

Definir atividades

Escolha quais atividades você quer atribuir pontos.

Gerar códigos

Gere códigos e pontue seus alunos.

Ver desempenho

Veja informações sobre o desempenho do aluno.

Definir atividades

Escolha quais atividades você deseja monitorar o desempenho dos alunos. Para todas as outras atividades que você queira atribuir pontos, utilize os códigos "Outras Atividades".

Chegar no horário ▼	50	Encerrar Atv	Editar Atv
Atividade 2 ▼			
Atividade 3 ▼			
Atividade 4 ▼			
Outras atividades			

[Voltar](#)

[Salvar](#)

Serão permitidos apenas 5 atividades para definição de pontuação. Ao final de cada lista de opções para pontuar, haverá uma alternativa personalizável de atividade, onde o professor pode descrever caso não a tenha nas opções.

Se editar ou encerrar e criar uma nova atividade, é preciso gerar novos códigos referentes a essa nova/mudança.

Pronto!

Suas atividades foram definidas com sucesso!

Lembre-se: editar a atividade implica em gerar novos códigos para fazer referência e ser aplicadas as mudanças.

[OK](#)

Gerar códigos

Selecione a atividade ▲	
Chegar no horário	- 50 pontos
Atividade 2	- 10 pontos
Atividade 3	- 200 pontos
Atividade 4	- 150 pontos

Número de códigos:

[Gerar](#)

[Voltar](#)

Modelo de código

Chegar no horário - 50 pontos



X4D22

Professor Pedro

[PontuE](#)

As atividades definidas anteriormente serão listadas e o usuário poderá selecioná-las e atribuir o número de códigos que quer gerar das mesmas.

Ver desempenho

Turmas	Alunos	Desempenho do aluno
Turma 1	João Felipe Santos	 <p>1500 PONTOS 3 RANKING</p>  <p>Jonny 17 ANOS</p> <p>Chegar no horário</p> <div style="width: 88%; background-color: #ccc; height: 10px;"></div> <p>88%</p> <p>Atividade 2</p> <div style="width: 45%; background-color: #ccc; height: 10px;"></div> <p>45%</p> <p>Atividade 3</p> <div style="width: 50%; background-color: #ccc; height: 10px;"></div> <p>50%</p>
Turma 2	João Felipe Santos	
Turma 3	João Felipe Santos	
	João Felipe Santos João Felipe Santos	

[Voltar](#)