

## LUCAS DE SOUZA ALBUQUERQUE

---

Rua Padre Roma, n° 688, apto. 801 • Parnamirim  
CEP: 52060-060 • Recife • Pernambuco  
(81) 3304-8714 • (81) 98196-1950  
[lsa2@cin.ufpe.br](mailto:lsa2@cin.ufpe.br) • [lsalbuquerque.ib@gmail.com](mailto:lsalbuquerque.ib@gmail.com)  
22 anos • Brasileiro • Solteiro  
Site: [cin.ufpe.br/~lsa2](http://cin.ufpe.br/~lsa2)

Lattes: <http://lattes.cnpq.br/4435733203884589>

---

### Qualificações

---

- Experiência no desenvolvimento de programas e sistemas em Java, JavaScript, C++, C#, Python, Swift, Objective-C, HTML5, CSS e Actionscript 3 (*Flash*).
- Experiência com o uso da *engine* de desenvolvimento para jogos Flash, HTML5, Unity e Unreal 4.
- Experiência com programação em Eclipse, IDLE, Code::Blocks, Visual Studio, Monodevelop, xCode, Sublime e em linha de comando.
- Experiência no desenvolvimento de interface e *assets* para jogos em Adobe Photoshop, Adobe Flash, Adobe Illustrator, Maya e ZBrush.
- Conhecimento de ferramentas de desenvolvimento em equipe (Github), facilidade de se integração, conhecimento de pipeline de projeto e experiência com reuniões semanais com investidores e patrocinadores e métodos de programação orientada à solução de problemas.
- Experiência no desenvolvimento de aplicativos para Android e iOS.
- Facilidade de aprendizado de novas ferramentas.
- Facilidade na elaboração de documentação para projetos e análise de resultados.
- Aprovado no processo de seleção para Maratona de Programação da Universidade Federal de Pernambuco.

### Formação Acadêmica

---

**Nível Máximo de Graduação:** cursando Ensino Superior

- Graduação em andamento em **Ciência da Computação**
  - **Instituição:** Universidade Federal de Pernambuco (UFPE), Recife, PE.
  - **Centro:** Centro de Informática (CIn)
  - **Início:** 01/01/2013
  - **Término:** 31/12/2018 (*Previsto*)
- Programa Ciência Sem Fronteiras em **Entertainment Arts & Engineering**
  - **Instituição:** University of Utah (UoU), Salt Lake City, Utah.
  - **Início:** 14/08/2015

- **Término:** 14/08/2016
- **Patrocinador:** Coordenação de Aperfeiçoamento de Pessoal de Nível Superior, CAPES, Brasil.
  
- Ensino Médio Completo
  - **Instituição:** Colégio Marista São Luís, Recife, PE.
  - **Início:** 01/01/2010
  - **Término:** 31/12/2012

## Idiomas

---

- Fluente e proficiente em **Inglês** (*Avançado em fala, leitura, escrita e escuta*)
  - Passou um ano atendendo aulas em inglês da área de **Entertainment Arts & Engineering** durante o período de intercâmbio do Ciência sem Fronteiras
  - Completou o curso Avançado da **Cultura Inglesa**, conseguindo nota **A** no **First Certificate in English** da Universidade de Cambridge. (Council of Europe Level B2)

## Vivência Internacional

---

- **Estados Unidos**
  - Participação no programa **Ciência Sem Fronteiras** durante o período de Agosto de 2015 à Agosto de 2016, estudando por dois semestres na **University of Utah** na cidade de Salt Lake City, Utah, e posteriormente trabalhando por três meses no **Therapeutic Games and Apps Lab** da universidade durante o período de treinamento acadêmico do programa.
  - **Comentário:** Aprendeu a usar a Engine de Game Development **Unity** e com o programa de modelagem 3D **ZBrush**.

## Experiência Profissional

---

- **Instituição:** Universidade Federal de Pernambuco
  - **Cargo:** Monitor de Programação 1 para Sistemas de Informação.
  - **Carga Horária Semanal:** 5 horas.
  - **Salário:** Sem Remuneração
  - **Início:** 01/01/2017
  - **Término:** 31/12/2017 (*Previsto*)
  - **Funções:** Acompanhar alunos nas aulas e tirar dúvidas que surgirem; montar listas de exercício auxiliares; fiscalizar provas; corrigir projetos; dar aulas de reforço tanto de conceitos e lógica de programação quanto Python em específico.
  
- **Instituição:** Therapeutic Games and Apps Lab (Gapp), University of Utah

- **Cargo:** Estagiário em desenvolvimento de jogos e arte para jogos.
  - **Carga Horária Semanal:** 30 horas.
  - **Salário:** Bolsa do programa Ciência Sem Fronteiras.
  - **Início:** 01/05/2016
  - **Término:** 12/08/2016
  - **Funções:** Membro de uma equipe de desenvolvimento de jogos para área médica usando os programas **Adobe Illustrator, Photoshop e Flash** para produção de arte e animações para serem utilizados na *engine Unity*; resolver problemas de programação em **Java e C#** dos outros membros do laboratório.
- **Instituição:** Universidade Federal de Pernambuco
    - **Cargo:** Monitor de Álgebra Vetorial Linear para Computação para os cursos de Ciência e Engenharia da Computação.
    - **Carga Horária Semanal:** 8 horas.
    - **Salário:** Sem Remuneração
    - **Início:** 01/07/2013
    - **Término:** 30/06/2014
    - **Funções:** Fiscalizar provas; corrigir exercícios para pontos extras; dar aulas de reforço; edição de vídeos para um canal de material auxiliar para os alunos: <https://www.youtube.com/channel/UCtZSm2n5w91UzFIIOn2Wzng>; desenvolvimento de um programa para escalonamento e redução de matrizes para ser utilizado pelos alunos: <http://cin.ufpe.br/~mras/echelon/>
- **Instituição:** Manifesto Games, pela Universidade Federal de Pernambuco
    - **Cargo:** Estagiário em desenvolvimento de Jogos.
    - **Carga Horária Semanal:** 20 horas.
    - **Salário:** Bolsa do programa Jovens Talentos para a Ciência.
    - **Início:** 01/07/2013
    - **Término:** 30/06/2014
    - **Funções:** Análise de dificuldade em jogos; análise de mercado, desenvolvimento de jogos em **HTML5 e Cocos2d**.
    - **Observação:** Estagiou na Manifesto Games por meio do Professor Geber Ramalho, que o redirecionou à um de seus alunos que trabalhava lá.

## Formação Complementar

---

- Completou o curso **Start da School of Art, Game and Animation (SAGA)**
  - **Carga Horária:** 346 horas
  - **Início:** 01/01/2011
  - **Término:** 31/12/2012
  - **Comentário:** Aprendeu a utilizar os programas Adobe Photoshop, Adobe Illustrator, Adobe Flash, Adobe After Effects e Autodesk Maya.

- Participação e Premiação (Medalha de Ouro) da **XIV Olimpíada Brasileira de Astronomia e Astronáutica** da Agência Espacial Brasileira e Ministério da Ciência e Tecnologia.
- Participação da **VII Jornada Espacial** do Instituto Nacional de Pesquisas Espaciais.

## Situação Atual

---

**Cargo:** Estudante

**Cargo de Interesse:** Estagiário em Desenvolvimento de Aplicativos e Jogos

**Área de Atuação Principal:** Ciências da Computação

**Remuneração Atual:** Sem Remuneração

**Remuneração Pretendida:** A combinar

**Local de Preferência:** Recife-PE

**Trabalhando:** Não

**Última Atualização:** 13/11/2017

## Produções Artísticas

---

*Estou no processo de desenvolver um portfólio completo com minhas melhores produções artísticas. No meio tempo, abaixo, está o link para alguns estudos em áreas diferentes.*

- Desenvolvimento de um jogo em Flash para cadeira de Jogos da UFPE:

[indiozork.deviantart.com/art/The-Never-Ending-Book-Unfinished-Version-648820333](http://indiozork.deviantart.com/art/The-Never-Ending-Book-Unfinished-Version-648820333) (2016)

- Pintura e Desenho

[indiozork.deviantart.com/art/Stylized-Spring-Man-713085569](http://indiozork.deviantart.com/art/Stylized-Spring-Man-713085569) (2017)

[indiozork.deviantart.com/art/Min-Min-Forsaken-by-the-Ramen-Gods-681387631](http://indiozork.deviantart.com/art/Min-Min-Forsaken-by-the-Ramen-Gods-681387631) (2017)

- Modelagem 3D e Textura

[indiozork.deviantart.com/art/ART-576837549](http://indiozork.deviantart.com/art/ART-576837549) (2015)

- Animação 2D

[www.youtube.com/watch?v=T4NI3-F\\_87M](http://www.youtube.com/watch?v=T4NI3-F_87M) (2014)