

**Plano de Iteração III**

51GoodIdea

Projeto *QuickList*

Recife, 4 de Fevereiro de 2014

Sumário

[**1.** **Introdução** 3](#_Toc378877690)

[**2.** **Marcos** 3](#_Toc378877691)

[**2.1** **Entregas** 4](#_Toc378877692)

[**3.** **Objetivos de alto nível** 4](#_Toc378877693)

[**4.** **Detalhamento e priorização dos requisitos** 4](#_Toc378877694)

[**5.** **Plano e projeto de testes do sistema** 5](#_Toc378877695)

[**6.** **Lista de itens de trabalho** 5](#_Toc378877696)

[**7.** **Riscos** 6](#_Toc378877697)

[**8.** **Problemas** 6](#_Toc378877698)

[**9.** **Critérios de Avaliação** 6](#_Toc378877699)

[**10.** **Referências** 6](#_Toc378877700)

[**11.** **Glossário** 6](#_Toc378877701)

1. **Introdução**

Este terceiro documento de iteração tem como objetivo descrever o plano de iteração do Projeto *QuickList*, projeto o qual terá como resultado o aplicativo de mesmo nome que auxiliará no gerenciamento de listas de compras, em desenvolvimento pela equipe *51GoodIdea*, seguindo o modelo proposto pelo *OpenUp*, que é uma metodologia de processo unificado de desenvolvimento que se aplica a abordagens iterativas e incrementais dentro de um ciclo de vida estruturado.

Detalhamos aqui também, as tarefas realizadas durante a fase de concepção do projeto, de acordo com o calendário proposto.

1. **Marcos**

|  |  |
| --- | --- |
| Marco | Data |
| Início do Projeto | 22/10/2013  |
| - Montagem da infraestrutura da fábrica- Entrega do Project Charter | 23/10/2013 - 11/11/2013 |
| Início Iteração 0 | 12/11/2013 |
| Entrega da revisão do Project Charter- Visão e riscos | 12/11/2013 – 25/11/2013 |
| Inicio da Primeira Iteração:

|  |
| --- |
| - Lista de riscos iniciais- Lista de itens de trabalho iniciais - Plano de iteração- Plano de projeto inicial |

 | 25/11/2013 |
| Fim da Primeira Iteração | 16/12/2013 |
| Inicio da Segunda Iteração:- Documento de visão- Retrospectiva da iteração I- Documentos da Iteração I revisados- Plano da Iteração II | 16/12/2013 |
| Fim da Segunda Iteração | 21/01/2014 |
| Inicio da Terceira Iteração:- Documentos da Iteração II revisados- Lista de itens de trabalho atualizada- Lista de riscos atualizada- Plano da Iteração III- Diagrama e especificação de casos de uso- Plano e projeto de testes- Retrospectiva da Iteração II | 2101/2014 |
| Fim da Terceira Iteração | 04/02/2014 |

* 1. **Entregas**
* Documentos da iteração anterior revisados
* Plano de iteração que se inicia
* Diagrama e especificação de casos de uso
* Plano e projeto de testes
* Retrospectiva da iteração anterior
1. **Objetivos de alto nível**

Para a terceira Iteração nossos objetivos são:

* Elaborar o diagrama e especificação de casos de uso
* Elaborar o plano e projeto de testes de sistema/aceitação
* Realizar a retrospectiva da iteração II
* Definir arquitetura
* Priorização de 50% dos requisitos
1. **Detalhamento e priorização dos requisitos**

O detalhamento e priorização dos requisitos são fundamentais, pois permitem que toda a equipe de projeto realizem os trabalhos corretos, que atendam as necessidades dos “*stakeholders”*. Ao priorizar os requisitos buscamos atender a principais funcionalidades do software juntamente com as necessidades dos “*stakeholders*” e as limitações da equipe de projeto.

Os requisitos priorizados do sistema estão sobre suas principais funcionalidades. São elas:

* Criar lista
* Editar lista
* Favoritar lista
* Compartilhar lista
* Apagar lista
* Criar usuário
* Excluir usuário
* Editar informações do usuário
* Adicionar contato
* Deletar contato
* Selecionar produto
* Excluir produto
* Definir quantidade de produto
* Definir preço de produto
* Mostrar total da compra
1. **Plano e projeto de testes do sistema**

Os testes no desenvolvimento de software são fundamentais, pois a construção de um software, uma linha mal escrita, ou uma interpretação feita de maneira errada pode comprometer todo o funcionamento do sistema. Ao se testar o Software buscamos saber a qualidade do produto a ser entregue. Medimos essa qualidade quanto à sua Confiança, se o sistema é resistente a falhas durante a execução, por exemplo, não entre em “lupes”, ou interrompe a sua execução por falta de recursos e etc. Vemos a sua Funcionalidade, o sistema se comporta conforme o esperado e definido em seus requisitos e também seu desempenho, se  o sistema tem um tempo de resposta adequado e aceitável, mesmo quando submetido a um volume de processamento próximo de situações reais ou de pico.

Nosso projeto será desenvolvido sobre a plataforma. Net da Microsoft, e para os testes utilizaremos as próprias ferramentas que o Visual Studio 2012 Express For Web disponibiliza. As tarefas de teste que a ferramenta possui nos dá possibilidade de:

|  |
| --- |
| Gerar testes de unidade do código |
| Criar testes de unidade |
| Criar e executar testes de unidade [ASP.NET](http://asp.net/) |
| Criar e executar testes de unidade orientado a dados |
| Executar testes de unidade e testes ordenados |
| Criar projetos de teste |

 Os testes a serem realizados compreendem os requisitos priorizados listados acima.

1. **Lista de itens de trabalho**

A lista de itens de trabalho trata-se de um documento feito para a equipe envolvida no desenvolvimento do projeto, essa lista tem por objetivo final a organização das tarefas que cada membro da equipe do projeto tem que desempenhar e que cada membro mantenha o foco nas suas atividades. Podendo haver cooperação de um membro da equipe com outro, desde que não atrapalhe no desempenho da sua atividade.

O documento está em anexo disponível no site da fábrica com o nome de “Lista de Itens de Trabalho”

1. **Riscos**

Foram descritos os riscos para o projeto, podendo haver adição de riscos nas futuras iterações. Para esta terceira iteração foram adicionados na lista de riscos possíveis riscos referentes a de teste do software.

O documento está em anexo disponível no site da fábrica com o nome de

“Lista de Riscos**”.**

1. **Problemas**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Problema | Status | Descrição |
| Comunicação | Resolvido | Falha de comunicação ocorrida entre os membros da equipe ocasionou retrabalho desnecessário. |

1. **Critérios de Avaliação**
* Os modelos de desenvolvimento do projeto usados estão de acordo com os modelos descritos pelo professor da disciplina de engenharia de Software
* Total aceitação/aprovação de todos os membros do projeto.
1. **Referências**
* Calendário baseado no Plano de Aula da Cadeira de Engenharia de Software.

Link para Plano de Aula: <https://sites.google.com/a/cin.ufpe.br/if682/sistemas-de-informacao/agenda>

1. **Glossário**
* OpenUp – (ou Processo Unificado Aberto) trata-se de uma metodologia ágil utilizada em desenvolvimento em software, baseada nas principais características do RUP. Basicamente que aplica as abordagens iterativa e incremental em um ciclo de vida estruturado, abordado uma filosofia ágil e pragmática que na natureza colaborativa do desenvolvimento de software.
* *Redmine* – é uma flexível aplicação, serviço, web de gerenciamento de projeto.
* *E-mail* – *E-Mail* ou Correio Eletrônico é um serviço disponível na Internet que possibilita o envio e o recebimento de mensagens.
* *Stakeholder* – é qualquer pessoa ou organização que tenha interesse, ou seja, é afetado pelo projeto.
* *Web* – é a rede que conecta computadores por todo mundo, a world Wide Web(WWW)
* *Sistema web* – é uma aplicação que está disponível na web.
* Visual Studio 2012 Express For Web – é uma ferramenta que posibilita criar programas para serem visualizados e utilizados pelos clientes via navegador.