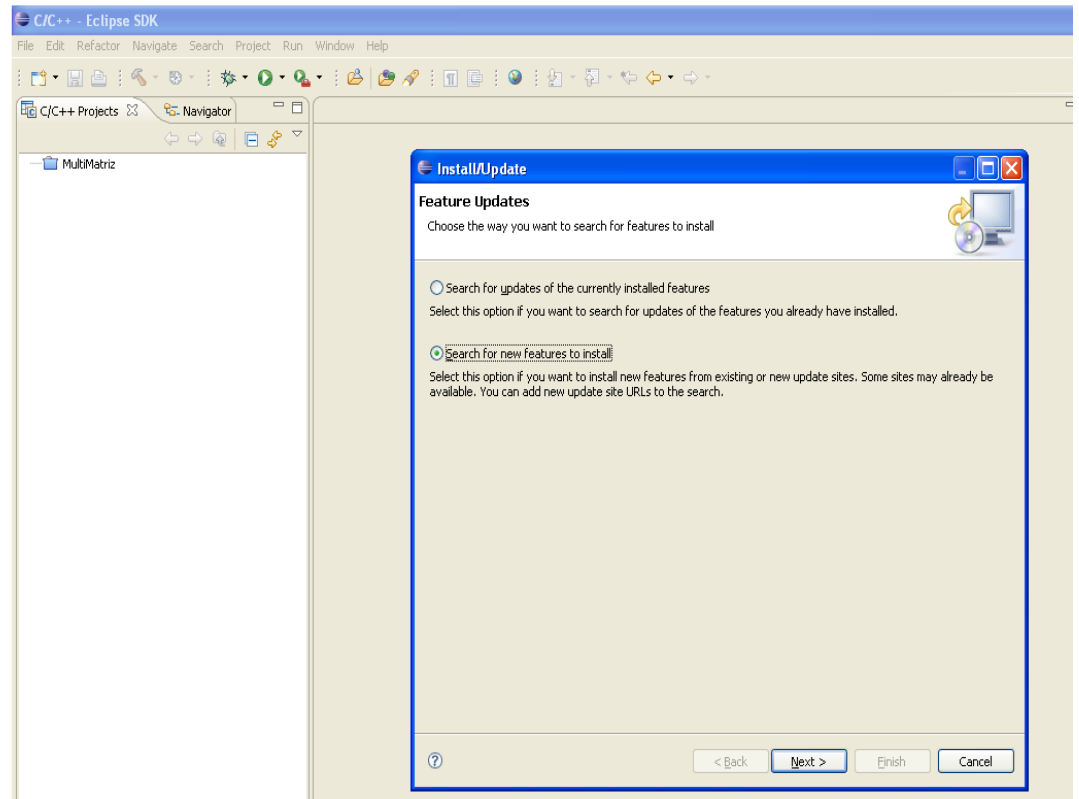


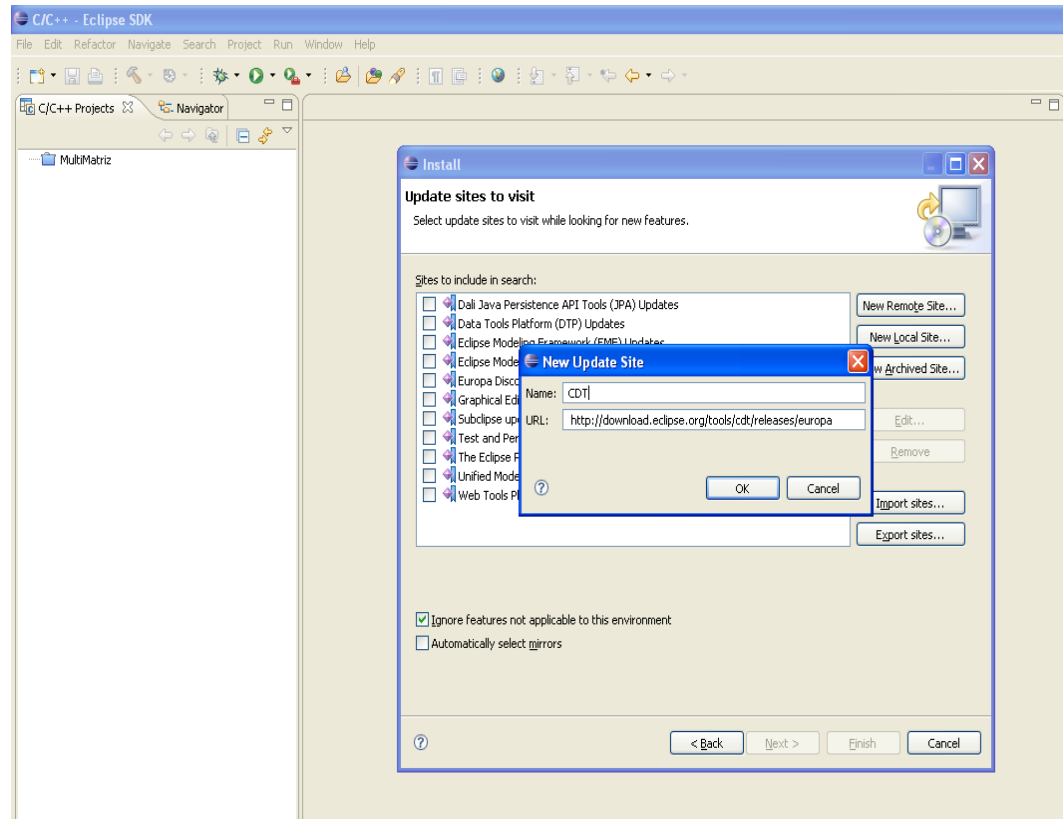
## Instalando o plugin CDT 4.0

- Abra o Eclipse, acesse *help/software updates/ find and install*.
- Escolha a opção *search for new features to install* e depois clique em *next*.



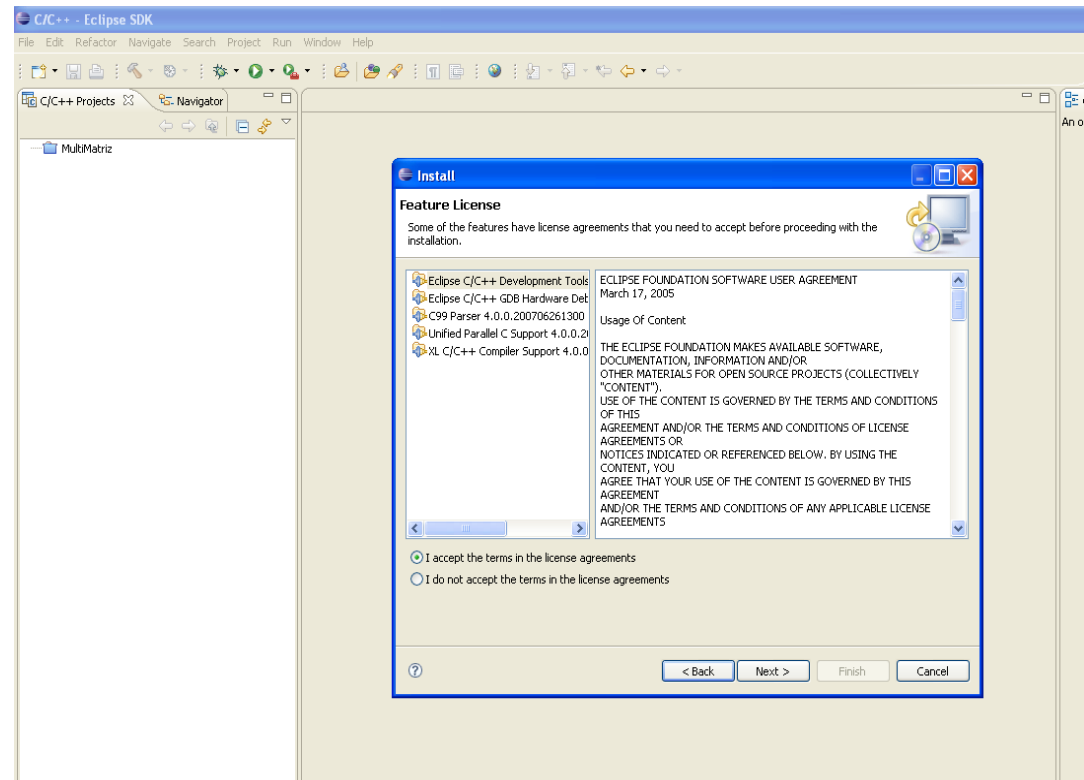
# Instalando o plugin CDT 4.0

- Na janela onde aparece alguns sites cadastrados, clique em *new remote site*. No campo *name* digite um nome para o link (sugestão: CDT), e no campo *URL* coloque o seguinte link:  
<http://download.eclipse.org/>
- Depois clique em *ok*, verifique se está marcado com “v” o link criado (na relação dos sites) e clique em *finish*.



## Instalando o plugin CDT 4.0

- Se tudo der certo, na próxima tela, basta apenas dar um *ok*, então aparecerá a tela ao lado. Então é só colocar um “v” no seu plugin e clicar em *next*.
- Aparecerá uma tela de contrato do plugin. Então é só marcar a opção *accept*, e *next* e *finish*. Então ele começará o download do plugin. Ao terminar, clique na opção *install all*.
- Então reinicie o eclipse.





## Observações

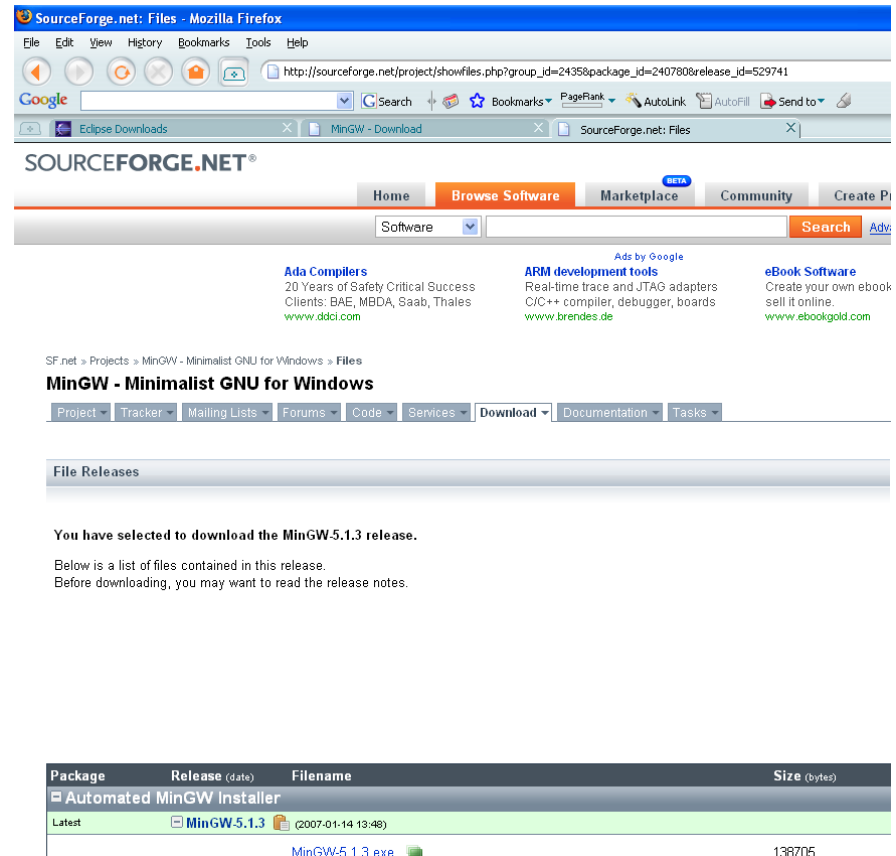
---

- Caso não consiga instalar, existe uma versão do eclipse 3.3 com o CDT já instalado e só para criação de projetos em C/C++. Basta ir no site do eclipse, no link downloads.

# Instalando o compilador

■ Caso possua o DEV-C++ ou o Code::Blocks instalado (ou está em ambiente linux), pule esta etapa e vá para a parte de criar um novo projeto no eclipse.

- Acesse o site [www.mingw.org](http://www.mingw.org) e a opção downloads. Baixe o programa MinGW e execute-o.
- No caso da versão 5.1.3, pode ser encontrada nesse link:  
[http://sourceforge.net/project/showfiles.php?group\\_id=2435&package\\_id=240780&release\\_id=529741](http://sourceforge.net/project/showfiles.php?group_id=2435&package_id=240780&release_id=529741)



SourceForge.net: Files - Mozilla Firefox

http://sourceforge.net/project/showfiles.php?group\_id=2435&package\_id=240780&release\_id=529741

SOURCEFORGE.NET®

Home Browse Software Marketplace Community Create P

Software Search

Ada Compilers  
20 Years of Safety Critical Success  
Clients: BAE, MBDA, Saab, Thales  
www.ddci.com

ARM development tools  
Real-time trace and JTAG adapters  
C/C++ compiler, debugger, boards  
www.brendes.de

eBook Software  
Create your own ebook  
sell it online.  
www.ebookgold.com

SF.net » Projects » MinGW - Minimalist GNU for Windows » Files

**MinGW - Minimalist GNU for Windows**

Project Tracker Mailing Lists Forums Code Services **Download** Documentation Tasks

File Releases

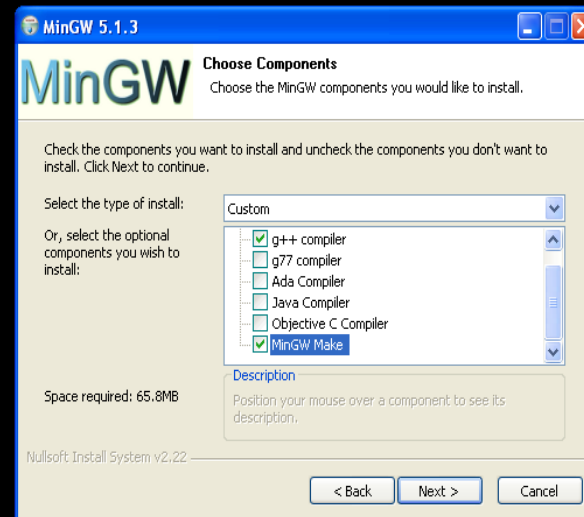
You have selected to download the MinGW-5.1.3 release.

Below is a list of files contained in this release.  
Before downloading, you may want to read the release notes.

Package	Release (date)	Filename	Size (bytes)
Automated MinGW Installer			
Latest	MinGW-5.1.3 (2007-01-14 13:48)	MinGW-5.1.3.exe	138705

## Instalando o compilador

- Execute o MinGW, vá clicando em *next* até aparecer a tela ao lado.
- Marque as opções *g++ compiler* e *MinGW make*. Então é só clicar em *next*. Escolha o diretório de sua preferência e depois *next* e *install*. Após a mensagem de concluído, clique em *finish*.



# Instalando do debugger (GDB)

- Faça o download através do link [http://sourceforge.net/project/downloading.php?group\\_id=2435&use\\_mirror=ufpr&filename=gdb-6.6.tar.bz2&70422321](http://sourceforge.net/project/downloading.php?group_id=2435&use_mirror=ufpr&filename=gdb-6.6.tar.bz2&70422321), e desempacote o arquivo no diretório onde está o MinGW.

SourceForge.net: Downloading ... - Mozilla Firefox

http://sourceforge.net/project/downloading.php?group\_id=2435&use\_mirror=ufpr&filename=gdb-6.6.tar.bz2&70422321

SOURCEFORGE.NET®

Home Browse Software Marketplace <sup>BETA</sup> Community Create Project

Software Search Advanced

Featured Downloads

SF.net > Projects > MinGW - Minimalist GNU for Windows > Files

**MinGW - Minimalist GNU for Windows**


Project Tracker Mailing Lists Forums Code Services **Download** Documentation Tasks

**Downloading ...**

Thank you for downloading MinGW - Minimalist GNU for Windows.

Your download should begin shortly. If you are experiencing problems with the download please use [this direct link](#).

**Downloading from the following mirror:**

 [ufpr.dl.sourceforge.net](http://ufpr.dl.sourceforge.net)  
( Curitiba, Brazil - South America )

[Select a different mirror?](#)

IP Geolocation for mirror selection is provided by [Maxmind](#).

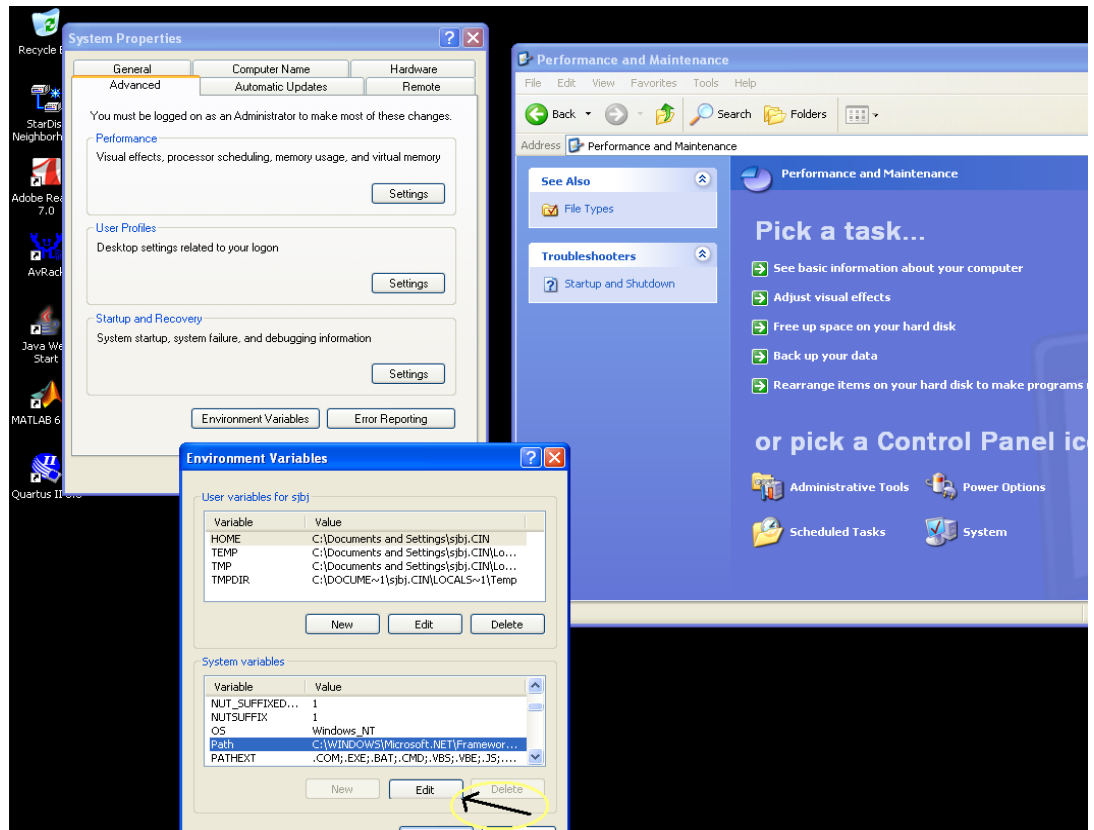
**About SourceForge.net**

SourceForge.net hosts over 132,000 Open Source projects making it the world's largest destination for Open Source.

[Learn more »](#)

# Setando o path (variáveis de ambiente)

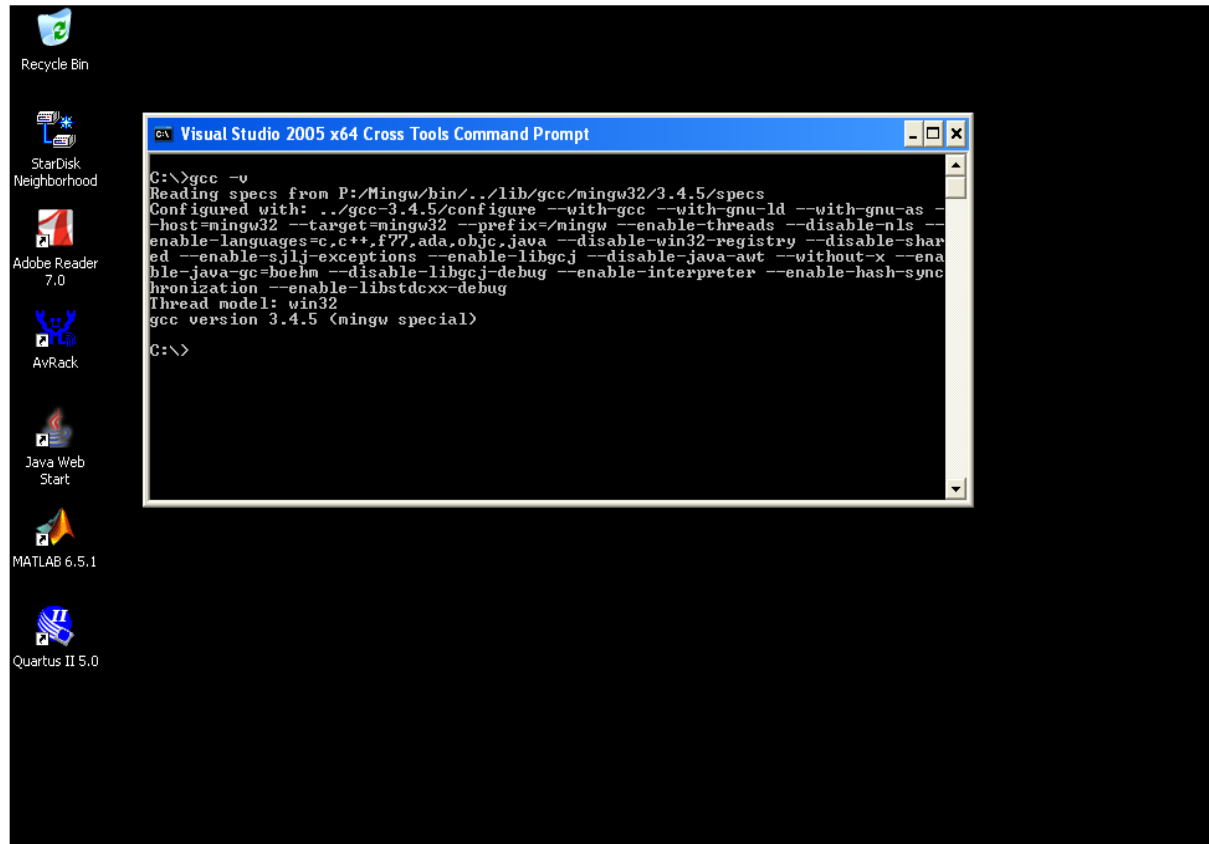
- Acesse o painel de controle, manutenção e performance, system. Depois selecione a guia avançado e clique no botão variáveis de ambiente.
- Na parte inferior, procure a variável path e clique no botão edit inferior. Adicione o diretório "C:\...\MinGW\bin" para que não precise adicionar o caminho para executar os programas do compilador/debugger.





# Corrigindo a instalação do MinGW

- Abra o prompt de comando e digite `gcc -v`.
- Se aparecer algo parecido com a tela ao lado, é sinal que o path foi indicado corretamente. Caso contrário, confira onde está o diretório “\bin” do MinGW e indique-o no path.

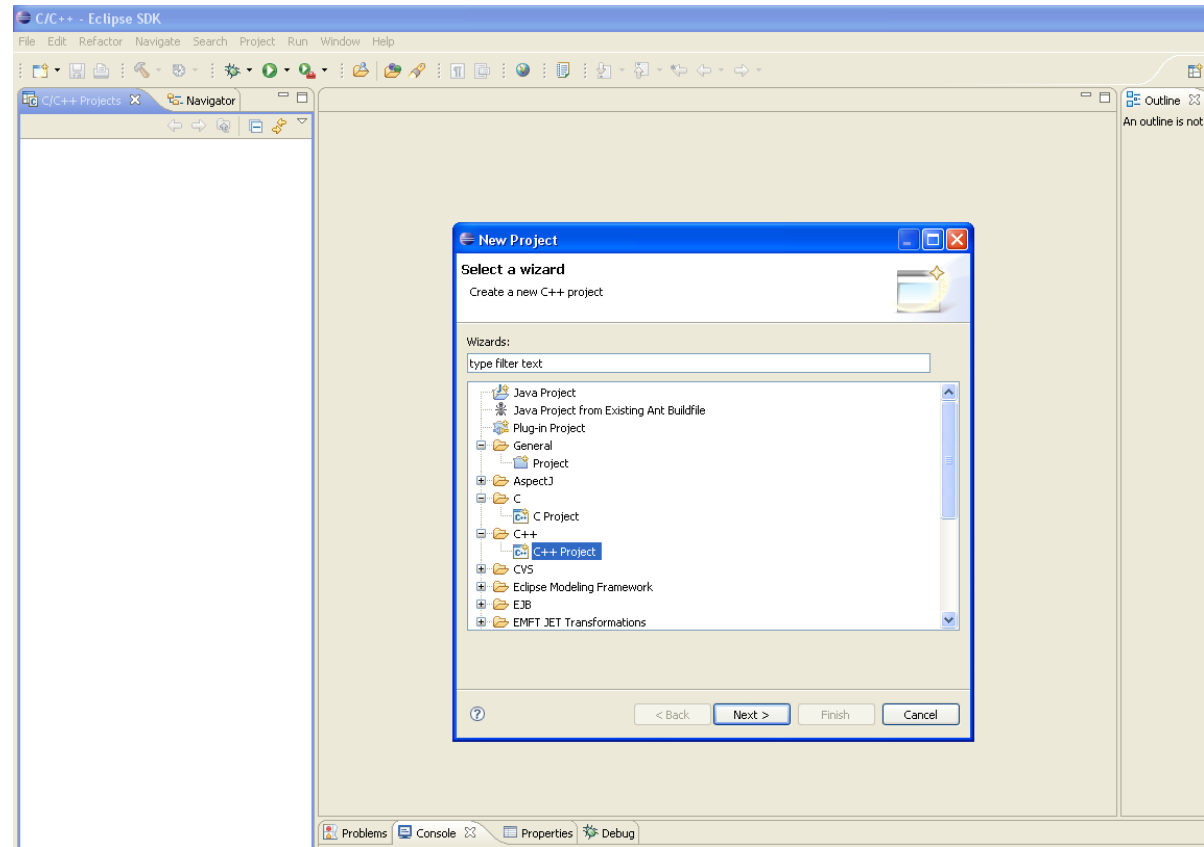


```
C:\>gcc -v
Reading specs from P:/Mingw/bin/./lib/gcc/mingw32/3.4.5/specs
Configured with: ../gcc-3.4.5/configure --with-gcc --with-gnu-ld --with-gnu-as --
-host=mingw32 --target=mingw32 --prefix=/mingw --enable-threads --disable-nls --
enable-languages=c,c++,f77,ada,objc,java --disable-win32-registry --disable-shar
ed --enable-sjlj-exceptions --enable-libgcj --disable-java-awt --without-x --ena
ble-java-gc= Boehm --disable-libgcj-debug --enable-interpreter --enable-hash-syn
chronization --enable-libstdcxx-debug
Thread model: win32
gcc version 3.4.5 (mingw special)

C:\>
```

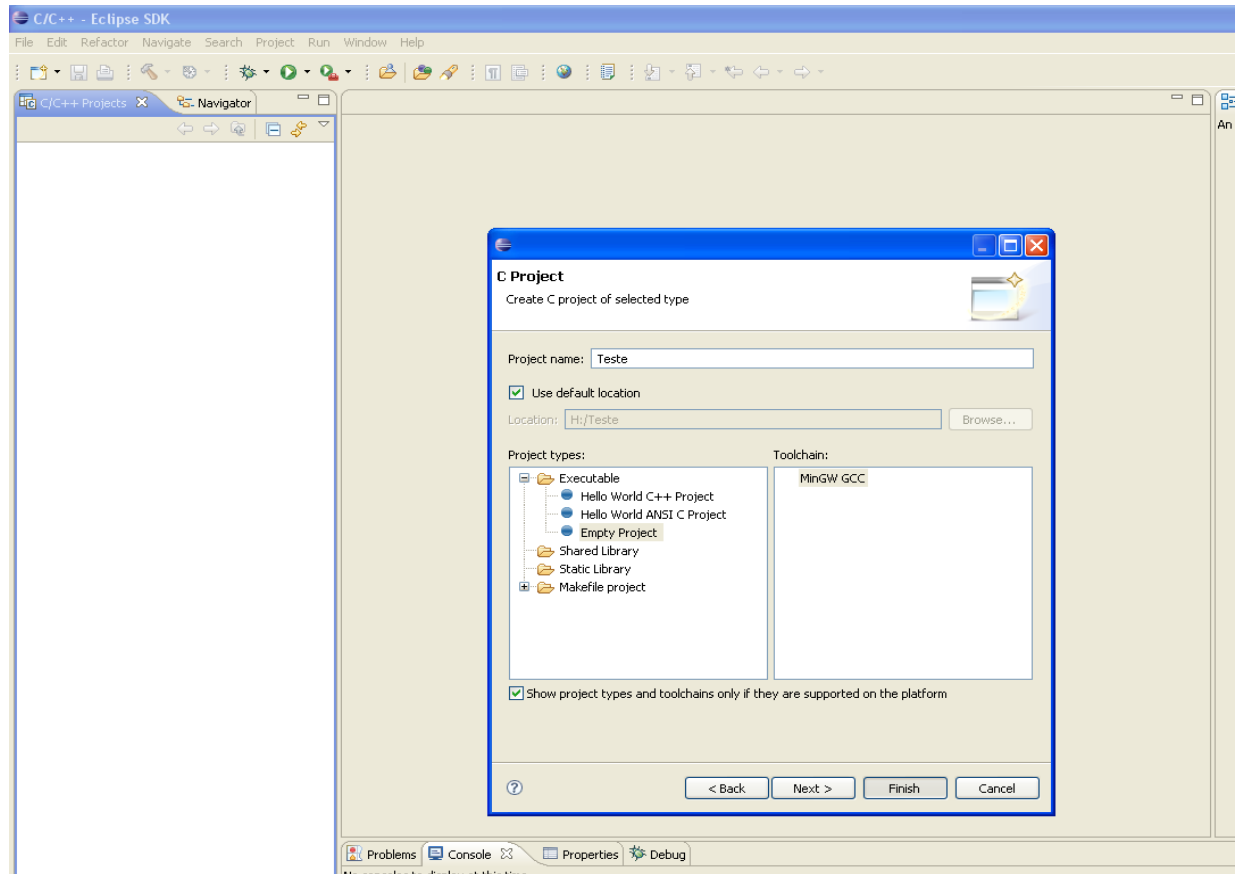
# Criando um novo projeto

- Clique no menu *file/new/project*.
- Procure a pasta C, clique no “+” e selecione *C Project* (caso queira fazer um Projeto em C++ o procedimento é semelhante, só mudando a pasta e selecionado C++ Project) e clique em next.



# Criando um novo projeto

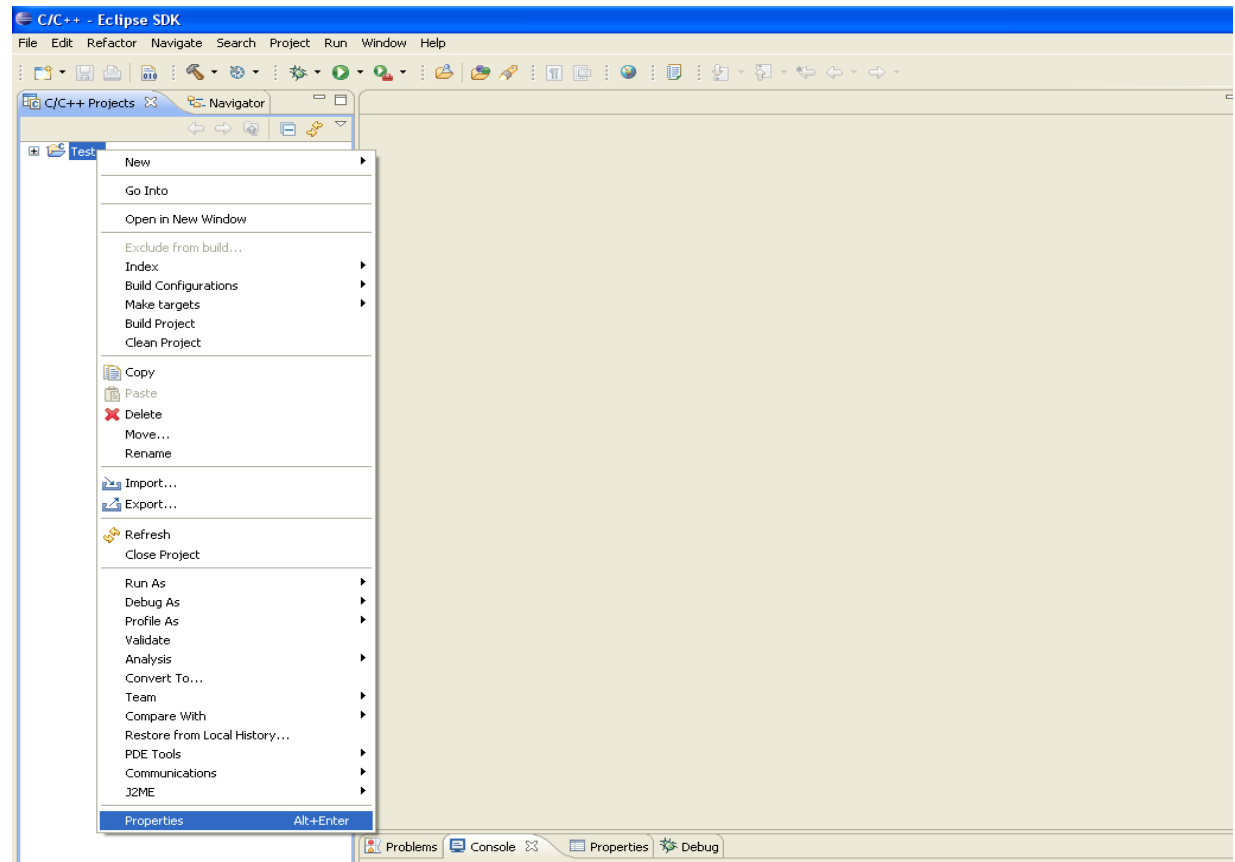
- Na próxima tela, Coloque o nome do seu Projeto.
- Aparecerá vários tipos pre-prontos de projeto. Caso queira um sem formato, vá na pasta *Executable* e escolha *Empty Project*.
- As próximas telas (next) aparecerão algumas opções de detalhamento para o projeto. Mas para um projeto básico não são necessárias. Então é só agora clicar em *finish*.



## Configurando o projeto

- Caso não possa configurar o path do sistema (variáveis de ambiente), clique com o botão direito na pasta do projeto e selecione a opção *properties*.

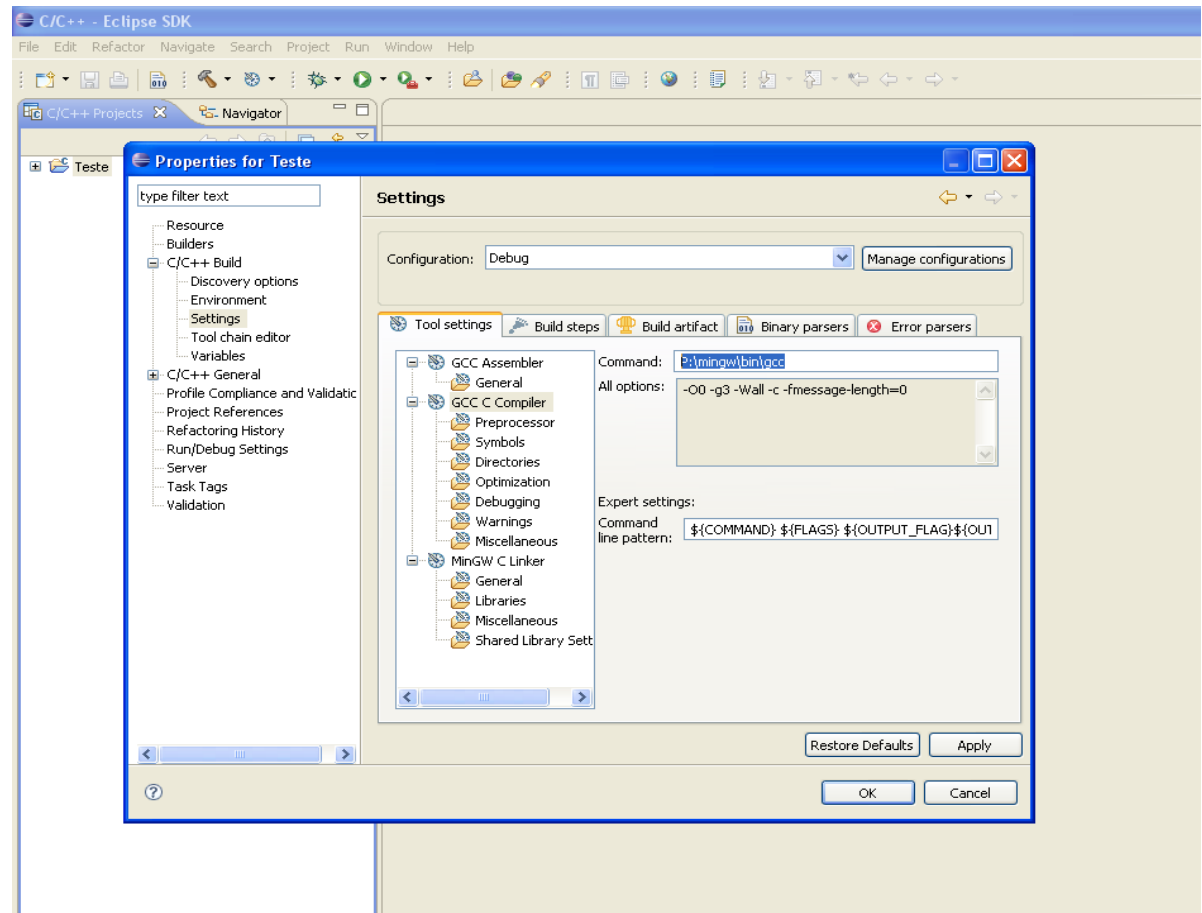
Caso tenha editado o path do sistema, pule esta etapa.



## Configurando o projeto

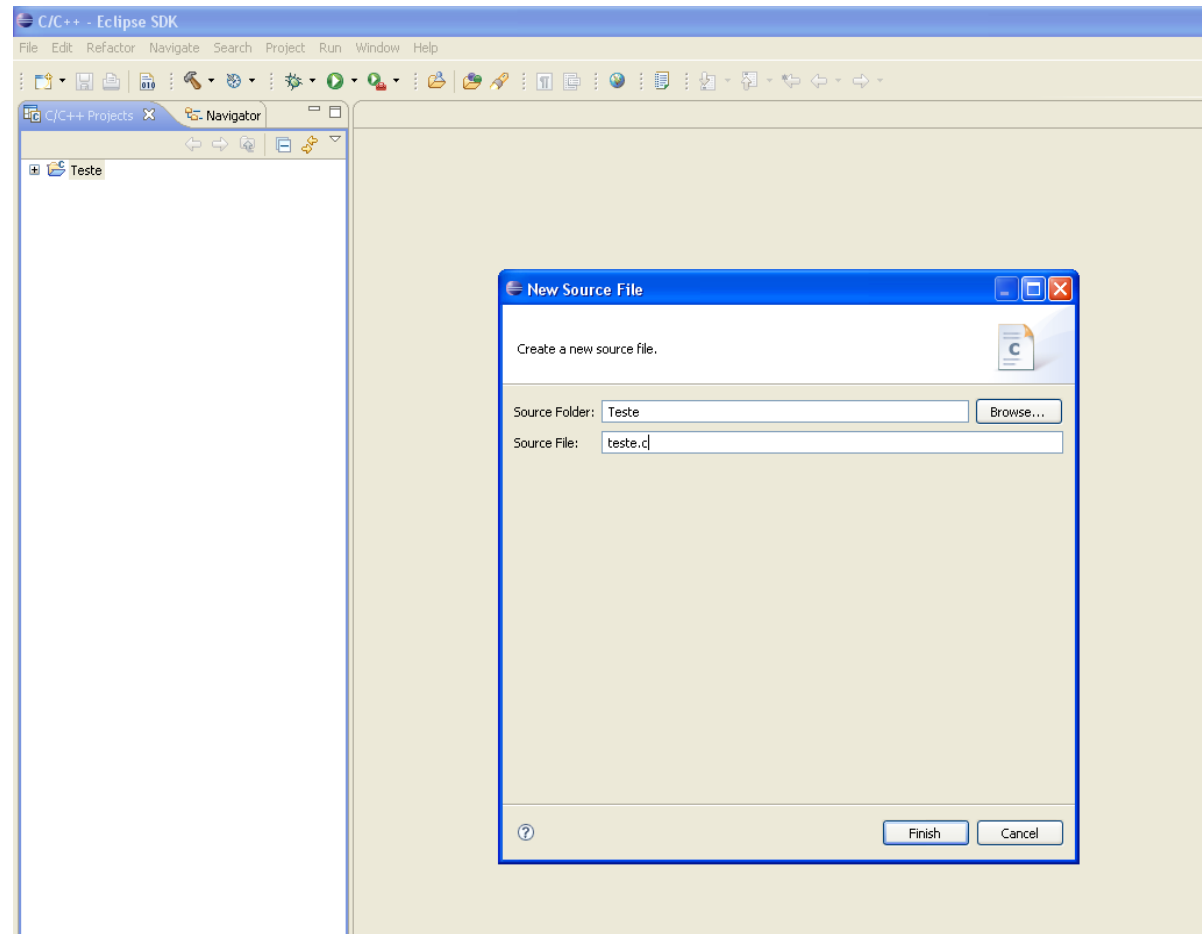
- Clique no “+” de *C/C++ Build*, selecione a opção *Settings*.
- Na guia *Tool settings*, em *GCC C Compiler*, coloque o caminho do seu compilador no campo *Command* (MinGW ou IDE que o tenha). Faça o mesmo *Mingw C Linker*.

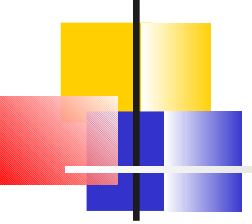
Caso tenha editado o path do sistema, pule esta etapa.



## Criando um novo arquivo fonte

- Clique com o botão direito na pasta do projeto escolha a opção *new/Source file*.
- Em *Source File* digite o nome do seu arquivo junto com a extensão *.c* e clique em *finish*.



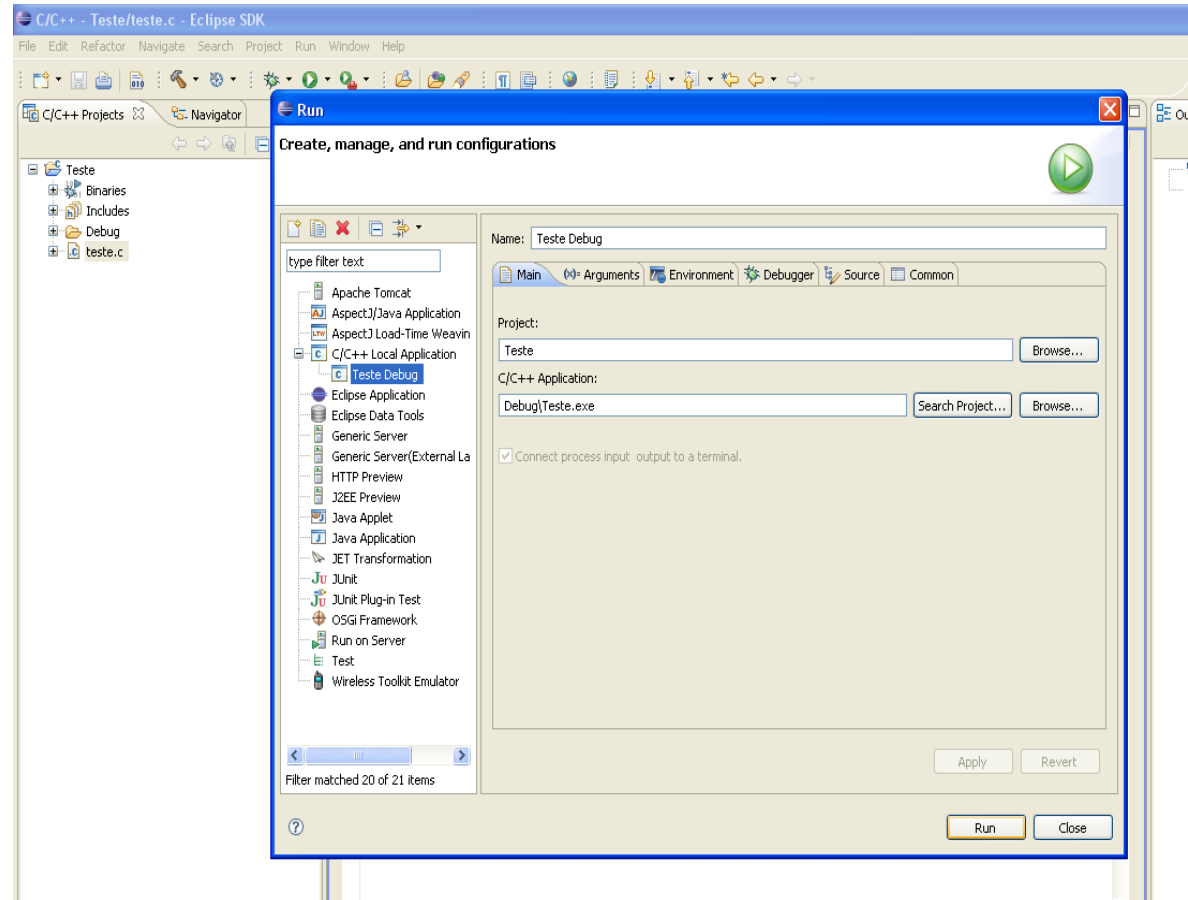


---

Obs.: Para maior comodidade na escrita de seu código, vá no menu *Project* e desmarque a opção *Build Automatically*. Isso evita que cada vez que você salva o arquivo, o mesmo seja recompilado.

# Compilando e executando o projeto.

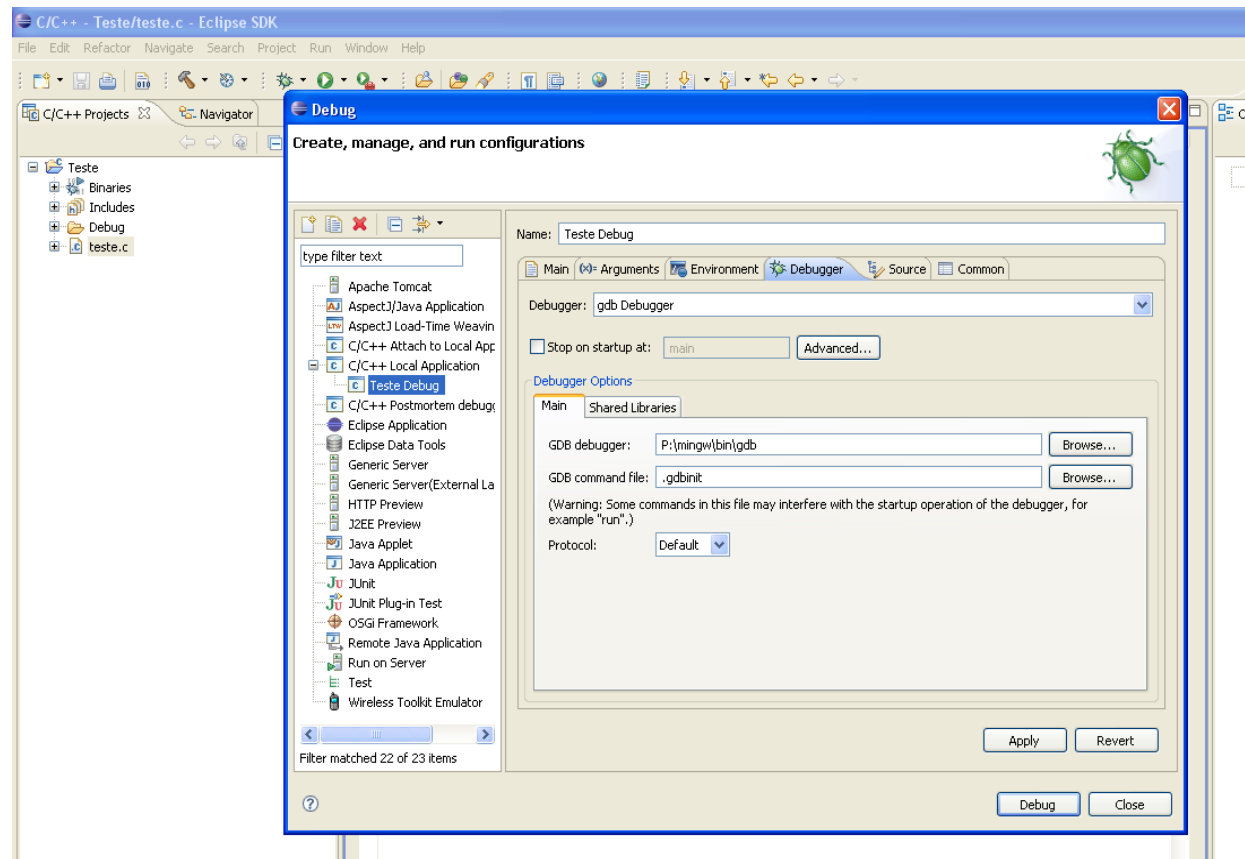
- Caso tenha desmarcado a opção *Build automatically*, clique em *Project/Build all*.
- Vá no menu *Run/Run open dialog*. Dê um duplo clique em *C/C++ Local Application*. Aparecerá uma série de guias no lado direito. Verifique se no campo *C/C++ Application* está o nome do executável do seu projeto. Caso não esteja, clique no botão *Search Project* e veja se ele aparece lá. Caso não apareça, recompile o projeto e repita estes passos.
- Caso dê tudo certo, clique em *run*.





# Ativando o debug

- Marque os breakpoints desejados no seu fonte (lembrando que deverá haver pelo menos um no escopo do main).
- Vá no menu *Run/Open Debug dialog*.
- Localize seu Projeto no lado esquerdo (geralmente fica ramificado em *C/C++ Local Application*).
- No lado direito, vá na guia *Debugger*. Na opção *Debugger* selecione *gdb Debugger*. Desmarque a opção *Stop on start up*.
- Caso não tenha configurado o path, No campo *Debugger options*, guia *main*, indique o caminho do gdb acessível ao seu PC.
- Caso tenha ocorrido tudo certo, clique no botão *debug*.





# Créditos

---

**Severino José**

**Graduando em Engenharia da Computação**

**[sbj@cin.ufpe.br](mailto:sbj@cin.ufpe.br); [biujose@gmail.com](mailto:biujose@gmail.com)**



# Referências

---

**Projeto eclipse: [www.eclipse.org](http://www.eclipse.org)**

**Manual oficial CDT Eclipse:**

**[www.cs.umanitoba.ca/~eclipse/7-EclipseCDT.pdf](http://www.cs.umanitoba.ca/~eclipse/7-EclipseCDT.pdf)**

**Dev-cpp: [www.bloodshed.net/devcpp.html](http://www.bloodshed.net/devcpp.html)**

**Code:blocks: [www.codeblocks.org](http://www.codeblocks.org)**