* Em ambos exercícios, usar typedef para definir o tipo de cada estrutura.
* Use strdup para duplicar string; lembre que strdup aloca espaço em memória, portanto é preciso liberá-la depois.

Primeiro exercício - crie funções para criar, destruir e mostrar os dados de uma estrutura que representa uma pessoa e seu endereço; crie também uma função para "envelhecer" uma pessoa

Segundo exercício - crie uma estrutura que representa um ponto em 2D, outra estrutura que representa uma função linear e crie método que calcula o ponto de encontro de duas funções dadas

y = a1.x + b1

y = a2.x + b2

x = (b1 - b2) / (a2-a1)

y = a1 ( (b1-b2)/(a2-a1) ) + b1

Faça para as funções

F1: y = 1.x + 7

F2: y = 2.x + 1