

# Modelos de Distribuição

---

MONITORIA DE ESTATÍSTICA E PROBABILIDADE  
PARA COMPUTAÇÃO

# Distribuições Discretas

---

- Bernoulli
- Binomial
- Geométrica
- Hipergeométrica
- Poisson

# Distribuição de Bernoulli

---

- Primeiramente devemos saber que um experimento de Bernoulli possui somente dois possíveis resultados: **Fracasso** ou **Sucesso**.
- Então, seja **X** a variável aleatória que possui esses dois resultados. Seja **p** o parâmetro que se refere a probabilidade de sucesso e **1-p** de fracasso. (a soma de **P(X = Sucesso) + P(X= Fracasso)** deve ser 1)
- Uma notação usada para representar a distribuição de Bernoulli é  $Be(p)$ , no qual  $p$  representa a probabilidade de obter sucesso, então:

$$X \text{ v. a. } \sim Be(p)$$

Domínio de X:

$$X = \{0,1\}$$

$$P(X = 0) = 1-p$$

$$P(X = 1) = p$$

# Distribuição de Bernoulli

---

- **Funcao de distribuição acumulada**

$$F(X) = 1 - p, \quad 0 \leq X < 1$$

$$P, \quad X \geq 1$$

- **Valor Esperado (Esperança)**

$$E(X) = 0(1 - p) + 1(p) = p, \text{ logo:}$$

$$E(X) = p$$

- **Variância**

$$\begin{aligned} \text{Var}(X) &= E[(X - \mu)^2] = (1 - p)(0 - \mu)^2 + p(1 - \mu)^2 \\ &= (1 - p)p^2 + p(1 - 2p + p^2) = p - p^2 = p(1 - p), \text{ logo:} \end{aligned}$$

$$\text{Var}(X) = p(1 - p)$$

# Distribuição de Bernoulli

---

## Exemplos

- Lançamento de uma moeda (Sucesso-cara ou Fracasso-coroa)  
 $p = 1/2; 1 - p = 1/2;$
- Ao retirar uma lâmpada de uma caixa que contem defeituosas e nao defeituosas. (digamos por exemplo 10 no total, com 3 defeituosas)  
 $p = 7/10; 1 - p = 3/10;$
- A chance de um computador conseguir transmitir uma mensagem para um destinatário qualquer. (Chegou? Sucesso Não chegou? Fracasso)

# Distribuição Binomial

---

- Ocorre vários ensaios de Bernoulli, ou seja um experimento com  $n$  experimentos de Bernoulli no qual cada experimento é independente identicamente distribuídos.
- Seja um  $Y$  a variável aleatória que representa uma Distribuição Binomial

$$Y \text{ v. a } \sim Bi(p, n)$$

- $n$  representa a quantidade de experimentos de Bernoulli independentes realizados.
- $p$  representa a probabilidade de se obter sucesso em cada um dos  $n$  experimentos.
- **O Domínio depende da quantidade de experimentos**
  - Se eu tenho  $n$  experimentos eu irei ter um domínio com  $n+1$  elementos.

# Distribuição Binomial

---

- **Probabilidade (P)**

Digamos que queremos tirar  $k$  lâmpadas perfeitas em  $n$  retiradas, qual a probabilidade disto ocorrer? (Seja  $p$  a probabilidade de ser perfeita)

$$P(X = k) = \binom{n}{k} p^k (1 - p)^{n-k}$$

- **Valor Esperado (Esperança)**

$$E(X) = np$$

- **Variância**

$$Var(X) = np(1 - p)$$

### **Observação!**

O binômio de Newton  $\binom{n}{k}$  também pode ser chamado de combinação de  $n$  a  $k$  elementos, ou seja,  $C(n, k)$  ou ainda,  $C_{n,k}$

# Distribuição Binomial

---

## Exemplos

- Lançamento de 3 moedas qual a probabilidade de retirar 2 caras?

$$R = P(X = 2) = \binom{3}{2} \cdot \left(\frac{1}{2}\right)^2 \cdot \left(\frac{1}{2}\right)^{3-2}$$

- Ao retirar 4 lâmpadas de uma caixa que contem defeituosas e nao defeituosas (digamos por exemplo 10 no total, com 3 defeituosas). Qual a probabilidade de que as 4 sejam perfeitas?

$$P(X = 4) = \binom{4}{4} \cdot \left(\frac{7}{10}\right)^4 \cdot \left(\frac{3}{10}\right)^{4-4}$$



# Distribuição Geométrica

---

- É um caso particular de uma binomial negativa (esta não será cobrada neste curso) no qual você realiza  $k$  provas até obter o primeiro sucesso. Mais precisamente, a probabilidade de ocorrer na  $k$ -ésima prova o 1º sucesso. Cada prova é realizada de forma independente.
- Seja  $X$  uma variável aleatória que represente o numero de fracassos ate a ocorrência do primeiro sucesso, e  $p$  a probabilidade de sucesso

$$X \text{ v. a. } \sim G(k, p)$$

- Essa probabilidade de  $P(X=k)$  é determinada por:

$$P(X = k) = p \cdot (1 - p)^{k-1}$$

# Distribuição Geométrica

---

- Valor Esperado (Esperança)

$$E(X) = \frac{1}{p}$$

- Variância

$$Var(X) = \frac{1 - p}{p^2}$$

- **Exemplo**

- Se jogarmos uma moeda 5 vezes qual a probabilidade de a cara ocorrer primeiramente no quinto lançamento?

$$R = P(X = 5) = \frac{1}{2} \cdot \left(\frac{1}{2}\right)^{5-1}$$

# Distribuição Hipergeométrica

---

- Dado um conjunto com  $N$  elementos, nos quais pode-se distinguir os elementos do tipo  $M$  ( $M$  elementos) e o seu complementar do tipo complementar a  $M$  ( $N-M$  elementos). Dessa população se retira  $n$  amostras sem reposição.
- Então, seja  $X$  a variável aleatória que representa os  $n$  elementos retirados do que são do tipo  $A$ .
- A probabilidade  $P$  de que de  $n$  elementos escolhidos  $m$  sejam do tipo  $M$  é dada por:

$$P(X = k) = \frac{\binom{M}{k} \cdot \binom{N - M}{n - k}}{\binom{N}{n}}$$

# Distribuição Hipergeométrica

---

- Para facilitar, considere um conjunto com  $n$  elementos, que possui 2 tipos de elementos,  $n_1$  e  $n_2$  (obviamente,  $n_2 = n - n_1$ ).
- Considere  $s$  a quantidade de elementos que serão sorteados sem reposição.
- Considere  $s_1$  a quantidade de elementos  $n_1$  que estarão entre os elementos sorteados, e conseqüentemente,  $s_2$  os elementos de  $n_2$ . Obviamente,  $s_2 = s - s_1$ .
- Logo, a probabilidade de que o conjunto de  $s$  elementos contenha  $s_1$  elementos de  $n_1$  será:

$$P(X = s_1) = \frac{\binom{n_1}{s_1} \binom{n_2}{s_2}}{\binom{n}{s}}$$

# Distribuição Hipergeométrica

---

- **Valor Esperado (Esperança)**

Temos que  $p = M/N$  (ou  $p = n_1/n$ ),

$$E(X) = np \text{ ou } E(X) = sp$$

- **Variância**

$$Var(X) = np(1 - p) \cdot \left( \frac{N - n}{N - 1} \right)$$

Ou

$$Var(X) = sp(1 - p) \cdot \left( \frac{n_1 - s_1}{n - 1} \right)$$

# Distribuição Hipergeométrica

---

- **Exemplo**

- Numa caixa misturaram-se por engano 2 parafusos defeituosos e 18 parafusos em bom estado. Se for retirada, sem reposição, uma amostra de 10 parafusos, calcule a probabilidade de nesta amostra existir um parafuso defeituoso.

$$R = P(X = 1) = (C(2, 1) \cdot C(18, 10 - 1)) / (C(20, 10))$$

# Distribuição de Poisson

---

- Representa a distribuição de probabilidade de uma variável aleatória que registra o número de ocorrências ( $k$ ) sobre um intervalo de tempo ou espaço específicos.  $\lambda$  representa a média do número de ocorrências.
- Probabilidade em um dado intervalo de tempo ou espaço específicos

$$P(X = k) = \frac{\lambda^k \cdot e^{-\lambda}}{k!}$$

# Distribuição de Poisson

---

- **Valor Esperado (Esperança)**

$$E(X) = \lambda$$

- **Variância**

$$Var(X) = \lambda$$

- **Exemplo**

- Suponha que o número médio de carros que chegam no período de 30 minutos é 5, logo:

$$P(X = k) = (5^k \cdot e^{-5})/k !$$

- Qual a probabilidade de chegarem 3 em 30 minutos?

$$R = P(X = k) = (5^3 \cdot e^{-5})/3 !$$



# Distribuições Contínuas

---

- Uniforme
- Exponencial
- Normal

# Distribuição Uniforme

---

- A função da variável é constante em qualquer ponto num dado intervalo (eventos equiprováveis) e não é afetada por nenhum fator externo.
- Para dado valor  $x$  que pode variar entre os valores mínimo e máximo  $a$  e  $b$ , a função de densidade é dada por:

$$f(x) = \begin{cases} \frac{1}{b-a}, & a \leq x \leq b \\ 0, & \text{caso contrário} \end{cases}$$

- Exemplos:
  - Defeito no ponto  $X$  de uma barra, rompimento de um cabo em dado ponto, posição do ponteiro em um relógio, etc.

# Distribuição Uniforme

---

- Função de distribuição

$$F(x) = \frac{x - a}{b - a}$$

- Esperança

$$E(X) = \frac{b + a}{2}$$

- Variância

$$VAR(X) = \frac{(b - a)^2}{12}$$

# Distribuição Exponencial

---

- Representa a probabilidade de duração total de tempo (ou espaço) de um objeto que se desgasta com o tempo
- Para dada quantidade de tempo  $x$  e média  $\lambda$ , a função de densidade de probabilidade de  $x$  é dada por:

$$f(x) = \begin{cases} \lambda e^{-\lambda x}, & x \geq 0 \\ 0, & x < 0 \end{cases}$$

- Exemplos:
  - Duração de uma lâmpada, extensão de uso de um pneu (em quilômetros), vida útil de um componente, etc.

# Distribuição Exponencial

---

- Função de distribuição

$$F(x) = \begin{cases} 1 - e^{-\lambda x}, & x > 0 \\ 0, & x \leq 0 \end{cases}$$

- Esperança

$$E(X) = \frac{1}{\lambda}$$

- Variância

$$VAR(X) = \frac{1}{\lambda^2}$$

# Distribuição Normal

---

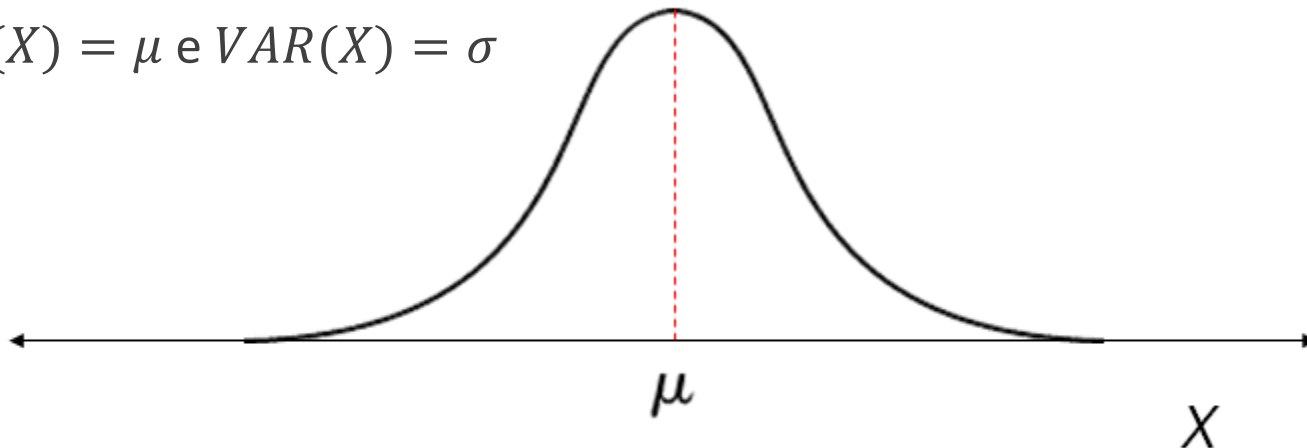
- Pode representar qualquer tipo de medida cuja frequência seja maior na média, e diminui simetricamente quando a medida aumenta ou diminui, sem considerar nenhum outro fator externo que possa modificar as frequências
- A distribuição Normal pode abranger uma infinidade de fenômenos, por exemplo: duração de uma doença, idade dos alunos em uma sala de aula, intensidade de um fenômeno físico, etc.

# Distribuição Normal

---

Algumas características da Distribuição Normal:

- A variável é definida por  $X \sim N(\mu, \sigma^2)$
- $X = \mu$  é o ponto máximo de  $f(x)$
- $X = \mu + \sigma$  e  $X = \mu - \sigma$  são os pontos de inflexão
- A curva é simétrica em relação a  $\mu$
- $E(X) = \mu$  e  $VAR(X) = \sigma$



# Distribuição Normal

---

A função de probabilidade é dada por:

$$f(x) = \frac{1}{\sigma\sqrt{2\pi}} e^{-\frac{1}{2}\left(\frac{x-\mu}{\sigma}\right)^2}$$

Na prática, nós definimos  $Z$  uma variável aleatória  $Z \sim N(0,1)$  tal que:

$$Z = \frac{X - \mu}{\sigma}$$

$Z$  representa quantos desvios-padrões a variável  $X$  está afastada da média (também pode ser chamada de Distribuição Normal Padrão).



# Distribuição Normal

---

Para calcular o valor de  $P(a < X < b)$ , podemos calcular o valor de  $Z$  para  $a$  e  $b$ , e consultar o valor de  $P(z_a < Z < z_b)$  através de uma tabela de Distribuição Normal Padrão

