

Aurora

AfterLife

Documento de análise e projeto

Felipe Duarte de Santana
Guilherme José Carvalho Cavalcanti
Igor Leonardo Rodrigues Gomes
Jonathas Mendes Alves
Mailson Daniel Lira Menezes
Mateus Gondim Romão Batista
23/10/2010

Histórico das revisões

Data	Versão	Descrição	Autor
23/10/10	1.0	Descrição inicial do documento	Felipe Duarte Jonathas Alves Igor Gomes Guilherme Cavalcanti Mailson Lira Mateus Gondim

Conteúdo

1.	Introdução	8
2.	Análise dos casos de uso	9
2.1.	[UC] Efetuar login	9
2.1.1.	Descrição	9
2.1.2.	Diagrama de sequência	9
2.1.3.	Diagrama de classes	10
2.2.	[UC] Efetuar Logoff.....	10
2.2.1.	Descrição	10
2.2.2.	Diagrama de sequência	11
2.2.3.	Diagrama de classes	11
2.3.	[UC] Remover Atendente	12
2.3.1.	Descrição	12
2.3.2.	Diagrama de sequência	12
2.3.3.	Diagrama de classes	12
2.4.	[UC] Remover Gerente	13
2.4.1.	Descrição	13
2.4.2.	Diagrama de Sequência	13
2.4.3.	Diagrama de Classes	13
2.5.	[UC] Remover Falecido.....	14
2.5.1.	Descrição	14
2.5.2.	Diagrama de Sequência	14
2.5.3.	Diagrama de Classes	14
2.6.	[UC] Remover Responsável	15
2.6.1.	Descrição	15
2.6.2.	Diagrama de Sequência	15
2.6.3.	Diagrama de Classes	16
2.7.	[UC] Remover Coveiro.....	16
2.7.1.	Descrição	16
2.7.2.	Diagrama de Sequência	17
2.7.3.	Diagrama de Classes	17

2.8.	[UC] Agendar Enterro	18
2.8.1.	Descrição	18
2.8.2.	Diagrama de sequência	18
2.8.3.	Diagrama de classes	18
2.9.	[UC] Agendar Velório	19
2.9.1.	Descrição	19
2.9.2.	Diagrama de sequência	19
2.9.3.	Diagrama de classes	19
2.10.	[UC] Cadastrar Atendente	20
2.10.1.	Descrição	20
2.10.2.	Diagrama de sequência	20
2.10.3.	Diagrama de classes	20
2.11.	[UC] Cadastrar Gerente	21
2.11.1.	Descrição	21
2.11.2.	Diagrama de Sequência	21
2.11.3.	Diagrama de Classes	21
2.12.	[UC] Cadastrar Falecido	22
2.12.1.	Descrição	22
2.12.2.	Diagrama de Sequência	22
2.12.3.	Diagrama de Classes	22
2.13.	[UC] Cadastrar Responsável	23
2.13.1.	Descrição	23
2.13.2.	Diagrama de Sequência	23
2.13.3.	Diagrama de Classes	24
2.14.	[UC] Cadastrar Coveiro	24
2.14.1.	Descrição	24
2.14.2.	Diagrama de Sequência	25
2.14.3.	Diagrama de Classes	25
2.15.	[UC] Atualizar Atendente	26
2.15.1.	Descrição	26
2.15.2.	Diagrama de sequência	26
2.15.3.	Diagrama de classes	26

2.16.	[UC] Atualizar Falecido	27
2.16.1.	Descrição	27
2.16.2.	Diagrama de sequência	27
2.16.3.	Diagrama de classes	28
2.17.	[UC] Atualizar Responsável.....	28
2.17.1.	Descrição	28
2.17.2.	Diagrama de sequência	29
2.17.3.	Diagrama de classes	29
2.18.	[UC] Atualizar Administrador	30
2.18.1.	Descrição	30
2.18.2.	Diagrama de sequência	30
2.18.3.	Diagrama de classes	31
2.19.	[UC] Atualizar Gerente.....	31
2.19.1.	Descrição	31
2.19.2.	Diagrama de sequência	32
2.19.3.	Diagrama de classes	32
2.20.	[UC] Atualizar Coveiro	32
2.20.1.	Descrição	32
2.20.2.	Diagrama de sequência	33
2.20.3.	Diagrama de classes	33
2.21.	[UC] Busca por localização.....	34
2.21.1.	Descrição	34
2.21.2.	Diagrama de sequência	34
2.21.3.	Diagrama de classes	34
2.22.	[UC] Busca por CPF	35
2.22.1.	Descrição	35
2.22.2.	Diagrama de sequência	35
2.22.3.	Diagrama de classes	35
2.23.	[UC] Busca por data de sepultamento	36
2.23.1.	Descrição	36
2.23.2.	Diagrama de sequência	36
2.23.3.	Diagrama de classes	36

2.24.	[UC] Busca por nome	37
2.24.1.	Descrição	37
2.24.2.	Diagrama de sequência	37
2.24.3.	Diagrama de Classes	37
2.25.	[UC] Busca por registro.....	38
2.25.1.	Descrição	38
2.25.2.	Diagrama de sequência	38
2.25.3.	Diagrama de Classes	38
2.26.	[UC] Gerar Relatório	39
2.26.1.	Descrição	39
2.26.2.	Diagrama de sequência	39
2.26.3.	Diagrama de Classes	39
2.27.	[UC] Imprimir Relatório	40
2.27.1.	Descrição	40
2.27.2.	Diagrama de sequência	40
2.27.3.	Diagrama de classes	40
3.	Projeto de arquitetura	41
3.1.	Organização dos pacotes	41
3.1.1.	Diagrama de pacotes	41
3.1.2.	Distribuição dos elementos de projeto nos pacotes.....	41
3.2.	Organização de classes.....	42
3.2.1.	Mapeamento de classes	42
3.2.2.	Diagrama de classes	43

1. Introdução

O seguinte relatório tem como objetivo a análise dos casos de uso levantados nos documentos anteriores. Esta análise visa auxiliar na construção do software, uma vez que descreve os passos dados internamente no software para cada caso de uso.

Fez-se uso do diagrama de classes e diagrama de sequência para o auxílio na construção do produto. Destes diagramas serão importadas as classes, métodos e atributos necessários à codificação do software.

Neste documento também será descrito a arquitetura do sistema escolhida para a construção do mesmo.

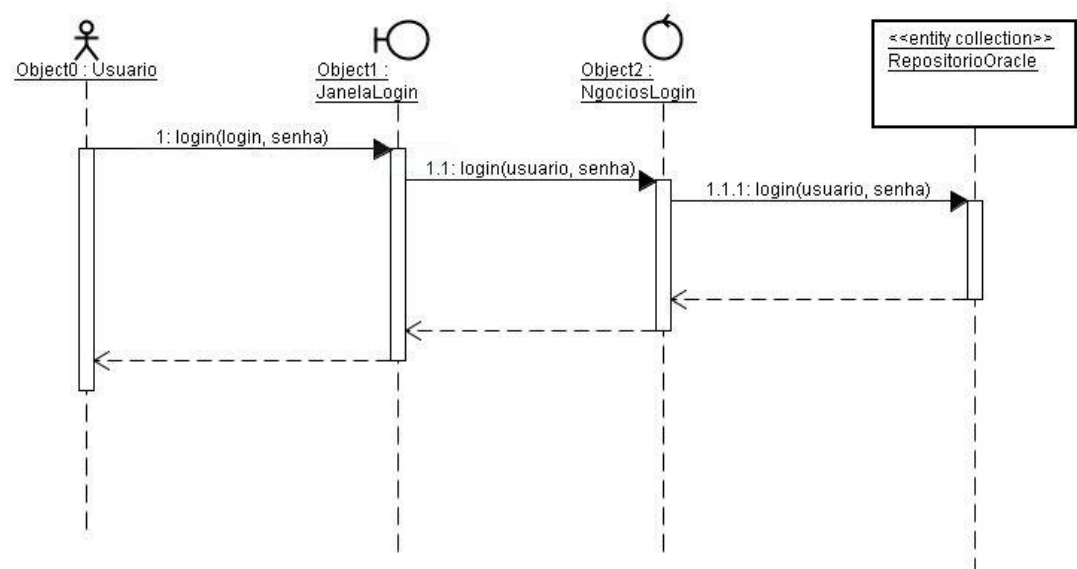
2. Análise dos casos de uso

2.1. [UC] Efetuar login

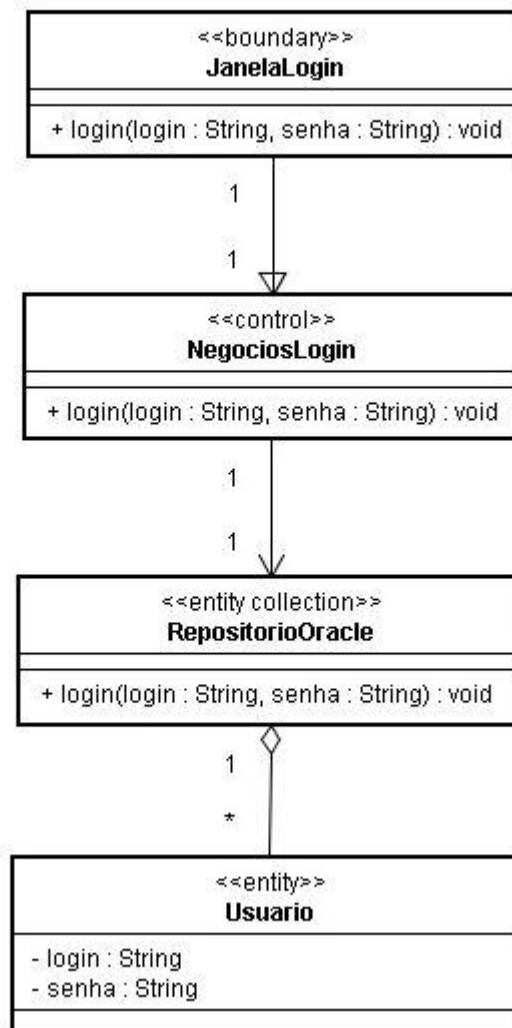
2.1.1. Descrição

O usuário poderá efetuar login no sistema, fornecendo login e senha. Caso a combinação login/senha seja válida, o usuário terá acesso ao sistema num perfil equivalente à sua permissão.

2.1.2. Diagrama de sequência



2.1.3. Diagrama de classes

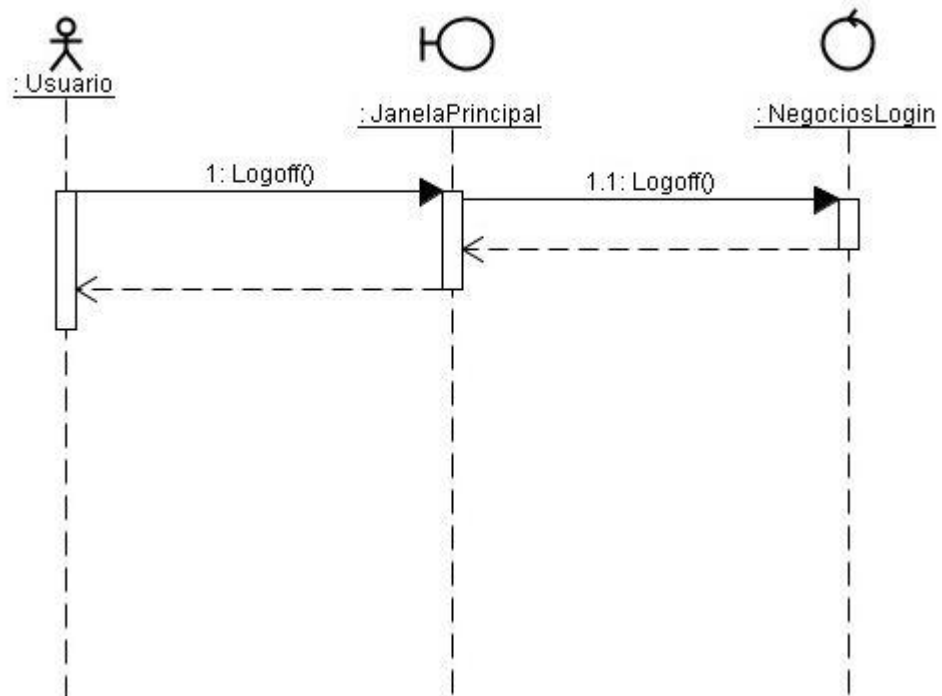


2.2. [UC] Efetuar Logoff

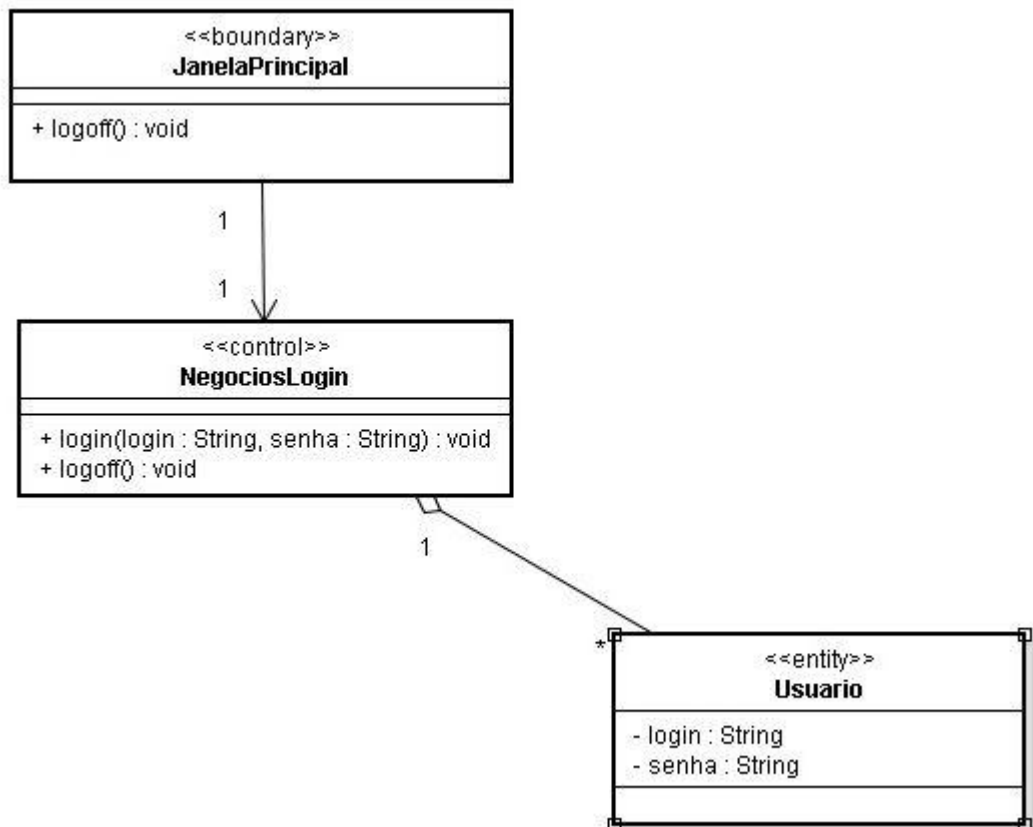
2.2.1. Descrição

O usuário logado no sistema pode efetuar logoff para encerrar o uso do programa.

2.2.2. Diagrama de sequência



2.2.3. Diagrama de classes

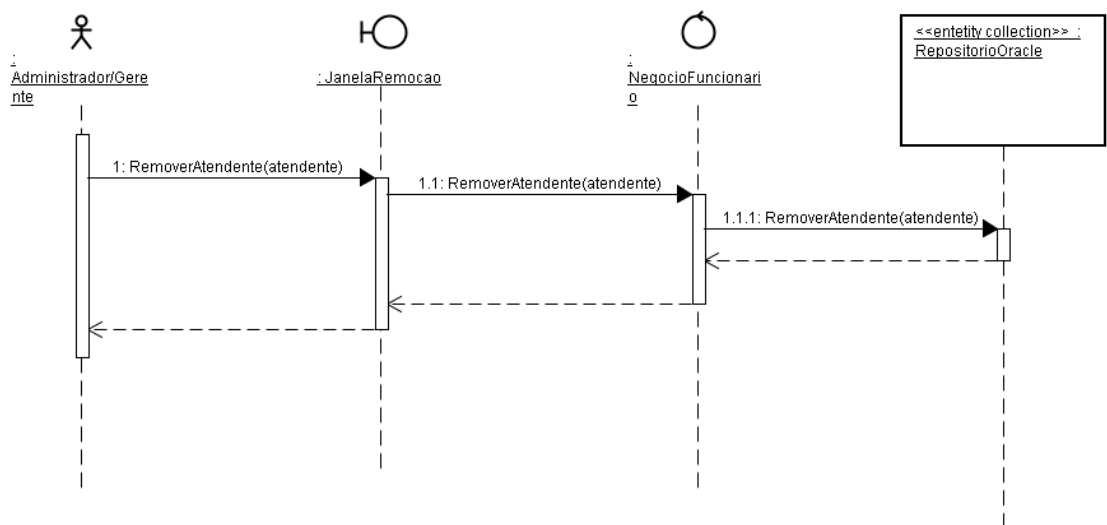


2.3. [UC] Remover Atendente

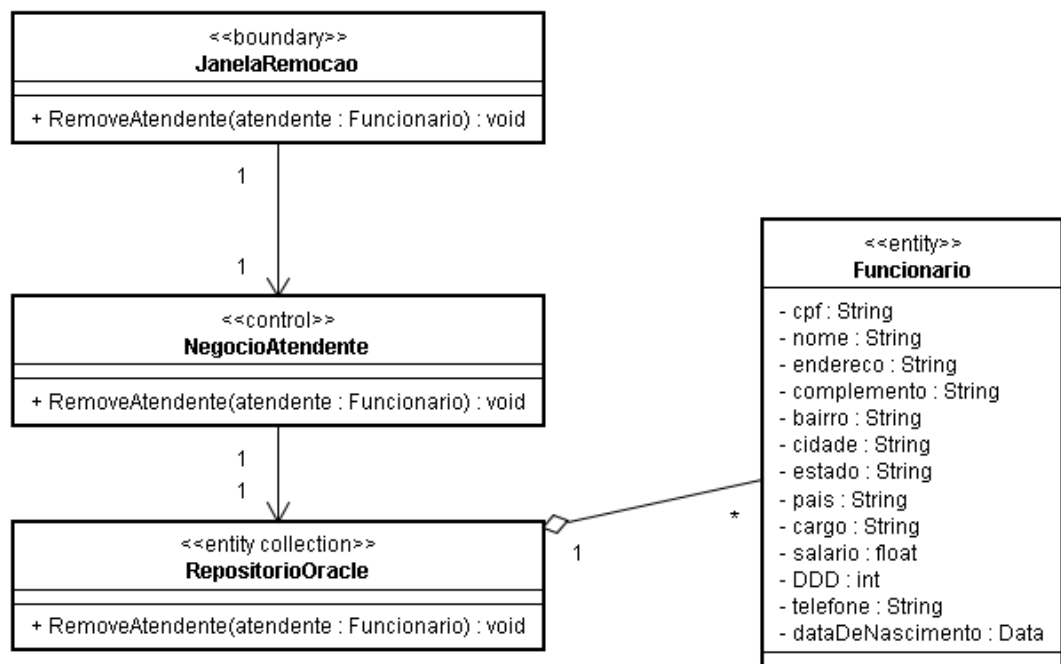
2.3.1. Descrição

O administrador e o gerente poderão remover um atendente, em qualquer situação que solicite esta operação, passando para o sistema o um dos atendentes previamente cadastrados no sistema.

2.3.2. Diagrama de sequência



2.3.3. Diagrama de classes

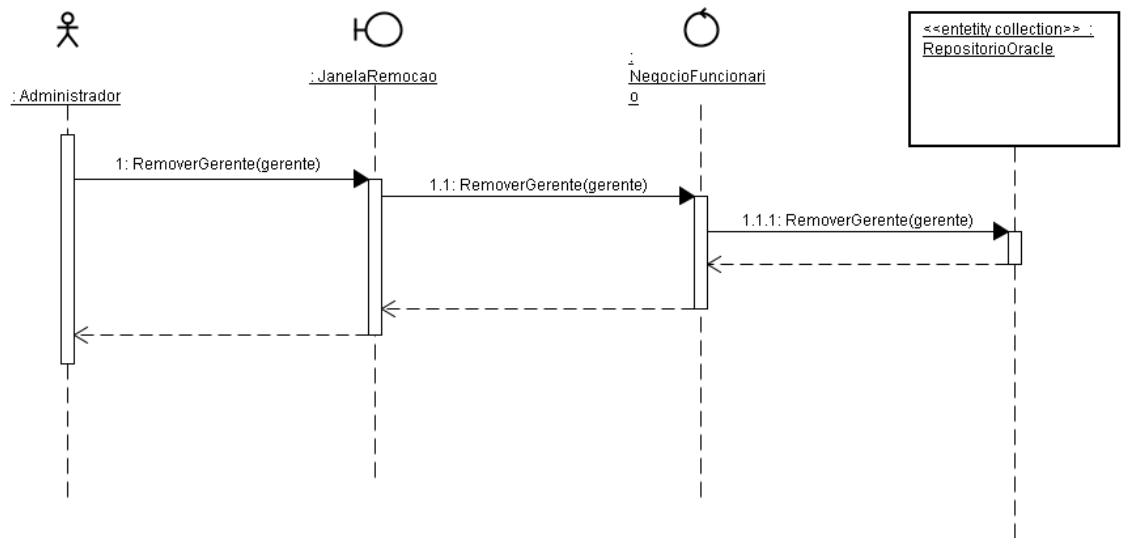


2.4. [UC] Remover Gerente

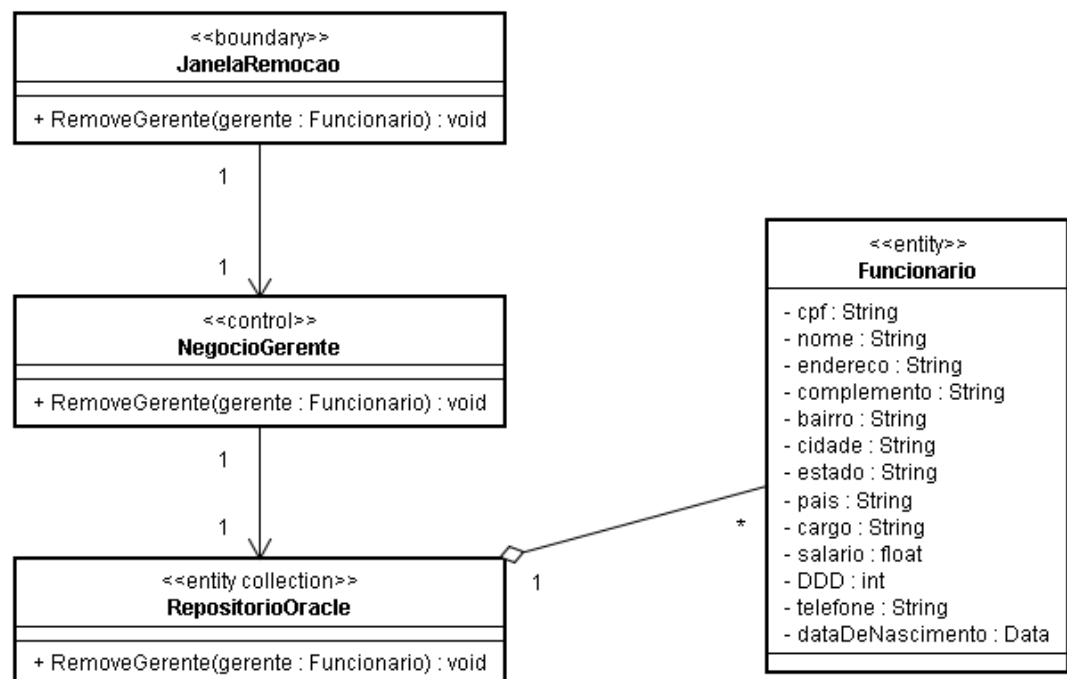
2.4.1. Descrição

O administrador poderá remover um gerente, em qualquer situação que solicite esta operação, passando para o sistema o um dos gerentes previamente cadastrados no sistema.

2.4.2. Diagrama de Sequência



2.4.3. Diagrama de Classes

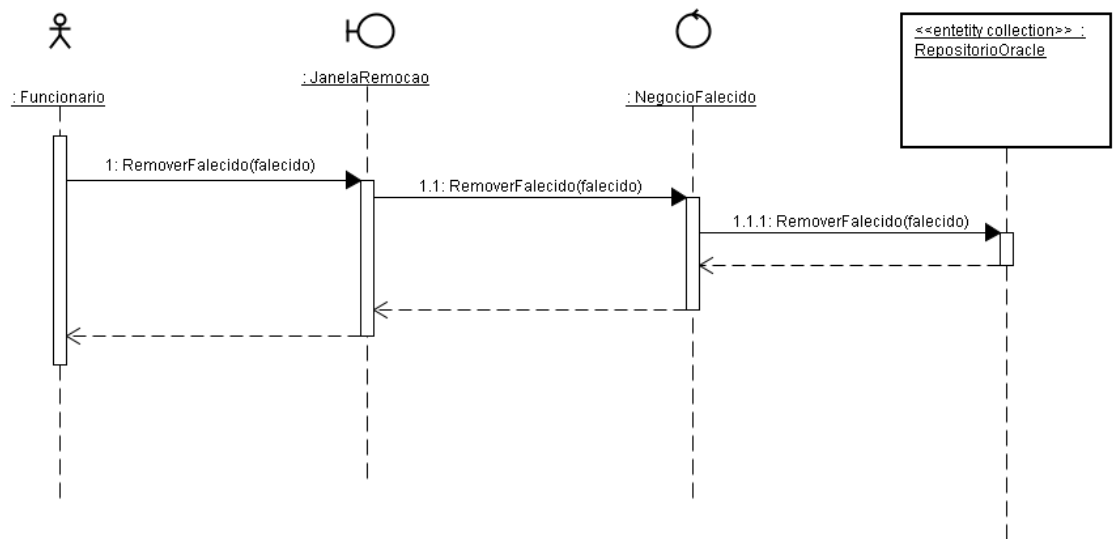


2.5. [UC] Remover Falecido

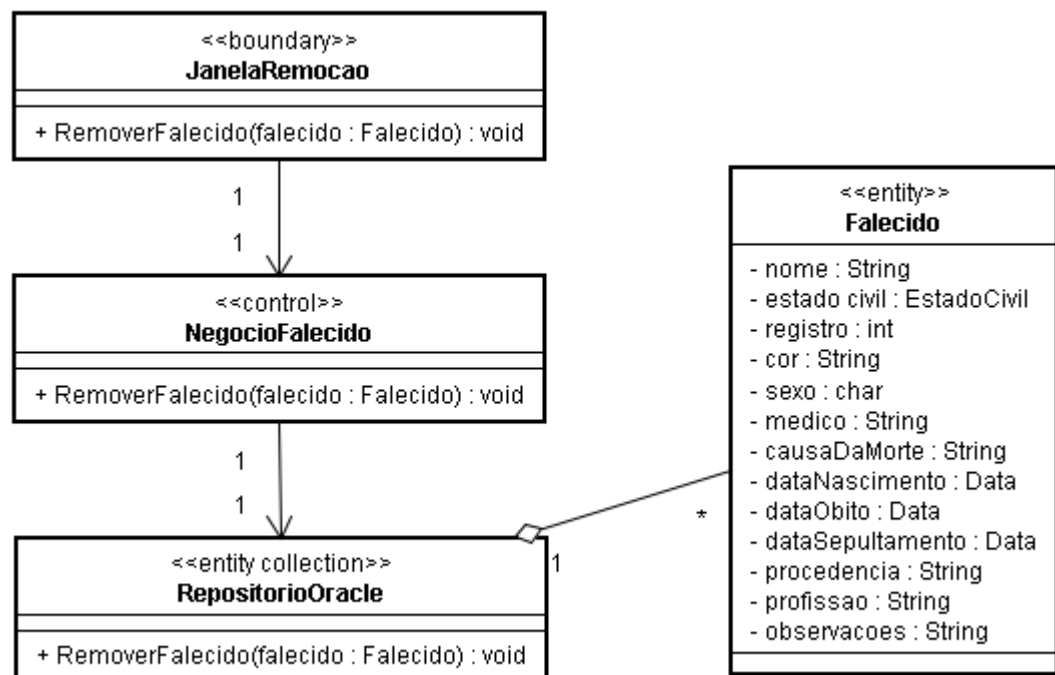
2.5.1. Descrição

Os funcionários poderão remover um falecido, em qualquer situação que solicite esta operação, passando para o sistema o um dos falecidos previamente cadastrados no sistema.

2.5.2. Diagrama de Sequência



2.5.3. Diagrama de Classes

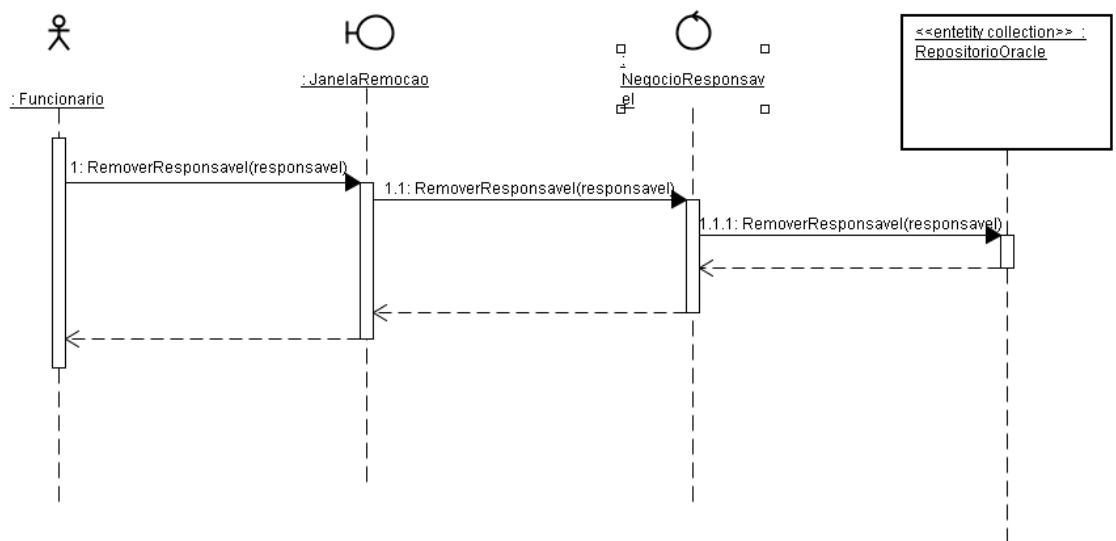


2.6. [UC] Remover Responsável

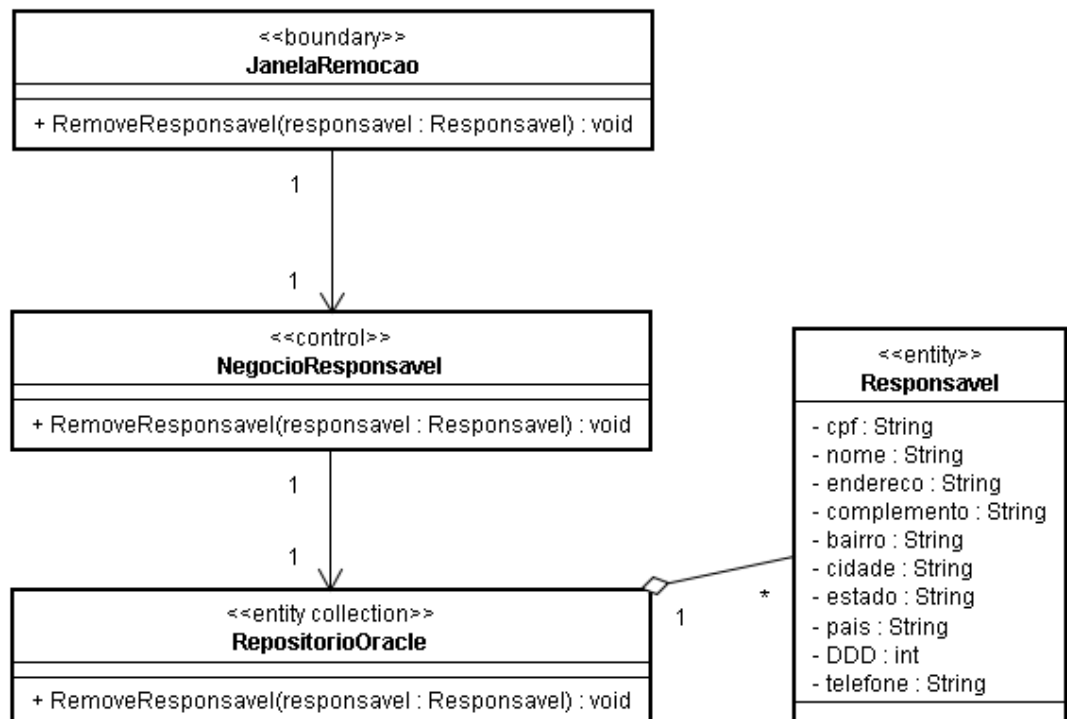
2.6.1. Descrição

Os funcionários poderão remover um responsável, em qualquer situação que solicite esta operação, passando para o sistema um dos responsáveis previamente cadastrados no sistema.

2.6.2. Diagrama de Sequência



2.6.3. Diagrama de Classes

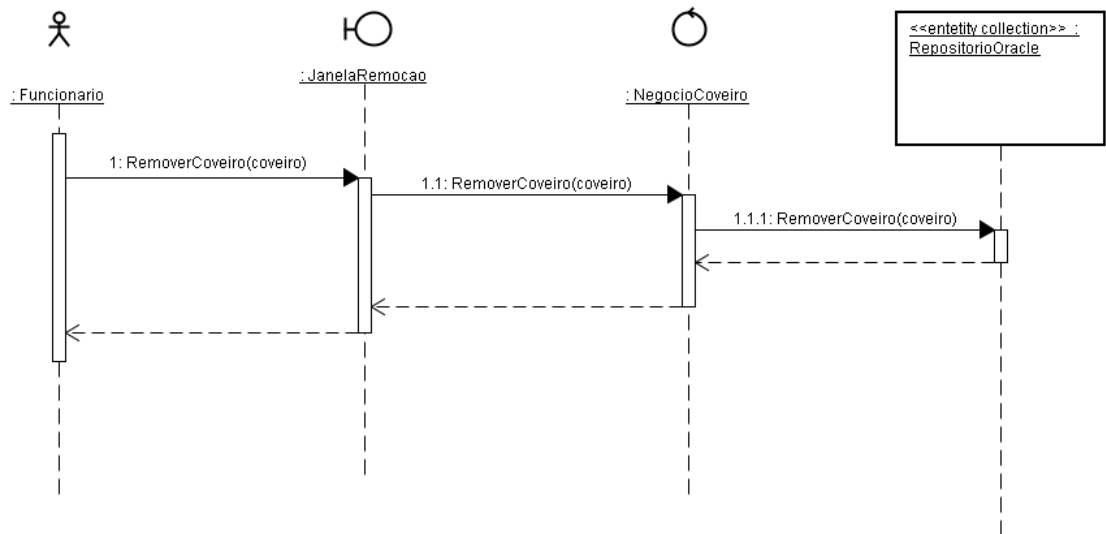


2.7. [UC] Remover Coveiro

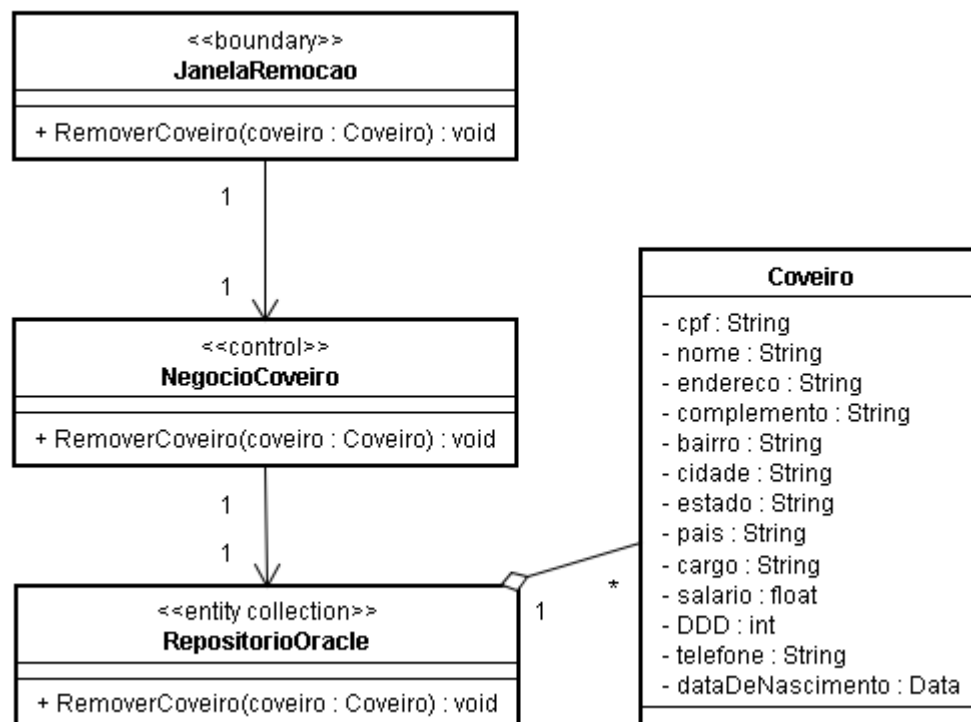
2.7.1. Descrição

Os funcionários poderão remover um coveiro, em qualquer situação que solicite esta operação, passando para o sistema um dos coveiros previamente cadastrados no sistema.

2.7.2. Diagrama de Sequência



2.7.3. Diagrama de Classes

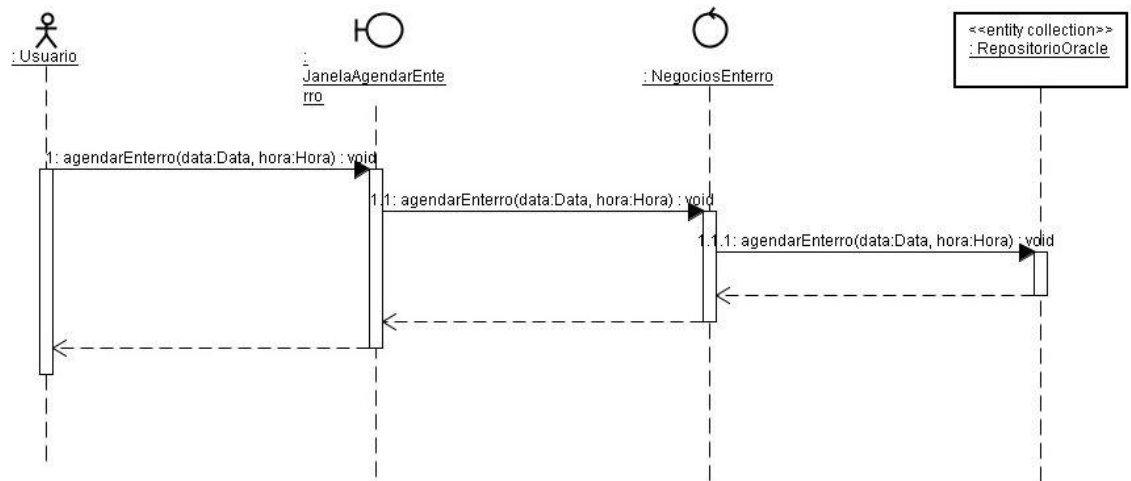


2.8. [UC] Agendar Enterro

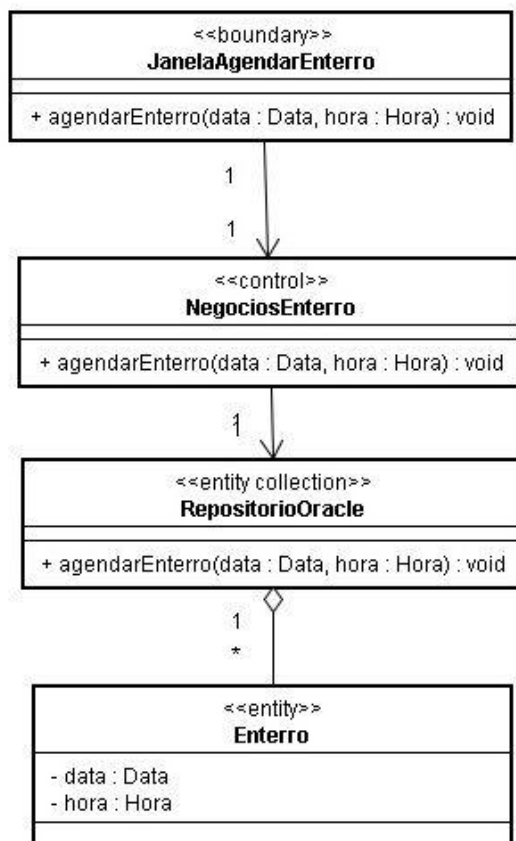
2.8.1. Descrição

O usuário poderá agendar um enterro informando sua data e hora.

2.8.2. Diagrama de sequência



2.8.3. Diagrama de classes

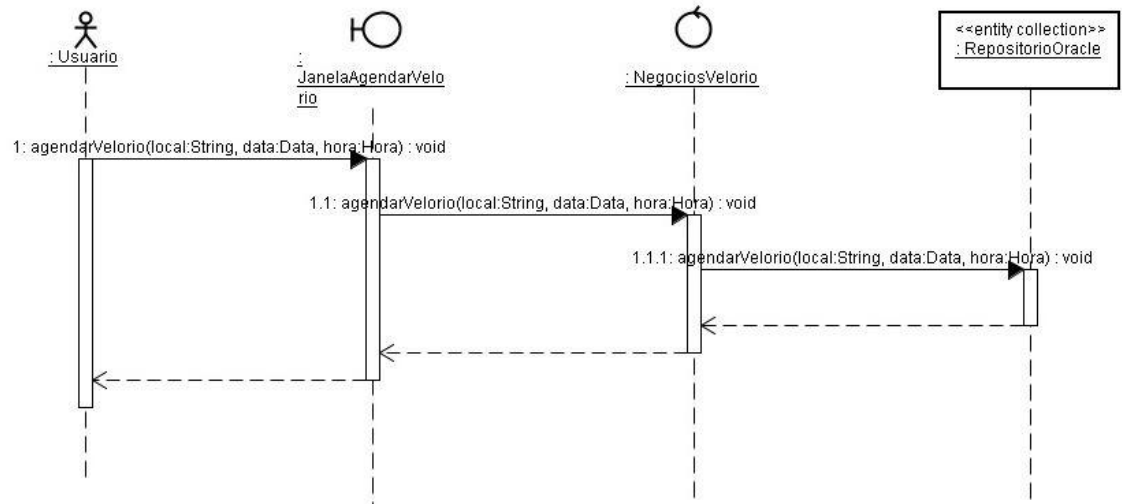


2.9. [UC] Agendar Velório

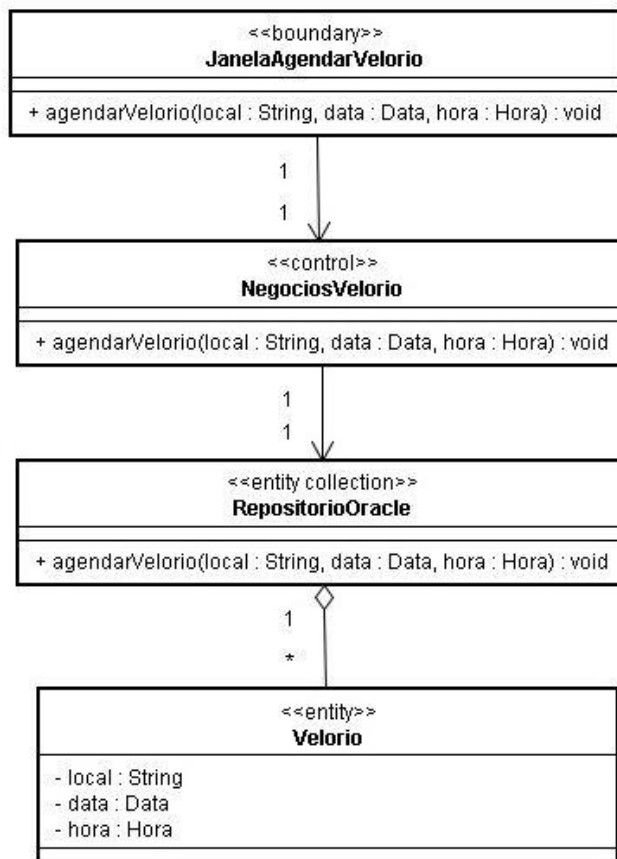
2.9.1. Descrição

O usuário poderá agendar um velório informando seu local, data e hora.

2.9.2. Diagrama de sequência



2.9.3. Diagrama de classes

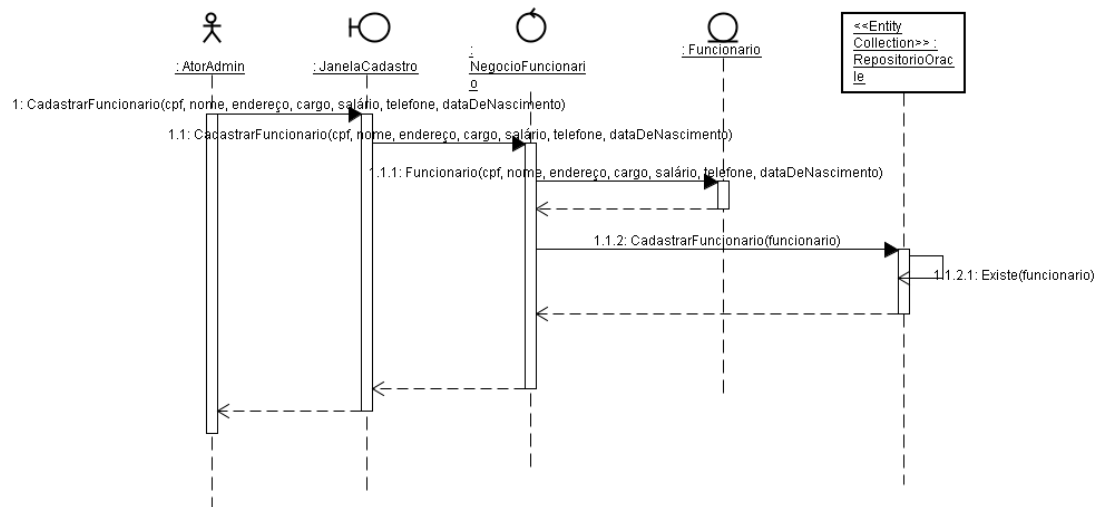


2.10. [UC] Cadastrar Atendente

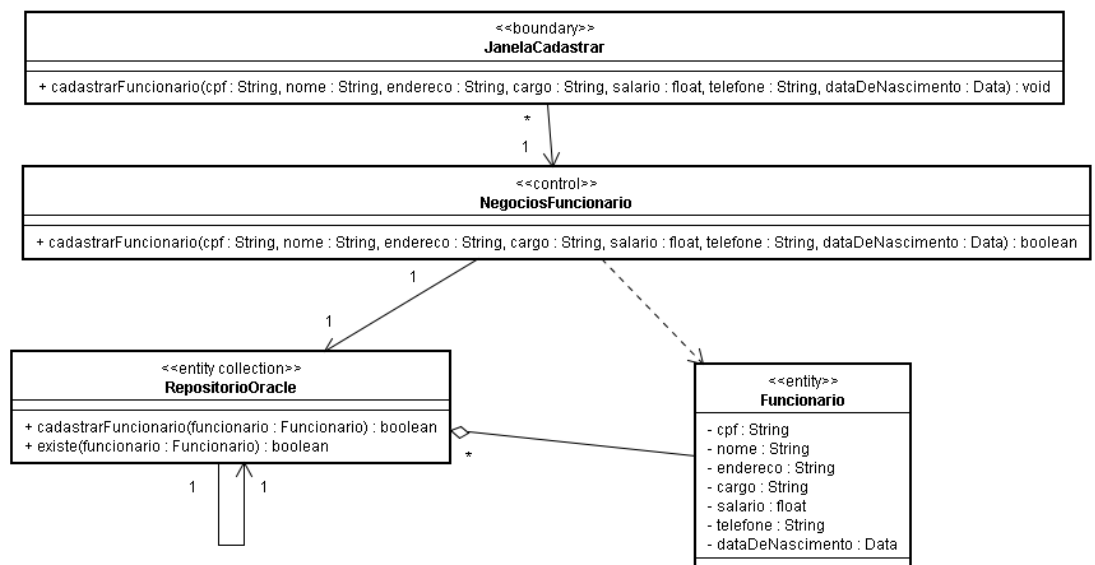
2.10.1. Descrição

O administrador e o gerente poderão cadastrar um atendente, em qualquer situação que solicite esta operação, passando para o sistema os dados necessários. O sistema ira verificar a previa existência do atendente e então adiciona-lo ao banco de dados.

2.10.2. Diagrama de sequência



2.10.3. Diagrama de classes

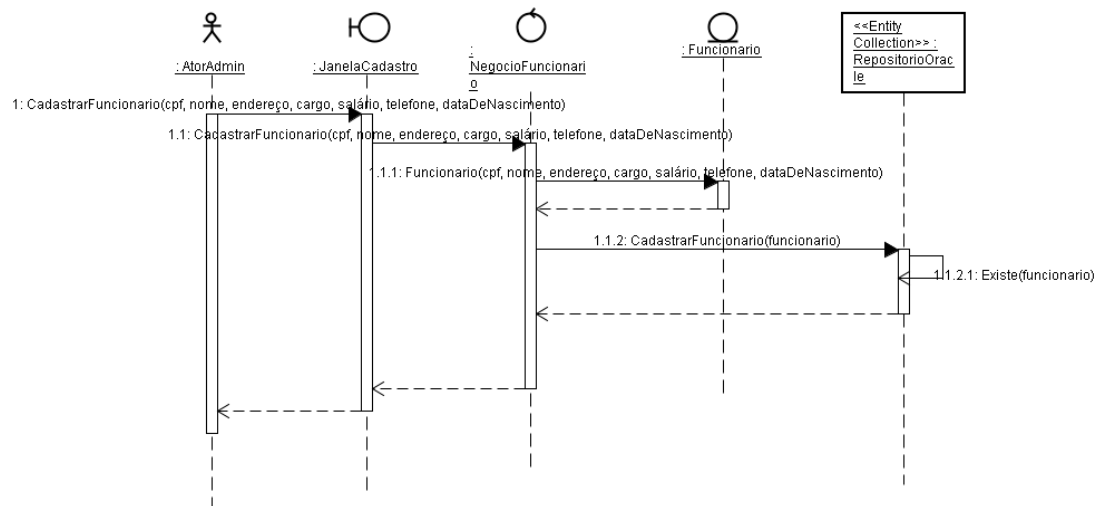


2.11. [UC] Cadastrar Gerente

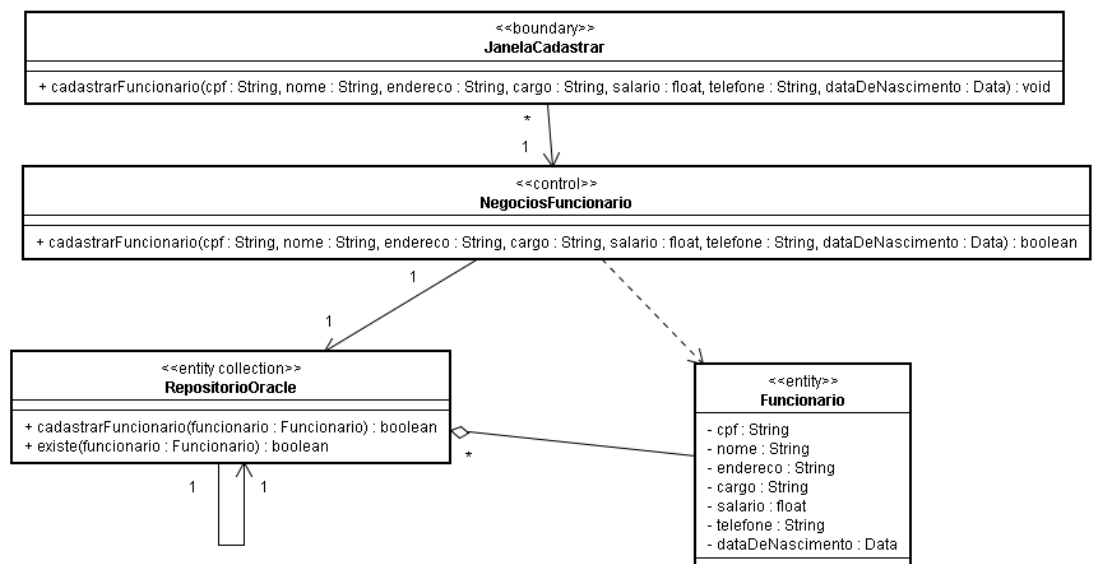
2.11.1. Descrição

O administrador poderá cadastrar um gerente, em qualquer situação que solicite esta operação, passando para o sistema os dados necessários. O sistema ira verificar a previa existência do gerente e então adiciona-lo ao banco de dados.

2.11.2. Diagrama de Sequência



2.11.3. Diagrama de Classes

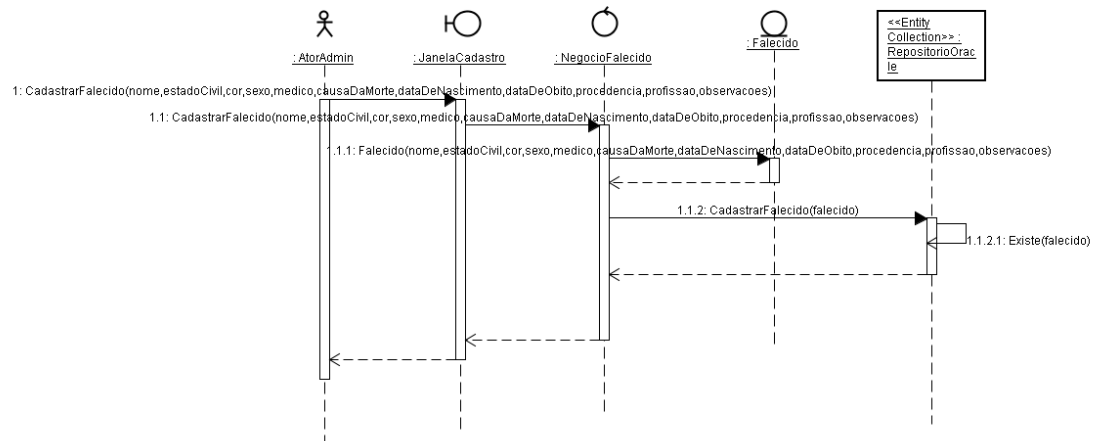


2.12. [UC] Cadastrar Falecido

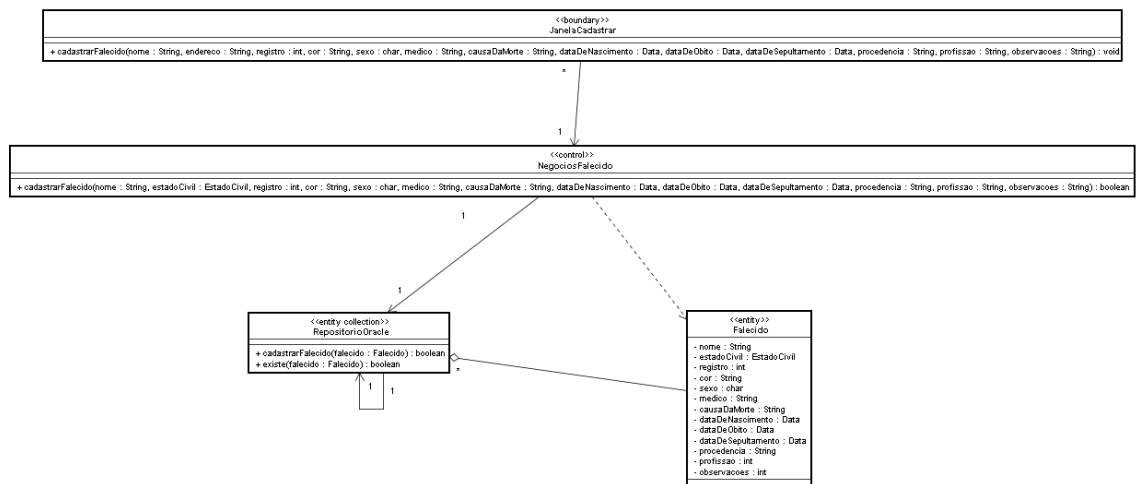
2.12.1. Descrição

Os funcionários poderão cadastrar um falecido, em qualquer situação que solicite esta operação, passando para o sistema os dados necessários. O sistema ira verificar a previa existência do falecido e então adiciona-lo ao banco de dados.

2.12.2. Diagrama de Sequência



2.12.3. Diagrama de Classes

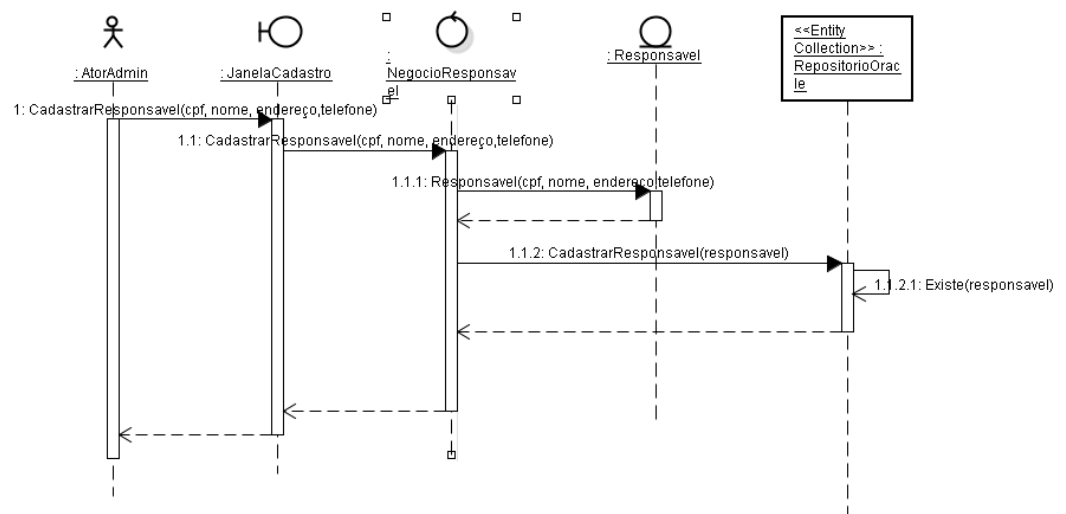


2.13. [UC] Cadastrar Responsável

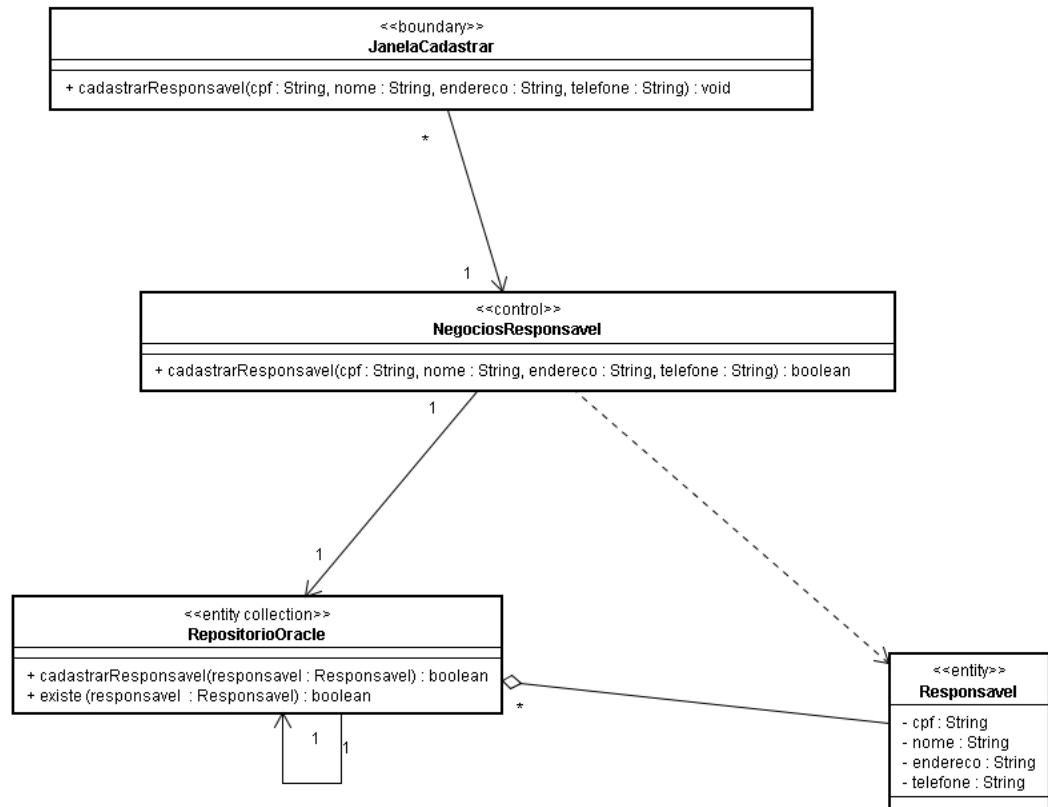
2.13.1. Descrição

Os funcionários poderão cadastrar um responsável, em qualquer situação que solicite esta operação, passando para o sistema os dados necessários. O sistema ira verificar a previa existência do responsável e então adiciona-lo ao banco de dados.

2.13.2. Diagrama de Sequência



2.13.3. Diagrama de Classes

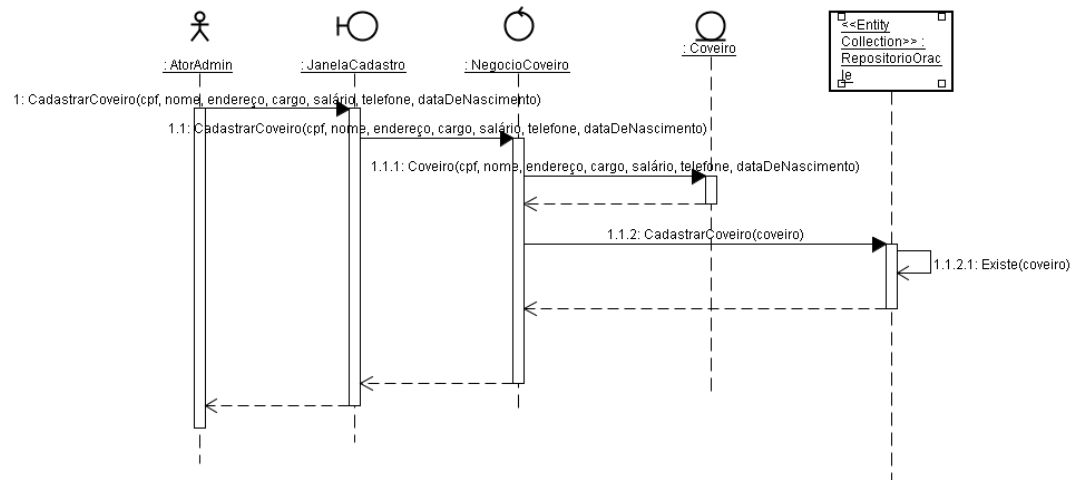


2.14. [UC] Cadastrar Coveiro

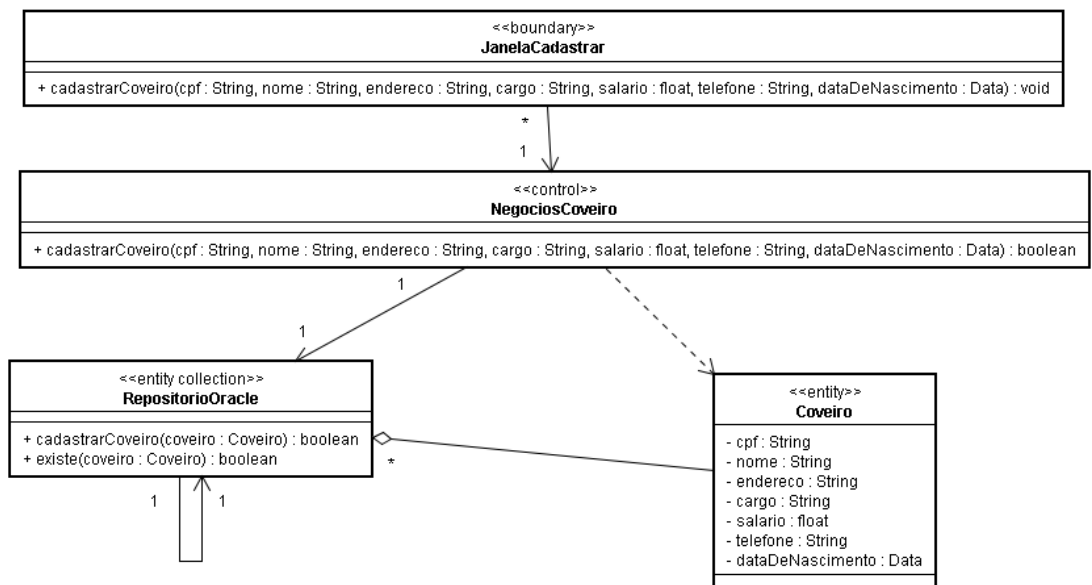
2.14.1. Descrição

Os funcionários poderão cadastrar um coveiro, em qualquer situação que solicite esta operação, passando para o sistema os dados necessários. O sistema irá verificar a previa existência do coveiro e então adiciona-lo ao banco de dados.

2.14.2. Diagrama de Sequência



2.14.3. Diagrama de Classes

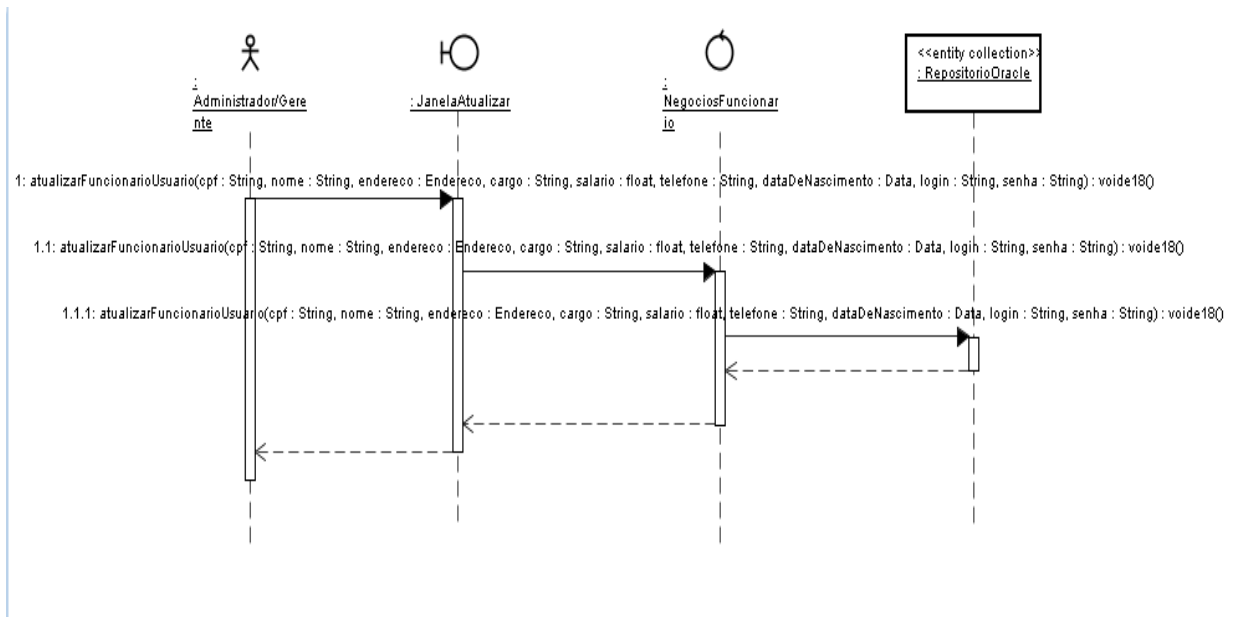


2.15. [UC] Atualizar Atendente

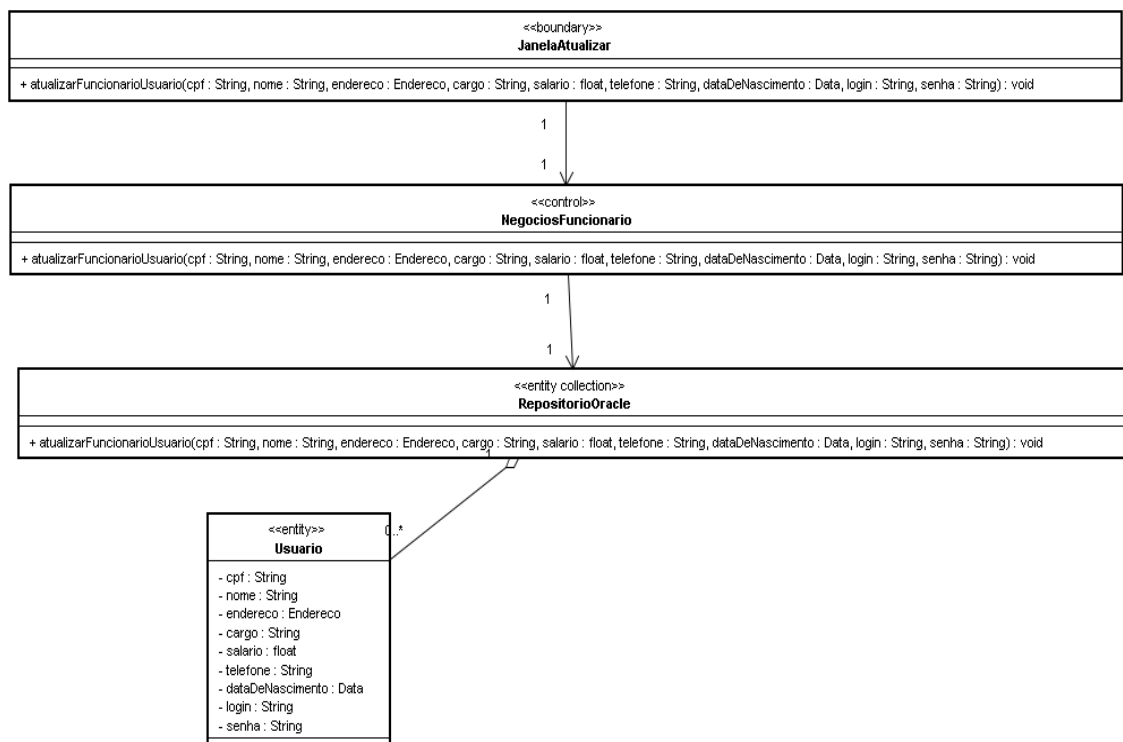
2.15.1. Descrição

Um gerente ou administrador tem o poder de atualizar o cadastro de um/uma atendente. Para executar a atualização, o devido usuário deve, através da interface gráfica, alterar os campos desejados no cadastro do/da atendente. Após submeter os dados atualizados, o programa validará os novos dados e atualizará o banco de dados.

2.15.2. Diagrama de sequência



2.15.3. Diagrama de classes

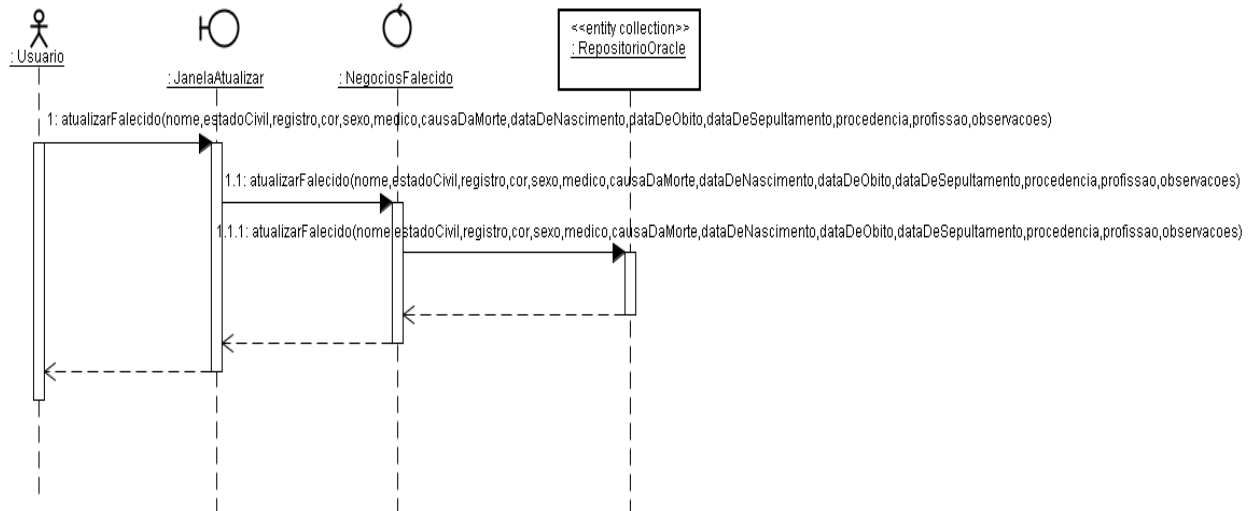


2.16. [UC] Atualizar Falecido

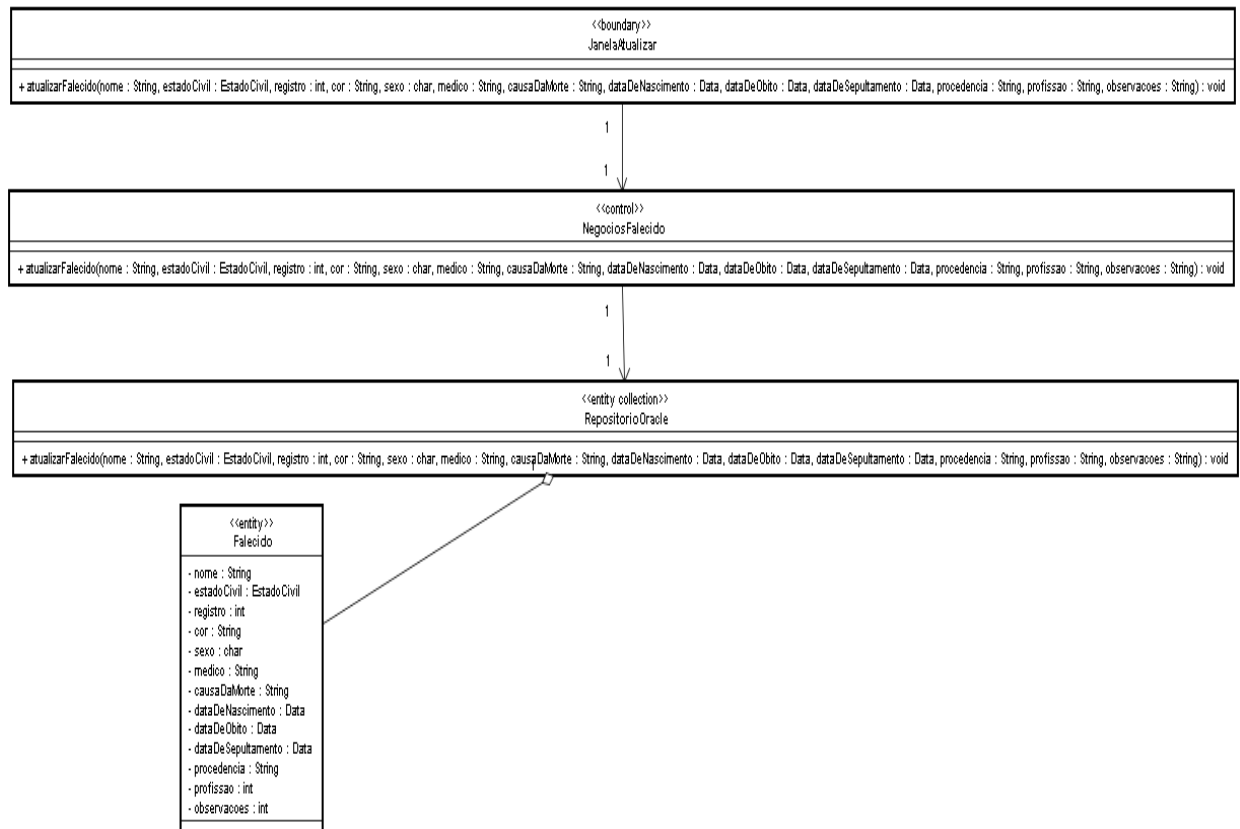
2.16.1. Descrição

Um usuário tem o poder de atualizar o cadastro de um falecido. Para executar a atualização, o usuário deve, através da interface gráfica, alterar os campos desejados no cadastro do falecido. Após submeter os dados atualizados, o programa validará os novos dados e atualizará o banco de dados.

2.16.2. Diagrama de sequência



2.16.3. Diagrama de classes

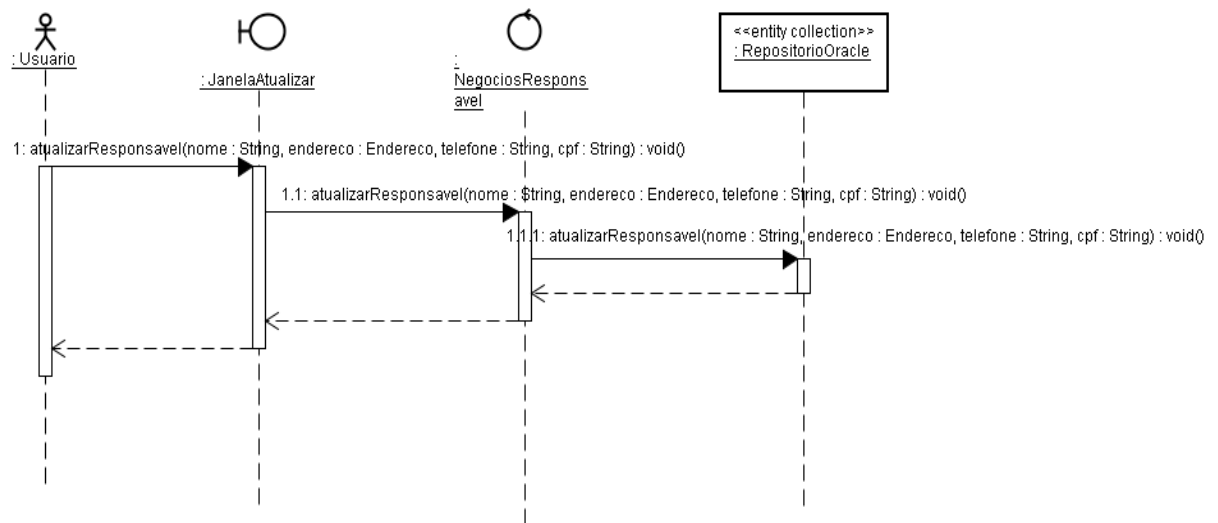


2.17. [UC] Atualizar Responsável

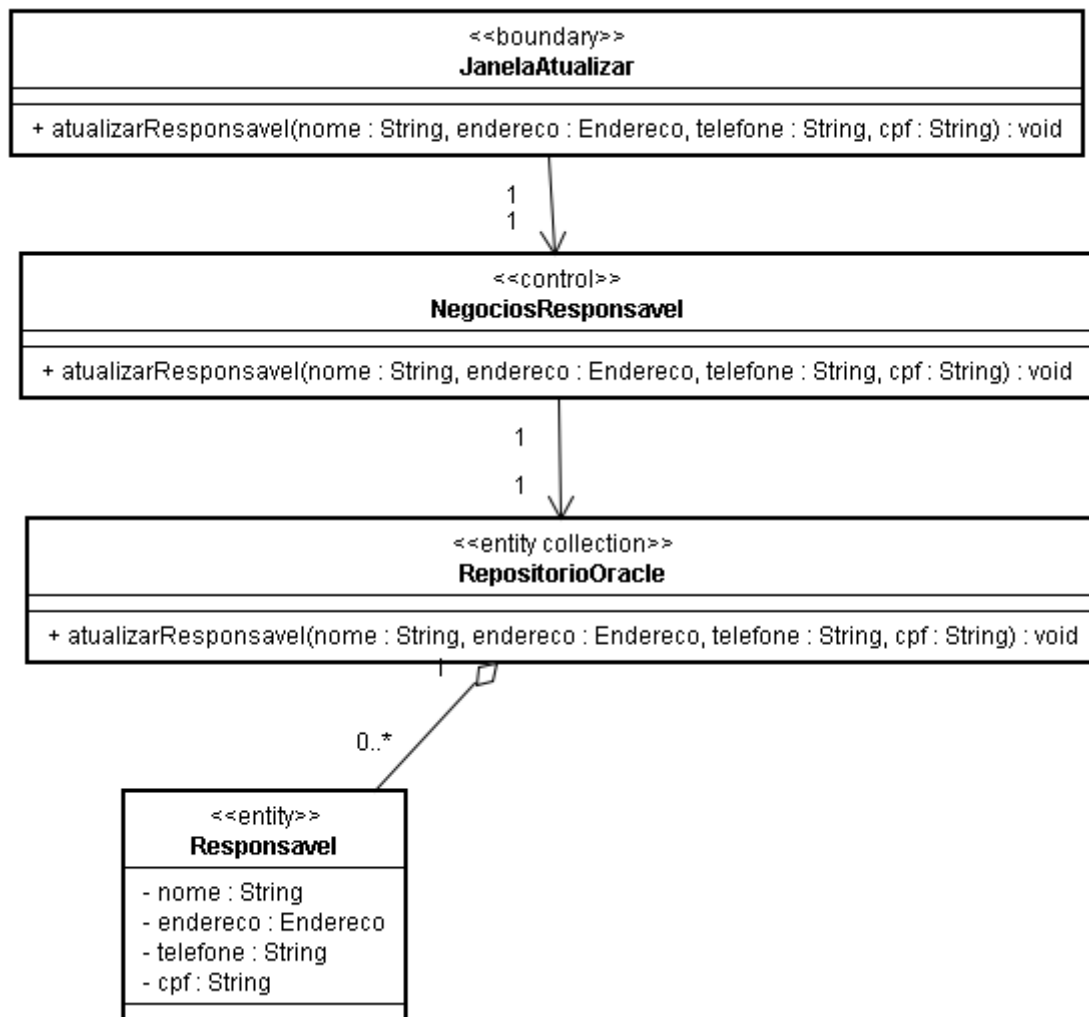
2.17.1. Descrição

Um usuário tem o poder de atualizar o cadastro de um responsável. Para executar a atualização, o usuário deve, através da interface gráfica, alterar os campos desejados no cadastro do responsável. Após submeter os dados atualizados, o programa validará os novos dados e atualizará o banco de dados.

2.17.2. Diagrama de sequência



2.17.3. Diagrama de classes

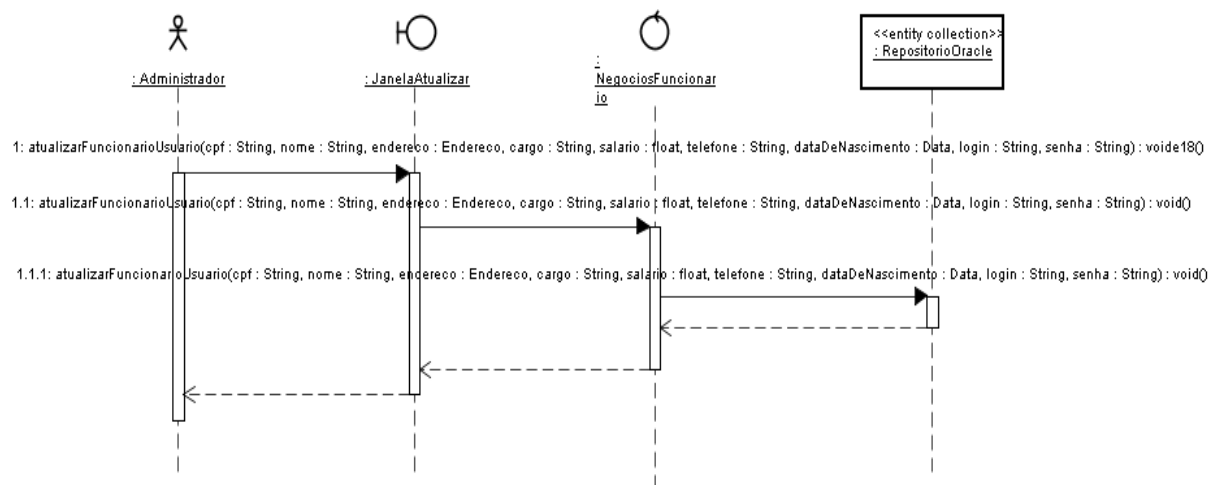


2.18. [UC] Atualizar Administrador

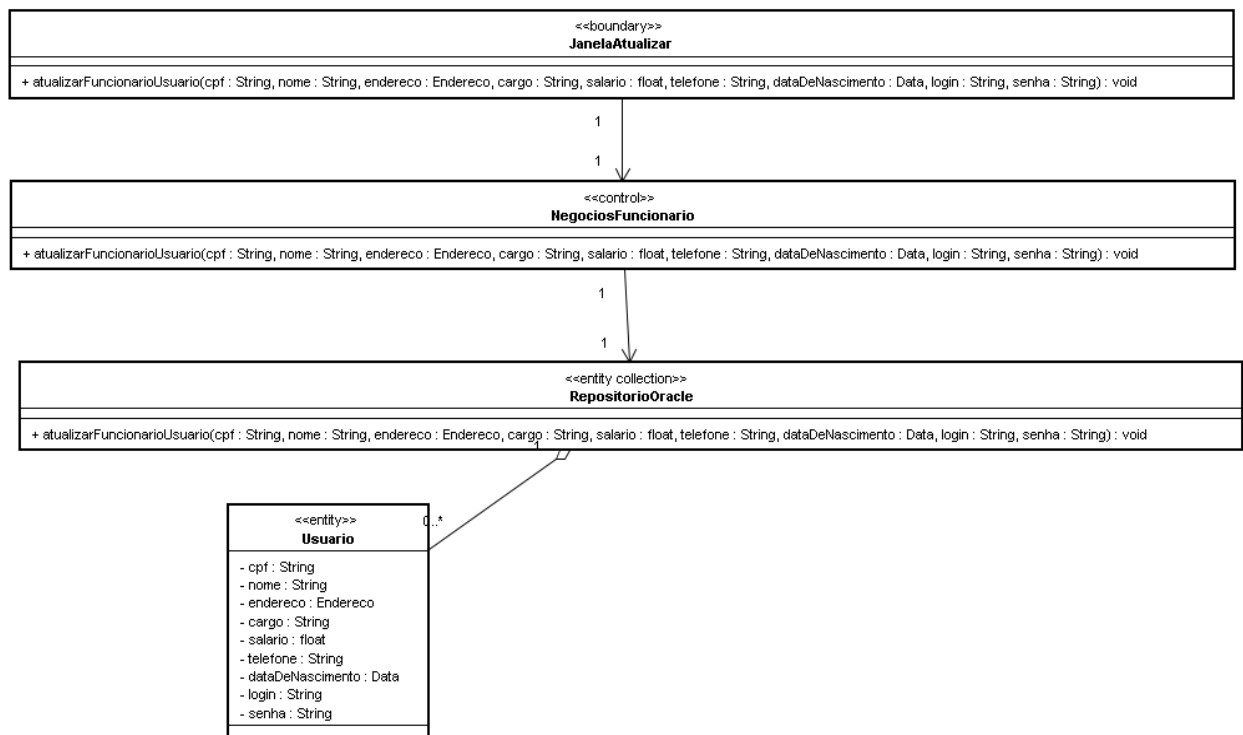
2.18.1. Descrição

Um administrador é o único tipo de usuário que tem o poder de atualizar o cadastro de um administrador. Para executar a atualização, o respectivo usuário deve, através da interface gráfica, alterar os campos desejados no cadastro do administrador. Após submeter os dados atualizados, o programa validará os novos dados e atualizará o banco de dados.

2.18.2. Diagrama de sequência



2.18.3. Diagrama de classes

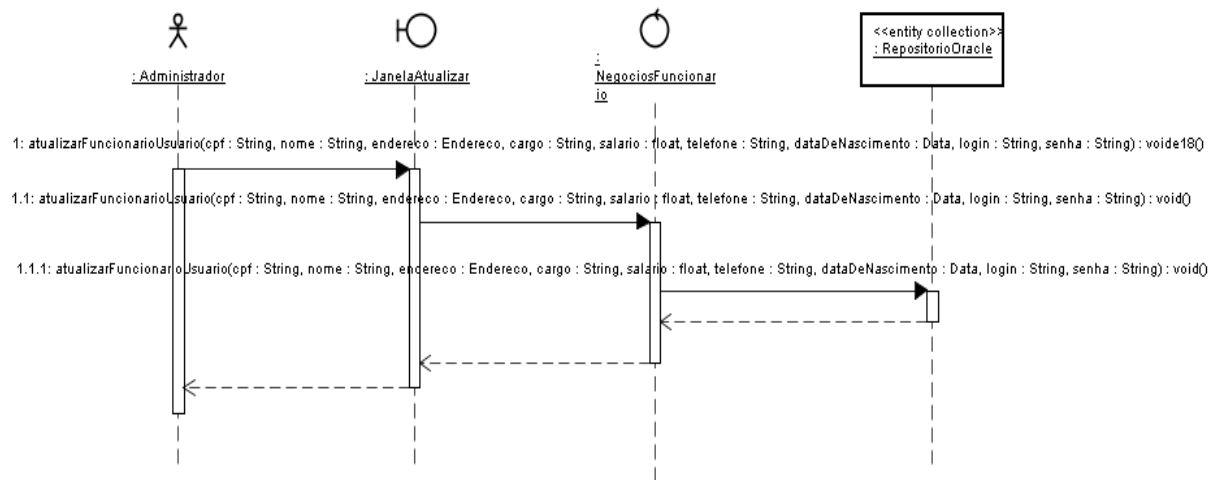


2.19. [UC] Atualizar Gerente

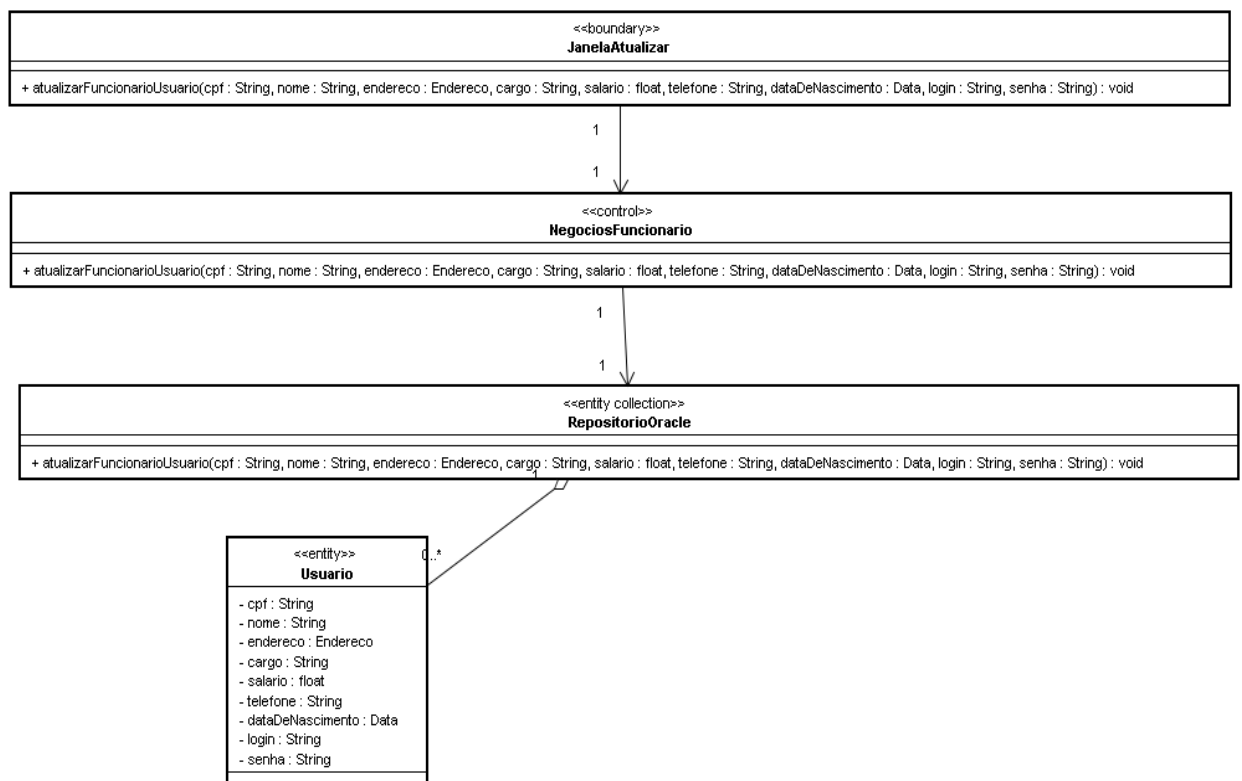
2.19.1. Descrição

Um administrador é o único tipo de usuário que tem o poder de atualizar o cadastro de um gerente. Para executar a atualização, o respectivo usuário deve, através da interface gráfica, alterar os campos desejados no cadastro do gerente. Após submeter os dados atualizados, o programa validará os novos dados e atualizará o banco de dados.

2.19.2. Diagrama de sequência



2.19.3. Diagrama de classes

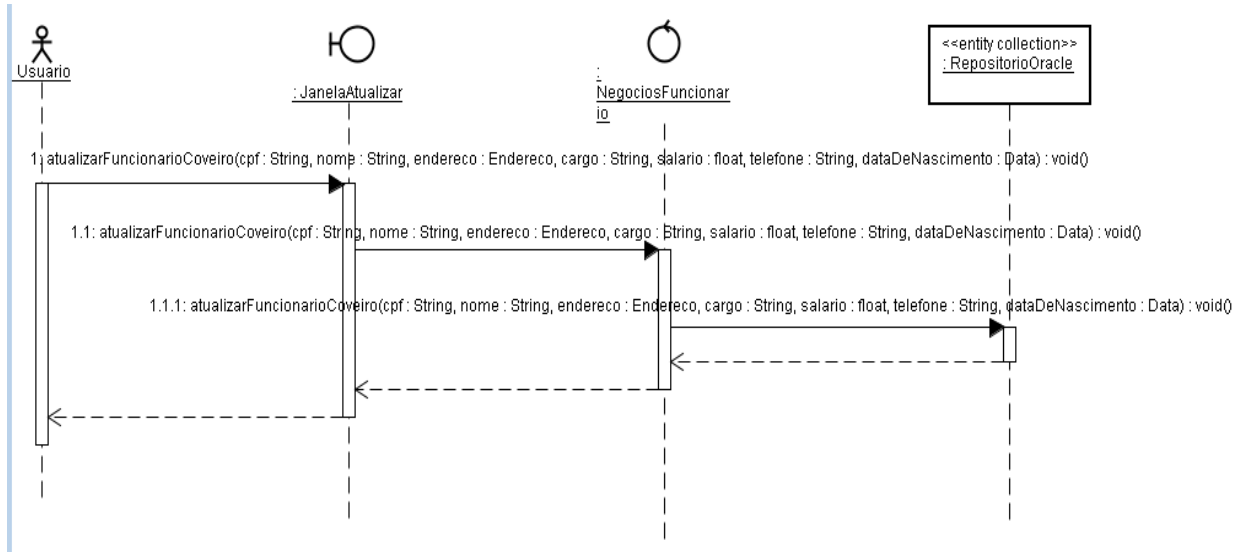


2.20. [UC] Atualizar Coveiro

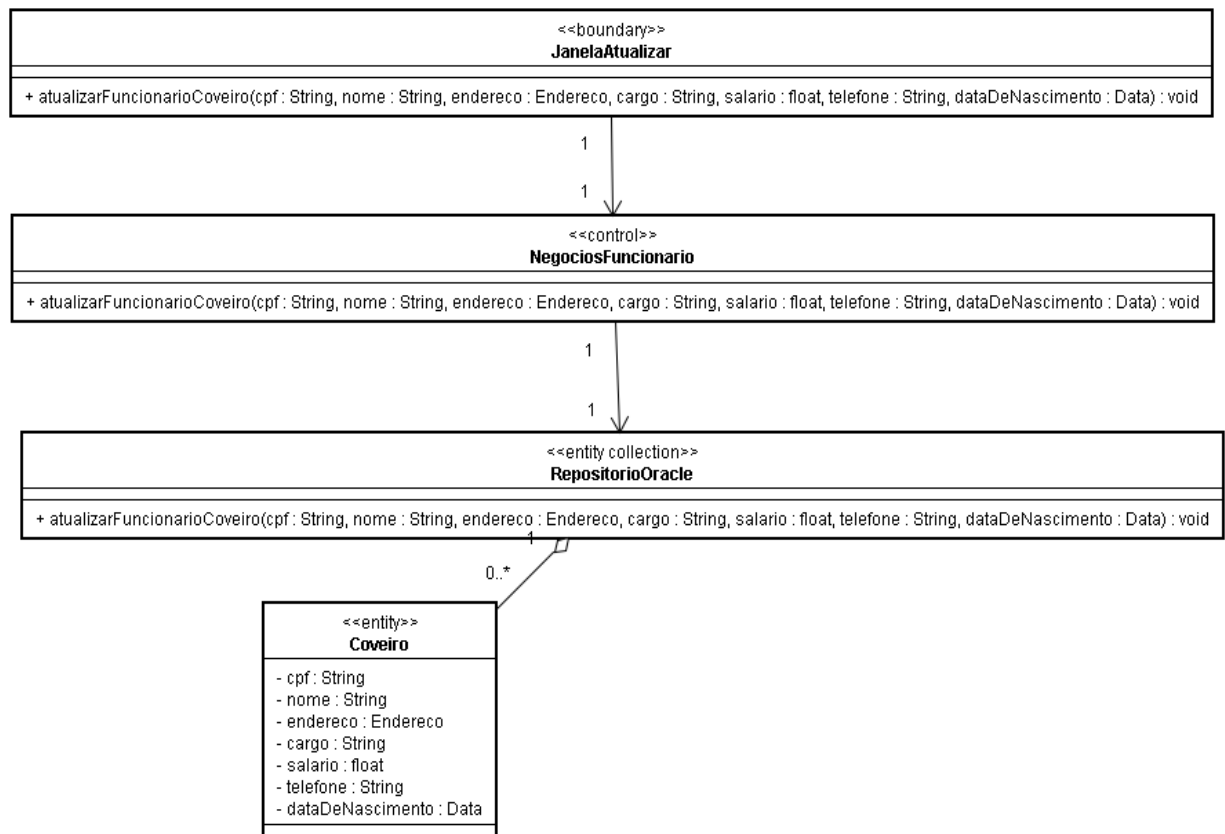
2.20.1. Descrição

Um usuário tem o poder de atualizar o cadastro de um coveiro. Para executar a atualização, o devido usuário deve, através da interface gráfica, alterar os campos desejados no cadastro do coveiro. Após submeter os dados atualizados, o programa validará os novos dados e atualizará o banco de dados.

2.20.2. Diagrama de sequência



2.20.3. Diagrama de classes

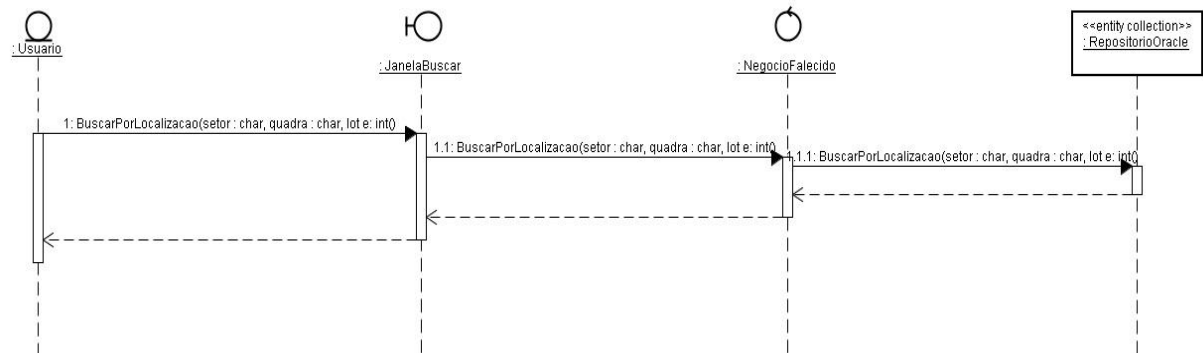


2.21. [UC] Busca por localização

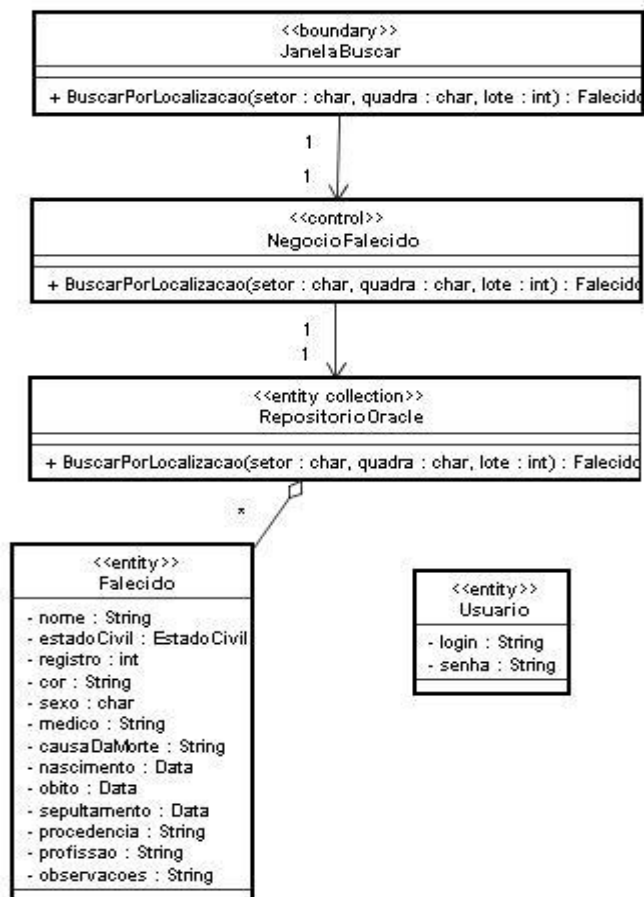
2.21.1. Descrição

Realiza uma busca de falecido por localização de sepultamento.

2.21.2. Diagrama de sequência



2.21.3. Diagrama de classes

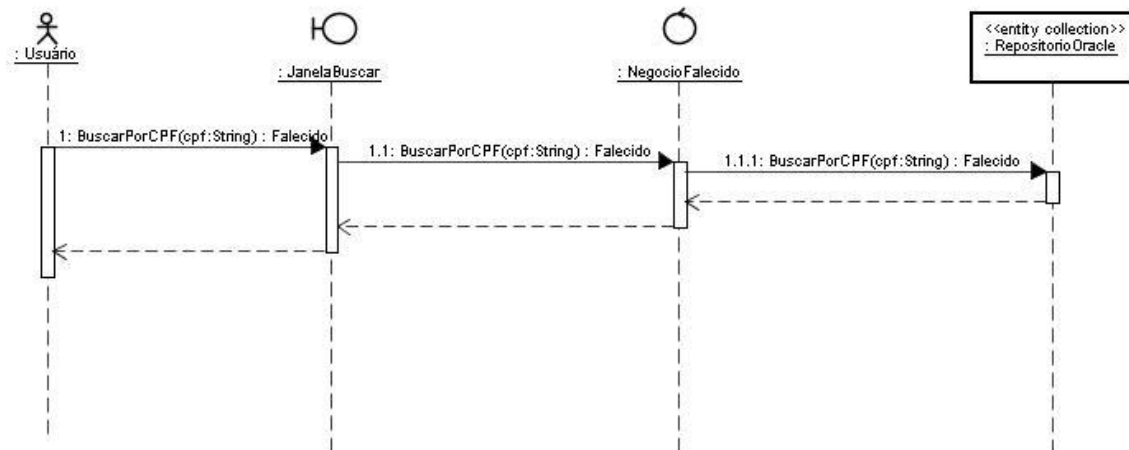


2.22. [UC] Busca por CPF

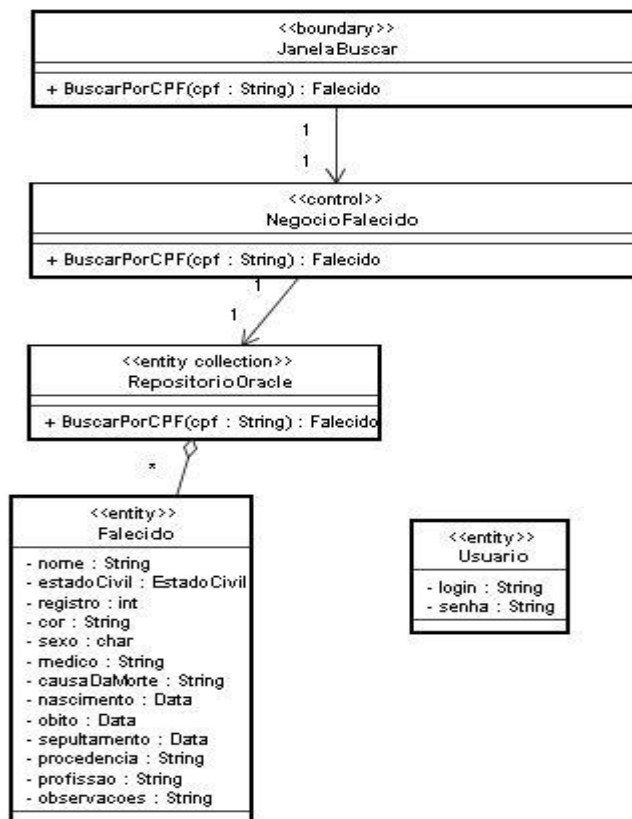
2.22.1. Descrição

Realiza uma busca de falecido por CPF.

2.22.2. Diagrama de sequência



2.22.3. Diagrama de classes

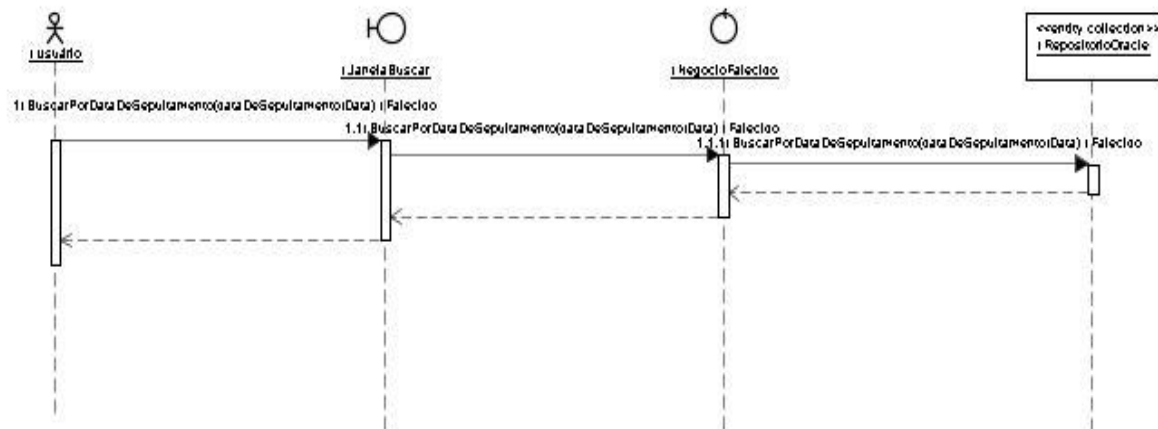


2.23. [UC] Busca por data de sepultamento

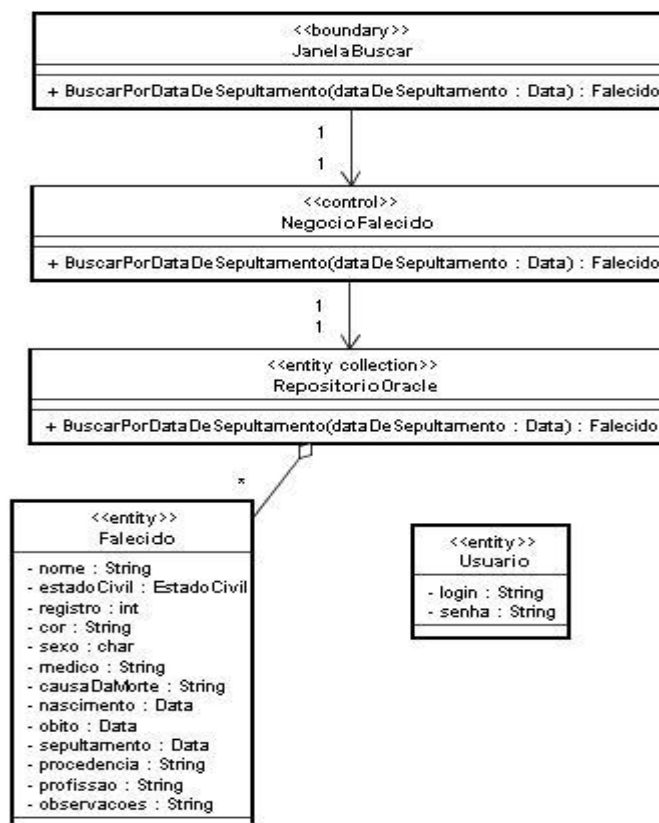
2.23.1. Descrição

Realiza uma busca de falecido pela data de sepultamento.

2.23.2. Diagrama de sequência



2.23.3. Diagrama de classes

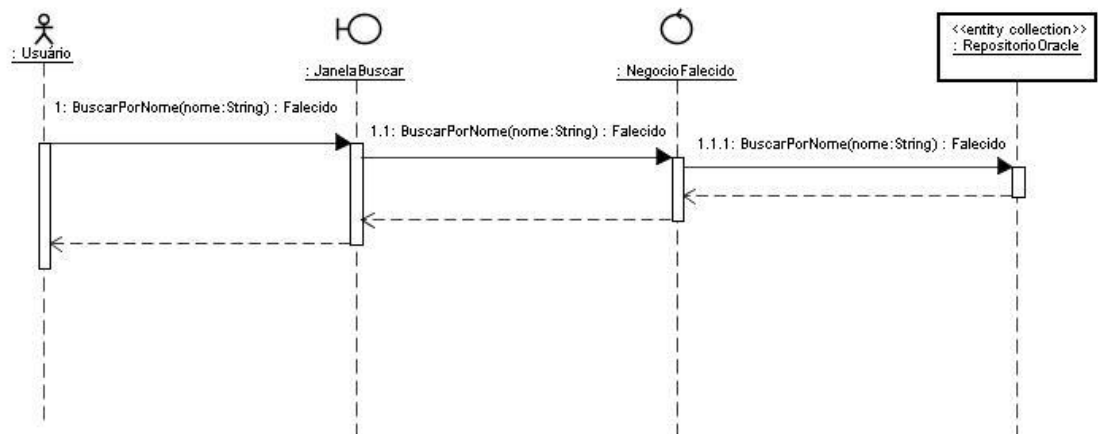


2.24. [UC] Busca por nome

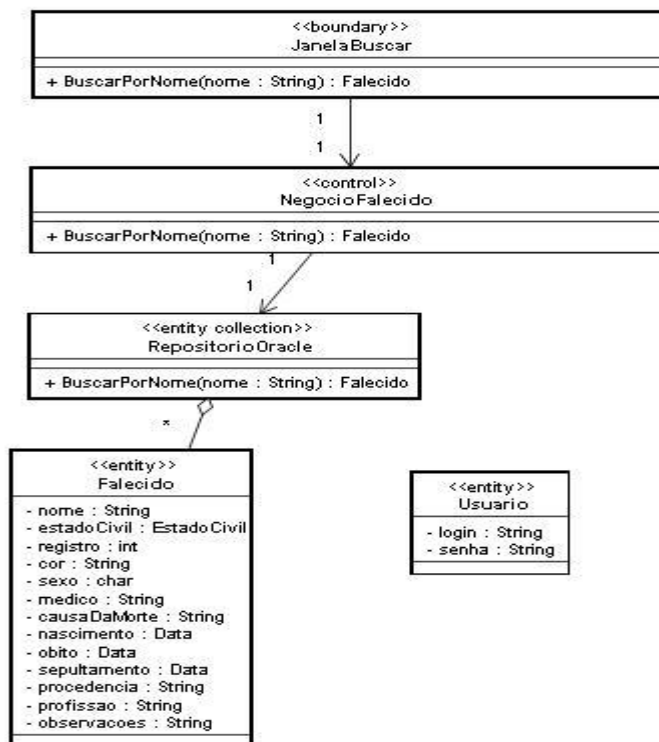
2.24.1. Descrição

Realiza uma busca de falecido pelo seu nome.

2.24.2. Diagrama de sequência



2.24.3. Diagrama de Classes

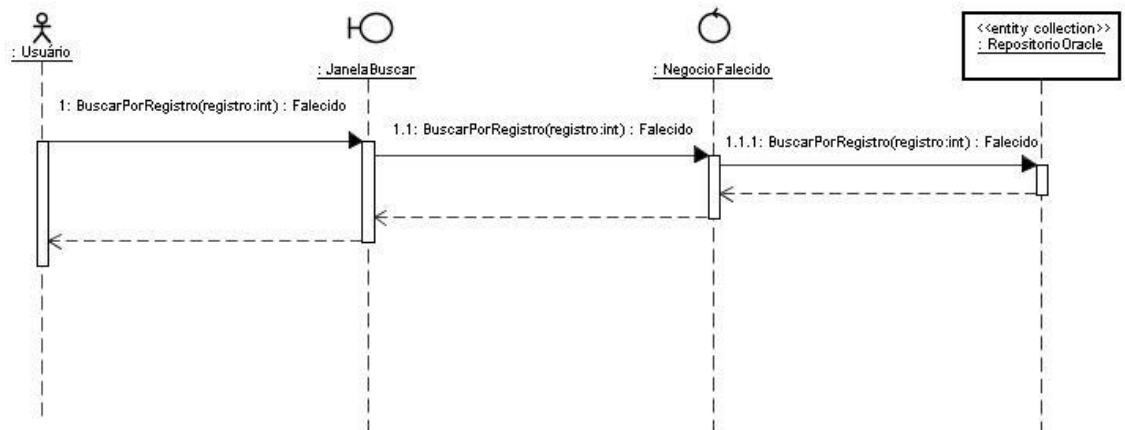


2.25. [UC] Busca por registro

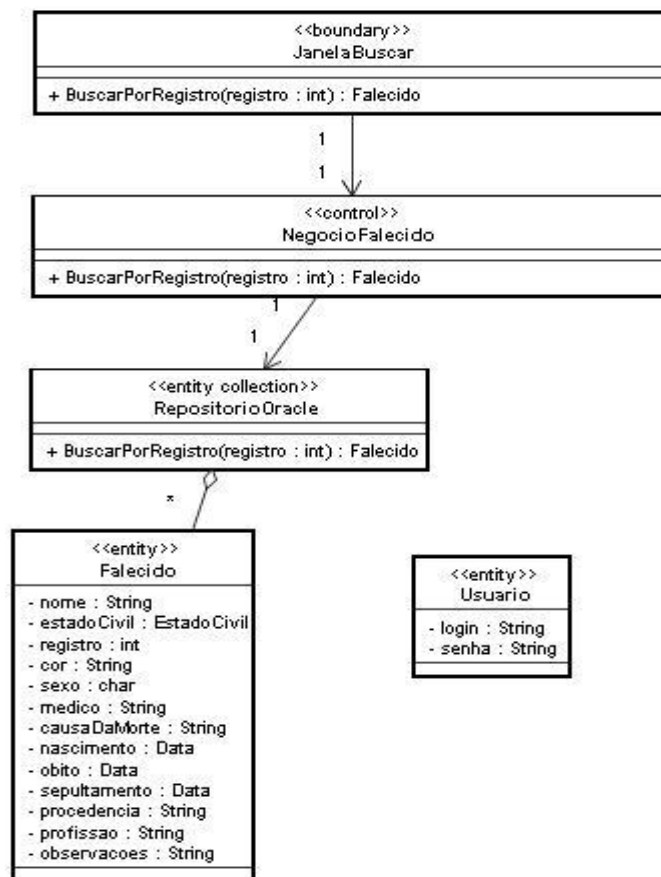
2.25.1. Descrição

Realiza uma busca de falecido por número de registro.

2.25.2. Diagrama de sequência



2.25.3. Diagrama de Classes

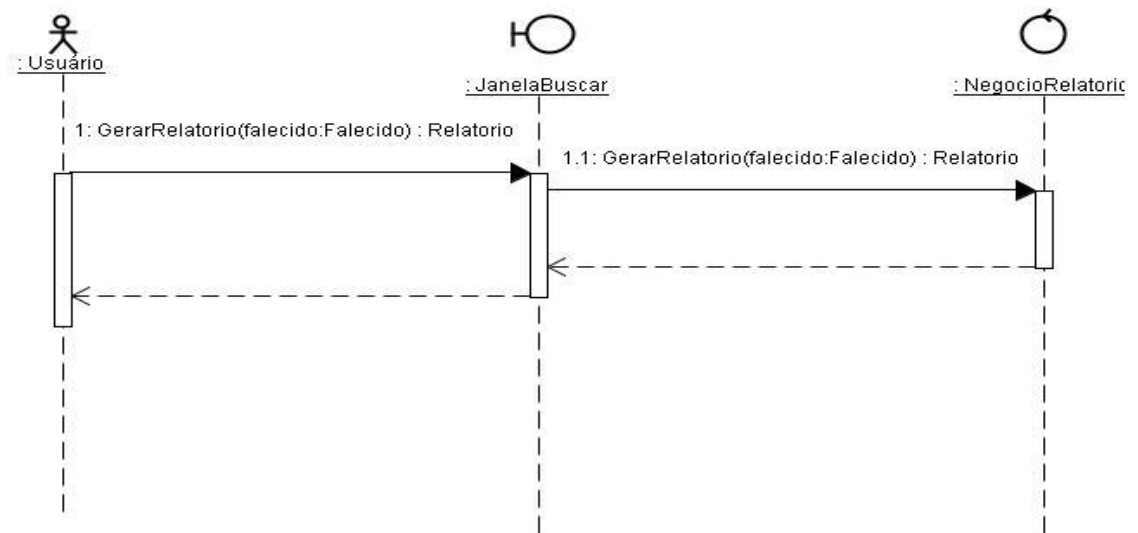


2.26. [UC] Gerar Relatório

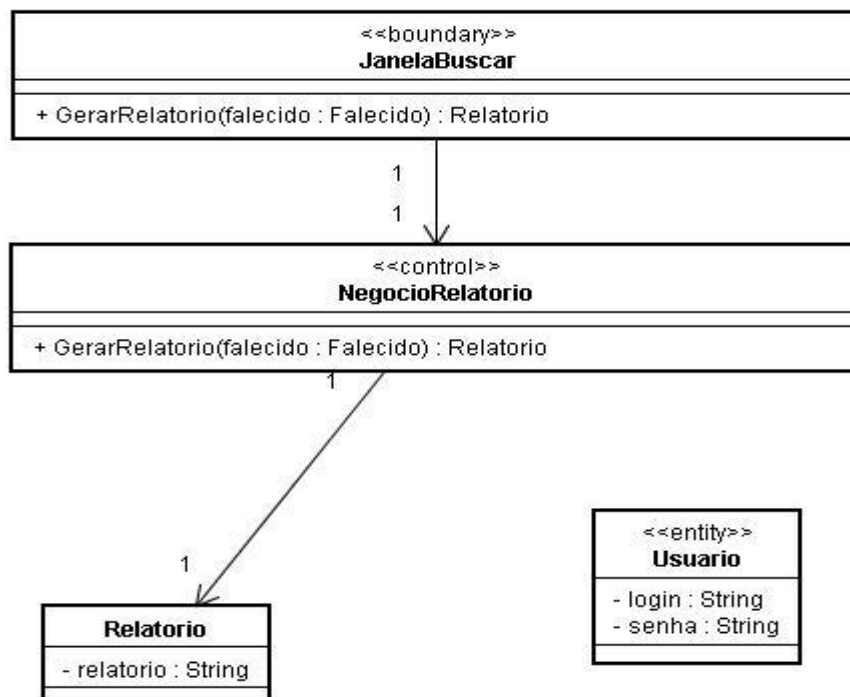
2.26.1. Descrição

Após a realização de uma busca, o usuário pede para que o programa gere um relatório da busca.

2.26.2. Diagrama de sequência



2.26.3. Diagrama de Classes

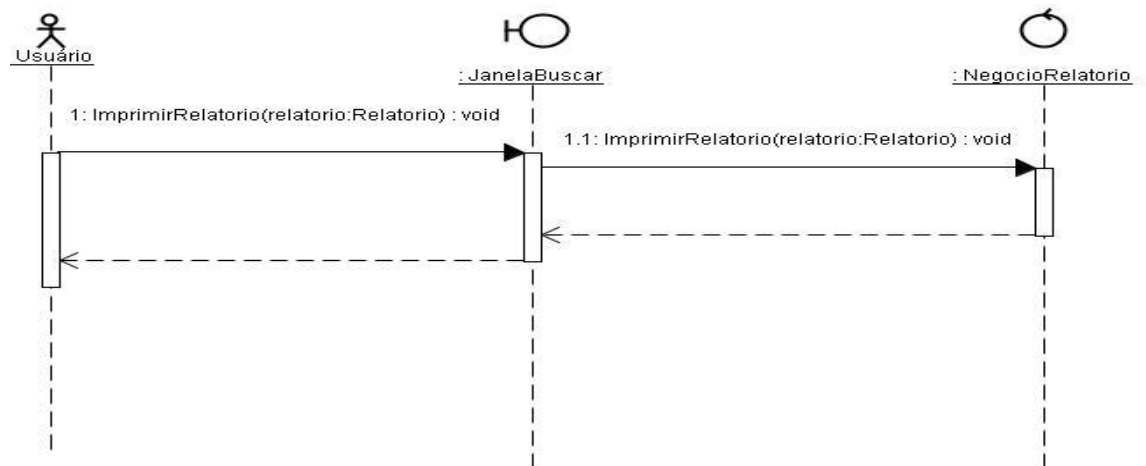


2.27. [UC] Imprimir Relatório

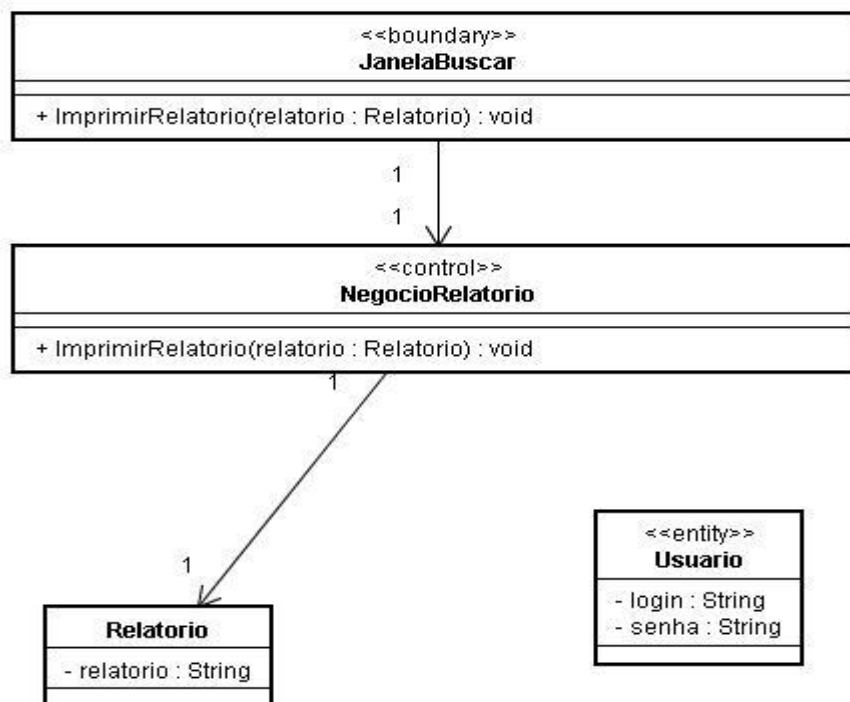
2.27.1. Descrição

Após a geração de um relatório, o usuário pede ao sistema que imprima-o.

2.27.2. Diagrama de sequência



2.27.3. Diagrama de classes

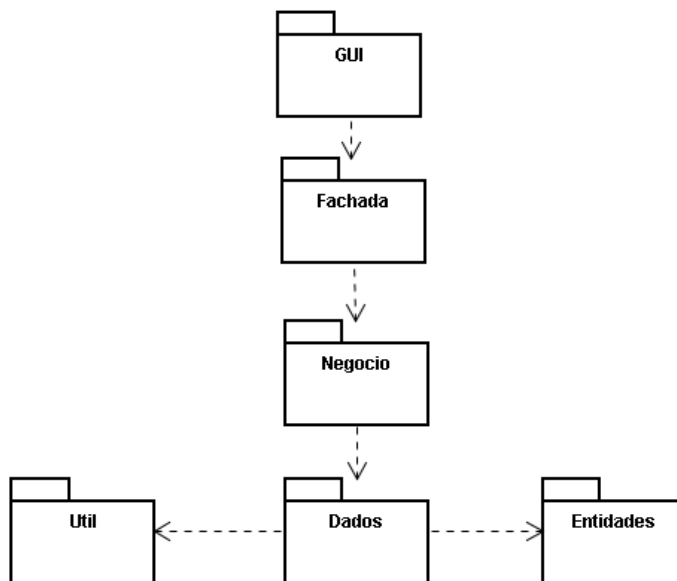


3. Projeto de arquitetura

3.1. Organização dos pacotes

Foi definido que a arquitetura do sistema será em Camadas, então, é necessário montar tais Camadas como pacotes e definir a associação de classes aos pacotes e a relação entre eles.

3.1.1. Diagrama de pacotes



3.1.2. Distribuição dos elementos de projeto nos pacotes

Pacote	Elementos de projeto
GUI	JanelaLogin JanelaPrincipal JanelaRemocao JanelaCadastro JanelaAgendamento JanelaConsulta JanelaAtualizar
Fachada	Fachada
Negocio	NegociosFuncionario NegociosFalecido NegociosCoveiro NegociosResponsavel NegociosEnterro NegociosVelorio
Dados	IRepositorio

	RepositorioBD RepositorioOracle Conexao Inserir Remover Atualizar
Entidades	AbstractEntidade Falecido Funcionario Usuario Coveiro Responsavel Localizacao Enterro Velorio Endereco EstadoCivil
Util	Data Hora

3.2. Organização de classes

Depois de feita toda a análise de classes com seus casos de uso, faz-se necessário definir o mapeamento de classes de análise em classes de sistema, bem como a arquitetura geral das classes do sistema e seus relacionamentos.

3.2.1. Mapeamento de classes

Classes de análise	Elementos de projeto
JanelaLogin	JanelaLogin
JanelaPrincipal	JanelaPrincipal
JanelaRemocao	JanelaRemocao
JanelaCadastro	JanelaCadastro
JanelaAgendamento	JanelaAgendamento
JanelaConsulta	JanelaConsulta
JanelaAtualizar	JanelaAtualizar
Fachada	Fachada
NegociosFuncionario	NegociosFuncionario
NegociosFalecido	NegociosFalecido
NegociosCoveiro	NegociosCoveiro
NegociosResponsavel	NegociosResponsavel
NegociosEnterro	NegociosEnterro
NegociosVelorio	NegociosVelorio
Repositorio	IRepositorio
	RepositorioBD
	RepositorioOracle

Conexao	Conexao
Inserir	Inserir
Remover	Remover
Atualizar	Atualizar
AbstractEntidade	AbstractEntidade
Falecido	Falecido
Funcionario	Funcionario
Usuario	Usuario
Coveiro	Coveiro
Responsavel	Responsavel
Localizacao	Localizacao
Enterro	Enterro
Velorio	Velorio
Endereco	Endereco
Estado Civil	Estado Civil

3.2.2. Diagrama de classes

Anexado ao documento