

Aurora

# AfterLife

Documento de análise e projeto

Felipe Duarte de Santana  
Guilherme José Carvalho Cavalcanti  
Igor Leonardo Rodrigues Gomes  
Jonathas Mendes Alves  
Mailson Daniel Lira Menezes  
Mateus Gondim Romão Batista  
23/10/2010



## Histórico das revisões

Data	Versão	Descrição	Autor
23/10/10	1.0	Descrição inicial do documento	Felipe Duarte Jonathas Alves Igor Gomes Guilherme Cavalcanti Mailson Lira Mateus Gondim

# Conteúdo

1.	Introdução .....	8
2.	Análise dos casos de uso .....	9
2.1.	[UC] Efetuar login .....	9
2.1.1.	Descrição .....	9
2.1.2.	Diagrama de sequência .....	9
2.1.3.	Diagrama de classes .....	10
2.2.	[UC] Efetuar Logoff.....	10
2.2.1.	Descrição .....	10
2.2.2.	Diagrama de sequência .....	11
2.2.3.	Diagrama de classes .....	11
2.3.	[UC] Remover Atendente .....	12
2.3.1.	Descrição .....	12
2.3.2.	Diagrama de sequência .....	12
2.3.3.	Diagrama de classes .....	12
2.4.	[UC] Remover Gerente .....	13
2.4.1.	Descrição .....	13
2.4.2.	Diagrama de Sequência .....	13
2.4.3.	Diagrama de Classes .....	13
2.5.	[UC] Remover Falecido.....	14
2.5.1.	Descrição .....	14
2.5.2.	Diagrama de Sequência .....	14
2.5.3.	Diagrama de Classes .....	14
2.6.	[UC] Remover Responsável .....	15
2.6.1.	Descrição .....	15
2.6.2.	Diagrama de Sequência .....	15
2.6.3.	Diagrama de Classes .....	16
2.7.	[UC] Remover Coveiro.....	16
2.7.1.	Descrição .....	16
2.7.2.	Diagrama de Sequência .....	17
2.7.3.	Diagrama de Classes .....	17

2.8.	[UC] Agendar Enterro .....	18
2.8.1.	Descrição .....	18
2.8.2.	Diagrama de sequência .....	18
2.8.3.	Diagrama de classes .....	18
2.9.	[UC] Agendar Velório .....	19
2.9.1.	Descrição .....	19
2.9.2.	Diagrama de sequência .....	19
2.9.3.	Diagrama de classes .....	19
2.10.	[UC] Cadastrar Atendente .....	20
2.10.1.	Descrição .....	20
2.10.2.	Diagrama de sequência .....	20
2.10.3.	Diagrama de classes .....	20
2.11.	[UC] Cadastrar Gerente .....	21
2.11.1.	Descrição .....	21
2.11.2.	Diagrama de Sequência .....	21
2.11.3.	Diagrama de Classes .....	21
2.12.	[UC] Cadastrar Falecido .....	22
2.12.1.	Descrição .....	22
2.12.2.	Diagrama de Sequência .....	22
2.12.3.	Diagrama de Classes .....	22
2.13.	[UC] Cadastrar Responsável .....	23
2.13.1.	Descrição .....	23
2.13.2.	Diagrama de Sequência .....	23
2.13.3.	Diagrama de Classes .....	24
2.14.	[UC] Cadastrar Coveiro .....	24
2.14.1.	Descrição .....	24
2.14.2.	Diagrama de Sequência .....	25
2.14.3.	Diagrama de Classes .....	25
2.15.	[UC] Atualizar Atendente .....	26
2.15.1.	Descrição .....	26
2.15.2.	Diagrama de sequência .....	26
2.15.3.	Diagrama de classes .....	26

2.16. [UC] Atualizar Falecido .....	27
2.16.1. Descrição .....	27
2.16.2. Diagrama de sequência .....	27
2.16.3. Diagrama de classes .....	28
2.17. [UC] Atualizar Responsável.....	28
2.17.1. Descrição .....	28
2.17.2. Diagrama de sequência .....	29
2.17.3. Diagrama de classes .....	29
2.18. [UC] Atualizar Administrador .....	30
2.18.1. Descrição .....	30
2.18.2. Diagrama de sequência .....	30
2.18.3. Diagrama de classes .....	31
2.19. [UC] Atualizar Gerente.....	31
2.19.1. Descrição .....	31
2.19.2. Diagrama de sequência .....	32
2.19.3. Diagrama de classes .....	32
2.20. [UC] Atualizar Coveiro .....	32
2.20.1. Descrição .....	32
2.20.2. Diagrama de sequência .....	33
2.20.3. Diagrama de classes .....	33
2.21. [UC] Busca por localização.....	34
2.21.1. Descrição .....	34
2.21.2. Diagrama de sequência .....	34
2.21.3. Diagrama de classes .....	34
2.22. [UC] Busca por CPF .....	35
2.22.1. Descrição .....	35
2.22.2. Diagrama de sequência .....	35
2.22.3. Diagrama de classes .....	35
2.23. [UC] Busca por data de sepultamento .....	36
2.23.1. Descrição .....	36
2.23.2. Diagrama de sequência .....	36
2.23.3. Diagrama de classes .....	36

2.24.	[UC] Busca por nome .....	37
2.24.1.	Descrição .....	37
2.24.2.	Diagrama de sequência .....	37
2.24.3.	Diagrama de Classes .....	37
2.25.	[UC] Busca por registro.....	38
2.25.1.	Descrição .....	38
2.25.2.	Diagrama de sequência .....	38
2.25.3.	Diagrama de Classes .....	38
2.26.	[UC] Gerar Relatório .....	39
2.26.1.	Descrição .....	39
2.26.2.	Diagrama de sequência .....	39
2.26.3.	Diagrama de Classes .....	39
2.27.	[UC] Imprimir Relatório .....	40
2.27.1.	Descrição .....	40
2.27.2.	Diagrama de sequência .....	40
2.27.3.	Diagrama de classes .....	40
3.	Projeto de arquitetura .....	41
3.1.	Organização dos pacotes .....	41
3.1.1.	Diagrama de pacotes .....	41
3.1.2.	Distribuição dos elementos de projeto nos pacotes.....	41
3.2.	Organização de classes.....	42
3.2.1.	Mapeamento de classes .....	42
3.2.2.	Diagrama de classes .....	43

## 1. Introdução

O seguinte relatório tem como objetivo a análise dos casos de uso levantados nos documentos anteriores. Esta análise visa auxiliar na construção do software, uma vez que descreve os passos dados internamente no software para cada caso de uso.

Fez-se uso do diagrama de classes e diagrama de sequência para o auxílio na construção do produto. Destes diagramas serão importadas as classes, métodos e atributos necessários à codificação do software.

Neste documento também será descrito a arquitetura do sistema escolhida para a construção do mesmo.

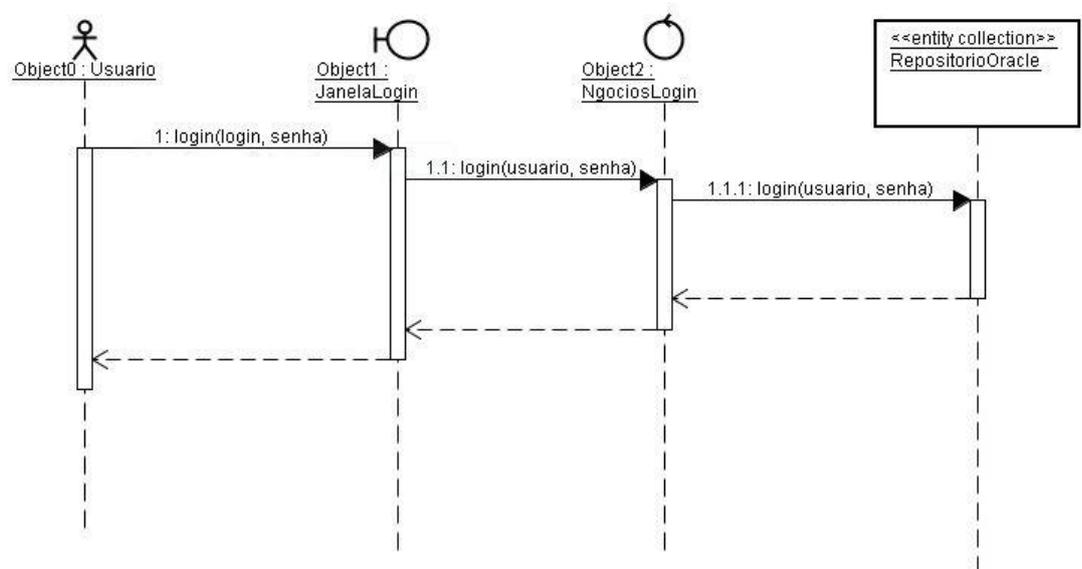
## 2. Análise dos casos de uso

### 2.1. [UC] Efetuar login

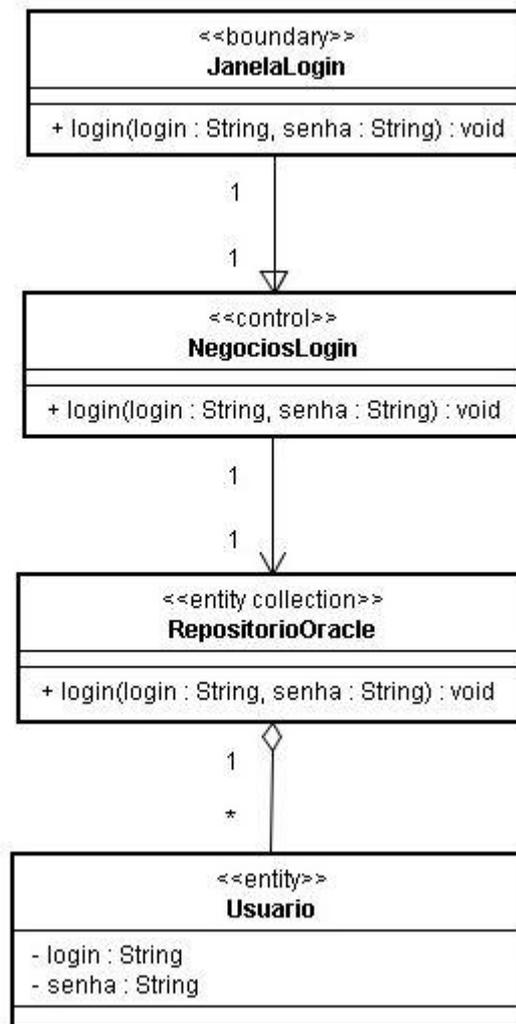
#### 2.1.1. Descrição

O usuário poderá efetuar login no sistema, fornecendo login e senha. Caso a combinação login/senha seja válida, o usuário terá acesso ao sistema num perfil equivalente à sua permissão.

#### 2.1.2. Diagrama de sequência



### 2.1.3. Diagrama de classes

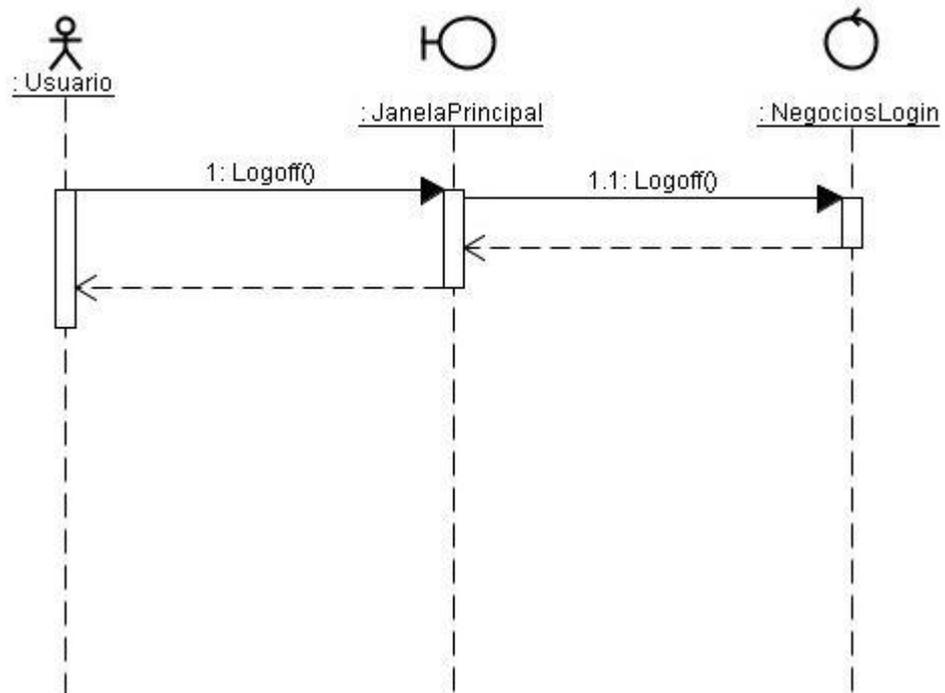


## 2.2. [UC] Efetuar Logoff

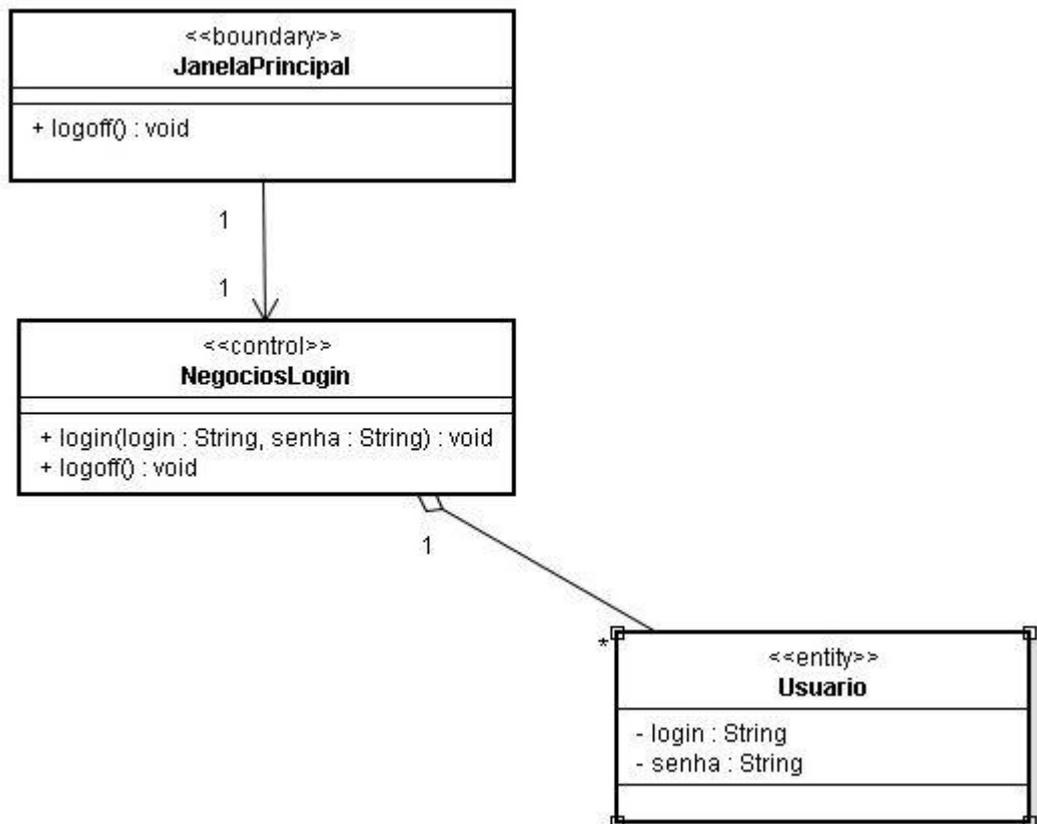
### 2.2.1. Descrição

O usuário logado no sistema pode efetuar logoff para encerrar o uso do programa.

### 2.2.2. Diagrama de sequência



### 2.2.3. Diagrama de classes

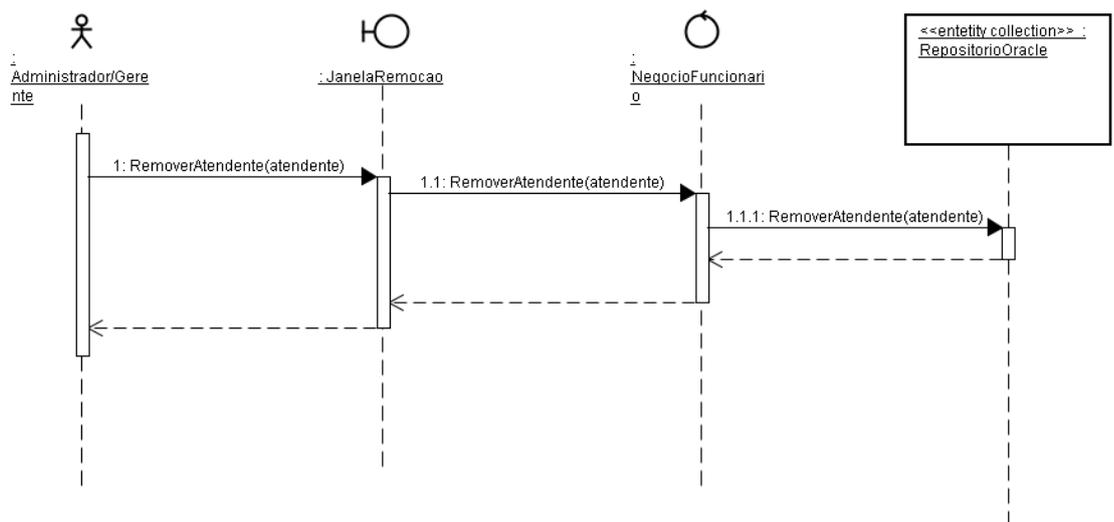


## 2.3. [UC] Remover Atendente

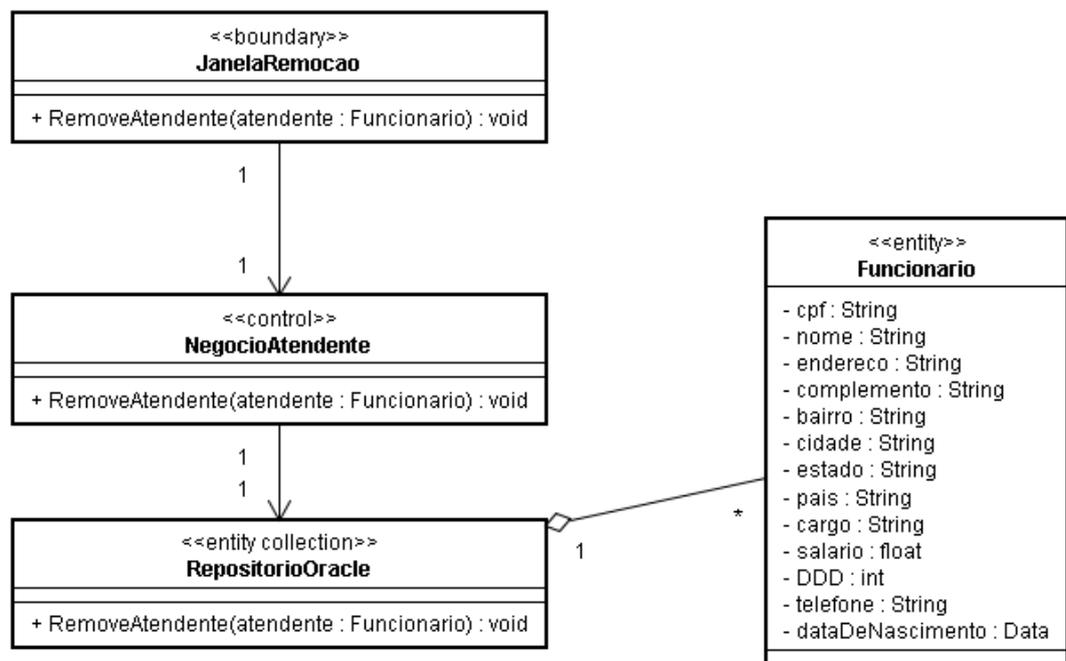
### 2.3.1. Descrição

O administrador e o gerente poderão remover um atendente, em qualquer situação que solicite esta operação, passando para o sistema o um dos atendentes previamente cadastrados no sistema.

### 2.3.2. Diagrama de sequência



### 2.3.3. Diagrama de classes

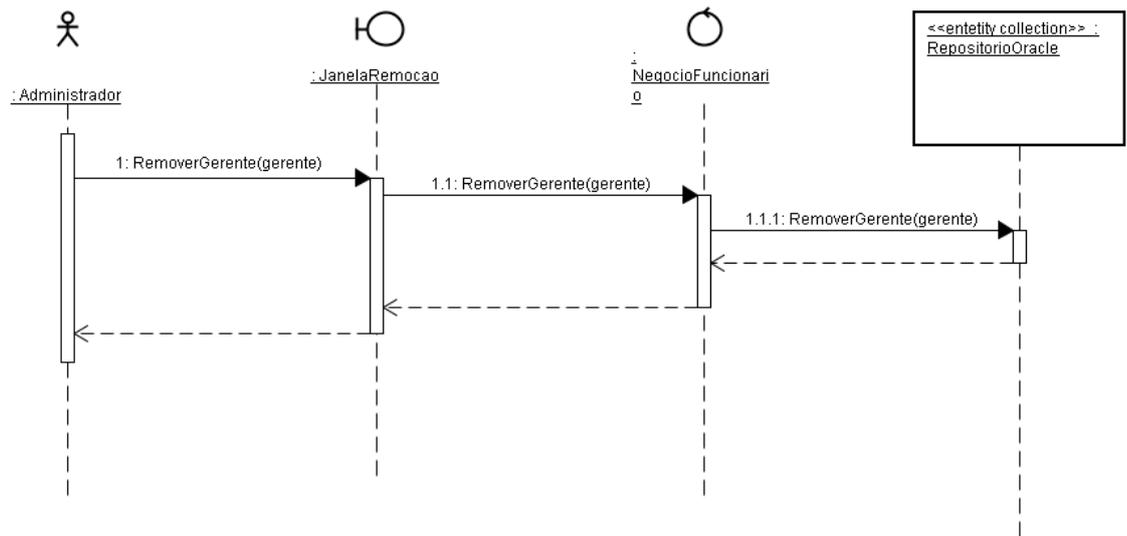


## 2.4. [UC] Remover Gerente

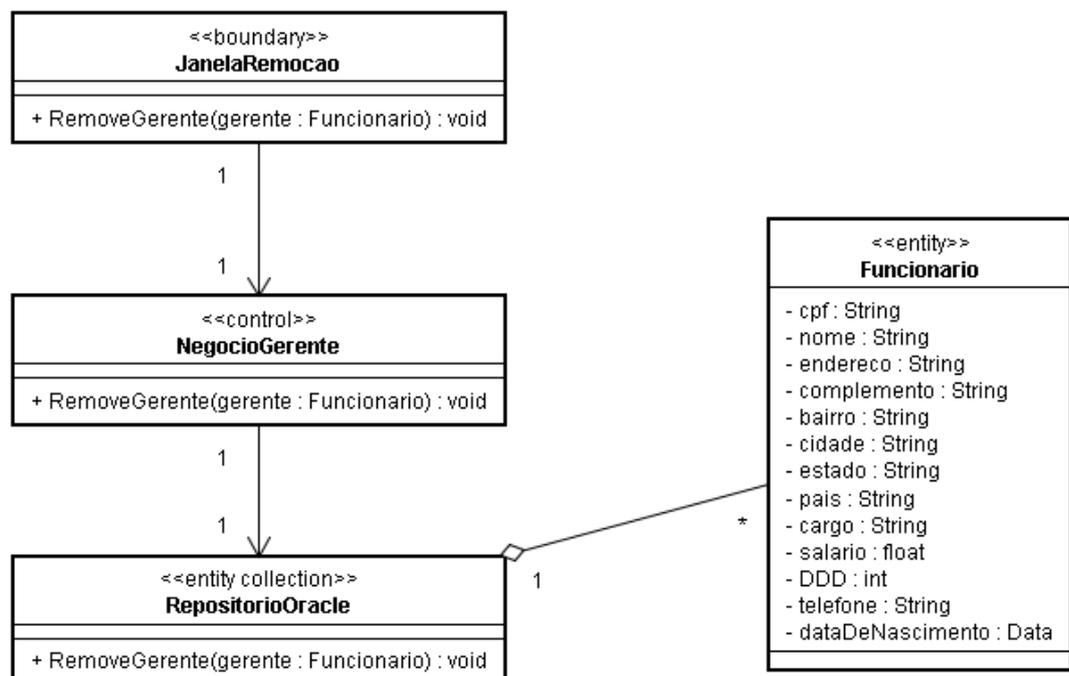
### 2.4.1. Descrição

O administrador poderá remover um gerente, em qualquer situação que solicite esta operação, passando para o sistema o um dos gerentes previamente cadastrados no sistema.

### 2.4.2. Diagrama de Sequência



### 2.4.3. Diagrama de Classes

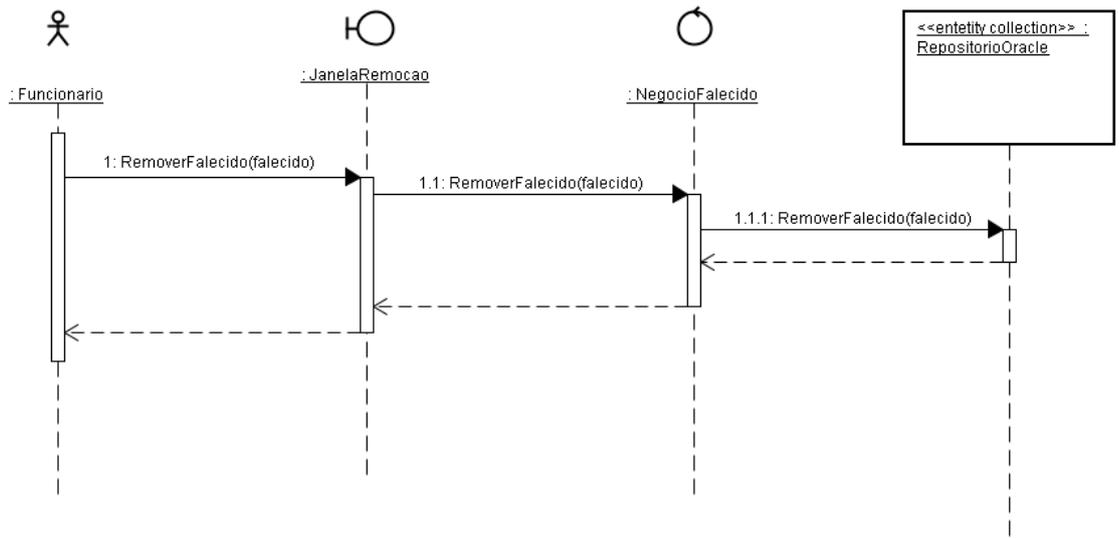


## 2.5. [UC] Remover Falecido

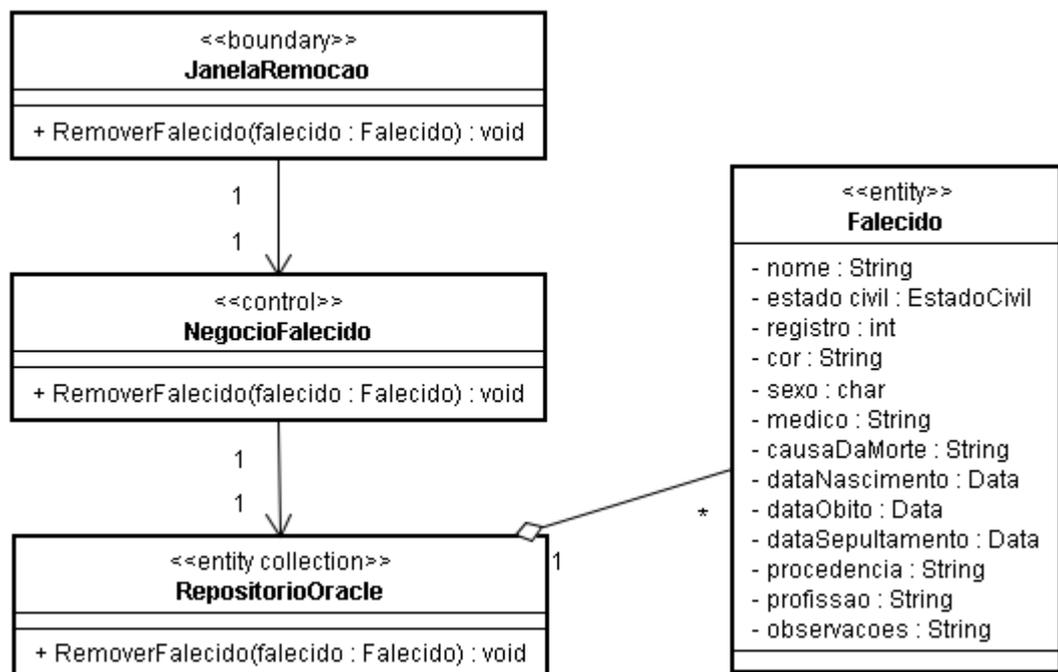
### 2.5.1. Descrição

Os funcionários poderão remover um falecido, em qualquer situação que solicite esta operação, passando para o sistema o um dos falecidos previamente cadastrados no sistema.

### 2.5.2. Diagrama de Sequência



### 2.5.3. Diagrama de Classes

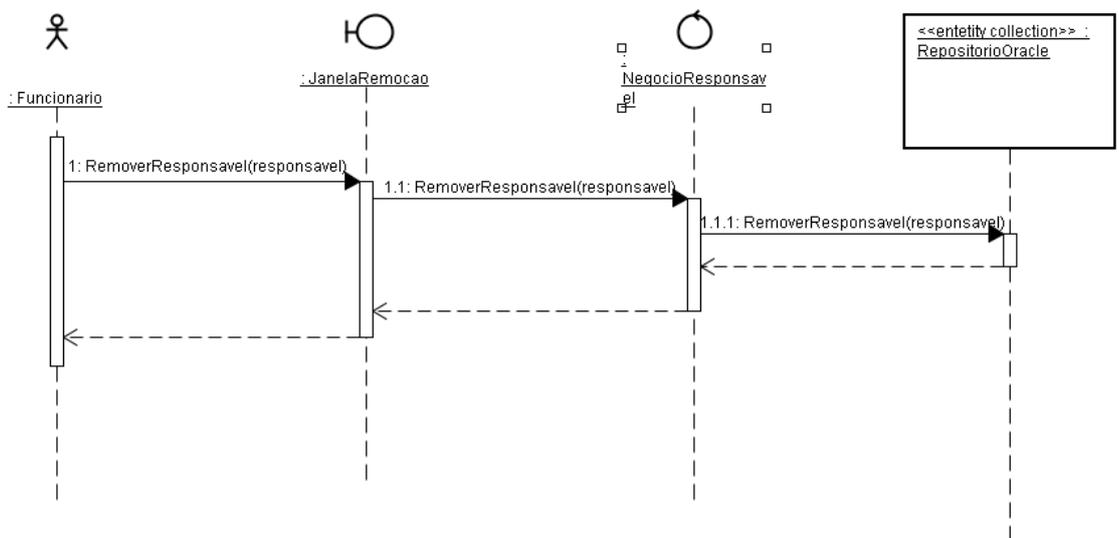


## 2.6. [UC] Remover Responsável

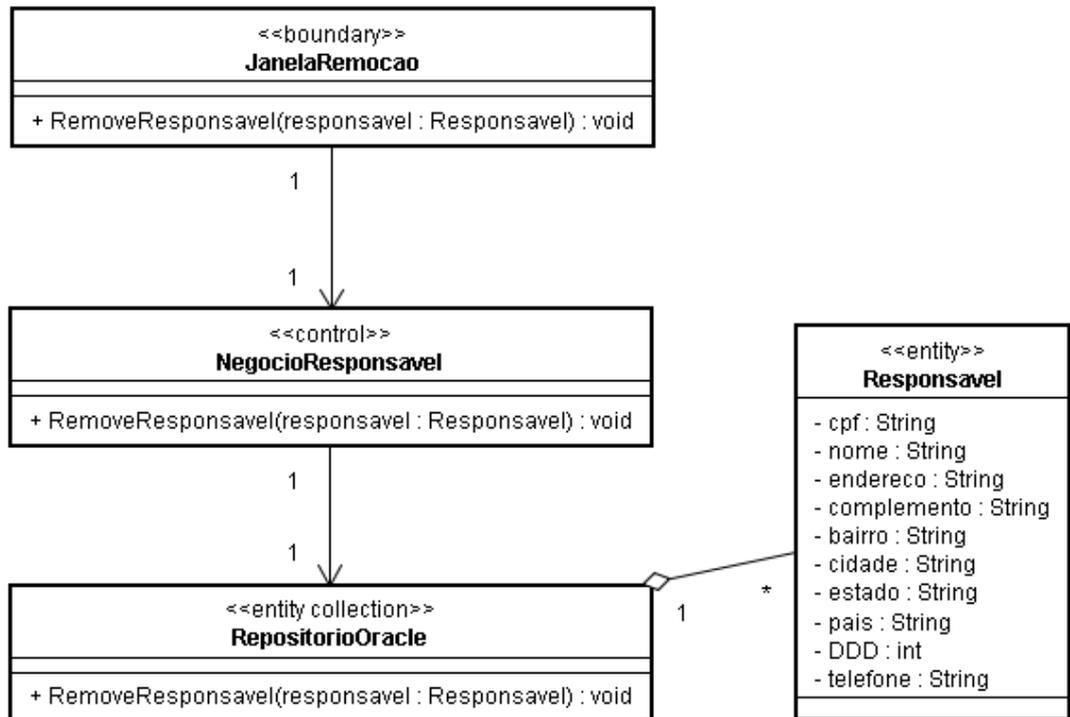
### 2.6.1. Descrição

Os funcionários poderão remover um responsável, em qualquer situação que solicite esta operação, passando para o sistema um dos responsáveis previamente cadastrados no sistema.

### 2.6.2. Diagrama de Sequência



### 2.6.3. Diagrama de Classes

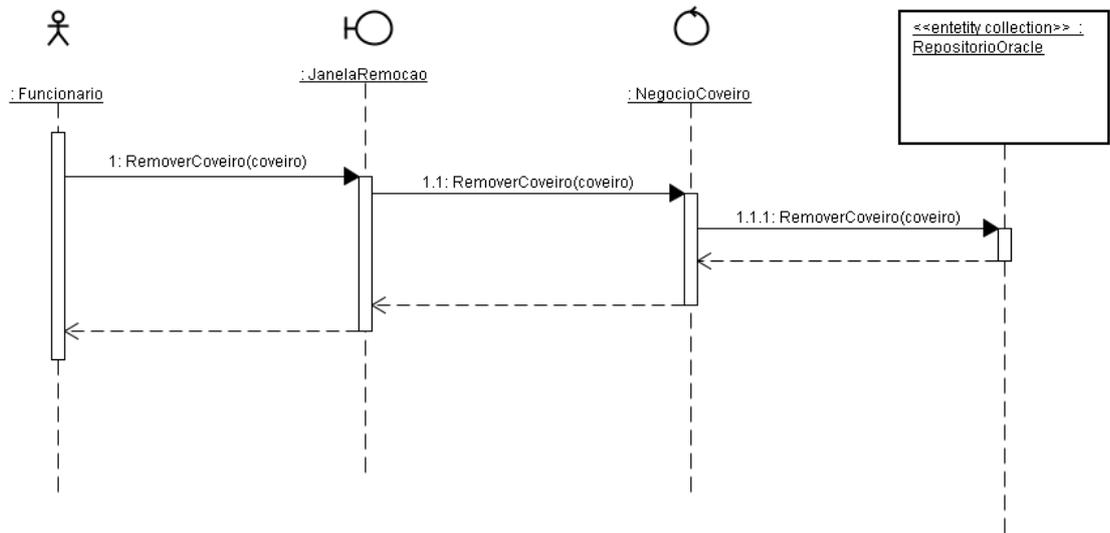


## 2.7. [UC] Remover Coveiro

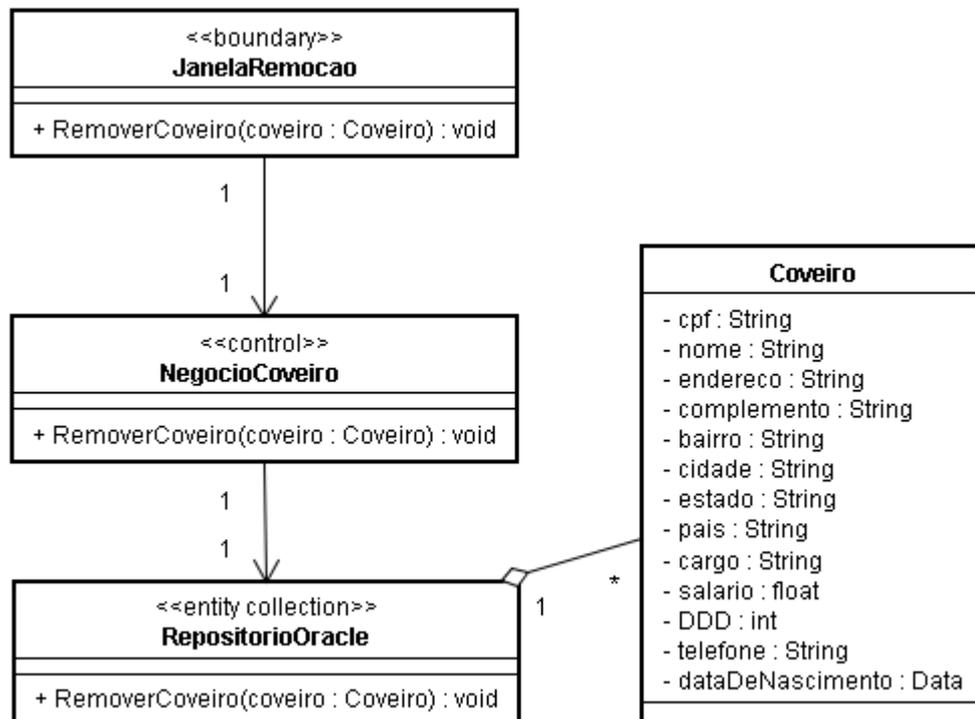
### 2.7.1. Descrição

Os funcionários poderão remover um coveiro, em qualquer situação que solicite esta operação, passando para o sistema um dos coveiros previamente cadastrados no sistema.

### 2.7.2. Diagrama de Sequência



### 2.7.3. Diagrama de Classes

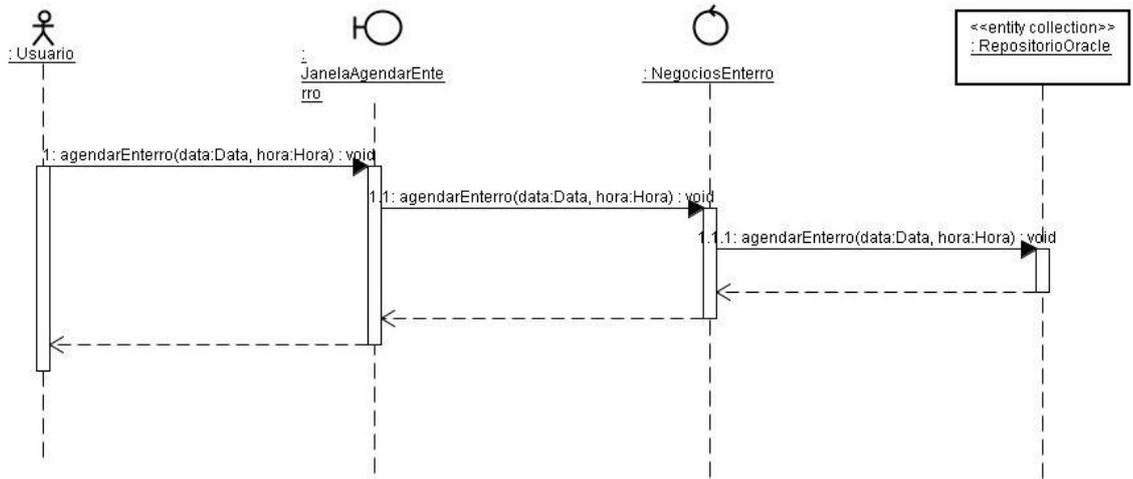


## 2.8. [UC] Agendar Enterro

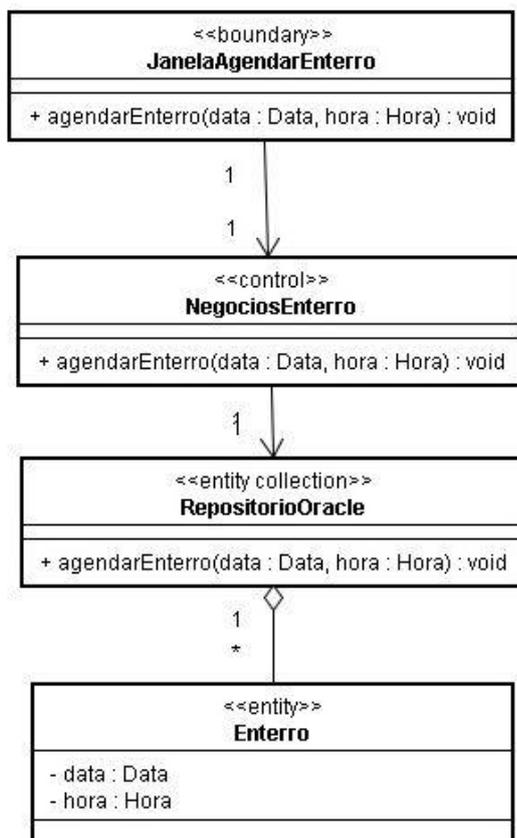
### 2.8.1. Descrição

O usuário poderá agendar um enterro informando sua data e hora.

### 2.8.2. Diagrama de sequência



### 2.8.3. Diagrama de classes

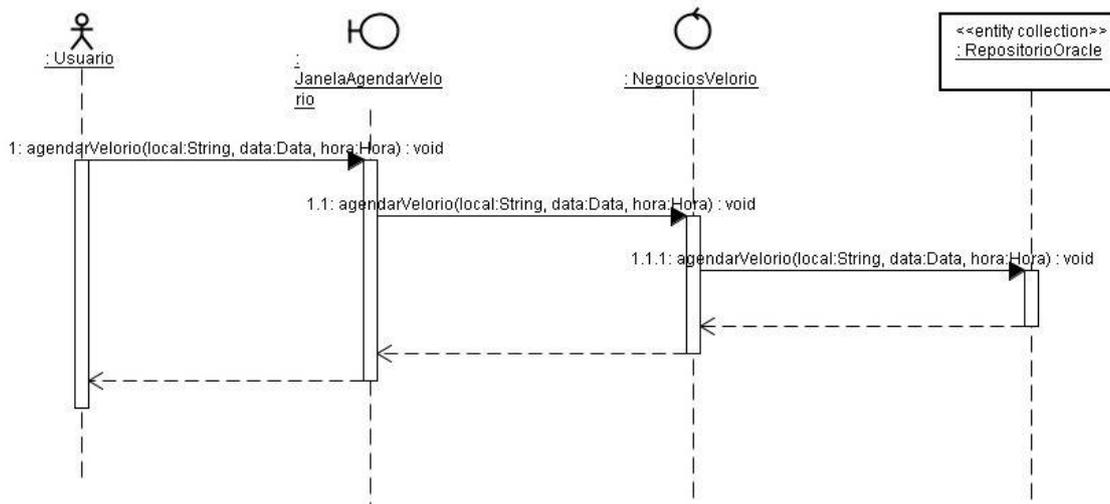


## 2.9. [UC] Agendar Velório

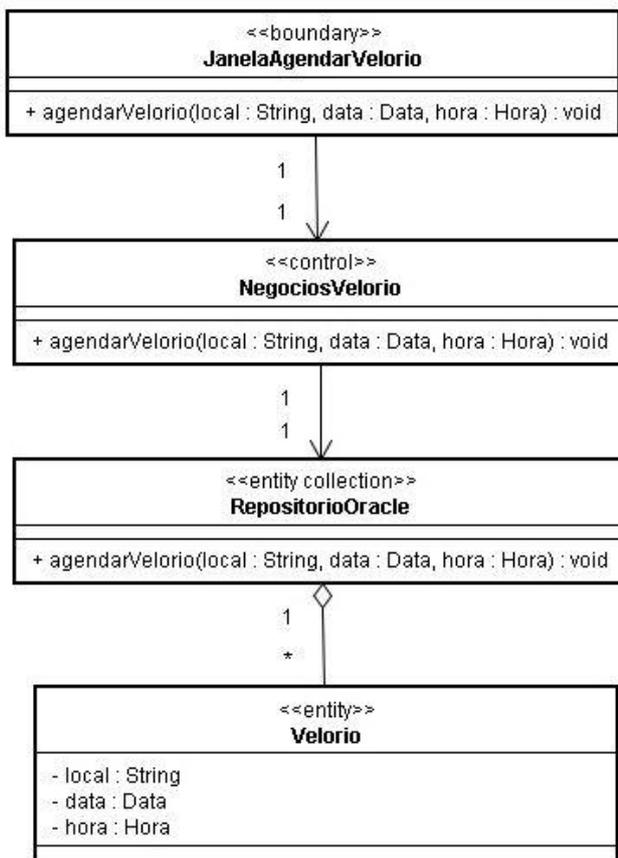
### 2.9.1. Descrição

O usuário poderá agendar um velório informando seu local, data e hora.

### 2.9.2. Diagrama de sequência



### 2.9.3. Diagrama de classes

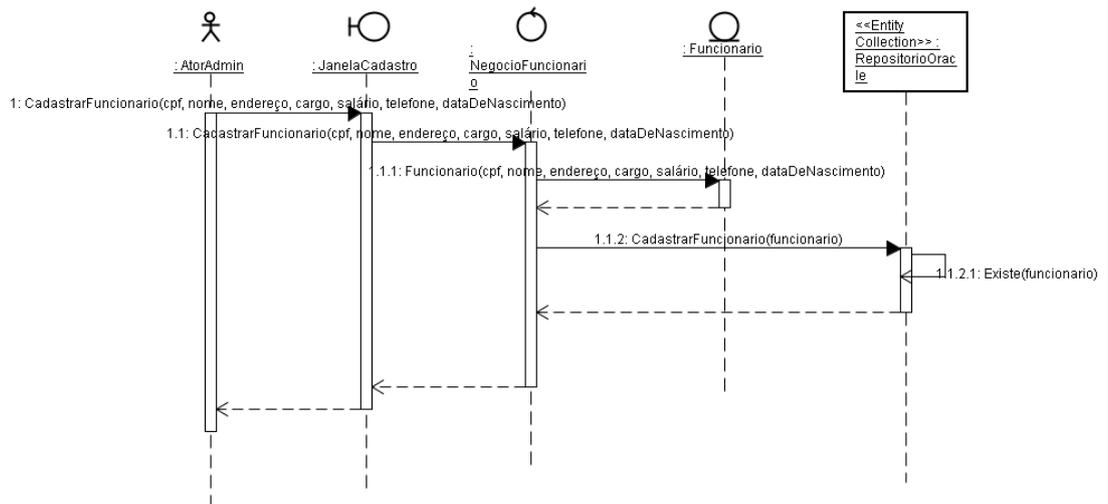


## 2.10. [UC] Cadastrar Atendente

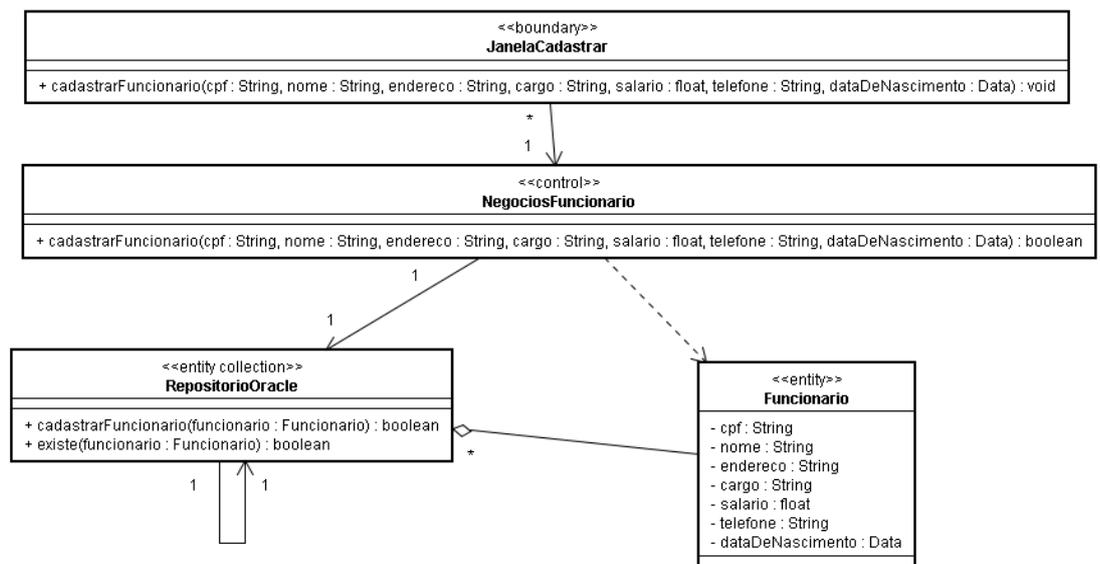
### 2.10.1. Descrição

O administrador e o gerente poderão cadastrar um atendente, em qualquer situação que solicite esta operação, passando para o sistema os dados necessários. O sistema ira verificar a previa existência do atendente e então adiciona-lo ao banco de dados.

### 2.10.2. Diagrama de sequência



### 2.10.3. Diagrama de classes

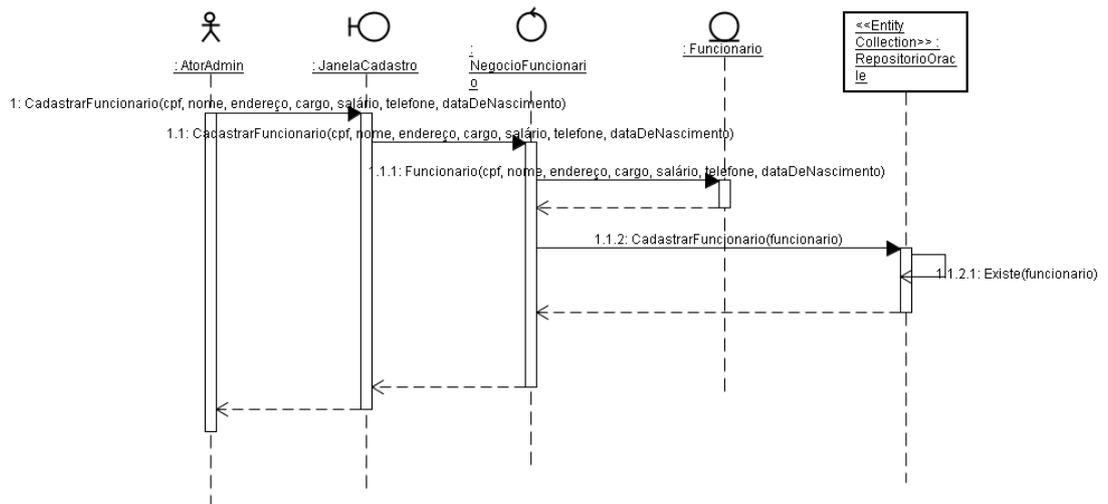


## 2.11. [UC] Cadastrar Gerente

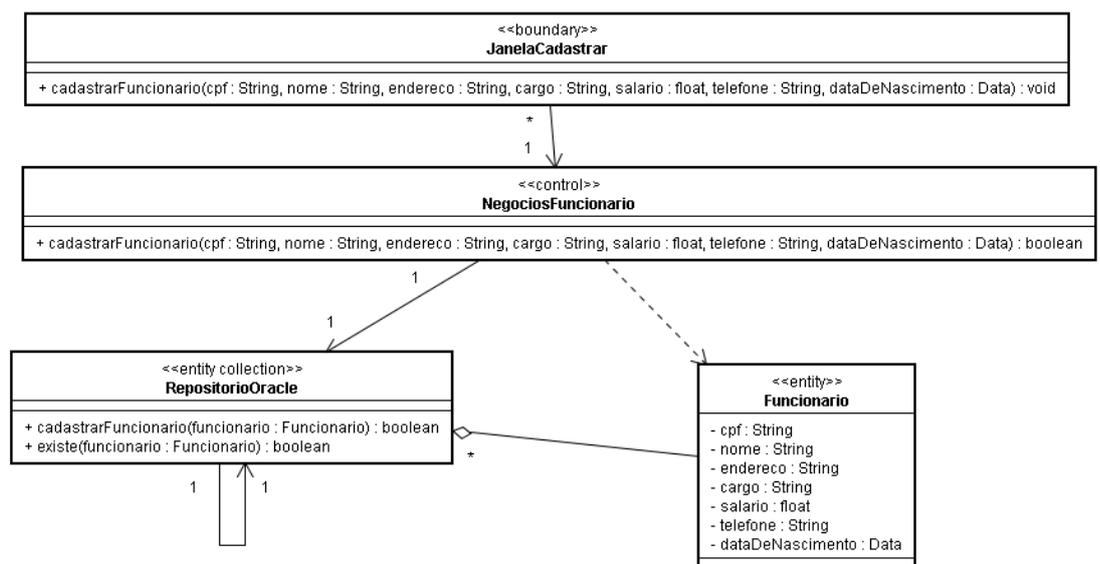
### 2.11.1. Descrição

O administrador poderá cadastrar um gerente, em qualquer situação que solicite esta operação, passando para o sistema os dados necessários. O sistema ira verificar a previa existência do gerente e então adiciona-lo ao banco de dados.

### 2.11.2. Diagrama de Sequência



### 2.11.3. Diagrama de Classes

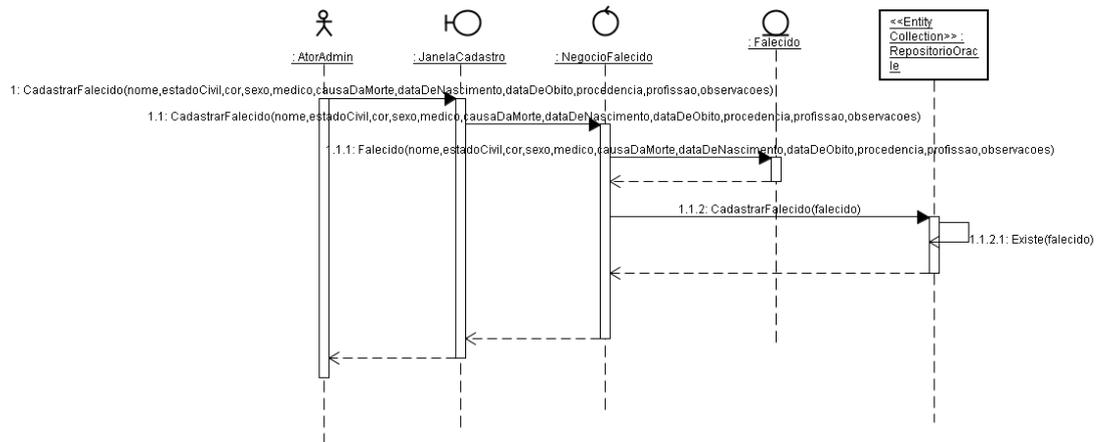


## 2.12. [UC] Cadastrar Falecido

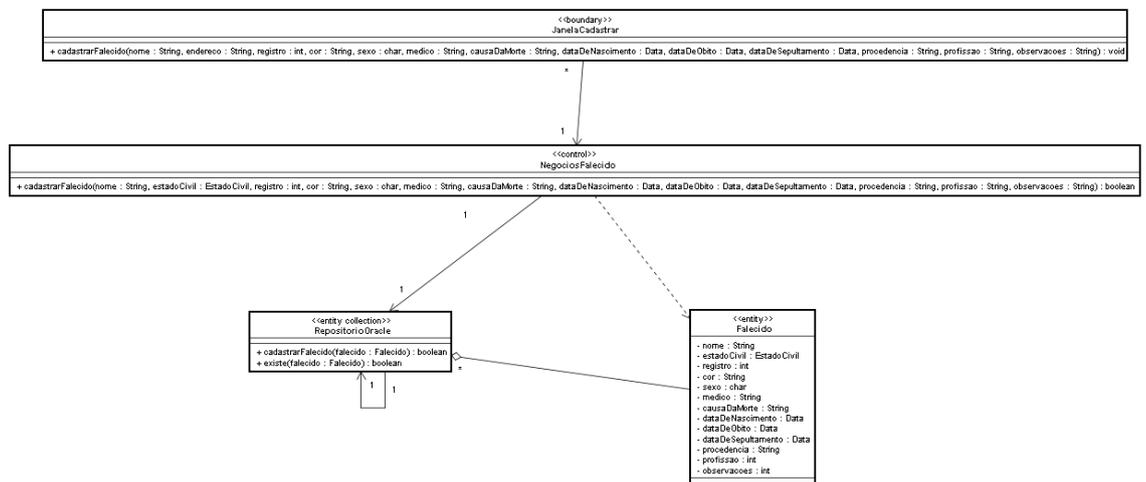
### 2.12.1. Descrição

Os funcionários poderão cadastrar um falecido, em qualquer situação que solicite esta operação, passando para o sistema os dados necessários. O sistema ira verificar a previa existência do falecido e então adiciona-lo ao banco de dados.

### 2.12.2. Diagrama de Sequência



### 2.12.3. Diagrama de Classes

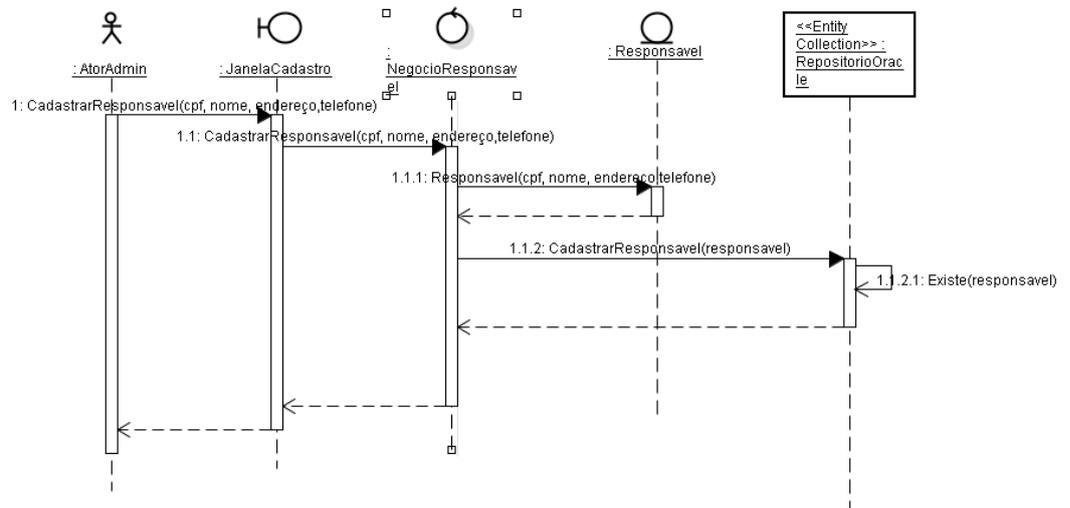


## 2.13. [UC] Cadastrar Responsável

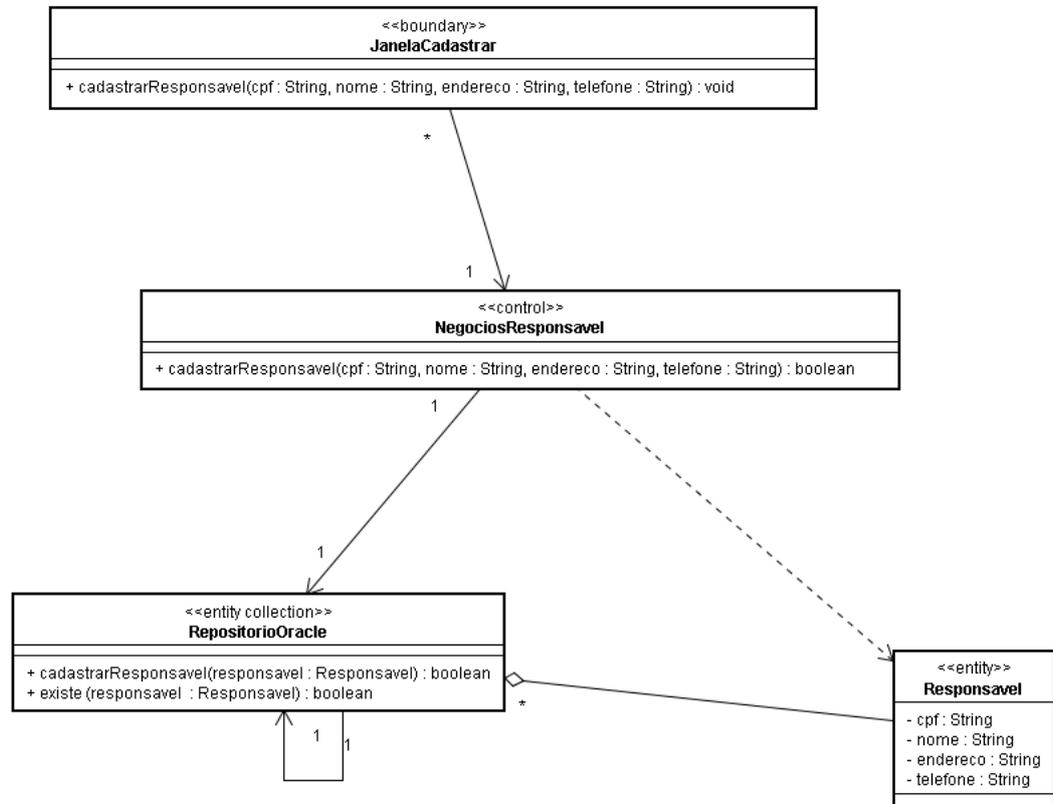
### 2.13.1. Descrição

Os funcionários poderão cadastrar um responsável, em qualquer situação que solicite esta operação, passando para o sistema os dados necessários. O sistema irá verificar a previa existência do responsável e então adiciona-lo ao banco de dados.

### 2.13.2. Diagrama de Sequência



### 2.13.3. Diagrama de Classes

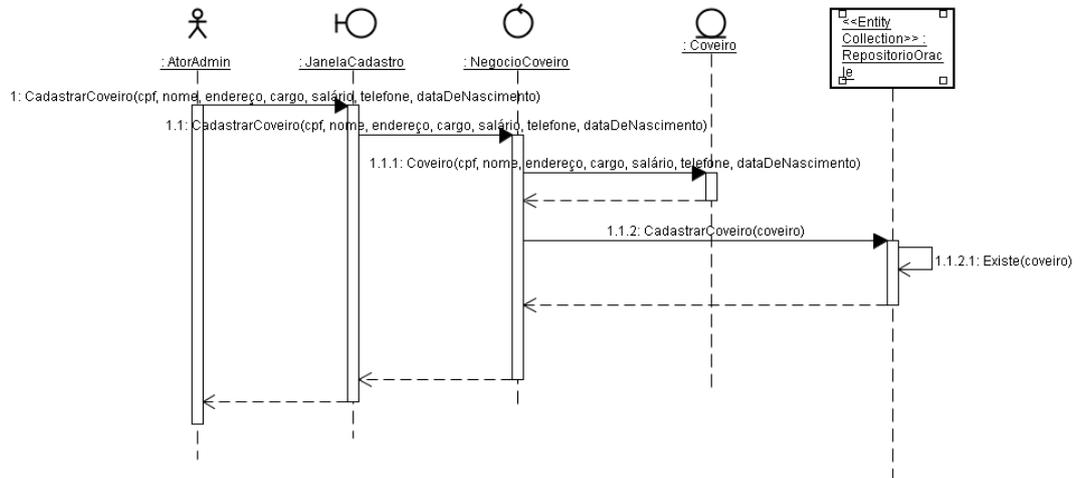


## 2.14. [UC] Cadastrar Coveiro

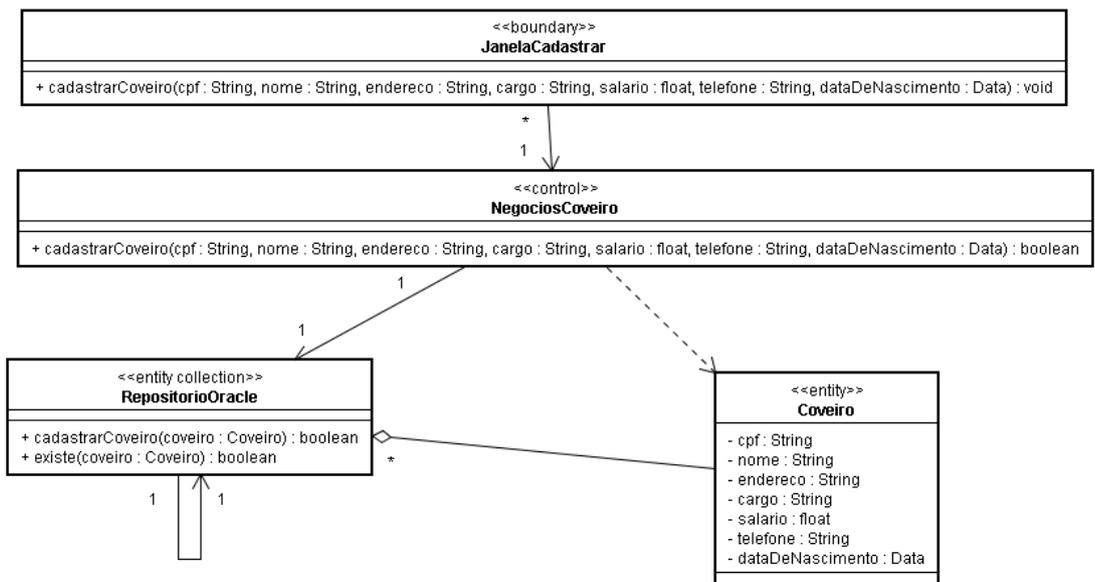
### 2.14.1. Descrição

Os funcionários poderão cadastrar um coveiro, em qualquer situação que solicite esta operação, passando para o sistema os dados necessários. O sistema irá verificar a previa existência do coveiro e então adiciona-lo ao banco de dados.

### 2.14.2. Diagrama de Sequência



### 2.14.3. Diagrama de Classes

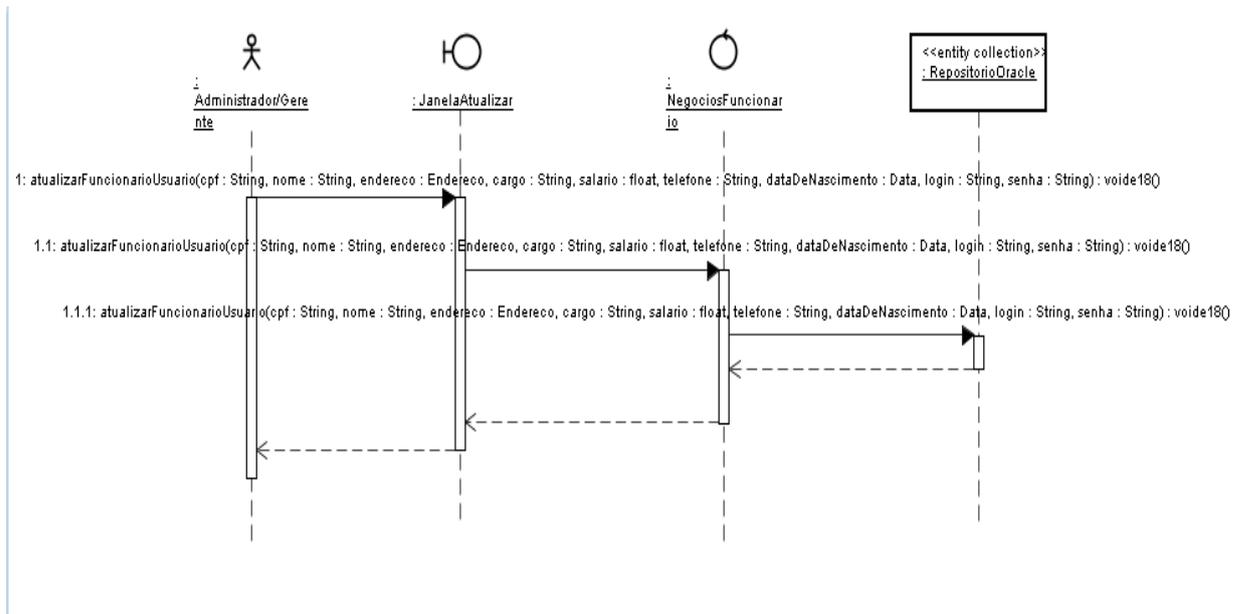


## 2.15. [UC] Atualizar Atendente

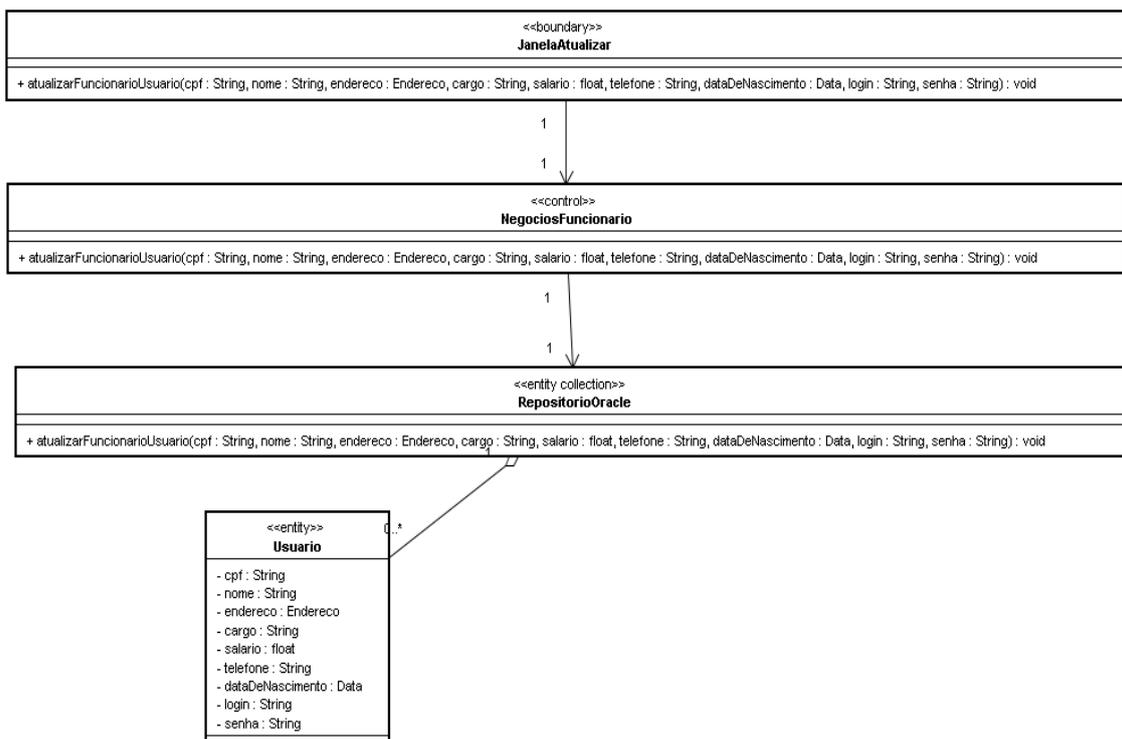
### 2.15.1. Descrição

Um gerente ou administrador tem o poder de atualizar o cadastro de um/uma atendente. Para executar a atualização, o devido usuário deve, através da interface gráfica, alterar os campos desejados no cadastro do/da atendente. Após submeter os dados atualizados, o programa validará os novos dados e atualizará o banco de dados.

### 2.15.2. Diagrama de sequência



### 2.15.3. Diagrama de classes

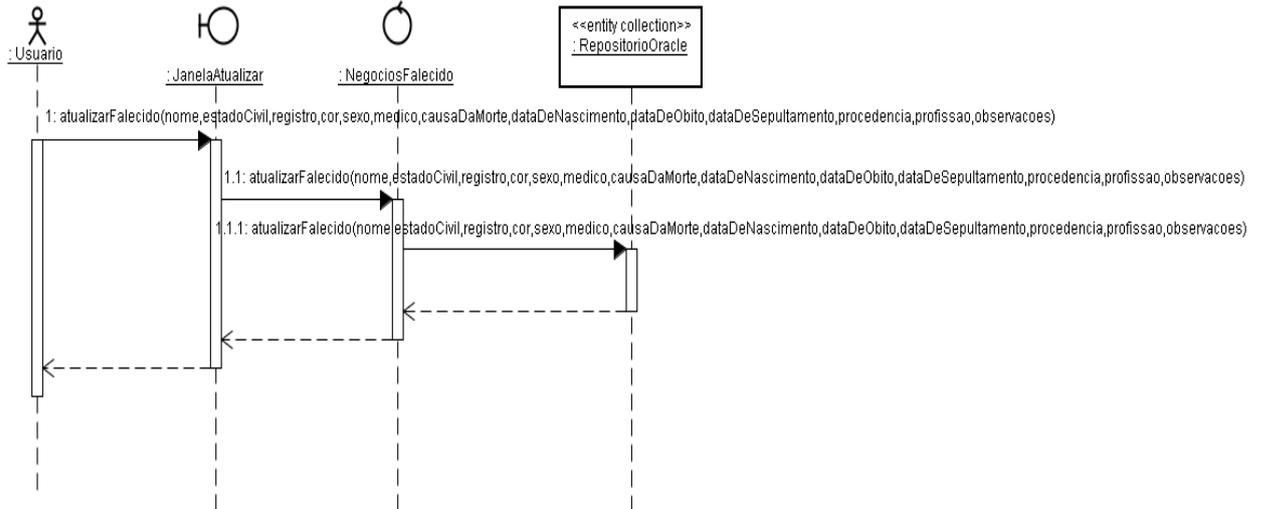


## 2.16. [UC] Atualizar Falecido

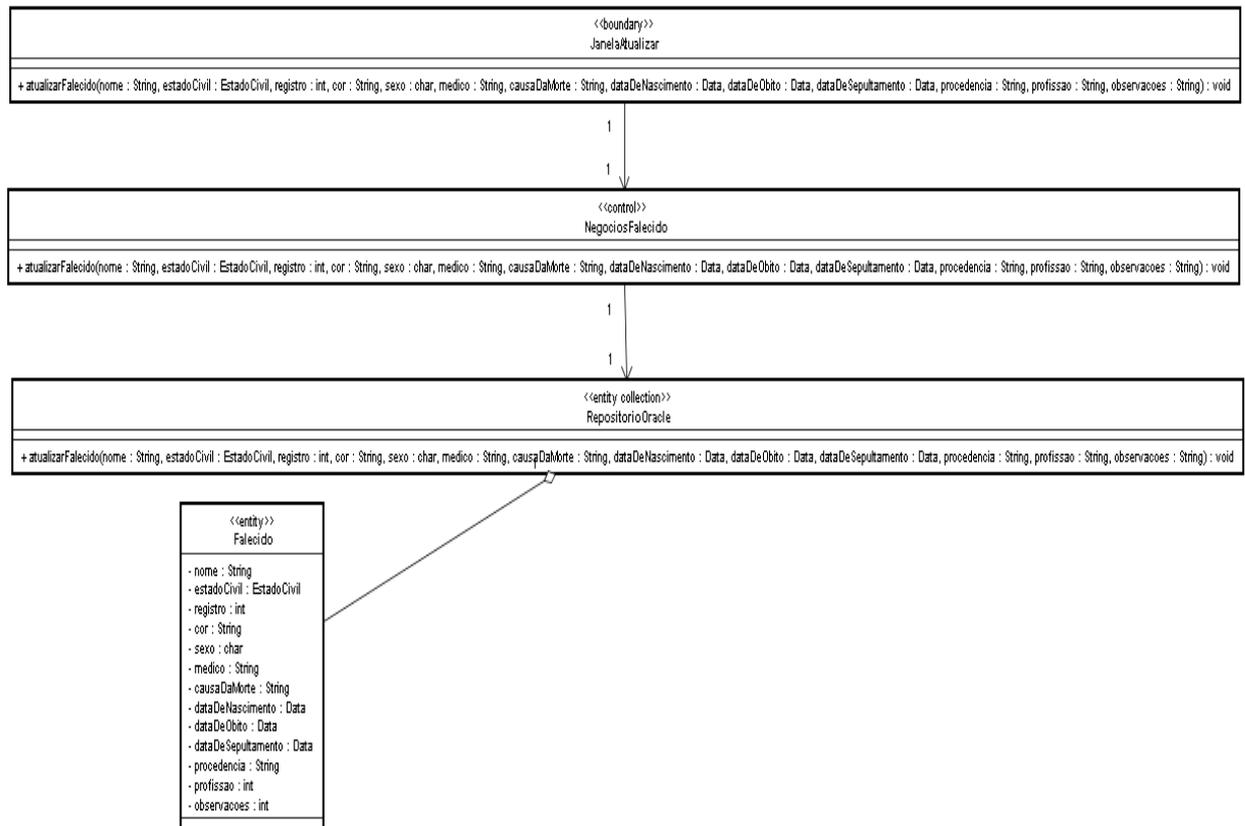
### 2.16.1. Descrição

Um usuário tem o poder de atualizar o cadastro de um falecido. Para executar a atualização, o usuário deve, através da interface gráfica, alterar os campos desejados no cadastro do falecido. Após submeter os dados atualizados, o programa validará os novos dados e atualizará o banco de dados.

### 2.16.2. Diagrama de sequência



### 2.16.3. Diagrama de classes

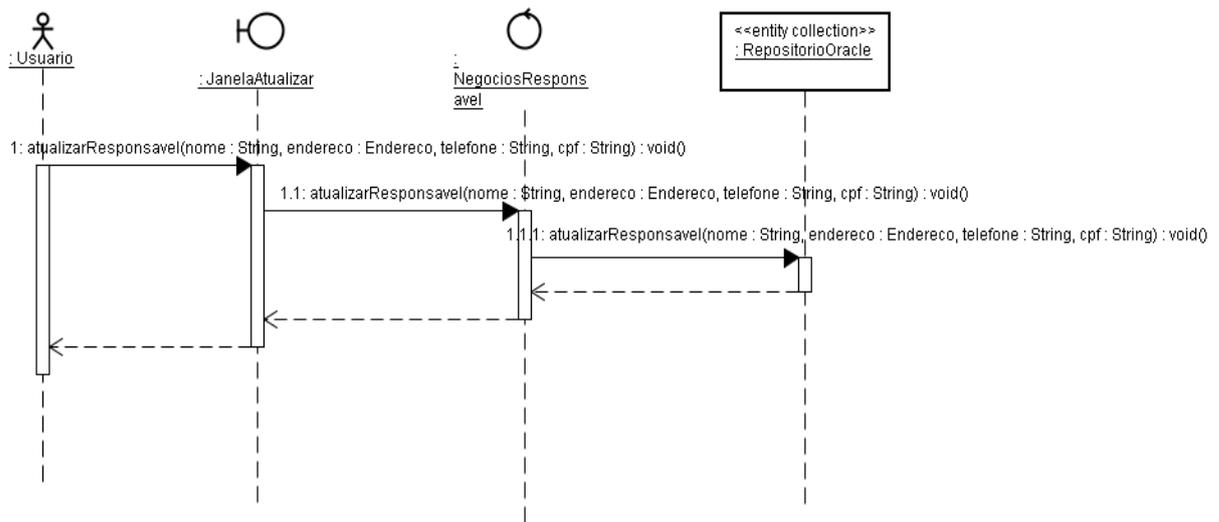


## 2.17. [UC] Atualizar Responsável

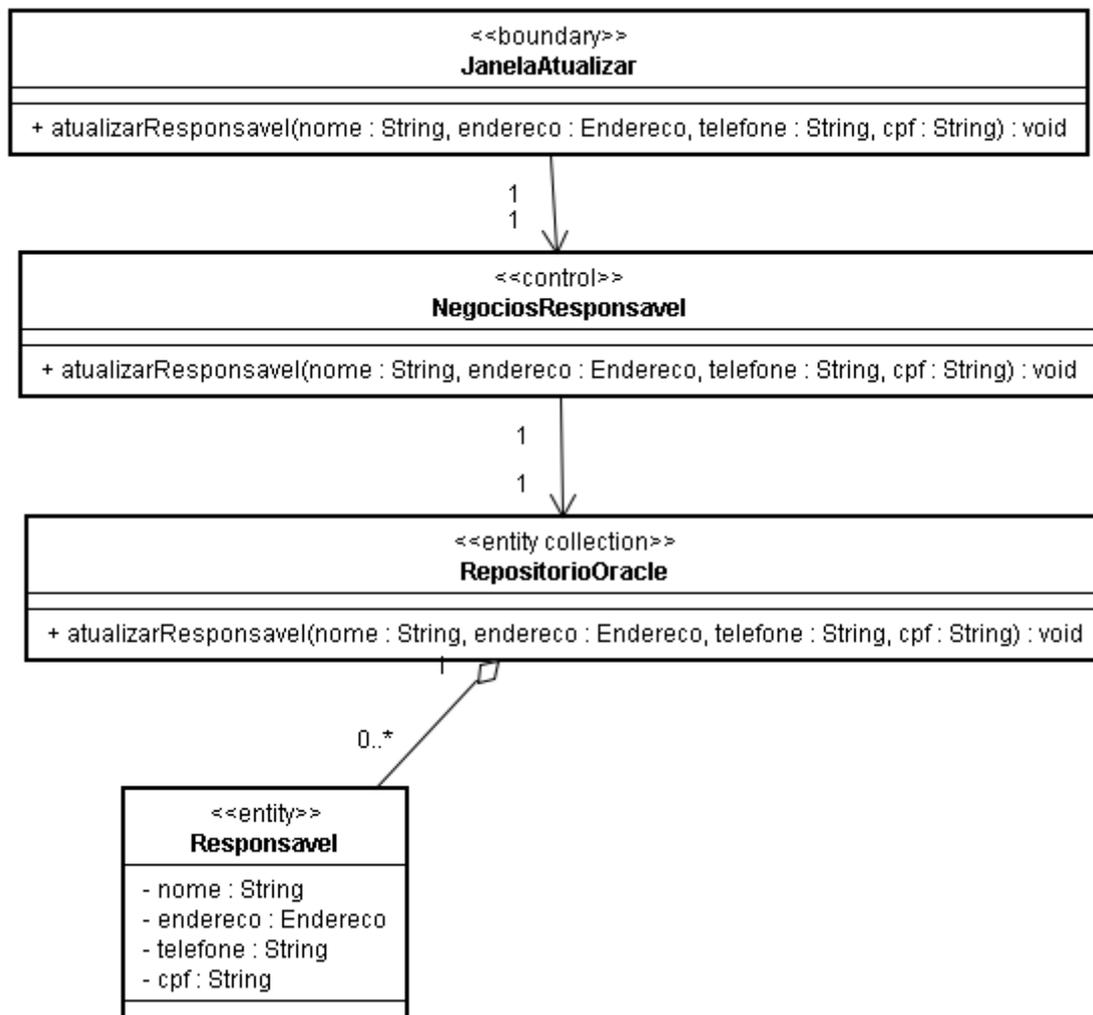
### 2.17.1. Descrição

Um usuário tem o poder de atualizar o cadastro de um responsável. Para executar a atualização, o usuário deve, através da interface gráfica, alterar os campos desejados no cadastro do responsável. Após submeter os dados atualizados, o programa validará os novos dados e atualizará o banco de dados.

### 2.17.2. Diagrama de seqüência



### 2.17.3. Diagrama de classes

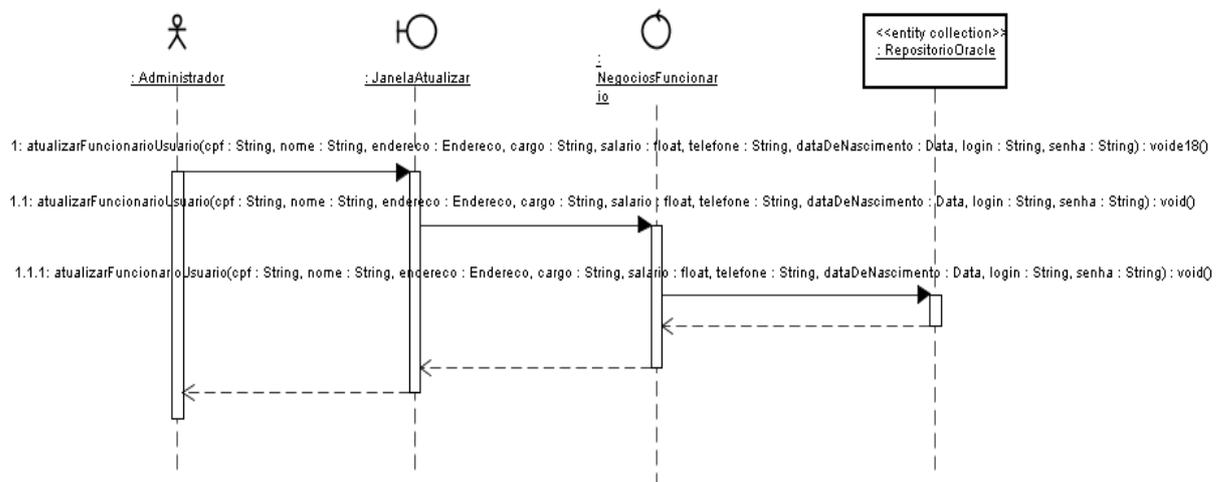


## 2.18. [UC] Atualizar Administrador

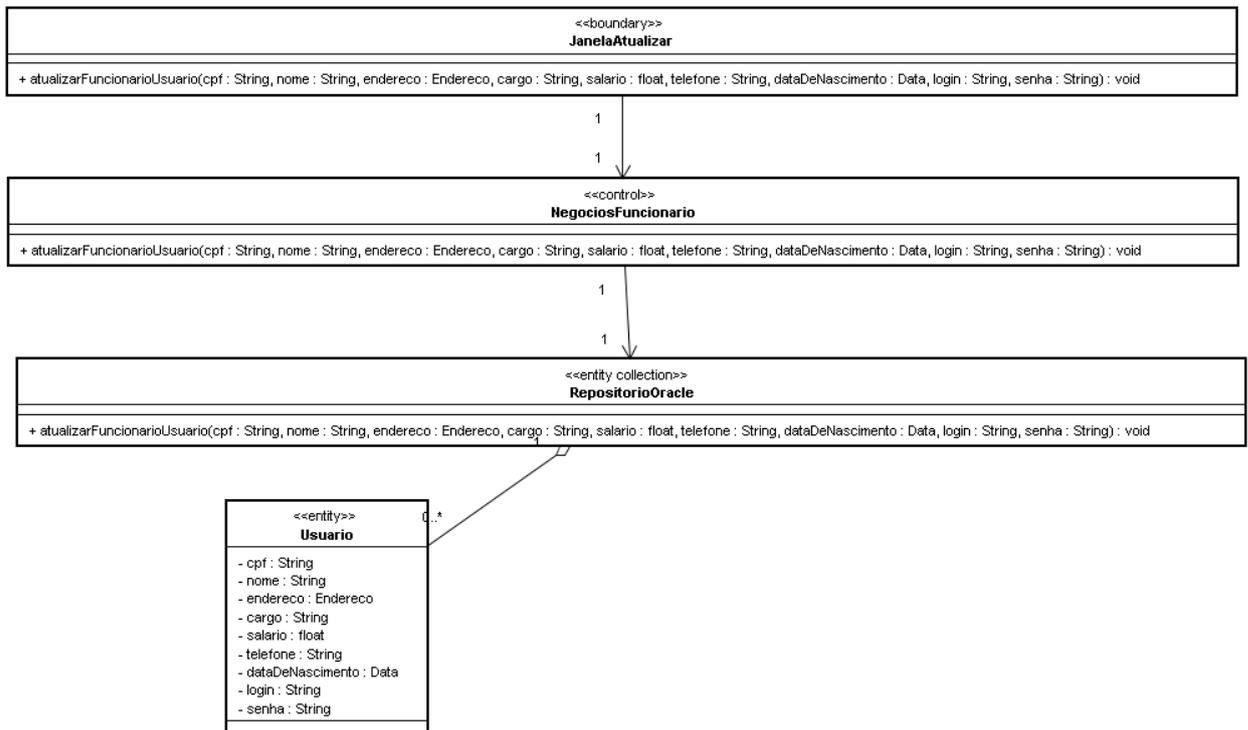
### 2.18.1. Descrição

Um administrador é o único tipo de usuário que tem o poder de atualizar o cadastro de um administrador. Para executar a atualização, o respectivo usuário deve, através da interface gráfica, alterar os campos desejados no cadastro do administrador. Após submeter os dados atualizados, o programa validará os novos dados e atualizará o banco de dados.

### 2.18.2. Diagrama de sequência



### 2.18.3. Diagrama de classes

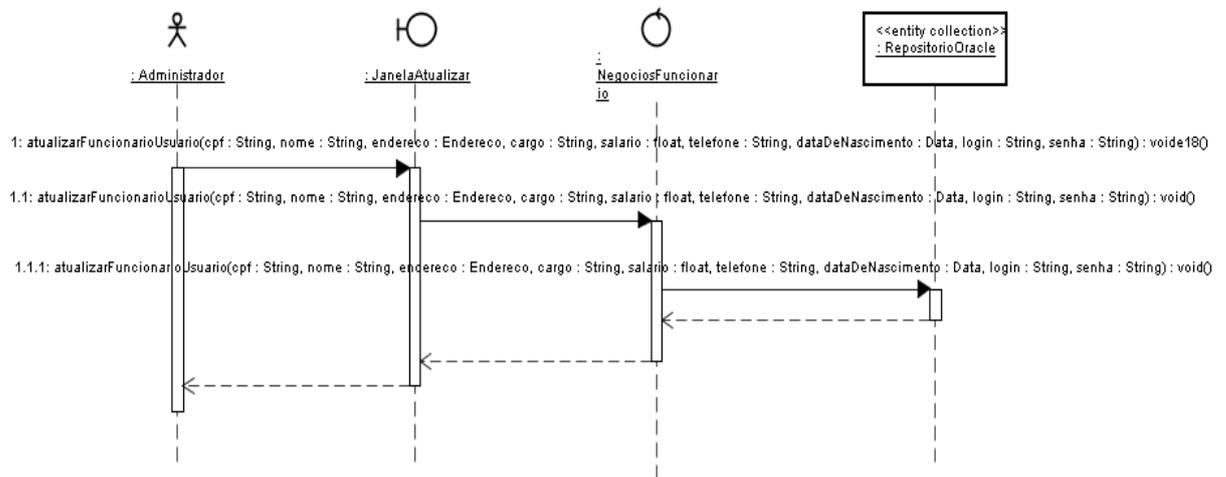


## 2.19. [UC] Atualizar Gerente

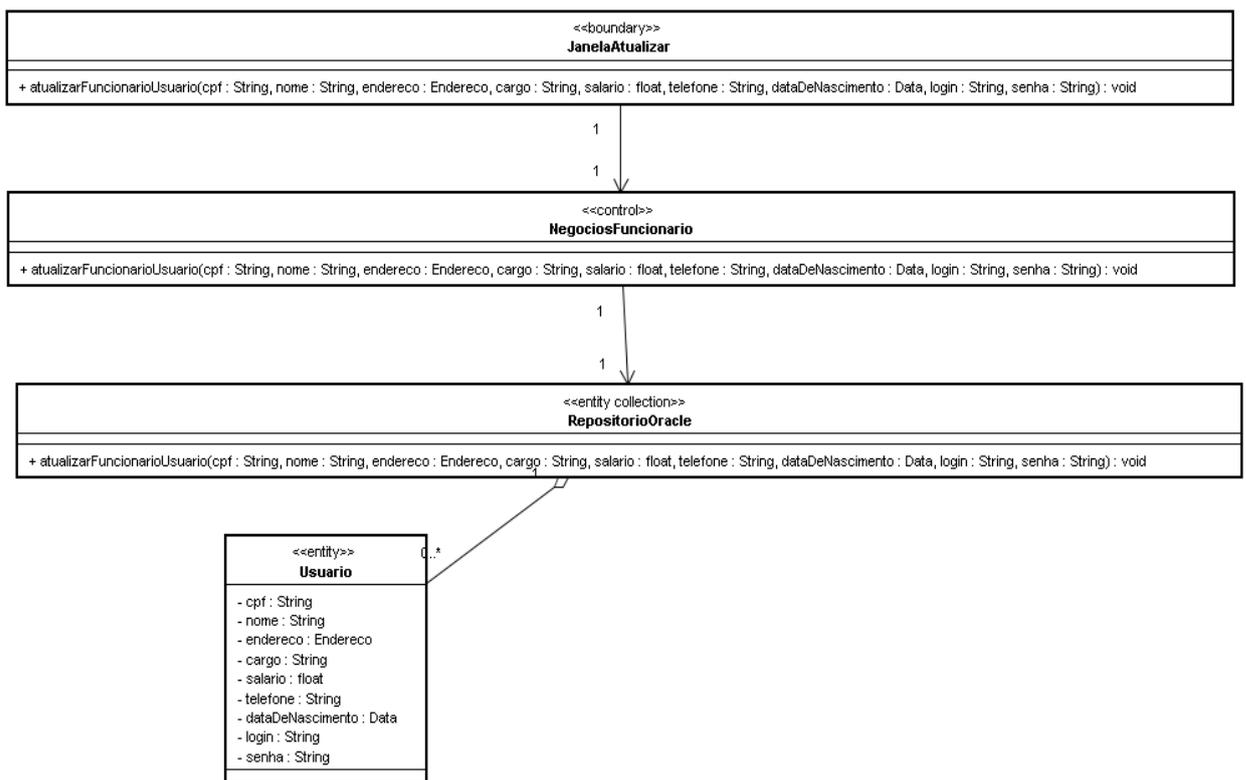
### 2.19.1. Descrição

Um administrador é o único tipo de usuário que tem o poder de atualizar o cadastro de um gerente. Para executar a atualização, o respectivo usuário deve, através da interface gráfica, alterar os campos desejados no cadastro do gerente. Após submeter os dados atualizados, o programa validará os novos dados e atualizará o banco de dados.

### 2.19.2. Diagrama de sequência



### 2.19.3. Diagrama de classes

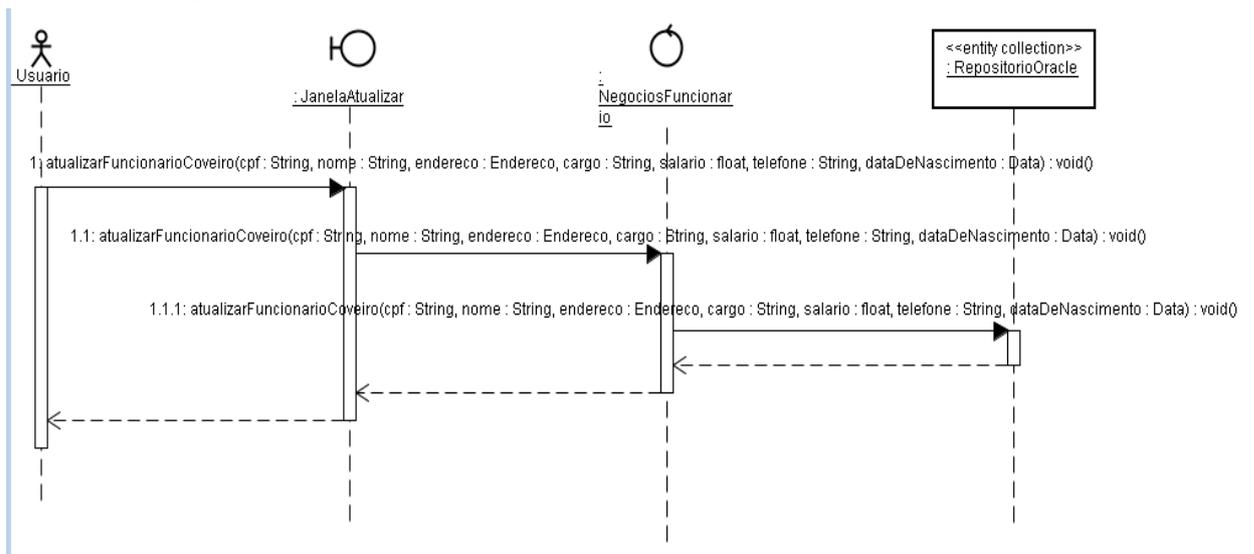


## 2.20. [UC] Atualizar Coveiro

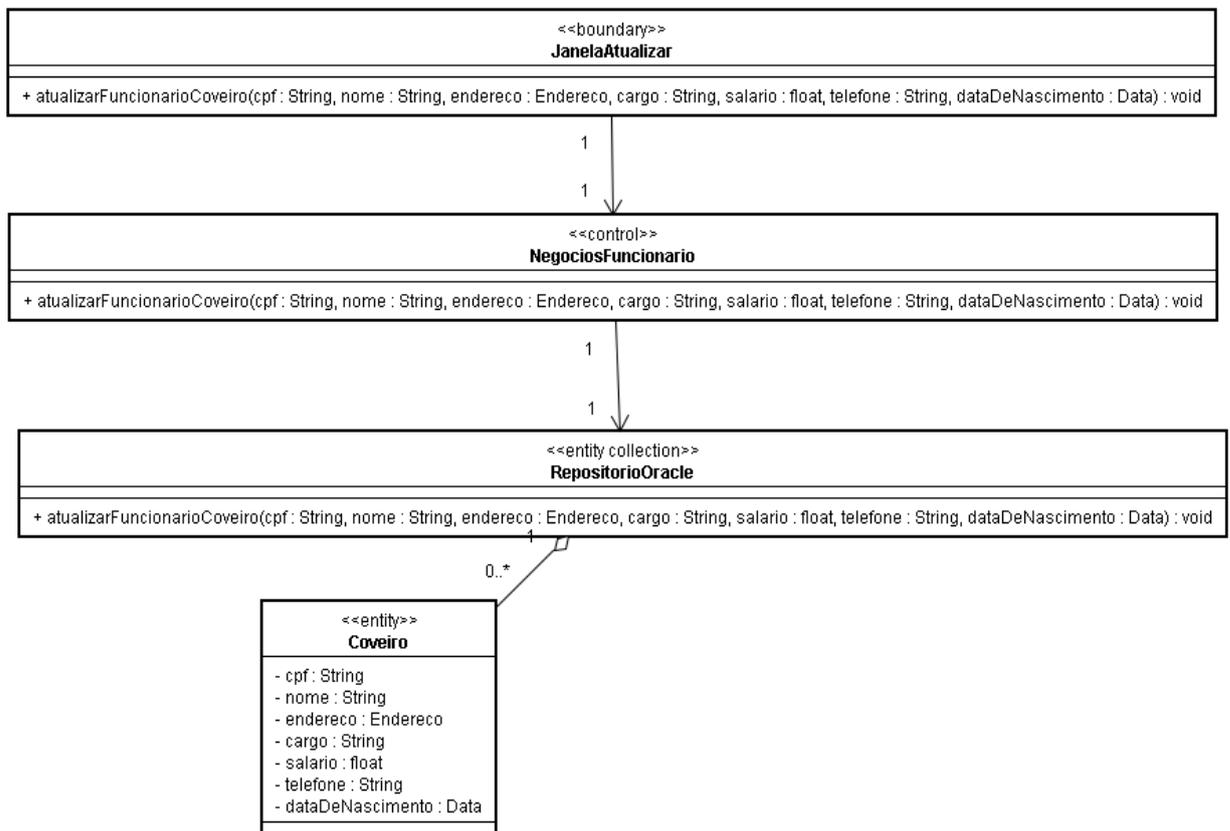
### 2.20.1. Descrição

Um usuário tem o poder de atualizar o cadastro de um coveiro. Para executar a atualização, o devido usuário deve, através da interface gráfica, alterar os campos desejados no cadastro do coveiro. Após submeter os dados atualizados, o programa validará os novos dados e atualizará o banco de dados.

### 2.20.2. Diagrama de seqüência



### 2.20.3. Diagrama de classes

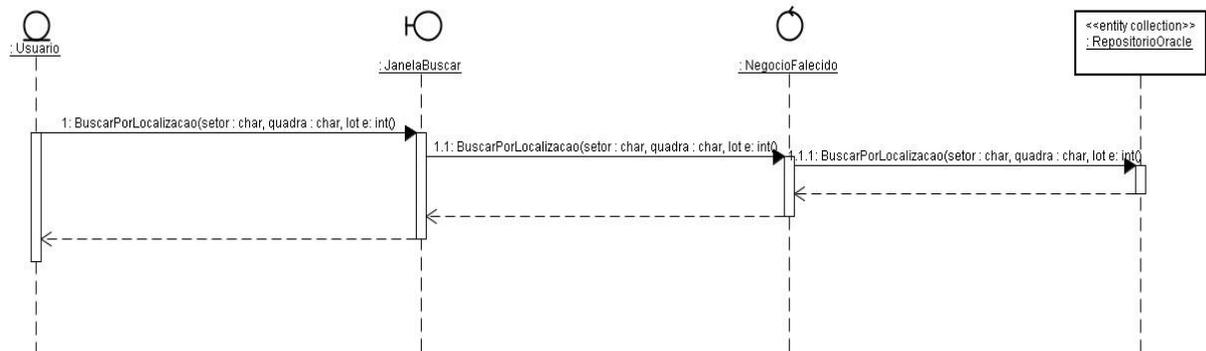


## 2.21. [UC] Busca por localização

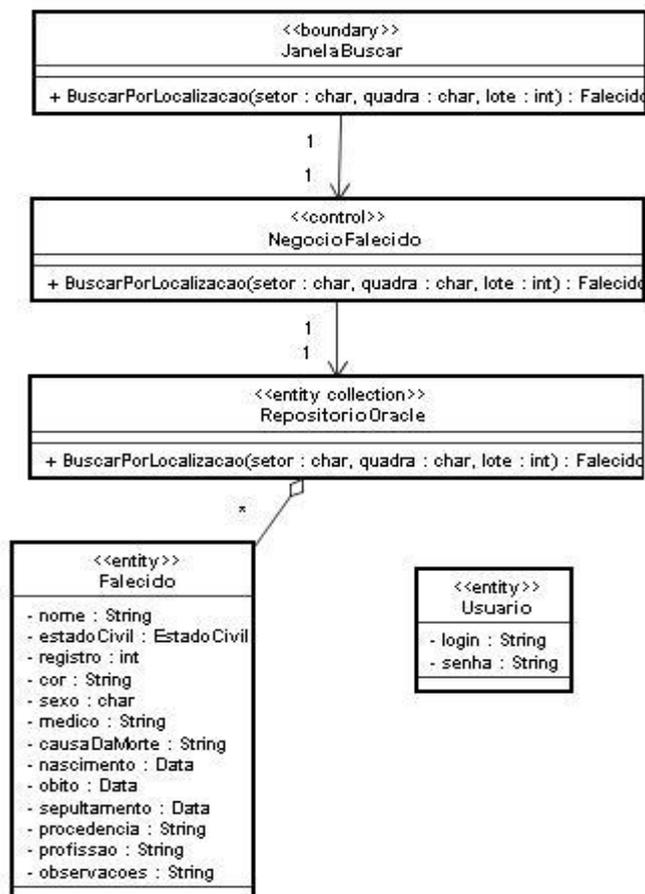
### 2.21.1. Descrição

Realiza uma busca de falecido por localização de sepultamento.

### 2.21.2. Diagrama de sequência



### 2.21.3. Diagrama de classes

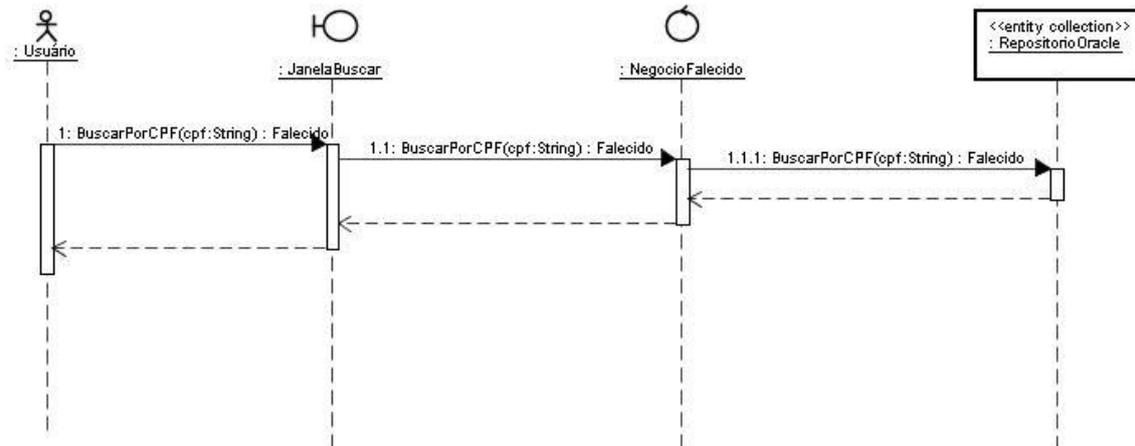


## 2.22. [UC] Busca por CPF

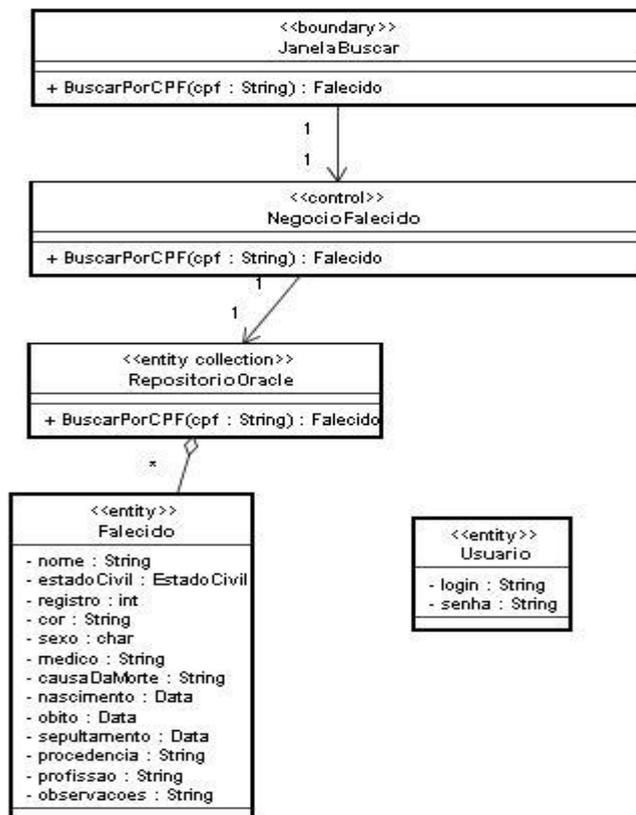
### 2.22.1. Descrição

Realiza uma busca de falecido por CPF.

### 2.22.2. Diagrama de sequência



### 2.22.3. Diagrama de classes

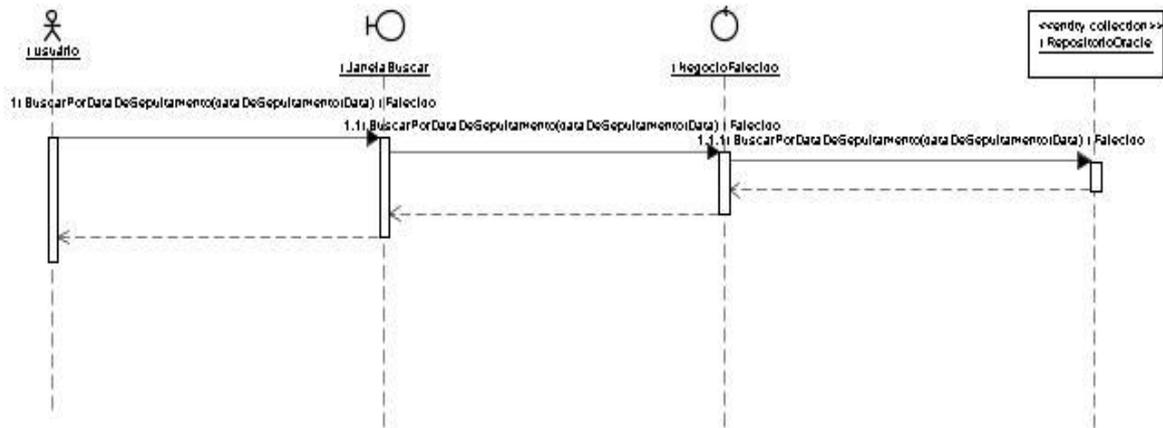


## 2.23. [UC] Busca por data de sepultamento

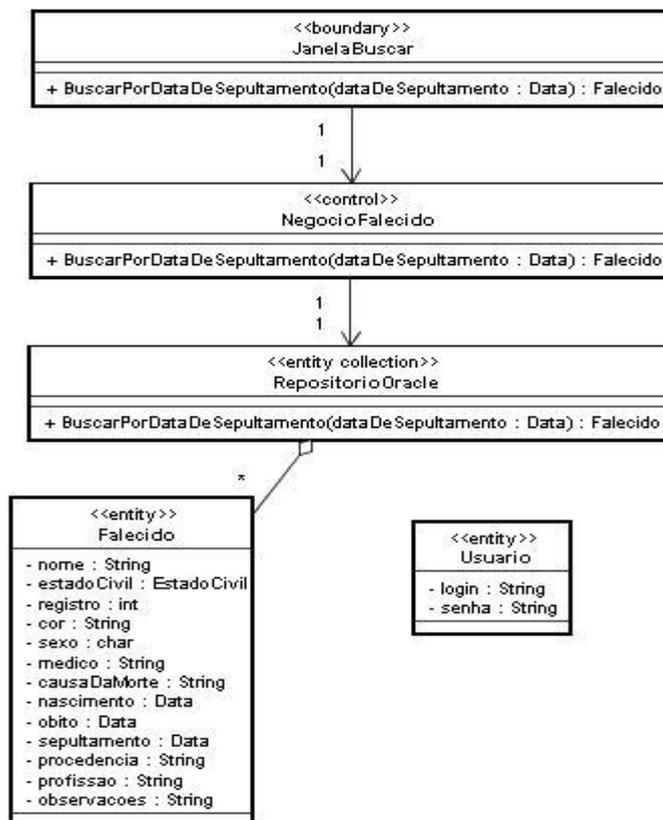
### 2.23.1. Descrição

Realiza uma busca de falecido pela data de sepultamento.

### 2.23.2. Diagrama de sequência



### 2.23.3. Diagrama de classes

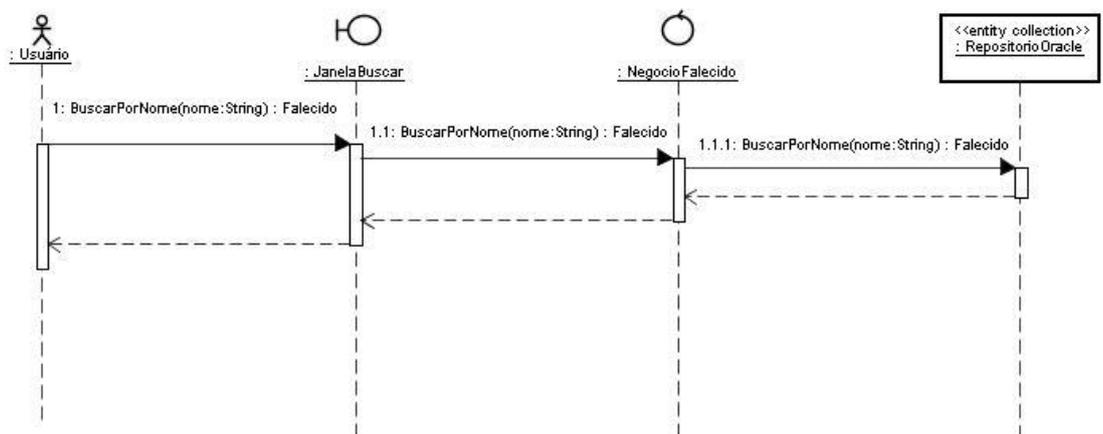


## 2.24. [UC] Busca por nome

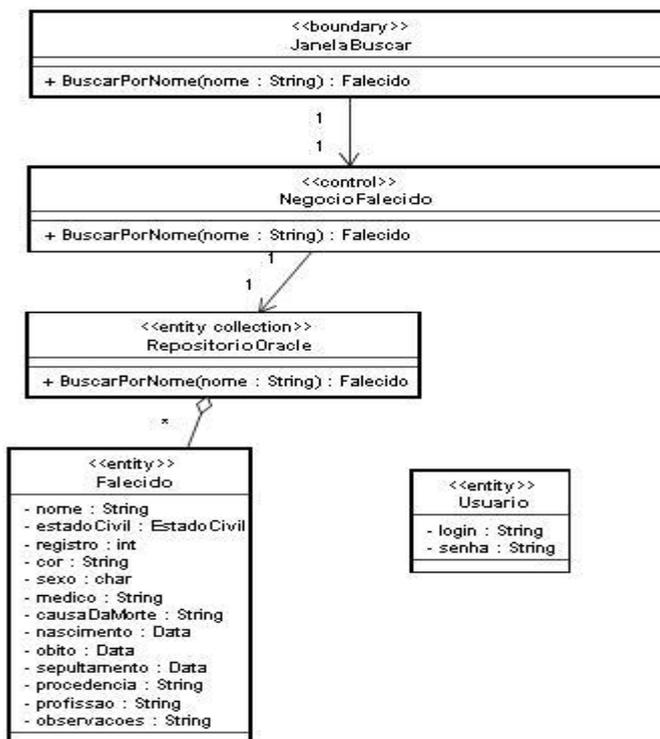
### 2.24.1. Descrição

Realiza uma busca de falecido pelo seu nome.

### 2.24.2. Diagrama de sequência



### 2.24.3. Diagrama de Classes

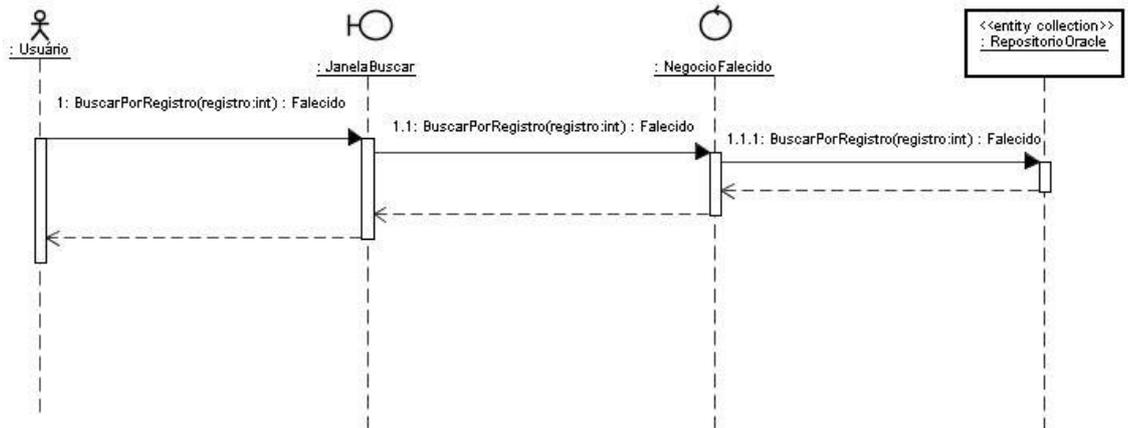


## 2.25. [UC] Busca por registro

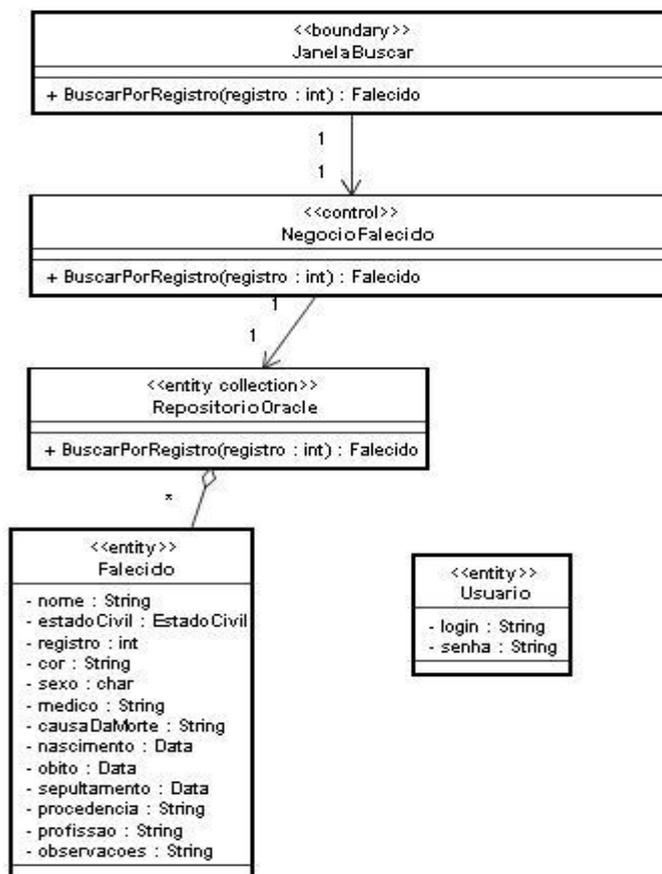
### 2.25.1. Descrição

Realiza uma busca de falecido por número de registro.

### 2.25.2. Diagrama de sequência



### 2.25.3. Diagrama de Classes

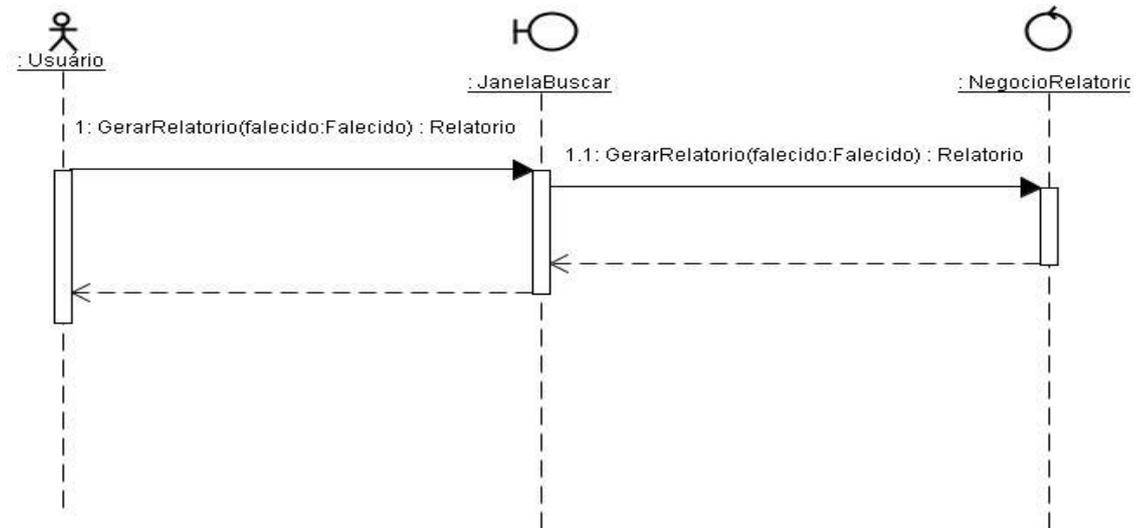


## 2.26. [UC] Gerar Relatório

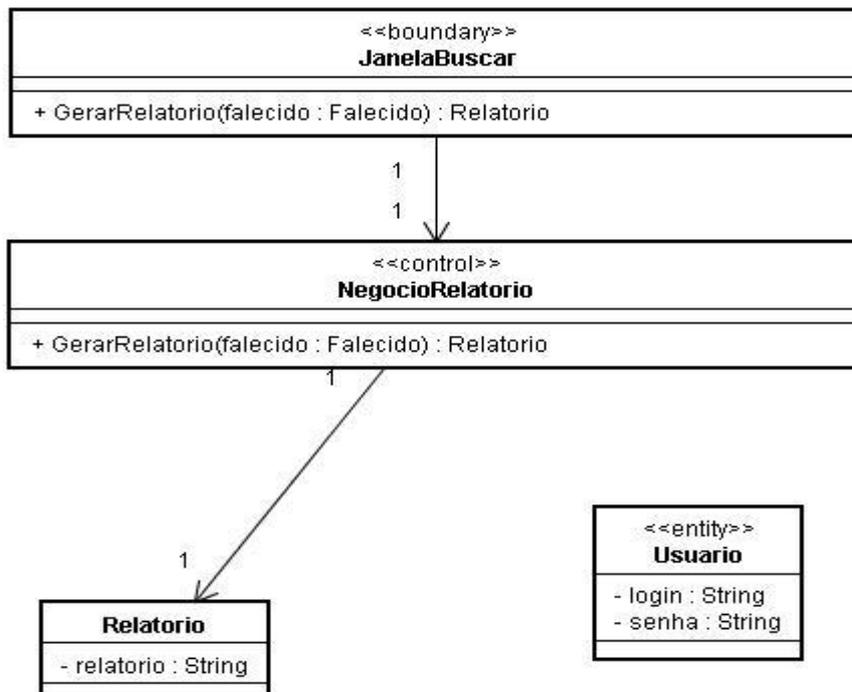
### 2.26.1. Descrição

Após a realização de uma busca, o usuário pede para que o programa gere um relatório da busca.

### 2.26.2. Diagrama de sequência



### 2.26.3. Diagrama de Classes

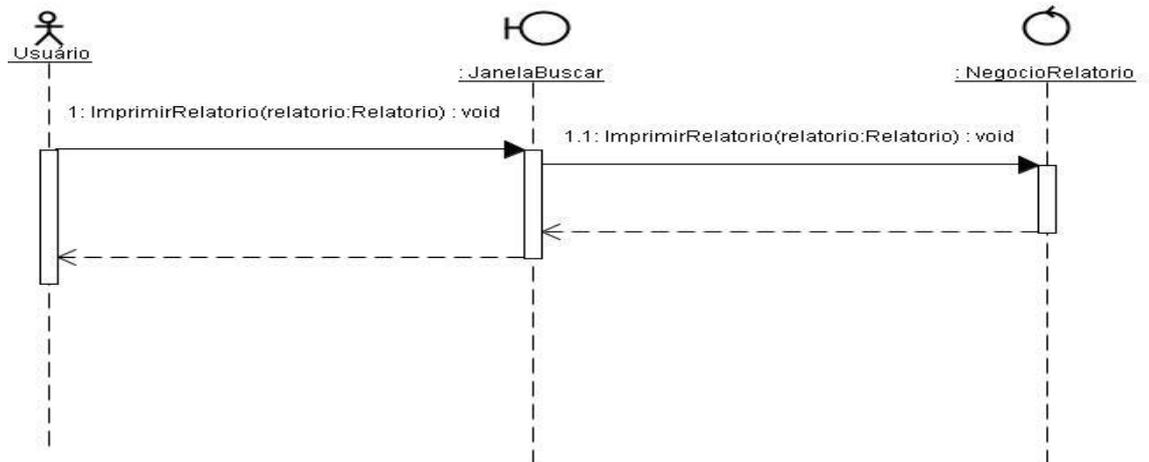


## 2.27. [UC] Imprimir Relatório

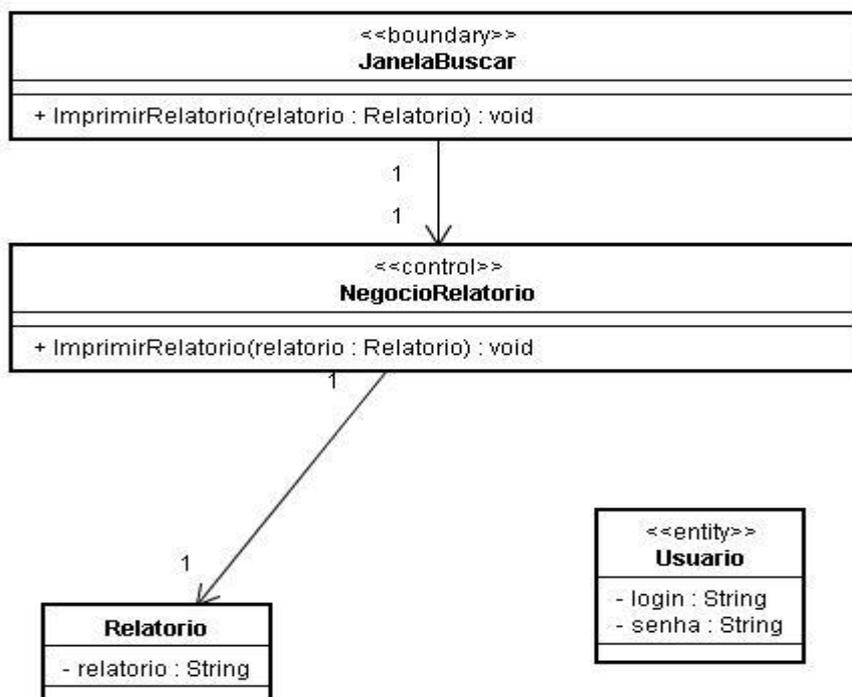
### 2.27.1. Descrição

Após a geração de um relatório, o usuário pede ao sistema que imprima-o.

### 2.27.2. Diagrama de sequência



### 2.27.3. Diagrama de classes

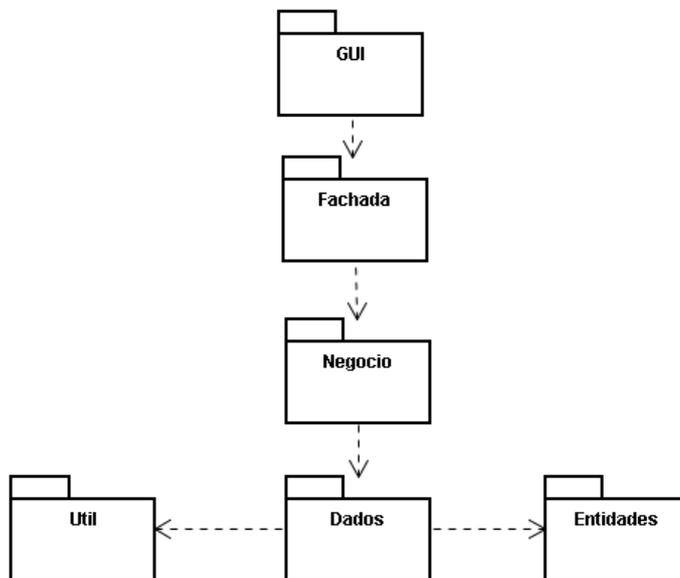


## 3. Projeto de arquitetura

### 3.1. Organização dos pacotes

Foi definido que a arquitetura do sistema será em Camadas, então, é necessário montar tais Camadas como pacotes e definir a associação de classes aos pacotes e a relação entre eles.

#### 3.1.1. Diagrama de pacotes



#### 3.1.2. Distribuição dos elementos de projeto nos pacotes

Pacote	Elementos de projeto
<b>GUI</b>	JanelaLogin JanelaPrincipal JanelaRemocao JanelaCadastro JanelaAgendamento JanelaConsulta JanelaAtualizar
<b>Fachada</b>	Fachada
<b>Negocio</b>	NegociosFuncionario NegociosFalecido NegociosCoveiro NegociosResponsavel NegociosEnterro NegociosVelorio
<b>Dados</b>	IRepository

	RepositorioBD RepositorioOracle Conexao Inserir Remover Atualizar
<b>Entidades</b>	AbstractEntidade Falecido Funcionario Usuario Coveiro Responsavel Localizacao Enterro Velorio Endereco EstadoCivil
<b>Util</b>	Data Hora

## 3.2. Organização de classes

Depois de feita toda a análise de classes com seus casos de uso, faz-se necessário definir o mapeamento de classes de análise em classes de sistema, bem como a arquitetura geral das classes do sistema e seus relacionamentos.

### 3.2.1. Mapeamento de classes

Classes de análise	Elementos de projeto
JanelaLogin	JanelaLogin
JanelaPrincipal	JanelaPrincipal
JanelaRemocao	JanelaRemocao
JanelaCadastro	JanelaCadastro
JanelaAgendamento	JanelaAgendamento
JanelaConsulta	JanelaConsulta
JanelaAtualizar	JanelaAtualizar
Fachada	Fachada
NegociosFuncionario	NegociosFuncionario
NegociosFalecido	NegociosFalecido
NegociosCoveiro	NegociosCoveiro
NegociosResponsavel	NegociosResponsavel
NegociosEnterro	NegociosEnterro
NegociosVelorio	NegociosVelorio
Repositorio	IRepositorio
	RepositorioBD
	RepositorioOracle

<b>Conexao</b>	Conexao
<b>Inserir</b>	Inserir
<b>Remover</b>	Remover
<b>Atualizar</b>	Atualizar
<b>AbstractEntidade</b>	AbstractEntidade
<b>Falecido</b>	Falecido
<b>Funcionario</b>	Funcionario
<b>Usuario</b>	Usuario
<b>Coveiro</b>	Coveiro
<b>Responsavel</b>	Responsavel
<b>Localizacao</b>	Localizacao
<b>Enterro</b>	Enterro
<b>Velorio</b>	Velorio
<b>Endereco</b>	Endereco
<b>Estado Civil</b>	Estado Civil

### 3.2.2. Diagrama de classes

Anexado ao documento