

[tópicos em mídia e interação]

[felipe breyer][judith kelner]

mídia

estímulos sensoriais (modos) utilizados para transmitir informação

suporte a informação

canais de comunicação – nossos sentidos

- tato
- olfato
- paladar
- visão
- audição



Wii mote



I Joy - Board

canais de comunicação – nossos sentidos

- tato
- vida
- cinestésico
- equilíbrio
- olfato
- paladar
- visão
- térmico
- audição
- da palavra
- do pensar
- do eu



Wiimote



I Joy - Board

tato - discreto



tato (contínuo) - linear



tato - planar



tato - espacial



journaldugeek.com



da vida



cinestésico

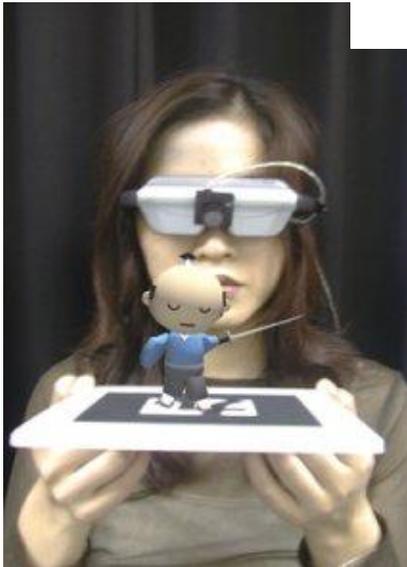
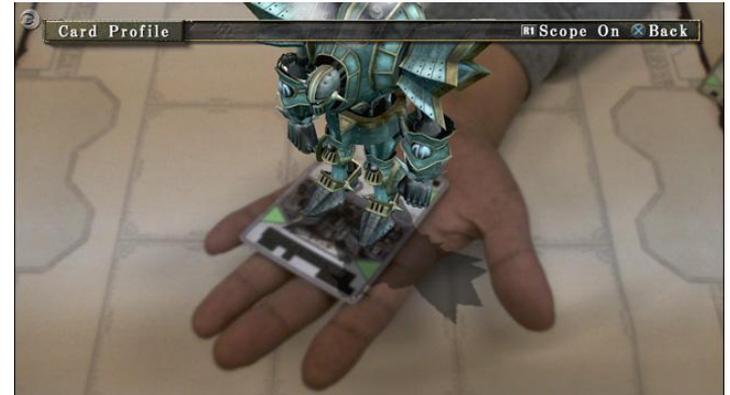


KINECT™
for  XBOX 360.

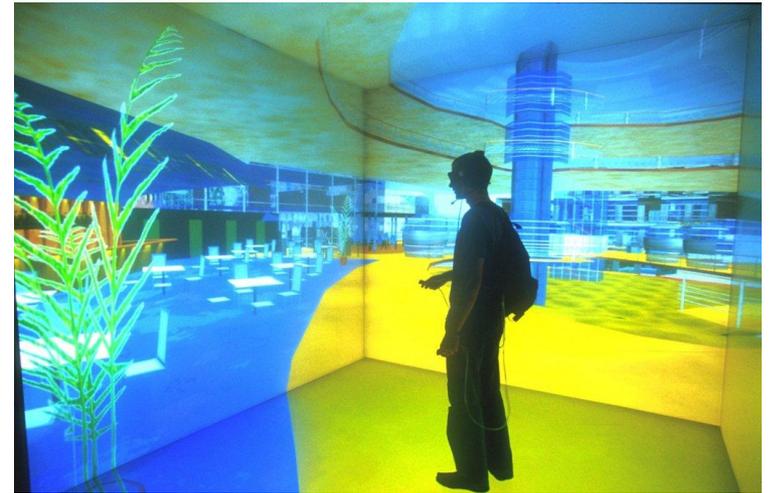
equilíbrio



visão



visão



audição / da palavra



```
Command Prompt

C:\Documents and Settings\Administrator>script
Microsoft (R) Windows Script Host Version 5.6
Copyright (C) Microsoft Corporation 1996-2001. All rights reserved.

Usage: CScript scriptname.extension [/option...] [arguments...]

Options:
//B      Batch mode: Suppresses script errors and prompts from displaying
//D      Enable Active Debugging
//E:engine Use engine for executing script
//H:CScript Changes the default script host to CScript.exe
//H:WScript Changes the default script host to WScript.exe (default)
//I      Interactive mode (default, opposite of //B)
//Job:xxxx Execute a WSF job
//Logo   Display logo (default)
//NoLogo Prevent logo display: No banner will be shown at execution time
//S      Save current command line options for this user
//T:nn   Time out in seconds: Maximum time a script is permitted to run
//X      Execute script in debugger
//U      Use Unicode for redirected I/O from the console

C:\Documents and Settings\Administrator>_
```

do pensamento



This device is not available to consumers. The consumer version will be announced at a later date.



o que é design de interação?

é uma disciplina que define o comportamento de produtos e sistemas para que o usuário possa interagir como estes dentro de um **contexto**.

técnica de interação

... é uma maneira particular de usar um dispositivo físico para executar uma tarefa de interação genérica

dispositivos de interação

... são periféricos ao computador e possibilitam a interação deste com o usuário

tarefa de interação

... é a entrada de mais baixo nível fornecida pelo usuário

- selecionar
- posicionar
- orientar
- criar um caminho
- quantificar
- criar texto

interação por gestos

dêitica – apontar para um objeto como forma de referenciá-lo



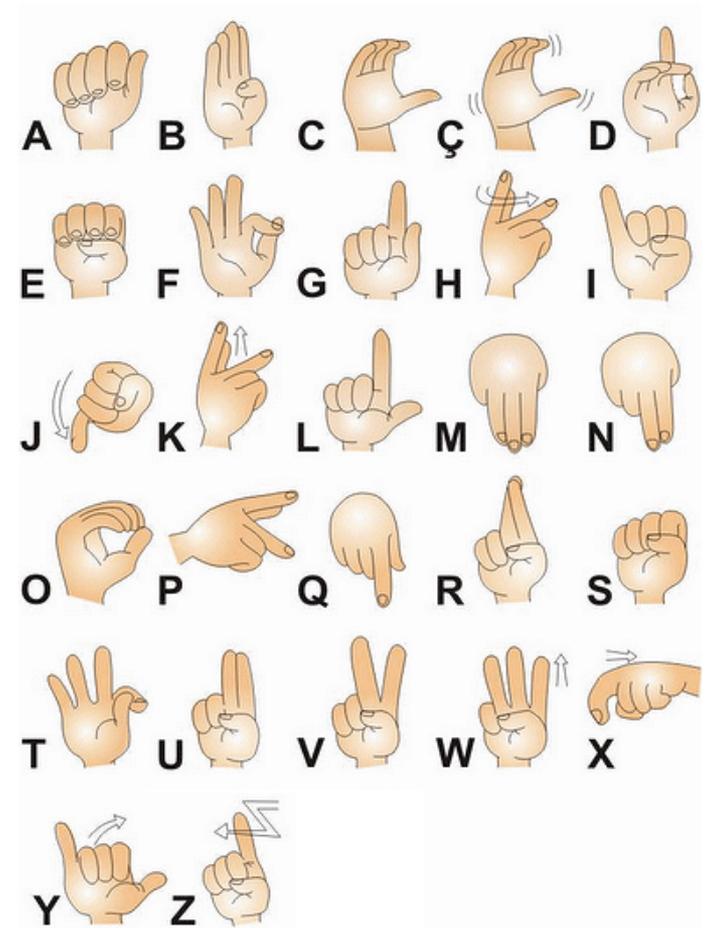
interação por gestos

pantomimica – atuar como se estivesse utilizando a ferramenta



interação por gestos

simbólica - atribuir significado a um gesto específico



interação por gestos

icônica – descrever as propriedades do objeto (forma)
através de gestos

propriedades das interação por gestos

identidade – gestos equivalentes devem resultar em respostas iguais, não variam para o usuário

negação – ao começar um gesto, um usuário pode retornar ao estado anterior ao realizar o movimento inverso

reciprocidade – devem existir gestos para retornar o sistema ao seu estado original

comutativa – a ordem das operações não deve alterar seu resultado

interação por gestos

falso positivo – ocorre quando as ações do usuário são semelhantes a algum gesto da linguagem

falso negativo – ocorre devido a excesso de precisão no reconhecimento dos gestos

interação natural

linguagem natural ???

natural pra quem ???

não tente traduzir formas de interações passadas
faça proveito da nova mídia
considere o contexto de uso
considere o conteúdo / menos é mais
feedback nunca é demais
cuidado com interações simultâneas
precisão no reconhecimento dos gestos primitivos
leve em consideração as características e
funcionalidades da plataforma

experiência do usuário

... é o fenômeno individual que ocorre na mente de um sujeito, resultado do processamento de um complexo conjunto de estímulos externos e internos, e dependente das interpretações subjetivas inerentes a cada pessoa

- sensorial
- sentimental
- social
- cognitiva
- de uso
- de motivação



sensorial



sentimental

Search

Applications edit

- iLike
- Photos
- Groups
- Events
- ClaimID
- Posted Items
- Gaping Void
- more



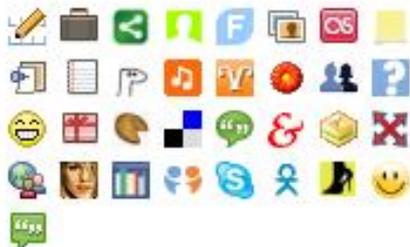
Paul Jacobson

is catching up on some Facebook traffic.
Updated 2 hours ago edit

Networks: South Africa
 Sex: Male
 Interested In: Women
 Relationship Status: Married to Gina Jacobson
 Looking For: Friendship
 Birthday: December 8
 Hometown: Johannesburg, South Africa
 Political Views: Liberal
 Religious Views: Jewish

- View Photos of You (26)
- View your Causes (7)
- Tap You
- View your Music Profile
- Dedicate a Song
- Do Anything To Him [change]
- View yourMovies (8)
- Update My Mood (I'm feeling...)
- Edit My Profile

You are online now.



Friends
249 friends See All

Mini-Feed Displaying 10 stories. See All

Today

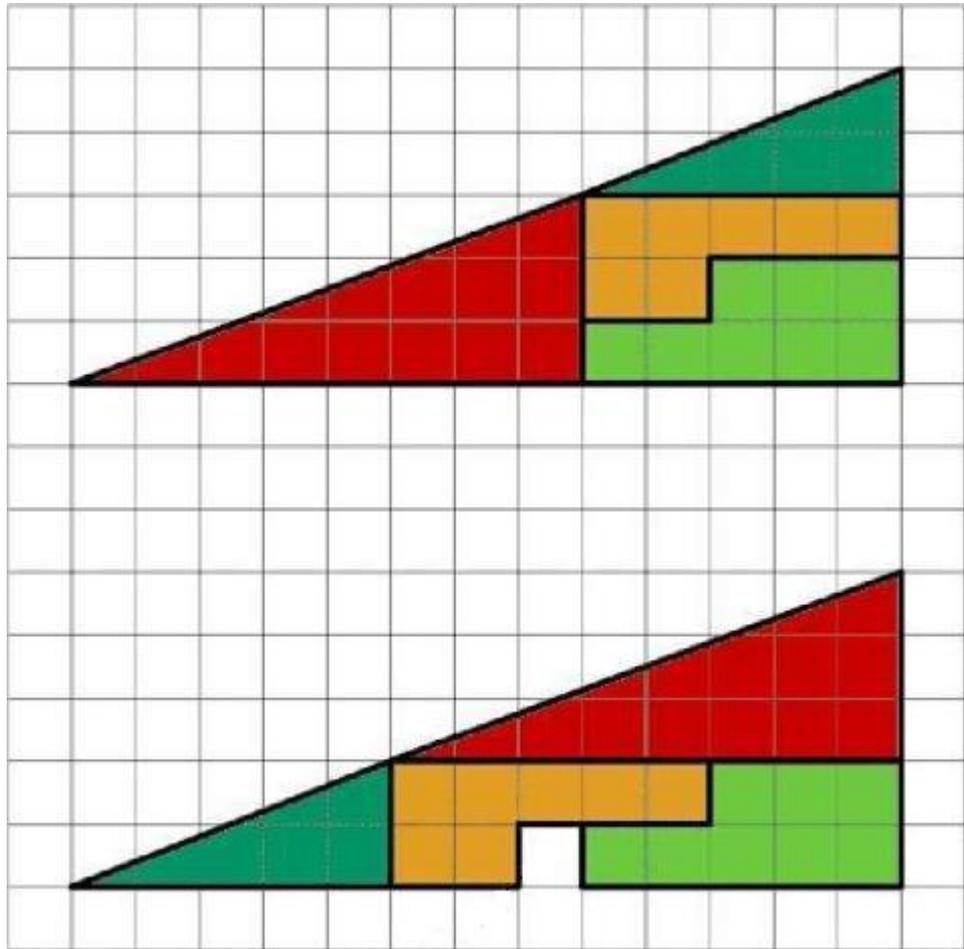
- Paul discussed The Sunday Times and copyright infringement in the group New media law and policy. 8:52am
- Paul wrote on Marc Forrest's wall. 8:38am
- Paul is catching up on some Facebook traffic. 8:37am
- Paul and Om Malik are now friends. 3:05am

Yesterday

- Paul updated Twitter. 10:43pm
Enjoyed Bourne Ultimatum. Looking forward to getting the soundtrack!
- Paul updated Twitter. 7:57pm
We've come to Sandton City to see the Bourne Ultimatum. Feels like I am in primary school with all the kids.
- Paul shared a new item from Google Reader. 3:25pm
The Hidden Google Earth Flight Simulator

social

cognitiva



de uso



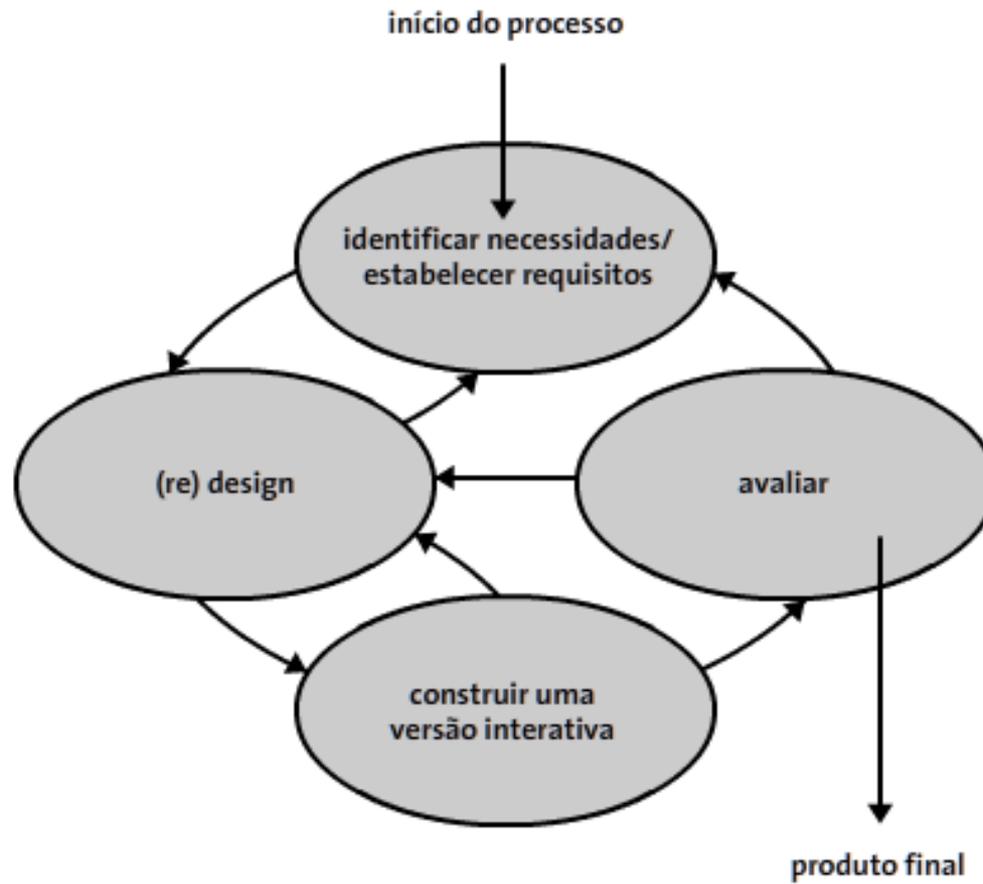
???



de motivação



processo de design



análise paramétrica de similares

ajuda a delimitar o problema, explorar as possibilidades da plataforma, apontar características positivas e negativas dos concorrentes, tenta responder as perguntas:

por que ninguém fez isso até agora?

existem projetos que tentaram fazer o que eu gostaria de fazer?

por que eles não conseguiram?

o que eu posso aprender com meus antecessores?

análise paramétrica de similares

Título:

Descrição:

Características diferenciais:

Pontos positivos:

Pontos negativos:

Site:

Vídeo:

Imagens: