

QuickList - Planilha WBS

Numero Índice	Nível	ID	Atividade	Duração em Dias	ID Precendente	RH Envolvido	
						Responsavel	Auxiliares
1	Início do projeto	1.1	Definir Objetivo comum do projeto	1		Jadiel Duque, João Vitor, Matheus Henrique, Pedro de Brito, Bruno Souza	
		1.2	Identificar <i>Stakeholders</i>	2			
		1.3	Documentar requisitos	2	1.2		
		1.4	Definir escopo do projeto	3	1.3		
		Total		8			
2	Planejar o Projeto	2.1	Estimar tamanho do projeto	1	1	João Vitor	Jadiel Duque, Matheus Henrique, Pedro de Brito, Bruno Souza
		2.2	Identificar e listar riscos	2	1	João Vitor	
		2.3	Planejar implementação	2	1	João Vitor	
		Total		5			
3	Planejar o cronograma	3.1	Cronograma inicial de entregas e marcos	1	2	Matheus Henrique, Joao Vitor	Jadiel Duque, Bruno Souza
		3.2	Detalhar cronograma	2	3.1	Pedro de Brito	
		Total		3			
4	Fabrica de Software	4.1	Criar site da fábrica de software	3	3	Matheus Henrique, Pedro de Brito	Jadiel Duque, Bruno Souza
		4.2	Revisar e remodelar site	3	4.1	João Vitor	
		Total		6			
5	Planejar e gerenciar iteração	6.1	Planejar iteração			João Vitor	Jadiel Duque, Matheus Henrique, Pedro de Brito
		6.1.1	Priorizar itens de trabalho na iteração	1	3		
		6.1.2	Definir o objetivo	1	3		
		6.1.3	Identificar e rever os riscos	2	3		
		6.1.4	Atualizar o escopo do projeto	2	2		
		6.2	Gerenciar iteração			Jadiel Duque	Bruno Souza, Matheus Henrique, Pedro de Brito
		6.2.1	Monitorar o andamento da iteração	1	3		
		6.2.2	Gerenciar riscos	2	6.1		
		6.2.3	Gerenciar objetivos	1	6.1		
		6.3	Avaliar o fim da iteração			Bruno Souza	Jadiel Duque, Matheus Henrique, Pedro de Brito
		6.3.1	Avaliar iteração	1	6.2		
6.3.2	Obter <i>feedback</i>	1	6.3.1				
Total		12					
6	Reuniões	6.1	Agendar Reuniões	1	3.1	João Vitor	Jadiel Duque, Bruno Souza
		6.2	Manutenção de reuniões no Redmine	1	6.1		
		Total		2			
7	Gerenciar requisitos	7.1	Levantamento de requisitos	1	1	Matheus Henrique, Pedro de Brito	Jadiel Duque, Bruno Souza
		7.2	Definição do Escopo de projeto	2	7.1		
		7.3	Definição do Escopo de produto	2	7.1		
		7.4	Definir <i>casus</i> de uso	2	7.1		
		7.5	Revisar requisitos	1	7.4		
		Total		8			
8	Desenvolver arquitetura	8.1	Definir Arquitetura	2	7	Pedro de Brito	Matheus Henrique, João Vitor
		8.2	Revisar Arquitetura	1	8.1		
		Total		3			
9	Implementar Solução	9.1	Definir padrões do código	1	8	Pedro de Brito	Jadiel Duque, Matheus Henrique, João Vitor, Bruno Souza
		9.2	Escrever código fonte	50	9.1		
		9.3	Integrar com Banco de Dados	2	9.2		
		9.4	Revisar código	2	9.3		
		9.5	Alterar requisitos caso necessario	1	7.5		
		Total		56			
10	Testar Solução	10.1	Definir programa de teste	1	9	Jadiel Duque, João Vitor	Matheus Henrique, Pedro de Brito
		10.2	Elaborar casos de testes	5	10.1		
		10.3	Executar testes	8	10.2		
		10.4	Registrar testes	1	10.3		
		Total		15			
12	Entregar Solução	12.1	Entregar pótipo ao cliente	1		João Vitor	Pedro de Brito
Total		1					
13	Pesquisar	11.1	Pesquisar sobre linguagem de programação C#	Periodo Integral do Projeto	-	Todos	-
		11.2	Pesquisar sobre banco de dados		-		
		11.3	Pesquisar sobre programação web		-		
		11.4	Pesquisar sobre banco de dados para web		-		
		Tempo Total Gasto			119		

Perfil RH	Bruno Souza	Gerente de Qualidade e Desenvolvedor
	Jadiel Duque	Analista de Qualidade, Analista de Testes e Desenvolvedor
	João Vitor	Gerente de Projeto, Analista de Testes e Desenvolvedor
	Matheus Henrique	Analista de Projeto e Desenvolvedor
	Pedro de Brito	Arquiteto de Sistemas e Desenvolvedor