

Inspector Panel



INSPECTOR PANEL

Plano de Desenvolvimento de *Software*

Versão <1.0>





Histórico da Revisão

| Data | Versão | Descrição | Autor |
|-------------|---------------|--------------------------------------|-------------------|
| 21/03/2008 | 1.0 | Criação e preenchimento do documento | Aristides Vicente |
| | | | |
| | | | |
| | | | |



Índice Analítico

| | | |
|-----|---|---|
| 1. | Introdução | 4 |
| 1.1 | Finalidade | 4 |
| 1.2 | Escopo | 4 |
| 1.3 | Definições, Acrônimos e Abreviações | 4 |
| 1.4 | Referências | 4 |
| 1.5 | Visão Geral..... | 5 |
| 2. | Visão Geral do Projetos | 5 |
| 2.1 | Finalidade, Escopo e Objetivos do Projeto..... | 5 |
| 2.2 | Suposições e Restrições..... | 5 |
| 2.3 | Produtos Liberados do Projeto | 5 |
| 2.4 | Evolução do Plano de Desenvolvimento de Software..... | 5 |
| 3. | Organização do Projeto | 6 |
| 3.1 | Estrutura Organizacional | 6 |
| 3.2 | Interfaces Externas | 6 |
| 3.3 | Papéis e Responsabilidades | 6 |
| 4. | Processo de Gerenciamento Estimativas de Projeto..... | 6 |
| 4.1 | Plano de Projeto Plano de Fase | 6 |
| 4.2 | Objetivos das Iterações | 7 |
| 4.3 | Releases | 8 |
| 4.4 | Programação do Projeto..... | 8 |
| 4.5 | Recursos do Projeto | 9 |
| 4.6 | Monitoramento e Controle..... | 9 |



Plano de Desenvolvimento de *Software*

1. Introdução

1.1 Finalidade

A finalidade do Plano de Desenvolvimento de *Software* é reunir todas as informações necessárias para controlar e gerenciar o protótipo de projeto do sistema Inspector Panel. Ele descreve a abordagem dada ao desenvolvimento do *software* e é o plano de nível mais alto gerado e usado pelos gerentes para coordenar o esforço de desenvolvimento.

O Plano de Desenvolvimento de *Software* é usado por estas pessoas:

O gerente de projeto utiliza-o para planejar o cronograma do projeto e as necessidades de recursos e para acompanhar o andamento do projeto em relação ao cronograma.

Membros da equipe do projeto utilizam-no para entender o que precisam fazer, quando precisam fazê-lo e quais são as outras atividades das quais eles dependem.

1.2 Escopo

Este Plano de Desenvolvimento de *Software* descreve o plano geral a ser usado pelo protótipo de projeto incluindo a implantação do produto. Os detalhes de iterações individuais serão descritos nos Planos de Iteração. Os planos, conforme especificado neste documento, baseiam-se nos requisitos do produto definidos no Documento de Visão.

1.3 Definições, Acrônimos e Abreviações

Esta seção está definida no artefato Glossário do sistema Inspector Panel.

1.4 Referências

| Título | Versão | Data | Onde pode ser obtido |
|--------------------|--------|------|----------------------|
| Glossário | 1.1 | | Pasta do projeto |
| Documento de Visão | 1.1 | | Pasta do projeto |



1.5 Visão Geral

Este documento está organizado em seções e subseções, onde descrevem as características do sistema, e estar organizado da seguinte forma:

Na seção 2, a Visão Geral do Projeto apresenta uma descrição da finalidade, do escopo e dos objetivos do projeto. Também define os produtos que se espera que o projeto libere.

Na seção 3, a Organização do Projeto descreve a estrutura organizacional da equipe do projeto.

Na seção 4, o Processo de Gerenciamento explica o custo estimado e o cronograma, define os principais marcos e fases do projeto e descreve como o projeto será monitorado.

2. Visão Geral dos Projetos

2.1 Finalidade, Escopo e Objetivos do Projeto

Este documento tem por finalidade propiciar a concepção de um protótipo de projeto.

2.2 Suposições e Restrições

Não se aplica.

2.3 Produtos Liberados do Projeto

Os produtos liberados de cada fase do projeto estão identificados. Os produtos liberados são entregues no final de cada iteração de cada fase, conforme especificado na seção 4.2.4 Programação do Projeto.

2.4 Evolução do Plano de Desenvolvimento de *Software*

O Plano de Desenvolvimento de *Software* poderá ser inteiramente revisado antes do início de cada fase de Iteração. As datas podem ser observadas na tabela abaixo.

| Datas das Fases e Iterações das Linhas Base | | | |
|--|---------------------|-------------------|------------------|
| Fase RUP | Iteração RUP | Linha Base | Data Alvo |
| | | | |



| | | | |
|-------------|-----------------------------|-----------|------------|
| Inception | Iniciação | Funcional | 29/02/2008 |
| Elaboration | Protótipo de Arquitetura | Projeto | 10/04/2008 |
| Contruction | Release de Protótipo | Produto | 30/07/2008 |
| Transaction | Release Final | Produto | 20/08/2008 |

3. Organização do Projeto

3.1 Estrutura Organizacional

3.2 Interfaces Externas

Este projeto, descrito neste documento, é executada pelo autor deste documento, onde há um relacionamento direto com o orientador do projeto.

3.3 Papéis e Responsabilidades

4. Processo de Gerenciamento Estimativas de Projeto

Os recursos do projeto, bem como seus custos, serão abstraídos, sendo pré-suposto que os recursos materiais e de infra-estrutura será providos pelo autor e o recurso humano envolvido está interessado em fazer tal desenvolvimento.

4.1 Plano de Projeto Plano de Fase

Este desenvolvimento está se utilizando de abordagem em fases, onde poderá haver mais de uma iteração em cada fase. Segundo o RUP as fases possuem diferenças em se falando de programação e esforço. Embora essa variação seja peculiar de cada projeto o que se tem pelo histórico de projetos deste porte está demonstrado na tabela abaixo.

| | Iniciação | Elaboração | Construção | Transição |
|-------------|-----------|------------|------------|-----------|
| Esforço | ~5% | 20% | 65% | 10% |
| Programação | 10% | 20% | 50% | 10% |



Levando em consideração a argumentação do RUP, o tempo disponível para o desenvolvimento do projeto e o fator de não ser exigido completeza, requisitos estes especificados pelo coordenador de projeto, o que teremos como release final é apenas um protótipo de projeto que poderá ser utilizado como uma solução inicial para o problema proposto. Tendo em vista tais fatos, foi adotada apenas uma iteração para cada fase.

| Fase de Iteração | Principal resultado |
|-------------------------|---|
| Iniciação | Conjunto de artefatos que definem o problema, uma alternativa de solução e requisitos funcionais e suplementares. |
| Elaboração | Protótipo de Arquitetura |
| Construção | Primeiro release do protótipo |
| Transição | Conclusão do protótipo e documentação |

4.2 Objetivos das Iterações

| Objetivos das Iterações | | | | |
|--------------------------------|--------------------|------------------------------------|--|---|
| Fase | Iteração | Descrição | Marco Associado | Soluções para os Riscos |
| Iniciação | Iteração Iniciação | Definição de requisitos do sistema | Especificação de requisitos funcionais e suplementares | Familiarização da equipe com o RUP. Definição dos requisitos do cliente. Desenvolvimento de plano de escopo realístico para o projeto |



| | | | | |
|------------|--------------------------|---|--------------------------|--|
| Elaboração | Protótipo de Arquitetura | Análise e Design de 5 mais ou menos 2 Casos de Uso e desenvolvimento do protótipo da arquitetura envolvendo estes casos | Protótipo de arquitetura | A arquitetura é esclarecida. Riscos técnicos da equipe são reduzidos. Protótipo inicial para o cliente |
| Construção | Primeiro <i>Release</i> | Implementação e teste dos Casos de Uso da fase anterior | Primeiro <i>Release</i> | Todos os requisitos levantados são implementados e verificados. <i>Feedback</i> ao orientador. |
| Transição | <i>Release</i> Final | Testes finais e eventuais melhoramentos e correção de defeitos. | <i>Release</i> Final | Protótipo e Documentação finalizados. |

4.3 Releases

Para este ciclo de desenvolvimento, apenas o primeiro release está planejado. Ele terá seu escopo determinado durante a fase de Elaboração, sendo produzida nas iterações da fase de Construção e eventualmente concluída na iteração da fase de Transição.

4.4 Programação do Projeto

Vide seção 2.4.



4.5 Recursos do Projeto

4.6 Monitoramento e Controle

Gerenciamento de Requisitos

Os requisitos desse sistema são capturados no Documento de Visão. As mudanças solicitadas nos requisitos são capturadas nas solicitações de mudança e são aprovadas como parte do processo de Gerenciamento de Configuração.

Controle de Cronograma e Orçamento

O gerente de projeto mantém uma programação mostrando a data esperada de cada marco. Os itens de linha na programação incluem pacotes de trabalho atribuídos a pessoas. Cada pessoa a quem é atribuído um pacote de trabalho fornece ao gerente do projeto informações sobre o percentual de conclusão das tarefas semanalmente.

Controle de Qualidade

Os defeitos serão registrados e monitorados como Solicitações de Mudança. Será necessário que todos os produtos liberados sejam submetidos ao processo de revisão adequado. A revisão é necessária para assegurar que cada produto liberado seja de qualidade aceitável, usando as orientações descritas nos pontos de verificação e nas diretrizes de revisão do RUP.

Todos os defeitos encontrados durante a revisão que não forem corrigidos antes da liberação para integração deverão ser capturados como Solicitações de Mudança para que não sejam esquecidos.

Gerenciamento de Riscos

Os riscos serão identificados na Fase de Iniciação usando os passos identificados na atividade Identificar e Avaliar Riscos. Os riscos do projeto serão avaliados pelo menos uma vez em cada iteração e documentados nesta tabela.

Gerenciamento de Configuração

Serão selecionadas ferramentas apropriadas que fornecem um banco de dados de Solicitações de Mudança e um repositório controlado de versões dos artefatos do projeto.



Todo o código-fonte, os scripts de teste e os arquivos de dados serão incluídos nas baselines. A documentação relacionada ao código-fonte também será incluída na *baseline*. Todos os artefatos de produtos liberados do cliente são incluídos na *baseline* final da iteração, inclusive os executáveis.

As Solicitações de Mudança são revisadas e aprovadas pelo membro do projeto responsável pelo papel Gerente de Controle de Mudança.

Os *backups* completos são efetuados mensalmente e os gradativos, em dia e horário apropriado.