



# **Cheguei ao DI! E daí?**

Hermano Perrelli de Moura

[www.di.ufpe.br/~hermano](http://www.di.ufpe.br/~hermano)

DI-UFPE

# Uma feliz linha do tempo

0 nascimento



4-23 educação formal

fala, escrita, relações humanas, amor, sexo,  
família, **universidade**



23-58 vida profissional



58-88 aposentadoria

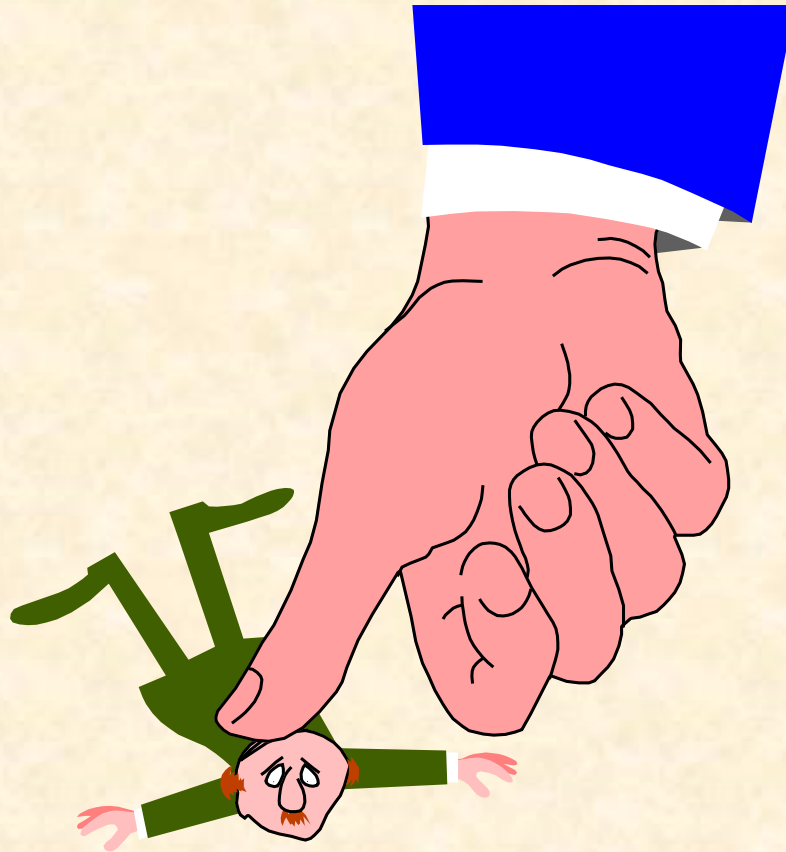
89 morte



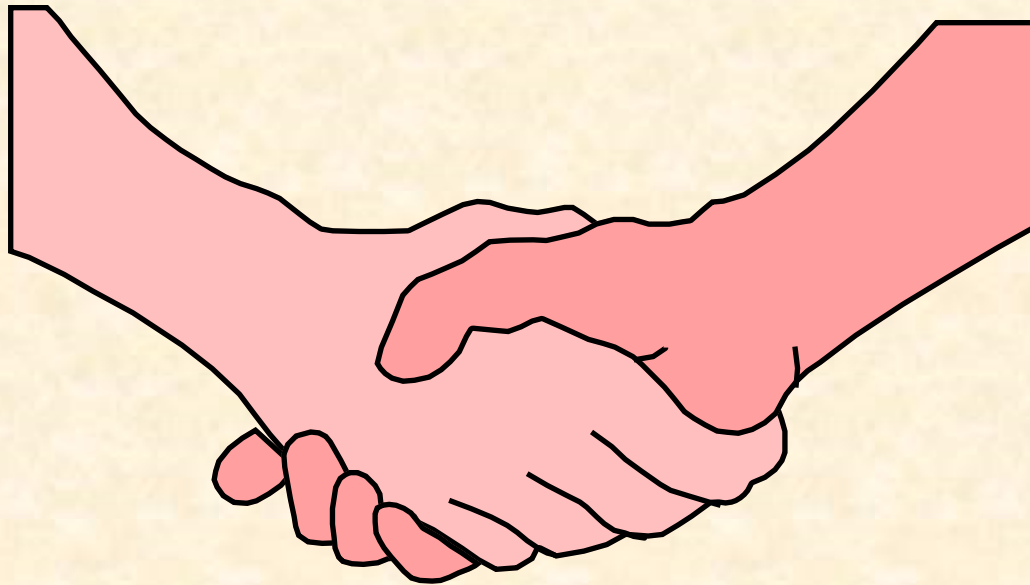
# Do 2o. Grau para a Universidade

- Independência
- Pró-atividade
- Espírito empreendedor
- Responsabilidade
- Visão crítica

# O Aluno e o Professor



# O Aluno e o Professor



# O que é o DI?

- Alunos
- Professores
- Técnico-administrativos
- Prédio: salas, laboratórios, banheiros, ...
- Material permanente: computadores, livros, ...
- Material de consumo: água, papel higiênico, ...

# O que é o DI?

- Um agregado de conhecimentos a serviço da formação de recursos humanos, pesquisa e desenvolvimento de projetos na área de informática.

# 100 Empresas de Base Tecnológica em Washington, EUA

- O que você espera do profissional egresso da Universidade?
  - 1 capacidade de trabalhar em equipe
  - 2 capacidade de comunicação verbal e escrita
  - 3 capacidade de realizar apresentações
  - ...
  - 7 habilidades técnicas (programação Java, TCP/IP, etc)



# A Internet



# Trabalho em Casa

- Alguém abre um novo escritório em casa nos Estados Unidos a cada 10 minutos. Nos últimos 14 anos, o número de escritórios em casa tem aumentado de 6 milhões para 32 milhões sem nenhuma queda de fato, uma estimativa de 8.493 novos escritórios em casa são abertos ao dia (fonte secundária: <http://www.gold.com.br/~febraz>).

# Educação em Casa



Foto SUZUKI Kunihiro

# Informática na Educação



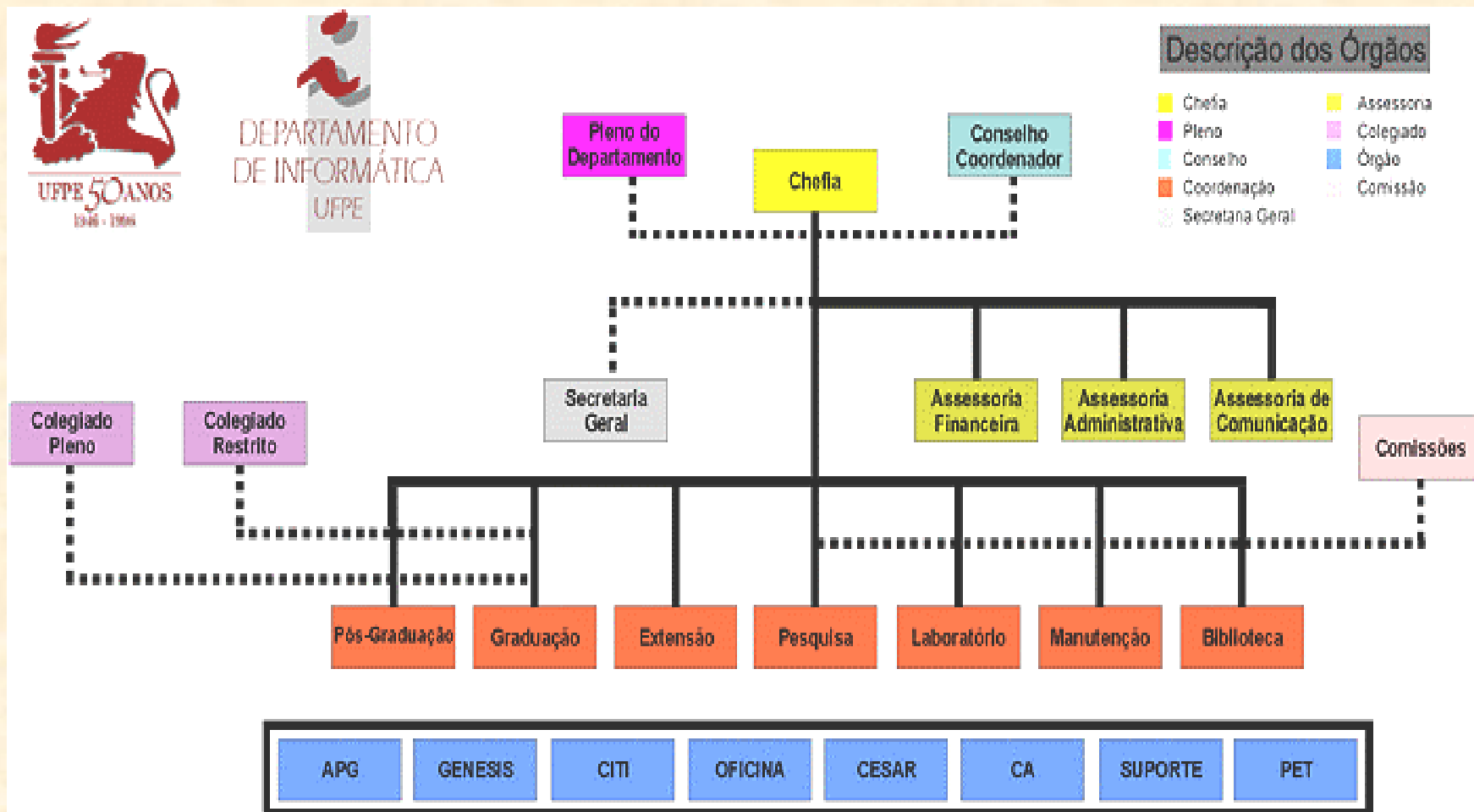


# Oportunidades durante o Curso

- **disciplinas**
- monitoria (ensino)
- iniciação científica/PET (pesquisa científica)
- CITi
- CA
- projetos diversos no ambiente DI: eventos, cursos, festas, etc
- estágios
- empregos (concursos)
- criar a sua empresa



# Estrutura Organizacional do DI



# O Primeiro Semestre

- **Visão geral** do curso
- Aprender uma **linguagem de programação** (C)
- Desenvolver novas habilidades matemáticas
- Saber ler **e-mail**, acompanhar as discussões de um **grupo de discussão**, **navegar na web**
- Faça a **sua home page**

# Divirtam-se!

