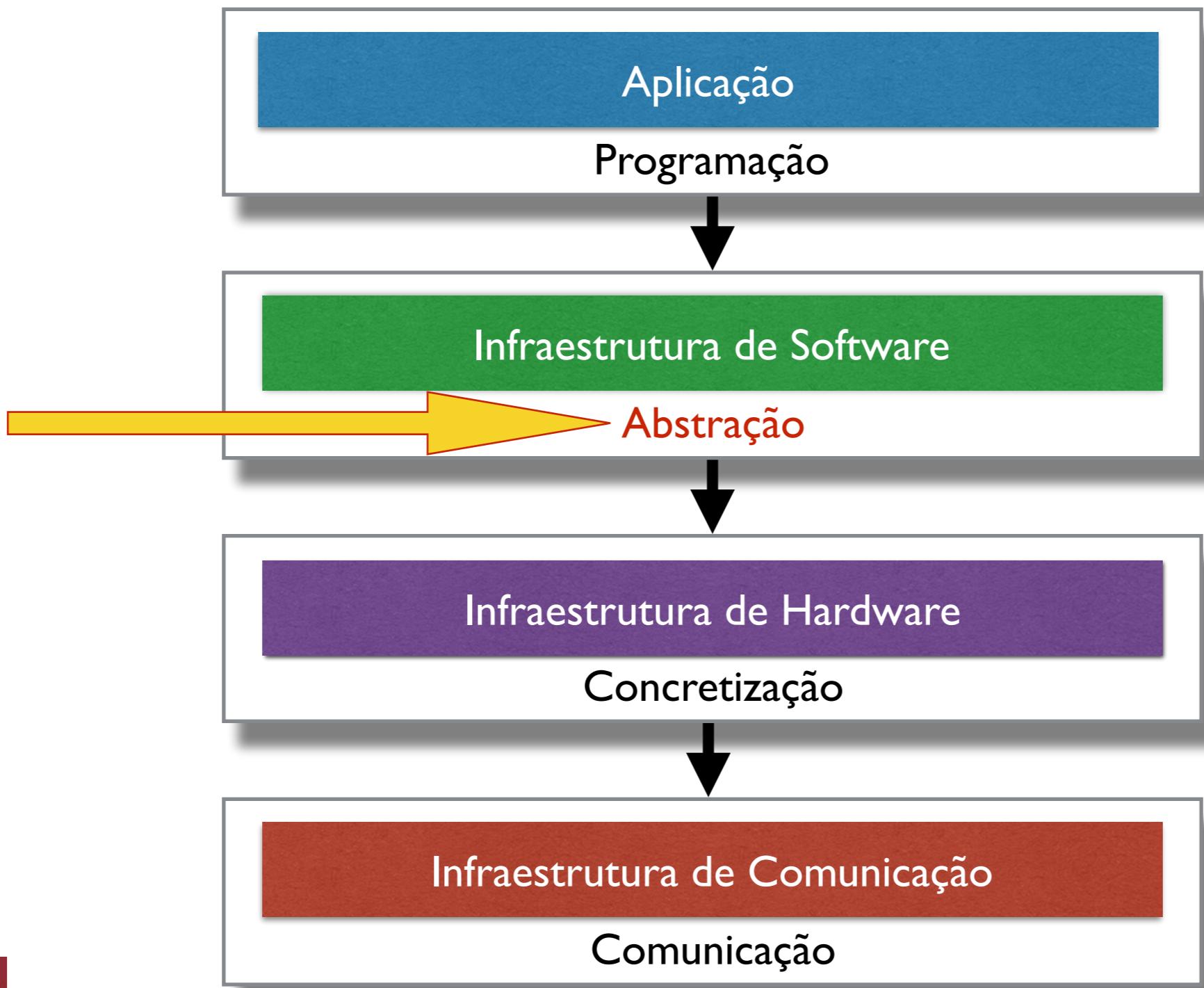
Computação



Camadas de Abstração

Diferentes
níveis/graus
de abstração

Computação



Computação

Melhor
programador

Aplicação
Programação



Infraestrutura de Software

Abstração do Hardware e da Rede



Infraestrutura de Hardware

Concretização



Infraestrutura de Comunicação

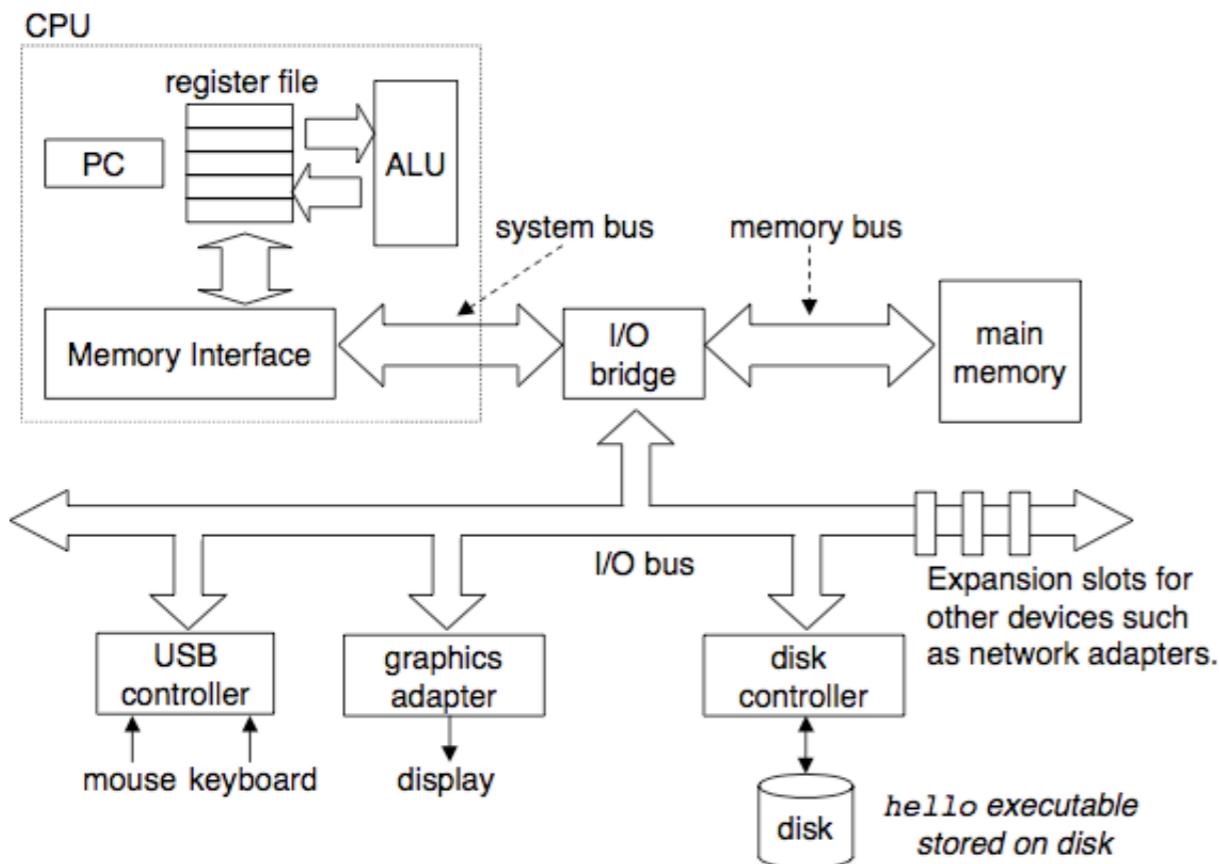
Comunicação

Melhor
desenvolvedor
(propósito do sistema,
desempenho, eficiência -
ex. energia, segurança,
negócio etc.)

"Developers beyond
coders" - Apple
Developer Academy.CIn

Administrativo

Conteúdo



- Gerência de Processos
- Gerência de Memória
- Sistema de Arquivos
- Gerência de Entrada/Saída
- Sistemas Distribuídos

Avaliação (a confirmar)

- 1o. EE = prova + ex_esc (≤ 10)
- 2o. EE = prova + ex_mem + ex_rpc (≤ 10)
- 3o. EE = Exercício de concorrência (pthreads/c/c++)

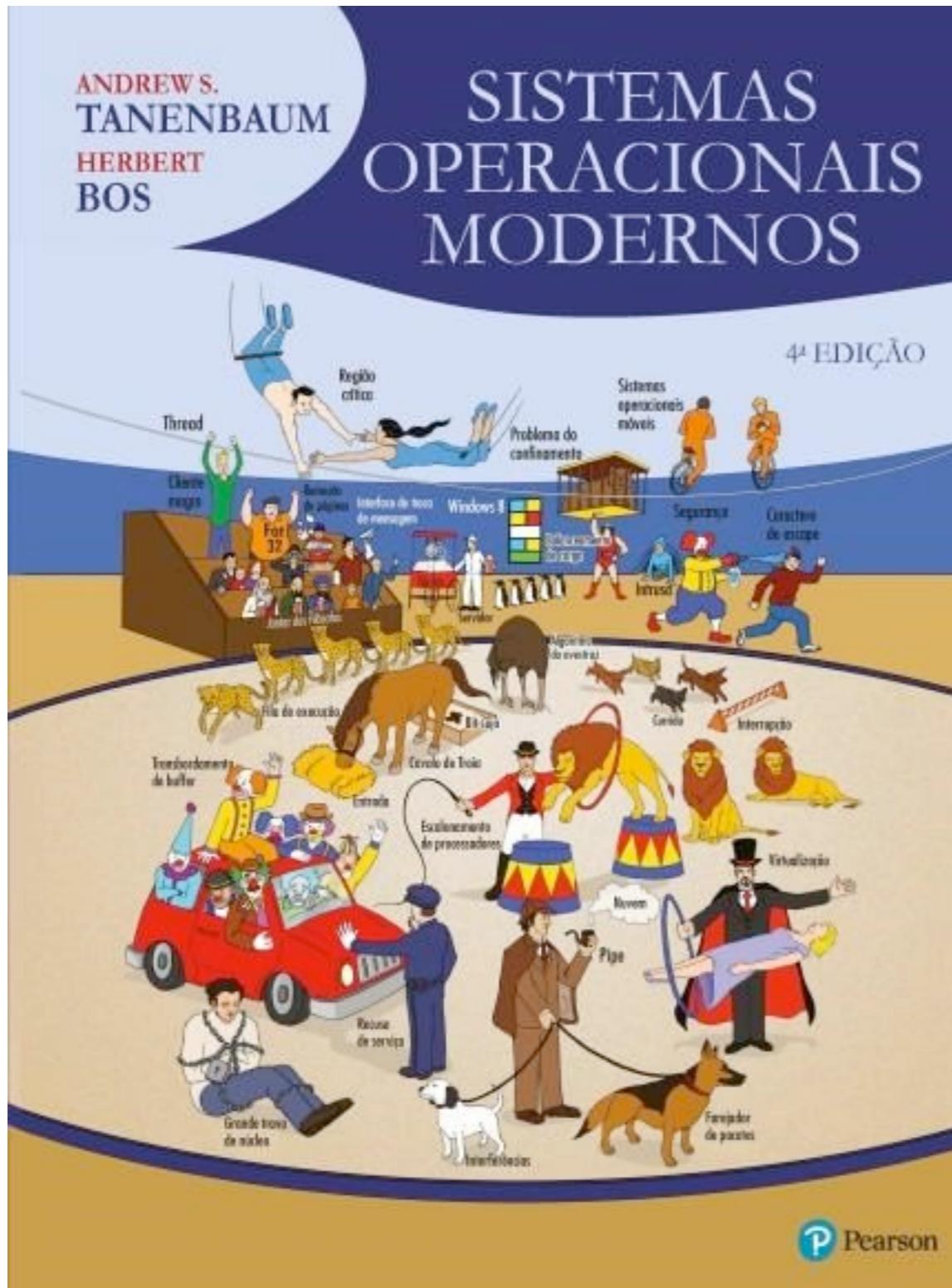
Pontos-extra:

ex_esc = exercício de escalonamento de processos

ex_mem = exercício de paginação

ex_rpc = exercício de RPC (JavaRMI)

Bibliografia



Aulas: <http://www.cin.ufpe.br/~cagf/if677/2019-2/slides/>

Monitoria:

Paulo Salgado Filho <pdssf@cin.ufpe.br>,
Paulo Victor da Silva Aragão <pvs@cin.ufpe.br>,
Pedro Henrique Caminha Lins <phcl@cin.ufpe.br>

Lista: if677cc@googlegroups.com
(inscrevam-se!)

Valores Esperados (no mínimo)

Engajamento / Comprometimento

Ética

Filosofia

*Não ter ouvido algo é pior do que ter ouvido,
ter ouvido não é tão bom quanto ter visto,
ter visto não é tão bom quanto ter conhecido,
ter conhecido não é tão bom quanto ter colocado em prática.*

Filósofo Confuciano Xunzi

Ouço e esqueço. Vejo e me lembro. Faço e entendo.

A ser colocado em prática, parcialmente, na disciplina

Recomendação Final

**EVITE DISTRAÇÃO com o uso de laptop/
smartphone durante as aulas**