

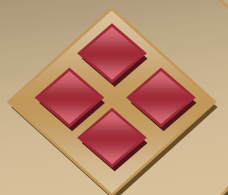
# **Sistema BuildParty para montagem e gerenciamento de eventos**

## **Documento de Requisitos**

**Versão <1.1>**

**DeltaInfo**

- ❖ **Soluções para web**
- ❖ **Soluções para o mundo**



## **Histórico de Revisões**

<b>Data</b>	<b>versão</b>	<b>Descrição</b>	<b>Autores</b>
01/10/10	1.0	Primeira versão do documento de requisitos, criada a partir dos estudos feitos na disciplina	Pamela Thays Aline D'Oleron
02/10/10	1.0	Adição do diagrama de casos de uso, tabelas de descrição dos RF e RNF, revisão dos casos de uso.	Aline D'Oleron
03/10/10	1.0	Formatação do documento no padrão da empresa	Pamela Thays
31/10/10	1.1	Adicionando o caso de uso listar eventos, não avaliado na primeira versão.	Pamela Thays
<b>Versão final</b>	<b>1.1</b>		<b>Pamela Thays Aline D'Oleron</b>

## **Conteúdo**

1- Introdução-----	4
1.1-Objetivo do Documento-----	4
1.2-Escopo do Sistema-----	4
1.2.1- Nome e missão do sistema-----	4
1.2.2- Limitações do sistema -----	4
1.3-Definições e siglas-----	5
1.4-Referências-----	5
1.5-Visão Geral do documento-----	6
2 - Descrição Geral do Sistema-----	6
2.1 - Perspectivas do sistema-----	6
2.1.1- Interfaces do usuário-----	6
2.1.2- Interfaces de hardware-----	6
2.1.3- Interfaces de software-----	6
2.1.4- Interfaces de comunicação-----	6
2.1.5- Restrições de memória-----	7
2.1.6- Modos de operação-----	7
2.2 - Funções do Produto-----	7
2.3 - Características dos usuários-----	8
2.4 - Restrições Gerais -----	8
3- Requisitos específicos-----	9
3.1 - Requisitos funcionais-----	9
3.2 - Requisitos Não-funcionais-----	10
3.3 - Casos de Uso-----	11
3.3.1- Diagrama de Casos de uso-----	12
3.3.2 - Definição de casos de uso-----	13

## **I- Introdução**

### **1.1- Objetivo do Documento**

O propósito do presente documento é descrever os requisitos funcionais e não-funcionais do sistema, bem como esquematizar os casos de usos e atores presentes nos sistema, através de textos em linguagem natural e diagramas de casos de uso.

### **1.2- Escopo do Sistema**

#### **1.2-1. Nome e missão do Sistema**

Nosso sistema, intitulado BuildParty, tem por objetivo automatizar o processo de montagem de eventos, cálculo de orçamento e contratação de clientes e parceiros pela empresa de eventos CinEventos, auxiliando portanto o primeiro contato entre a prestadora de serviços e seus clientes. As principais funções do sistema são:

- Permitir a empresa gerenciar materiais, prazos e clientes contratados;
- Gerar cálculo de orçamento do evento com base nos materiais usados em cada padrão disponibilizado pelo pela empresa;

#### **1.2-2. Limitações do Sistema**

Construir um evento é algo muito subjetivo. Festas como casamentos e debutantes são construídas através de gostos pessoais, uma vez que são momentos especiais que muitos querem que sejam inesquecíveis. Já eventos como workshops e formaturas seguem mais um padrão com poucas modificações. Devido é esta diferença de tratamento para cada festa, é impossível construir um evento por inteiro com todos os detalhes ao gosto do cliente somente com os dados do sistema. Essa é a principal limitação do sistema: detalhes e características não presentes nos padrões definidos pelo sistemas terão que ser tratados pessoalmente entre cliente e empresa. Aqui listamos outras limitações, muitas delas conseqüências da primeira:

- Muito provavelmente extras ficarão a cargo do cliente e não ficarão registrados no documento de contrato. Caso a empresa possa realizar alguns destes adicionais, o valor será cobrado por fora e uma novo contrato terá que ser feito;

- O mesmo vale para caso cliente queira remover certos itens da lista: é necessário conversar com funcionários da empresa para o estabelecimento de um novo contrato, realização de descontos e abatimentos no orçamento final;
- O sistema também não possibilita a alocação de espaço para a festa. Isto é por conta do cliente. Prováveis mudanças de materiais( tipo e quantidade) devido ao tamanho ou iluminação, fiação, equipamentos do espaço só poderão ser discutidas durante a montagem do evento e deve ser feitas pessoalmente.
- O sistema não vai poder gerenciar prazos e execução do evento. Cabe ao cliente entrar em contato com a empresa marcando eventuais vistorias e fiscalizar montagem da festa.

### **1.3- Definições e siglas**

<b>Número de Ordem</b>	<b>Sigla</b>	<b>Definição</b>
<b>1</b>	SBP	Sistema Build Party
<b>2</b>	SGBD	Sistema de gerenciamento de banco de dados
<b>3</b>	BD	Banco de Dados
<b>4</b>	RF	Requisito Funcional
<b>5</b>	RNF	Requisito Não Funcional
<b>6</b>	UC	Casos de Uso
<b>7</b>	FP	Fluxo Principal
<b>8</b>	FA	Fluxo Alternativo
<b>9</b>	FE	Fluxo de Erro

### **1.4- Referências**

- ❖ Livro texto da Disciplina: Software engineering, 6th edition, Ian Sommerville
- ❖ Página da Disciplina: [www.cin.ufpe.br/~if682](http://www.cin.ufpe.br/~if682)
- ❖ Slides sobre documento de requisitos usado na aula de monitoria: [http://www.cin.ufpe.br/~if682/aulas/Monitoria/Use\\_Cases/Requisitos%20e%20Casos%20de%20Uso\\_2008.1.ppt](http://www.cin.ufpe.br/~if682/aulas/Monitoria/Use_Cases/Requisitos%20e%20Casos%20de%20Uso_2008.1.ppt)
- ❖ Documentação online de php: <http://www.php.net/>
- ❖ Site do projeto: [WWW.cin.ufpe.br/~ptlb/es/projeto.htm](http://WWW.cin.ufpe.br/~ptlb/es/projeto.htm)

## **1.5- Visão Geral do Documento**

- Seção 1: Apresentação do sistema e do objetivo do documento(tópico 1);
- Seção 2: Descrição do Sistema (tópico 2);
- Seção 3: Apresentação dos requisitos funcionais (tópico 3);
- Seção 4: Apresentação dos requisitos não funcionais (tópico 3);
- Seção 5: Apresentação do diagrama de casos de uso (tópico 3);
- Seção 6: Definição dos casos de uso (tópico 3);

## **2-Descrição Geral do Sistema**

### **2.1- Perspectivas do Sistema**

#### **2.1-1. Interfaces do Usuário**

A interface com o usuário se dá através da web, uma página html com formulários, tabelas, fotos e gráficos que melhor auxiliam no entendimento dos recursos usados em cada evento e também na montagem do evento idealizado pelo cliente.

#### **2.1-2. Interfaces do Hardware**

As interfaces de hardware usadas são mínimas, apenas o teclado e o mouse. Como há geração de contratos e boletos bancários, a impressora também pode ser considerada uma interface.

#### **2.1-3. Interfaces do Software**

A interface de software vai ser toda implementada em linguagem de programação php. O software em php fará a comunicação entre o html da página e o banco de dado onde estará registrado os modelos, materiais e demais recursos a serem requisitados pelo cliente

#### **2.1-4. Interfaces de Comunicação**

Toda a comunicação entre usuário, software e banco de dados será feito via web.

#### **2.1-5. Restrições de Memória**

Como nosso sistema se trata de uma aplicação web, as limitações de memória estarão ligadas as limitações do servidor central. Tal servidor deve ser capaz de armazenar os dados do sistema. Os terminais apenas fazem requisições ao servidor.

### **2.1-6. Modos de Operação**

O sistema possibilita que tanto clientes ( pessoa física ou empresa) quanto a empresa CIneventos sejam usuários da aplicação. Temos, portanto, dois modos de operação disponíveis:

- **Cliente:** O cliente, que pode ser uma pessoa física ou uma outra empresa, deve primeiro se cadastrar no site, informando seu CPF/CNPJ, nome e outros dados. Após o cadastro será permitido a ele entrar com senha e login e então os diversos tipos de eventos e seus materiais estarão disponíveis para que o mesmo escolha as opções que melhor lhe agradam.
- **Funcionário:** A empresa será responsável por inserir os preços de cada material, já embutindo o lucro sobre cada. Portanto, a empresa deve ter acesso ao banco de dados. A empresa também terá acesso a quantidade de clientes que firmaram o contrato e também daqueles que ainda estão pendentes no acordo. Ela também deve ter acesso ao HTML e css da página da web uma vez que ela deve colocar as fotos e esquemas dos modelos padrões que e mesma oferece. A empresa também poderá excluir clientes inativos a mais de um ano.

## **2.2 – Funções do Produto**

As principais funções do sistema podem ser dividida em cinco categorias:

- Armazenamento de Dados: O sistema deve permitir a inserção, remoção e atualização de preços de certos materiais. Também deverá remover e atualizar determinados materiais disponíveis em cada tipo de evento disponibilizado pela empresa. Também deve-se armazenar as informações de cada cliente cadastrado no site de eventos.
- Gerar Orçamento: Com base nos preços dos materiais escolhidos pelo cliente, o sistema deve fazer cálculos que gerem o orçamento final do evento.

- Gerar Documentos: Também é função do software gerar o boleto bancário , caso esta seja a forma de pagamento do cliente, e o contrato, documentos estes que ficarão disponíveis ao cliente após sua confirmação de requisição de serviços da empresa.
- Interface simples e distribuída: Por se tratar de um sistema web, as operações do sistema estão disponíveis através de qualquer navegador que suporte as características do HTML e css do sistema, ou seja, praticamente qualquer computador pode ser usado para utilizar o sistema.
- Acesso Restrito: As informações sobre cada evento estarão disponíveis apenas para os usuários cadastrados no sistema. Portanto, para montar seu evento, o usuário terá que informar sua senha e login.

### **2.3 – Descrição e características do Usuário**

Os usuários do SBP se dividem em clientes e funcionários da empresa de eventos CIneventos.

Os clientes são pessoas de formações diversas, desde aqueles com conhecimento mínimo ou zero de informática até os mais familiarizados com internet e tecnologia. Em resumo, o público em geral. Pessoas de diversas classes sociais e níveis de conhecimento que , por não terem muito tempo, por exemplo, buscam uma maneira agilizada de montar um evento. Daí a importância de termos uma interface simples e amigável.

Já os funcionários da empresa devem ser orientados e treinados a como usar o banco de dados uma vez que será sua responsabilidade atualizar, remover e inserir novos preços ou até materiais para cada classe de evento disponível. Eles devem também estar familiarizados com o HTML e css a fim de que possam colocar novas fotos, esquemas, modelos e demais mídias que auxiliem na visualização dos padrões da empresa.

### **2.4 – Restrições Gerais**

- Cliente: Ao cliente fica restrito modificar o banco de dados. Ele não pode modificar preços nem alterar materiais. Ele também não poderá fazer modificações nos documentos gerados (boleto e contrato). Ele também não poderá alterar os dados de outros clientes, muito menos visualizar estes dados. A ele só será permitido escolher as opções disponíveis.



- Empresa Cineventos: A empresa fica restrito modificar dados do cliente e visualizar seu login e senha. Ela poderá apenas visualizar o cliente e seu eventos selecionado, assim como a quantidade de cliente confirmados e pendentes. Por ventura, ela poderá excluir algum cliente inativo depois de um ano.

## **3-Requisitos Específicos**

### **3.1 – Requisitos funcionais**

#### **[RF 01] Cadastrar usuário:**

O cadastro do usuário requer o nome do cliente (Pessoa Física ou Empresa), CPF(ou CNPJ), um login e uma senha. É necessário esse cadastro para o cliente poder montar um pacote e incluir o que ele deseja no carrinho de compras e por fim realizar o contrato com a empresa BuildParty.

#### **[RF 02] Escolher evento Casamento:**

Permite que o usuário escolha um evento de casamento.

#### **[RF 03] Escolher evento Formatura:**

Permite que o usuário escolha um evento de formatura.

#### **[RF 04] Escolher evento Aniversário:**

Permite que o usuário escolha um evento de aniversário.

#### **[RF 05] Escolher evento Workshop:**

Permite que o usuário escolha um evento de workshop.

#### **[RF 06] Fazer login:**

Usuário insere o login e senha e o banco de dados confere o dados para que o usuário possa incluir o que ele deseja no carrinho de compras.

#### **[RF 07] Escolher detalhes:**

Em cada evento escolhido, há diversas opções de recursos como detalhes da decoração, iluminação, som, etc. O software disponibiliza de forma clara através do html a descrição e o preço de tal recurso, permitindo assim que o cliente faça a melhor escolha.

#### **[RF 08] Gerar orçamento do evento:**

No final de toda a montagem do evento o software deve disponibilizar o orçamento total do evento, baseado nos recurso escolhidos pelo cliente e o preço de cada.

#### **[RF 09] Gerar Contrato:**

Caso o cliente ainda queira o evento sendo feito pela empresa, deve confirmar sua solicitação e o software deve gerar portanto um contrato feito pela empresa com os termos de compromissos e possíveis multas ou taxas adicionais.

**[RF 10] Gerar Boleto:**

Ao firmar um contrato com a empresa, o usuário pode escolher uma forma de pagamento, e caso fique com o boleto bancário é função do software gerar tal boleto.

**[RF 11] Inserção de preços:**

A empresa será responsável por inserir os preços de cada recurso de acordo com sua necessidade. No preço de cada item já estarão embutidos a margem de lucro da empresa.

**[RF 12] Escolher forma de pagamento:**

Após o cliente ter montado todo o evento e ter realizado o contrato com a empresa BuildParty, ele escolherá a forma de pagamento disponibilizada pela empresa: Cartão de crédito, débito bancário, boleto bancário, etc.

**[RF 13] Excluir cliente:**

Ao efetivar uma evento, um cliente continuará cadastrado no sistema, podendo assim voltar a fazer um outro evento com a empresa. Contudo, caso passe um ano inativo, o cadastro do cliente pode ser excluído pela empresa.

**[RF 14] Listar Eventos:**

A empresa pode visualizar os eventos em andamento e já terminados através de uma busca de eventos por dada. Para isto, o SBP tem um sistema de busca onde o funcionário logado no site informa uma data e recebe uma listagem dos eventos e os clientes associados aos mesmos ocorridos na data especificada.

<b>Requisitos funcionais</b>	<b>Código</b>	<b>Prioridade</b>
<b>Cadastrar usuário</b>	RF 01	Essencial
<b>Escolher evento Casamento</b>	RF 02	Essencial
<b>Escolher evento formatura</b>	RF 03	Essencial
<b>Escolher evento Aniversário</b>	RF 04	Essencial
<b>Escolher evento Workshop</b>	RF 05	Essencial
<b>Fazer Login</b>	RF 06	Essencial
<b>Escolher Detalhes</b>	RF 07	Essencial
<b>Gerar Orçamento do evento</b>	RF 08	Essencial
<b>Gerar Contrato</b>	RF 09	Essencial

<b>Gerar Boleto</b>	RF 10	Importante
<b>Inserção de preços</b>	RF 11	Essencial
<b>Escolher Formas de Pagamento</b>	RF 12	Essencial
<b>Excluir Cliente</b>	RF 13	Importante
<b>Listar eventos</b>	RF 14	Essencial

## 3.2 – Requisitos Não funcionais

### [RNF 01] Ferramentas Gratuitas

Todas as ferramentas usadas no projeto, desde IDEs até o servidor web, serão gratuitos.

### [RNF 02] Sistema em Rede

Nosso sistema segue um modelo de negócio para web. Todas as operações e interações cliente-servidor são feitas através da interface amigável html da web. Ao cliente cabe apenas fazer requisições ao servidor que responde de acordo com o pedido feito. O banco de dados e interface php e banco de dados é transparente ao cliente.

### [RNF 03] Interface amigável

É necessário uma interface amigável para clientes de diversos tipos, incluindo aqueles que não estão habituados com o web, possam manipular facilmente os serviços do software. Daí a necessidade de um html com tabelas, formulários, botões e fotos dos materiais para que fique mais claro a todos o que a empresa oferece.

### [RNF 04] Implementação em php

A interface entre o html disponível na web e o banco de dados será feito todo na linguagem de programação php.

### [RNF 05] Acesso Autenticado

Para que o cliente possa montar um evento, é necessário que antes ele se cadastre e então entre com login e senha. Isso facilita o relacionamento de cada evento montado com um cliente específico.

### [RNF 06] Formatação do contrato

Todos os contratos gerados devem seguir o formato especificado pela empresa, contendo o nome, CPF/CNPJ do cliente, CNPJ e emblema da empresa, as regras de contratos, termos e compromissos, condições de desistência, multa por atraso de pagamento ou encerramento de contrato, etc e tal. É um modelo único da empresa e que a identifica e deve ser gerada pela administração da empresa.

### [RNF 07] Direitos Autorais das fotos

Todas fotos e esquemas usados para demonstrar a decoração, modelos de convites e outros recursos que precisam de

imagem para melhor descrição, são da própria empresa, preferencialmente de eventos anteriores, para que não haja uso indevido de fotos nem propaganda enganosa

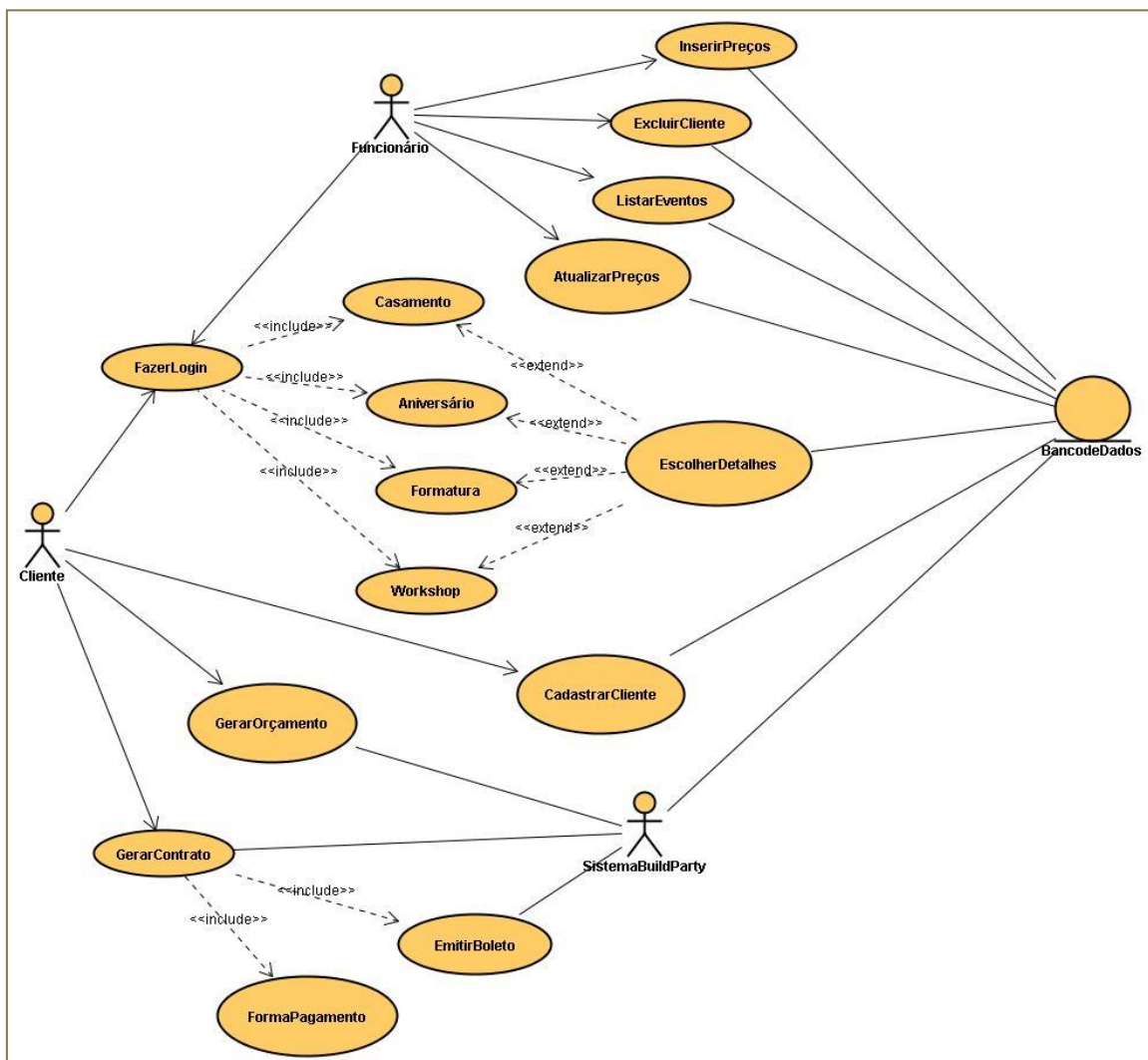
**[RNF 08] Privacidade**

As informações referentes ao lucro da empresa sobre cada serviço

não ficarão disponíveis ao cliente, assim como informações sobre a senha do cliente não ficarão visíveis aos operadores do sistema.

**3.3 – Casos de Uso**

**3.3-1. Diagrama de Casos de Uso**



### 3.3-2. Definição de Casos de Uso

Nome	Referências	Status	Prioridade
[UC 01] Cadastrar Usuário	<i>RF 01</i>		Essencial
<b>Criado em</b>	<b>Revisado em</b>		
02/10/10			
<b>Atores</b>	<b>Usuários</b>	<b>Pré-Condições</b>	
cliente	Pessoal física ou empresa	Nenhuma	
<b>Fluxo Principal</b>			
1- Ator insere o nome de pessoa ou de empresa, CPF ou CNPJ, um login e uma senha.			
2- O sistema envia os dados para o BD.			
3- O sistema envia uma mensagem de sucesso após o cadastro no BD			
<b>Fluxo Alternativo</b>			
[FA 01]: Botão Cancelar			
1- O ator aperta o botão cancelar, caso não queira prosseguir com o processo de cadastramento.			
2- O sistema retorna a página inicial da empresa.			
<b>Fluxo de Erro</b>			
[FE 01]: Falta de preenchimento de algum dado(nome, login,etc)			
1- Sistema continua na mesma página de cadastramento e retorna uma mensagem de erro.			
[FE 02]: Cliente previamente cadastrado no sistema			
2- Sistema retorna a página inicial,mostrando uma mensagem de que o usuário já é cadastrado ao sistema.			

Nome	Referências	Status	Prioridade
[UC 02] Fazer Login	<i>RF 06</i>		Essencial
<b>Criado em</b>	<b>Revisado em</b>		
02/10/10			
<b>Atores</b>	<b>Usuários</b>	<b>Pré-Condições</b>	
Cliente ou funcionário	Pessoal física ou empresa	[UC 01]	
<b>Fluxo Principal</b>			
1- Ator insere login e senha.			
2- O sistema verifica se os dados estão no BD.			
3- O sistema permite que o usuário possa montar o evento.			
<b>Fluxo Alternativo</b>			
[FA 01]: Botão Cancelar			
3- O ator aperta o botão cancelar, caso não queira mais logar.			
4- O sistema retorna a página inicial da empresa.			
<b>Fluxo de Erro</b>			

[FE 01]: Dados passados não conferem com o do BD

- 1- Sistema continua na mesma página de cadastramento e retorna uma mensagem de erro.

[FE 02]: Usuário não informa todos os dados necessários

- 1- Sistema continua na mesma página e retorna uma mensagem de erro.

Nome	Referências	Status	Prioridade
[UC 03] Escolher Evento Casamento	RF 02		Essencial
<b>Criado em</b>	<b>Revisado em</b>		
02/10/10			
<b>Atores</b>	<b>Usuários</b>	<b>Pré-Condições</b>	
cliente	Pessoal física ou empresa	[UC 01] [UC 02]	

#### Fluxo Principal

- 1- Ator preenche os campos iniciais com informações gerais sobre o evento ( nome dos noivos, número de convidados, data do evento, etc)
- 2- Tais informações são armazenadas no BD
- 3- Sistema prossegue para a próxima página, que corresponde a montagem do evento em si.

#### Fluxo Alternativo

[FA 01]: Botão Cancelar

- 1- O ator aperta o botão cancelar, caso não queira prosseguir com o processo de montagem do evento.
- 2- O sistema retorna a página inicial da empresa.

#### Fluxo de Erro

[FE 01]: Falta de preenchimento de algum dos campos obrigatórios

- 1- Sistema continua na mesma página e retorna uma mensagem de erro.

Nome	Referências	Status	Prioridade
[UC 04] Escolher evento formatura	RF 03		Essencial
<b>Criado em</b>	<b>Revisado em</b>		
02/10/10			
<b>Atores</b>	<b>Usuários</b>	<b>Pré-Condições</b>	
cliente	Pessoal física ou empresa	[UC 01] [UC 02]	

#### Fluxo Principal

- 1- Ator preenche os campos iniciais com informações gerais sobre o evento( nome do curso, semestre do curso, número de convidados, etc)
- 2- Tais dados são armazenados no BD
- 3- Sistema prossegue para a próxima página onde estarão os materiais para a montagem do evento.

#### Fluxo Alternativo

[FA 01]: Botão Cancelar

- 1- O ator aperta o botão cancelar, caso não queira prosseguir com a montagem do evento.
- 2- O sistema retorna a página inicial da empresa.

#### Fluxo de Erro

[FE 01]: Falta de preenchimento de algum dos campos obrigatórios

- 1- Sistema continua na mesma página e retorna uma mensagem de erro.

Nome	Referências	Status	Prioridade
[UC 05] Escolher evento aniversário	<i>RF 04</i>		Essencial
<b>Criado em</b>	<b>Revisado em</b>		
02/10/10			
<b>Atores</b>	<b>Usuários</b>	<b>Pré-Condições</b>	
cliente	Pessoal física ou empresa	[UC 01] [UC 02]	

#### Fluxo Principal

- 1- Ator preenche os campos iniciais com as informações gerais do evento(nome do aniversariante, data do aniversário, número de convidados, etc).
- 2- Os dados são armazenados no BD.
- 3- Ator seleciona uma das especificações do evento: festa infantil, festa de debutantes ou festa normal.
- 4- O sistema prossegue para a próxima página que consiste dos materiais disponíveis para a montagem do tipo específico do evento escolhido.

#### Fluxo Alternativo

[FA 01]: Botão Cancelar

- 1- O ator aperta o botão cancelar, caso não queira prosseguir com o processo de montagem do evento.
- 2- O sistema retorna a página inicial da empresa.

#### Fluxo de Erro

[FE 01]: Falta de preenchimento de algum dos campos obrigatórios

- 1- Sistema continua na mesma página de cadastramento e retorna uma mensagem de erro.

Nome	Referências	Status	Prioridade
[UC 06] Escolher evento workshop	<i>RF 05</i>		Essencial
<b>Criado em</b>	<b>Revisado em</b>		
02/10/10			
<b>Atores</b>	<b>Usuários</b>	<b>Pré-Condições</b>	
cliente	Pessoal física ou empresa	[UC 01] [UC 02]	

#### Fluxo Principal

- 1- Ator preenche os campos iniciais com os dados gerais do evento(nome do evento, data de início do evento, data de término do

evento,etc).

2- Os dados são armazenados no BD.

3- O sistema prossegue para a próxima página onde há disponíveis os materiais para a montagem do evento.

#### Fluxo Alternativo

[FA 01]: Botão Cancelar

1- O ator aperta o botão cancelar, caso não queira prosseguir com o processo de montagem do evento.

2- O sistema retorna a página inicial da empresa.

#### Fluxo de Erro

[FE 01]: Falta de preenchimento de alguns dos campos obrigatórios

1- Sistema continua na mesma página e retorna uma mensagem de erro.

Nome	Referências	Status	Prioridade
[UC 07] Definir detalhes	<i>RF 07</i>		Essencial
<b>Criado em</b>	<b>Revisado em</b>		
02/10/10			
<b>Atores</b>	<b>Usuários</b>	<b>Pré-Condições</b>	
cliente	Pessoal física ou empresa	[UC 01] [UC 02] [UC 03]/[UC 04] [UC 05]/[UC 06]	

#### Fluxo Principal

1- Sistema disponibiliza, através de tabelas e formulários, os materiais existentes para o evento, com sua descrição e respectivos preços.

2- O cliente escolhe uma ou mais opções que lhe agradam

3- O preço de tal opção é buscado no BD e enviado ao carrinho de compras

#### Fluxo Alternativo

[FA 01]: Botão Cancelar

1- O ator aperta o botão cancelar, caso não queira prosseguir com o processo de montagem do evento.

2- O sistema retorna a página inicial da empresa.

#### Fluxo de Erro

[FE 03]: Nenhum campo é preenchido

1- O ator deve selecionar ao menos um campo. Caso contrário, o sistema continua na mesma página de cadastramento e retorna uma mensagem de erro.

Nome	Referências	Status	Prioridade
[UC 08] Gerar Orçamento	<i>RF 08</i>		Essencial
<b>Criado em</b>	<b>Revisado em</b>		
02/10/10			
<b>Atores</b>	<b>Usuários</b>	<b>Pré-Condições</b>	
Cliente e SBP	Pessoal física ou empresa	[UC 01] [UC 02] [UC 03]/[UC 04] [UC 05]/[UC 06]	



[UC 07]

### Fluxo Principal

- 1- O cliente seleciona a opção gerar orçamento ao final da montagem de seu evento.
- 2- O sistema SBP resgata os preços contidos no carrinho de compras e soma seus valores
- 3- O sistema retorna o orçamento total do evento ao cliente.

### Fluxo Alternativo

[FA 01]: Botão Cancelar

- 1- O ator aperta o botão cancelar, caso não queira prosseguir com o processo de estabelecimento do orçamento.
- 2- O sistema retorna a página inicial da empresa.

### Fluxo de Erro

Nenhum

Nome	Referências	Status	Prioridade
[UC 09] Gerar Contrato	<i>RF 09</i>		Essencial
<b>Criado em</b>	<b>Revisado em</b>		
02/10/10			
<b>Atores</b>	<b>Usuários</b>	<b>Pré-Condições</b>	
cliente	Pessoal física ou empresa	[UC 01] [UC 02] [UC 03]/[UC 04] [UC 05]/[UC 06] [UC 07] [UC 08]	

### Fluxo Principal

- 1- O cliente seleciona a opção gerar contrato caso queira continuar o pedido do evento
- 2- Sistema pega os dados do cliente e o orçamento e gera um documento no padrão da empresa que deve ser posteriormente impresso e assinado pelo cliente.

### Fluxo Alternativo

[FA 01]: Botão Cancelar

- 3- O ator aperta o botão cancelar, caso não queira confirmar seu pedido.
- 4- O sistema retorna a página inicial da empresa.

### Fluxo de Erro

Nenhum

Nome	Referências	Status	Prioridade
[UC 10] Escolher forma de pagamento	<i>RF 12</i>		Essencial
<b>Criado em</b>	<b>Revisado em</b>		
02/10/10			
<b>Atores</b>	<b>Usuários</b>	<b>Pré-Condições</b>	
cliente	Pessoal física ou empresa	[UC 01] [UC 02] [UC 03]/[UC 04] [UC 05]/[UC 06]	

		[UC 07] [UC 08] [UC 09]	
<b>Fluxo Principal</b>			
1- Sistema disponibiliza várias formas de pagamento			
2- O cliente escolhe a opção que mais lhe agrada.			
<b>Fluxo Alternativo</b>			
[FA 01]: Botão Cancelar			
1- O ator aperta o botão cancelar, caso não queira escolher uma forma de pagamento.			
2- O sistema retorna a página inicial da empresa.			
<b>Fluxo de Erro</b>			
Nenhum			

Nome	Referências	Status	Prioridade
[UC 11] Gerar boleto	<i>RF 10</i>		Importante
<b>Criado em</b>	<b>Revisado em</b>		
02/10/10			
<b>Atores</b>	<b>Usuários</b>	<b>Pré-Condições</b>	
cliente	Pessoal física ou empresa	[UC 01] [UC 02] [UC 03]/[UC 04] [UC 05]/[UC 06] [UC 07] [UC 08] [UC 09]	

<b>Fluxo Principal</b>			
1- Ao confirmar sua participação o cliente pode escolher a forma de pagamento. Caso decida por boleto bancário, ele apertará a opção gerar boleto.			
2- Com o valor do orçamento total, o sistema gerará um boleto, que deverá ser impresso posteriormente pelo cliente.			
<b>Fluxo Alternativo</b>			
[FA 03]: Outra forma de pagamento			
1- O ator seleciona outra forma de pagamento que não seja por boleto bancário.			
2- O sistema vai para a página da outra forma de pagamento			
<b>Fluxo de Erro</b>			
Nenhum			

Nome	Referências	Status	Prioridade
[UC 12] Inserção/Atualização de preços	<i>RF 11</i>		Essencial
<b>Criado em</b>	<b>Revisado em</b>		
02/10/10			
<b>Atores</b>	<b>Usuários</b>	<b>Pré-Condições</b>	
Empresa CinEventos	Funcionário da empresa	[UC 02]	
<b>Fluxo Principal</b>			
1- Um funcionário da empresa faz login no sistema como "funcionário"			

- 2- Tal funcionário seleciona a opção inserção/atualização de preços de um dado material.
- 3- Sistema acessa o banco de dados e insere/altera o valor inserido no campo.
- 4- O sistema retorna mensagem de sucesso

#### Fluxo Alternativo

[FA 01]: Botão Cancelar

- 3- O ator aperta o botão cancelar, caso não queira prosseguir com o processo de inserção/atualização de preços.
- 4- O sistema retorna a página inicial da empresa.

#### Fluxo de Erro

[FE 04]: Nenhum valor é informado para a inserção/atualização

- 1- O sistema retorna uma mensagem de erro.

Nome	Referências	Status	Prioridade
[UC 13] Excluir cliente	<i>RF 13</i>		Essencial
<b>Criado em</b>	<b>Revisado em</b>		
02/10/10			
<b>Atores</b>	<b>Usuários</b>	<b>Pré-Condições</b>	
Empresa CinEventos	Funcionário da empresa	[UC 02]	

#### Fluxo Principal

- 1- Um funcionário da empresa faz login no sistema como "funcionário"
- 2- Tal funcionário verifica que a data do último evento de um cliente é maior ou igual a um ano. Ele seleciona a opção de excluir tal cliente.
- 3- Sistema retorna mensagem de sucesso.

#### Fluxo Alternativo

[FA 01]: Botão Cancelar

- 1- O ator aperta o botão cancelar, caso não queira excluir clientes.
- 2- O sistema retorna a página inicial da empresa.

#### Fluxo de Erro

Nenhum

Nome	Referências	Status	Prioridade
[UC 14] Listar eventos	<i>RF 14</i>		Essencial
<b>Criado em</b>	<b>Revisado em</b>		
31/10/10			
<b>Atores</b>	<b>Usuários</b>	<b>Pré-Condições</b>	
Empresa CinEventos	Funcionário da empresa	[UC 02]	

#### Fluxo Principal

- 1- Um funcionário da empresa faz login no sistema como "funcionário"
- 2- Tal funcionário faz uma busca de eventos informando uma data.
- 3- Sistema retorna a listagem de eventos com o nome, o tipo do evento e o cliente associado ao mesmo.

#### Fluxo Alternativo

[FA 01]: Botão Cancelar

- 1- O ator aperta o botão cancelar, caso não queira fazer a listagem de

eventos.

2- O sistema retorna a página inicial da empresa.

**Fluxo de Erro**

Nenhum