



# **INSPECTOR PANEL**

## **Especificação de Caso de Uso: Alterar Equipe**

**Versão <1.0>**





## Histórico da Revisão

<b>Data</b>	<b>Versão</b>	<b>Descrição</b>	<b>Autor</b>
23/06/2008	1.0	Criação e preenchimento do documento	Aristides Vicente



## Índice Analítico

1.	Alterar Equipe.....	4
1.1	Breve Descrição .....	4
2.	Fluxo de Eventos .....	4
2.1	Fluxo Básico.....	4
2.2	Fluxos Alternativos .....	4
3.	Condições Prévias.....	5
4.	Condições Posteriores.....	5



## **Especificação de Caso de Uso – Alterar Equipe**

### **1. Alterar Equipe**

#### **1.1 Breve Descrição**

Este caso de uso tem como objetivo permitir a alteração de uma equipe do projeto selecionado.

#### **2. Fluxo de Eventos**

##### **2.1 Fluxo Básico**

Este caso de uso se inicia quando o usuário deseja alterar um caso de uso:

1. O usuário seleciona a opção PROJETO do menu.
2. O sistema lista todos os projetos cadastrados no sistema.
3. O usuário escolhe a opção EQUIPE disponível em um ícone ao lado de um projeto já cadastrado.
4. O sistema exibe uma listagem de todas as equipes relacionada ao projeto.
5. O usuário clicar no NOME da equipe disponível na listagem das equipes do projeto escolhido.
6. O sistema exibe o formulário de alteração, com os dados as serem alterados.
7. O usuário altera os dados necessários e seleciona a opção ALTERAR.
8. O sistema altera os dados da equipe na base de dados.
9. O sistema exibe a mensagem “Registro alterado com sucesso” e retorna para tela de listagem das equipes.

##### **2.2 Fluxos Alternativos**

###### **7.1 Cancelamento da operação**

- a. O usuário desiste da operação e escolhe a opção CANCELAR.
- b. O sistema volta para tela de listagem de equipes do projeto.



## 7.2 Campos obrigatórios

- a. O sistema volta ao passo 6 (seis) do fluxo principal informando ao usuário os campos obrigatórios.

### **3. Condições Prévias**

O usuário deve estar conectado a internet e autenticado no sistema.

### **4. Condições Posteriores**

Equipe alterado com sucesso.