7 - Escreva um programa em linguagem de montagem do Mips que converta uma string de caracteres (essa string contém apenas caracteres que representam números) na sua representação binária. Números positivos e negativos devem ser considerados. O número de entrada será uma string de tamanho indefinido e será lido da memória. O resultado deverá ser armazenado no registrador v0. Caso o número a ser convertido não seja válido, o registrador v1 retornará o valor 1.Exemplo: Para a entrada “956” o resultado em v0 será 00000000000000000000001110111100.Para a entrada “32z” v0 = 0 e v1 = 1.

8 - Faça um programa em linguagem de montagem Mips que receba como entrada dois números, n e s, e que tenha como saída o resultado da combinação de n tomados s a s. Os números n e s devem ser carregados da memória e o resultado da combinação deve ser colocado na variável “resultado” que também deverá estar na memória. Caso n e/ou (n - s) seja menor que zero, o valor 1 deve ser armazenado no registrador v1. Segue abaixo a fórmula da combinação.

D:\hardware\listas\lista1\word\media\image1.emf