

Projeto BD Geográfico 2016-2

Data de Entrega: 10/ 11/ 16

Data de Apresentação: 10/ 11/ 16 e 17/ 11/ 16

Roteiro para desenvolvimento:

1. Criar Minimundo, modelo conceitual e esquema lógico com tabelas espaciais
2. Implementar as tabelas no PostGIS, fazendo uso do comando de carga shp2pgsql
3. Implementar as principais consultas de verificação de relacionamentos espaciais e de processamento geométrico fazendo uso das operações espaciais do PostGIS
4. Testar e colocar o sistema em funcionamento, fazendo uso de um servidor de mapas para visualização dos resultados (OpenJUMP, TerraView, Thuban, GRASS, QGIS...)

Roteiro para nota máxima:

1. Descrição de minimundo, modelagem conceitual e relacional corretamente
2. Implementar as seguintes consultas de verificação de relacionamentos espaciais:
 - Distance (geometry, geometry)
 - Equals (geometry, geometry)
 - Disjoint (geometry, geometry)
 - Intersects (geometry, geometry)
 - Touches (geometry, geometry)
 - Crosses (geometry, geometry)
 - Within (geometry, geometry)
 - Overlaps (geometry, geometry)
 - Contains (geometry, geometry)

3. Implementar as seguintes consultas de processamento geométrico:

- Centroid (geometry)
- Area (geometry)
- Length (geometry)
- PointOnSurface (geometry)
- Boundary (geometry)
- Buffer (geometry, double, [integer])
- Intersection (geometry, geometry)
- Difference (geometry, geometry)
- GeomUnion (geometry, geometry)

4. Defesa do projeto com qualidade e segurança