

# Java Básico

Igor Ebrahim ([ies@cin.ufpe.br](mailto:ies@cin.ufpe.br))



# Módulo 9

Pacotes, Tipos Genéricos e Classes Wrappers

## + Pacotes

- Agrupam classes e interfaces relacionadas
- Facilitam a localização das classes e interfaces
- Associado a um diretório (“pasta”)
  - Estrutura física

## + Pacotes

Nomes de Pacotes

- Um pacote com o seguinte nome:

`org.citi.banco.conta`

corresponde ao diretório (relativo):

`org/citi/banco/conta`

# + Pacotes

## Pacotes e Subdiretórios

- Não existe o conceito de “ subpacote”
- Ou seja: exemplos e exemplos.exemplo11 são pacotes distintos, apesar de estarem “relacionados” fisicamente (como diretórios)

# + Pacotes

## Modificadores de Acesso

### ■ Só pra lembrar...

#### ■ public

- Visíveis em pacotes diferentes

#### ■ protected

- Visíveis apenas no pacote onde são declarados

#### ■ “default”

- Visíveis apenas no pacote onde são declarados

#### ■ private

- Visíveis apenas dentro da classe onde são declarados

# + Pacotes

## Importação de Pacotes

- Importação de definição de tipo específico:

```
package outro.pacote;  
import um.pacote.NomeDaClasse;  
/* ... */
```

- Importação de todas as definições de tipo público

```
package outro.pacote;  
import um.pacote.*;  
/* ... */
```

# + Pacotes

## Estruturando Aplicações

- Agrupar classes relacionadas

- Implementação

- Conceitual

- Evite dependência mútua!

```
package a;  
import b.*;  
/* ... */
```

```
package b;  
import a.*;  
/* ... */
```



# + Pacotes

## Estruturando Aplicações

- Estruturação típica:
  - Vários pacotes para as classes da interface gráfica (GUI), um para cada conjunto de telas associadas
  - Um pacote para a classe fachada e exceções associadas
  - Um pacote para cada coleção de negócio, incluindo as classes básicas, coleções de dados (repositórios), interfaces e exceções associadas
  - Um pacote util contendo classes auxiliares de propósito geral

## + Prática

10

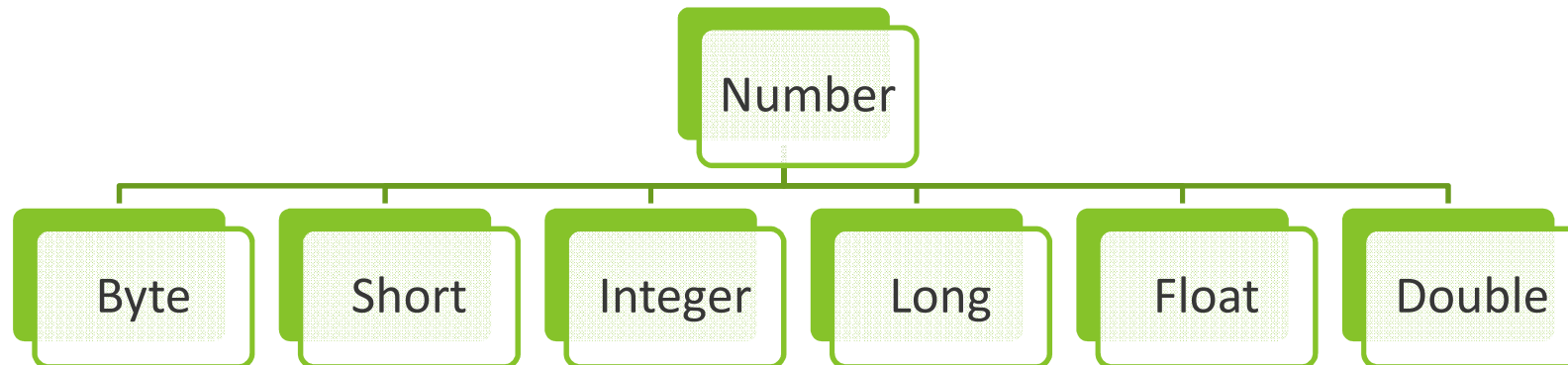
1. Organize os pacotes do seu projeto.

## + Classes Wrappers

- Classes que representam tipos primitivos de Java
- Utilizadas quando precisamos manipular tipos primitivos como objetos

# + Classes Wrappers

Hierarquia



## + Classes Wrappers

Utilizando

- As classes wrappers podem ser utilizadas como tipos primitivos
- Inbox
  - Armazenar implicitamente um primitivo em wrapper
- Outbox
  - Recuperar um primitivo de um wrapper

# + Classes Wrappers

## Utilizando

```
public static void main(String args[]) {  
  
    // Utilização normal  
    Integer x = new Integer(10);  
  
    // Inbox  
    Integer y = 30;  
  
    // Outbox  
    int z = x + y;  
  
}
```

## + Tipos Genéricos

- Métodos e classes genéricas estão entre as capacidades mais poderosas de Java para reutilização de software com segurança de tipo em tempo de compilação;
- Ou seja:
  - Maior facilidade de desenvolvimento;
  - Maior robustez:
    - Cria classes type-safe;
    - Evita o uso extensivo de type casts e instanceof.
- Métodos/classes genéricas permitem que, com uma única declaração de método/classe, o programador especifique um conjunto de métodos/classes;

# + Tipos Genéricos

## Sem Generics

```
Date hoje = new Date();
List lista = new ArrayList();
lista.add(hoje);
lista.add("10/12/2005");

public void imprimirListaData(List datas){
    Iterator i = datas.iterator();
    while(i.hasNext()){
        Date data = (Date)i.next();
        System.out.println(data);
    }
    System.out.println("A lista tem " +
datas.size() + " datas.");
}
```

ClassCastException na 2ª  
iteração



# + Tipos Genéricos

## Sem Generics

Sem Exception, mas com erro de lógica

```
Date hoje = new Date();
List lista = new ArrayList();
lista.add(hoje);
lista.add("10/12/2005");

public void imprimirListaData(List datas){
    Iterator i = datas.iterator();
    while(i.hasNext()){
        Object o = i.next();
        if(o instanceof Date){
            Date data = (Date)o;
            System.out.println(data);
        }
    }
    System.out.println("A lista tem " + datas.size() +
" datas.");
}
```

# + Tipos Genéricos

## Com Generics

```
Date hoje = new Date();
List<Date> lista = new ArrayList<Date>();
lista.add(hoje);
lista.add("10/12/2005");

public void imprimirListaData(List<Date> datas){
    Iterator<Date> i = datas.iterator();
    while(i.hasNext()){
        Date data = i.next();
        System.out.println(data);
    }
    System.out.println("A lista tem " + datas.size() + "
datas.");
}
```

Erro de compilação

## + Métodos Genéricos

- Considere três métodos `printArray` sobrecarregados → esses métodos imprimem as representações de string dos elementos de um array de `Integers`, um array de `Doubles` e um array de `Characters`, respectivamente:
- Apenas Tipos Referências podem ser usados com Generics

# + Métodos Genéricos

## Sem Generics

```
public void printArray(Integer[] inputArray) {  
    for (Integer element : inputArray)  
        System.out.print(element + " ");  
}
```

```
public void printArray(Double[] inputArray) {  
    for (Double element : inputArray)  
        System.out.print(element + " ");  
}
```

```
public void printArray(Character[] inputArray) {  
    for (Character element : inputArray)  
        System.out.print(element + " ");  
}
```

# + Métodos Genéricos

Com Generics

Seção de parâmetro  
de tipo

```
public <E> void printArray( E[] inputArray ) {  
    for ( E element : inputArray )  
        System.out.print(element + " ");  
}
```

- Muito menos código
- Cada seção de parâmetro de tipo pode conter um ou mais parâmetros de tipo separados por vírgulas
- É recomendado que parâmetros de tipos sejam especificados como letras maiúsculas individuais

# + Classe Genérica

ou Parametrizada

```
public class Registro<K,V>{  
  
    private K chave;  
    private V valor;  
  
    Registro(K chave,V valor){  
        this.chave = chave;  
        this.valor = valor;  
    }  
  
}
```

Argumentos de  
tipo

```
...  
Registro<String, Integer> registro =  
    new Registro<String, Integer>("um", new Integer(1));  
...
```

# + Classe Genérica

## Limite

```
public class Registro<K,V extends Number>{
    private K chave;
    private V valor;

    Registro(K chave,V valor){
        this.chave = chave;
        this.valor = valor;
    }
}
```

Com **classe** ou **interface** usamos a palavra reservada **extends**

```
//OK
Registro<String, Double> registro =
    new Registro<String, Double >("um",new Double(1.0));
//Erro de compilação
Registro<String, Endereco> registro =
    new Registro<String, Endereco >("um",new Endereco());
```

# + Genéricos

## Curinga

- Suponha que você queira implementar um método genérico sum que some os número em uma coleção, como o ArrayList
- Queremos ser capazes de somar todos os números na ArrayList independente dos seus tipos

```
public double sum( ArrayList< Number > list ) {  
    double total = 0;  
    for ( Number element : list )  
        total = total + element.doubleValue();  
    return total;  
}
```

Será que esse método funcionaria se passássemos como parâmetro um ArrayList< Integer > ?



# + Genéricos

## Curinga

- Ao compilar o programa, o compilador emitiria a seguinte mensagem de erro:
  - `sum(java.util.ArrayList<java.lang.Number>)` in `NomeDaClasse` cannot be applied to `(java.util.ArrayList<java.lang.Integer>)`
- Embora `Number` seja superclasse de `Integer`, `ArrayList<Number>` não é superclasse de `ArrayList<Integer>`
- Como criar uma versão mais flexível?
  - Usando os argumentos de tipo curinga

# + Genéricos

## Curinga

- Os curingas permitem especificar:
  - parâmetros de método,
  - valores de retorno,
  - variáveis,
  - campos,
  - etc.
- Atuam como supertipos de tipos parametrizados

# + Genéricos

## Curinga

```
public double sum ( ArrayList< ? extends Number > list ) {  
    double total = 0;  
  
    for ( Number element : list )  
        total = total + element.doubleValue();  
  
    return total;  
}
```

- Utilizar um curinga na seção de parâmetros de tipo de um método ou utilizar um curinga como um tipo explícito de uma variável no corpo do método é um erro de sintaxe

## + Prática

1. Refatore seu sistema bancário de forma que seja minimizada a repetição de código entre classes de repositório utilizando o conhecimento sobre classes e métodos genéricos.