

# JULIANO VAZ

**Desenvolvedor  
Mobile iOS**

## CONTATO

**Celular:** (81) 9 8774 4252

**E-mail:** julianoctvaz@gmail.com

[www.linkedin.com/in/julianoctvaz](http://www.linkedin.com/in/julianoctvaz)

[www.github.com/julianoctvaz](http://www.github.com/julianoctvaz)

## PERFIL PESSOAL

Sou apaixonado por tecnologia e adoro trabalhar em projetos com pessoas engajadas e colaborativas em novos desafios. Faço trabalho voluntário em educação com o coletivo Afronte e nos fins de semana gosto de jogar basquete, tocar violão e tomar uma boa cerveja com meus amigos.

## HARDSKILLS

SwiftUI, Swift

Arquitetura de Software (MVC, MVVM)

Git, Terminal

Metodologias Ágeis (Scrum, Kanban)

Angular 2+, HTML, CSS

Java, Python

## IDIOMAS

**Inglês**

TOEFL ITP, N°847043EE23, Nível A2

Estimativa de Proficiência Duolingo, Intermediário

## EXPERIÊNCIAS

### Desenvolvedor

2º HACKATHON CCR

COMPANHIA DE CONCESSÕES RODOVIÁRIAS)

- Participei da elaboração e desenvolvimento do MVP da do aplicativo InDica+, que tinha como público-alvo jovens de baixa renda, e propósito de conecta-los e serem mentorados por pessoas de trajetórias/perfis parecidos com as suas, e que hoje já estão empregadas, percorrendo uma trilha evolutiva na busca pelo primeiro emprego, pautada na representatividade.

### Desenvolvedor

DISCIPLINAS DE CIÊNCIA DE DADOS,  
CENTRO DE INFORMÁTICA/UFPE, 2021

- Desenvolvi projeto de análise e classificação de dados do Prouni de 2019 para um conjunto de hipóteses a serem validadas, como perfil do aluno da região Nordeste, além do uso de visualização de dados.
- Desenvolvi projeto de um chatbot com o framework RASA (Python) com integração no Telegram na língua inglesa sobre a temática de clima e previsão de tempo.

### Desenvolvedor

APPLE DEVELOPER ACADEMY,  
2020-2021

- Desenvolvi projetos de aplicativos e jogos para Iphone, Ipad, e Apple Watch, utilizando diferentes frameworks como HealthKit, CoreML, CoreData, SpriteKit.
- Tive a experiência de todo o ciclo de vida de um projeto mobile de software, desde a concepção, design, implementação e publicação, métricas e manutenção.
- Possuo experiência com publicação na App Store contribuindo nos projetos nos ciclos de revisão e melhorias exigidas pela equipe técnica da Apple.
- Tive participação no projeto TamoAqui, que foi publicado na App Store. Link: <https://apps.apple.com/br/app/tamo aqui/id1542072413>
- Como embaixador no ano de 2020, contribuí para a integração e criação de cultura entre desenvolvedores (as) e designers das várias células da Apple Developer Academy espalhadas pelo Brasil.

### Desenvolvedor e Pesquisador

UNIVERSIDADE FEDERAL DE PERNAMBUCO,  
2017- 2019

- Fiz iniciação Científica em parceria com Lab Viitra Inovações/UFPE, onde desenvolvi uma dashboard (web) para um de projeto de Engenharia de Requisitos e Visualização de Dados para um ambiente virtual de aprendizagem (AVA), o Openredu. Seu propósito era ser utilizada pelo SEBRAE, Colégio Militar do Recife e a Prefeitura de Pesqueira. Ainda no mesmo trabalho, publiquei artigos sobre a nova arquitetura de software do (AVA) que integrou a dashboard.

## FORMAÇÃO

### Universidade Federal de Pernambuco

ENGENHARIA DA COMPUTAÇÃO,  
2016-2018 (interrompida)

- Monitor da disciplina Paradigmas e Linguagens Computacionais, contribuindo com a criação e correção de questões, além das aulas sobre paradigma orientado a objetos com Java e Python, 2018-2021
- Bolsista do projeto Apple Developer Academy.

### Universidade Federal de Pernambuco

CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO,  
2018-2021

- Voluntário da organização e do social media de eventos científicos como CTRL+E, WAVE e o CBIE.
- Voluntário na comunidade de software livre Openredu, contribuindo na políticas de atração e retenção de novos desenvolvedores para o projeto.