



Edital de Seleção LIVE

O LIVE (Laboratório de Inovação Veicular) torna público aos estudantes dos cursos de graduação de Ciência da Computação, Eletrônica, Biomédica, Sistema de Informação, Engenharia da Computação ou afins da Universidade Federal de Pernambuco (UFPE) o edital de seleção simplificada para **bolsista**, podendo em futuro próximo ser **estágio** de graduação na área de aprendizagem e máquina. O projeto visa o Desenvolvimento de Algoritmos de Otimização para Melhoria de Mobilidade Urbana, na área de:

1 – Aprendizagem de Máquina

DADOS GERAIS

1º O período de inscrição para a seleção simplificada foi estendido para o período de **15/03/2019 à 26/03/2019 (12hs)**, exclusivamente através do envio de um e-mail para selecao@live.cin.ufpe.br, com o **título: “[Seleção LIVE nº 05/2019] – Nome_do_Candidato ”**.

2º A inscrição será realizada através do envio, exclusivamente para o e-mail mencionado no item 1º, da seguinte documentação devidamente digitalizada:

- Ficha de Inscrição devidamente preenchida e assinada (Anexo I);
- Currículo com FOTO (detalhar o máximo de expertises e tecnologias envolvidas nos projetos);
- RG, CPF e Comprovante de Endereço;
- Histórico Escolar (digitalização no SIGA)
- Comprovante de Matrícula (digitalização no SIGA)

§ 1º O não envio da documentação completa supracitada acarretará na eliminação do candidato.

3º - Poderão se inscrever apenas alunos da UFPE.

4º - O valor da Bolsa será de **R\$ 800,00 (oitocentos reais)** mensais para **25 horas** semanais.

DA SELEÇÃO

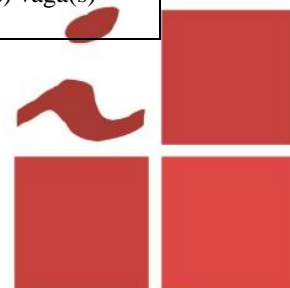
5º A seleção dos candidatos será realizada mediante análise curricular e entrevista que ocorrerá no dia **27/03/2019 às 13hs** na sala do Prof. Abel Guilhermino, considerando os critérios a seguir:

Área 1 – Aprendizagem de Máquina

Etapa	Pontos	Critérios para avaliação
Análise curricular	40	- Formação acadêmica até o momento - Experiências profissionais ou estágios já realizados - Conhecimento em Python (SciKitLearn, Matplotlib) - Conhecimento em C/C++ - Conhecimento em Técnicas de Aprendizagem de Máquina - Inglês Intermediário Atividades essenciais a serem realizadas: - Implementação de algoritmos usando aprendizagem de máquina - Desenvolvimento Backend, Nuvem, SCRUM, etc.
Entrevista	60	- O candidato será avaliado por meio de conversa informal na qual será questionado sobre as informações repassadas em seu currículo, bem como sobre outras questões que o avaliador julgue necessárias visando identificar o estudante com o perfil mais adequado para a(s) vaga(s) disponível(is).

RESULTADO

6º O resultado final da seleção será divulgado por email aos candidatos no dia **29/03/2019**.





Edital de Seleção Simplificada nº 05/2019 para a Bolsa de Graduação - Área: Aprendizagem de Máquina

ANEXO I – FICHA DE INSCRIÇÃO

NOME COMPLETO: _____

CPF: _____ E-MAIL: _____

CELULAR: (____) _____ FIXO: (____) _____

CURSO GRADUAÇÃO UFPE: _____

PERÍODO ATUAL: _____ ANO PREVISTO CONCLUSÃO: _____

Área escolhida:

- Engenharia da Computação
 Engenharia de Software
 Design

DOCUMENTAÇÃO A SER ANEXADA:

- CURRÍCULO;
- RG/CPF;
- COMPROVANTE ENDEREÇO;
- HISTÓRICO ESCOLAR;
- COMPROVANTE DE MATRÍCULA.

Declaro estar plenamente ciente das condições estabelecidas no Edital acima mencionado.

Recife, ____/____/____

ASSINATURA CANDIDATO

