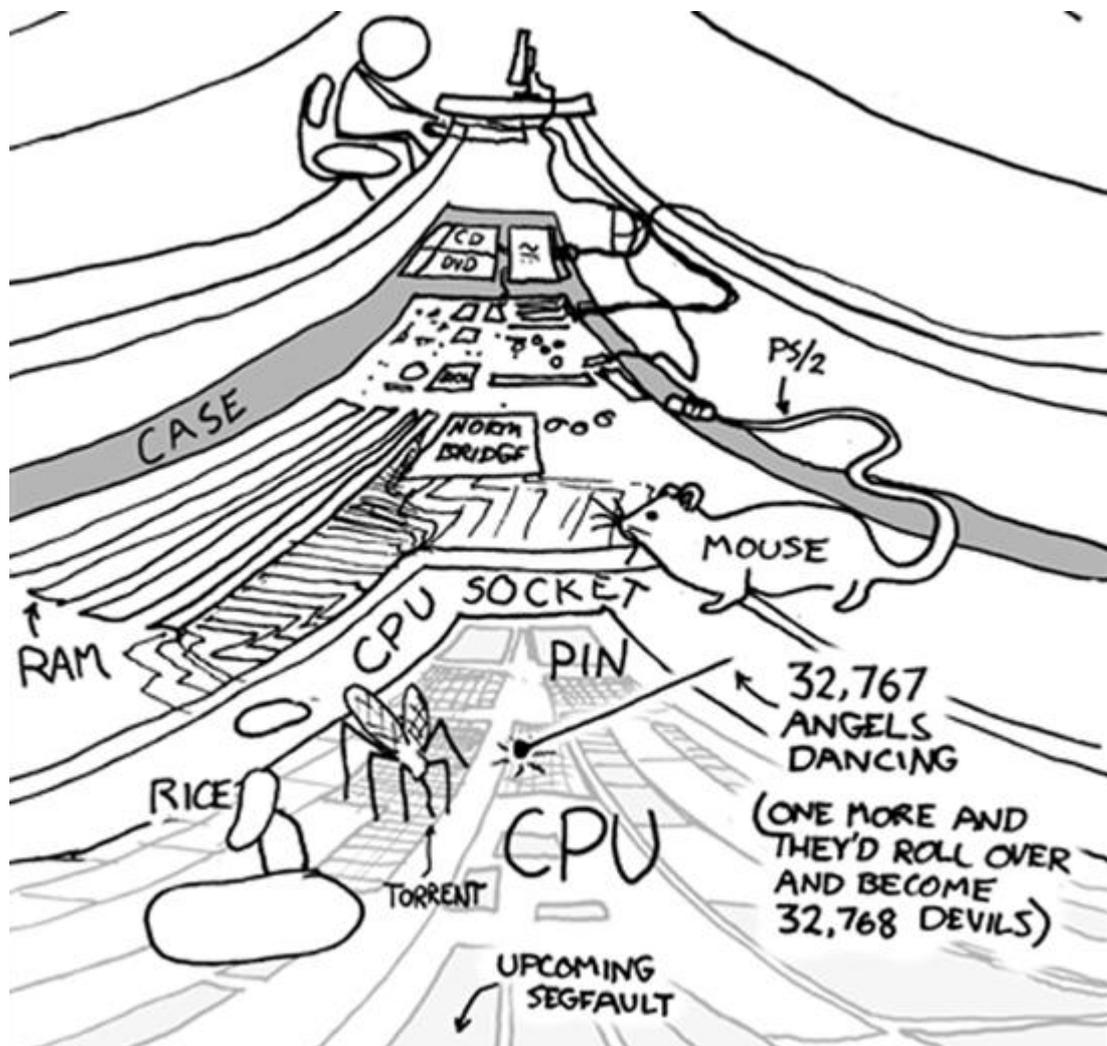


# Manual de Sobrevivência



## Índice

Manual de Sobrevivência .....	1
Índice .....	2
1 Apresentação .....	4
2 Solicitação de crachá.....	5
2.1 Passo-a-passo.....	5
3 Secretaria de Graduação.....	6
4 Uso da Copa .....	7
5 Consultar reservas das salas.....	8
6 Acessando seus arquivos no CIn .....	9
6.1 Acessando o scratch .....	9
6.2 Acessando o H:.....	9
7 Acessando seus arquivos de casa.....	10
7.1 Conectando à VPN do CIn no Windows 7.....	10
7.2 Conectando à VPN do CIn no MAC OS.....	13
7.3 Acessando o <i>scratch</i> de casa.....	15
7.4 Acessando o H: de casa.....	15
8 Grade Curricular .....	16
8.1 Ciência da Computação .....	16
8.2 Engenharia da Computação.....	17
9 Divisão Docentes/Área: .....	18
10 UFPE Digital .....	24
10.1 Criar senha.....	24
10.2 Acessar o WebMail .....	25
10.3 Entrar no SIG@ .....	25
10.4 Fazer a matrícula.....	26
10.5 Modificar Matrícula.....	26
10.6 Solicitações de documentos .....	26
10.7 Disciplinas de outros cursos.....	27
10.8 Informações Acadêmicas dos Alunos .....	27
11 Sobre Impressão .....	28
12 Suporte.....	29
13 Regras de convivência.....	30
14 Oportunidades .....	31
14.1 PET.....	31

14.2	CITi.....	31
14.3	DA.....	31
14.4	Monitoria.....	32
14.5	Iniciação Científica.....	32
14.6	Intercâmbio .....	32
14.7	Maratona de Programação .....	32
15	Biblioteca .....	34

## 1 Apresentação

Neste manual você encontrará informações essenciais para a sua sobrevivência no Centro de Informática. Tudo será explicado de forma **simples** e **direta** com o objetivo de servir como uma referência rápida sobre como e onde você conseguirá obter o que precisa.

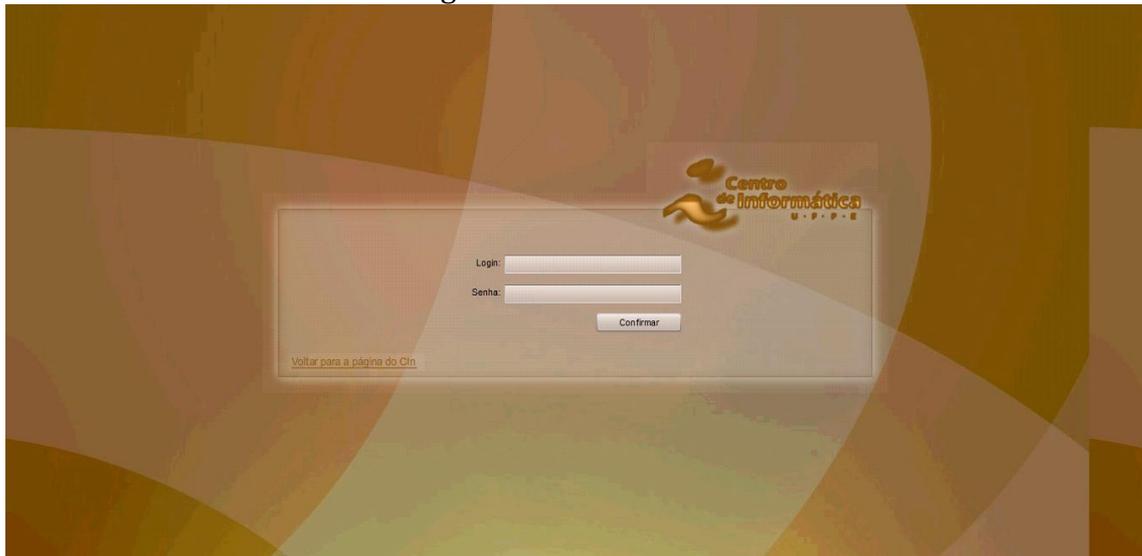
## 2 Solicitação de crachá

De maneira bastante simples, escrevemos um passo-a-passo a ser seguido para que você solicite e obtenha seu crachá do CIn. É importante ressaltar que, para solicitá-lo, você precisa já possuir um *login* e uma senha.

### 2.1 Passo-a-passo

1º) Dirija-se a algum laboratório da graduação, utilize seu *login* e senha para logar e vá para a url [www.cin.ufpe.br/crachas](http://www.cin.ufpe.br/crachas)

A url visualizada deverá ser a seguinte:



Uma vez carregada a página, você deverá:

- i) Colocar o mesmo *login* e senha, anteriormente utilizados, e clicar em “Confirmar”.
- ii) Preencher um formulário com seus dados pessoais. Após devidamente preenchido, clicar em “Próxima Etapa”;
- iii) Preencher outro formulário com seus dados residenciais. Clicar em “Próxima etapa”.
- iv) Por fim, fazer o *upload* de uma foto e a solicitação do seu crachá.

**ATENÇÃO:** você não poderá solicitar seu crachá se não fizer o *upload* da foto. Em seguida, você receberá na sua conta de email do CIn ( [login@cin.ufpe.br](mailto:login@cin.ufpe.br)) um e-mail de [crachas\\_novo@cin.ufpe.br](mailto:crachas_novo@cin.ufpe.br) confirmando sua solicitação e com informações sobre o pagamento e recebimento do crachá;

2º) Dirija-se à Gerência Administrativa Financeira (Bloco D – sala 204, 2º andar) para pagar uma taxa no valor de R\$6.

3º) Para terminar, basta aguardar a mensagem de e-mail informando que o crachá está pronto. Ele é entregue na Sala da Infraestrutura/Oficina do Centro de Informática (Bloco D – sala B015, térreo)

Observação: Qualquer dúvida, contacte [crachas\\_novo@cin.ufpe.br](mailto:crachas_novo@cin.ufpe.br).

### 3 Secretaria de Graduação

A Secretaria de Graduação é responsável por todo o acompanhamento acadêmico dos alunos da Graduação. A secretaria da graduação é composta pelos seguintes membros: Lúcia do Nascimento (Secretária), Gustavo Pereira (Assistente em Administração) e Anicélia da Silva (Técnica em Assuntos Educacionais).

Todas as informações relevantes sobre os cursos de Graduação do CIn podem ser encontradas nos seguintes sites: [cin.ufpe.br/~graduacao](http://cin.ufpe.br/~graduacao) e [cin.ufpe.br/~secgrad](http://cin.ufpe.br/~secgrad). Nesses endereços eletrônicos é possível encontrar a lista de equipe de Docentes, grades curriculares, horários do semestre, alocações das salas de aulas, códigos das disciplinas e o calendário acadêmico da UFPE.

Além disso, existe também uma página de perguntas frequentes (FAQ) no portal [portal.cin.ufpe.br/graduacao/](http://portal.cin.ufpe.br/graduacao/). Outros questionamentos referentes à graduação podem ser feitos diretamente na sala da Secretaria da Graduação ou através do e-mail: [secgrad@cin.ufpe.br](mailto:secgrad@cin.ufpe.br).

A secretaria de graduação se propõe ao atendimento dos seguintes assuntos:

- Alteração de matrícula.
- Matrícula em disciplinas isoladas e eletivas de outros Centros.
- Cancelamento de disciplina e semestre.
- Pedido de segunda chamada de prova.
- Pedido de revisão de prova.
- Declarações (inclusive para estágio, que só podem ser emitidas a partir do sexto período, após a conclusão de todas as disciplinas obrigatórias).
- Esclarecimentos sobre regras, disciplinas, horários, matrículas e o SIG@ ([siga.ufpe.br](http://siga.ufpe.br)).

O horário de atendimento é de segunda à sexta-feira, de 08:00 às 12:00 e de 14:00 às 17:00h.

## 4 Uso da Copa

Todos os alunos poderão usar a estrutura da copa, localizada no bloco B Térreo, como geladeira, microondas, geláguia, café e praça de alimentação ao lado. Para beber água, os alunos devem trazer seu copo ou caneca, porém **não poderão mais guardá-los na copa**. O CIn não oferece copos descartáveis para uso dos geláguas do Centro.

Outras recomendações:

- Guarde somente o seu depósito na geladeira, **não deixe enrolado em sacos plásticos** que ocupam muito espaço e atrapalham a conservação de sua refeição;
- Ao terminar sua refeição, **coloque o resto no lixo e não dentro da pia**. Evite entupimento;
- Lave seus objetos, enxugue-os e guarde-os com você. **Não use a geladeira como armário**;
- Não coloquem garrafas pet no congelador, pois elas podem estourar e danificar o refrigerador.

O CIn ainda não oferece nenhum restaurante nem cantina em seu prédio. As refeições podem ser feitas na cantina da Área II ou no restaurante do CEFET que são os lugares mais próximos.

## 5 Consultar reservas das salas

Qualquer aluno pode visualizar quais as salas pertencentes ao CIn que estão reservadas, e o motivo de sua reserva. Para isso, deve-se seguir o seguinte procedimento:

- Abrir a página [www.cin.ufpe.br/reserve](http://www.cin.ufpe.br/reserve);
- Clicar no link correspondente à sala em que se deseja ver a reserva.

Ao clicar no link, as reservas irão aparecer com seus respectivos títulos.

## 6 Acessando seus arquivos no CIn

### 6.1 Acessando o scratch

O *scratch* é uma pasta compartilhada que só você pode modificar, mas todos na rede do CIn tem acesso. Para acessá-la no Windows, execute Win+R e digite

**\\cin01\scratch\_LOGIN\$**

No ubuntu: Pressione Alt+F2 e digite **smb://windows/scratch\_LOGIN\$/** (não esqueça da barra no final)

### 6.2 Acessando o H:

Quando o usuário é logado, o H: fica disponível automaticamente, mas pode ser que isso não aconteça. Para acessá-lo no Windows, execute Win+R e digite

**\\grad\LOGIN**

No ubuntu: Pressione Alt+F2 e digite **smb://grad/LOGIN**

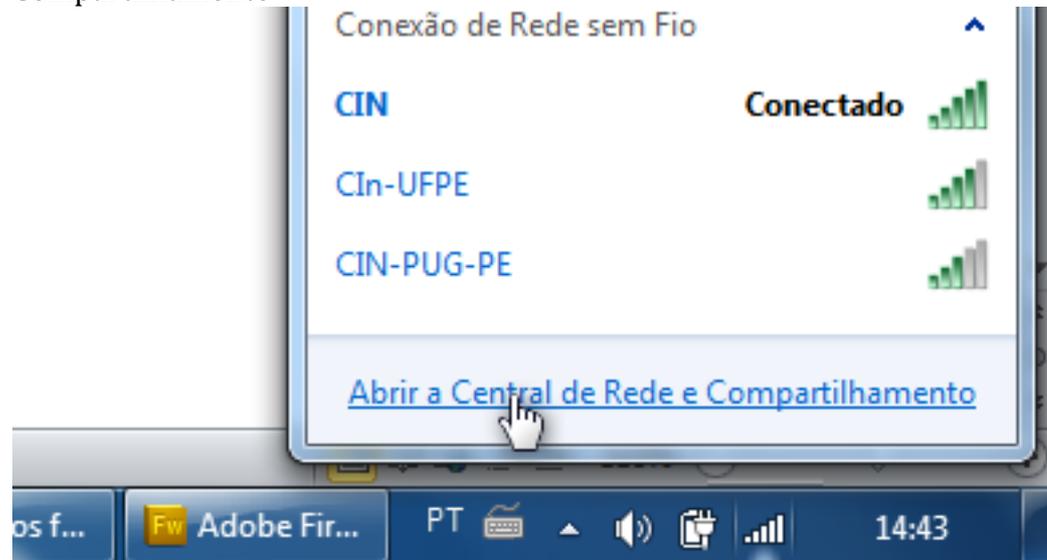
Na janela que aparecer informe seu usuário, sua senha e no campo *Domain* digite **CIN**

## 7 Acessando seus arquivos de casa

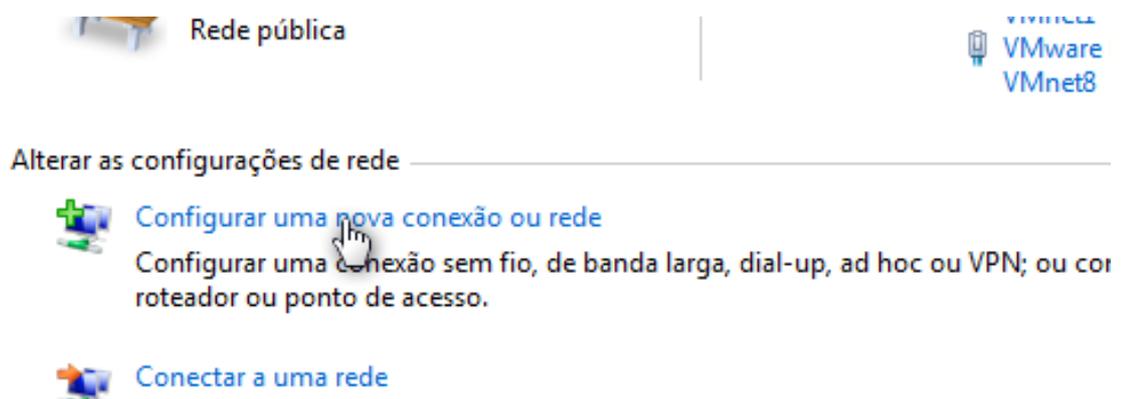
Para acessar os seus arquivos remotamente é necessário estabelecer uma conexão VPN com o CIn.

### 7.1 Conectando à VPN do CIn no Windows 7

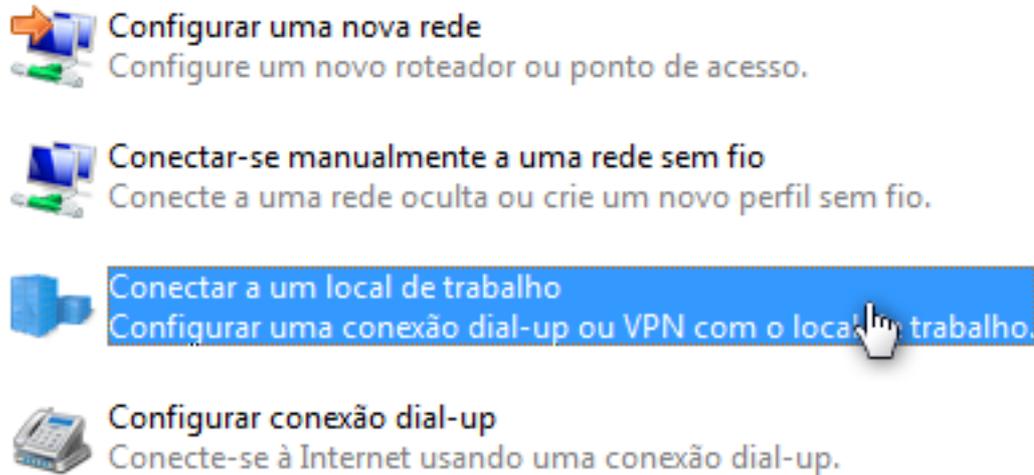
Clique no ícone de rede ao lado do relógio e clique em “Abrir a Central de Rede e Compartilhamento”



Na janela aberta, procure o link “Configurar uma nova conexão ou rede”



Das opções apresentadas, escolha “Conectar a um local de trabalho” e clique em avançar.



Na próxima tela, escolha que deseja criar uma nova conexão clique em avançar e então clique em “Usar minha conexão com a internet (VPN)”. Depois, preencha os dados como no exemplo e clique em avançar.

Digite o endereço da Internet com o qual se conectar

O administrador de rede pode lhe fornecer este endereço.

Endereço na Internet:

Nome do destino:

Usar um cartão inteligente

Permitir que outras pessoas usem esta conexão  
Esta opção permite que qualquer pessoa com acesso a este computador use a conexão.

Não se conectar agora. Apenas configurar para permitir conexão posterior

Finalmente, informe seu usuário, senha e no campo domínio digite **CIN**. Após isso clique em criar.

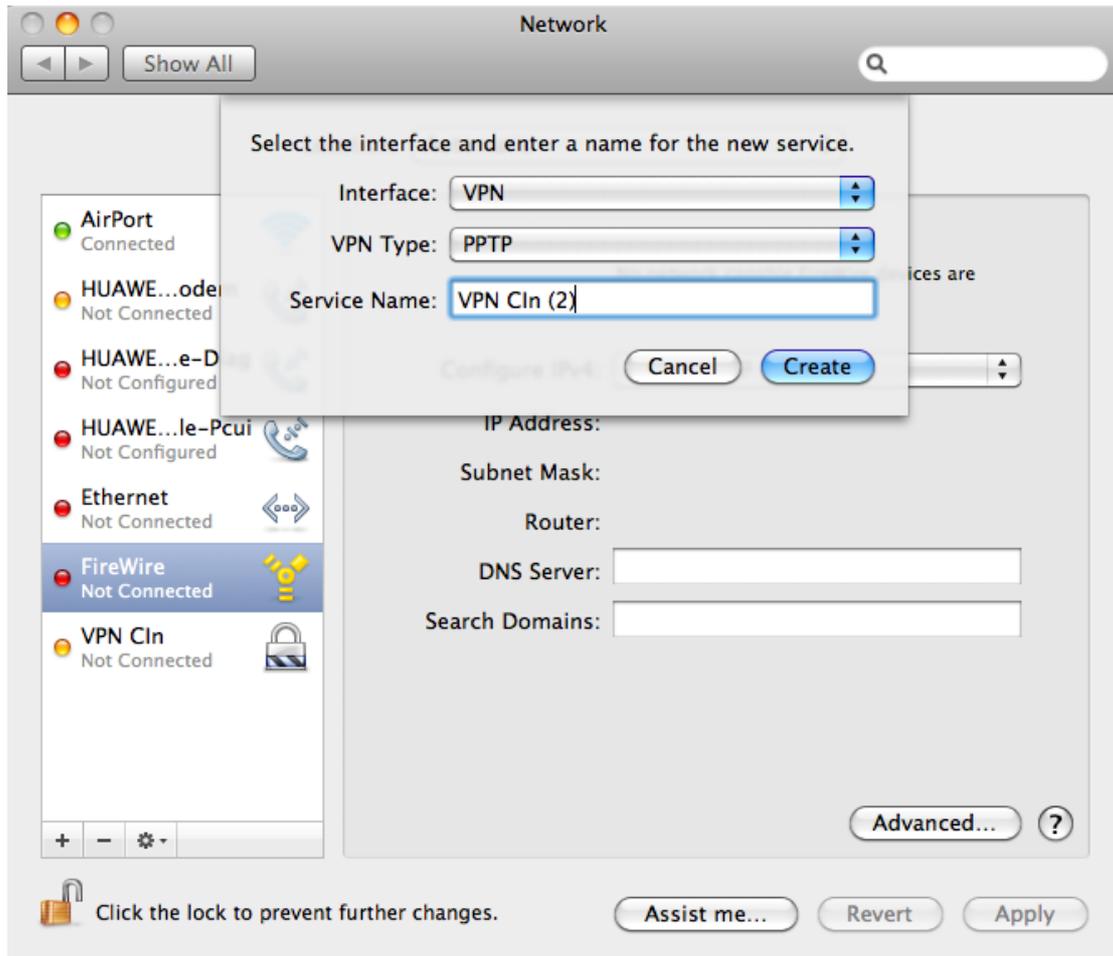
### Digite o seu nome de usuário e a senha

Nome de <u>u</u> suário:	<input type="text" value="login"/>
Sen <u>h</u> a:	<input type="password" value="•••••"/>
	<input type="checkbox"/> Mo <u>s</u> trar caracteres
	<input type="checkbox"/> L <u>e</u> mbrar esta senha
<u>D</u> omínio (opcional):	<input type="text" value="CIN"/>

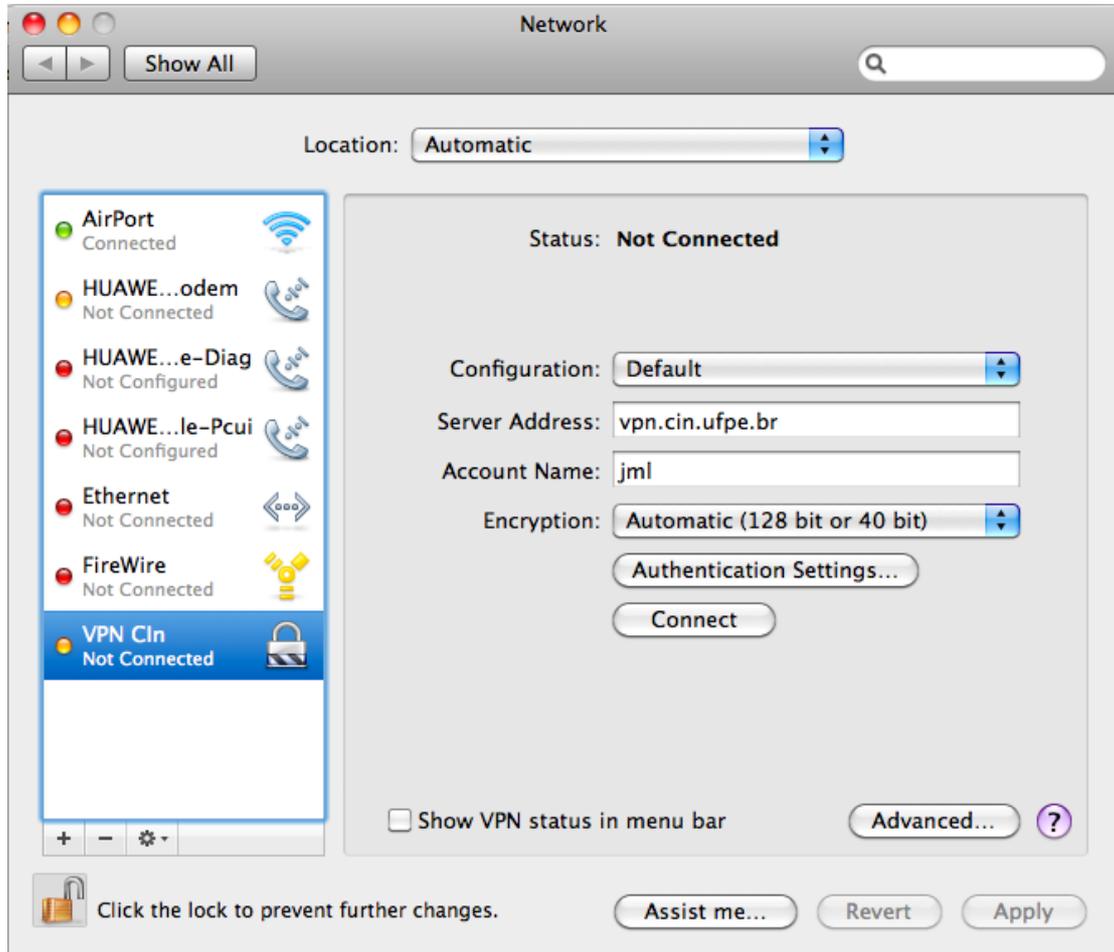
Para se conectar, basta acessar o ícone de rede perto do relógio, escolher a conexão VPN e clicar em conectar.

## 7.2 Conectando à VPN do CIn no MAC OS

1. Ir para *Apple Menu>System Preferences>Network*.
2. Clicar no botão '+' para adicionar uma nova conexão de rede.
3. Na janela seguinte, selecionar as seguintes opções:
  - I. *Interface: VPN*
  - II. *VPN Type: PPTP*
  - III. *Service Name: VPN CIn (por exemplo)*

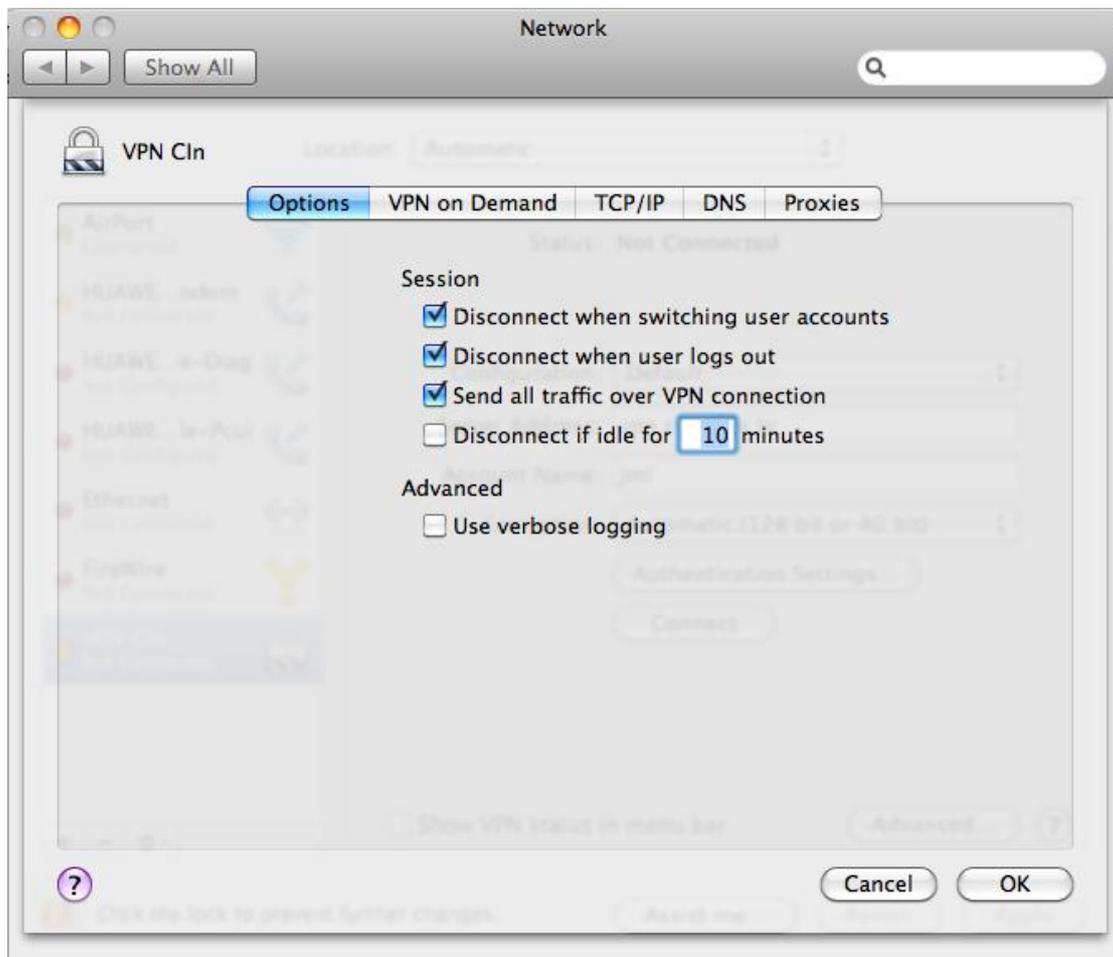


4. Na janela seguinte, colocar as seguintes informações:
  - I. *Server address*: vpn.cin.ufpe.br
  - II. *Account Name*: o seu login do CIn



Não altere nenhuma das outras opções e clique no botão "Apply".

5. Ainda na mesma janela, clique em *Advanced...*
  - a. Na aba *Options* certifique-se de que a opção “*Send all traffic over VPN*” está marcada.
  - b. Confirme no OK.



A conexão VPN foi criada, basta clicarem “*Connect*” e a sua senha do login do CIn será requisitada. Após a confirmação da mesma, você estará conectado via VPN.

### 7.3 Acessando o *scratch* de casa

No Windows, após devidamente conectado à VPN, execute Win+R e digite \\cin01.cin.ufpe.br\scratch\_LOGIN\$

### 7.4 Acessando o H: de casa

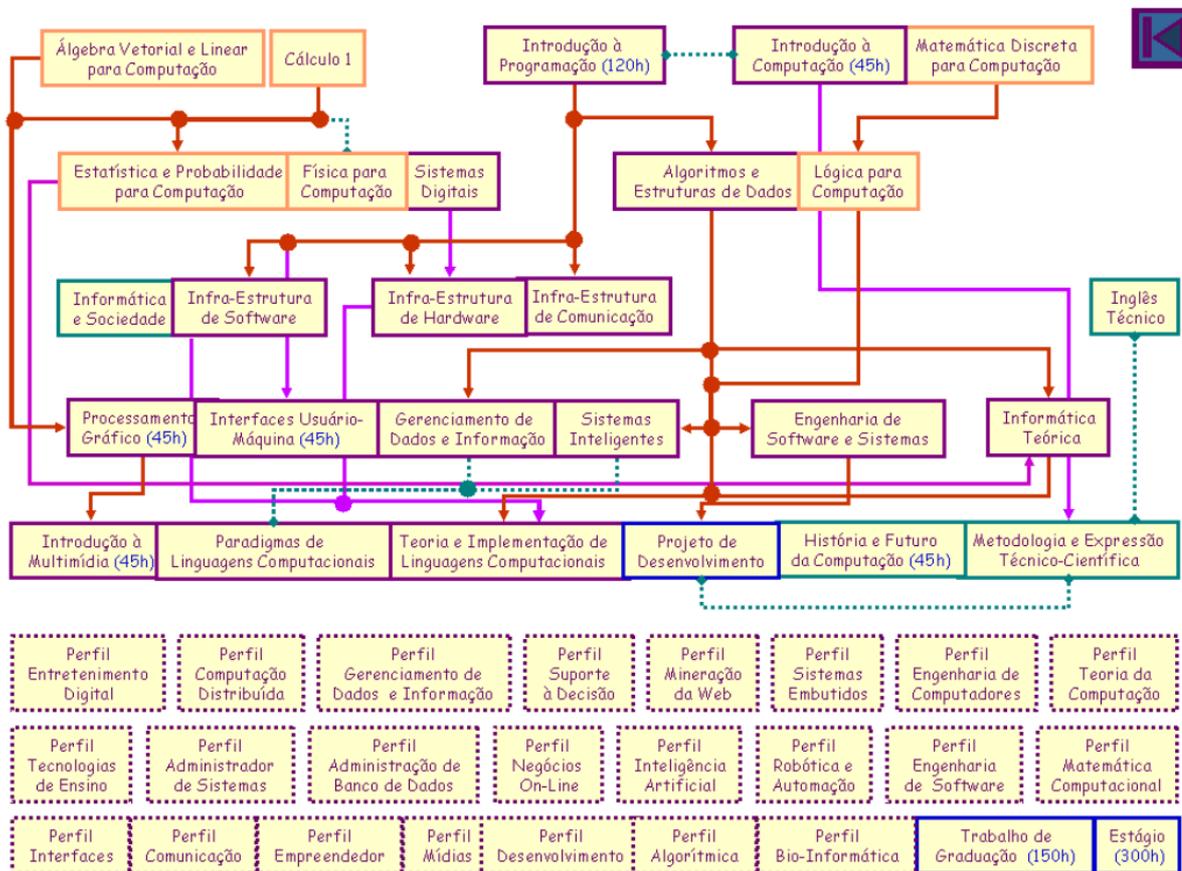
Da mesma forma, execute Win+R e digite \\ipojuca.cin.ufpe.br\LOGIN

## 8 Grade Curricular

### 8.1 Ciência da Computação

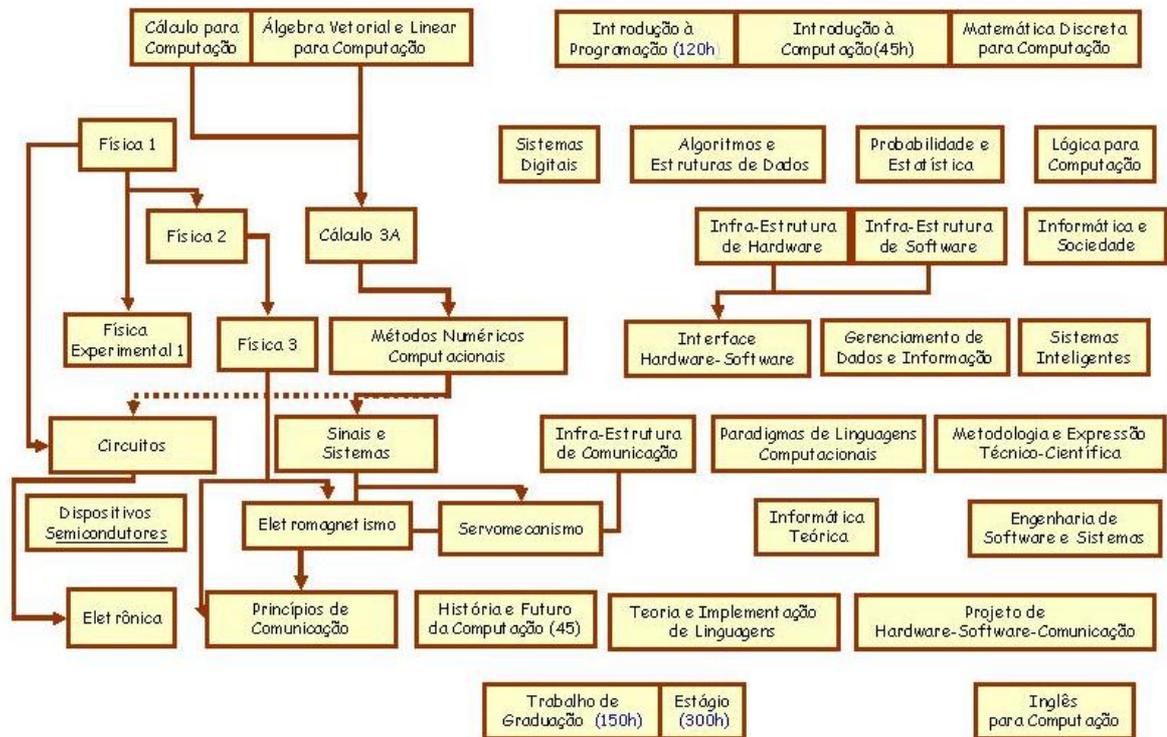
Cada linha horizontal representa um período. Acessando

[http://www.cin.ufpe.br/~graduacao/arquivos/grade\\_curricular\\_reforma.htm](http://www.cin.ufpe.br/~graduacao/arquivos/grade_curricular_reforma.htm) você obtém mais informações sobre cada disciplina clicando em cima do nome de cada uma.



## 8.2 Engenharia da Computação

Cada linha horizontal representa um período. Acessando <http://www.cin.ufpe.br/~graduacao/eng/grade.html> você obtém mais informações sobre cada disciplina clicando em cima do nome de cada uma.



## 9 Divisão Docentes/Área:

Abaixo você pode encontrar a relação dos professores do centro e as respectivas áreas de interesse:

Nome: Abel Guilhermino da Silva Filho

Área de interesse: PROJETOS DE SISTEMAS EMBARCADOS LOW POWER, SISTEMAS RECONFIGURÁVEIS (FPGAS), ALGORITMOS INTELIGENTES PARA EXPLORAÇÃO DE ARQUITETURA, AMBIENTES DE PROJETO DE SISTEMAS EMBARCADOS.

Nome: Adriano Augusto de Moraes Sarmento

Área de interesse: AMBIENTES DE PROJETO DE SISTEMAS EMBARCADOS, MODELAGEM E SÍNTESE DE INTERFACES HARDWARE/SOFTWARE, CO-SIMULAÇÃO DE SISTEMAS HETEROGÊNEOS

Nome: Alex Sandro Gomes

Área de interesse: INTERAÇÃO HUMANO COMPUTADOR (COMPUTER HUMAN INTERATION), COMPUTER SUPPORTED COLLABORATIVE LEARNING (CSCL)

Nome: Alexandre Cabral Mota

Área de interesse: ENGENHARIA DE SOFTWARE, PROJETO DE SISTEMAS CRÍTICOS (CONCORRENTES, DISTRIBUÍDOS E ORIENTADOS A OBJETOS), MÉTODOS FORMAIS

Nome: Alexandre Marcos Lins de Vasconcelos

Área de interesse: ENGENHARIA DE SOFTWARE, QUALIDADE DE SOFTWARE, METODOLOGIAS E PROCESSOS DE SOFTWARE, TESTES DE SOFTWAREE AMBIENTES E FERRAMENTAS CASE

Nome: Aluizio Fausto Ribeiro Araújo

Área de interesse: SISTEMAS INTELIGENTES, REDES NEURAIAS, ALGORITMOS GENÉTICOS, VIDA ARTIFICIAL, APRENDIZAGEM DE MÁQUINAS, SISTEMAS DINÂMICOS, ROBÓTICA, OTIMIZAÇÃO

Nome: Ana Carolina Brandão Salgado

Área de interesse: BANCO DE DADOS, INTEGRAÇÃO DE DADOS, SISTEMAS SENSÍVEIS A CONTEXTO

Nome: André Luis de Medeiros Santos

Área de interesse: PROGRAMAÇÃO FUNCIONAL, COMPILADORES E LINGUAGENS DE PROGRAMAÇÃO

Nome: Anjolina Grisi de Oliveira

Área de interesse: TEORIA DA COMPUTAÇÃO E LÓGICA APLICADA À COMPUTAÇÃO

Nome: Augusto Cezar Alves Sampaio

Área de interesse: ENGENHARIA DE SOFTWARE, PROJETO DE SISTEMAS CRÍTICOS (CONCORRENTES, DISTRIBUÍDOS E ORIENTADOS A OBJETOS), MÉTODOS FORMAIS E GERAÇÃO E SELEÇÃO DE TESTES A PARTIR DE MODELOS

Nome: Carina Frota Alves

Área de interesse: ENGENHARIA DE SOFTWARE, ENGENHARIA DE REQUISITOS, DESENVOLVIMENTO BASEADO EM COTS

Nome: Carlos André Guimarães Ferraz

Área de interesse SISTEMAS DISTRIBUÍDOS, APLICAÇÕES, EDUCAÇÃO A DISTÂNCIA, GEOPROCESSAMENTO, PLATAFORMAS, CORBADCOM, MODELO ODP (OPEN DISTRIBUTED PROCESSING), REDES DE COMPUTADORES, ENGENHARIA DE SOFTWARE E TVDIGITAL

Nome: Cleber Zanchettin

Área de interesse: REDES NEURAIAS ARTIFICIAIS, SISTEMAS HÍBRIDOS INTELIGENTES, RECONHECIMENTO DE PADRÕES, RECONHECIMENTO DE IMAGENS.

Nome: Cristiano Coelho de Araújo

Área de interesse: ELECTRONIC SYSTEM LEVEL, MODELAGEM E SIMULAÇÃO DE SISTEMAS DIGITAIS EPROJETO DE CIRCUITOS INTEGRADOS

Nome: Djamel Fawzi Hadj Sadok

Área de interesse: REDES DE COMPUTADORES, GERENCIAMENTO DE REDES E COMPUTAÇÃO MÓVEL

Nome: Edna Natividade da Silva Barros

Área de interesse: HARDWARE/SOFTWARE CO-DESIGN, PROJETO DE SISTEMAS EMBARCADOS E ARQUITETURA DE COMPUTADORES

Nome: Edson Costa de Barros Carvalho Filho

Área de interesse: INTELIGÊNCIA COMPUTACIONAL, REDES NEURAIAS E PROCESSAMENTO DE IMAGENS

Nome: Fabio Queda Bueno da Silva

Área de interesse: ENGENHARIA DE SOFTWARE EXPERIMENTAL, PLANEJAMENTO E GERENCIAMENTO DE PROJETOS, GESTÃO DA INOVAÇÃO E EMPREENDEDORISMO

Nome: Fernando da Fonseca de Souza

Área de interesse: BANCO DE DADOS, INTERAÇÃO HOMEM-MÁQUINA, SISTEMAS ADAPTATIVOS E INFORMÁTICA NA EDUCAÇÃO

Nome: Fernando José Castor de Lima Filho

Área de interesse: PROGRAMAÇÃO ORIENTADA A ASPECTOS, MODULARIDADE, TRATAMENTO DE EXCEÇÕES, ARQUITETURA DE SOFTWARE E TOLERÂNCIA A FALHAS DE SOFTWARE PARA SISTEMAS DISTRIBUÍDO

Nome: Flávia de Almeida Barros

Área de interesse: INTELIGÊNCIA ARTIFICIAL, INFORMÁTICA NA EDUCAÇÃO E PROCESSAMENTO DE LINGUAGEM NATURAL

Nome: Francisco de Assis Tenório de Carvalho

Área de interesse: CLASSIFICAÇÃO SUPERVISIONADA E NÃO SUPERVISIONADA, TAXONOMIA NUMÉRICA E AGRUPAMENTO CONCEITUAL

Nome: Frederico Luiz Gonçalves de Freitas

Área de interesse: INTELIGÊNCIA ARTIFICIAL SIMBÓLICA, REPRESENTAÇÃO DE CONHECIMENTO, ONTOLOGIAS E WEB SEMÂNTICA, RECUPERAÇÃO INTELIGENTE DE INFORMAÇÃO NA WEB E GESTÃO DE CONHECIMENTO

Nome: Geber Lisboa Ramalho

Área de interesse: AGENTES INTELIGENTES, ENTRETENIMENTO DIGITAL, INTELIGÊNCIA ARTIFICIAL, JOGOS DIGITAIS, COMPUTAÇÃO MUSICAL

Nome: George Darmiton da Cunha Cavalcanti

Área de interesse: RECONHECIMENTO DE PADRÕES, PROCESSAMENTO DE IMAGENS E REDES NEURAIS ARTIFICIAIS

Nome: Germano Crispim Vasconcelos

Área de interesse: MINERAÇÃO DE DADOS, SISTEMAS HÍBRIDOS, REDES NEURAIS E SISTEMAS DE APOIO À DECISÃO

Nome: Hermano Perrelli de Moura

Área de interesse: SEMÂNTICA DE LINGUAGENS DE PROGRAMAÇÃO, GESTÃO DE TECNOLOGIA DA INFORMAÇÃO, COMÉRCIO ELETRÔNICO E EMPREENDEDORISMO

Nome: Ivan Gesteira da Costa Filho

Área de interesse: BIOLOGIA COMPUTACIONAL, TRANSCRIPTOMICA, REDES REGULATÁRIAS, APRENDIZAGEM DE MÁQUINA, ALGORITMOS DE AGRUPAMENTO E REDES BAYESIANAS

Nome: Jacques Pierre Louis Robin

Área de interesse: INTELIGÊNCIA ARTIFICIAL E AGENTES INTELIGENTES, ENGENHARIA DA LINGUAGEM E LINGÜÍSTICA COMPUTACIONAL, RECUPERAÇÃO E EXTRAÇÃO DE INFORMAÇÃO EM INTERNET/INTRANET, DESCOBERTA DE CONHECIMENTO EM BANCO DE DADOS E MINERAÇÃO DE DADOS, BANCO DE DADOS DEDUTIVOS, ORIENTADO A OBJETOS E ATIVOS E PROGRAMAÇÃO EM LÓGICA E PROGRAMAÇÃO DECLARATIVA MULTI-PARADIGMA

Nome: Jaelson Freire Brelaz de Castro

Área de interesse: ENGENHARIA DE SOFTWARE, ENGENHARIA DE REQUISITOS, ORIENTAÇÃO A ASPECTOS E ORIENTAÇÃO A OBJETO

Nome: José Antônio Monteiro de Queiroz

Área de interesse: TÉCNICAS DE DESCRIÇÃO FORMAL, ENGENHARIA DE SOFTWARE, ESPECIFICAÇÃO DE PROTOCOLOS DE COMUNICAÇÃO, SISTEMAS DISTRIBUÍDOS E ESPECIFICAÇÕES GRÁFICAS

Nome: José Augusto Suruagy Monteiro

Área de interesse: REDES DE COMPUTADORES DE ALTA VELOCIDADE E AVALIAÇÃO DE DESEMPENHO

Nome: José Dias dos Santos

Área de interesse: COMPUTAÇÃO PARALELA E MATEMÁTICA DA COMPUTAÇÃO

Nome: Judith Kelner

Área de interesse: MULTIMÍDIA, REALIDADE VIRTUAL E INTERFACES, SISTEMAS DE AUTORIA, INFORMÁTICA NA EDUCAÇÃO

Nome: Juliano Manabu Iyoda

Área de interesse: VERIFICAÇÃO FORMAL DE HARDWARE E SOFTWARE, PROVADORES DE TEOREMAS E TESTES DE SOFTWARE

Nome: Katia Silva Guimarães

Área de interesse: BIOLOGIA COMPUTACIONAL, REDES REGULADORA(S) DE GENE(S) E REDES DE INTERAÇÃO PROTEÍNA/DOMÍNIO, BIOLÓGICA, REDES ASSOCIADAS A DOENÇAS E ALGORITMOS E TEORIA DOS GRAFOS

Nome: Liliane Rose Benning Salgado

Área de interesse: ANÁLISE E PROJETO DE ALGORITMOS, ALGORITMOS DE APROXIMAÇÃO, TEORIA DA COMPLEXIDADE, OTIMIZAÇÃO COMBINATÓRIA E TEORIA DOS GRAFOS

Nome: Manoel Eusebio de Lima

Área de interesse: PROTOTIPAÇÃO DE SISTEMAS DIGITAIS, HARDWARE/SOFTWARE CODESIGN, LAYOUT DE CIRCUITOS INTEGRADOS E SISTEMAS RECONFIGURÁVEIS

Nome: Marcelo Bezerra d'Amorim

Área de interesse: VERIFICAÇÃO E VALIDAÇÃO DE SOFTWARE, SOFTWARE MODEL CHECKING E TESTES, ANÁLISE ESTÁTICA, E RESOLUÇÃO DE RESTRIÇÕES

Nome: Marcília Andrade Campos

Área de interesse: ANÁLISE DE DESEMPENHO DE SISTEMAS, ARITMÉTICA DE EXATIDÃO MÁXIMA, MATEMÁTICA COMPUTACIONAL E PROBABILIDADE

Nome: Nelson Souto Rosa

Área de interesse: SISTEMAS DISTRIBUIDOS, ARQUITETURA DE SOFTWARE, REQUISITOS NÃO-FUNCIONAIS E MIDDLEWARE

Nome: Patrícia Cabral de Azevedo Restelli Tedesco

Área de interesse: INTELIGÊNCIA ARTIFICIAL, SISTEMAS MULTI-AGENTES, EDUCAÇÃO A DISTÂNCIA E TRABALHO COOPERATIVO APOIADO POR COMPUTADOR.

Nome: Paulo André da Silva Gonçalves

Área de interesse: REDES DE COMPUTADORES E COMPUTAÇÃO MÓVEL

Nome: Paulo Henrique Monteiro Borba

Área de interesse: DESENVOLVIMENTO DE PESQUISAS EM ENGENHARIA DE SOFTWARE E LINGUAGENS DE PROGRAMAÇÃO, LINGUAGENS E DESENVOLVIMENTO ORIENTADOS A ASPECTOS, LINHAS DE PRODUTOS DE SOFTWARE, REFACTORING E TRANSFORMAÇÃO DE PROGRAMAS E MODELOS

Nome: Paulo Jorge Leitão Adeodato

Área de interesse: SISTEMAS DE APOIO A DECISÃO, MINERAÇÃO DE DADOS, ANÁLISE DE RISCO FINANCEIRO, REDES NEURAIS E RECONHECIMENTO DE PADRÕES

Nome: Paulo Roberto Freire Cunha

Área de interesse: SISTEMAS DISTRIBUÍDOS, ESPECIFICAÇÃO FORMAL E ARQUITETURA DE SOFTWARE

Nome: Paulo Romero Martins Maciel

Área de interesse: AVALIAÇÃO DE DESEMPENHO, REDES DE PETRI, SISTEMAS EMBARCADOS E SISTEMAS DE MANUFATURA

Nome: Raul Camelo de Andrade Almeida

Área de interesse: REDES ÓPTICAS COMUTADAS POR CIRCUITO (WRN - WAVELENGTH ROUTING NETWORKS), RAJADA (OBS - OPTICAL BURST SWITCHING) E PACOTES (OPS - OPTICAL PACKET SWITCHING), WDM. ARMAZENADORES DE PACOTES ÓPTICOS (DELAY-LINE BUFFERS) E ALOCAÇÃO DE COMPRIMENTO DE ONDA SOB RESTRIÇÕES DE CAMADA FÍSICA E MODELAGEM ANALÍTICA.

Nome: Renata Maria Cardoso Rodrigues de Souza

Área de interesse: ANÁLISE DE DADOS NUMÉRICOS E SIMBÓLICOS, APRENDIZAGEM DE MÁQUINA, MINERAÇÃO DE DADOS E ESTATÍSTICA APLICADA

Nome: Ricardo Massa Ferreira de Lima

Área de interesse: IMPLEMENTAÇÃO E OTIMIZAÇÃO DE COMPILADORES, MODELAGEM E AVALIAÇÃO DE DESEMPENHO DE SISTEMAS, MINERAÇÃO DE PROCESSOS E REDES DE PETRI

Nome: Roberto Souto Maior de Barros

Área de interesse: ENGENHARIA DE SOFTWARE, XML, BANCOS DE DADOS E LINGUAGENS DE PROGRAMAÇÃO

Nome: Robson do Nascimento Fidalgo

Área de interesse: BANCO DE DADOS, FERRAMENTAS CASE, INTEGRAÇÃO DE SISTEMAS, SISTEMAS DE INFORMAÇÕES GEOGRÁFICAS(SIG), SISTEMAS DE SUPORTE À DECISÃO (SSD), BANCO DE DADOS GEOGRÁFICOS (BDG), PROCESSAMENTO ANALÍTICO DE DADOS (OLAP) E DATA WAREHOUSE (DW)

Nome: Ruy José Guerra Barretto de Queiroz

Área de interesse: LÓGICA E COMPUTAÇÃO, FUNDAMENTOS TEÓRICOS DA COMPUTAÇÃO, TEORIA DA PROVA, TEORIA DE MODELOS E FUNDAMENTOS DA CRIPTOGRAFIA

Nome: Sérgio Vanderlei Cavalcante

Área de interesse: ENGENHARIA DE SISTEMAS EMBARCADOS, HARDWARE-SOFTWARE CO-DESIGN E SISTEMAS DE TEMPO REAL

Nome: Silvio de Barros Melo

Área de interesse: COMPUTER AIDED GEOMETRIC DESIGN (CAGD), COMPUTAÇÃO GRÁFICA E APLICAÇÕES E APLICAÇÕES DA GEOMETRIA COMPUTACIONAL

Nome: Silvio Romero de Lemos Meira

Área de interesse: ENGENHARIA DE SOFTWARE, PERFORMANCE E SEGURANÇA DE SISTEMAS DE INFORMAÇÃO E REDES SOCIAIS

Nome: Teresa Bernarda Ludermir

Área de interesse: REDES NEURAIAS ARTIFICIAIS, COMPUTABILIDADE E TEORIA DOS AUTÔMATOS

Nome: Tsang Ing Ren

Área de interesse: PROCESSAMENTO DE IMAGENS, VISÃO COMPUTACIONAL, INTELIGÊNCIA ARTIFICIAL, RECONHECIMENTO DE PADRÃO, BIOINFORMÁTICA, SIMULAÇÃO COMPUTACIONAL

Nome: Valéria Cesário Times

Área de interesse: SISTEMAS DE BANCO DE DADOS, SISTEMAS DE SUPORTE À DECISÃO, SISTEMAS DE INFORMAÇÃO GEOGRÁFICA, BANCO DE DADOS NÃO-CONVENCIONAIS, RACIOCÍNIO ESPACIAL QUALITATIVO, SISTEMAS DE DATA WAREHOUSE E OLAP, MINERAÇÃO DE DADOS ESPACIAIS, SISTEMAS DE GPS E DE OBJETOS MÓVEIS, BANCO DE DADOS ESPAÇO-TEMPORAIS E NEBULOSOS, SISTEMAS DE INFORMAÇÕES FINANCEIRAS.

Nome: Veronica Teichrieb

Área de interesse: REALIDADE AUMENTADA, REALIDADE VIRTUAL (MODELAGEM E SIMULAÇÃO GRÁFICA E FÍSICA) E INTERAÇÃO 3D

Nome: Zanoni Carvalho da Silva

Área de interesse: MATEMÁTICA COMPUTACIONAL, COMPUTAÇÃO PARALELA E INFORMÁTICA NA EDUCAÇÃO

## 10 UFPE Digital

Através do portal da UFPE é possível utilizar alguns tipos de serviços, tais como: Quadro de Avisos, SIG@ e o WebMail. O quadro de avisos é mostrado na página inicial do portal, na parte superior. Para acessar o SIG@ e o WebMail é necessário criar uma senha.



### 10.1 Criar senha

1. Entrar em [www.siga.ufpe.br](http://www.siga.ufpe.br)
2. Clicar em *primeiro acesso*

3. Você terá que dar ao sistema algumas informações – como o nome de sua mãe – para te autenticar.
4. A tela seguinte mostrará seu CPF, nome, login e dará a você a possibilidade de criar a senha e escolher pergunta/resposta secreta.

Mozilla Firefox

ufpe.br https://www.siga.ufpe.br/siga1/principal.jsp

**ALTERAR SENHA DO USUÁRIO** [AJUDA](#)

[Clique aqui para visualizar a Política de Construção de Senhas](#)

Os dados fornecidos estão correto

CPF: 00000000000

Nome: NOME SOBRENOME

Login: NOME.SOBRENOME

Senha\*: ●●●●●●●●

Confirmação Senha\*: ●●●●●●●●

Pergunta secreta\*: FILME FAVORITO

Resposta\*:

Dica da Senha\*:

[Confirmar](#) [Cancelar](#) [▲ TOPO](#)

5. Clica em *Confirmar* e pronto!

**LEMBRE-SE:** A resposta secreta é fundamental para você criar uma nova senha caso a esqueça. Se você também se esquecer da resposta secreta, encaminhe-se para o NTI (pirâmide) para zerar sua senha antiga e no seu próximo acesso clique em *primeiro acesso*.

## 10.2 Acessar o WebMail

1. Selecionar o serviço *WebMail*. Digita a senha e a palavra
2. Clica em *Entrar*.

**ACESSO AOS SERVIÇOS**

**primeiro acesso** **esqueci a senha**

**Serviço:** Webmail

**Login/CPF:** NOME.SOBRENOME

**Senha:**

Digite a palavra que você lê na figura abaixo

**AGENTES**

ENTRAR

[Projetos de pesquisa](#) [Grupos de pesquisa](#)

## 10.3 Entrar no SIG@

1. Selecionar o serviço *SIG@UFPE*. Digita a senha e a palavra
2. Clica em *Entrar*.

#### 10.4 Fazer a matrícula

1. Após o acesso ao SIG@, clicar em *Matrícula > Matrícula on line*
2. No momento da matrícula, se você é aluno bloqueado (ver quadro abaixo), suas disciplinas serão automaticamente selecionadas

O SIG@ define uma classe de Prioridade de Vínculo a qual estabelece um discente como "Bloqueado" ou "Não Bloqueado". Todos os alunos que ingressam na UFPE por Vestibular e não trazem qualquer dispensa de disciplina de outra Instituição entram como Bloqueados. Isso quer dizer que ele está pagando todas as disciplinas ofertadas naquele período exato. Situações que mudam essa condição:

- Ingresso Extra-Vestibular (transferência interna ou externa)
- Reprovação em qualquer disciplina do curso (mesmo por falta)
- Trancamento de disciplinas
- Dispensa de disciplinas
- Adiantamento de disciplinas

A condição de Não-Bloqueado não vai mudar durante sua vida acadêmica na UFPE. Nesta condição, o aluno perde prioridade na alocação das vagas para as disciplinas. O termo "Bloqueado" indica que o aluno sempre pagou apenas as disciplinas exatas de seu período (ou Bloco). Os Bloqueados sempre têm maior prioridade na alocação de vagas em turmas. A definição de Bloqueado ou Não-Bloqueado também é automática no SIG @.

#### 10.5 Modificar Matrícula

1. Após o acesso ao SIG@, clicar em *Matrícula > Modificação de matrícula*
2. Seleciona as disciplinas que deseja inserir e efetua a modificação.

#### 10.6 Solicitações de documentos

1. Após o acesso ao SIG@, clicar em *Solicitações > Requerimentos Diversos*.
2. Você escolhe o tipo de documento e clica em *Requisitar*.

3. Se o documento for do tipo pago, você terá que fazer um depósito nominal na conta da UFPE, após isso o seu *saldo* será alterado e você poderá solicitar qualquer documento.
4. Para pegá-los você tem que ir ao Corpo Discente (Local onde foi feita a matrícula pós vestibular, perto do bar da Kelly).

### 10.7 Disciplinas de outros cursos

1. Mandar email para a secretária de graduação, Lúcia ([lcns@cin.ufpe.br](mailto:lcns@cin.ufpe.br)) solicitando a vaga desejada, antes do período de modificação de matrícula (ver calendário da UFPE em: [www.ufpe.br](http://www.ufpe.br) > Graduação > Calendário Acadêmico > Recife).

### 10.8 Informações Acadêmicas dos Alunos

- Situação acadêmica: mostra, por semestre, o status do discente nos período (por exemplo: matrícula), além de mostrar detalhes como dos protocolos das modificações dos status do discente.
- Histórico de vínculo: mostra, por semestre, a prioridade de vínculo do aluno (bloqueado, não-bloqueado, etc.), o ranking, o perfil e o turno.
- Notas: mostra, por semestre, as notas detalhadas do aluno.
- Histórico escolar: Mostra, por semestre, a média e o coeficiente de aproveitamento
- Aproveitamento acadêmico: Mostra o resumo da carga horária cursada, resumo das disciplinas obrigatórias e eletivas.
- Grade de Horário: Mostra o horário e nome das disciplinas que estão sendo cursadas.

## 11 Sobre Impressão

As impressoras disponíveis para impressão de trabalhos de alunos da Graduação encontram-se no laboratório C5/C6 e são chamadas de printer01 e printer02, respectivamente. O laboratório está situado no térreo do bloco C.

Para mapear as impressoras, siga os passos:

- No Windows XP, Menu Iniciar/Start ->executar/run:
- No Windows 7, <Win> + R:  
:digitar o comando.

**\\printers.cin.ufpe.br\printer01** ou  
**\\printers.cin.ufpe.br\printer02**

- Logo em seguida informe o seu login e a senha.

Para ter acesso à cota de impressão você deve consultar a *Gerência Administrativa Financeira* (Bloco D, sala 204, 2º andar).

Você pode consultar sua cota de impressão em: [www.cin.ufpe.br/printers](http://www.cin.ufpe.br/printers)

## 12 Suporte

A Administração de Sistemas do CIn (Suporte) funciona no Bloco B – térreo, em frente à copa. O horário de funcionamento do Atendimento ao Usuário é de segunda a sexta-feira das 9h30 às 12h00 e de 14h00 às 16h30.

As dúvidas, solicitações, problemas de contas, de infraestrutura, de impressão e de acesso aos laboratórios devem ser enviadas SEMPRE ao [helpdesk@cin.ufpe.br](mailto:helpdesk@cin.ufpe.br).

*Atenção:* O uso indevido dos recursos computacionais do CIn pode causar problemas ao usuário e levar ao bloqueio ou suspensão da conta de acesso à rede de computadores do CIn.

## 13 Regras de convivência

Os recursos oferecidos pelo CIn aos alunos mostram-se de suma importância ao longo de toda a graduação. No entanto, estes últimos devem estar conscientes da responsabilidade quanto ao uso destes recursos. Há punições para infrações cometidas, que podem variar desde uma simples advertência a até mesmo uma expulsão do curso, dependendo da gravidade da infração e do número de reincidências. As regras mais importantes são listadas a seguir:

- É proibido jogar nos laboratórios (exceto quando esta atividade está diretamente relacionada a uma atividade de cunho acadêmico)
- É proibido usar os recursos do CIn para atividades pessoais em horários de muita demanda, pois outros usuários podem não conseguir fazer suas atividades de alta prioridade se você estiver realizando atividades pessoais.
- É proibido instalar softwares ilegais nos laboratórios do CIn.
- É proibido utilizar os recursos do Centro para enviar vírus, worms, cavalos de Tróia - ou qualquer outro tipo de programa mal-intencionado - , e fazer qualquer tipo de ataque a computadores locais ou de terceiros.
- É proibido usar a rede do CIn para ameaçar, assediar ou incomodar terceiros.
- É proibido fazer barulho nos laboratórios.
- É proibido comer e/ou beber nos laboratórios.
- É proibido vender serviços dentro do Centro sem autorização.

## 14 Oportunidades

### 14.1 PET

O Programa de Educação Tutorial (PET) é um programa Institucional financiado pela Secretaria de Educação Superior – SESu/MEC. Segundo a própria SESu, os objetivos do programa são: a melhoria do ensino de graduação, a formação acadêmica ampla do aluno, a interdisciplinaridade, a atuação coletiva e o planejamento e a execução. O alunos costumam realizar as atividades seguindo os 3 pilares da universidade, que são: Ensino, Pesquisa e Extensão.

O grupo costuma fazer tanto atividades internas quanto atividades feitas para o público, com o objetivo de trazer temas atuais e de interesse comum para fugir um pouco da rotina do Cin.

O PET Informática existe desde setembro de 1996 e atualmente é formado por 12 alunos tutorados pelo professor Fernando de Souza.

Para fazer parte do PET, os alunos do curso de Ciência da Computação do CIn se submetem ao processo seletivo que inclui análise de currículo, entrevistas e dinâmicas de grupo.

Saiba mais sobre o PET Informática acessando o endereço [www.cin.ufpe.br/~pet](http://www.cin.ufpe.br/~pet).

### 14.2 CITi

O Centro Integrado de Tecnologia da Informação – CITi, empresa júnior do Centro de Informática, gerencia tecnologia e treinamento para o mercado há mais de quinze anos. O CITi atua elaborando soluções práticas e inteligentes, prestando serviços de consultoria em Tecnologia da Informação (TI), além de desenvolver software e websites, utilizando sempre as mais novas tecnologias. A empresa atua também oferecendo cursos e treinamentos para constante renovação tecnológica do público em geral.

Saiba mais sobre o CITi acessando o endereço [www.citi.org.br](http://www.citi.org.br)

### 14.3 DA

Diretório Acadêmico do Centro de Informática é uma entidade estudantil que representa os alunos de graduação do CIn, perante o centro e a universidade. Algumas das responsabilidades atribuídas à organização são: atividades acadêmicas extracurriculares como: debates, discussões, palestras, semanas temáticas; encaminhamento, mobilização e organização de reivindicações e ações políticas dos estudantes; mediação de negociações e conflitos individuais e coletivos entre estudantes e a universidade; realização de atividades culturais como feiras de livros e festivais diversos.

Saiba mais sobre o DA CIn acessando o endereço [www.cin.ufpe.br/~da](http://www.cin.ufpe.br/~da).

#### 14.4 Monitoria

A monitoria é uma ótima oportunidade para quem gostou da disciplina e quer aprender um pouco mais sobre ela, além de passar os conhecimentos adquiridos para os próximos alunos. As atividades da disciplina consistem basicamente de: dar aulas extras, auxiliar o professor na aplicação de provas e mini provas, tirar dúvidas dos alunos sempre que solicitadas e se aprofundar no assunto da disciplina.

Caso tenha interesse por alguma monitoria, entre em contato com o professor responsável e ele aconselhará os passos necessários para entrar na monitoria daquela disciplina.

#### 14.5 Iniciação Científica

Pra quem se interessar por fazer pesquisas, a Iniciação Científica (IC) é uma ótima oportunidade. Nela você terá um contato maior com algum professor, onde poderá surgir a oportunidade dele ser seu orientador num TG ou até mesmo num mestrado. Além também de você se especializar num assunto do seu interesse e acabar se tornando um especialista na área.

A IC também ajuda você a entrar no PET (já que nós também temos um foco em pesquisa), e também ajuda na seleção do mestrado.

#### 14.6 Intercâmbio

Viver uma nova cultura, aprender outro idioma, conhecer novas pessoas, além de estudar em uma universidade reconhecida a nível mundial é o sonho de qualquer estudante.

A UFPE mantém convênio com ótimas universidades ao redor do mundo, e através dela você pode estudar em diversos países por 6 meses ou 1 ano, além também de poder trabalhar no exterior e ganhar uma ótima experiência.

#### 14.7 Maratona de Programação

A maratona de programação é uma competição onde são expostos aos alunos problemas computacionais, onde os mesmo devem criar a solução mais rápida no menor tempo.

A maratona aqui no Brasil se inicia a nível estadual, onde os alunos de diversos lugares diferentes do estado vão se enfrentar, onde o vencedor irá representar o estado na competição nacional.

O grande vencedor brasileiro irá representar o país na competição mundial, que todo ano é sediada por uma cidade diferente ao redor do mundo.

O Centro de Informática tem um incrível histórico na maratona de programação, tendo alcançado o status de maior campeão brasileiro, com 6 títulos.

Todo ano é feita seleção para novos alunos interessados, não deixem passar essa oportunidade.

## 15 Biblioteca

A biblioteca mais perto do CIn, Bib. de Mat. Est. e Informática, fica no *hall* do CCEN. Antes de se poder fazer qualquer empréstimo é preciso se cadastrar levando o comprovante de matrícula. O cadastro é válido para todas as bibliotecas da federal.

Através da página [www.biblioteca.ufpe.br](http://www.biblioteca.ufpe.br) é possível buscar livros, reservar livros, renovar empréstimos e consultar material pendente de qualquer biblioteca da federal.

OBS: A cada dia de atraso é cobrada uma taxa de R\$ 0,50 por livro.