

Projeto de Introdução à Multimídia – turma 2011.1

Fazer um Pet Virtual com realidade aumentada utilizando alguma versão do ARToolkit (não importa a linguagem nem a plataforma).

O Pet deve aparecer sobre um marcador e devem ter marcadores para diversas atividades com o Pet como alimentar, fornecer água, dar banho, dar carinho, fazer dormir, etc. A nota será de acordo com as funcionalidades (atividades) implementadas e com a apresentação feita em sala de aula.

Os alunos devem testar antes a sua apresentação para ela funcionar em sala de aula. Os grupos serão sorteados em sala de aula no dia 06/06/2011. As apresentações serão feitas de acordo com a ordem divulgada neste dia.

Bom projeto!