



Universidade Federal de Pernambuco - UFPE  
Centro de Informática - CIn  
Graduação em Ciência da Computação

**Uso de conteúdo provido por serviços para melhorar o processo de deploy contínuo de aplicações mobile.**

Aluno: Arthur Henrique de Lima Pires  
Orientador: Vinícius Cardoso Garcia

Recife, 2020.

## SUMÁRIO

Contexto	3
Objetivos	4
Metodologia	5
Cronograma	6
Possíveis Avaliadores	7
Referências	8

## CONTEXTO

*Aplicações mobile são hoje um mercado gigantesco, sendo de grande importância para empresas manterem estabilidade e qualidade das mesmas. Com o grande crescimento pelo lado do backend com práticas de DevOps, a fim de melhorar a qualidade dos mesmo [1], houve um grande crescimento de algumas dessas práticas também para o lado do desenvolvimento mobile. Algumas dessas práticas, porém, terminam por esbarrar em problemas específicos, como por exemplo a prática de deploys de forma contínua, que esbarram no problema dos reviews de lojas de aplicativos. A própria App Store (uma das maiores lojas de aplicativos mobile) fala que pode demorar alguns dias para revisar a aplicação para que ele seja liberado para o público: “Review times may vary by app. On average, 50% of apps are reviewed in 24 hours and over 90% are reviewed in 48 hours.” [2], além da famosa parada de festas final de ano, que acontece todo ano e também aconteceu em 2020: “...new apps and app updates will not be accepted December 23 through 27 (Pacific Time).” [3].*

*Diante desse cenário, há uma procura por alternativas, mesmo que parciais, de formas de “burlar” as lojas de aplicativos, seja para correções de problemas emergenciais, seja para entrega rápida de funções novas. Algumas dessas práticas são Code Push [4], Feature Toggles [5], Web Apps e aplicações BDC. Aplicações BDC (Backend Driven Content), de forma sucinta, tem como objetivo fazer ter uma aplicação maleável que possa ser adaptada de acordo com a resposta do serviço, que por sua vez possa ser alterado de forma contínua, fazendo as alterações se propagarem para o mobile muito mais rápido.*

## **OBJETIVOS**

Desenvolver um serviço e uma aplicação mobile, que conversem entre si e o serviço consiga ditar o comportamento da aplicação, ou seja, BDC. Deve ser feita também uma integração de deploy com o serviço, fazendo com que alterações feitas no serviço se propaguem para a aplicação de forma consistente e o mais rápido possível. Além de diferenciar e comparar o mesmo com outras abordagens, como aplicações Web, uso de Feature Toggle e do uso de serviços como os de Code Push.

## METODOLOGIA

Serão desenvolvidos dois componentes de software, sendo eles:

1. Uma aplicação mobile para android (e possivelmente iOS), a fim de ser disponibilizada na Play Store (ou App Store), que será genérica, com fluxos de rotas e telas que serão determinadas de acordo com o retorno do serviço.
2. Um serviço que irá ditar o comportamento da aplicação mobile irá se comportar, em suas telas e fluxos, deverá ter também uma integração de deploy contínuo, a fim de simular um cenário ideal.

## CRONOGRAMA

Atividade	Junho	Julho	Agosto
Pesquisar sobre o tema	X		
Desenvolver o projeto	X	X	
Elaborar a monografia	X	X	X
Preparação para defesa			X

## POSSÍVEIS AVALIADORES

Como possíveis avaliadores do trabalho a ser apresentado,  
sugerimos: • Leopoldo Teixeira ([lm@cin.ufpe.br](mailto:lm@cin.ufpe.br))

- Kiev Santos Gama ([kiev@cin.ufpe.br](mailto:kiev@cin.ufpe.br))

## REFERÊNCIAS

[1] [DevOps culture and its impact on cloud delivery and software development.](#)

Acesso em 06. jun. 2021.

[2] [App Store - App Review](#)

Acesso em 06 jun. 2021.

[3] [App Store Connect holiday schedule - 2020](#)

Acesso em 06 jun. 2021.

[4] [Code Push - How it works?](#)

Acesso em 06 jun. 2021.

[5] [Feature toggles: practitioner practices and a case study](#)

Acesso em 06 jun. 2021.