**Relatório Individual**

Projeto QuickList

Aluno: João Vitor Bizerra de Araújo

A disciplina de Engenharia de Software é foi a disciplina que necessitou maior esforço e dedicação do curso de Sistema de Informação até momento. Ela possui uma dinâmica diferente das outras disciplinas pelo fato de ter como proposta simular um ambiente de uma fábrica de software real. Inserido dentro desse contexto foi aplicado os conceitos de Engenharia de Software de maneira prática. Com todas as suas dificuldades e desafios.

Dentro da equipe tive o cargo de Gerente de Projeto (GP). Foi um grande desafio, tanto pessoal, pelo fato desse ser o meu objetivo de projeto, quanto “profissional”, pelo fato de acreditar que o projeto e a empresa poderia ser de fato se desenvolver. Percebi que gerenciar pessoas é algo extremamente complexo e desgastante. Pessoas têm interesses, objetivos e comportamentos diferentes. Além disso, percebi que o GP é um cargo que tem como função fazer as outras pessoas trabalharem, embora não se limite a isso. Ou seja, o produto das minhas atividades era concebido por meu companheiro de projeto. A equipe do projeto era composta por quatro integrantes e tinham como objetivo conceber um sistema web multiplataforma que é capaz de criar, gerenciar e compartilhar listas de compras eletrônicas.

A equipe era formada por pessoas, a meu ver, polivalentes, e nisso que acredito que pode promover inovação, qualidade e criatividade. Pessoas que se preocupavam com negócio e a implementação, etc. Tornando o grupo capaz de enxergar sobre diferentes óticas a mesma coisa.

Tive vários aprendizados ao longo dessa disciplina dentre eles a dificuldade e a importância de se trabalhar em equipe, bem como, da comunicação. Os malefícios da falta de uma documentação bem redigida e completa puderam ser constados na prática pro mim na organização em estagio. Com aprendizado obtido durante a disciplina pude começar a fazer a documentação do sistema que estou desenvolvendo no estágio. O ambiente de uma fábrica foi um aprendizado diferente, ainda mais no cargo que eu ocupava.

Acredito que a disciplina teve poucos pontos negativos, mas dentre eles posso destacar que a falta de tempo para estudar a bibliografia recomendada ocasionada pelo excesso de artefatos a serem entregues durante as iterações e o pouco suporte, teórico, para o desenvolvimento da aplicação, foram as que mais pesaram.

Sinto que foi uma boa experiência, mas tenho muito a melhorar. E essa disciplina ajudou a enxergar as minhas deficiências e os erros que cometi. Com aprendizado nela adquirido quero poder chegar a meta profissional que eu tracei, que é ser um Gerente de Projeto de uma empresa de fabricante de software ou de implantação de sistemas.