Algoritmos Computacionais: Programação em Scilab

Professor: Rodrigo Rocha Curso: Engenharia Civil Aula 1





Professor



- Nome
 - Rodrigo R B Santana
- Formação Acadêmica
 - Bacharel em SI (FIR)
 - · Ênfase: Engenharia de Software
 - Mestre em Ciência da Computação (UFPE)
 - · Ênfase em Gestão de TI.
- ▶ E-mail:
 - rsantana4@unifavip.edu.br





Objetivos

• Geral:

 Ao final do curso, o aluno deverá ser capaz de resolver problemas pertinentes a área de engenharia, utilizando uma linguagem algorítmica através da lógica de programação.

Específicos:

- Adquirir uma lógica de programação;
- Conhecer e aprender a linguagem algorítmica;
- Conhecer e aprender a técnica da linguagem de programação *Scilab e as suas funções, etc...
- Utilizar o Scilab na resolução de problemas matemáticos, científicos e de engenharia.
- Ser capaz de desenvolver pequenos sistemas de informação
- Dentre outros...



Plano de Ensino - Ementa

- ▶ 1. UNIDADE 1 O Computador
 - 1.1 Processador e Instruções;
 - 1.2 Memórias: central e dispositivos de armazenamento;
 - 1.3 Dispositivos de Entrada e Saída;
 - 1.4 Software: tipos de softwares;
- 2. UNIDADE 2 Algoritmo e Resolução de Problemas
 - 2.1 Noções de lógica para construção de algoritmos;
 - 2.2 Construção de algoritmos sobre problemas do cotidiano;



Plano de Ensino -Ementa - (Cont.)

- 3. UNIDADE 3 Conceitos Básicos
 - 3.1 Tipos Primitivos;
 - 3.2 Constantes e Variáveis;
 - 3.3 Formação de Indicadores;
 - 3.4 Expressões Aritmética;
 - 3.5 Expressões Relacionais (operadores relacionais);
 - 3.6 Expressões Lógicas (operadores lógicos);
 - 3.7 Atribuição;
 - 3.8 Estrutura geral de um algoritmo;
 - 3.9 Comandos de entrada e saída;





Plano de Ensino -Ementa - (Cont.)

- 4. UNIDADE Estruturas de Controle
 - 4.1 Transição de português estruturado para uma linguagem de programação;
 - 4.2 Estruturas Sequencial;
 - 4.3 Estruturas de Seleção;
 - 4.4 Estruturas de Repetição;
- 5. UNIDADE Estrutura de Dados
 - 5.1 Vetores;
 - 5.1 Matrizes;
- 6. UNIDADE Noções de Modularização de Algoritmos
 - 6.1 Procedimentos;
 - 6.2 Funções;







Avaliação

- ▶ AP1: Prova Escrita (30%)
 - Prova abordando os assuntos vistos em sala de aula até a data da mesma.
- ▶ AP2: Projeto ou Prova (30%)
 - Entrega dos seguintes itens:
 - Relatório contendo a descrição das principais funcionalidades, propósitos, dificuldades encontradas, etc.
 - Código fonte completo e pronto para testes (CD).
 - Apresentação no laboratório.
- ▶ AP3: Prova Escrita (40%) (Elaborada pelo sistema)
- Média para aprovação: 5,0 no mínimo



Critérios de Avaliação do projeto

Os seguintes itens serão avaliados:

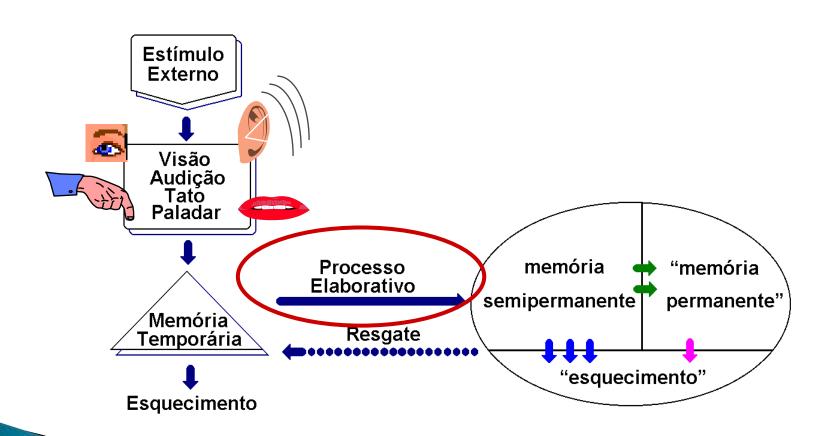
- Cumprimento dos prazos
- Relatórios escritos
- Perguntas individuais a cada componente dos grupos
- Funcionalidade

Equipes

- As equipes deverão ter no máximo * componentes, onde cada membro da equipe deve desenvolver uma parte independente do projeto.
- Equipes com mais de * membros serão permitidas. Porém, o projeto terá um nível de exigência maior.



Curiosidades Importantes







Alguns problemas com a memorização

- Para que as ideias e soluções aconteçam é preciso que o processo de concentração se inicie e permaneça ativo.
- ▶ Fatores que impedem ou cortam a concentração:
 - falar sobre outro assunto enquanto se escreve;
 - ouvir sobre outro assunto enquanto se escreve;
 - distrair-se com qualquer coisa;
 - alguma interrupção;
 - não ter vontade de raciocinar.





Alguns problemas com a memorização

- Perda de memória
 - Alguns dos fatores que podem interferir na memória são:
 - Aprendizado de conceitos similares
 - Muita informação relacionada
 - Stress
 - Ansiedade
 - Depressão
 - Má alimentação
 - Alcoolismo
 - Uso de medicação (ex: calmantes)
 - Doenças (esclerose, etc)



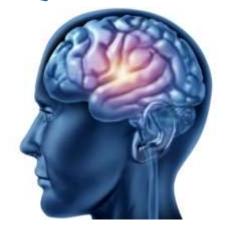
Curiosidades Importantes

Memória Cognitiva

O estabelecimento da relação entre as informações a serem memorizadas e a compreensão delas é importante para a memorização.

Se algo está claro na nossa mente, é de certa forma, mais fácil nos lembrarmos disso!

A gente só lembra do que a gente entendeu!







Questionamentos

Qual o impacto da informática na engenharia?







Software Específicos para Engenharia

- CAD (AutoCAD, MicroStation)
- Cálculo (Mathematica, MathLab, Scilab)
- Estatística (MiniTab, Statistica)
- Cálculo de Estruturas (Adina)
- Fluxo de Transporte e Logística (TransCAD)
- Tubulações e Drenagem (Cesg, Cdren)
- Projeto de placas de circuitos (Tango)
- Simuladores Diversos (Arena)
- Projeto de circuitos integrados (Quartus II)
- Simulação de circuitos eletrônicos (ModelSim)
- Dentre outros...



Questionamentos

Qual a importância da programação para o engenheiro?







Dúvidas... Sugestões...

Dúvidas?



Sugestões?







