

INSPECTOR PANEL

Plano de Iteração (02) - Construção

Versão <1.0>





Histórico da Revisão

Data	Versão	Descrição	Autor
15/05/2008	1.0	Criação e preenchimento do documento	Aristides Vicente



Índice Analítico

1.		Introdução	4
	1.1	Finalidade	
	1.2	Escopo	4
	1.3	Definições, Acrônimos e Abreviações	4
	1.4	Referências	4
	1.5	Visão Geral	4
2.	Plano de	e Iteração	5



Plano de Iteração (02) - Construção

1. Introdução

1.1 Finalidade

Este documento descreve um plano detalhado para a segunda Iteração de Construção do Inspector Panel.

Esta segunda iteração implementará os casos de usos mais importantes do sistema. A partir desta iteração será gerado o segundo *release* do sistema.

1.2 Escopo

Este plano de iteração aplica-se ao projeto Inspector Panel. Com a execução das atividades dessa iteração, será disponibilizado um novo *release* contendo os novos casos de usos, que serão detalhados no item 2.

1.3 Definições, Acrônimos e Abreviações

Esta seção esta definida no artefato Glossário do sistema Inspector Panel.

1.4 Referências

Título	Versão	Data	Onde pode ser obtido
Glossário	1.1		Pasta do projeto
Documento de Visão	1.1		Pasta do projeto
Modelo de Caso de Uso	1.0		Pasta do projeto

1.5 Visão Geral

Este documento está organizado em seções e subseções, onde descrevem as características do sistema, e estar organizado da seguinte forma:

Na seção 1, a Introdução, onde fornece uma visão geral de todo o seu conteúdo e inclui as seguintes subseções: a Finalidade, o Escopo, as Definições, os Acrônimos, as Abreviações, as Referências e a Visão Geral deste documento.

Na seção 2, apresenta-se o Plano de Iteração, onde está definido o ambiente do projeto.



2. Plano de Iteração

A Figura 2.1 – Cronograma da iteração exibe o cronograma de atividades a serem executadas, por disciplina, nesta iteração.

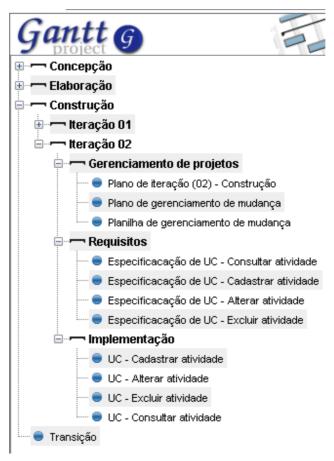


Figura 2.1 - Cronograma da iteração

Os seguintes artefatos ou produtos liberados serão gerados e revisados durante esta iteração:

Conjunto de Artefatos	Produto Liberado	Proprietário / Liberado
Gerenciamento de projetos	Plano de iteração (02) — Construção	Aristides Vicente



	Plano de Gerenciamento de	
	Mudanças	
	Planilha de Solicitação de	
	Mudança	
Requisitos	Especificação de caso de uso:	Aristides Vicente
	UC – Cadastrar atividade	
	UC – Alterar atividade	
	UC – Excluir atividade	
	UC – Consultar atividade	
Implementação	Codificação:	Aristides Vicente
	UC – Cadastrar atividade	
	UC – Alterar atividade	
	UC – Excluir atividade	
	UC – Consultar atividade	

3. Recursos

Os recursos estão descritos no artefato Ferramentas.

4. Casos de Uso

Nesta iteração serão utilizados os diagramas/especificação dos casos de uso que foram elaborados na iteração.

5. Critérios de Avaliação

A meta principal dessa Iteração da Fase de Construção é implementar os novos casos de uso e gerar um novo *release* do produto.

Cada produto liberado desenvolvido durante esta iteração poderá ser revisado e atualizado durante a execução das demais fases do projeto.